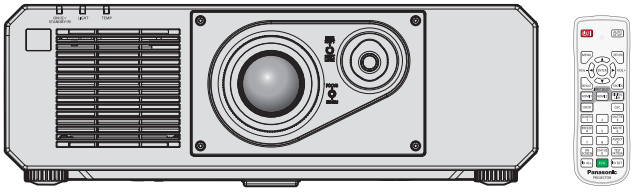
Panasonic

取扱説明書
詳細編

DLP® プロジェクター 業務用

品番 PT-FRQ60J
PT-FRQ50J



このたびは、パナソニック製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。

■ この取扱説明書は、ファームウェアのメインバージョン 2.00 未満、および 3.00 以上に対応しています。

■ ファームウェアのメインバージョンによって、使用できる機能や対応するアプリケーションが異なります。ご使用のプロジェクターのファームウェアのメインバージョンをご確認のうえ本書をご覧ください。ファームウェアバージョンは、［ステータス］画面の［メイン・サブバージョン］でご確認いただけます。

■ この取扱説明書は、品番末尾のアルファベットに関わらず共用です。
●B：ブラックモデル、W：ホワイトモデル

■ 取扱説明書をよくお読みのうえ、正しく安全にお使いください。

■ ご使用の前に“安全上のご注意”（☞ 5 ～ 8 ページ）を必ずお読みください。

■ 保証書は、「お買い上げ日・販売店名」などの記入を確かめ、取扱説明書とともに大切に保管してください。

■ 製造番号は品質管理上重要なものです。お買い上げの際は、製品本体の製造番号をお確かめください。

4K* PROFESSIONAL
* 解像度：3 840 x 2 160ドット
（クワッドピクセルドライブ技術を使用）

SOLID SHINE LASER

JAPANESE

W1121ZF7096 -PT
DPQP1401ZG/X1

もくじ

安全上のご注意 5

第 1 章　はじめに

ご使用になる前に 13
製品の意図する使い方 13
レンズ保護クッションについて 13
本機の運搬について 13
本機の設置について 13
設置上のご注意 14
使用上のご注意 15
セキュリティーに関するお願い 16
無線 LAN に関するお願いとお知らせ 17
クワッドピクセルドライブについて 18
DIGITAL LINK について 18
Art-Net について 18
本機が対応するアプリケーションソフトについて 18
保管について 18
廃棄について 18
本機の取り扱いについて 19
付属品の確認 20
別売品 20
各部の名称とはたらき 21
リモコン 21
本体 23
リモコンの準備 25
電池を入れる、取り出す 25
本機を複数台使用するときは 25

第 2 章　準備

設置する 27
設置形態 27
設置オプション（別売品）について 28
投写関係 28
接続する 31
接続の前に 31
映像機器との接続（例） 31
コンピューターとの接続（例） 32
DIGITAL LINK での接続（例） 33

第 3 章　基本的な使い方

電源を入れる / 切る 36
電源コードを接続する 36
電源インジケーターについて 36
電源を入れる 37
初期設定画面が表示されたら 38
管理者アカウント設定画面が表示されたら 42
調整・選択をする 44
電源を切る 45
投写する 46
投写する映像を選択する 46
映像の映り具合を調整する 47
アジャスター脚の調整 48
レンズシフト範囲について 48
USB メモリーを使う 49
使用上のお願い 49
本機で使える USB メモリー 49
USB メモリーを取り付ける 49
USB メモリーを取り外す 49
リモコンで操作する 50
シャッター機能を使う 50
消音機能を使う 50
音量を調整する 50
静止機能を使う 51
オンスクリーン表示機能を使う 51
オートセットアップ機能を使う 51
幾何学歪補正機能を使う 52
映像の縦横比を切り換える 52
ファンクションボタンを使う 52
内蔵テストパターンを表示する 53
ステータス機能を使う 53
ECO マネージメント機能を使う 53
HDMI-CEC 機能を使う 54
リモコンの ID ナンバーを設定する 54

第 4 章　調整と設定

オンスクリーンメニューについて 56
メニュー画面の操作方法 56
メインメニュー 57
サブメニュー 58
[映像] メニューについて 61
[映像モード] 61
[コントラスト] 61
[明るさ] 61
[色の濃さ] 62
[色あい] 62
[色温度設定] 62
[白ゲイン] 64
[ガンマ選択] 64
[デイライトビュー] 65
[シャープネス] 66
[ノイズリダクション] 66
[ダイナミックコントラスト] 66

[色空間]……67
[システムセレクター]……67
sRGB に準拠した映像にするには……67
[位置調整] メニューについて……69
[シフト]……69
[アスペクト]……69
[ズーム]……70
[クロックフェーズ]……71
[幾何学歪補正]……71
[アドバンスドメニュー] メニューについて……77
[デジタルシネマリアリティー]……77
[ブランキング]……77
[入力解像度]……78
[クランプ位置]……78
[エッジブレンディング]……78
[フレームレスポンス]……80
[ラスターポジション]……80
[表示言語 (LANGUAGE)] メニューについて……82
表示言語を切り換える……82
[表示オプション] メニューについて……83
[カラーマッチング]……83
[カラーコレクション]……84
[スクリーン設定]……84
[入力自動セットアップ]……85
[オートセットアップ]……85
[COMPUTER IN]……86
[HDMI1 IN] / [HDMI2 IN]……87
[DIGITAL LINK IN]……89
[オンスクリーン表示]……91
[バックカラー]……93
[スタートアップロゴ]……94
[ユニフォーミティー]……94
[シャッター設定]……94
[フリーズ]……95
[波形モニター]……96
[カットオフ]……97
[プロジェクターセットアップ] メニューについて……98
[プロジェクター ID]……98
[投写方式]……98
[ECO マネージメント]……99
[輝度コントロール]……102
[起動方法]……108
[スタートアップ入力選択]……108
[日付と時刻]……109
[スケジュール]……110
[RS-232C]……111
[ファンクションボタン]……112
[音声設定]……112
[ステータス]……114
[データクローニング]……116
[全ユーザーデータ保存]……116
[全ユーザーデータ呼出]……117
[HDMI CEC]……117
[初期化]……119
[ファームウェアアップデート]……120
[サービスパスワード]……120
[テストパターン] メニューについて……121
[テストパターン]……121
[登録信号一覧] メニューについて……122
新規登録……122
登録信号の名前の変更……122
登録した信号を削除する……122
登録した信号を保護する……123
信号の引き込み範囲を拡大する……123
サブメモリーについて……124
[セキュリティー] メニューについて……125
[セキュリティーパスワード]……125
[セキュリティーパスワード変更]……125
[操作設定]……125
[操作設定パスワード変更]……127
[ネットワーク] メニューについて……128
[イーサネットタイプ]……128
[DIGITAL LINK]……128
[有線 LAN]……130
[無線 LAN]……132
[プロジェクター名]……132
[ネットワークステータス]……133
[管理者アカウント]……134
[ネットワークセキュリティー]……137
[ネットワークコントロール]……137
[PJLink]……138
[Art-Net]……139

第 5 章　機能の操作

ネットワーク接続について……143
有線 LAN で接続する……143
無線 LAN で接続する……145
WEB 制御機能を使用する……148
設定に使用できるコンピューター……148
WEB ブラウザーからのアクセスのしかた……148
[モニター情報] について……151
[プロジェクターコントロール] について……155
[詳細設定] について……156
[パスワード設定] について……171
ライセンスダウンロードページについて……173
データクローニング機能を使用する……174
LAN を経由して他のプロジェクターにデータをコピーする場合……174
USB を使用して他のプロジェクターにデータをコピーする場合……176

HDMI-CEC 機能を使う 178
CEC 対応機器を接続する 178
本機と CEC 対応機器の設定 178
本機のリモコンで CEC 対応機器を操作する 178
連動制御について 179
ファームウェアをアップデートする 180
LAN を経由してファームウェアをアップデートする場合 180
USB メモリーを使用してファームウェアをアップデートする場合 184

第 6 章　点検とお手入れ

光源 / 温度インジケーター 187
インジケーターが点灯したら 187
お手入れ 189
お手入れの前に 189
お手入れ 189
故障かな！？ 190
自己診断表示について 192

第 7 章　その他

付録 194
PJLink 機能を使用する 194
Art-Net 機能を使用する 195
LAN 経由の制御コマンドについて 199
〈SERIAL IN〉端子について 202
〈COMPUTER IN〉端子のピン配列と信号名 204
〈MONITOR OUT〉端子のピン配列と信号名 205
仕様 206
外形寸法図 209
対応信号リスト 210
天つり金具取り付け時の注意事項 214
さくいん 215
保証とアフターサービス 217
保証書 217
補修用性能部品の保有期間 217
修理のご依頼について 217

安全上のご注意　必ずお守りください

人への危害、財産の損害を防止するため、必ずお守りいただくことを説明しています。

■ 誤った使い方をしたときに生じる危害や損害の程度を区分して、説明しています。

⚠ 警告	「死亡や重傷を負うおそれがある内容」です。
⚠ 注意	「軽傷を負うことや、財産の損害が発生するおそれがある内容」です。

■ お守りいただく内容を次の図記号で説明しています。

	してはいけない内容です。
	実行しなければならない内容です。

⚠ 警告

電源について

異常・故障時には直ちに使用を中止する


電源プラグを抜く

■ 異常があったときは、電源プラグを抜く
[内部に金属や水などの液体、異物が入ったとき、落下などで外装ケースが破損したとき、煙や異臭、異音が発生したとき]
（そのまま使用すると、火災や感電の原因になったり、視力障害を引き起こす原因になったりします）
⇒ 異常の際、電源プラグをすぐに抜けるように、コンセントを本機の近くに取り付けるか、配線用遮断装置を容易に手が届く位置に設置してください。
⇒ 本機を電源から完全に遮断するには、電源プラグを抜く必要があります。
⇒ お買い上げの販売店にご相談ください。



■ 電源プラグ（コンセント側）や、電源コネクター（本体側）は、根元まで確実に差し込む
（差し込みが不完全であると、感電や発熱による火災の原因になります。）
⇒ 傷んだプラグやゆるんだコンセントのまま使用しないでください。

■ 電源プラグのほこりなどは、定期的にとる
（プラグにほこりなどがたまると、湿気などで絶縁不良となり、火災や感電の原因になります。）
⇒ 半年に一度はプラグを抜いて、乾いた布で拭いてください。
⇒ 長期間使用しないときは、電源プラグを抜いてください。



■ 電源コード・プラグが破損するようなことはしない
[傷つける、加工する、高温部や熱器具に近づける、無理に曲げる、ねじる、引っ張る、重いものを載せる、束ねるなど]
（傷んだまま使用すると、火災や感電、ショートの原因になります。）
⇒ 電源コードやプラグの修理は、お買い上げの販売店にご相談ください。

■ コンセントや配線器具の定格を超える使い方や、交流 100 V 以外での使用はしない
（たこ足配線等で定格を超えると、発熱による火災の原因になります。）

■ 付属の電源コード以外は使用しない
（付属以外の電源コードを使用すると、ショートや発熱により、感電・火災の原因になることがあります。また、付属の電源コードを使い、コンセント側でアースを取らないと感電の原因になります。）

⚠ 警告（つづき）

電源について


ぬれ手禁止

■ **ぬれた手で電源プラグや電源コネクターに触れない**
（感電の原因になります。）


接触禁止

■ **雷が鳴り出したら、本機や電源プラグには触れない**
（感電の原因になります。）

ご使用・設置について

■ **放熱を妨げない**
[布や紙などの上に置かない（吸気口に吸着することがあります）、風通しが悪く狭い所に押し込まない]
（内部が高温になり、火災の原因になることがあります。）
⇒ 吸排気を妨げないよう、周辺の壁やものから 50 cm 以上離して設置してください。

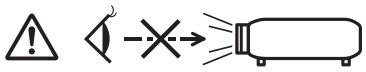
■ **カーペットやスポンジマットなどのやわらかい面の上で本機を使用しない**
（内部に熱がこもり、本機の故障、火災ややけどの原因になることがあります。）

■ **湿気やほこりの多い所、油煙や湯気が当たるような所に置かない**
（火災や感電の原因になることがあります。また、油により樹脂が劣化し、天井取り付け設置などの場合に落下するおそれがあります。）

■ **荷重に耐えられない場所や不安定な場所に設置しない**
（落下などによる本機の破損・変形や、大きな事故やけがの原因になります。）

■ **人が通る場所にプロジェクターを設置しない**
（ぶつかったり、電源コードに足を引っかけたりして、火災や感電、けがの原因になることがあります。）

■ **使用中は投写レンズを絶対にのぞかない**
■ **光学器具（ルーペや反射鏡など）を使用して、投写光束内に進入しない**
（投写レンズからは強い光がでます。中を直接のぞくと、目を痛める原因になります。）
⇒ 使用中に本機から離れる場合は主電源を切ってください。
⇒ 特にお子様にはご注意ください。

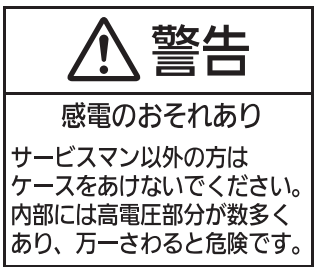

RG2
「本体に表示したマーク」

■ **投写レンズとスクリーンの間の投写範囲内に人がいるときは、投写を開始しない**
（プロジェクターの電源を入れる、またはシャッターを開けて投写を開始すると、投写範囲内にいる人の目に突然光が入り、目を傷めるおそれがあります。）
⇒ 離れた場所からこれらの操作を行う場合は、投写範囲内に人がいないことを確認してから行ってください。
⇒ 特にコマンドやアプリケーションソフトで遠隔制御する場合はご注意ください。

■ **内部に金属類や燃えやすいものなどを入れたり、水などの液体をかけたりぬらしたりしない**
（ショートや発熱により、火災・感電・故障の原因になります。）
⇒ 機器の近くに水などの液体の入った容器や金属物を置かないでください。
⇒ 水などの液体が内部に入ったときは、販売店にご相談ください。
⇒ 特にお子様にはご注意ください。


分解禁止

■ **分解や改造をしない**
（内部には電圧の高い部分があり、感電や火災の原因になります。また、使用機器の故障の原因になります。）
⇒ 内部の点検や修理などは、お買い上げの販売店にご相談ください。



「本体に表示した事項」

⚠ 警告（つづき）

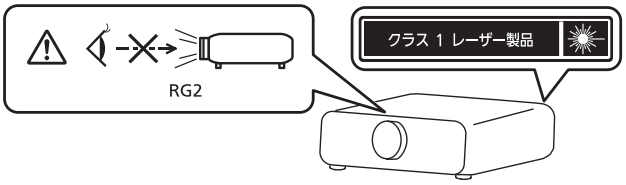
ご使用・設置について

分解禁止

（危険なレーザー放射にさらされる原因になることがあります。）
⇒ 本機はレーザーモジュールを内蔵しています。取扱説明書に指定した手順で操作や調整を行ってください。



「本体内部に表示した事項」



■ **天井取り付けなどの設置工事は、工事専門業者または販売店に依頼する**
（工事の不備により、落下事故の原因となります。）

■ **パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社が指定した天つり金具を使用する**
（天つり金具の不備により、落下事故の原因となります。）
⇒ 天つり金具に付属のワイヤーで落下防止の処置を行ってください。

付属品・消耗品について

■ **電池の液が漏れたときは、素手で液をさわらない**
[液が目に入ったら目をこすらない]
（失明のおそれや、液が身体や衣服に付着した場合、皮膚の炎症やけがの原因になります。）
⇒ すぐにきれいな水で洗ったあと、医師にご相談ください。

■ **電池は誤った使い方をしない**
- **指定された電池以外は使用しない。**
- **乾電池は充電しない。**
- **加熱・分解したり水などの液体や火の中へ入れたりしない。**
- **＋と－を針金などで接続しない。**
- **＋と－を逆に入れない。**
- **ネックレスやヘアピンなど金具が使用されているものと一緒に持ち運んだり保管したりしない。**
- **新旧の電池や違う種類の電池を混ぜて使わない。**
- **被覆のはがれた電池は使わない。（電池には安全のために被覆がかぶせてあります。これをはがすとショートの原因になりますので、絶対にはがさないでください。）**

（液漏れ・発熱・破裂・発火の原因になります。）

■ **付属の乾電池は、乳幼児の手の届くところに置かない**
（誤って飲み込むと、身体に悪影響を及ぼします。）
⇒ 万一、飲み込んだと思われるときは、すぐに医師にご相談ください。

■ **使い切った電池は、すぐにリモコンから取り出す**
（そのまま機器の中に放置すると、電池の液漏れや、発熱・破裂の原因になります。）

⚠ 注意

電源について


電源プラグを抜く

■ **長時間使用しないときは、電源プラグをコンセントから抜く**
（電源プラグにほこりがたまり、火災・感電の原因になることがあります。）

■ **お手入れの際は、電源プラグをコンセントから抜く**
（感電の原因になることがあります。）

■ **電源コードを取り外すときは、必ず電源プラグ（コンセント側）や、電源コネクター（本体側）を持って抜く**
（コードを引っ張るとコードが破損し、感電、ショートによる火災の原因になることがあります。）

ご使用・設置について

■ **本機の上に重いものを載せたり、乗ったりしない**
（バランスがくずれて倒れたり、落下したりして、けがの原因になることがあります。また、本機の破損や変形の原因になることがあります。）

■ **異常に温度が高くなる所に置かない**
（外装ケースや内部部品が劣化するほか、火災の原因になることがあります。）
⇒ 直射日光の当たる所や、熱器具などの近くには、設置・保管をしないでください。

■ **塩害が発生する所、腐食性ガスが発生する所に設置しない**
（腐食による落下の原因になることがあります。また、本機の故障の原因になることがあります。）

■ **使用中は投写レンズの前に立たない**
（投写レンズからは強い光がでます。投写レンズの前に立つと衣服を傷めたり、やけどの原因になることがあります。）

■ **使用中は投写レンズの前にものを置かない**
■ **投写レンズの前にものを置いて遮光しない**
（投写レンズからは強い光がでます。投写レンズの前にものを置くと、火災やものの破損、本機の故障の原因になることがあります。）

■ **〈AUDIO OUT〉端子には、ヘッドホンやイヤホンを接続しない**
（ヘッドホンやイヤホンからの過剰な音圧により、難聴の原因になることがあります。）

■ **移動させる場合は、必ず接続線を外す**
（コードの破損などにより、火災や感電の原因になることがあります。）

■ **天つり設置する場合は、取り付けねじや電源コードが天井内部の金属部と接触しないように設置する**
（天井内部の金属部と接触して、感電の原因になることがあります。）

付属品・消耗品について

■ **長期間使用しない場合は、リモコンから電池を取り出す**
（電池の液漏れ、発熱、発火、破裂などを起こし、火災や周囲汚損の原因になることがあります。）

お手入れについて

■ **使用時間 20 000 時間ごとを目安に、内部の清掃を販売店に依頼する**
（本機の内部にほこりがたまったままで使用を続けると、火災の原因になることがあります。）
⇒ 特に湿気の多くなる梅雨期の前に行うと効果的です。
⇒ 内部清掃費用については販売店にご相談ください。

■商標などについて

- SOLID SHINE はパナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社の商標です。
- DLP、DLP ロゴはテキサス・インスツルメンツの登録商標です。
- HDMI、High-Definition Multimedia Interface、および HDMI ロゴは、米国およびその他の国における HDMI Licensing Administrator, Inc. の商標または、登録商標です。
- PJLink 商標は、日本、米国その他の国や地域における登録または出願商標です。
- Crestron Connected、Crestron Connected ロゴ、Crestron Fusion、XiO Cloud は、Crestron Electronics, Inc. の、米国および / または各国での商標または登録商標です。
- HDBaseT™ は HDBaseT Alliance の商標です。
- Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd
- Windows、Internet Explorer、Microsoft Edge は、米国 Microsoft Corporation の、米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- Mac と macOS、Safari、iPhone は、米国および他の国々で登録された Apple Inc. の商標です。
- IOS は、Cisco の米国およびその他の国における商標または登録商標であり、ライセンスに基づき使用されています。
- Android および Google Chrome は Google LLC の商標です。
- QR コードは（株）デンソーウェーブの登録商標です。
- Adobe、Acrobat、Reader は、アドビシステムズ社の米国および / または各国での商標または登録商標です。
- オンスクリーンメニューに使用しているフォントの一部は、株式会社リコーが製作・販売した、リコービットマップフォントです。
- その他、この説明書に記載されている各種名称・会社名・商品名などは各社の商標または登録商標です。
  なお、本文中では ® や ™ マークは明記していません。

当製品に関するソフトウェア情報

本製品は、以下の種類のソフトウェアから構成されています。

（1）パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社が独自に開発したソフトウェア

（2）第三者が保有しており、パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社にライセンスされたソフトウェア

（3）GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version2.0（GPL V2.0）に基づきライセンスされたソフトウェア

（4）GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version2.1（LGPL V2.1）に基づきライセンスされたソフトウェア

（5）GPL V2.0、LGPL V2.1 以外の条件に基づきライセンスされたオープンソースソフトウェア

上記（3）～（5）に分類されるソフトウェアは、これら単体で有用であることを期待して頒布されますが、「商品性」または「特定の目的についての適合性」についての黙示の保証をしないことを含め、一切の保証はなされません。詳細は、各オープンソースソフトウェアのライセンス条件をご参照ください。

オープンソースソフトウェアライセンスは本製品のファームウェアに格納されており、WEB ブラウザーを使用して本機にアクセスすることでダウンロードできます。詳しくは“WEB 制御機能を使用する”（☞ 148 ページ）をご覧ください。

パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社は、本製品の発売から少なくとも 3 年間、以下の問い合わせ窓口にご連絡いただいた方に対し、実費にて、GPL V2.0、LGPL V2.1、またはソースコードの開示義務を課すその他の条件に基づきライセンスされたソフトウェアに対応する完全かつ機械読取り可能なソースコードを、それぞれの著作権者の情報と併せて提供します。

問い合わせ窓口（E メール）：**oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com**

■本書内のイラストについて

- プロジェクター本体、メニュー画面（OSD）などのイラストは、実際とは異なることがあります。
- ご使用のコンピューターの機種や OS の種類によって、実際にコンピューターの画面に表示されるものとは異なることがあります。

■参照ページについて

- 本書では、参照ページを（☞ 00 ページ）のように示しています。

■用語について

- 本書では付属品の「ワイヤレスリモコン」を「リモコン」と記載しています。

この装置は、クラス A 機器です。この装置を住宅環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。

VCCI-A

JIS C 61000-3-2 適合品
本装置は、高調波電流規格 JIS C 61000-3-2 に適合しています。

本機は、IEC 60825-1:2014 に適合したクラス 1 レーザー製品です。



これらのシンボルマークは、ヨーロッパ連合（EU）をはじめとするリサイクルシステムを備えた国にのみ有効です。
製品を廃棄する場合には、最寄りの市町村窓口、または販売店で、正しい廃棄方法をお問い合わせください。



本機の特長

高画質・高速応答

▶ 独自のクワッドピクセルドライブ技術により、小型でありながら 6 000lm[*1*2] の高輝度と 20 000:1[*3] の高コントラストに加え、高精細で滑らかな 4K 映像を実現。また、高速応答を実現する 4 倍速 240Hz 駆動 [*4] により動きの速い映像でも滑らかな表現力の高い投写を実現しました。

*1 ［映像モード］を［ダイナミック］、［デイライトビュー］を［オフ］、［ダイナミックコントラスト］を［オフ］、［光出力］を［100 %］に設定時。
*2 PT-FRQ60J : 6 000 lm
PT-FRQ50J : 5 200 lm
*3 ［映像モード］を［ダイナミック］、［運用モード］を［ノーマル］、［ダイナミックコントラスト］を［1］に設定時
*4 〈HDMI IN 1〉/〈HDMI IN 2〉端子のみ。1080/240p までの信号に対応。4K 信号は 60Hz 駆動まで対応します。

高い設置性と拡張性

▶ 28 dB[*1*2] の静音性を備え、2 倍ズーム機能とレンズシフト機能を搭載。固体光源の特徴を生かした 360° 設置対応により、さまざまなスペースに設置可能。また、豊富なインタフェース（CEC 連携制御が可能な HDMI 端子、5V/2A 給電可能な USB 端子など）を備え、別売のワイヤレスモジュールを取り付ければ、無線 LAN 接続も利用可能です。

*1 ［運用モード］を［静音］に設定時。
*2 PT-FRQ50J : 28 dB
PT-FRQ60J : 31 dB

長寿命・高信頼性

▶ 独自の光源冷却制御技術と防じん性の向上により、長期運用時のメンテナンス費用を低減します。

投写するまでの手順

詳しくは各ページをご覧ください。

1. 本機を設置する
（☞ 27 ページ）

2. 本機と外部機器を接続する
（☞ 31 ページ）

3. 電源コードを接続する
（☞ 36 ページ）

4. 電源を入れる
（☞ 37 ページ）

5. 初期設定をする
（☞ 38 ページ）
- 本機をご購入後、初めて電源を入れてご使用になる場合に行う手順です。

6. 投写する映像を選択する
（☞ 46 ページ）

7. 映像の映り具合を調整する
（☞ 47 ページ）

第 1 章 はじめに

ご使用の前に知っておいていただきたい内容やご確認いただきたい内容について説明しています。

ご使用になる前に

製品の意図する使い方

本機は、映像機器やコンピューターからの映像信号を、静止画や動画としてスクリーンなどに投写することを目的としています。

レンズ保護クッションについて

運搬時などの振動から投写レンズを保護するために、ご購入時には製品にレンズ保護クッションが取り付けられています。ご使用の前にレンズ保護クッションを取り外してください。

■レンズ保護クッションの取り外し方

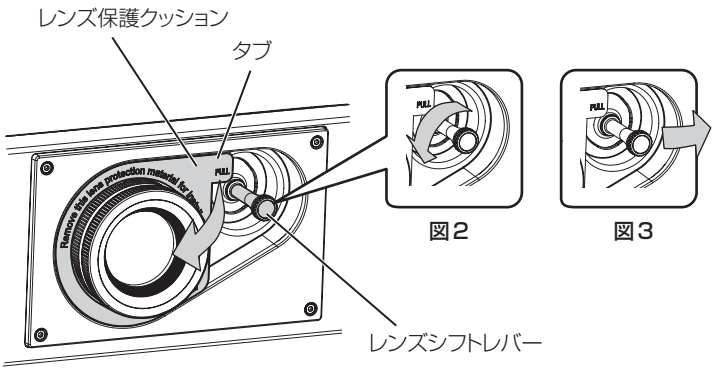


図1

図2

図3

1)　レンズシフトレバーを反時計方向に回し、固定を解除する（図 2）

2)　レンズ保護クッションのタブを持ち、矢印の方向に引いて取り外す（図 1）

- レンズ保護クッションが外れにくい場合は、レンズシフトレバーを右方向に動かしてください。（図 3）

本機の運搬について

- 運搬の際は、本機の底面を持つようにし、過度の振動や衝撃を加えないようにお取り扱いください。内部の部品が傷み、故障の原因になります。
- アジャスター脚を伸ばした状態で運搬しないでください。アジャスター脚が破損するおそれがあります。
- 別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を装着した状態で本機を移動したり運搬したりしないでください。ワイヤレスモジュールが破損するおそれがあります。

本機の設置について

■屋外に設置しないでください

本機は室内でご使用ください。

■以下の場所には設置しないでください

- 車両・船舶など、振動や衝撃が加わる場所：内部の部品が傷み、故障の原因になります。
- 海の近くや腐食性ガスが発生する場所：腐食により製品が落下するおそれがあります。また、部品の寿命などに影響を及ぼすおそれや、故障の原因になることがあります。
- エアコンの吹き出し口の近く：使用環境によっては、排気口からの熱せられた空気や、空調からの温風・冷風の影響で、まれに画面に「ゆらぎ」が発生することがあります。本機の前面に自機、あるいは他機の排気や、空調からの風が回り込むような設置がないように注意してください。
- 照明器具（スタジオ用ランプなど）の近くなどの温度変化が激しい場所：光源の寿命などに影響を及ぼすおそれや、熱により本体が変形し、故障の原因になることがあります。
  本機の使用環境温度をお守りください。
- 高圧電線や動力源の近く：妨害を受けることがあります。
- 高出力のレーザー機器がある場所：レーザー光が投写レンズ面に入ると DLP チップの故障の原因になります。

■天井取り付けなどの設置工事は、必ず工事専門業者、または販売店にご依頼ください

本機を床置き以外の方法で設置する場合や、高所へ設置する場合は、性能、安全確保のため、工事専門業者またはお求めの販売店に施工を依頼してください。

■DIGITAL LINK 接続用のケーブル配線工事は、工事専門業者または販売店に依頼してください

工事の不備によりケーブル伝送特性が得られず、映像や音声が途切れたり乱れたりする原因となります。

■放送局や無線機からの強い電波により、正常に動作しないことがあります

近くに強い電波を発生する設備や機器がある場合は、それらの機器から十分に離して設置してください。または、両端で接地された金属箔あるいは金属配管で〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に接続している LAN ケーブルを覆ってください。

■フォーカス調整について

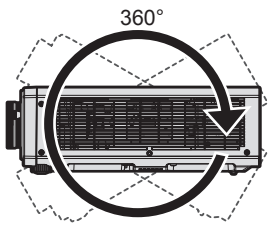
高輝度プロジェクターのレンズは、光源からの光による熱の影響で、電源を入れた直後はフォーカスが安定しません。フォーカスの調整は、映像を映した状態で 30 分以上経過したのちに行うことをお勧めします。

■海抜 4 200 m 以上の場所に設置しないでください

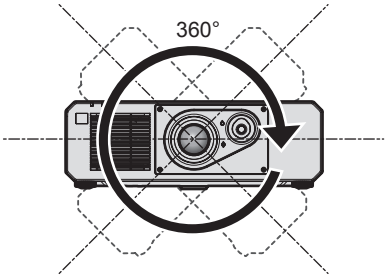
■周囲温度が 45 ℃を超える場所で使用しないでください

本機を使用する場所の海抜高度が高すぎたり、周囲温度が高すぎたりすると、部品の寿命などに影響を及ぼすおそれや、故障の原因になることがあります。
本機の使用環境温度の上限は、海抜高度によって異なります。
海抜 0 m 以上～海抜 1 400 m 未満で使用する場合：0 ℃～ 45 ℃
海抜 1 400 m 以上～海抜 4 200 m 未満で使用する場合：0 ℃～ 40 ℃
ただし、別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を本機に取り付けている場合は、海抜高度によらず、周囲温度が 40 ℃を超える場所で使用しないでください。

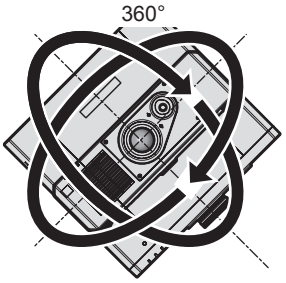
■360˚ 全方位への投写が可能です



垂直360˚



水平360˚

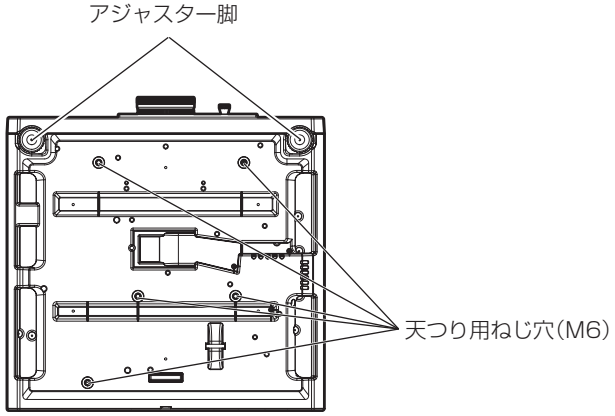


傾斜360˚
（垂直と水平の組み合わせ）

設置上のご注意

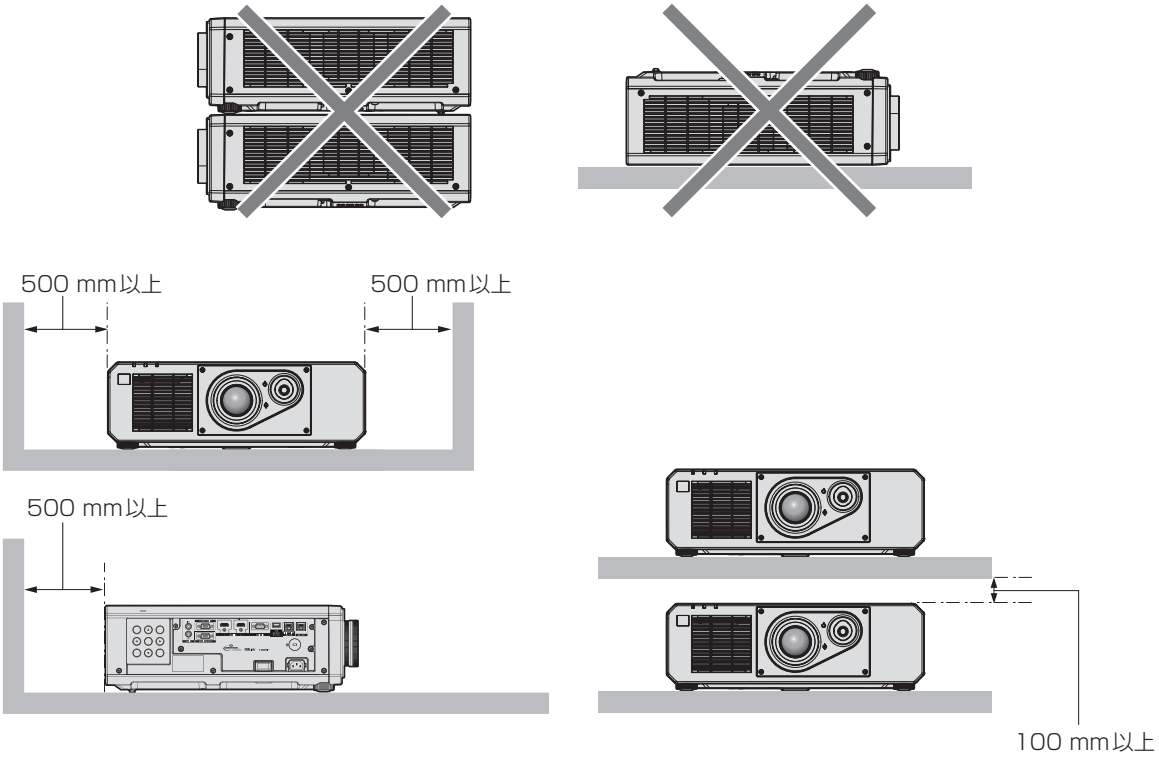
- アジャスター脚は、床置き設置およびその際の角度調整にのみ使用してください。それ以外の用途で使用すると、本機が破損するおそれがあります。
- プロジェクターをアジャスター脚による床置き設置や天つり金具による天つり設置以外の方法で設置して使用する場合は、天つり用ねじ穴（図示）の 5 か所を使用してプロジェクターを架台に固定してください。
  またその際は、スペーサー（金属製）を挟むなどの方法で、プロジェクター底面の天つり用ねじ穴と設置面との間にすき間が生じないようにしてください。

- 固定ねじの締めつけの際は、トルクドライバーまたは、六角トルクレンチを使用し、規定値内のトルクで締めつけてください。電動ドライバー、インパクトドライバーを使用しないでください。
  （ねじ径：M6、プロジェクター内部ねじ穴深さ：15 mm、ねじの締めつけトルク：4 ± 0.5 N·m）



天つり用ねじ穴とアジャスター脚の位置

- 本機を積み重ねて使用しないでください。
- 本機を天面で支えて使用しないでください。
- 本機の吸気口・排気口をふさがないでください。
- 空調の冷風や温風が、本機の吸気口・排気口に直接当たらないように設置してください。



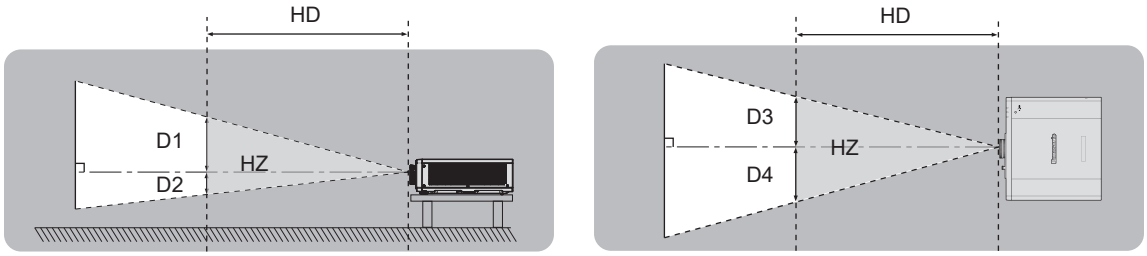
- 本機を密閉した空間に設置しないでください。
  密閉した空間に設置する場合は、別途、空調設備、換気設備を設けてください。換気が不十分な場合、排気熱が滞留することで、本機の保護回路がはたらくことがあります。
- 設置環境の不具合による製品の損傷などについては、保証期間中であってもパナソニック プロジェクター＆ディスプレイ株式会社は責任を負いかねますのでご注意ください。

使用上のご注意

■障害距離（IEC 62471-5：2015）

被ばく放出量が、リスクグループ 2 の被ばく放出限界（AEL）と一致する投写レンズ面からの距離を、障害距離（HD）または安全距離といいます。また、被ばく放出量が、リスクグループ 2 で許容されている被ばく放出限界を超える領域を障害区域（HZ）といいます。

障害距離の内側となる障害区域では、プロジェクターからの投写光を絶対にのぞき込まないでください。瞬間的であっても直接照射により目を痛める可能性があります。障害区域外からであれば、プロジェクターからの投写光を意図的にのぞき込むことを除いて、どんな状況でも安全であるとみなされます。



■リスクグループ

障害距離が 1 m 以下である場合、そのプロジェクターはリスクグループ 2 に分類されます。障害距離が 1 m を超える場合はリスクグループ 3 に分類され、民生用ではなく業務用になります。
リスクグループ 3 の場合、障害区域内で投写光をのぞき込むと、瞬間的であっても直接照射により目を痛める可能性があります。
リスクグループ 2 の場合、意図的に投写光をのぞき込む場合を除いて、すべての状況で目を痛めることなく安全に使用できます。
本機はリスクグループ 2 に分類されます。

■使用中は投写レンズを絶対にのぞかないでください（RG2 IEC 62471-5:2015）

■光学器具（ルーペや反射鏡など）を使用して、投写光束内に進入しないでください

投写レンズからは強い光がでます。中を直接のぞくと、目を痛める原因になります。



「本体に表示したマーク」

セキュリティーに関するお願い

本製品をご使用になる場合、次のような被害に遭うことが想定されます。
- 本製品を経由したお客様のプライバシー情報の漏えい
- 悪意の第三者による本製品の不正操作
- 悪意の第三者による本製品の妨害や停止

セキュリティー対策を十分に行ってください。
- パスワードはできるだけ推測されにくいものにしてください。
- パスワードは定期的に変更してください。
- パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社およびその関係会社が、お客様に対して直接パスワードを照会することはございません。直接問い合わせがあっても、パスワードを答えないでください。
- ファイアウォールなどの設定により、安全性が確保されたネットワークでご使用ください。

■無線 LAN 製品ご使用時におけるセキュリティーに関するご注意

無線 LAN では、LAN ケーブルを使用する代わりに、電波を利用してコンピューターなどと無線アクセスポイントとの間で情報のやり取りを行うため、電波の届く範囲であれば自由に LAN 接続が可能であるという利点があります。
その反面、電波が届く範囲内であれば障害物（壁など）を越えてあらゆる場所からアクセスできるため、セキュリティー設定に不足があると、次のような問題が発生するおそれがあります。
- 通信内容を盗み見られる
  悪意ある第三者が、電波を故意に傍受し、次のような通信内容を盗み見られる可能性があります。
  – ID やパスワードまたはクレジットカード番号等の個人情報
  – メールの内容
- 不正に侵入される
  悪意ある第三者により個人や会社内のネットワークへ無断でアクセスされ、次のような不正行為を受ける可能性があります。
  – 個人情報や機密情報を取り出す（情報漏えい）
  – 特定の人物になりすまして通信し、不正な情報を流す（なりすまし）
  – 傍受した通信内容を書き換えて発信する（改ざん）

– コンピューターウイルスなどを流しデータやシステムを破壊する（破壊）

本来、無線 LAN アダプターや無線アクセスポイントは、これらの問題に対応するためのセキュリティーの仕組みを持っていますので、無線 LAN 製品のセキュリティーに関する設定を行って製品を使用することで、その問題が発生する可能性は少なくなります。

無線 LAN 機器は、購入直後の状態においては、セキュリティーに関する設定が行われていない場合があります。お客様がセキュリティー問題発生の可能性を少なくするためには、無線 LAN 機器をご使用になる前に、必ず無線 LAN 機器のセキュリティーに関するすべての設定を、それぞれの無線 LAN 機器の取扱説明書に従って行ってください。

なお、無線LANの仕様上、特殊な方法によりセキュリティー設定が破られることもあり得ますので、ご理解のうえ、ご使用ください。

本機を無線 LAN で使用する際のセキュリティー設定について、お客様ご自身で対処できない場合には、「パナソニック 業務用プロジェクターサポートセンター」（☞ 17 ページ）までお問い合わせください。

パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社としては、セキュリティーの設定を行わないで使用した場合の問題を十分理解したうえで、お客様自身の判断と責任においてセキュリティーに関する設定を行い、製品を使用することをお勧めします。

無線 LAN に関するお願いとお知らせ

本機の無線 LAN 接続機能使用時は、2.4 GHz 帯域の電波を使用します。無線局の免許は必要ありませんが、以降の内容を十分理解してご使用ください。

本機で無線 LAN 機能を使用するためには、別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を取り付ける必要があります。

■ほかの無線機器の近くでは使用しないでください

次の機器は、本機と同じ帯域の電波を使用している可能性があります。これらの近くで本機を使用すると、電波の干渉により通信できなくなったり、通信速度が遅くなったりする場合があります。

- 電子レンジなど
- 産業・科学・医療用機器など
- 工場の製造ラインなどで使用されている移動体識別用の構内無線局
- 特定小電力無線局

■本機の近くでは、携帯電話・テレビ・ラジオをできるだけ使用しないでください

携帯電話・テレビ・ラジオなどは、本機とは違う帯域の電波を使用していますので、無線 LAN の通信や、これらの機器の送受信には影響ありません。しかし、本機からの電波により、音声や映像にノイズが発生することがあります。

■鉄筋・金属・コンクリートなどは、無線 LAN 通信の電波を通しません

木材やガラス（金属メッシュ入りガラスを除く）などの壁や床を通して通信することはできますが、鉄筋・金属・コンクリートなどの壁や床を通して通信することはできません。

■静電気が多く発生するような場所では、できるだけ本機を使用しないでください

静電気やノイズが多く発生するような場所で本機を使用する場合、無線 LAN、または有線 LAN での通信が切れやすくなります。

まれに静電気やノイズにより LAN 接続ができなくなる場合がありますので、その場合は本機の電源を切ったあとに電源プラグをコンセントから抜き、問題となる静電気やノイズ源を取り除いたあとに本機の電源を入れ直してください。

この機器の使用周波数帯では、電子レンジ等の産業・科学・医療用機器のほか工場の製造ライン等で使用されている移動体識別用の構内無線局（免許を要する無線局）および特定小電力無線局（免許を要しない無線局）並びにアマチュア無線局（免許を要する無線局）が運用されています。

- この機器を使用する前に、近くで移動体識別用の構内無線局および特定小電力無線局並びにアマチュア無線局が運用されていないことを確認してください。
- 万一、この機器から移動体識別用の構内無線局に対して有害な電波干渉の事例が発生した場合には、速やかに使用周波数を変更するかまたは電波の発射を停止したうえ、下記連絡先にご連絡いただき、混信回避のための処置等（例えば、パーティションの設置など）についてご相談してください。
- その他、この機器から移動体識別用の特定小電力無線局あるいはアマチュア無線局に対して有害な電波干渉の事例が発生した場合など何かお困りのことが起きたときは、次の連絡先へお問い合わせください。

  パナソニック 業務用プロジェクターサポートセンター：0120-872-601

クワッドピクセルドライブについて

「クワッドピクセルドライブ」は、最大 3 840 x 2 160 ドットに高解像化した信号処理と、画素を水平方向と垂直方向にシフトさせる四倍密化により、投写画面の解像度を向上させるパナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社独自の技術です。このクワッドピクセルドライブ技術により 4K 映像を表示します。

DIGITAL LINK について

「DIGITAL LINK（デジタルリンク）」は、HDBaseT Alliance により策定された通信規格 HDBaseT™ をベースに、パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社独自の機能を追加した、映像・音声・イーサネット・シリアル制御信号をツイストペアケーブルを使用して伝送する技術です。

本機は、別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）や、同じく HDBaseT™ 規格をベースとした他社製周辺機器（Extron 社製「XTP トランスミッター」などのツイストペアケーブル伝送器）に対応しています。本機で動作確認済みの他社製機器については、WEB サイト（https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector）をご覧ください。他社製機器の動作確認は、パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社が独自に取り決めた項目について実施したものであり、すべての動作を保証するものではありません。他社製機器に起因する操作や性能上の不具合などについては、各メーカーにお問い合わせください。

Art-Net について

「Art-Net」は、TCP/IP プロトコルに基づいたイーサネット通信プロトコルです。

DMX コントローラーやアプリケーションソフトを用いて、照明・ステージシステムを制御できます。Art-Net は DMX512 の通信プロトコルを基に作られています。

本機が対応するアプリケーションソフトについて

本機は、次のアプリケーションソフトに対応しています。各アプリケーションソフトの詳細やダウンロードについては、WEB サイト（https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector）をご覧ください。

- **ロゴ転送ソフトウェア**
  スタート時に投影する会社ロゴマークなどユーザー独自の画像を、プロジェクターに転送するアプリケーションソフトです。
- **複数台監視制御ソフトウェア**
  イントラネットに接続された複数台のディスプレイ（プロジェクターやフラットパネルディスプレイ）を監視・制御するアプリケーションソフトです。
- **予兆監視ソフトウェア**
  イントラネット内にあるディスプレイやその周辺機器の状態を監視し、これらの機器の異常の通知や異常発生の予兆を検知するプラグインソフトです。「予兆監視ソフトウェア」は、「複数台監視制御ソフトウェア」にあらかじめ組み込まれています。このプラグインソフトの予兆監視機能を使用する場合は、「複数台監視制御ソフトウェア」を、ご使用のコンピューターにインストールしてください。予兆監視機能を有効にすると、ディスプレイの消耗品交換、各部清掃、部品交換のおおよその時期を通知し、事前にメンテナンスを実施することが可能になります。
  予兆監視機能は、「複数台監視制御ソフトウェア」をコンピューターへのインストール後 90 日間に限り、無料で最大 2048 台のディスプレイを登録してご使用いただけます。90 日以降も継続して予兆監視機能を使用する場合は、「予兆監視ソフトウェア」のライセンス（ET-SWA100 シリーズ）をご購入のうえ、アクティベーションを行う必要があります。また、ライセンスの種類によって監視できるディスプレイの登録台数が異なります。
  詳しくは、「複数台監視制御ソフトウェア」の取扱説明書をご覧ください。

保管について

本機を保管しておく場合は、乾燥した室内に保管してください。

廃棄について

製品を廃棄する際は、最寄りの市町村窓口または販売店に、正しい廃棄方法をお問い合わせください。

なお、製品を分解せずに廃棄してください。

本機の取り扱いについて

■美しい映像をご覧いただくために

より高いコントラストで美しい映像をご覧いただくには、適切な環境を整えてください。スクリーン面に外光や照明などの光が入らないように、窓のカーテンやブラインドなどを閉め、スクリーン面近くの照明を消してください。

■投写レンズ面は素手でさわらないでください

投写レンズ面に指紋や汚れが付着すると、それらが拡大されてスクリーンに映り、美しい映像をご覧いただくための妨げとなります。

■DLP チップについて

- DLP チップは、非常に精密度の高い技術で製造されていますが、まれに画素の欠けや、常時点灯する画素が発生することがあります。これらの現象は故障ではありませんので、あらかじめご了承ください。
- 高出力のレーザー光が投写レンズ面に入ると、DLP チップの故障の原因になりますので注意してください。

■投写画面周辺の光漏れについて

投写画面の有効表示域の外側に弱い散乱光が見える場合があります。この現象は故障ではありませんので、あらかじめご了承ください。

■動作中に移動させたり、振動や衝撃を与えたりしないでください

内部部品の寿命が早まったり、故障したりするおそれがあります。

■光源について

本機の光源には、レーザーダイオードを使用しており、下記のような特性があります。

- 使用環境温度によって、光源の輝度が低下します。
  温度が高くなるほど、光源の輝度の低下が大きくなります。
- 使用時間にともない、光源の輝度が低下します。
  明るさが著しく低下した場合や、光源が点灯しなくなった場合は、内部清掃または光源ユニットの交換を販売店に依頼してください。

■コンピューターや外部機器との接続について

コンピューターまたは外部機器を接続する際は、電源コードやシールドされたケーブルの使用も含め、本書の内容をよくご確認のうえ実施してください。

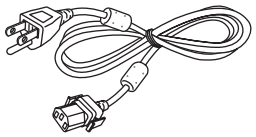
付属品の確認

以下の付属品が入っていることを確認してください。＜　＞は個数です。

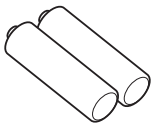
ワイヤレスリモコン <1>
（N2QAYA000232）



電源コード <1>
（TXFSX01VLF3）



単 4 形乾電池 <2>



（リモコン用）

お願い

- 電源コードキャップおよび包装材料は商品を取り出したあと、適切に処理してください。
- 付属の電源コードは本機以外の機器では使用しないでください。
- 付属品を紛失してしまった場合、販売店にご相談ください。
- 小物部品については乳幼児の手の届かない所に適切に保管してください。

お知らせ

- 付属品の品番は、予告なく変更する可能性があります。

別売品

別売品（品名）	品番
天つり金具	ET-PKD120H（高天井用） ET-PKD120S（低天井用） ET-PKD130B（取付用ベース金具）
ワイヤレスモジュール	AJ-WM50GT
予兆監視ソフトウェア （基本ライセンス /3 年ライセンス）	ET-SWA100 シリーズ *1
デジタルリンクスイッチャー	ET-YFB200

*1 ライセンスの種類によって品番末尾の記号が異なります。

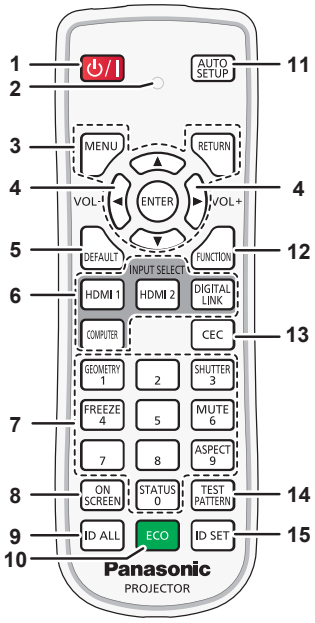
お知らせ

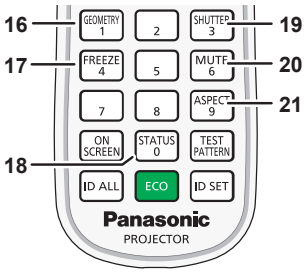
- ワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）は、本機への取り付けを含めて 0 ℃～ 40 ℃の環境下でご使用ください。
- デジタルインターフェースボックス（品番：ET-YFB100）もご使用いただけます。
- 別売品の品番は、予告なく変更する可能性があります。
- 本機に対応する別売品は、予告なく追加・変更する可能性があります。
  最新の情報については、WEB サイト（https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector）をご覧ください。

各部の名称とはたらき

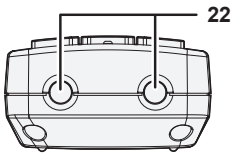
リモコン

■ 正面

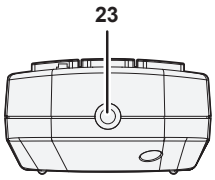




■ 天面



■ 底面



1　電源〈⏻/|〉ボタン
（⏻：スタンバイ、|：電源入）
本体の主電源〈MAIN POWER〉スイッチが〈ON〉側で、投写状態のとき、本機の電源を切った状態（スタンバイ状態）にします。電源が切れている状態（スタンバイ状態）のとき、本機を投写状態にします。

2　リモコン操作表示ランプ
リモコンのボタンを押すと点滅します。

3　〈MENU〉ボタン / 〈RETURN〉ボタン / 〈ENTER〉ボタン / ▲▼◀▶ ボタン
メニュー画面の操作に使用します。（☞ 56 ページ）
また、▲▼◀▶ ボタンは［セキュリティー］のパスワード入力や文字の入力にも使用します。

4　〈VOL–〉ボタン / 〈VOL+〉ボタン
音声出力の音量を調整します。（☞ 50 ページ）

5　〈DEFAULT〉ボタン
サブメニューの設定内容を工場出荷時の状態に戻します。（☞ 57 ページ）

6　入力切換（〈HDMI 1〉、〈HDMI 2〉、〈DIGITAL LINK〉、〈COMPUTER〉）ボタン
投写する入力を切り換えます。（☞ 46 ページ）

7　数字（〈0〉～〈9〉）ボタン
本体を複数台使用する環境で ID ナンバーを入力する場合や、パスワードを入力する場合などに使用します。

8　〈ON SCREEN〉ボタン
オンスクリーン表示機能のオン（表示）/ オフ（非表示）を切り換えます。（☞ 51 ページ）

9　〈ID ALL〉ボタン
本体を複数台使用する環境で、1 つのリモコンで同時制御する場合に使用します。（☞ 25 ページ）

10　〈ECO〉ボタン
ECO マネージメントに関する設定画面を表示します。（☞ 53、99 ページ）

11　〈AUTO SETUP〉ボタン
映像を投写中に、画面表示位置や信号レベルを自動調整します。自動調整中は画面に［実行中］と表示されます。（☞ 51 ページ）

12　〈FUNCTION〉ボタン
よく使う操作を割り当て、ショートカットボタンとして使用します。（☞ 52 ページ）

13　〈CEC〉ボタン
HDMI-CEC 操作画面を表示します。（☞ 117 ページ）

14　〈TEST PATTERN〉ボタン
テストパターンを表示します。（☞ 53 ページ）

15　〈ID SET〉ボタン
本体を複数台使用する環境で、リモコンの ID ナンバーを設定する場合に使用します。（☞ 25 ページ）

16　〈GEOMETRY〉ボタン
投写映像のゆがみを補正したい場合に使用します。（☞ 52、71 ページ）

17　〈FREEZE〉ボタン
映像を一時的に静止し、音声を消したい場合に使用します。（☞ 51 ページ）

18　〈STATUS〉ボタン
本体の情報を表示します。

19　〈SHUTTER〉ボタン
映像と音声を一時的に消したい場合に使用します。（☞ 50 ページ）

20　〈MUTE〉ボタン
音声を一時的に消したい場合に使用します。（☞ 50 ページ）

21　〈ASPECT〉ボタン
映像のアスペクト比を切り換えます。（☞ 52 ページ）

22　リモコン発信部

23　（本機では使用しません）

お願い

- リモコンは落とさないようにしてください。
- リモコンに液状のものをかけないでください。
- リモコンを分解・修理しないでください。
- リモコン裏面の注意書きに記載されている次の内容をお守りください。

– 新旧の電池は混用しない。
– 指定された電池以外は使用しない。
– 電池の極性（+、–）を正しく入れる。
このほか、“安全上のご注意”に記載されている電池に関する内容をお読みください。



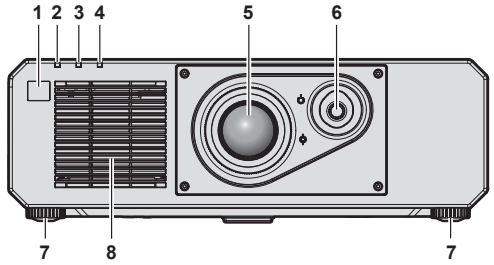
リモコン裏面の注意書き

お知らせ

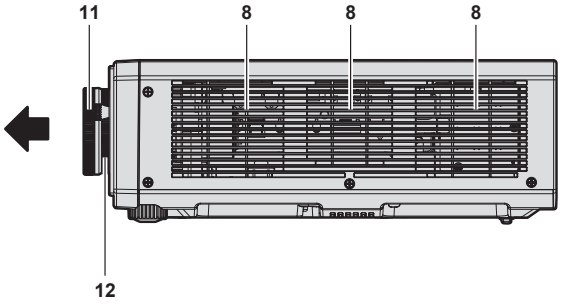
- リモコンを直接本体のリモコン受信部に向けて操作する場合は、リモコン受信部正面より約 30 m 以内で操作してください。また、上下左右に± 30°まで操作できますが、操作可能距離が短くなることがあります。
- リモコンとリモコン受信部の間に障害物があると、正しく動作しないことがあります。
- リモコンからの信号を、スクリーンに反射させて本機を操作できます。ただし、スクリーン特性による光反射ロスにより、操作有効範囲が制限されることがあります。
- 本体のリモコン受信部に蛍光灯などの強い光が当たっていると、操作できなくなることがあります。できるだけ光源から離して設置してください。
- 本体がリモコンの信号を受信すると電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉が点滅します。

本体

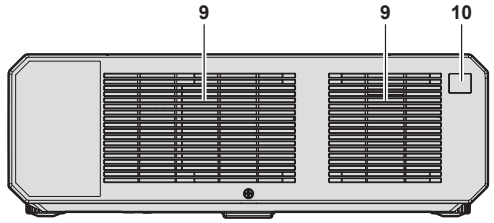
■ 前面

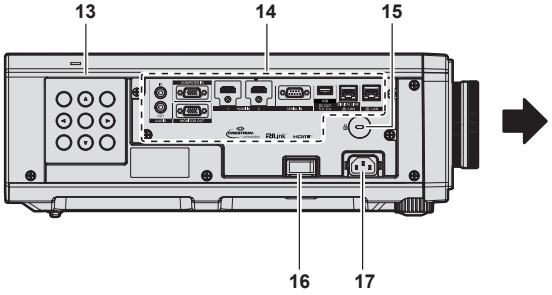


■ 側面

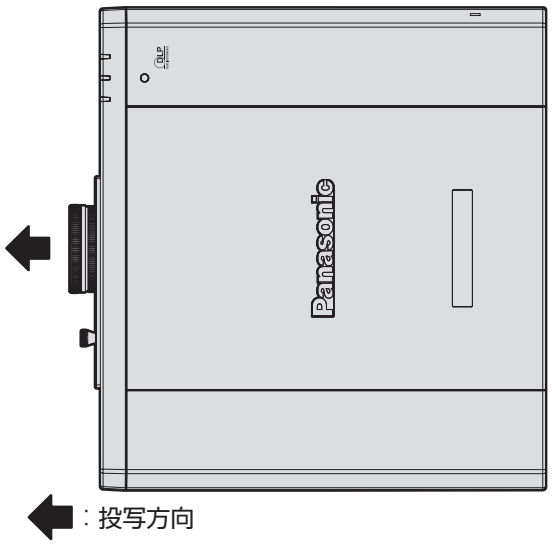


■ 後面

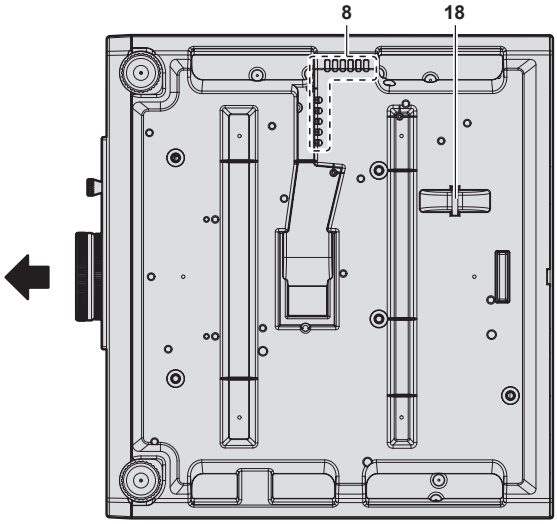




■ 天面



■ 底面



：投写方向

1　リモコン受信部（前）

2　電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉
電源の状態を表示します。

3　光源インジケーター〈LIGHT〉
光源の状態を表示します。

4　温度インジケーター〈TEMP〉
内部温度の状態を表示します。

5　投写レンズ

6　レンズシフトレバー
投写位置を調整します。

7　アジャスター脚
設置姿勢を調整します。

8　吸気口

9　排気口

10　リモコン受信部（後）

11　フォーカスリング
フォーカスを調整します。

12　ズームリング
ズームを調整します。

13　本体操作部（☞ 24 ページ）

14　接続端子部（☞ 24 ページ）

15　セキュリティースロット
このセキュリティースロットは、Kensington 社製セキュリティーケーブルに対応しています。

16　主電源〈MAIN POWER〉スイッチ
主電源を切 / 入します。

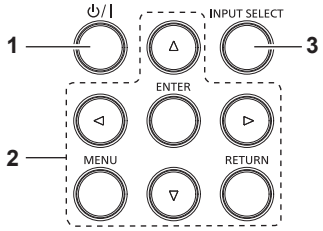
17　〈AC IN〉端子
付属の電源コードを接続します。

18　セキュリティーバー
盗難防止用にワイヤーなどを取り付けることができます。

お願い

- 本機の吸気口・排気口をふさがないでください。

■ 本体操作部

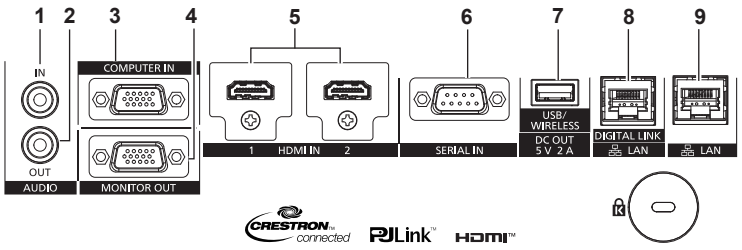


1　電源〈⏻/I〉ボタン
（⏻：スタンバイ、I：電源入）
本体の主電源〈MAIN POWER〉スイッチが〈ON〉側で、投写状態のとき、本機の電源を切った状態（スタンバイ状態）にします。電源が切れている状態（スタンバイ状態）のとき、本機を投写状態にします。

2　〈MENU〉ボタン / 〈RETURN〉ボタン / 〈ENTER〉ボタン / ▲▼◀▶ ボタン
メニュー画面の操作に使用します。
また、［セキュリティー］メニューのパスワード入力や文字の入力にも使用します。

3　〈INPUT SELECT〉ボタン
投写する入力を切り換えます。（☞ 46 ページ）

■ 接続端子部



1　〈AUDIO IN〉端子
音声信号を入力する端子です。

2　〈AUDIO OUT〉端子
本機に入力された音声信号を出力する端子です。

3　〈COMPUTER IN〉端子
RGB 信号または YC_BC_R/YP_BP_R 信号を入力する端子です。

4　〈MONITOR OUT〉端子
〈COMPUTER IN〉端子に入力された RGB 信号および YC_BC_R/YP_BP_R 信号を外部機器に出力することができます。

5　〈HDMI IN 1〉端子 / 〈HDMI IN 2〉端子
HDMI 信号を入力する端子です。

6　〈SERIAL IN〉端子
コンピューターを接続して本体を外部制御するための RS-232C 準拠の入力端子です。

7　〈USB（DC OUT）〉端子
データクローニング機能やファームウェアアップデート機能を使用する場合などに、USB メモリーを取り付ける端子です。（☞ 174、180 ページ）
また、本機と無線 LAN 接続する場合に、別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を取り付ける端子です。（☞ 145 ページ）
さらに、給電用（DC5V、最大 2A）としても使用できます。

8　〈DIGITAL LINK/LAN〉端子
LAN 端子経由で映像信号や音声信号を送出する機器を接続するときの端子です。または、ネットワーク接続する LAN 端子です。

9　〈LAN〉端子
ネットワーク接続する LAN 端子です。

お願い

- プロジェクターに直接接続する LAN ケーブルは、屋内だけで配線してください。
- 〈DIGITAL LINK/LAN〉端子を使用してイーサネット・シリアル制御信号を伝送する場合は、［ネットワーク］メニュー → ［イーサネットタイプ］を［DIGITAL LINK］または［LAN & DIGITAL LINK］に設定してください。
- 〈LAN〉端子を使用してイーサネット信号を伝送する場合は、［ネットワーク］メニュー → ［イーサネットタイプ］を［LAN］または［LAN & DIGITAL LINK］に設定してください。
- ［ネットワーク］メニュー → ［イーサネットタイプ］を［LAN & DIGITAL LINK］に設定すると、〈DIGITAL LINK/LAN〉端子と〈LAN〉端子が本機の内部で接続された状態になります。〈DIGITAL LINK/LAN〉端子と〈LAN〉端子を直接 LAN ケーブルで接続しないでください。また、スイッチングハブやツイストペアケーブル伝送器などの周辺機器を介して同じネットワークに接続しないようにシステムを構成してください。
- ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ECO マネージメント］ → ［スタンバイモード］を［ノーマル］に設定している場合、本機がスタンバイ状態でも、〈USB（DC OUT）〉端子を使用して給電できます。［ECO］に設定している場合は、スタンバイ状態で給電できません。
- 〈USB（DC OUT）〉端子に定格（DC5 V、最大 2 A）を超える外部機器を接続した場合、エラーを検出して給電を停止します。給電が停止した場合は、外部機器を取り外したうえで本機の電源を切り、電源コードのプラグをコンセントに接続し直してください。

リモコンの準備

電池を入れる、取り出す

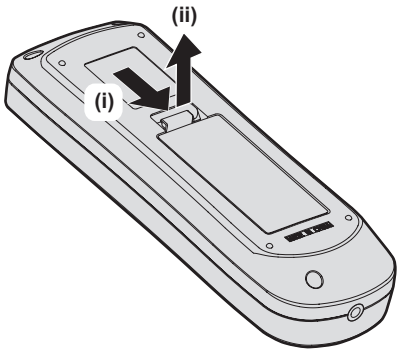


図1

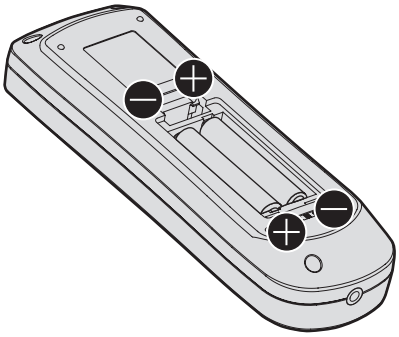


図2

1)　ふたを開ける（図 1）

2)　電池を入れ、ふたを閉じる（⊖ 側から先に入れます）（図 2）

- 電池を取り出す場合は、逆の手順で行います。

本機を複数台使用するときは

本機を複数台並べて使用する場合、それぞれの本体に個々の ID ナンバーを設定することにより、1 つのリモコンで同時制御や個別制御ができます。
ID ナンバーを設定して使用する場合は、初期設定終了後、まず本体の ID ナンバーを設定し、次にリモコンの ID ナンバーを設定します。初期設定については、“初期設定画面が表示されたら”（☞ 38 ページ）をご覧ください。
工場出荷時、本機（本体とリモコン）の ID ナンバーは［オール］に設定されていますので、そのままお使いいただけます。必要に応じて、本体とリモコンの ID ナンバーを設定してください。
リモコンの ID ナンバーの設定について、詳しくは“リモコンの ID ナンバーを設定する”（☞ 54 ページ）をご覧ください。

お知らせ

- 本体の ID ナンバーは、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［プロジェクター ID］で設定してください。

第２章　準備

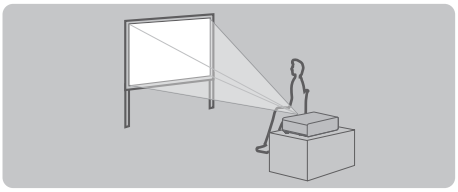
設置や接続など、ご使用前に行っていただく内容について説明しています。

設置する

設置形態

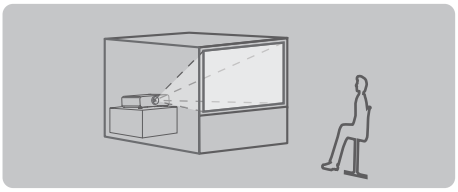
本機の設置形態は次のとおりです。設置形態に応じて［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［投写方式］（☞ 98 ページ）の［フロント / リア］/［床置 / 天つり］を設定してください。

床置き設置で前方に投写する場合



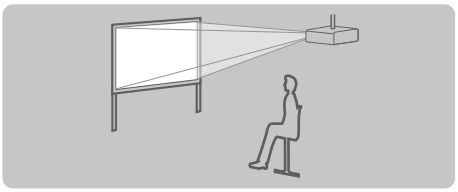
メニュー項目	設定値
［フロント / リア］	［フロント］
［床置 / 天つり］	［オート］または［床置］

床置き設置で後方から投写する場合
（透過式スクリーン使用）



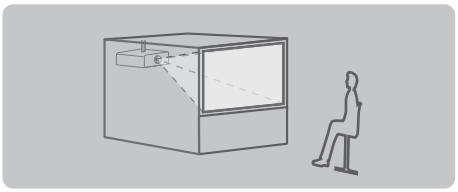
メニュー項目	設定値
［フロント / リア］	［リア］
［床置 / 天つり］	［オート］または［床置］

天つり設置で前方に投写する場合



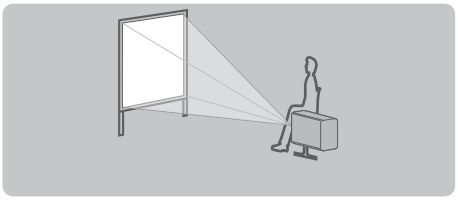
メニュー項目	設定値
［フロント / リア］	［フロント］
［床置 / 天つり］	［オート］または［天つり］

天つり設置で後方から投写する場合
（透過式スクリーン使用）



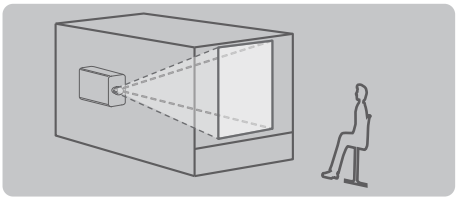
メニュー項目	設定値
［フロント / リア］	［リア］
［床置 / 天つり］	［オート］または［天つり］

ポートレート設置で前方に投写する場合



メニュー項目	設定値
［フロント / リア］	［フロント］
［床置 / 天つり］	投写する映像に合わせて設定してください。

ポートレート設置で後方から投写する場合
（透過式スクリーン使用）



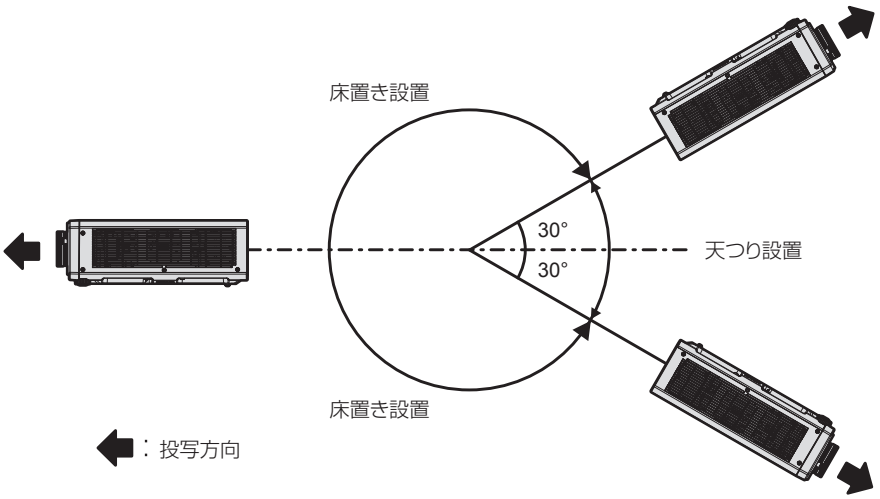
メニュー項目	設定値
［フロント / リア］	［リア］
［床置 / 天つり］	投写する映像に合わせて設定してください。

お知らせ

- ポートレート設置時、オンスクリーンメニューは横向きで表示されます。
  縦向きで表示するには、［表示オプション］メニュー → ［オンスクリーン表示］（☞ 91 ページ）で［OSD 回転］の設定を変更してください。
- 本機は角度センサーを内蔵しています。［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［投写方式］の［床置 / 天つり］を［オート］に設定すると、本機の姿勢を自動的に検出します。

■ 角度センサーについて

本機内蔵の角度センサーで検出する設置姿勢の範囲は、次のとおりです。



設置オプション（別売品）について

別売品の天つり金具（品番：ET-PKD120H（高天井用）、ET-PKD120S（低天井用））と、天つり金具（品番：ET-PKD130B（取付用ベース金具））とを組み合わせて、天井に取り付けて設置できます。

- 必ず、本機専用の天つり金具をご使用ください。
- 本機の取り付けおよび設置については、天つり金具の施工説明書をご覧ください。

お願い

- 天つり金具の取り付け工事は、性能、安全確保のため、必ずお求めの販売店または工事専門業者に施工を依頼してください。

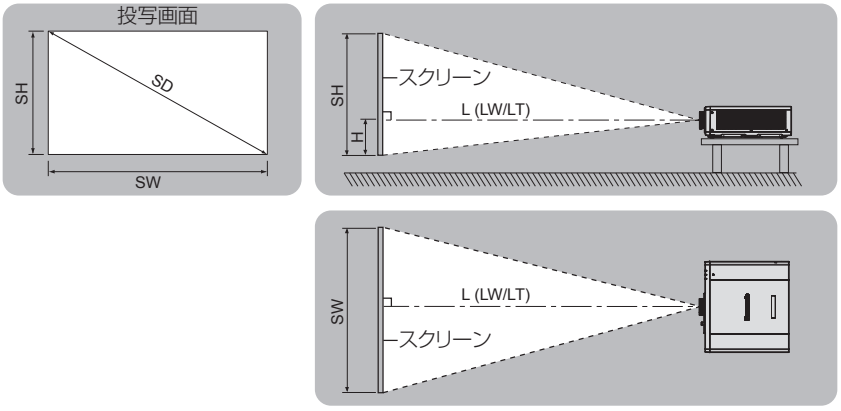
投写関係

本機の設置は、スクリーンサイズや投写距離を参考にして設置してください。

お願い

- 設置する前に“ご使用になる前に”（☞ 13 ページ）をお読みください。
- 本機と高出力のレーザー機器を同じ部屋で使用しないでください。レーザー光が投写レンズ面に入ると DLP チップの故障の原因になります。

投写関係図



お知らせ

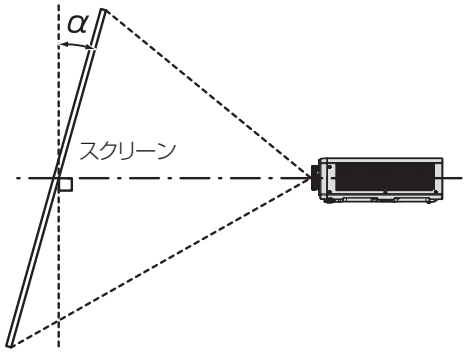
- このイラストは、投写画面のサイズと位置をスクリーンいっぱいに合わせることを前提に表現しています。
- このイラストは正確な縮尺ではありません。

L（LW/LT）*1	投写距離
SH	投写画面高さ
SW	投写画面幅
H	レンズセンターから投写画像下端までの距離
SD	投写画面サイズ

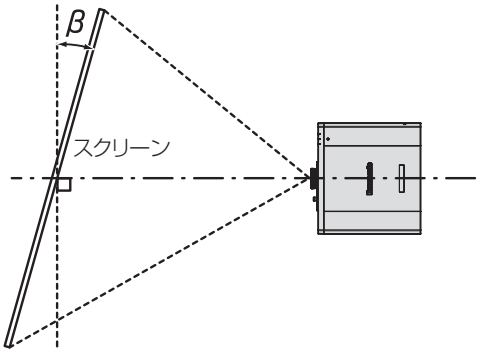
*1　LW：最短投写距離
　　LT：最長投写距離

［幾何学歪補正］による投写範囲

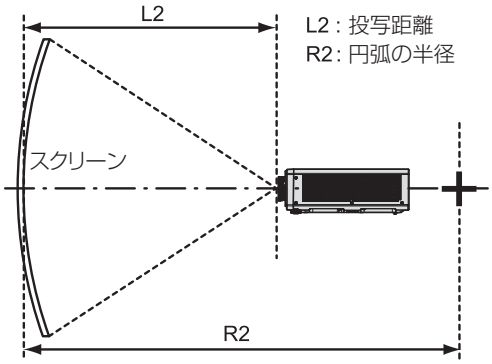
［垂直台形補正］（横から見たとき）



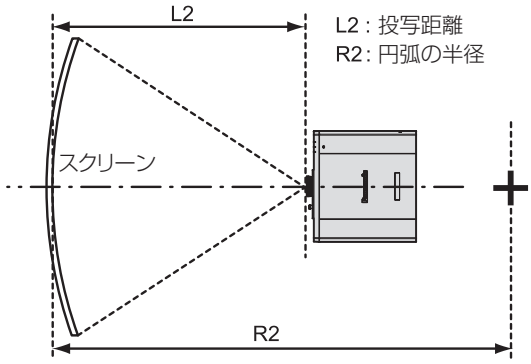
［水平台形補正］（真上から見たとき）

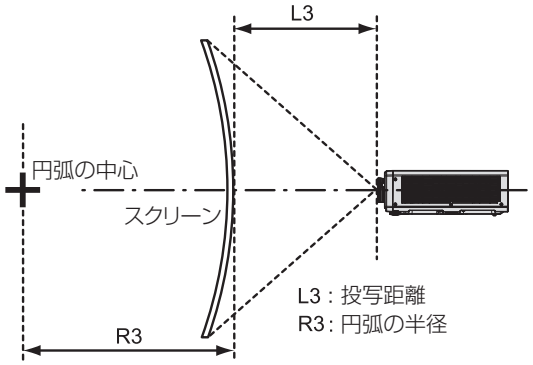


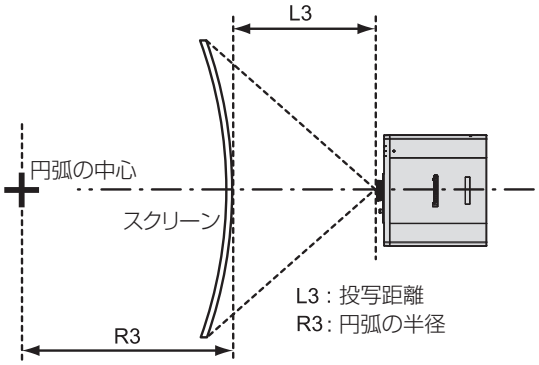
垂直弧の補正（横から見たとき）



水平弧の補正（真上から見たとき）







［台形補正］のみ		［台形補正］と［曲面スクリーン補正］の併用時				［曲面スクリーン補正］のみ	
垂直台形補正角 α（°）	水平台形補正角 β（°）	垂直台形補正角 α（°）	水平台形補正角 β（°）	R2/L2 の最小値	R3/L3 の最小値	R2/L2 の最小値	R3/L3 の最小値
± 40	± 20	± 20	± 15	0.9	1.7	0.5	1.0

お知らせ

- ［幾何学歪補正］を使用した場合、補正量が大きくなるとフォーカスが画面全体では合わない場合があります。
- 曲面のスクリーンは、真円の一部を切り取った円弧の形状にしてください。

投写距離

記載の投写距離は± 5 % の誤差が発生します。
また、［幾何学歪補正］使用時は、所定の画面サイズよりも小さくなる方向で補正されます。

（単位：m）

投写画面サイズ	アスペクト 16：9 の場合			アスペクト 16：10 の場合			アスペクト 4：3 の場合		
	投写距離（L）		高さ位置（H）	投写距離（L）		高さ位置（H）	投写距離（L）		高さ位置（H）
対角（SD）	最短（LW）	最長（LT）		最短（LW）	最長（LT）		最短（LW）	最長（LT）	
1.02（40 型）	1.26	2.57	–0.10～0.49	1.36	2.78	–0.11～0.49	1.55	3.15	–0.13～0.60
1.27（50 型）	1.59	3.22	–0.13～0.61	1.72	3.49	–0.14～0.61	1.95	3.95	–0.16～0.75
1.52（60 型）	1.91	3.88	–0.16～0.73	2.07	4.19	–0.17～0.73	2.35	4.75	–0.19～0.90
1.78（70 型）	2.24	4.53	–0.18～0.85	2.43	4.90	–0.20～0.85	2.75	5.55	–0.22～1.05
2.03（80 型）	2.57	5.18	–0.21～0.98	2.78	5.60	–0.23～0.98	3.16	6.35	–0.26～1.19
2.29（90 型）	2.90	5.83	–0.24～1.10	3.14	6.31	–0.25～1.10	3.56	7.15	–0.29～1.34
2.54（100 型）	3.22	6.49	–0.26～1.22	3.49	7.02	–0.28～1.22	3.96	7.95	–0.32～1.49
3.05（120 型）	3.88	7.79	–0.31～1.46	4.20	8.43	–0.34～1.46	4.76	9.54	–0.38～1.79
3.81（150 型）	4.86	9.75	–0.39～1.83	5.26	10.54	–0.42～1.83	5.96	11.94	–0.48～2.24
5.08（200 型）	6.50	13.01	–0.52～2.44	7.03	14.07	–0.57～2.44	7.97	15.93	–0.64～2.99
6.35（250 型）	8.14	16.28	–0.65～3.05	8.81	17.60	–0.71～3.05	9.98	19.93	–0.80～3.73
7.62（300 型）	9.78	19.54	–0.78～3.66	10.58	21.13	–0.85～3.66	11.98	23.92	–0.96～4.48

投写画面サイズ	アスペクト 21：9 の場合		
	投写距離（L）		高さ位置（H）
対角（SD）	最短（LW）	最長（LT）	
1.02（40 型）	1.33	2.72	–0.08～0.39
1.27（50 型）	1.68	3.41	–0.10～0.48
1.52（60 型）	2.03	4.10	–0.12～0.58
1.78（70 型）	2.37	4.79	–0.15～0.68
2.03（80 型）	2.72	5.48	–0.17～0.77
2.29（90 型）	3.07	6.17	–0.19～0.87
2.54（100 型）	3.41	6.86	–0.21～0.97
3.05（120 型）	4.11	8.24	–0.25～1.16
3.81（150 型）	5.14	10.31	–0.31～1.45
5.08（200 型）	6.88	13.76	–0.41～1.94
6.35（250 型）	8.61	17.21	–0.52～2.42
7.62（300 型）	10.34	20.66	–0.62～2.90

投写距離計算式

本書に記載のない画面サイズでご使用の場合は、投写画面サイズ SD（m）をご確認のうえ、それぞれの計算式で数値を求めてください。
式の単位はすべて m です。（下記の計算式で求められる値には、若干の誤差があります。）
画面サイズ呼称（インチ数値）を用いて数値を計算する場合は、インチ数値を 0.0254 倍したものを計算式の SD に代入してください。

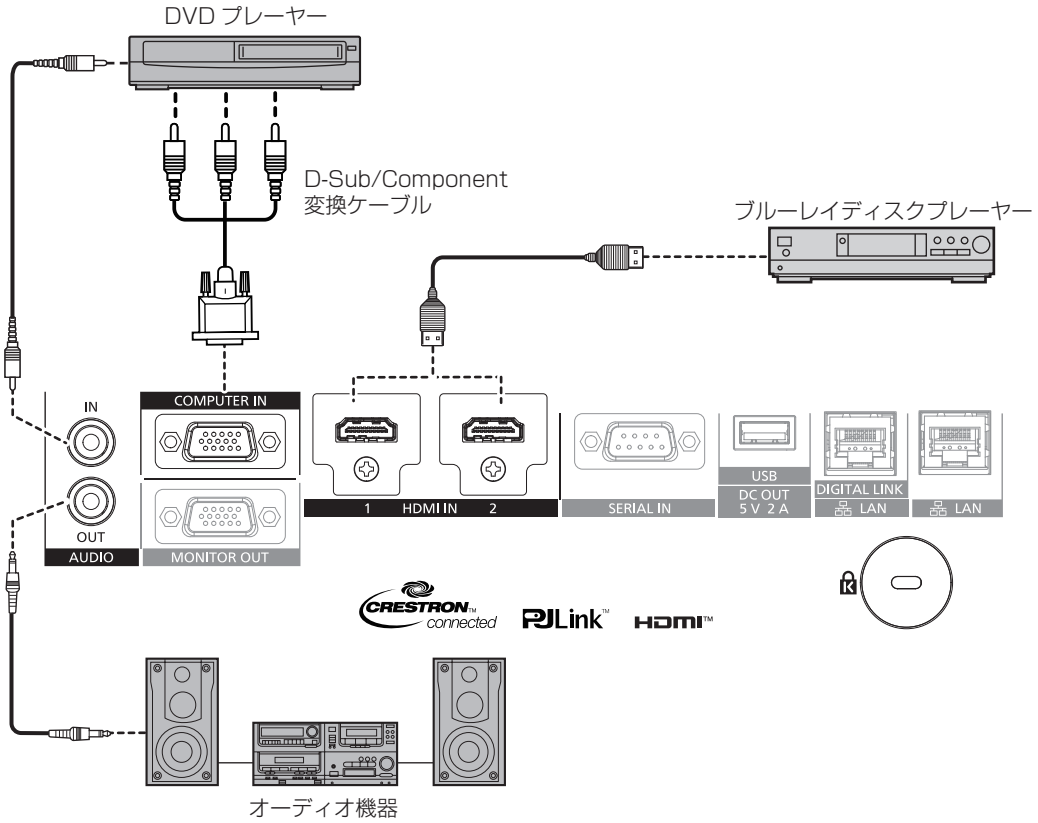
	アスペクト 16：9 の場合	アスペクト 16：10 の場合	アスペクト 4：3 の場合	アスペクト 21：9 の場合
投写画面サイズ 高さ（SH）	= SD × 0.490	= SD × 0.530	= SD × 0.6	= SD x 0.389
投写画面サイズ 幅（SW）	= SD × 0.872	= SD × 0.848	= SD × 0.8	= SD x 0.921
最短投写距離（LW）	= 1.2906 × SD - 0.0534	= 1.3952 × SD - 0.0534	= 1.5795 × SD - 0.0534	= 1.3643 x SD - 0.0534
最長投写距離（LT）	= 2.5693 × SD - 0.0398	= 2.7776 × SD - 0.0398	= 3.1444 × SD - 0.0398	= 2.7161 x SD - 0.0398

接続する

接続の前に

- 接続の前に、本機と接続する外部機器の取扱説明書もよくお読みください。
- 各機器の電源を切ってからケーブルの接続をしてください。
- 次に示す内容に注意して、ケーブルを接続してください。行わない場合、故障の要因になります。
  - ケーブルを本機、あるいは本機と接続する外部機器に接続するときは、ケーブルを持つ前に周辺の金属に触れて身体の帯電を除去した状態で作業してください。
  - 本機と、本機に接続する機器とを接続するケーブルは、必要以上に長くしないでください。長くするほどノイズの影響を受けやすくなります。巻いた状態で使用するとアンテナになりますので、さらにノイズの影響を受けやすくなります。
  - ケーブル接続時は、GND が先に接続されるように、接続する機器の接続端子部にまっすぐに挿入してください。
- システム接続に必要な接続ケーブルは、各機器の付属品、別売品がない場合は接続される外部機器に合わせて準備してください。
- 映像機器からの映像信号にジッター成分が多い場合は、画像がふらつくことがあります。この場合はタイムベースコレクター（TBC）の接続が必要です。
- 映像出力の設定変更時など、コンピューターや映像機器側からの出力同期信号に乱れが発生した場合、一時的に投写映像に色の乱れが発生することがあります。
- コンピューターの機種やご使用のグラフィックスカードによっては、本機と接続して使用できないものもあります。
- 本機を映像機器から離れた場所に設置する場合は、延長器などを使用して接続してください。長いケーブルを使用して直接本機に接続すると、本機が正常に映像を表示できないことがあります。
- 本機が投写できる映像信号について、詳しくは“対応信号リスト”（☞ 210 ページ）をご覧ください。

映像機器との接続（例）



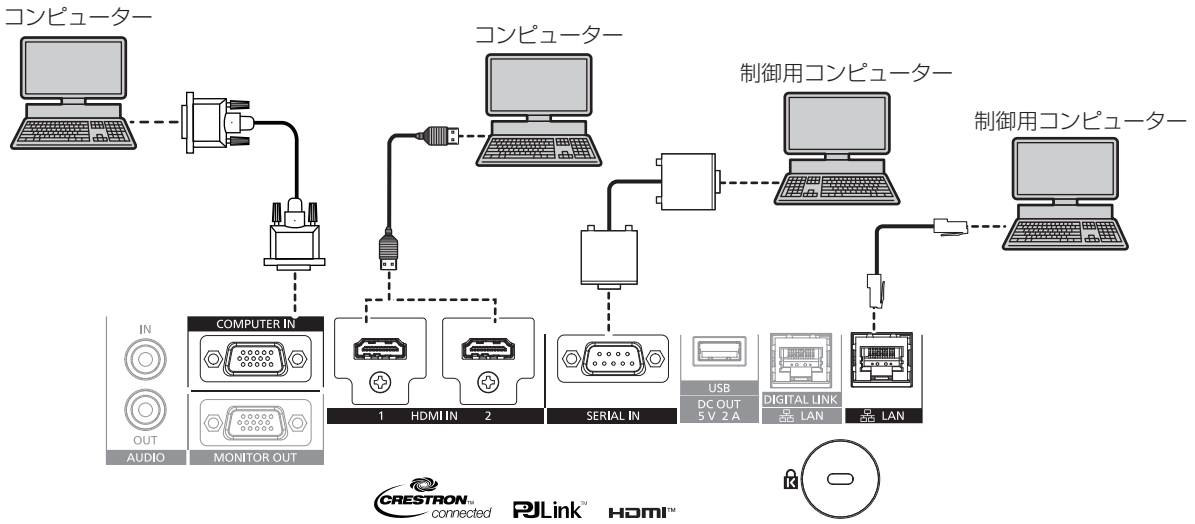
お知らせ

- HDMI 入力時は、接続する外部機器によっては、［表示オプション］メニュー → ［HDMI1 IN］/ ［HDMI2 IN］ → ［EDID 選択］で設定の切り換えが必要になることがあります。

- HDMIケーブルは、HDMI規格に適合しているHDMI High Speedケーブルをご使用ください。ただし、次のようなHDMI High Speedケーブルの対応伝送速度を超える 4K 映像信号を入力する場合は、Premium HDMI ケーブルの認証を取得したものなど、18 Gbps の高速伝送に対応した HDMI ケーブルをご使用ください。
  – 3840 x 2160/60p 4 : 2 : 2/36bit や 3840 x 2160/60p 4 : 4 : 4/24bit など、ハイスペックの色深度と階調性を持つ映像信号

  使用している HDMI ケーブルの対応伝送速度を超える映像信号を入力した場合、映像が途切れる、映らないなど正常に動作しないことがあります。
- 〈HDMI IN 1〉端子 / 〈HDMI IN 2〉端子は、HDMI/DVI 変換ケーブルを使用することで、DVI-D 端子がある外部機器とも接続できます。ただし、一部の外部機器では、映像が出ないなど正常に動作しないことがあります。

コンピューターとの接続（例）



お願い

- コンピューターや外部機器に接続する際、各々の機器に付属の電源コードと、シールドされた市販のケーブルを使用してください。

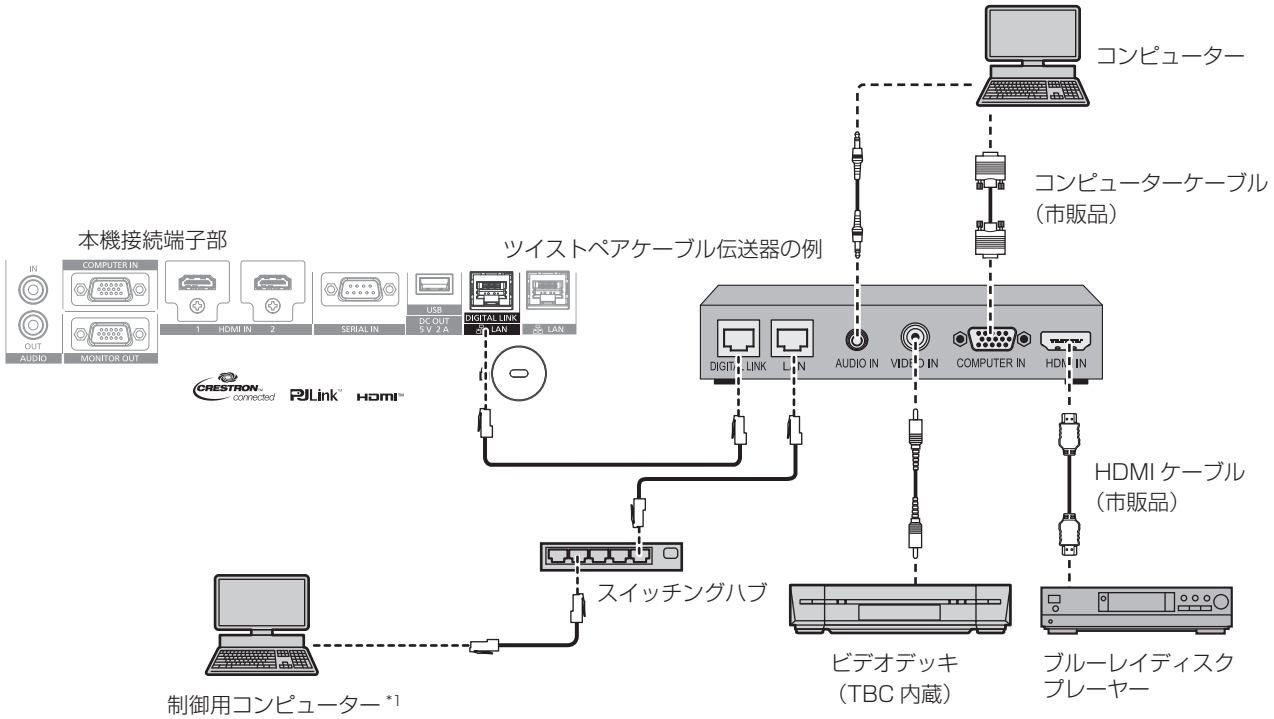
お知らせ

- HDMI 入力時は、接続する外部機器によっては、［表示オプション］メニュー → ［HDMI1 IN］/ ［HDMI2 IN］ → ［EDID 選択］で設定の切り換えが必要になることがあります。
- HDMIケーブルは、HDMI規格に適合しているHDMI High Speedケーブルをご使用ください。ただし、次のようなHDMI High Speedケーブルの対応伝送速度を超える 4K 映像信号を入力する場合は、Premium HDMI ケーブルの認証を取得したものなど、18 Gbps の高速伝送に対応した HDMI ケーブルをご使用ください。
  – 3840 x 2160/60p 4 : 2 : 2/36bit や 3840 x 2160/60p 4 : 4 : 4/24bit など、ハイスペックの色深度と階調性を持つ映像信号

  使用している HDMI ケーブルの対応伝送速度を超える映像信号を入力した場合、映像が途切れる、映らないなど正常に動作しないことがあります。
- 〈HDMI IN 1〉端子 / 〈HDMI IN 2〉端子は、HDMI/DVI 変換ケーブルを使用することで、DVI-D 端子がある外部機器とも接続できます。ただし、一部の外部機器では、映像が出ないなど正常に動作しないことがあります。
- レジューム機能（ラストメモリー）を持つコンピューターを使用して本機を動作させるには、レジューム機能のリセットが必要になることがあります。

DIGITAL LINK での接続（例）

別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）をはじめ、通信規格 HDBaseT™ をベースとしたツイストペアケーブル伝送器は、入力された映像・音声・イーサネット・シリアル制御信号をツイストペアケーブルを使用して伝送するもので、本機はそのデジタル信号を〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に入力できます。



*1　制御対象は本機、またはツイストペアケーブル伝送器になります。ツイストペアケーブル伝送器によっては制御そのものができないことがありますので、接続する機器の取扱説明書をご確認ください。

お願い

- ビデオデッキを接続するときは、必ず、次のどちらかを使用してください。
  - タイムベースコレクター（TBC）内蔵のビデオデッキを使用する
  - 本機とビデオデッキの間にタイムベースコレクター（TBC）を使用する
- バースト信号が非標準の信号を接続すると、映像が乱れる場合があります。その場合は、本機と外部機器との間にタイムベースコレクター（TBC）を接続してください。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間のケーブル配線工事は、工事専門業者または販売店に依頼してください。工事の不備によりケーブル伝送特性が得られず、映像が途切れたり乱れたりする原因となります。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間の LAN ケーブルは、次の条件に適合したケーブルをお使いください。
  - CAT5e 以上の規格に適合
  - シールドタイプ（コネクターを含む）
  - ストレート結線
  - 単線
  - 芯線の直径が AWG24 以上の太さ（AWG24、AWG23 など）
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間のケーブル敷設時には、ケーブルテスターやケーブルアナライザーなどを使用して、ケーブルの特性が CAT5e 以上の特性を満たしていることをご確認ください。
  途中に中継コネクターを介している場合は、それも含めて測定してください。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間にスイッチングハブを使用しないでください。
- 他社製ツイストペアケーブル伝送器（受信器）を使用して本機に接続を行うとき、他社製ツイストペアケーブル伝送器と本機の間に別のツイストペアケーブル伝送器（送信器）を経由させないでください。映像が途切れたり乱れたりする原因となります。
- 〈DIGITAL LINK/LAN〉端子を使用してイーサネット・シリアル制御信号を伝送する場合は、［ネットワーク］メニュー → ［イーサネットタイプ］を［DIGITAL LINK］または［LAN & DIGITAL LINK］に設定してください。
- 〈LAN〉端子を使用してイーサネット信号を伝送する場合は、［ネットワーク］メニュー → ［イーサネットタイプ］を［LAN］または［LAN & DIGITAL LINK］に設定してください。
- ［ネットワーク］メニュー → ［イーサネットタイプ］を［LAN & DIGITAL LINK］に設定すると、〈DIGITAL LINK/LAN〉端子と〈LAN〉端子が本機の内部で接続された状態になります。〈DIGITAL LINK/LAN〉端子と〈LAN〉端子を直接 LAN ケーブルで接続しないでください。また、スイッチングハブやツイストペアケーブル伝送器などの周辺機器を介して同じネットワークに接続しないようにシステムを構成してください。
- ケーブルを強い力で引っ張らないでください。また、無理に曲げたり折り畳んだりしないようにしてください。
- ノイズの影響を少なくするため、ツイストペアケーブル伝送器と本機間のケーブルはできるだけ巻かずに引き伸ばした状態で、設置・使用してください。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間のケーブルは、他のケーブル、特に電源ケーブルからは離して敷設してください。
- 複数のケーブルを敷設するときは、束ねないで並走する距離をできるだけ短くしてください。
- ケーブル敷設後に［ネットワーク］メニュー → ［DIGITAL LINK］→［DIGITAL LINK ステータス］で［信号品質］の数値が、正常な品質を示す緑色で表示されることを確認してください。（☞ 129 ページ）

お知らせ

- DIGITAL LINK 入力時は、接続する外部機器によっては、［表示オプション］メニュー → ［DIGITAL LINK IN］ → ［EDID 選択］で設定の切り換えが必要になることがあります。
- HDMI ケーブルは、HDMI 規格に適合している HDMI High Speed ケーブルをご使用ください。HDMI 規格に適合するケーブル以外のものを使用すると、映像が途切れる、映らないなど正常に動作しないことがあります。
- 別売品のデジタルインターフェースボックス（品番：ET-YFB100）と、別売品のデジタルリンクスイッチャー（品番：ET-YFB200）は、4K 映像信号の入出力には対応していません。
- 1 920 x 1 200 ドット以下の解像度の信号の場合、ツイストペアケーブル伝送器と本機間の伝送可能距離は、通常は最長 100 m です。1 920 x 1 200 ドットを超える解像度の信号の場合、伝送可能距離は最長 50 m です。またツイストペアケーブル伝送器がロングリーチの通信方式に対応している場合は、最長 150 m まで伝送できます。ただし、ロングリーチの通信方式の場合に本機が受像できる信号は、1080/60p（1 920 x 1 080 ドット、ドットクロック周波数 148.5 MHz）までになります。これらを上回ると映像が途切れたり、LAN 通信で誤動作したりすることがあります。最長伝送距離以上でのご使用は、パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社のサポートの対象外となりますので、ご注意ください。なお、ロングリーチで接続する場合、ツイストペアケーブル伝送器の仕様によって伝送できる映像信号や距離が制限されることがあります。
- 本機で動作確認済みの他社製ツイストペアケーブル伝送器については、次の WEB サイトをご覧ください。
  https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector
  他社製機器の動作確認は、パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社が独自に取り決めた項目について実施したものであり、すべての動作を保証するものではありません。他社製機器に起因する操作や性能上の不具合などについては、各メーカーにお問い合わせください。

第３章　基本的な使い方

まず使っていただくための操作方法について説明しています。

電源を入れる / 切る

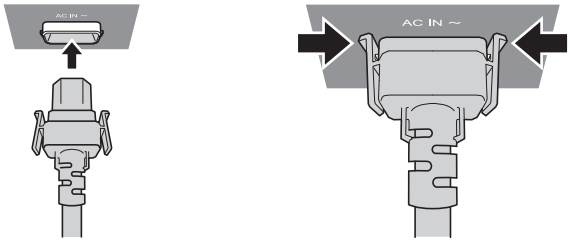
電源コードを接続する

電源コードの抜けを防止するため、付属の電源コードを使用して、本体の〈AC IN〉端子に奥までしっかりと差し込んで固定してください。

主電源〈MAIN POWER〉スイッチが〈OFF〉側になっていることを確認してから、付属の電源コードを本体に接続してください。

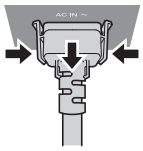
電源コードの詳しい取り扱いについては“安全上のご注意”（☞ 5 ページ）をご覧ください。

取り付け方



1) 本体側面の〈AC IN〉端子と、電源コードのコネクターの形状を確認し、向きを合わせて左右のつまみがカチッと音がするまで、しっかりと差し込む

取り外し方

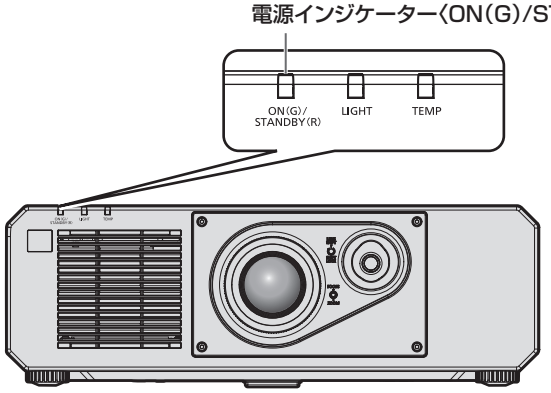


1) 本体側面の主電源〈MAIN POWER〉スイッチが〈OFF〉側になっていることを確認し、コンセントから電源プラグを抜く

2) 本体の〈AC IN〉端子から電源コードのコネクターを、左右のつまみを押しながら抜く

電源インジケーターについて

電源の状態を表示します。電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉の状態をよく確認し、操作してください。

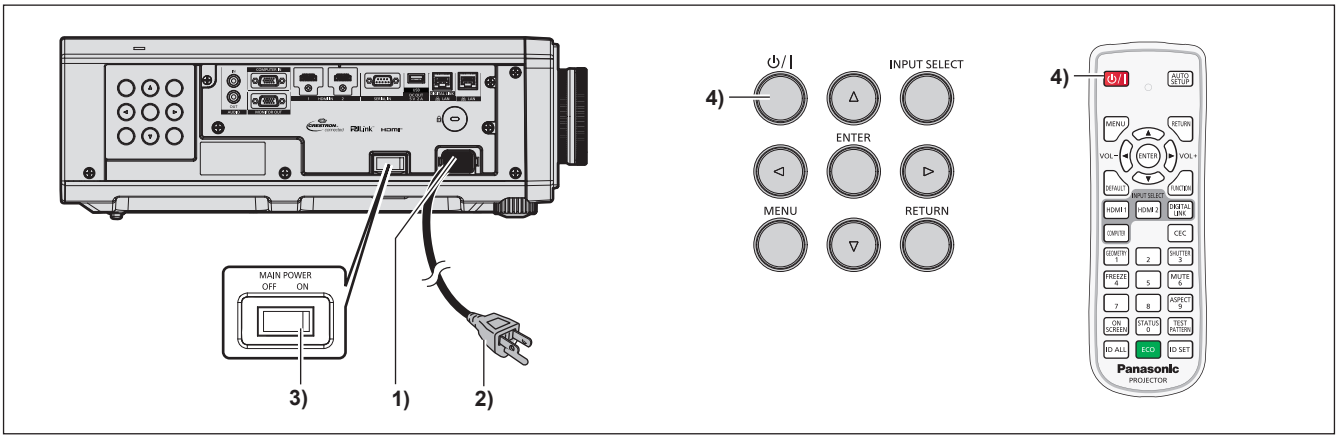


点灯状況		本機の状態
消灯		主電源が切れています。
赤色	点灯	電源が切れています。(スタンバイ状態です。) 電源〈⏻/|〉ボタンを押すと、本機は投写を開始します。 ● 本機の設定は次のとおりです。 – [プロジェクターセットアップ] メニュー → [ECO マネージメント] → [高速スタートアップ] が [オフ] – [プロジェクターセットアップ] メニュー → [音声設定] → [スタンバイ時動作] が [オフ] ● 光源インジケーター〈LIGHT〉、温度インジケーター〈TEMP〉点滅時は、動作しないことがあります。(☞ 187 ページ)
	点滅	電源が切れています。(スタンバイ状態です。) 電源〈⏻/|〉ボタンを押すと、本機は投写を開始します。 ● 本機の状態が、次のいずれかになっています。 – [プロジェクターセットアップ] メニュー → [ECO マネージメント] → [高速スタートアップ] が [オン] に設定されています。 – [プロジェクターセットアップ] メニュー → [音声設定] → [スタンバイ時動作] が [オン] に設定されています。 – WEB 制御機能を使用して、プロジェクターからの投写映像に相当する出力映像を確認中です。詳しくは、“[リモートプレビューライト] ページ”(☞ 151 ページ)をご覧ください。 ● 本機を次のとおり設定している場合、スタンバイ状態になってから所定の時間が経過すると、赤色点灯に移行します。ただし、WEB 制御機能を使用して出力映像を確認中の場合は赤色点灯に移行しません。 所定の時間とは、[プロジェクターセットアップ] メニュー → [ECO マネージメント] → [高速スタートアップ] → [有効期間] で設定した時間です。 – [プロジェクターセットアップ] メニュー → [ECO マネージメント] → [高速スタートアップ] が [オン] – [プロジェクターセットアップ] メニュー → [音声設定] → [スタンバイ時動作] が [オフ] ● 光源インジケーター〈LIGHT〉、温度インジケーター〈TEMP〉点滅時は、動作しないことがあります。(☞ 187 ページ)
緑色	点灯	投写状態です。
オレンジ色	点灯	電源を切る準備をしています。 しばらくすると、電源が切れます。(スタンバイ状態になります。)

お知らせ

- 電源インジケーター〈ON (G) /STANDBY (R)〉がオレンジ色に点灯中は、ファンが回転し、本機を冷却しています。
- 電源を切ったあとの約 5 秒間は、電源を入れても点灯しません。電源インジケーター〈ON (G) /STANDBY (R)〉が赤色に点灯 / 点滅してから、電源を入れ直してください。
- スタンバイ状態 (電源インジケーター〈ON (G) /STANDBY (R)〉が赤色に点灯 / 点滅) でも、電力を消費しています。消費電力については、“消費電力”(☞ 207 ページ) をご覧ください。
- 本体がリモコンの信号を受信すると、電源インジケーター〈ON (G) /STANDBY (R)〉が点滅します。
- シャッター機能を使用中 (シャッター:クローズ)、および [プロジェクターセットアップ] メニュー → [ECO マネージメント] → [パワーマネージメント] → [無信号光源オフ] の機能が働いて光源が消灯している間は、電源インジケーター〈ON (G) /STANDBY (R)〉がゆっくりと緑色点滅します。

電源を入れる



1)　本体に電源コードを接続する

2)　電源プラグをコンセントに接続する

3)　主電源〈MAIN POWER〉スイッチの〈ON〉側を押して電源を入れる

- 電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉が赤色に点灯 / 点滅してスタンバイ状態になります。

4)　電源〈⏻/I〉ボタンを押す

- 電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉が緑色に点灯し、しばらくすると映像が投写されます。

お知らせ

- 0 ℃付近で電源を入れた場合、表示までに最大 5 分程度のウォームアップ時間が必要なことがあります。
  ウォームアップ中は温度インジケーター〈TEMP〉が赤色に点灯します。ウォームアップが完了すると温度インジケーター〈TEMP〉が消灯し、映像を投写します。インジケーターによる状態表示については、“インジケーターが点灯したら”（☞ 187 ページ）をご覧ください。
- 使用環境温度が低く、ウォームアップ時間が 5 分を超える場合は異常とみなし、自動的に電源をスタンバイ状態にします。この場合は使用環境温度を 0 ℃以上にして、主電源を切ったあと、電源を入れる操作をやり直してください。
- ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ECO マネージメント］ → ［スタンバイモード］を［ECO］に設定した場合、［ノーマル］設定時と比べて、電源を入れてから投写を開始するまでに時間がかかります。
- ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ECO マネージメント］ → ［高速スタートアップ］を［オン］に設定している場合、スタンバイ状態になってから所定の時間が経過するまでに電源を入れると、電源を入れてから約 1 秒後に映像が投写されます。
  所定の時間とは、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ECO マネージメント］ → ［高速スタートアップ］ → ［有効期間］で設定した時間です。
- WEB 制御機能を使用して出力映像を確認中に電源を入れると、電源を入れてから約 1 秒後に映像が投写されます。
- 電源を入れたときや入力信号を切り換えたときに、高周波の駆動音がすることがありますが、故障ではありません。
- 前回使用時に、投写中に主電源〈MAIN POWER〉スイッチの〈OFF〉側を押して電源を切ったり、直接電源ブレーカーで電源を落として終了したりしたときは、電源プラグをコンセントに接続した状態で主電源〈MAIN POWER〉スイッチの〈ON〉側を押して電源を入れる、あるいは電源ブレーカーを「入」にすると、電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉が緑色に点灯し、しばらくすると映像が投写されます。ただし、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［起動方法］を［ラストメモリー］に設定している場合に限ります。

初期設定画面が表示されたら

本機をご購入後はじめて電源を入れたとき、および［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［初期化］ → ［ファクトリーリセット］を実行した場合、投写開始後に **［初期設定］** 画面、続いて **［管理者アカウント］** 画面が表示されます。［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［初期化］ → ［ネットワーク /E メールのみ］を実行した場合は、投写開始後に **［管理者アカウント］** 画面が表示されます。ご使用になる場合や状況に応じて設定してください。
それ以外の場合でも、メニュー操作で設定を変更できます。
なお、**［初期設定］** 画面を表示中に〈MENU〉ボタンを押すと、1 つ前の画面に戻ることができます。
〈RETURN〉ボタンを押すことでも同様に操作できます。

お知らせ

- 初回使用の際は、メニュー画面をはっきり表示させるため、本体レンズ部のフォーカスリング、ズームリングでの調整が必要になることがあります。
  詳しくは“映像の映り具合を調整する”（☞ 47 ページ）をご覧ください。

初期設定（表示言語）

オンスクリーンに表示させる言語を選択してください。
初期設定終了後は、［表示言語（LANGUAGE）］メニューで言語を変更できます。

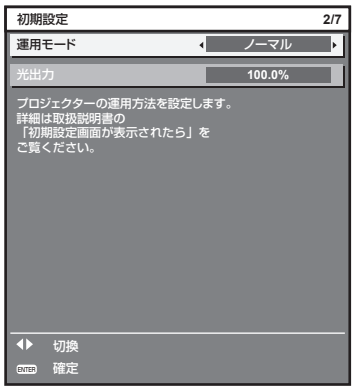
1)　▲▼◀▶ ボタンで表示言語を選択する



2)　〈ENTER〉ボタンを押し、次の初期設定を行う

初期設定（運用設定）

プロジェクターの使用期間、用途に応じて運用方法に関する項目を設定してください。
初期設定終了後は、［プロジェクターセットアップ］メニュー →［ECO マネージメント］→［運用モード］から各項目の設定を変更できます。使用途中に設定を変更すると、明るさが半減するまでの時間が短くなったり、明るさが低下したりする可能性があります。
なお、この初期設定（運用設定）は、あらかじめ本機の運用方法が決まっている場合に、設置時に簡単にまとめて設定を終えられるようにしているものです。運用設定に関するすべての項目を設定できるものではありません。詳細な設定が必要な場合や設定変更が必要な場合は、本機の管理者（機材・運用の管理者など）に設定変更をご依頼ください。



お知らせ

- 明るさと使用時間との関係については、“明るさと使用時間の関係”（☞ 40 ページ）をご覧ください。

1) ▲▼ ボタンで［運用モード］を選択する

2) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［ノーマル］	明るさを優先する場合に設定します。［光出力］は 100 % で、使用時間の目安は約 20 000 時間 *1 です。
［ECO］	明るさは［ノーマル］より低下しますが、光源の寿命を延ばすときに設定します。［光出力］は 80 % で、使用時間の目安は約 24 000 時間 *1 です。
［静音］	明るさは［ノーマル］より低下しますが、低騒音での運用を優先する場合に設定します。［光出力］は 80 % で、使用時間の目安は約 20 000 時間 *1 です。
［ユーザー］	［光出力］を個別に設定できます。

*1 ［映像］メニュー →［ダイナミックコントラスト］を［2］に設定した状態で 0.15 mg/m^3 のほこり環境下で使用した場合に、明るさが出荷時に対しておおよそ半減するまでの時間です。
使用時間の数値は目安であり、保証時間ではありません。

- ［ユーザー］を選択した場合は、手順 **3)** に進みます。

3) ▲▼ ボタンで［光出力］を選択する

4) ◀▶ ボタンで調整する

操作	変化内容		調整範囲
	明るさ	使用時間	
▶ ボタンを押す	画面が明るくなります。	使用時間が短くなります。	20 %～100 %
◀ ボタンを押す	画面が暗くなります。	使用時間が長くなります。	

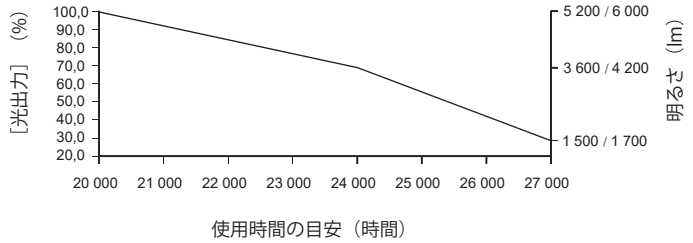
5) 〈ENTER〉ボタンを押し、次の初期設定を行う

明るさと使用時間の関係

［光出力］をお好みに設定することにより、任意の明るさ、使用時間でプロジェクターを運用できます。
［光出力］の設定と、明るさ、使用時間の目安との関係は次のとおりです。ご使用になりたい投写画面の明るさ、使用時間に応じて初期設定（運用設定）を行ってください。
明るさと使用時間の数値は目安であり、関係を示すグラフはイメージです。また、これらは製品の保証期間を示すものではありません。

［光出力］（%）	明るさ（lm）		使用時間の目安 *1（時間）
	PT-FRQ60J	PT-FRQ50J	
100.0	6 000	5 200	20 000
69.5	4 200	3 600	24 000
29.0	1 700	1 500	27 000

*1　使用時間の目安とは、［映像］メニュー → ［ダイナミックコントラスト］を［2］に設定した状態で 0.15 mg/m^3 のほこり環境下で使用した場合に、明るさが出荷時に対しておおよそ半減するまでの時間です。



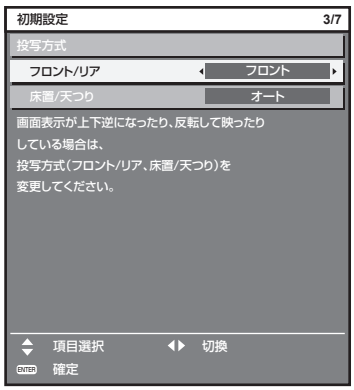
お知らせ

- 光源それぞれの特性、使用条件、設置環境などの影響を受けて、使用時間の目安に達しないことがあります。
- 使用時間が 20 000 時間を超えた場合は、本機内部の部品交換が必要となることがあります。詳しくは、お買い上げの販売店にお問い合わせください。
- 初期設定終了後、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［輝度コントロール］ → ［輝度コントロール設定］ → ［一定モード］を［オート］または［PC］に設定することで、輝度と使用時間の組み合わせの幅が広がります。詳しくは、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［輝度コントロール］をご覧ください。

初期設定（設置設定）

設置形態に応じて［投写方式］の［フロント / リア］および［床置 / 天つり］を設定してください。詳しくは、“設置形態”（☞ 27 ページ）をご覧ください。
初期設定終了後は、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［投写方式］で設定を変更できます。

1)　◀▶ ボタンで設定を切り換える

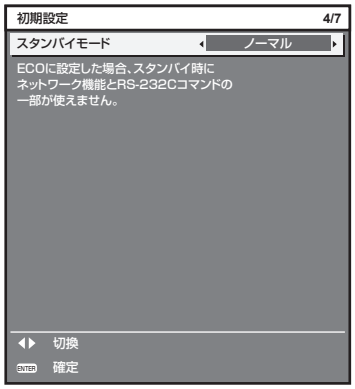


2)　〈ENTER〉ボタンを押し、次の初期設定を行う

初期設定（スタンバイモード）

スタンバイ時の動作モードを設定してください。工場出荷時の設定は、スタンバイ時にもネットワーク機能を使用できる［ノーマル］です。スタンバイ時の消費電力を低く抑える場合は、［ECO］に設定してください。
初期設定終了後は、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ECO マネージメント］ → ［スタンバイモード］で設定を変更できます。

1)　◀▶ ボタンで設定を切り換える



2)　〈ENTER〉ボタンを押し、次の初期設定を行う

初期設定（スクリーン設定）

スクリーンのフォーマット（縦横比）と映像の表示位置を設定してください。
初期設定終了後は、［表示オプション］メニュー → ［スクリーン設定］から各項目の設定を変更できます。

1)　◀▶ ボタンで設定を切り換える

- ボタンを押すごとに、設定が切り換わります。
- ［16：9］を選択した場合は、手順 **4)** に進みます。



2)　▲▼ ボタンで［スクリーン位置］を選択する

3)　◀▶ ボタンで調整する

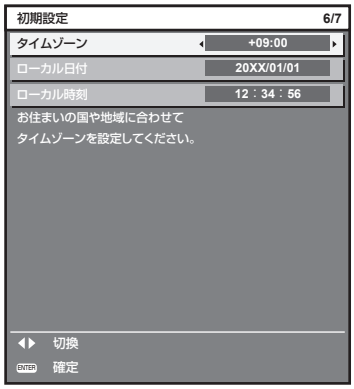


4)　〈ENTER〉ボタンを押し、次の初期設定を行う

初期設定（タイムゾーン）

ご使用の国または地域に応じて［タイムゾーン］を設定してください。日本のタイムゾーンは +09:00 です。
初期設定終了後は、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［日付と時刻］で設定を変更できます。［ローカル日付］と［ローカル時刻］には、現在設定されている内容が表示されます。

1)　◀▶ ボタンで設定を切り換える

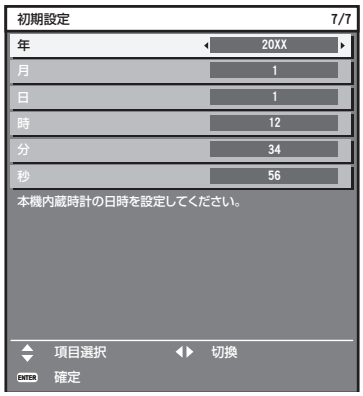


2)　〈ENTER〉ボタンを押し、次の初期設定を行う

初期設定（日付と時刻）

ローカル日時を設定してください。初期設定終了後は、[プロジェクターセットアップ] メニュー → [日付と時刻] で設定を変更できます。
自動で日時を設定する場合は、“自動で日時を設定する場合”（☞ 109 ページ）をご覧ください。

1)　▲▼ ボタンで項目を選択する



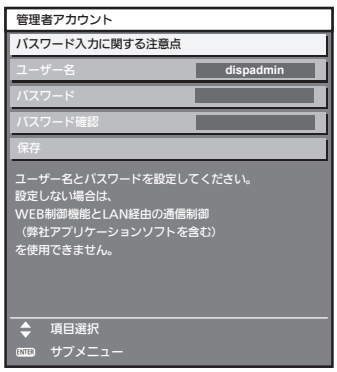
2)　◀▶ ボタンで設定を切り換える

3)　〈ENTER〉ボタンを押す

- 設定値を確定し、初期設定を終了します。

管理者アカウント設定画面が表示されたら

本機をご購入後はじめて電源を入れたとき、および [プロジェクターセットアップ] メニュー → [初期化] → [ファクトリーリセット] を実行した場合、投写開始後に **[初期設定]** 画面に続いて、**[管理者アカウント]** 画面が表示されます。[プロジェクターセットアップ] メニュー → [初期化] → [ネットワーク /E メールのみ] を実行した場合は、投写開始後に **[管理者アカウント]** 画面が表示されます。
本機のネットワーク機能を使用する場合は、管理者アカウントのユーザー名とパスワードを設定してください。あとで [ネットワーク] メニュー → [管理者アカウント] で設定することもできます。

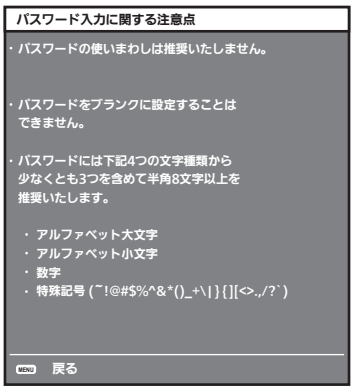


［パスワード入力に関する注意点］

管理者アカウントのパスワードに関する注意点を表示します。

1) ▲▼ ボタンで［パスワード入力に関する注意点］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **［パスワード入力に関する注意点］**画面が表示されます。
- 〈MENU〉ボタンを押すと、**［管理者アカウント］**画面に戻ります。



管理者アカウントを設定する場合

管理者権限を持つアカウントのユーザー名とパスワードを設定します。

1) ▲▼ボタンで［ユーザー名］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **［ユーザー名］**画面が表示されます。
- 工場出荷時、管理者アカウントのユーザー名は「dispadmin」に設定されています。

2) ▲▼◀▶ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する

- 最大 16 文字を入力できます。

3) ユーザー名の入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **［管理者アカウント］**画面が表示されます。

4) ▲▼ボタンで［パスワード］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **［パスワード］**画面が表示されます。

5) ▲▼◀▶ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する

- 最大 16 文字を入力できます。
- ブランクには設定できません。

6) パスワードの入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **［管理者アカウント］**画面が表示されます。

7) ▲▼ボタンで［パスワード確認］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **［パスワード確認］**画面が表示されます。

8) 手順 5) で入力したパスワードを入力する

9) パスワードの入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **［管理者アカウント］**画面が表示されます。

10) ▲▼ボタンで［保存］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- 確認画面が表示されます。

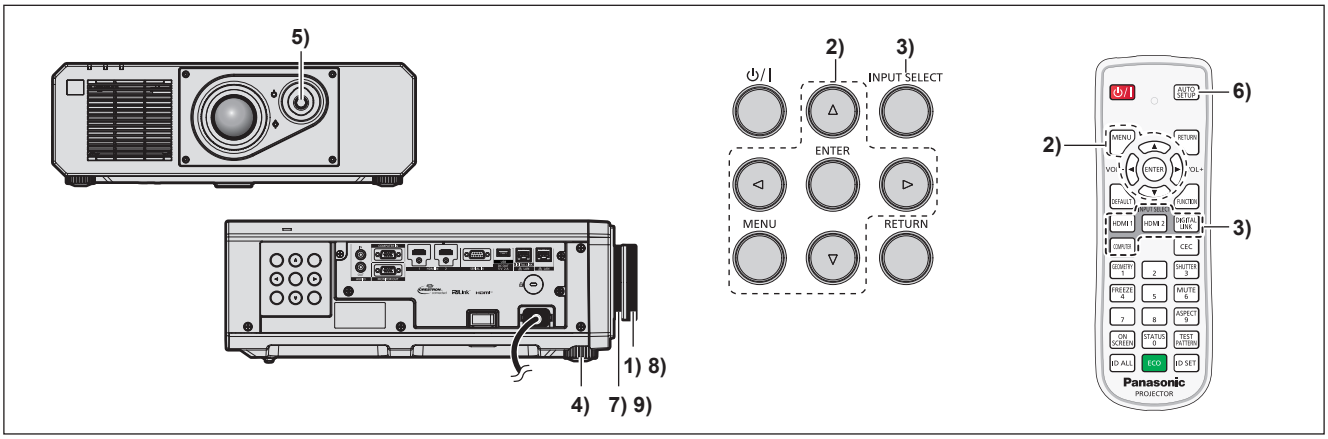
11) ◀▶ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- パスワードに設定できる文字列の制約については、”［パスワード入力に関する注意点］”（☞ 43 ページ）をご覧ください。
- **［管理者アカウント］**画面を表示中に〈MENU〉ボタンを押すことで、管理者アカウントのパスワードを設定せずに次の操作に進むことができますが、本機のネットワーク機能は使用できません。WEB 制御機能を使用したり、LAN 経由で通信制御（アプリケーションソフトでの操作を含む）をしたりする場合は、パスワードを設定してください。
- **［管理者アカウント］**画面を表示中に〈MENU〉ボタンを押した場合、次回以降、電源を入れたときに **［管理者アカウント］**画面は表示されません。ネットワーク機能を使用する場合は、［ネットワーク］メニュー → ［管理者アカウント］でパスワードを設定してください。
- 管理者アカウントのユーザー名とパスワードは、WEB 制御画面の “［パスワード設定］ページ（管理者アカウントでアクセスした場合）”（☞ 171 ページ）でも変更できます。
- 管理者権限を持たない標準ユーザーアカウントのユーザー名とパスワードは、WEB 制御画面の “［パスワード設定］ページ（管理者アカウントでアクセスした場合）”（☞ 171 ページ）で設定できます。

調整・選択をする

フォーカス調整は、映像を映した状態で 30 分以上経過したのちに行うことをお勧めします。



1) **フォーカスリングを回して、投写画面のフォーカスをおおまかに合わせる（☞ 47 ページ）**

2) **設置形態に応じて、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［投写方式］の設定を変更する（☞ 27 ページ）**

- メニューの操作については、“メニュー画面の操作方法”（☞ 56 ページ）をご覧ください。

3) **リモコンまたは本体操作部の入力切換ボタンを押して入力を選択する**

- リモコンまたは本体操作部で使用できるボタンは、次のとおりです。
  リモコン：
  〈HDMI 1〉ボタン、〈HDMI 2〉ボタン、〈DIGITAL LINK〉ボタン、〈COMPUTER〉ボタン
  本体操作部：
  〈INPUT SELECT〉ボタン
- 入力切換の操作について、詳しくは “投写する映像を選択する”（☞ 46 ページ）をご覧ください。

4) **本体の前後左右の傾きをアジャスター脚で調整する（☞ 48 ページ）**

5) **レンズシフトレバーを操作して投写画面の位置を調整する**

6) **入力信号がアナログ RGB 信号、または HDMI 信号の場合は〈AUTO SETUP〉ボタンを押す**

7) **ズームリングを回して、投写画面の大きさをスクリーンに合わせる**

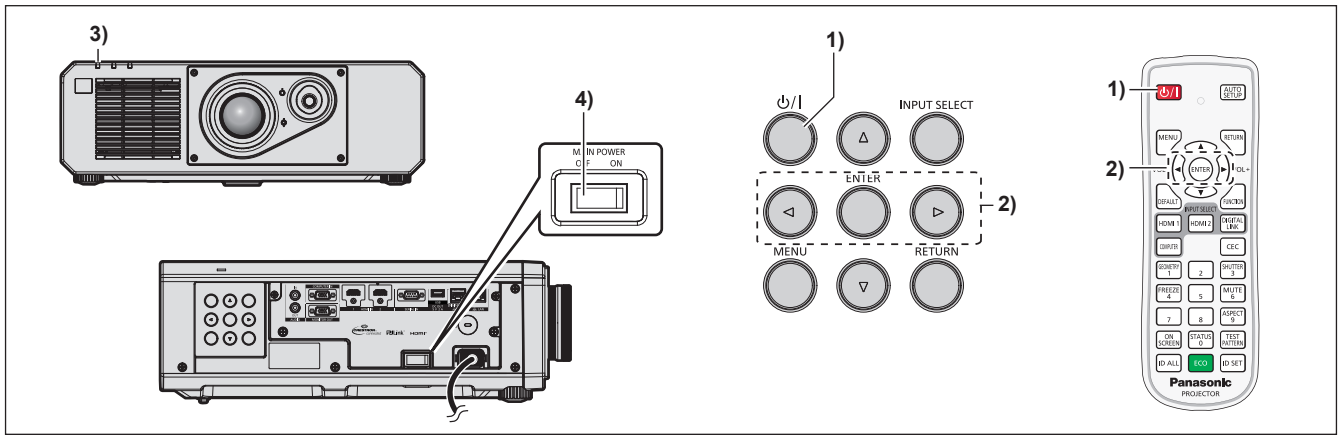
8) **再度、フォーカスリングでフォーカスを調整する**

9) **再度、ズームリングでズームを調整して投写画面の大きさをスクリーンに合わせる**

お知らせ

- 本機をご購入後はじめて電源を入れたとき、および［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［初期化］→ ［ファクトリーリセット］を実行した場合、投写開始後に **［初期設定］**画面、続いて **［管理者アカウント］**画面が表示されます。［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［初期化］→ ［ネットワーク /E メールのみ］を実行した場合は、投写開始後に **［管理者アカウント］**画面が表示されます。詳しくは、“初期設定画面が表示されたら”（☞ 38 ページ）、“管理者アカウント設定画面が表示されたら”（☞ 42 ページ）をご覧ください。

電源を切る



1)　電源〈⏻/I〉ボタンを押す

- **［電源オフ（スタンバイ）］**確認画面が表示されます。

2)　◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
（または、電源〈⏻/I〉ボタンを再度押す）

- 映像の投写が停止し、本体の電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉がオレンジ色に点灯します。（ファンは回転したままです。）

3)　本体の電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉が赤色に点灯 / 点滅するまで数秒間待つ

4)　主電源〈MAIN POWER〉スイッチの〈OFF〉側を押して電源を切る

お知らせ

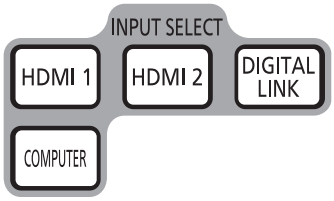
- 電源を切ったあとの約 5 秒間は、電源を入れても点灯しません。
- **電源〈⏻/I〉ボタンを押して電源を切っても、本体の主電源が入っていると、電力が消費されます。**
  ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ECO マネージメント］→ ［スタンバイモード］を［ECO］に設定した場合、一部機能の利用が制限されますが、スタンバイ時の消費電力を節約できます。
- 投写中に主電源〈MAIN POWER〉スイッチの〈OFF〉側を押して電源を切ったり、天つり設置などプロジェクターの主電源〈MAIN POWER〉スイッチを容易に切 / 入操作できない環境において、投写中に直接電源ブレーカーで電源を落としたりすることもできます。しかし、電源を切る直前に行った設定や調整内容が反映されないことがあります。

投写する

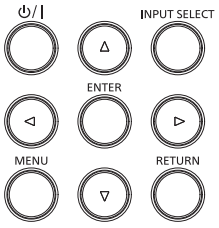
外部機器の接続（☞ 31 ページ）、電源コードの接続（☞ 36 ページ）を確認し、電源を入れる（☞ 37 ページ）と投写を開始します。投写する映像を選択し、映像の映り具合を調整してください。

投写する映像を選択する

投写する映像の入力を切り換えます。入力の切り換え方法は、次のとおりです。
- リモコンの入力切換ボタンを押して、投写する入力を直接指定する。
- 本体操作部の〈INPUT SELECT〉ボタンを押して入力選択画面を表示し、投写する入力を一覧から選択する。



リモコン



本体操作部

リモコンでダイレクトに入力を切り換える

リモコンの入力切換ボタンで、投写する入力を直接指定して切り換えることができます。

1)　入力切換（〈HDMI 1〉、〈HDMI 2〉、〈DIGITAL LINK〉、〈COMPUTER〉）ボタンを押す

〈HDMI 1〉	HDMI1 に入力を切り換えます。 〈HDMI IN 1〉端子に入力されている信号の映像が投写されます。
〈HDMI 2〉	HDMI2 に入力を切り換えます。 〈HDMI IN 2〉端子に入力されている信号の映像が投写されます。
〈DIGITAL LINK〉	DIGITAL LINK に入力を切り換えます。 〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に入力されている信号の映像が投写されます。
〈COMPUTER〉	COMPUTER に入力を切り換えます。 〈COMPUTER IN〉端子に入力されている信号の映像が投写されます。

お願い

- 外部機器や再生するブルーレイディスク、DVD などによっては、正常に映像が映らないことがあります。
  ［映像］メニュー → ［システムセレクター］を設定してください。
- 投写するスクリーンと映像の縦横比を確認し、［位置調整］メニュー → ［アスペクト］で最適な縦横比に切り換えてください。

お知らせ

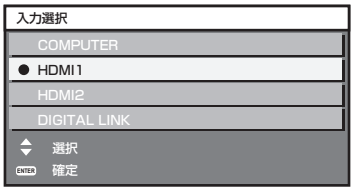
- 別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）を〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に接続している場合は、〈DIGITAL LINK〉ボタンを押すごとに、DIGITAL LINK 出力対応機器側の入力が切り換わります。また、RS-232C の操作コマンドでも入力の切り換えができます。
  他社製ツイストペアケーブル伝送器の場合は、DIGITAL LINK 入力に切り換えたうえで、ツイストペアケーブル伝送器側の入力切り換えを行ってください。

入力選択画面を表示して入力を切り換える

本体操作部の〈INPUT SELECT〉ボタンで入力選択画面を表示し、投写する入力を選択できます。

1)　本体操作部の〈INPUT SELECT〉ボタンを押す

- 入力選択画面が表示されます。



2)　▲▼ ボタンで投写する入力を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- 入力選択画面を表示中に〈INPUT SELECT〉ボタンを押すことでも、入力の切り換えができます。〈INPUT SELECT〉ボタンを押すごとに、入力が切り換わります。
- 別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）を本機に接続している場合、入力選択画面で DIGITAL LINK 入力を選択している状態で〈ENTER〉ボタンを押すと、DIGITAL LINK 出力対応機器の入力選択メニューが表示されます。
- 別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）を本機に接続している場合、入力選択画面の［DIGITAL LINK］の表示部分に、DIGITAL LINK のロゴと、DIGITAL LINK 出力対応機器で選択中の入力名が表示されます。

映像の映り具合を調整する

投写画面の位置や大きさ、フォーカスを調整します。

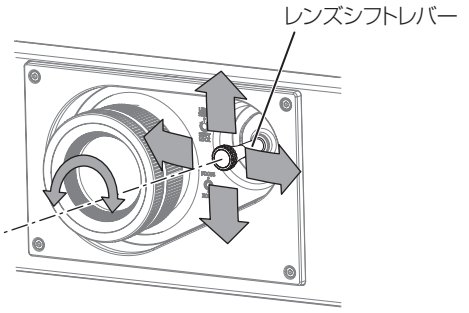


図 1

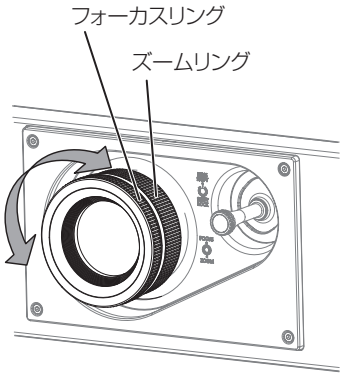


図 2

1)　投写角度を調整する

- 投写画面が長方形になるよう、プロジェクターは、その前面がスクリーン面と平行になるように水平な場所に設置してください。
- プロジェクターがスクリーンより下向きになっている場合は、アジャスター脚を伸ばして投写画面が長方形になるように調整します。
- 詳しくは“アジャスター脚の調整”（☞ 48 ページ）をご覧ください。

2)　レンズシフトレバーを反時計方向に回してレンズシフトレバーの固定を解除する

3)　レンズシフトを調整する（図 1）

- レンズシフトレバーを操作して投写画面の位置を調整します。
- 詳しくは“レンズシフト範囲について”（☞ 48 ページ）をご覧ください。

4)　レンズシフトレバーを時計方向に回して固定する

5)　ズームとフォーカスを調整する（図 2）

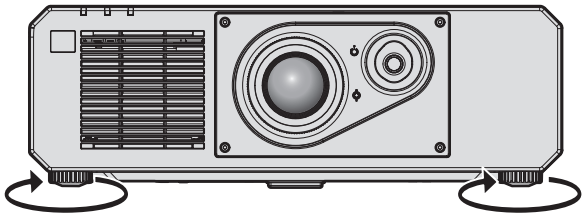
- ズームリングを回して投写画面のサイズを調整します。
- フォーカスリングを回してフォーカスを調整します。

お知らせ

- フォーカス調整は、映像を映した状態で 30 分以上経過したのちに行うことをお勧めします。
- フォーカスリングを回すと投写画面サイズが変わるため、ズームリングを回して、再度投写画面サイズを微調整してください。
- 投写映像にゆがみが発生している場合は、［位置調整］メニュー →［幾何学歪補正］で補正をしてください。

アジャスター脚の調整

投写画面が長方形になるよう、プロジェクターは、その前面がスクリーン面と平行になるように水平な場所に設置してください。
スクリーンが下向きに傾いている場合は、投写画面が長方形になるように、前面のアジャスター脚を伸ばすことで調整します。プロジェクターが水平方向に傾いている場合も、アジャスター脚で水平になるように調整します。
図のようにアジャスター脚を回すと脚を伸ばすことができます。また、逆に回すと元に戻すことができます。



最大調整可能量

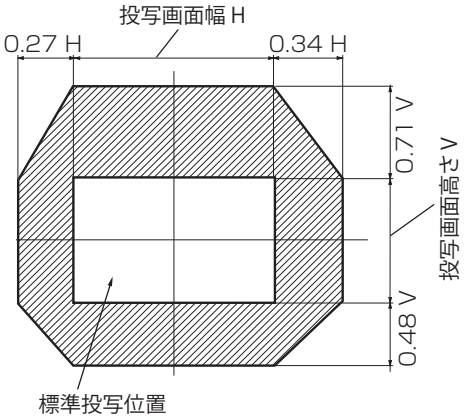
各アジャスター脚：35 mm

お願い

- 光源点灯中にアジャスター脚を調整するときは、手などで吸排気を妨げないよう注意してください。（☞ 23 ページ）

レンズシフト範囲について

本機は、レンズシフト機能により標準投写位置を基準に、レンズシフト範囲内で投写画像の位置を調整できます。
次のイラストは、本機を床置きで設置した場合のレンズシフト範囲を示しています。



お知らせ

- 本機をスクリーン正面に設置し、レンズシフトレバーを中央部に調整すると最良の画面が得られます。

USB メモリーを使う

本機は、USB メモリーの取り付けに対応しています。データクローニング機能やファームウェアアップデート機能などを使用する場合などに、〈USB（DC OUT）〉端子に USB メモリーを取り付けます。

お知らせ

- データクローニング機能については、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［データクローニング］（☞ 116 ページ）をご覧ください。
- ファームウェアアップデート機能については、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ファームウェアアップデート］（☞ 120 ページ）をご覧ください。

使用上のお願い

次のことをお守りください。

- 分解や改造をしないでください。
- 強い衝撃を与えないでください。
- 水などの液体をかけたりぬらしたりしないでください。
- 端子部分に異物を入れないでください。
- 手や金属で金属端子に触れないでください。
- 湿度の高いところ、ほこりの多いところに置かないでください。
- 静電気や電磁波が発生するところに置かないでください。
- 乳幼児の手が届かない所に適切に保管してください。
- 発煙や異臭に気が付いたときは、直ちに USB メモリーを本機から取り外し、製造元に連絡してください。
- データの読み出し中や書き込み中は、本機から取り外さないでください。

本機で使える USB メモリー

FAT16 または FAT32 でフォーマットされた市販の USB2.0 対応の USB メモリーに対応しています。

- シングルパーティション構成にのみ対応しています。

USB メモリーを取り付ける

1) 〈USB（DC OUT）〉端子に、USB メモリーをしっかりと奥まで挿す

お願い

- USB メモリーを挿す際は、端子の向きに注意して傷めないようにしてください。
- USB 延長ケーブルや USB ハブを使用せずに、USB メモリーを本機の〈USB（DC OUT）〉端子に直接挿してください。

お知らせ

- 本機の電源が入っているときでも USB メモリーを取り付けできます。

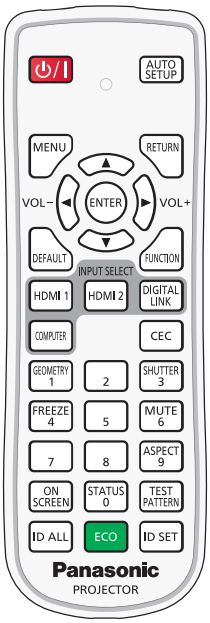
USB メモリーを取り外す

1) USB メモリー上のインジケーターが点滅していないことを確認して取り外す

お願い

- 本機に取り付けている USB メモリーのインジケーターが点滅しているときは、本機が USB メモリーにアクセス中（読み出し中または書き込み中）であることを示しています。インジケーターが点滅中は、USB メモリーを本機から取り外さないでください。
- インジケーターなどのモニター機能を備えていない USB メモリーを使用している場合は、USB メモリーへのアクセス状況を確認することができません。この場合は、次のいずれかののちに USB メモリーを取り外してください。
  - 本機の電源を切る。
  - データクローニング機能を使用している場合は、USB メモリーへのデータ保存またはデータの読み出しが終了していることをメニュー画面で確認する。
  - ファームウェアアップデート機能を使用している場合は、アップデートを開始後に本機が自動的にスタンバイ状態になるのを待つ。

リモコンで操作する



シャッター機能を使う

会議の休憩時間や準備などの一定時間だけ本機を使用しない場合には、映像と音声を一時的に消すことができます。

SHUTTER 3 ボタン

1) 〈SHUTTER〉ボタンを押す

- 映像と音声が消えます。

2) 再度〈SHUTTER〉ボタンを押す

- 映像と音声がでます。

お知らせ

- シャッター機能を使用中（シャッター：クローズ）は、電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉がゆっくりと緑色点滅します。
- ［表示オプション］メニュー →［シャッター設定］で、映像のフェードイン / フェードアウトの時間を設定できます。
- シャッター機能を使用中（シャッター：クローズ）に音声を出力したい場合は、［プロジェクターセットアップ］メニュー →［音声設定］（☞ 112 ページ）→［シャッター時動作］を［オン］に設定してください。
- 本機はスピーカーを内蔵していません。音声は、〈AUDIO OUT〉端子に接続した外部の音響システムから出力できます。
- 使用環境温度が 0 ℃付近でシャッター機能を使用すると、ウォームアップのため、光源が薄暗く点灯することがあります。

消音機能を使う

音声を一時的に消すことができます。

MUTE 6 ボタン

1) 〈MUTE〉ボタンを押す

- 音声が消えます。

2) 再度〈MUTE〉ボタンを押す

- 音声がでます。

音量を調整する

音声出力の音量を調整できます。



ボタン

1)　リモコンの〈VOL−〉ボタン /〈VOL+〉ボタンを押す

〈VOL+〉	音を大きくします。
〈VOL−〉	音を小さくします。

お知らせ

- 本体操作部の ◀▶ ボタンでも操作できます。

静止機能を使う

外部機器の再生に関係なく、一時的に投写映像を静止し、音声を消すことができます。

FREEZE 4 ボタン

1)　〈FREEZE〉ボタンを押す
- 映像が静止し、音声が消えます。

2)　再度〈FREEZE〉ボタンを押す
- 映像の静止が解除され、音声がでます。

お知らせ

- 静止中は画面に［フリーズ］と表示されます。
- 動画の静止を解除したときに、映像が一時的に消えたり、乱れたりすることがあります。

オンスクリーン表示機能を使う

メニューや入力端子名などのオンスクリーン表示を視聴者に見せたくない場合に、オンスクリーン表示機能をオフ（非表示）にします。

ON SCREEN ボタン

1)　〈ON SCREEN〉ボタンを押す
- オンスクリーン表示が消えます。

2)　再度〈ON SCREEN〉ボタンを押す
- オンスクリーン表示がでます。

お知らせ

- オンスクリーン表示がオフ（非表示）の状態で、本体操作部の〈MENU〉ボタンを 3 秒以上長押しすると、オンスクリーン表示の非表示状態を解除します。

オートセットアップ機能を使う

HDMI 信号入力時の映像位置、またはアナログ RGB 信号入力時の解像度、クロックフェーズ、映像位置を自動で調整できます。（アナログ RGB 信号は、コンピューター信号のようなドット構成された信号です。）
自動調整時は、最外郭が明るい白枠で、白黒がはっきりしたキャラクター文字などを含む画像を入力することをお勧めします。写真や CG のような中間調を含む画像は適しません。

AUTO SETUP ボタン

1)　〈AUTO SETUP〉ボタンを押す
- 正常に終了した場合は［正常終了］と表示されます。

お知らせ

- 正常終了した場合でもクロックフェーズがずれることがあります。このときは、［位置調整］メニュー → ［クロックフェーズ］（☞ 71 ページ）で調整してください。
- 画面の端がわからないような画像や暗い画像を入力すると、［異常終了］となったり、［正常終了］と表示されても正しく調整できていなかったりすることがあります。このときは、次の設定を調整してください。
  - ［アドバンスドメニュー］メニュー → ［入力解像度］（☞ 78 ページ）
  - ［位置調整］メニュー → ［クロックフェーズ］（☞ 71 ページ）
  - ［位置調整］メニュー → ［シフト］（☞ 69 ページ）
- 特殊な信号は、［表示オプション］メニュー → ［オートセットアップ］（☞ 85 ページ）に従って調整してください。
- コンピューターの機種によっては自動調整できないことがあります。
- コンポジットシンクや SYNC ON GREEN の同期信号では自動調整できないことがあります。
- オートセットアップ実行中、数秒間画像が乱れることがありますが、異常ではありません。
- 入力信号ごとに調整が必要です。
- オートセットアップ実行中に〈MENU〉ボタンを押すと、オートセットアップを取り消すことができます。
- オートセットアップが可能な信号であっても、動画映像が入力されている状態でオートセットアップを実行した場合、正常に調整できていないことがあります。［異常終了］と表示されるか、［正常終了］と表示されても正常に調整できていないことがあります。

幾何学歪補正機能を使う

投写映像の多様なゆがみを補正します。
独自の画像処理技術により特殊な形状のスクリーンにスクエアな映像を投写できます。
また、必要に応じて局所的な補正を行うことで、より自然な見え方に近づけることができます。

GEOMETRY 1 **ボタン**

1) 〈GEOMETRY〉ボタンを押す

- **［幾何学歪補正］** 画面が表示されます。

2) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	幾何学歪補正を行いません。
［台形補正］	投写映像が台形にゆがむ場合に調整します。
［コーナー補正］	投写映像の四隅がゆがむ場合に調整します。
［曲面スクリーン補正］	投写映像が曲面にゆがむ場合に調整します。

- ［オフ］以外を選択した場合は、手順 **3)** に進みます。

3) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［幾何学歪補正 : 台形補正］** 画面、**［幾何学歪補正 : コーナー補正］** 画面、**［幾何学歪補正 : 曲面スクリーン補正］** 画面が表示されます。

お知らせ

- 詳しくは、［位置調整］メニュー → ［幾何学歪補正］（☞ 71 ページ）をご覧ください。

映像の縦横比を切り換える

入力に応じて映像の縦横比（アスペクト比）を切り換えることができます。

ASPECT 9 **ボタン**

1) 〈ASPECT〉ボタンを押す

- ボタンを押すごとに、設定が切り換わります。

お知らせ

- 詳しくは、［位置調整］メニュー → ［アスペクト］（☞ 69 ページ）をご覧ください。

ファンクションボタンを使う

リモコンの〈FUNCTION〉ボタンに、次の機能を割り当てることで、簡単なショートカットボタンとして使用できます。
［サブメモリー］、［システムセレクター］、［デイライトビュー］、［フリーズ］、［波形モニター］、［アスペクト］、［投写方式］、［幾何学歪補正］、［OSD 位置］

FUNCTION ボタン

1) 〈FUNCTION〉ボタンを押す

お知らせ

- 機能の割り当ては、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ファンクションボタン］（☞ 112 ページ）で行います。

内蔵テストパターンを表示する

本体の状態を確認するために、8 種類の内蔵テストパターンを表示させることができます。テストパターンを表示させる場合は、次の手順で操作してください。

TEST PATTERN ボタン

1) 〈TEST PATTERN〉ボタンを押す

2) ◀▶ ボタンでテストパターンを選択する

お知らせ

- メニュー操作でもテストパターンを表示できます。詳しくは、“［テストパターン］メニューについて”（☞ 121 ページ）をご覧ください。
- 位置、サイズなどの設定内容はテストパターンには反映されません。必ず入力信号を表示させた状態で各種調整を行ってください。

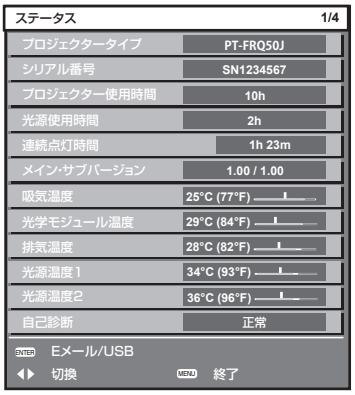
ステータス機能を使う

本体の状態を表示します。

STATUS 0 ボタン

1) 〈STATUS〉ボタンを押す

- **［ステータス］**画面が表示されます。



お知らせ

- メニュー操作でも本体の状態を表示できます。詳しくは、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ステータス］（☞ 114 ページ）をご覧ください。

ECO マネージメント機能を使う

ECO マネージメントに関する設定画面を表示できます。

ECO ボタン

1) 〈ECO〉ボタンを押す

お知らせ

- 詳しくは、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ECO マネージメント］（☞ 99 ページ）をご覧ください。

HDMI-CEC 機能を使う

HDMI-CEC 操作画面を表示できます。

CEC ボタン

1) 〈CEC〉ボタンを押す

- HDMI-CEC 操作画面が表示されます。

お知らせ

- 詳しくは、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［HDMI CEC］（☞ 117 ページ）をご覧ください。

リモコンの ID ナンバーを設定する

本機を複数台並べて使用する場合、それぞれの本体に個々の ID ナンバーを設定することにより、1 つのリモコンで同時制御や個別制御ができます。

本体の ID ナンバーを設定したあと、同じ ID ナンバーをリモコンに指定してください。

本機の ID ナンバーは、工場出荷時、［オール］に設定されています。1 台だけでご使用の場合は、リモコンの〈ID ALL〉ボタンを押してください。また、本体の ID がわからない場合でも、リモコンの〈ID ALL〉ボタンを押せば制御できます。

ID ALL ID SET ボタン

1) リモコンの〈ID SET〉ボタンを押す

2) 5 秒以内に、本体側で設定した 1 桁または 2 桁の ID ナンバーを、数字（〈0〉～〈9〉）ボタンを押して設定する

- 〈ID ALL〉ボタンを押した場合は、本体の ID ナンバー設定に関係なく制御できます。

お願い

- リモコンの ID ナンバー指定は、本体がなくても可能なため、リモコンの〈ID SET〉ボタンは不用意に押さないでください。〈ID SET〉ボタンを押した場合は、5 秒以内に数字（〈0〉～〈9〉）ボタンを押さないと〈ID SET〉ボタンを押す以前の ID ナンバーに戻ります。
- リモコンに入力された ID ナンバーの指定は、再度指定しない限り記憶しています。ただし、リモコンの電池が消耗したまま放置しておくと消去されます。乾電池を交換した場合は、同じ ID ナンバーを再度設定してください。

お知らせ

- リモコンの ID ナンバーを［0］に設定した場合でも、［オール］に設定した場合と同様に、本体の ID ナンバー設定に関係なく制御できます。
- 本体の ID ナンバーは、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［プロジェクター ID］で設定してください。

第４章　調整と設定

オンスクリーンメニューを使ってできる設定や調整方法について説明しています。

オンスクリーンメニューについて

本機の各種設定や調整は、オンスクリーンメニュー（メニュー画面）を使用します。

メニュー画面の操作方法

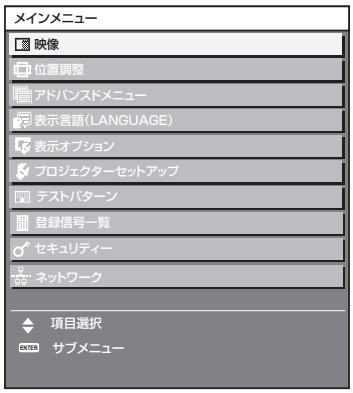
操作の手順



ボタン

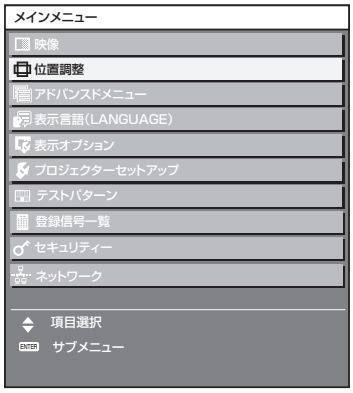
1)　リモコンまたは本体操作部の〈MENU〉ボタンを押す

- **［メインメニュー］**画面が表示されます。



2)　▲▼ ボタンを押してメインメニュー項目を選択する

- 選択中の項目は黄色のカーソルで表示されます。



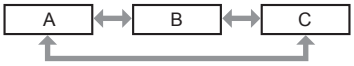
3)　〈ENTER〉ボタンを押す

- 選択したメインメニューのサブメニューが表示されます。



4) ▲▼ ボタンを押してサブメニュー項目を選択し、◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押して設定の切り換えや調整を行う

- 項目によっては ◀▶ ボタンを押すごとに、下図のように順繰りに項目が切り換わります。



- 項目によっては ◀▶ ボタンを押すと、下図のようなバースケールの個別調整画面が表示されます。



お知らせ

- メニュー画面を表示中に〈MENU〉ボタンを押すと、1 つ上の階層のメニュー画面に戻ります。
  〈RETURN〉ボタンを押すことでも同様に操作できます。
- 本機に入力される信号によっては、調整できない項目や使用できない機能があります。調整または使用できない状態のときは、メニュー画面の項目が黒色文字で表示され、その項目の調整や設定はできません。
  なお、メニュー画面の項目が黒色文字で表示され、その項目の調整や設定ができない状態である場合は、該当のメニューを選択した状態で〈ENTER〉ボタンを押すと、その要因となる項目が表示されます。
- 信号が入力されていない場合でも、調整できるものがあります。
- 約 5 秒間何も操作しないで放置していると、個別調整画面は自動的に消えます。
- メニューの項目については“メインメニュー”（☞ 57 ページ）や“サブメニュー”（☞ 58 ページ）をご覧ください。
- カーソルの表示色は、［表示オプション］メニュー → ［オンスクリーン表示］ → ［OSD カラー］の設定によって異なります。工場出荷時、選択中の項目は黄色のカーソルで表示されます。
- ポートレート設置時、オンスクリーンメニューは横向きで表示されます。
  縦向きで表示するには、［表示オプション］メニュー → ［オンスクリーン表示］ → ［OSD 回転］の設定を変更してください。

調整値を工場出荷時の状態に戻す

リモコンの〈DEFAULT〉ボタンを押すと、メニュー項目で調整した値が工場出荷時の状態に戻ります。



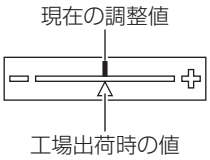
ボタン

1) リモコンの〈DEFAULT〉ボタンを押す



お知らせ

- すべての設定を一度に工場出荷時の状態には戻せません。
- サブメニュー項目で調整した値を、一度に工場出荷時の状態に戻すには、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［初期化］で行います。
- リモコンの〈DEFAULT〉ボタンを押しても、工場出荷時の状態に戻らない項目もあります。それらの項目は個別に操作してください。
- 個別調整画面のバースケールの下にある三角マークは、工場出荷時の値を示しています。また、三角マークは、入力される信号によって位置が異なります。



メインメニュー

メインメニューには以下の項目があります。
メインメニューを選択すると、サブメニューの選択画面に移ります。

メインメニュー項目		ページ
	［映像］	61
	［位置調整］	69
	［アドバンスドメニュー］	77
	［表示言語（LANGUAGE）］	82

メインメニュー項目		ページ
	[表示オプション]	83
	[プロジェクターセットアップ]	98
	[テストパターン]	121
	[登録信号一覧]	122
	[セキュリティー]	125
	[ネットワーク]	128

サブメニュー

選択したメインメニュー項目のサブメニューが表示され、各項目の設定・調整ができます。

[映像]

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[映像モード]	[グラフィック] *1	61
[コントラスト]	[0]	61
[明るさ]	[0]	61
[色の濃さ]	[0]	62
[色あい]	[0]	62
[色温度設定]	[デフォルト] *2	62
[白ゲイン]	[+10]	64
[ガンマ選択]	[デフォルト]	64
[デイライトビュー]	[オフ] *2	65
[シャープネス]	[+6] *2	66
[ノイズリダクション]	[オフ] *2	66
[ダイナミックコントラスト]	[オフ] *2	66
[色空間]	[ネイティブ] *2	67
[システムセレクター]	[オート] *1	67

*1　入力信号により異なります。
*2　[映像モード] により異なります。

[位置調整]

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[シフト]	—	69
[アスペクト]	[標準]	69
[ズーム]	—	70
[クロックフェーズ]	[0] *1	71
[幾何学歪補正]	[オフ]	71

*1　入力信号により異なります。

[アドバンスドメニュー]

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[デジタルシネマリアリティー]	[オート]	77
[ブランキング]	—	77
[入力解像度]	—	78
[クランプ位置]	[24] *1	78
[エッジブレンディング]	[オフ]	78
[フレームレスポンス]	[通常]	80

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[ラスターポジション]	—	80

*1　入力信号により異なります。

お知らせ

- 工場出荷時の値は、選択している入力端子により表示が異なります。

[表示言語（LANGUAGE)]

項目の詳細（☞ 82 ページ）

[表示オプション]

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[カラーマッチング]	[オフ]	83
[カラーコレクション]	[オフ]	84
[スクリーン設定]	—	84
[入力自動セットアップ]	[オフ]	85
[オートセットアップ]	—	85
[COMPUTER IN]	—	86
[HDMI1 IN]	—	87
[HDMI2 IN]	—	87
[DIGITAL LINK IN]	—	89
[オンスクリーン表示]	—	91
[バックカラー]	[ブルー]	93
[スタートアップロゴ]	[デフォルトロゴ]	94
[ユニフォーミティー] *1	—	94
[シャッター設定]	—	94
[フリーズ]	—	95
[波形モニター]	[オフ]	96
[カットオフ]	—	97

*1　ファームウェアのメインバージョン 2.00 未満は対応していません。

[プロジェクターセットアップ]

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[プロジェクター ID]	[オール]	98
[投写方式]	—	98
[ECO マネージメント]	—	99
[輝度コントロール]	—	102
[起動方法]	[ラストメモリー]	108
[スタートアップ入力選択]	[維持]	108
[日付と時刻]	—	109
[スケジュール]	[オフ]	110
[RS-232C]	—	111
[ファンクションボタン]	—	112
[音声設定]	—	112
[ステータス]	—	114
[データクローニング]	—	116
[全ユーザーデータ保存]	—	116
[全ユーザーデータ呼出]	—	117
[HDMI CEC]	[オン]	117
[初期化]	—	119
[ファームウェアアップデート]	—	120
[サービスパスワード]	—	120

[テストパターン]

項目の詳細（☞ 121 ページ）

[登録信号一覧]

項目の詳細（☞ 122 ページ）

[セキュリティー]

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[セキュリティーパスワード]	[オフ]	125
[セキュリティーパスワード変更]	—	125
[操作設定]	—	125
[操作設定パスワード変更]	—	127

[ネットワーク]

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[イーサネットタイプ]	[LAN]	128
[DIGITAL LINK]	—	128
[有線 LAN]	—	130
[無線 LAN] *1	[有効]	132
[プロジェクター名]	—	132
[ネットワークステータス]	—	133
[管理者アカウント]	—	134
[ネットワークセキュリティー]	—	137
[ネットワークコントロール]	—	137
[PJLink]	—	138
[Art-Net]	—	139

*1 〈USB（DC OUT）〉端子に別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を取り付けていない場合、[無線 LAN] は設定できません。

お知らせ

- 本機に入力される信号によっては、調整できない項目や使用できない機能があります。
  調整または使用できない状態のときは、メニュー画面の項目が黒色文字で表示され、その項目の調整や設定はできません。
- サブメニューの項目、および工場出荷時の値は、選択している入力端子により表示が異なります。

[映像] メニューについて

メニュー画面で、メインメニューから［映像］を選択し、サブメニューから項目を選択してください。
メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法”（☞ 56 ページ）をご覧ください。

［映像モード］

ご覧になる映像や視聴環境に合わせて最適な映像モードに設定します。

1) ▲▼ ボタンで［映像モード］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［映像モード］**個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［スタンダード］	ビデオ系全般に適した画像になります。
［シネマ］	映画コンテンツに適した画像になります。
［ナチュラル］	比較的暗い環境で使用する場合に適した画像になります。
［REC709］	［映像モード］以外の設定を工場出荷時の設定にすると、Rec.709 に準拠した画像になります。
［簡易 DICOM］	DICOM Part14 グレースケール規格に近い画像になります。
［ダイナミック］	明るい場所で使用する場合に適した画像になります。
［グラフィック］	コンピューター入力に適した画像になります。

お知らせ

- 工場出荷時の映像モードは、コンピューター系信号入力時は［グラフィック］、ビデオ系信号入力時は［スタンダード］です。
- Rec.709 とは「ITU-R Recommendation BT.709」の略称で、ハイビジョン放送の色規格です。
- DICOM とは「Digital Imaging and Communication in Medicine」の略称で、医療用画像機器のための規格です。DICOM の名称を用いていますが、本機は医療機器ではありませんので、表示画像を診断などの用途に使用しないでください。

［コントラスト］

色の明暗度を調整します。

1) ▲▼ ボタンで［コントラスト］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［コントラスト］**個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▶ ボタンを押す	画面が明るくなります。	–31 ～ +31
◀ ボタンを押す	画面が暗くなります。	

お願い

- 明るさを調整する必要がある場合には、［映像］メニュー → ［明るさ］を先に調整してください。

［明るさ］

画面の暗い部分（黒色）を調整します。

1) ▲▼ ボタンで［明るさ］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［明るさ］**個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▶ ボタンを押す	画面の暗い部分（黒色）が明るくなります。	–31 ～ +31
◀ ボタンを押す	画面の暗い部分（黒色）が暗くなります。	

[色の濃さ]

色の濃さを調整します。

1)　▲▼ ボタンで［色の濃さ］を選択する

2)　◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［色の濃さ］**個別調整画面が表示されます。

3)　◀▶ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▶ ボタンを押す	色が濃くなります。	–31 ～ +31
◀ ボタンを押す	色が薄くなります。	

[色あい]

肌色の部分を調整します。

1)　▲▼ ボタンで［色あい］を選択する

2)　◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［色あい］**個別調整画面が表示されます。

3)　◀▶ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▶ ボタンを押す	色あいが変化し肌色が緑色がかります。	–31 ～ +31
◀ ボタンを押す	色あいが変化し肌色が赤紫色がかります。	

[色温度設定]

映像の白色部分が青みがかったり、赤みがかったりする場合に切り換えます。

色温度で調整する場合

1)　▲▼ ボタンで［色温度設定］を選択する

2)　◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［色温度設定］**個別調整画面が表示されます。

3)　◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［デフォルト］	工場出荷時の状態です。
［ユーザー 1］	お好みに合わせてホワイトバランスが調整できます。詳しくは、“お好みのホワイトバランスに調整する場合”（☞ 62 ページ）をご覧ください。
［ユーザー 2］	
［3200K］～［13000K］	100 K 単位で設定できます。 自然な色あいになるよう選択してください。

お知らせ

- ［映像］メニュー →［映像モード］が［簡易 DICOM］に設定されている場合、［デフォルト］は選択できません。
- ［表示オプション］メニュー →［カラーマッチング］の調整が［オフ］以外に設定されている場合、［色温度設定］は［ユーザー 1］固定になります。
- 色温度の数値は目安です。

お好みのホワイトバランスに調整する場合

1)　▲▼ ボタンで［色温度設定］を選択する

2)　◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［色温度設定］**個別調整画面が表示されます。

3)　◀▶ ボタンで［ユーザー 1］または［ユーザー 2］を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[色温度設定]** 画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで［ホワイトバランス］を選択する

6) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[ホワイトバランス]** 画面が表示されます。

7) ▲▼ ボタンで［ホワイトバランス 高］または［ホワイトバランス 低］を選択する

8) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[ホワイトバランス 高]** 画面、または **[ホワイトバランス 低]** 画面が表示されます。

9) ▲▼ ボタンで［赤］、［緑］、［青］を選択する

10) ◀▶ ボタンでレベルを調整する

調整項目	操作	変化内容	調整範囲
[赤]	▶ ボタンを押す	赤色が強くなります。	［ホワイトバランス 高］：0 ～ +255（出荷設定値 +255） ［ホワイトバランス 低］: –127 ～ +127（出荷設定値 0）
	◀ ボタンを押す	赤色が弱くなります。	
[緑]	▶ ボタンを押す	緑色が強くなります。	
	◀ ボタンを押す	緑色が弱くなります。	
[青]	▶ ボタンを押す	青色が強くなります。	
	◀ ボタンを押す	青色が弱くなります。	

お知らせ

- ［色温度設定］は、正しく調整してください。間違った調整をすると、すべての色が正常にでなくなります。調整が合わなくなった場合は、リモコンの〈DEFAULT〉ボタンを押すと、選択中の項目のみ工場出荷時の値に戻せます。

既存の色温度設定を元にお好みのホワイトバランスに調整する場合

1) ▲▼ ボタンで［色温度設定］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **[色温度設定]** 個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで［デフォルト］、［ユーザー 1］、［ユーザー 2］以外を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[***** への変換]** 画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで［ユーザー 1］または［ユーザー 2］を選択する

6) 〈ENTER〉ボタンを押す
- 確認画面が表示されます。

7) ◀▶ ボタンで文字［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- ［ユーザー 1］または［ユーザー 2］のデータを上書きします。
- ◀▶ ボタンで［中止］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押すとデータの上書きはしません。
- **[ホワイトバランス 高]** 画面が表示されます。

8) ▲▼ ボタンで［赤］、［緑］、［青］を選択する

9) ◀▶ ボタンでレベルを調整する

お知らせ

- ［色温度設定］は、正しく調整してください。間違った調整をすると、すべての色が正常にでなくなります。調整が合わなくなった場合は、リモコンの〈DEFAULT〉ボタンを押すと、選択中の項目のみ工場出荷時の値に戻せます。
- 色温度の変換を行った場合、変換前後で多少色が異なることがあります。

［ユーザー 1］または［ユーザー 2］の名称を変更する場合

1) ▲▼ ボタンで［色温度設定］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **[色温度設定]** 個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで［ユーザー 1］または［ユーザー 2］を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[色温度設定]** 画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで［色温度設定名称変更］を選択する

6) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[色温度設定名称変更]** 画面が表示されます。

7) ▲▼◀▶ ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する

8) ▲▼◀▶ ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- 色温度設定名称が変更されます。

お知らせ

- 名称を変更すると、［ユーザー 1］または［ユーザー 2］の表示も変更されます。

[白ゲイン]

映像の白色部分の明るさを調整します。

1) ▲▼ ボタンで［白ゲイン］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **[白ゲイン]** 個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▶ ボタンを押す	白色の輝きが強くなります。	0 ～ +10
◀ ボタンを押す	より自然な映像になります。	

[ガンマ選択]

ガンマモードの切り換えをします。

1) ▲▼ ボタンで［ガンマ選択］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **[ガンマ選択]** 個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[デフォルト]	本機独自のガンマモードです。
[ユーザー]	ユーザーが登録したガンマデータを使用します。 （登録には別途ソフトウェアが必要です。販売店にご相談ください。）
[HDR ST2084-500]	HDR（High Dynamic Range）に対応した SMPTE ST 2084 規格準拠の、最高輝度 500 cd/m^2 を想定したガンマモードです。
[HDR ST2084-1000]	HDR（High Dynamic Range）に対応した SMPTE ST 2084 規格準拠の、最高輝度 1 000 cd/m^2 を想定したガンマモードです。
[HDR HLG]	HDR（High Dynamic Range）に対応した ITU-R BT.2100 規格準拠のガンマモード（HLG：Hybrid Log Gamma 方式）です。
[1.8]	お好みの画像になるように設定してください。
[2.0]	
[2.2]	

お知らせ

- 次の場合、InfoFrame 情報が付加されている映像を表示中は、その InfoFrame 情報に基づいてガンマモードが自動設定されているため、ガンマモードを選択できません。なお、表示中の映像信号に付加されている InfoFrame 情報に HDR（High Dynamic Range）対応に必要な情報が含まれていない場合は、［ガンマ選択］の設定に従います。

– ［表示オプション］メニュー → ［HDMI1 IN］/ ［HDMI2 IN］ → ［自動ガンマ選択］を［有効］に設定した状態で、HDMI 入力を選択している場合
– ［表示オプション］メニュー → ［DIGITAL LINK IN］ → ［自動ガンマ選択］を［有効］に設定した状態で、DIGITAL LINK 入力を選択している場合

［HDR HLG システムガンマ］を設定する場合

［ユーザー］、［HDR HLG］のガンマモードに適用するシステムガンマを設定します。このシステムガンマは、ITU-R BT.2100 規格で定められたものです。

1) ▲▼ ボタンで［ガンマ選択］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［ガンマ選択］**個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで［ユーザー］、［HDR HLG］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **［ガンマ選択］**画面が表示されます。
- ［HDR HLG］を選択した場合は、手順 **5)** に進んでください。

4) ▲▼ ボタンで［HDR HLG システムガンマ］を選択する

5) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。
- 項目は、［1.00］～［1.62］まで 0.01 単位で設定できます。

［ユーザー］の名称を変更する場合

1) ▲▼ ボタンで［ガンマ選択］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［ガンマ選択］**個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで［ユーザー］を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［ガンマ選択］**画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで［ガンマ選択名称変更］を選択する

6) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［ガンマ選択名称変更］**画面が表示されます。

7) ▲▼◀▶ ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する

8) ▲▼◀▶ ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- ガンマ選択名称が変更されます。

お知らせ

- 名称を変更すると、［ユーザー］の表示も変更されます。

［デイライトビュー］

明るい照明下で映像を投写する場合でも、映像を最適な鮮やかさに補正します。

1) ▲▼ ボタンで［デイライトビュー］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［デイライトビュー］**個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	補正なしの状態です。
［1］	映像の鮮やかさを弱めに補正します。
［2］	映像の鮮やかさを中程度に補正します。
［3］	映像の鮮やかさを強めに補正します。

[シャープネス]

映像のシャープ感を調整します。

1) ▲▼ ボタンで［シャープネス］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［シャープネス］**個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▶ ボタンを押す	輪郭がシャープになります。	0 ～ +15
◀ ボタンを押す	輪郭がやわらかくなります。	

お知らせ

- 調整値が［+15］のときに ▶ ボタンを押すと、［0］になります。また、調整値が［0］のときに ◀ ボタンを押すと、［+15］になります。

[ノイズリダクション]

入力された映像が劣化して、映像信号ノイズが発生している場合に切り換えます。

1) ▲▼ ボタンで［ノイズリダクション］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［ノイズリダクション］**個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	補正なしの状態です。
[1]	ノイズを弱めに補正します。
[2]	ノイズを中程度に補正します。
[3]	ノイズを強めに補正します。

お願い

- ノイズが少ない入力信号に対して設定すると、映像本来のイメージと違って見えることがあります。その場合は［オフ］に設定してください。

お知らせ

- 次の場合、［ノイズリダクション］機能は無効になります。
  - 2 560 x 1 600、3 840 x 2 160、または 4 096 x 2 160 の解像度の信号を入力している場合
  - ［エッジブレンディング］を［オフ］以外に設定している場合

[ダイナミックコントラスト]

映像に合わせて自動的に光源の調光と信号補正を行うことで、最適なコントラストの画像にします。

1) ▲▼ ボタンで［ダイナミックコントラスト］を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［ダイナミックコントラスト］**個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	ダイナミックコントラスト機能を無効にします。
[1]	光源の調光と信号を弱めに補正します。
[2]	光源の調光と信号を強めに補正します。

お知らせ

- 輝度コントロール機能とダイナミックコントラスト機能は同時に動作しますが、明るさと色の測定を行っている間はダイナミックコントラスト機能が動作しません。

[色空間]

映像の色彩表現に使用する色空間を設定します。

1) ▲▼ ボタンで [色空間] を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す

- **[色空間]** 個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[ネイティブ]	本機独自の色空間で表示します。
[ITU-709]	ITU-R BT.709 規格に準拠した色空間で表示します。
[DCI-P3 emu.]	DCI-P3 に近い色空間で表示します。
[ITU-2020 emu.]	ITU-R BT.2020 規格に近い色空間で表示します。

お知らせ

- DCI-P3 とは、DCI（Digital Cinema Initiatives）で定められたデジタルシネマの色域の仕様です。
- 次の場合、InfoFrame 情報が付加されている映像を表示中は、その InfoFrame 情報に基づいて色空間が自動設定されているため、[色空間] は設定できません。なお、表示中の映像信号に付加されている InfoFrame 情報に HDR（High Dynamic Range）対応に必要な情報が含まれていない場合は、[色空間] の設定に従います。
  - [表示オプション] メニュー → [HDMI1 IN] / [HDMI2 IN] → [自動色空間選択] を [有効] に設定した状態で、HDMI 入力を選択している場合
  - [表示オプション] メニュー → [DIGITAL LINK IN] → [自動色空間選択] を [有効] に設定した状態で、DIGITAL LINK 入力を選択している場合

[システムセレクター]

本機は入力信号を自動判別しますが、不安定な信号を入力する場合は、手動でシステム方式を設定します。入力信号に合ったシステム方式を設定してください。

1) ▲▼ ボタンで [システムセレクター] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンでシステム方式を選択する

- 入力信号によって、選択できるシステム方式が異なります。

接続端子	システム方式	
〈COMPUTER IN〉端子	576/50p 信号	[RGB]、[YC_BC_R] から選択します。
	640 x 480/60、480/60p 信号	[640x480/60]、[480/60p YC_BC_R]、[480/60p RGB] から選択します。
	上記以外のビデオ系信号	[RGB]、[YP_BP_R] から選択します。
〈HDMI IN 1〉端子、〈HDMI IN 2〉端子、〈DIGITAL LINK/LAN〉端子	480/60p、576/50p 信号	[オート]、[RGB]、[YC_BC_R] から選択します。
	上記以外のビデオ系信号	[オート]、[RGB]、[YP_BP_R] から選択します。

4) 〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- 本機が投写できる映像信号について、詳しくは“対応信号リスト”（☞ 210 ページ）をご覧ください。
- 接続する一部の外部機器では、正常に動作しないことがあります。

sRGB に準拠した映像にするには

sRGB とは、IEC（International Electrotechnical Commission）で定められた色再現国際規格（IEC61966-2-1）です。
sRGB に準拠した、より忠実な色を再現させたい場合は、次の手順で設定します。

1) [カラーマッチング] を [オフ] に設定する

- [カラーマッチング]（☞ 83 ページ）をご覧ください。

2) [映像] メニューを表示する

- “[映像] メニューについて”（☞ 61 ページ）をご覧ください。

3) ▲▼ ボタンで［映像モード］を選択する

4) ◀▶ ボタンで［REC709］に設定する

5) ▲▼ ボタンで［ガンマ選択］を選択する

6) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［ガンマ選択］**画面が表示されます。

7) ◀▶ ボタンで［2.2］に設定する

8) ▲▼ ボタンで［色の濃さ］を選択する

9) リモコンの〈DEFAULT〉ボタンを押し、工場出荷時の値にする

10) [色あい]、[色温度設定]、[白ゲイン]、[デイライトビュー］も、手順 8) ～ 9) に従って工場出荷時の値にする

お知らせ

- RGB 信号入力時のみ、sRGB に対応します。

[位置調整] メニューについて

メニュー画面で、メインメニューから［位置調整］を選択し、サブメニューから項目を選択してください。
メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法”（☞ 56 ページ）をご覧ください。

お知らせ

- 別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番:ET-YFB100、ET-YFB200）を〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に接続している場合、シフト、アスペクト、クロックフェーズの調整は、まず DIGITAL LINK 出力対応機器側のメニューで設定してください。

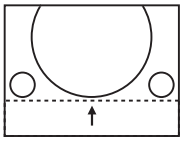
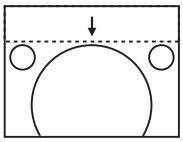
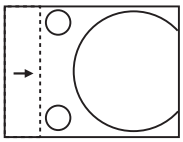
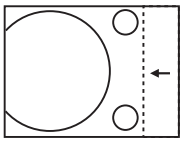
［シフト］

本機とスクリーンの位置関係が正しく設置された状態で、スクリーンに投写された映像位置がずれている場合は、上下左右に映像位置を移動します。

1)　▲▼ ボタンで［シフト］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す
- **［シフト］**画面が表示されます。

3)　▲▼◀▶ ボタンで位置を調整する

調整方向	操作	変化内容	
垂直位置（上下）調整	▲ ボタンを押す	映像位置が上へ移動します。	
	▼ ボタンを押す	映像位置が下へ移動します。	
水平位置（左右）調整	▶ ボタンを押す	映像位置が右へ移動します。	
	◀ ボタンを押す	映像位置が左へ移動します。	

お知らせ

- ポートレート設置時は、「垂直位置（上下）調整」を行った場合、映像位置が左右方向に移動することになります。また「水平位置（左右）調整」を行った場合は、映像位置が上下方向に移動することになります。
- 1080/120p または 1920 x 1080/240 の映像を投写している場合、［シフト］は設定できません。
- 〈HDMI IN 1〉端子、〈HDMI IN 2〉端子または〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に 4:2:0 フォーマットの YP_BP_R/YC_BC_R 信号を入力している場合、［シフト］は設定できません。

［アスペクト］

映像の縦横比（アスペクト比）を切り換えます。
［表示オプション］メニュー → ［スクリーン設定］ → ［スクリーンフォーマット］で選択したスクリーンの範囲内でアスペクトを切り換えます。［スクリーンフォーマット］を先に設定してください。（☞ 84 ページ）

1)　▲▼ ボタンで［アスペクト］を選択する

2)　◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す
- **［アスペクト］**個別調整画面が表示されます。

3)　◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［標準］	入力信号のアスペクト比のまま表示します。

[16 : 9]	標準信号入力時 *1 は、アスペクト比を 16 : 9 に変換して表示します。ワイド信号入力時 *2 は、入力アスペクト比のまま表示します。
[4 : 3]	標準信号入力時 *1 は、入力アスペクト比のまま表示します。ワイド信号入力時 *2 は、4 : 3 スクリーンに収まるように入力アスペクト比のまま縮小して表示します。
[H フィット]	[スクリーンフォーマット] で選択したスクリーン範囲の幅をすべて使って表示します。[スクリーンフォーマット] で選択されたスクリーンのアスペクトよりも縦長のアスペクト比を持つ信号の場合、スクリーン範囲の高さを超える部分は表示されません。
[V フィット]	[スクリーンフォーマット] で選択したスクリーン範囲の高さをすべて使って表示します。[スクリーンフォーマット] で選択されたスクリーンのアスペクトよりも横長のアスペクト比を持つ信号の場合、スクリーン範囲の幅を超える部分は表示されません。
[HV フィット]	[スクリーンフォーマット] で選択したスクリーン範囲全体に映像を表示します。入力信号とスクリーン範囲のアスペクト比が異なる場合は、[スクリーンフォーマット] で選択されたスクリーンのアスペクトに変換して表示します。

*1　標準信号入力時とは、アスペクト比 4 : 3、5 : 4 の信号入力時です。
*2　ワイド信号入力時とは、アスペクト比 16 : 10、16 : 9、15 : 9、15 : 10 の信号入力時です。

お知らせ

- 入力信号と異なるアスペクト比を選択すると、オリジナルの映像と見え方に差が出ます。この点に注意して、アスペクト比を選択してください。
- 営利目的または公衆に視聴させることを目的として、喫茶店やホテルなどの場所で、本機を使用して画面の圧縮や引き伸ばしなどをすると、著作権法上で保護されている著作者の権利を侵害するおそれがあります。本機のアスペクト調整、ズーム機能などの機能を利用するときはご注意ください。
- ワイド画面ではない従来（通常）の 4 : 3 の映像をワイド画面で投写すると、周辺画像が一部見えなくなることや、変形して見えることがあります。制作者の意図を尊重したオリジナルの映像は、4 : 3 の映像でご覧ください。
- 1080/120p または 1920 x 1080/240 の映像を投写している場合、[アスペクト] は設定できません。

[ズーム]

画像のサイズを調整します。
[位置調整] メニュー → [アスペクト] の設定によって、[ズーム] の調整内容が異なります。

[アスペクト] を [標準] 以外に設定している場合

1)　▲▼ ボタンで [ズーム] を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す
- **[ズーム]** 画面が表示されます。

3)　▲▼ ボタンで [連動] を選択する

4)　◀▶ ボタンで項目を切り換える

[オフ]	[垂直] と [水平] のズーム比をそれぞれ設定します。
[オン]	[水平垂直] でズーム比を設定します。垂直と水平を等倍で拡大・縮小できます。

5)　▲▼ ボタンで [垂直] または [水平] を選択する
- [オン] を選択した場合は、[水平垂直] を選択します。

6)　◀▶ ボタンで調整する

[アスペクト] を [標準] に設定している場合

1)　▲▼ ボタンで [ズーム] を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す
- **[ズーム]** 画面が表示されます。

3)　▲▼ ボタンで [モード] を選択する

4)　◀▶ ボタンで項目を切り換える

[インターナル]	[スクリーンフォーマット] で設定されたアスペクト領域内でサイズを拡大します。
[フル]	[スクリーンフォーマット] で設定された表示エリアの全領域を使って拡大・縮小します。

5)　▲▼ ボタンで [連動] を選択する

6) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

[オフ]	[垂直] と [水平] のズーム比をそれぞれ設定します。
[オン]	[水平垂直] でズーム比を設定します。垂直と水平を等倍で拡大・縮小できます。

7) ▲▼ ボタンで [垂直] または [水平] を選択する

- [オン] を選択した場合は、[水平垂直] を選択します。

8) ◀▶ ボタンで調整する

お知らせ

- [位置調整] メニュー → [アスペクト] を [標準] 以外に設定した場合、[モード] は表示されません。
- 1080/120p または 1920 x 1080/240 の映像を投写している場合、[ズーム] は設定できません。
- 〈HDMI IN 1〉端子、〈HDMI IN 2〉端子または〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に 4:2:0 フォーマットの YP_BP_R/YC_BC_R 信号を入力している場合、[ズーム] は設定できません。

[クロックフェーズ]

画像のちらつきや輪郭のにじみが発生しているとき、最適な画像になるように調整します。

1) ▲▼ ボタンで [クロックフェーズ] を選択する

2) ◀▶ ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押す

- **[クロックフェーズ]** 個別調整画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで調整する

- 調整値は、[0] ～ [+31] まで変化します。ノイズが少なくなるように調整してください。

お知らせ

- 信号によっては調整できないことがあります。
- 入力しているコンピューターの出力が不安定であると最適値がないことがあります。
- 総ドット数がずれていると最適値がないことがあります。
- [クロックフェーズ] の調整ができるのは、〈COMPUTER IN〉端子に YC_BC_R/YP_BP_R 信号またはアナログ RGB 信号を入力した場合のみです。
- デジタル信号入力時は [クロックフェーズ] の調整ができません。
- 調整値が [+31] のときに ▶ ボタンを押すと、[0] になります。また、調整値が [0] のときに ◀ ボタンを押すと、[+31] になります。

[幾何学歪補正]

投写映像の多様なゆがみを補正します。
独自の画像処理技術により特殊な形状のスクリーンにスクエアな映像を投写できます。
また、必要に応じて局所的な補正を行うことで、より自然な見え方に近づけることができます。

1) ▲▼ ボタンで [幾何学歪補正] を選択する

2) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	幾何学歪補正を行いません。
[台形補正]	投写映像が台形にゆがむ場合に調整します。
[コーナー補正]	投写映像の四隅がゆがむ場合に調整します。
[曲面スクリーン補正]	投写映像が曲面にゆがむ場合に調整します。

お知らせ

- [幾何学歪補正] を設定した場合、メニューやロゴ、波形モニターの表示がスクリーンからはみ出る場合があります。
- [アドバンスドメニュー] メニュー → [エッジブレンディング] の調整と [幾何学歪補正] を併用する場合は、環境によって正しくエッジブレンディング調整ができないことがあります。
- 調整中に一瞬映像が消えたり、映像が乱れたりすることがありますが、異常ではありません。
- [幾何学歪補正] を使用した場合、補正量が大きくなると映像が正しく表示されない場合があります。

[台形補正] または [曲面スクリーン補正] を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで [幾何学歪補正] を選択する

2) ◀▶ ボタンで [台形補正] または [曲面スクリーン補正] を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[幾何学歪補正：台形補正]** または **[幾何学歪補正：曲面スクリーン補正]** 画面が表示されます。

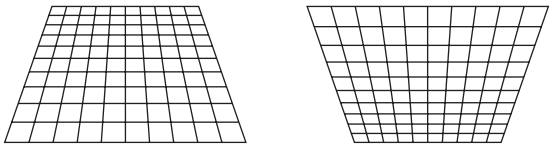
4) ▲▼ ボタンで調整する項目を選択する

5) ◀▶ ボタンで調整する

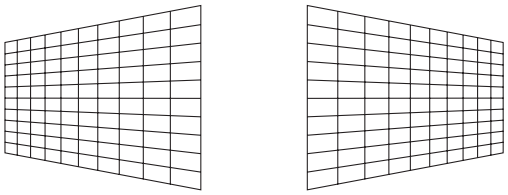
[台形補正]

[レンズスローレシオ]
スローレシオを設定してください。
ここでは、実際の投写距離を投写画面幅で割った値に近い数値を選択します。

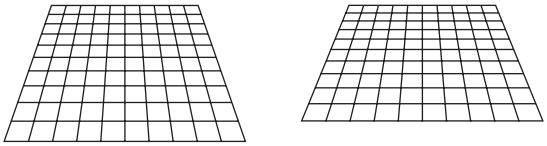
[垂直台形補正]



[水平台形補正]

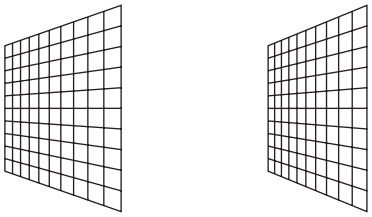


[垂直バランス]



垂直方向のレンズシフト量に応じて設定してください。

[水平バランス]



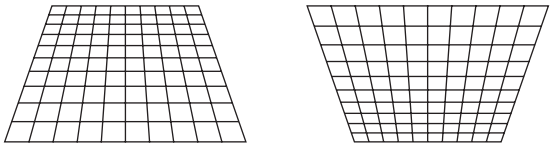
水平方向のレンズシフト量に応じて設定してください。

[任意補正]
補正するポイントやラインを選んで、より細やかに調整できます。
操作について、詳しくは“[任意補正] で調整する場合”（☞ 73 ページ）をご覧ください。

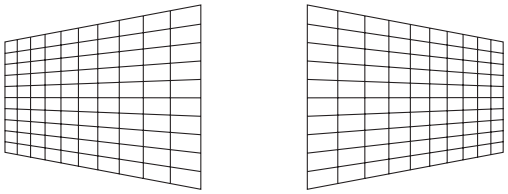
[曲面スクリーン補正]

[レンズスローレシオ]
スローレシオを設定してください。
ここでは、実際の投写距離を投写画面幅で割った値に近い数値を選択します。

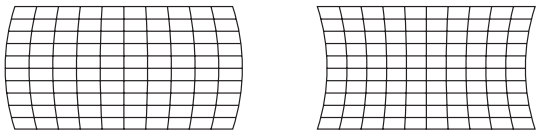
[垂直台形補正]



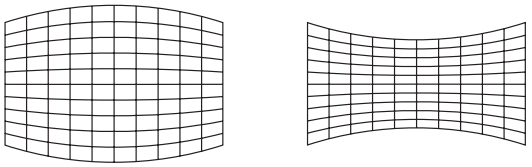
[水平台形補正]



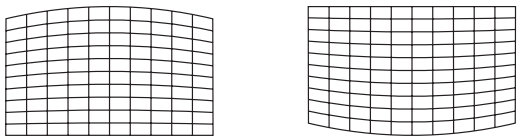
[垂直弧]



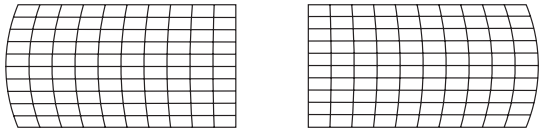
[水平弧]



[垂直バランス]



[水平バランス]



[アスペクト維持]
アスペクト比を維持したまま補正する場合は、[オン] を選択します。

[任意補正]
補正するポイントやラインを選んで、より細やかに調整できます。
操作について、詳しくは“[任意補正] で調整する場合”（☞ 73 ページ）をご覧ください。

[コーナー補正] を設定する場合

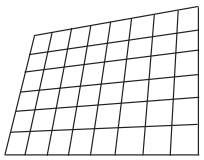
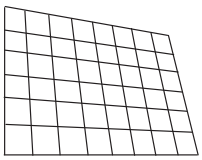
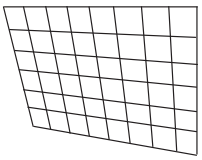
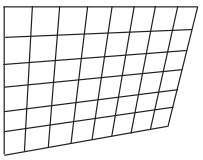
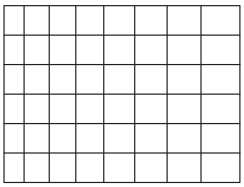
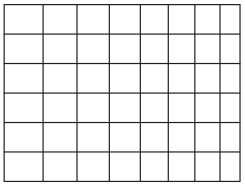
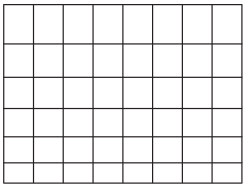
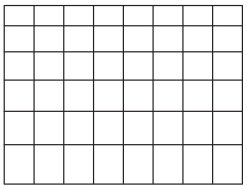
1) ▲▼ ボタンで [幾何学歪補正] を選択する

2) ◀▶ ボタンで [コーナー補正] を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[幾何学歪補正：コーナー補正]** 画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで調整する項目を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- [リニアリティー] を選択した場合は、◀▶ ボタンで [オート]、[マニュアル] のいずれかの調整方法を選択します。通常は [オート] を選択してください。
  [マニュアル] を選択した場合の操作について、詳しくは“お好みのリニアリティーに調整する場合”（☞ 73 ページ）をご覧ください。

5) ▲▼◀▶ ボタンで調整する

[コーナー補正]			
[左上] 	[右上] 	[左下] 	[右下] 
[リニアリティー] 水平方向  	垂直方向  		
[任意補正] 補正するポイントやラインを選んで、より細やかに調整できます。 操作について、詳しくは“[任意補正] で調整する場合”（☞ 73 ページ）をご覧ください。			

お好みのリニアリティーに調整する場合

1) ▲▼ ボタンで [幾何学歪補正] を選択する

2) ◀▶ ボタンで [コーナー補正] を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[幾何学歪補正：コーナー補正]** 画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで [リニアリティー] を選択する

5) ◀▶ ボタンで [マニュアル] を選択する

6) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[リニアリティー]** 画面が表示されます。

7) ▲▼◀▶ ボタンで調整する

[任意補正] で調整する場合

1) ▲▼ ボタンで [幾何学歪補正] を選択する

2) ◀▶ ボタンで [オフ] 以外の項目を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- 選択した項目の画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで［任意補正］を選択する

5) ◀▶ ボタンで項目を選択する

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	［任意補正］での調整を無効にします。
[オン]	［任意補正］での調整を有効にします。

- ［オン］を選択した場合は、手順 **6)** に進んでください。

6) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［任意補正］**画面が表示されます。

7) ▲▼ ボタンで［グリッド数］を選択する

8) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[2x2]	外周枠のパターン（グリッド線は縦横各 2 本）を用いて調整します。
[4x4]	水平方向に 3 分割、垂直方向に 3 分割されたグリッドパターンを用いて調整します。
[8x8]	水平方向に 7 分割、垂直方向に 7 分割されたグリッドパターンを用いて調整します。 （工場出荷時の値）
[16x16]	水平方向に 15 分割、垂直方向に 15 分割されたグリッドパターンを用いて調整します。

9) ▲▼ ボタンで［制御点］を選択する

10) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[ポイント]	グリッド線の交差点の中から 1 点を選択して調整する場合に選択します。
[水平ライン]	水平方向のグリッド線の中の 1 ライン上にある交差点をすべて選択して、同時に調整する場合に選択します。
[垂直ライン]	垂直方向のグリッド線の中の 1 ライン上にある交差点をすべて選択して、同時に調整する場合に選択します。

11) ▲▼ ボタンで［グリッド幅］を選択する

12) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[1] ～ [10]	グリッド線の幅を選択します。1 ラインから 10 ラインの間で設定できます。 （工場出荷時の値：[5]）

13) ▲▼ ボタンで［グリッド色］を選択する

14) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[白]	選択した色のパターンを表示します。 （工場出荷時の値：[赤]）
[黒]	
[赤]	
[緑]	
[青]	
[シアン]	
[マゼンタ]	
[イエロー]	
[オフ]	パターンを表示しません。

15) ▲▼ ボタンで［制御点色］を選択する

16) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[白]	制御点を示すマーカーの色を選択します。 制御点を示すマーカーは、制御点選択モード、調整モードで表示されます。 （工場出荷時の値：[白]）
[黒]	
[赤]	
[緑]	
[青]	
[シアン]	
[マゼンタ]	
[イエロー]	

17) ▲▼ ボタンで［実行］を選択する

18) 〈ENTER〉ボタンを押す

- 制御点選択モードになります。

19) ▲▼◀▶ ボタンで制御点を選択する

- 調整したいグリッド線の交差点上にマーカーを移動してください。
- 手順 **10)** で［水平ライン］を選択した場合は、▲▼ ボタンで選択します。
- 手順 **10)** で［垂直ライン］を選択した場合は、◀▶ ボタンで選択します。

20) 〈ENTER〉ボタンを押す

- 制御点を確定して、調整モードになります。

21) ▲▼◀▶ ボタンで制御点の位置を調整する

- 続けてほかの交差点の位置を調整する場合は、〈MENU〉ボタンまたは〈ENTER〉ボタンを押して手順 **19)** に戻ってください。
- 〈MENU〉ボタンを 2 回押すと、［グリッド数］、［制御点］、［グリッド幅］、［グリッド色］、［制御点色］を選び直すことができます。

お知らせ

- ［任意補正］で調整した内容は、［台形補正］、［コーナー補正］、［曲面スクリーン補正］のそれぞれ個別の補正データとして保存されます。
- ［グリッド数］や［制御点］を選び直しても、選び直す前に調整した補正データは維持されます。
- ［グリッド数］で細かいグリッドパターンを選択するほど、制御点の位置調整の影響が及ぶ範囲が狭くなります。局所的な微調整を行う場合は、［グリッド数］を［16x16］に設定して調整することをお勧めします。
- 制御点の位置の調整量が大きくなると、映像が正しく表示されないことがあります。
- ［グリッド数］、［制御点］、［グリッド幅］、［グリッド色］、［制御点色］の設定は、［台形補正］、［コーナー補正］、［曲面スクリーン補正］の各項目下の設定項目と共通で連動します。

［任意補正］の調整内容を初期化する場合

［任意補正］で調整した補正データを初期化して、工場出荷時の無補正の状態に戻します。同時に、［グリッド数］、［制御点］、［グリッド幅］、［グリッド色］、［制御点色］の設定を工場出荷時の値に戻します。

1)　▲▼ ボタンで［幾何学歪補正］を選択する

2)　◀▶ ボタンで、［任意補正］の補正データを初期化したい項目を選択する

3)　〈ENTER〉ボタンを押す

- 選択した項目の画面が表示されます。

4)　▲▼ ボタンで［任意補正］を選択する

5)　◀▶ ボタンで［オン］を選択する

6)　〈ENTER〉ボタンを押す

- **［任意補正］**画面が表示されます。

7)　▲▼ ボタンで［初期化］を選択する

8)　〈ENTER〉ボタンを押す

- 確認画面が表示されます。

9)　◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- [台形補正]、[コーナー補正]、[曲面スクリーン補正] のそれぞれの補正データを、一度に初期化することはできません。
  すべての補正データを初期化する場合は、個々の項目を選択して個別に [初期化] を実行してください。
- 次のいずれかの方法で初期化した場合、[任意補正] のすべての補正データが初期化されます。
  - [プロジェクターセットアップ] メニュー → [初期化] → [ファクトリーリセット] を選択して初期化した場合
  - [プロジェクターセットアップ] メニュー → [初期化] → [ユーザー設定] → [その他のユーザー設定] を [初期化] に設定して初期化した場合

［アドバンスドメニュー］メニューについて

メニュー画面で、メインメニューから［アドバンスドメニュー］を選択し、サブメニューから項目を選択してください。
メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法”（☞ 56 ページ）をご覧ください。

［デジタルシネマリアリティー］

ビデオ系のインターレース信号が入力されたときに、シネマ処理をして垂直解像度をさらに上げ、画質を向上させます。

1)　▲▼ ボタンで［デジタルシネマリアリティー］を選択する

2)　◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オート］	自動検出し、シネマ処理をします。（工場出荷時の値）	
［オフ］	シネマ処理をしません。	
［30p 固定］	垂直走査周波数が 60 Hz 系の信号を入力時	強制シネマ処理（2：2 プルダウン）になります。
［25p 固定］	垂直走査周波数が 50 Hz 系の信号を入力時	

お知らせ

- ［デジタルシネマリアリティー］では、2：2 でプルダウンされた信号以外を［25p 固定］または、［30p 固定］に設定すると、画質が劣化します。（垂直解像度が悪くなります。）
- ［アドバンスドメニュー］メニュー →［フレームレスポンス］を［高速］に設定している場合、［デジタルシネマリアリティー］は設定できません。

［ブランキング］

画面端にノイズがでている場合やスクリーンから画像がわずかにはみ出ている場合などにブランキング幅を調整します。

1)　▲▼ ボタンで［ブランキング］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す

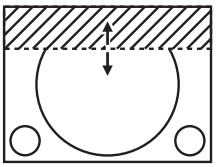
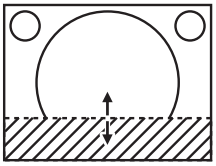
- **［ブランキング］** 調整画面が表示されます。

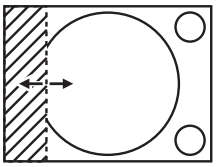
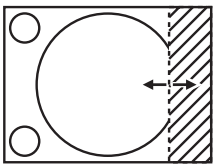
3)　▲▼ ボタンで［上］、［下］、［左］、［右］を選択する

- ［カスタムマスキング］*1 を選択して［オフ］以外（［PC-1］、［PC-2］、［PC-3］）に設定すると、任意の形状にブランキング幅を調整できます。調整データは３つまで保存できます。

*1 ファームウェアのメインバージョン 2.00 未満は対応していません。カスタムマスキング機能をご使用の場合は、別途ソフトウェアが必要です。販売店にご相談ください。

4)　◀▶ ボタンでブランキング幅を調整する

ブランキング補正	調整項目	操作	変化内容		調整範囲
画面上側	［上］	◀ ボタンを押す	ブランキング幅が上へ移動します。		上下 0 ～ 1079
		▶ ボタンを押す	ブランキング幅が下へ移動します。		
画面下側	［下］	▶ ボタンを押す	ブランキング幅が上へ移動します。		
		◀ ボタンを押す	ブランキング幅が下へ移動します。		

ブランキング補正	調整項目	操作	変化内容		調整範囲
画面左側	［左］	▶ ボタンを押す	ブランキング幅が右へ移動します。		左右 0 ～ 1919
		◀ ボタンを押す	ブランキング幅が左へ移動します。		
画面右側	［右］	◀ ボタンを押す	ブランキング幅が右へ移動します。		
		▶ ボタンを押す	ブランキング幅が左へ移動します。		

お知らせ

- 調整範囲の上限は、ブランキング幅によって投写画面全体が覆われないように制限されることがあります。
- 部分高解像度の信号入力時の場合、［ブランキング］の［カスタムマスキング］の設定は無効になります。

［入力解像度］

画像のちらつきや輪郭のにじみが発生しているとき、最適な画像になるように調整します。

1)　▲▼ ボタンで［入力解像度］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す

- **［入力解像度］**画面が表示されます。

3)　▲▼ ボタンで［表示ドット数］、［総ライン数］、［表示ライン数］を選択し、◀▶ ボタンで各項目を調整する

- 各項目には入力している信号に応じた数値が自動的に表示されます。画面に縦縞や画面欠けが発生する場合、表示された数値を増減させて画面を見ながら最適な状態に調整してください。

お知らせ

- 全白信号入力では上記縦縞は発生しません。
- 調整中に画像が乱れることがありますが、異常ではありません。
- ［入力解像度］の調整ができるのは、〈COMPUTER IN〉端子に RGB 信号を入力した場合のみです。
- 信号によっては調整できないことがあります。

［クランプ位置］

映像の黒部分がつぶれている場合や、緑色になっている場合に最良点に調整します。

1)　▲▼ ボタンで［クランプ位置］を選択する

2)　◀▶ ボタンで調整する

状態	最適値の目安	調整範囲
黒部分がつぶれている	黒部分のつぶれが最も改善する点が最適値です。	1 ～ 255
黒部分が緑色になっている	緑色部分が黒くなり、つぶれが改善する点が最適値です。	

お知らせ

- ［クランプ位置］の調整ができるのは、〈COMPUTER IN〉端子に信号を入力した場合のみです。
- 信号によっては調整できないことがあります。

［エッジブレンディング］

マルチ画面で使用する場合に、重なっている部分に明るさの傾斜をつけることで、画面のつなぎ目を目立ちにくくします。

1)　▲▼ ボタンで［エッジブレンディング］を選択する

2)　◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	エッジブレンディング機能をオフにします。
［オン］	エッジブレンディング部の傾斜に、本機内蔵の設定値を使用します。

[ユーザー]	エッジブレンディング部の傾斜に、ユーザーが登録した設定値を使用します。（設定登録には別途ソフトウェアが必要です。販売店にご相談ください。）

- [オフ] 以外を選択した場合は、手順 **3)** に進みます。

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[エッジブレンディング]** 画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで補正する場所を指定する
- 上をつなぐ場合：[上] を [オン]
- 下をつなぐ場合：[下] を [オン]
- 左をつなぐ場合：[左] を [オン]
- 右をつなぐ場合：[右] を [オン]

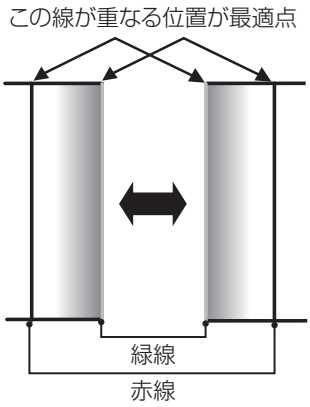
5) ◀▶ ボタンで [オン] に切り換える

6) ▲▼ ボタンで [開始] または [幅] を選択する

7) ◀▶ ボタンで開始位置または補正幅を調整する

8) ▲▼ ボタンで [マーカー] を選択する

9) ◀▶ ボタンで [オン] に切り換える
- 映像位置調整用のマーカーが表示されます。つなぎ合わせるプロジェクター同士で赤と緑の線が重なる位置が最適点です。つなぎ合わせるプロジェクター同士の補正幅は必ず同じ値にしてください。補正幅が異なるプロジェクター同士では、最適なつなぎ合わせができなくなります。



10) ▲▼ ボタンで [黒レベル調整] を選択する

11) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[黒レベル調整]** 画面が表示されます。
- **[エッジブレンディング]** 画面の [自動テストパターン] を [オン] にしておくと、**[黒レベル調整]** 画面に入ったときに黒色のテストパターンが表示されます。

12) ▲▼ ボタンで [黒レベル 非重複領域] を選択する

13) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[黒レベル 非重複領域]** 画面が表示されます。
- [連動] を [オフ] に設定すると、[赤]、[緑]、[青] の個別調整ができます。

14) ▲▼ ボタンで項目を選択し、◀▶ ボタンで調整する
- 調整が終わったら、〈MENU〉ボタンを押して **[黒レベル調整]** 画面に戻ります。

15) ▲▼ ボタンで [境界幅] の [上]、[下]、[左]、[右] を選択する

16) ◀▶ ボタンで [境界幅] の調整をする領域（幅）を設定する

17) ▲▼ ボタンで [上 - 傾き]、[下 - 傾き]、[左 - 傾き]、[右 - 傾き] を選択する

18) ◀▶ ボタンで [黒レベル 非重複領域] と [黒レベル 境界] との境界の傾きを調整する

19) ▲▼ ボタンで [黒レベル 境界] を選択する

20) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［黒レベル 境界］**画面が表示されます。
- ［連動］を［オフ］に設定すると、［赤］、［緑］、［青］の個別調整ができます。

21) ▲▼ ボタンで項目を選択し、◀▶ ボタンで調整する

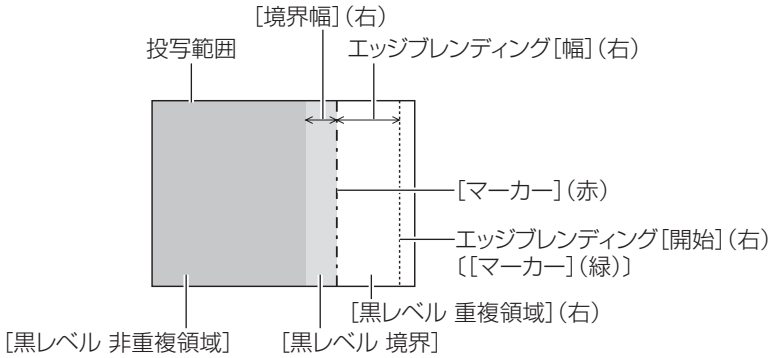
- 調整が終わったら、〈MENU〉ボタンを押して**［黒レベル調整］**画面に戻ります。

22) ▲▼ ボタンで［黒レベル 重複領域］の［上］、［下］、［左］、［右］を選択する

23) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［黒レベル 重複領域］**画面が表示されます。
- ［連動］を［オフ］に設定すると、［赤］、［緑］、［青］の個別調整ができます。

24) ▲▼ ボタンで項目を選択し、◀▶ ボタンで調整する



お知らせ

- ［黒レベル調整］機能は、［エッジブレンディング］を用いてマルチ画面を構成した場合に、映像を重ね合わせた部分の黒レベルが明るくなるのを目立ちにくくします。［黒レベル 非重複領域］を調整し、映像を重ね合わせた部分と重ね合わせていない部分の黒レベルが同じになる補正量が最適点です。［黒レベル 非重複領域］を調整後、映像を重ね合わせた部分と重ね合わせていない部分の境目付近のみが明るくなる場合は、上、下、左、右の幅を調整してください。幅調整により境目付近のみ暗くなった場合は、［黒レベル 境界］を調整してください。
- ゲインの高いスクリーンやリアスクリーン使用時は、見る位置によってつなぎ合わせ部が不連続に見えることがあります。
- 横、縦両方向のエッジブレンディングを同時に使用してマルチ画面を構成する場合は、手順 **12)** の調整前に［黒レベル 重複領域］の調整を実施してください。調整方法は、［黒レベル 非重複領域］の手順と同様です。
- 横方向のみ、縦方向のみエッジブレンディングを使用する場合は［黒レベル 重複領域］の項目をすべて 0 に設定してください。
- ［自動テストパターン］の設定は、［表示オプション］メニュー → ［カラーマッチング］ → ［自動テストパターン］の設定と連動して変わります。
- ［黒レベル 非重複領域］と［黒レベル 境界］との境界の傾き調整は、［幾何学歪補正］（☞ 71 ページ）の調整と併用してエッジブレンディングを行うための機能です。［位置調整］メニュー → ［幾何学歪補正］ → ［台形補正］で台形ひずみを補正することによって［黒レベル 非重複領域］が傾いている場合、手順 **17)** **18)** の調整を行って［黒レベル 非重複領域］の形状に合わせたエッジブレンディング調整を行ってください。
- 1080/120p または 1920 x 1080/240 の映像を投写している場合、エッジブレンディング機能の使用はお勧めしません。

［フレームレスポンス］

映像のフレーム遅延を設定します。

1) ▲▼ ボタンで［フレームレスポンス］を選択する

2) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［通常］	標準の設定です。
［高速］	映像処理を簡略化し、映像のフレーム遅延を短くします。

お知らせ

- ［高速］に設定されているときは、画質が劣化します。また［アドバンスドメニュー］メニュー → ［デジタルシネマリアリティー］は設定できません。
- 1080/120p または 1920 x 1080/240 の映像を投写している場合、［フレームレスポンス］は設定できません。

［ラスターポジション］

入力された映像が表示可能エリア全体を使用していない場合、映像を表示エリア内で任意の位置に移動させることができます。

1) ▲▼ ボタンで［ラスターポジション］を選択する

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**

- **[ラスターポジション]** 画面が表示されます。

3) **▲▼◀▶ ボタンで位置を調整する**

[表示言語（LANGUAGE)] メニューについて

メニュー画面で、メインメニューから［表示言語（LANGUAGE)］を選択し、サブメニューを表示させます。
メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法”（☞ 56 ページ）をご覧ください。

表示言語を切り換える

オンスクリーン表示の言語を切り換えます。

1)　▲▼◀▶ ボタンで表示言語を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す



- 切り換えた言語で各種メニューや設定、調整画面、操作ボタン名などが表示されます。
- 英語、ドイツ語、フランス語、イタリア語、スペイン語、ポルトガル語、オランダ語、スウェーデン語、フィンランド語、ノルウェー語、デンマーク語、ポーランド語、ハンガリー語、ルーマニア語、チェコ語、ロシア語、トルコ語、アラビア語、カザフ語、ベトナム語、中国語、韓国語、日本語、タイ語への切り換えができます。

お知らせ

- 工場出荷時、および次のいずれかの方法で初期化した場合に、日本語でオンスクリーン表示するように設定されています。
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー →［初期化］→［ファクトリーリセット］を選択して初期化した場合
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー →［初期化］→［ユーザー設定］→［その他のユーザー設定］を［初期化］に設定して初期化した場合

[表示オプション] メニューについて

メニュー画面で、メインメニューから [表示オプション] を選択し、サブメニューから項目を選択してください。
メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法”（☞ 56 ページ）をご覧ください。

[カラーマッチング]

複数のプロジェクターを同時に使うような場合に、プロジェクター間の色ばらつきを補正します。

お好みでカラーマッチングの調整をする場合

1) ▲▼ ボタンで [カラーマッチング] を選択する

2) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	カラーマッチングの調整をしません。
[3 カラーズ]	[赤]、[緑]、[青] の 3 色を調整できます。
[7 カラーズ]	[赤]、[緑]、[青]、[シアン]、[マゼンタ]、[イエロー]、[白] の 7 色を調整できます。
[測定]	このモードについての詳細は、“測定器を用いてカラーマッチングの調整をする場合”（☞ 83 ページ）をご覧ください。

3) [3 カラーズ] または [7 カラーズ] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **[3 カラーズ]** または **[7 カラーズ]** 画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで [赤]、[緑]、[青]、[白]（[7 カラーズ] の場合は、[赤]、[緑]、[青]、[シアン]、[マゼンタ]、[イエロー]、[白]）を選択する

5) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[3 カラーズ：赤]**、**[3 カラーズ：緑]**、**[3 カラーズ：青]**、**[3 カラーズ：白]** 画面が表示されます。
  [7 カラーズ] の場合は、**[7 カラーズ:赤]**、**[7 カラーズ:緑]**、**[7 カラーズ:青]**、**[7 カラーズ:シアン]**、**[7 カラーズ：マゼンタ]**、**[7 カラーズ：イエロー]**、**[7 カラーズ：白]** 画面が表示されます。
- [自動テストパターン] を [オン] にしておくと、選択した色のテストパターンが表示されます。

6) ▲▼ ボタンで [赤]、[緑]、[青] を選択する
- [3 カラーズ] の [白] を選択した場合は、[ゲイン] のみ調整できます。

7) ◀▶ ボタンで調整する
- 調整値は 0[*1] ～ 2 048 まで変化します。

*1 調整する色によって下限値が異なります。

お知らせ

- 調整色を補正する場合の動作
  調整色と同じ補正色を動かす場合：調整色の輝度が変化します。
  補正色赤を動かす場合：調整色に赤を加減します。
  補正色緑を動かす場合：調整色に緑を加減します。
  補正色青を動かす場合：調整色に青を加減します。
- 調整には熟練を要しますので、プロジェクターに関する知識がある方、またはサービスマンの方が調整してください。
- リモコンの〈DEFAULT〉ボタンを押すことで、選択中の調整項目を工場出荷時の値に戻せます。
- [オフ] 以外に設定した場合、[表示オプション] メニュー → [カラーコレクション] は [オフ] に固定され、[映像] メニュー → [色温度設定] は [ユーザー 1] に固定されます。

測定器を用いてカラーマッチングの調整をする場合

色度座標と輝度が測定できる色彩色度計を用いて [赤]、[緑]、[青]、[シアン]、[マゼンタ]、[イエロー]、[白] の色をお好みの色に変更できます。

1) ▲▼ ボタンで [カラーマッチング] を選択する

2) ◀▶ ボタンで [測定] を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[カラーマッチング：測定]** 画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで [測定データ] を選択する

5) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[測定データ]** 画面が表示されます。

6) 色彩色度計で現在の輝度（Y）と色度座標（x、y）を測定する

7) ▲▼ ボタンで色を選択し、◀▶ ボタンで数値を調整する
- [自動テストパターン] を [オン] にすると、選択した色のテストパターンを表示します。

8) すべての入力が終わったら、〈MENU〉ボタンを押す
- **[カラーマッチング：測定]** 画面が表示されます。

9) ▲▼ ボタンで [ターゲットデータ] を選択する

10) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[ターゲットデータ]** 画面が表示されます。

11) ▲▼ ボタンで色を選択し、◀▶ ボタンでお好みの色の座標を入力する
- [自動テストパターン] を [オン] にしておくと、選択した色のテストパターンが表示されます。

12) すべての入力が終わったら、〈MENU〉ボタンを押す

お知らせ

- ターゲットデータが本機の色域外の場合、正しい色が表示できません。
- [自動テストパターン] を [オン] にしておくと、選択された調整色の調整用テストパターンが自動的に表示されます。
- [自動テストパターン] の設定は [アドバンスドメニュー] メニュー → [エッジブレンディング] → [オン] / [ユーザー] → [自動テストパターン] の設定に連動して変わります。
- 色彩色差計などの計測器を使用して測定データを測定する場合は、[自動テストパターン] で表示される色を測定してください。
- 使用される計測器および測定環境によってターゲットデータの色度座標と測定器の測定値にずれが発生することがあります。

[カラーコレクション]

入力信号の方式ごとに、色の調整・登録ができます。

1) ▲▼ ボタンで [カラーコレクション] を選択する

2) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	標準設定
[ユーザー]	RGB 信号と YC_BC_R/YP_BP_R 信号のそれぞれの信号方式に対して、赤、緑、青、シアン、マゼンタ、イエローの 6 色を調整し、登録できます。〈ENTER〉ボタンを押し、詳細を設定してください。−31 ～ +31 の範囲で調整できます。

[スクリーン設定]

スクリーンサイズを設定します。
投写映像のアスペクト比変更の際に、設定したスクリーンに合わせて最適な映像位置に補正します。ご使用のスクリーンに合わせて設定してください。

1) ▲▼ ボタンで [スクリーン設定] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[スクリーン設定]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [スクリーンフォーマット] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[16：9]	16：9 のスクリーンフォーマットに設定します。
[16：10]	16：10 のスクリーンフォーマットに設定します。
[4：3]	4：3 のスクリーンフォーマットに設定します。

- [16：10]、[4：3] を選択した場合は、手順 **5)** に進んでください。

5) ▲▼ ボタンで [スクリーン位置] を選択する

6)　◀▶ ボタンで［スクリーン位置］を調整する

お知らせ

- ［スクリーンフォーマット］を［16：9］に設定した場合、［スクリーン位置］は選択・調整できません。

［入力自動セットアップ］

オートセットアップの自動実行を設定します。
会議などで未登録の信号を頻繁に入力する場合、その都度リモコンの〈AUTO SETUP〉ボタンを押さなくても画面表示位置や信号レベルを自動で調整できます。

1)　▲▼ ボタンで［入力自動セットアップ］を選択する

2)　◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	入力自動セットアップ機能をオフにします。
［オン］	投写中の映像が、未登録の信号に変わった場合、自動的にオートセットアップを行います。

［オートセットアップ］

特殊な信号や横長（16：9 など）の信号を調整するときに設定します。

［モード］で設定する場合

1)　▲▼ ボタンで［オートセットアップ］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す

- **［オートセットアップ］**画面が表示されます。

3)　▲▼ ボタンで［モード］を選択する

4)　◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［標準］	標準の設定です。
［ワイド］	［標準］設定で合わない、映像アスペクト比がワイドの信号の場合に選択します。
［ユーザー］	特殊な水平解像度（表示ドット数）の信号を受像する場合に選択します。

- ［標準］または［ワイド］を選択した場合は、手順 **7)** に進みます。
- ［ユーザー］を選択した場合は、手順 **5)** に進みます。

5)　▲▼ ボタンで［表示ドット数］を選択し、◀▶ ボタンで［表示ドット数］を信号源の水平解像度に合わせる

6)　▲▼ ボタンで［モード］を選択する

7)　〈ENTER〉ボタンを押す

- オートセットアップを実行します。オートセットアップ中は画面に［実行中］と表示されます。終了すると **［オートセットアップ］**画面に戻ります。

お知らせ

- コンピューター信号のようなドット構成されたアナログ RGB 信号入力時、または HDMI 信号入力時にオートセットアップを実行できます。

位置を自動で調整する場合

1)　▲▼ ボタンで［オートセットアップ］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す

- **［オートセットアップ］**画面が表示されます。

3)　▲▼ ボタンで［位置自動調整］を選択する

4)　◀▶ ボタンで項目を切り換える

［オン］	オートセットアップ実行時に画面の位置、サイズを調整します。
［オフ］	自動調整を行いません。

信号レベルを自動で調整する場合

1) ▲▼ ボタンで［オートセットアップ］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［オートセットアップ］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［信号レベル自動調整］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

［オフ］	自動調整を行いません。
［オン］	オートセットアップ実行時に黒レベル（［映像］メニュー → ［明るさ］）と白レベル（［映像］メニュー → ［コントラスト］）を調整します。

お知らせ

- ［信号レベル自動調整］は白と黒がはっきりした静止映像を入力しないと正しく動作しないことがあります。

［COMPUTER IN］

〈COMPUTER IN〉端子の設定をします。

［COMPUTER IN］の［EDID モード］を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで［COMPUTER IN］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［COMPUTER IN］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［EDID モード］を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［EDID モード］**画面が表示されます。

5) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［デフォルト］	標準の設定です。
［ユーザー］	［解像度］および［垂直走査周波数］の項目を EDID に設定します。

- ［デフォルト］を選択した場合は、手順 **10)** に進みます。

6) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［解像度］**画面が表示されます。

7) ▲▼◀▶ ボタンで［解像度］を選択する
- ［1024x768p］、［1280x720p］、［1280x800p］、［1280x1024p］、［1366x768p］、［1400x1050p］、［1440x900p］、［1600x900p］、［1600x1200p］、［1680x1050p］、［1920x1080p］、［1920x1080i］、［1920x1200p］から選択します。

8) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［垂直走査周波数］**画面が表示されます。

9) ◀▶ ボタンで［垂直走査周波数］を選択する
- ［解像度］で［1920x1080p］を選択した場合は、［60Hz］、［50Hz］、［30Hz］、［25Hz］、［24Hz］から選択します。
- ［解像度］で［1920x1080i］を選択した場合は、［60Hz］、［50Hz］、［48Hz］から選択します。
- ［解像度］で次の項目以外を選択した場合は、［60Hz］、［50Hz］から選択します。
  – ［1920x1080p］、［1920x1080i］

10) 〈ENTER〉ボタンを押す
- 確認画面が表示されます。

11) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- [解像度]、[垂直走査周波数] で設定した内容は [EDID ステータス] に表示されます。
- ご使用のコンピューターや映像機器側でも、解像度と垂直走査周波数の設定が必要なことがあります。
- 設定したあと、ご使用のコンピューターや映像機器またはプロジェクター本体の電源の入れ直しが必要になることがあります。
- ご使用のコンピューターや映像機器によっては、設定した解像度や垂直走査周波数で出力できないことがあります。

[HDMI1 IN] / [HDMI2 IN]

〈HDMI IN 1〉端子または〈HDMI IN 2〉端子に入力する映像信号に合わせて設定します。

[HDMI1 IN] または [HDMI2 IN] の [信号レベル] を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで [HDMI1 IN]、[HDMI2 IN] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[HDMI1 IN]** 画面、**[HDMI2 IN]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [信号レベル] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オート]	信号レベルを自動的に設定します。
[64-940]	外部機器（ブルーレイディスクプレーヤーなど）の HDMI 端子出力を、〈HDMI IN 1〉端子、〈HDMI IN 2〉端子に入力している場合などに選択します。
[0-1023]	外部機器（コンピューターなど）の DVI-D 端子出力を、変換ケーブルなどを使用して〈HDMI IN 1〉端子、〈HDMI IN 2〉端子に入力している場合などに選択します。 コンピューターなどの HDMI 端子出力を、〈HDMI IN 1〉端子、〈HDMI IN 2〉端子に入力している場合も同様です。

お知らせ

- 最適な設定は、接続する外部機器の出力設定によって異なります。外部機器の出力については、外部機器の取扱説明書などをご覧ください。
- HDMI 信号レベルの表示は、入力が 30 ビット時の表示としています。

[HDMI1 IN] または [HDMI2 IN] の [自動ガンマ選択] を設定する場合

映像信号に付加されている InfoFrame 情報に基づいてガンマモードを自動設定する場合に設定します。

1) ▲▼ ボタンで [HDMI1 IN]、[HDMI2 IN] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[HDMI1 IN]** 画面、**[HDMI2 IN]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [自動ガンマ選択] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[有効]	映像信号に付加されている InfoFrame 情報に基づいて、HDR（High Dynamic Range）に対応したガンマモードに自動設定する場合に選択します。この場合、[映像] メニュー → [ガンマ選択] は、[HDR ST2084-500]、[HDR ST2084-1000]、[HDR HLG] のいずれかに設定されます。
[無効]	ガンマモードの自動設定を行わず、[映像] メニュー → [ガンマ選択] でガンマモードを指定する場合に選択します。

お知らせ

- [自動ガンマ選択] を [有効] に設定していても、表示中の映像信号に付加されている InfoFrame 情報に HDR（High Dynamic Range）対応に必要な情報が含まれていない場合は、ガンマモードは自動設定されず、[映像] メニュー → [ガンマ選択] の設定に従います。

[HDMI1 IN] または [HDMI2 IN] の [自動色空間選択] を設定する場合

映像信号に付加されている InfoFrame 情報に基づいて色空間を自動設定する場合に設定します。

1) ▲▼ ボタンで [HDMI1 IN]、[HDMI2 IN] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[HDMI1 IN]** 画面、**[HDMI2 IN]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［自動色空間選択］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［有効］	映像信号に付加されている InfoFrame 情報に基づいて、HDR（High Dynamic Range）に対応した色空間に自動設定する場合に選択します。この場合、[映像] メニュー → ［色空間］は、[ITU-2020 emu.] に設定されます。
［無効］	色空間の自動設定を行わず、［映像］メニュー → ［色空間］で色空間を指定する場合に選択します。

お知らせ

- ［自動色空間選択］を［有効］に設定していても、表示中の映像信号に付加されている InfoFrame 情報に HDR（High Dynamic Range）対応に必要な情報が含まれていない場合は、色空間は自動設定されず、［映像］メニュー → ［色空間］の設定に従います。

［HDMI1 IN］または［HDMI2 IN］の［EDID 選択］を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで［HDMI1 IN］、［HDMI2 IN］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［HDMI1 IN］**画面、**［HDMI2 IN］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［EDID 選択］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［4K/60p/HDR］	4K 映像信号（最大 4 096 x 2 160 ドット、最大垂直走査周波数 60 Hz）に対応した EDID にします。 HDR（High Dynamic Range）に対応した EDID です。
［4K/60p/SDR］	4K 映像信号（最大 4 096 x 2 160 ドット、最大垂直走査周波数 60 Hz）に対応した EDID にします。 SDR（Standard Dynamic Range）に対応した EDID です。HDR（High Dynamic Range）には対応していません。
［4K/30p］	4K 映像信号（最大 4 096 x 2 160 ドット、最大垂直走査周波数 30 Hz）に対応した EDID にします。
［2K］	2K 映像信号（最大 1 920 x 1 200 ドット）以下に対応した EDID にします。

お知らせ

- ［EDID 選択］を［4K/60p/HDR］または［4K/60p/SDR］に設定して 4K 映像信号を入力しているときに正常な映像が映らない場合は、設定を［4K/30p］に切り換えてください。
- ［EDID 選択］を［4K/60p/HDR］、［4K/60p/SDR］または［4K/30p］に設定して 2K 映像以下の信号を入力しているときに正常な映像が映らない場合は、設定を［2K］に切り換えてください。
- ［4K/60p/HDR］、［4K/60p/SDR］、［4K/30p］、［2K］の EDID に記述している信号について、詳しくは“プラグアンドプレイ対応信号リスト”（☞ 212 ページ）をご覧ください。

［HDMI1 IN］または［HDMI2 IN］の［EDID モード］を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで［HDMI1 IN］、［HDMI2 IN］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［HDMI1 IN］**画面、**［HDMI2 IN］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［EDID モード］を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［HDMI1］**画面または **［HDMI2］**画面が表示されます。

5) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［デフォルト］	標準の設定です。
［ユーザー］	［解像度］および［垂直走査周波数］の項目を EDID に設定します。

- ［デフォルト］を選択した場合は、手順 **10)** に進みます。

6) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[解像度]** 画面が表示されます。

7) ▲▼◀▶ ボタンで［解像度］を選択する
- [1024x768p]、[1280x720p]、[1280x800p]、[1280x1024p]、[1366x768p]、[1400x1050p]、[1440x900p]、[1600x900p]、[1600x1200p]、[1680x1050p]、[1920x1080p]、[1920x1080i]、[1920x1200p]、[2560x1600p] から選択します。

8) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[垂直走査周波数]** 画面が表示されます。

9) ◀▶ ボタンで［垂直走査周波数］を選択する
- [解像度] で [1920x1080p] を選択した場合は、[240Hz]、[120Hz]、[60Hz]、[50Hz]、[30Hz]、[25Hz]、[24Hz] から選択します。
- [解像度] で [1920x1080i] を選択した場合は、[60Hz]、[50Hz]、[48Hz] から選択します。
- [解像度] で次の項目以外を選択した場合は、[60Hz]、[50Hz] から選択します。
  – [1920x1080p]、[1920x1080i]

10) 〈ENTER〉ボタンを押す
- 確認画面が表示されます。

11) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- [解像度]、[垂直走査周波数] で設定した内容は [EDID ステータス] に表示されます。
- ご使用のコンピューターや映像機器側でも、解像度と垂直走査周波数の設定が必要なことがあります。
- 設定したあと、ご使用のコンピューターや映像機器またはプロジェクター本体の電源の入れ直しが必要になることがあります。
- ご使用のコンピューターや映像機器によっては、設定した解像度や垂直走査周波数で出力できないことがあります。

[DIGITAL LINK IN]

〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に入力する映像信号に合わせて設定します。

[DIGITAL LINK IN] の［信号レベル］を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで［DIGITAL LINK IN］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[DIGITAL LINK IN]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［信号レベル］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オート]	信号レベルを自動的に設定します。
[64-940]	外部機器（ブルーレイディスクプレーヤーなど）の HDMI 端子出力を、ツイストペアケーブル伝送器を経由して〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に入力している場合などに選択します。
[0-1023]	外部機器（コンピューターなど）の DVI-D 端子出力や HDMI 端子出力を、ツイストペアケーブル伝送器を経由して〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に入力している場合などに選択します。

お知らせ

- 最適な設定は、接続する外部機器の出力設定によって異なります。外部機器の出力については、外部機器の取扱説明書などをご覧ください。
- 信号レベルの表示は、入力が 30 ビット時の表示としています。

[DIGITAL LINK IN] の［自動ガンマ選択］を設定する場合

映像信号に付加されている InfoFrame 情報に基づいてガンマモードを自動設定する場合に設定します。

1) ▲▼ ボタンで［DIGITAL LINK IN］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[DIGITAL LINK IN]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［自動ガンマ選択］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[有効]	映像信号に付加されている InfoFrame 情報に基づいて、HDR（High Dynamic Range）に対応したガンマモードに自動設定する場合に選択します。この場合、[映像] メニュー → [ガンマ選択] は、[HDR ST2084-500]、[HDR ST2084-1000]、[HDR HLG] のいずれかに設定されます。
[無効]	ガンマモードの自動設定を行わず、[映像] メニュー → [ガンマ選択] でガンマモードを指定する場合に選択します。

お知らせ

- [自動ガンマ選択] を [有効] に設定していても、表示中の映像信号に付加されている InfoFrame 情報に HDR（High Dynamic Range）対応に必要な情報が含まれていない場合は、ガンマモードは自動設定されず、[映像] メニュー → [ガンマ選択] の設定に従います。

[DIGITAL LINK IN] の [自動色空間選択] を設定する場合

映像信号に付加されている InfoFrame 情報に基づいて色空間を自動設定する場合に設定します。

1) ▲▼ ボタンで [DIGITAL LINK IN] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[DIGITAL LINK IN]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [自動色空間選択] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[有効]	映像信号に付加されている InfoFrame 情報に基づいて、HDR（High Dynamic Range）に対応した色空間に自動設定する場合に選択します。この場合、[映像] メニュー → [色空間] は、[ITU-2020 emu.] に設定されます。
[無効]	色空間の自動設定を行わず、[映像] メニュー → [色空間] で色空間を指定する場合に選択します。

お知らせ

- [自動色空間選択] を [有効] に設定していても、表示中の映像信号に付加されている InfoFrame 情報に HDR（High Dynamic Range）対応に必要な情報が含まれていない場合は、色空間は自動設定されず、[映像] メニュー → [色空間] の設定に従います。

[DIGITAL LINK IN] の [EDID 選択] を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで [DIGITAL LINK IN] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[DIGITAL LINK IN]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [EDID 選択] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[4K/30p/HDR]	4K 映像信号（最大 4 096 x 2 160 ドット、最大垂直走査周波数 30 Hz）に対応した EDID にします。 HDR（High Dynamic Range）に対応した EDID です。
[4K/30p/SDR]	4K 映像信号（最大 4 096 x 2 160 ドット、最大垂直走査周波数 30 Hz）に対応した EDID にします。 SDR（Standard Dynamic Range）に対応した EDID です。HDR（High Dynamic Range）には対応していません。
[2K]	2K 映像信号（最大 1 920 x 1 200 ドット）以下に対応した EDID にします。
[4K/60p]	4K 映像信号（最大 4 096 x 2 160 ドット、最大垂直走査周波数 60 Hz、YP_BP_R 4:2:0 フォーマットのみ）に対応した EDID にします。

お知らせ

- [EDID 選択] を [4K/60p] に設定して 4K 映像信号を入力しているときに正常な映像が映らない場合は、設定を [4K/30p/HDR] または [4K/30p/SDR] に切り換えてください。
- [EDID 選択] を [4K/60p]、[4K/30p/HDR]、[4K/30p/SDR] に設定して 2K 映像以下の信号を入力しているときに正常な映像が映らない場合は、設定を [2K] に切り換えてください。
- [4K/60p]、[4K/30p/HDR]、[4K/30p/SDR]、[2K] の EDID に記述している信号について、詳しくは “プラグアンドプレイ対応信号リスト”（☞ 212 ページ）をご覧ください。

［DIGITAL LINK IN］の［EDID モード］を設定する場合

1) **▲▼ ボタンで［DIGITAL LINK IN］を選択する**

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **［DIGITAL LINK IN］**画面が表示されます。

3) **▲▼ ボタンで［EDID モード］を選択する**

4) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **［DIGITAL LINK］**画面が表示されます。

5) **◀▶ ボタンで項目を切り換える**
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［デフォルト］	標準の設定です。
［ユーザー］	［解像度］および［垂直走査周波数］の項目を EDID に設定します。

- ［デフォルト］を選択した場合は、手順 **10)** に進みます。

6) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **［解像度］**画面が表示されます。

7) **▲▼◀▶ ボタンで［解像度］を選択する**
- ［1024x768p］、［1280x720p］、［1280x800p］、［1280x1024p］、［1366x768p］、［1400x1050p］、［1440x900p］、［1600x900p］、［1600x1200p］、［1680x1050p］、［1920x1080p］、［1920x1080i］、［1920x1200p］、［2560x1600p］から選択します。

8) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **［垂直走査周波数］**画面が表示されます。

9) **◀▶ ボタンで［垂直走査周波数］を切り換える**
- ［解像度］で［1920x1080p］を選択した場合は、［120Hz］、［60Hz］、［50Hz］、［30Hz］、［25Hz］、［24Hz］から選択します。
- ［解像度］で［1920x1080i］を選択した場合は、［60Hz］、［50Hz］、［48Hz］から選択します。
- ［解像度］で次の項目以外を選択した場合は、［60Hz］、［50Hz］から選択します。
  – ［1920x1080p］、［1920x1080i］

10) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- 確認画面が表示されます。

11) **◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**

お知らせ

- ［解像度］、［垂直走査周波数］で設定した内容は［EDID ステータス］に表示されます。
- ご使用のコンピューターや映像機器側でも、解像度と垂直走査周波数の設定が必要なことがあります。
- 設定したあと、ご使用のコンピューターや映像機器またはプロジェクター本体の電源の入れ直しが必要になることがあります。
- ご使用のコンピューターや映像機器によっては、設定した解像度や垂直走査周波数で出力できないことがあります。

［オンスクリーン表示］

オンスクリーン表示を設定します。

［OSD 位置］を設定する場合

メニュー画面（OSD）の位置を設定します。

1) **▲▼ ボタンで［オンスクリーン表示］を選択する**

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **［オンスクリーン表示］**画面が表示されます。

3) **▲▼ ボタンで［OSD 位置］を選択する**

4) **◀▶ ボタンで項目を切り換える**
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［2］	画面の左中部に設定します。
［3］	画面の左下部に設定します。
［4］	画面の中央上部に設定します。
［5］	画面の中央部に設定します。
［6］	画面の中央下部に設定します。
［7］	画面の右上部に設定します。
［8］	画面の右中部に設定します。
［9］	画面の右下部に設定します。
［1］	画面の左上部に設定します。

［OSD 回転］を設定する場合

メニュー画面（OSD）の向きを設定します。

1) **▲▼ ボタンで［オンスクリーン表示］を選択する**

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **［オンスクリーン表示］**画面が表示されます。

3) **▲▼ ボタンで［OSD 回転］を選択する**

4) **◀▶ ボタンで項目を切り換える**
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	画面を回転しません。
［右回転］	画面を時計回りに 90˚ 回転します。
［左回転］	画面を反時計回りに 90˚ 回転します。

［OSD カラー］を設定する場合

メニュー画面（OSD）の色を設定します。

1) **▲▼ ボタンで［オンスクリーン表示］を選択する**

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **［オンスクリーン表示］**画面が表示されます。

3) **▲▼ ボタンで［OSD カラー］を選択する**

4) **◀▶ ボタンで項目を切り換える**
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［1］	黄色に設定します。
［2］	青色に設定します。
［3］	白色に設定します。
［4］	緑色に設定します。
［5］	桃色に設定します。
［6］	茶色に設定します。

［OSD メモリー］を設定する場合

メニュー画面（OSD）のカーソルの位置を保持するかどうかを設定します。

1) **▲▼ ボタンで［オンスクリーン表示］を選択する**

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **［オンスクリーン表示］**画面が表示されます。

3) **▲▼ ボタンで［OSD メモリー］を選択する**

4) **◀▶ ボタンで項目を切り換える**
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オン]	カーソルの位置を保持します。
[オフ]	カーソルの位置を保持しません。

お知らせ

- [オン] に設定している場合でも、電源を切るとカーソル位置は保持されません。

[入力ガイド] を設定する場合

[OSD 位置] で設定された位置に入力ガイドを表示するかどうかを設定します。
入力ガイドは、現在選択している入力端子名、信号名、メモリー番号を構成する入力端子と信号などの情報を表示する画面です。

1) ▲▼ ボタンで [オンスクリーン表示] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[オンスクリーン表示]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [入力ガイド] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オン]	入力ガイドを表示します。
[オフ]	入力ガイドを表示しません。

[警告メッセージ] を設定する場合

警告メッセージの表示 / 非表示を設定します。

1) ▲▼ ボタンで [オンスクリーン表示] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[オンスクリーン表示]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [警告メッセージ] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オン]	警告メッセージを表示します。
[オフ]	警告メッセージを表示しません。

お知らせ

- [オフ] に設定すると、本機を使用中に [温度警告] などの警告状態を検出しても、投写画面上に警告メッセージが表示されなくなります。また、無信号自動オフ機能が働いた場合の電源が切れるまでのカウントダウンメッセージや、無信号光源オフ機能が働いた場合の光源が消灯するまでのカウントダウンメッセージも表示されません。

[バックカラー]

信号が入力されていないときの投写画面の表示を設定します。

1) ▲▼ ボタンで [バックカラー] を選択する

2) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[ブルー]	投写画面全体に青色を表示します。
[ブラック]	投写画面全体に黒色を表示します。
[デフォルトロゴ]	投写画面に Panasonic ロゴを表示します。
[ユーザーロゴ]	投写画面にユーザーが登録した画像を表示します。

お知らせ

- [ユーザーロゴ] の画像作成・登録には、「ロゴ転送ソフトウェア」を使用します。ソフトウェアは、ソフトウェアは、次の WEB サイトからダウンロードできます。
  https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector
  なお、別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）経由でロゴ転送を行う場合は、通信が途絶えないよう DIGITAL LINK 出力対応機器側の「無信号休止」の設定を「オフ」にしておく必要があります。

[スタートアップロゴ]

電源を入れたときのロゴ表示を設定します。

1) ▲▼ ボタンで [スタートアップロゴ] を選択する

2) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[デフォルトロゴ]	Panasonic ロゴを表示します。
[ユーザーロゴ]	ユーザーが登録した画像を表示します。
[なし]	スタートアップロゴ表示を無効にします。

お知らせ

- [ユーザーロゴ] を選択した場合、スタートアップロゴの表示は約 15 秒間維持されます。
- [ユーザーロゴ] の画像作成・登録には、「ロゴ転送ソフトウェア」を使用します。ソフトウェアは、次の WEB サイトからダウンロードできます。
  https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector
  なお、別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）経由でロゴ転送を行う場合は、通信が途絶えないよう DIGITAL LINK 出力対応機器側の「無信号休止」の設定を「オフ」にしておく必要があります。
- [プロジェクターセットアップ] メニュー → [ECO マネージメント] → [高速スタートアップ] を [オン] に設定している場合、スタンバイ状態になってから所定の時間が経過するまでに投写を開始した際はスタートアップロゴを表示しません。
  所定の時間とは、[プロジェクターセットアップ] メニュー → [ECO マネージメント] → [高速スタートアップ] → [有効期間] で設定した時間です。

[ユニフォーミティー]

(ファームウェアのメインバージョン 2.00 未満は対応していません。)
画面全体の輝度むら、色むらを補正します。

[傾斜補正] を設定する

画面全体に一方向のむらが発生している場合に、垂直方向および水平方向の補正を行って均一な状態に近づけます。

1) ▲▼ ボタンで [ユニフォーミティー] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[ユニフォーミティー]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [白]、[赤]、[緑]、[青] を選択する

4) ◀▶ ボタンでレベルを調整する

項目	操作	変化内容	調整範囲
[垂直]	▶ ボタンを押す	下側の色が薄くなる、または上側の色が濃くなります。	−127 ～ +127
	◀ ボタンを押す	上側の色が薄くなる、または下側の色が濃くなります。	
[水平]	▶ ボタンを押す	左側の色が薄くなる、または右側の色が濃くなります。	
	◀ ボタンを押す	右側の色が薄くなる、または左側の色が濃くなります。	

[シャッター設定]

シャッター機能の動作の設定ができます。

[フェードイン] または [フェードアウト] を設定する場合

1) **▲▼ ボタンで [シャッター設定] を選択する**

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[シャッター設定]** 画面が表示されます。

3) **▲▼ ボタンで [フェードイン] または [フェードアウト] を選択する**

4) **◀▶ ボタンで項目を切り換える**

調整項目		変化内容
[フェードイン] [フェードアウト]	[オフ]	フェードイン、フェードアウトを設定しません。
	[0.5s] ～ [10.0s]	フェードイン、フェードアウトの時間を設定できます。 項目は、[0.5s] ～ [4.0s]、[5.0s]、[7.0s]、[10.0s] から選択します。[0.5s] ～ [4.0s] までは、0.5 単位で選択できます。

お知らせ

- フェードインまたはフェードアウト中に、リモコンの〈SHUTTER〉ボタンを押すと、フェード動作はキャンセルされます。
- 音声については、フェードイン / フェードアウトを行いません。シャッター機能の動作に連動して、音声が出力または停止をします。

[スタートアップ] を設定する場合

電源を入れたときに自動でシャッター機能を有効 / 無効 (シャッター:クローズ / オープン) にする設定をします。

1) **▲▼ ボタンで [シャッター設定] を選択する**

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[シャッター設定]** 画面が表示されます。

3) **▲▼ ボタンで [スタートアップ] を選択する**

4) **◀▶ ボタンで項目を切り換える**

[オープン]	電源を入れたときにシャッター機能無効の状態（シャッター：オープン）で投写状態になります。
[クローズ]	電源を入れたときにシャッター機能有効の状態（シャッター：クローズ）で投写状態になります。

シャッター機能を使用する場合

一定時間だけ本機を使用しない場合、映像と音声を消します。

1) **▲▼ ボタンで [シャッター設定] を選択する**

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[シャッター設定]** 画面が表示されます。

3) **▲▼ ボタンで [シャッター] を選択する**

4) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- 〈MENU〉ボタンを押すと解除されます。

お知らせ

- シャッター機能を使用中（シャッター:クローズ）は、電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R)〉がゆっくりと緑色点滅します。
- シャッター機能を使用中（シャッター：クローズ）に音声を出力したい場合は、[プロジェクターセットアップ] メニュー → [音声設定] → [シャッター時動作] を [オン] に設定してください。

[フリーズ]

外部機器の再生に関係なく、一時的に投写映像を静止し、音声を消します。

1) **▲▼ ボタンで [フリーズ] を選択する**

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- 〈MENU〉ボタンを押すと解除されます。

お知らせ

- 静止中は画面に［フリーズ］と表示されます。

［波形モニター］

接続した外部機器からの入力信号を用いて波形表示します。映像出力（輝度）信号レベルが本機の推奨する範囲に収まっているかを確認し、調整できます。

1) ▲▼ ボタンで［波形モニター］を選択する

2) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

［オフ］	波形モニターを表示しません。
［オン］	波形モニターを表示します。

3) 〈MENU〉ボタンを 2 回押してメニュー画面を消す

4) ▲▼ ボタンで任意の横ラインを選択する

5) 〈ENTER〉ボタンを押してライン選択を輝度、赤、緑、青のいずれかに切り換える

- 波形モニターを表示しているときのみ、〈ENTER〉ボタンを押すごとにライン選択が切り換わります。

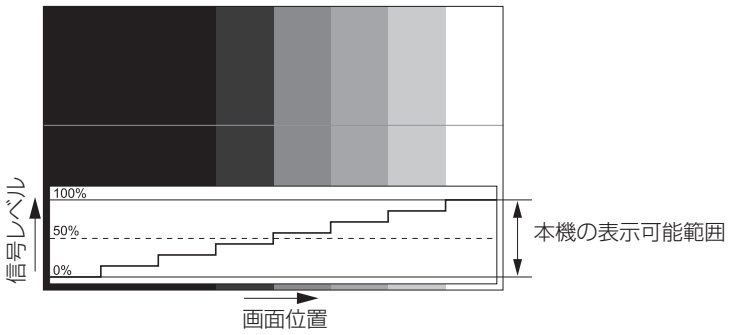
「ライン選択（輝度）」	白色の波形で表示されます。
「ライン選択（赤）」	赤色の波形で表示されます。
「ライン選択（緑）」	緑色の波形で表示されます。
「ライン選択（青）」	青色の波形で表示されます。

お知らせ

- ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ファンクションボタン］でも、設定ができます。
- オンスクリーン表示が非表示（オフ）のときは波形モニターは表示されません。
- ［エッジブレンディング］を［オフ］以外に設定している場合、［波形モニター］メニューが設定できなくなり、波形モニター機能が無効になります。

波形を調整するには

市販の調整用ディスクなどの輝度調整用信号（0 %（0 IRE または 7.5 IRE）～ 100 %（100 IRE））を投写し、調整します。



1) 波形モニターの「ライン選択（輝度)」を選択する

2) 黒レベルを調整する

- [映像] メニュー → [明るさ] で、映像信号の黒レベル 0 % を、波形モニターの 0 % の位置に調整します。

3) 白レベルを調整する

- [映像] メニュー → [コントラスト] で、映像信号の白レベル 100 % を、波形モニターの 100 % の位置に調整します。

赤、緑、青の調整

1) [色温度設定] を [ユーザー 1] または [ユーザー2] にする（☞ 62 ページ）

2) 波形モニターの「ライン選択（赤)」を選択する

3) 赤の暗部を調整する

- [ホワイトバランス 低] の [赤] で、映像信号の黒レベル 0 % を、波形モニターの 0 % の位置に調整します。

4) 赤の明部を調整する

- [ホワイトバランス 高] の [赤] で、映像信号の白レベル 100 % を、波形モニターの 100 % の位置に調整します。

5) [赤] の手順と同様に [緑]、[青] の調整をする

お知らせ

- 黒レベル調整を行う前に、入力信号の [信号レベル] の設定が正しいことを確認してください。
  [信号レベル] の設定は、[表示オプション] メニュー → [HDMI1 IN] / [HDMI2 IN] / [DIGITAL LINK IN] → [信号レベル] でご確認ください。
- [スクリーン設定] → [スクリーンフォーマット] を [16 : 10] または [4 : 3] に設定している場合、映像の表示領域外についても信号レベル 0 % で波形モニターに表示されます。
- [映像] メニュー → [ガンマ選択] を [2.2] 以外に設定している場合、グレースケールに対する階調性がリニアではなくなり、波形モニターの表示が変化します。

[カットオフ]

赤、緑、青それぞれの色成分を抜くことができます。

1) ▲▼ ボタンで [カットオフ] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[カットオフ]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [赤]、[緑]、[青] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

[オフ]	カットオフを無効にします。
[オン]	カットオフを有効にします。

お知らせ

- カットオフの設定は入力を切り換えるか、信号が切り換わると元の設定（オフ）に戻ります。

［プロジェクターセットアップ］メニューについて

メニュー画面で、メインメニューから［プロジェクターセットアップ］を選択し、サブメニューから項目を選択してください。
メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法”（☞ 56 ページ）をご覧ください。

［プロジェクター ID］

本機には ID ナンバーの設定機能があり、本機を複数台並べて使用する場合、1 つのリモコンで同時制御や個別制御ができます。

1)　▲▼ ボタンで［プロジェクター ID］を選択する

2)　◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オール］	ID ナンバーを指定しないで制御する場合に選択します。
［1］～［64］	ID ナンバーを指定して個別制御する場合に選択します。

お知らせ

- ID ナンバーを指定して個別制御する場合は、リモコンの ID ナンバーを本機の ID ナンバーに合わせる必要があります。
- ID ナンバーを［オール］に設定すると、リモコンまたはコンピューターで制御の際、ID ナンバーを何番に指定しても本機は動作します。本機を複数台並べて設置する場合、ID ナンバーを［オール］に設定していると、他の ID ナンバーを設定した本機と分けて制御できなくなります。
- リモコンの ID ナンバーを設定する方法は“リモコンの ID ナンバーを設定する”（☞ 54 ページ）をご覧ください。

［投写方式］

本機の設置状態に合わせて、投写方式を設定します。
画面表示が反転して映っている場合は、［フロント / リア］の設定を変更してください。
画面表示が上下逆転して映っている場合は、［床置 / 天つり］の設定を変更してください。

［フロント / リア］を設定する場合

1)　▲▼ ボタンで［投写方式］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す
- **［投写方式］**画面が表示されます。

3)　▲▼ ボタンで［フロント / リア］を選択する

4)　◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［フロント］	スクリーン前方に設置する場合に選択します。
［リア］	スクリーン後方（透過式スクリーン使用）に設置する場合に選択します。

［床置 / 天つり］を設定する場合

1)　▲▼ ボタンで［投写方式］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す
- **［投写方式］**画面が表示されます。

3)　▲▼ ボタンで［床置 / 天つり］を選択する

4)　◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オート］	内蔵の角度センサーで、本機の姿勢を自動的に検出します。 通常は［オート］に設定して使用してください。
［床置］	机の上などに設置する場合に選択します。

[天つり]	天つり金具（別売品）を使用して設置する場合に選択します。 映像を上下逆転させて映します。

お知らせ

- 本機内蔵の角度センサーで検出する設置姿勢の範囲ついて、詳しくは“角度センサーについて”（☞ 28 ページ）をご覧ください。

[ECO マネージメント]

プロジェクターの運用方法を設定します。
[初期設定] 画面の“初期設定（運用設定）”（☞ 39 ページ）を設定済みの場合は、その内容が反映されています。使用途中に設定を変更すると、明るさが半減するまでの時間が短くなったり、明るさが低下したりする可能性があります。

[運用モード] を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで [ECO マネージメント] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[ECO マネージメント]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [運用モード] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[ノーマル]	明るさを優先する場合に設定します。[光出力] は 100 % で、使用時間の目安は約 20 000 時間 *1 です。
[ECO]	明るさは [ノーマル] より低下しますが、光源の寿命を優先する場合に設定します。[光出力] は 80 % で、使用時間の目安は約 24 000 時間 *1 です。
[静音]	明るさは [ノーマル] より低下しますが、低騒音での運用を優先する場合に設定します。[光出力] は 80 % で、使用時間の目安は約 20 000 時間 *1 です。
[ユーザー]	[光出力] を個別に設定できます。

*1 [映像] メニュー → [ダイナミックコントラスト] を [2] に設定した状態で 0.15 mg/m^3 のほこり環境下で使用した場合に、明るさが出荷時に対しておおよそ半減するまでの時間です。使用時間の数値は目安であり、保証時間ではありません。

- [ユーザー] を選択した場合は、手順 **5)** に進みます。

5) ▲▼ ボタンで [光出力] を選択する

6) ◀▶ ボタンで調整する

操作	変化内容		調整範囲
	明るさ	使用時間（目安）	
▶ ボタンを押す	画面が明るくなります。	使用時間が短くなります。	20 %～ 100 %
◀ ボタンを押す	画面が暗くなります。	使用時間が長くなります。	

お知らせ

- [ユーザー] を選択すると、複数のプロジェクターでマルチ画面を構成する場合など、各プロジェクターの [光出力] を調整することで、複数の画面間における明るさの均一性を保つことができます。
- 使用時間が 20 000 時間を超えた場合は、本機内部の部品交換が必要となることがあります。詳しくは、お買い上げの販売店にお問い合わせください。

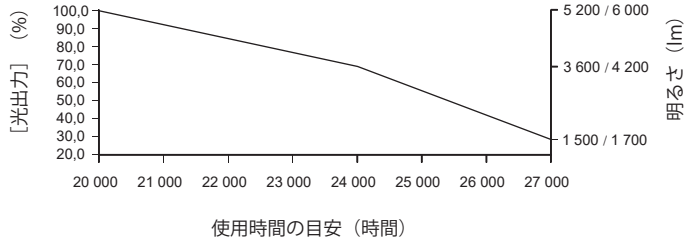
明るさと使用時間の関係

[光出力]、[輝度コントロール設定] の [一定モード] の設定を組み合わせることにより、任意の明るさ、使用時間でプロジェクターを運用できます。
[光出力] の設定と、明るさ、使用時間の目安との関係は次のとおりです。ご使用になりたい投写画面の明るさ、使用時間に応じて設定を行ってください。
明るさと使用時間の数値は目安であり、関係を示すグラフはイメージです。また、これらは製品の保証期間を示すものではありません。

• **[一定モード] が [オフ] の場合**

[光出力] (%)	明るさ (lm)		使用時間の目安 *1 (時間)
	PT-FRQ60J	PT-FRQ50J	
100.0	6 000	5 200	20 000
69.5	4 200	3 600	24 000
29.0	1 700	1 500	27 000

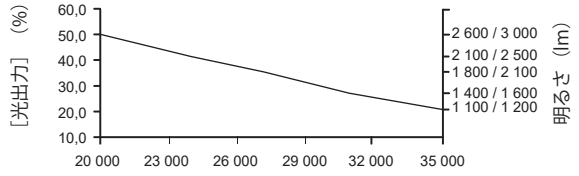
*1 使用時間の目安とは、[映像] メニュー → [ダイナミックコントラスト] を [2] に設定した状態で 0.15 mg/m³ のほこり環境下で使用した場合に、明るさが出荷時に対しておおよそ半減するまでの時間です。

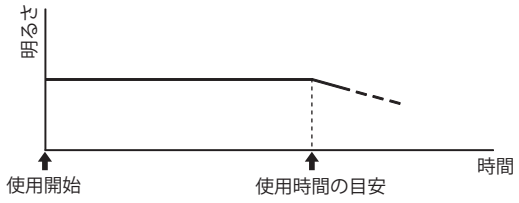


• **[一定モード] が [オート] または [PC] の場合**

[光出力] (%)	明るさ (lm)		使用時間の目安 (時間) *1
	PT-FRQ60J	PT-FRQ50J	
50.0	3 000	2 600	20 000
41.1	2 500	2 100	24 000
35.0	2 100	1 800	27 000
27.4	1 600	1 400	31 000
20.7	1 200	1 100	35 000

*1 使用時間の目安とは、[映像] メニュー → [ダイナミックコントラスト] を [2] に設定した状態で 0.15 mg/m³ のほこり環境下で使用した場合に、明るさを一定に維持できる時間です。この時間を超えると、明るさが徐々に低下します。





明るさ経時変化のイメージ

お知らせ

- 光源それぞれの特性、使用条件、設置環境などの影響を受けて、使用時間の目安に達しないことがあります。
- 使用時間が 20 000 時間を超えた場合は、本機内部の部品交換が必要となることがあります。詳しくは、お買い上げの販売店にお問い合わせください。

[パワーマネージメント] を設定する場合

入力信号がない場合に消費電力を抑える機能を設定します。

[無信号光源オフ]

入力信号がない状態が続くと、自動的に本機の光源を消灯する機能です。光源が消灯するまでの時間を設定できます。

1) ▲▼ ボタンで [ECO マネージメント] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[ECO マネージメント]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [パワーマネージメント] を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[パワーマネージメント]** 画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで [無信号光源オフ] を選択する

6) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[無効]	無信号光源オフ機能を無効にします。
[10 秒] ～ [5 分]	設定した時間の間、入力信号がない状態が続くと、光源を消灯します。 項目は、[10 秒]、[20 秒]、[30 秒]、[1 分]、[2 分]、[3 分]、[5 分] から選択します。

お知らせ

- 無信号光源オフ機能が働いて光源が消灯している間は、ファンが回転し、本機を冷却しています。また、電源インジケーター〈ON（G）/ STANDBY（R）〉がゆっくりと緑色点滅します。
- [無信号光源オフ] を [無効] 以外に設定している場合、この機能が働いて光源が消灯した状態から、再び光源が点灯する条件は次のとおりです。
  - 信号が入力されたとき
  - メニュー画面（OSD）や入力ガイドなどのオンスクリーン表示、テストパターン、警告メッセージを表示するとき
  - 電源〈⏻/I〉ボタンを押したとき
  - 〈SHUTTER〉ボタンを押すなど、シャッター機能を無効（シャッター：オープン）にする操作をしたとき
  - 使用環境温度が 0 ℃付近で、ウォームアップのため強制的に光源が点灯状態になるとき
- 次の場合、無信号光源オフ機能は無効になります。
  - [バックカラー] を [デフォルトロゴ] または [ユーザーロゴ] に設定し、Panasonic ロゴまたはユーザーが登録した画像を投写画面に表示している場合

[無信号自動オフ]

入力信号がない状態が続くと、自動的に本機の電源をスタンバイ状態にする機能です。スタンバイ状態にするまでの時間を設定できます。

1) ▲▼ ボタンで [ECO マネージメント] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[ECO マネージメント]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [パワーマネージメント] を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[パワーマネージメント]** 画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで [無信号自動オフ] を選択する

6) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[無効]	無信号自動オフ機能を無効にします。
[10 分] ～ [90 分]	10 分単位で設定できます。

[スタンバイモード] を設定する場合

スタンバイ時の電力と、[高速スタートアップ] の機能を有効にするかどうかを設定します。

1) ▲▼ ボタンで [ECO マネージメント] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[ECO マネージメント]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [スタンバイモード] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[ノーマル]	スタンバイ時にネットワーク機能を使用する場合に選択します。
[ECO]	スタンバイ時の消費電力を低く抑えたい場合に選択します。

- [ノーマル] を選択した場合は、手順 **5)** に進みます。

5) ▲▼ ボタンで [高速スタートアップ] を選択する

6) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	[高速スタートアップ] の機能を無効にします。
[オン]	スタンバイ状態になってから [有効期間] で設定した時間が経過するまでの間、[高速スタートアップ] の機能を有効にします。[高速スタートアップ] の機能が有効になっている期間中は、電源を入れてから投写を開始するまでの時間が短縮されます。

- [オン] を選択した場合は、手順 **7)** に進みます。

7) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[高速スタートアップ]** 画面が表示されます。

8) ◀▶ ボタンで [有効期間] を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[30 分]	スタンバイ状態になってから [高速スタートアップ] の機能を無効にするまでの時間を設定します。お好みの有効期間を選択してください。
[60 分]	
[90 分]	

お知らせ

- [スタンバイモード] を [ノーマル] に設定した場合、スタンバイ時にネットワーク機能が使えます。
- [スタンバイモード] を [ノーマル] に設定している場合、本機がスタンバイ状態でも、〈USB（DC OUT）〉端子を使用して給電できます。[ECO] に設定している場合は、スタンバイ状態で給電できません。
- [スタンバイモード] を [ECO] に設定した場合、スタンバイ時にネットワーク機能と音声出力機能が使えません。また、RS-232C コマンドの一部が使えません。
- [スタンバイモード] を [ECO] に設定した場合、[ノーマル] 設定時と比べて、電源を入れてから投写を開始するまでに時間がかかります。
- [プロジェクターセットアップ] メニュー → [スケジュール] が [オン] に設定されている場合、[スタンバイモード] は [ノーマル] に固定されます。
- [スタンバイモード] が [ECO] に設定されている場合、[高速スタートアップ] は設定できません。
- [高速スタートアップ] を [オン] に設定している場合、[高速スタートアップ] の機能が有効になっている期間中は、スタンバイ時の消費電力が高くなります。
- [高速スタートアップ] を [オン] に設定している場合、スタンバイ状態になってから [有効期間] で設定した時間が経過すると、[高速スタートアップ] の機能が無効になり、[高速スタートアップ] を [オフ] に設定した場合と同じ起動時間、同じ消費電力になります。
- [高速スタートアップ] を [オン] に設定している場合、[高速スタートアップ] の機能が有効になっている期間中は、スタンバイ時に電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉が赤色点滅します。また、[音声設定] の [スタンバイ時動作] を [オフ] に設定している場合は、スタンバイ状態になってから [有効期間] で設定した時間が経過すると、電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉が赤色点灯に移行します。
- [高速スタートアップ] を [オン] に設定している場合、[高速スタートアップ] の機能が有効になっている期間中は、稼働時間としてプロジェクター使用時間に加算されます。

[輝度コントロール]

本機は光源の明るさと色を測定する輝度センサーを内蔵し、光源の明るさと色の変化に応じて、画面の明るさとホワイトバランスを補正する輝度コントロール機能を備えています。

本機能を使うことにより、複数のプロジェクターを使ってマルチ画面を構成する場合などに、光源の経時劣化による、マルチ画面全体の明るさとホワイトバランスの変化を低減したり、明るさとホワイトバランスのばらつきを抑えて均一に保ったりすることができます。

複数のプロジェクターの輝度コントロール機能を連動させる場合は、連動するすべてのプロジェクターの管理者アカウント（ユーザー名とパスワード）を共通の設定にしてください。

[輝度コントロール設定] を設定する場合

輝度コントロール機能の動作を設定します。

1) ▲▼ ボタンで [輝度コントロール] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[輝度コントロール]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [輝度コントロール設定] を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[輝度コントロール設定]** 画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで [一定モード] を選択する

6) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	明るさやホワイトバランスの自動補正をしません。

[オート]	輝度センサーによる測定結果に基づいて、明るさとホワイトバランスを維持するよう自動補正を行います。
[PC]	コンピューターと「複数台監視制御ソフトウェア」*1 を使って 9 台以上のプロジェクターを連動させます。

*1 「複数台監視制御ソフトウェア」は、WEB サイト（https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector）からダウンロードできます。

- [オフ] を選択した場合は、手順 **9)** に進んでください。
- [PC] を選択した場合は、手順 **11)** に進みます。

7) ▲▼ ボタンで［リンク］を選択する

8) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	他のプロジェクターと連動せず、本機単体で自動補正を行います。 [光出力] の値が小さいほど一定の明るさを維持できる期間が長くなります。
[グループ A] [グループ B] [グループ C] [グループ D]	複数のプロジェクターを連動させて自動補正を行います。 ネットワーク機能を使って、同一サブネット内に A ～ D の 4 つまでのグループを設定できます。 1 つのグループにプロジェクターを 8 台まで登録して連動させることができます。

- 手順 **6)** で［オート］を選択した場合は、手順 **11)** に進んでください。

9) ▲▼ ボタンで［スタートアップキャリブレーション］を選択する

10) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	電源を入れたときに光源の明るさや色を測定しません。
[オン]	電源を入れて光源を点灯したあとに、輝度センサーで光源の明るさと色を測定します。

11) ▲▼ ボタンで［定期キャリブレーション］を選択する

12) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	光源の明るさや色を定期的に測定しません。
[オン]	[キャリブレーション時刻] で指定した時刻に、輝度センサーで光源の明るさと色を測定します。

- [オフ] を選択した場合は、手順 **17)** に進んでください。

13) ▲▼ ボタンで［キャリブレーション時刻］を選択する

14) 〈ENTER〉ボタンを押す

- 調整モード（時刻が点滅している状態）になります。

15) ◀▶ ボタンで「時」または「分」を選択し、▲▼ ボタンまたは数字（〈0〉～〈9〉）ボタンで時刻を設定する

- 「時」を選択すると時間のみが 1 時間単位で設定でき、「分」を選択すると分のみが 00 ～ 59 まで 1 分単位で設定できます。

16) 〈ENTER〉ボタンを押す

- [キャリブレーション時刻] が確定されます。

17) ▲▼ ボタンで［キャリブレーションメッセージ］を選択する

18) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オン]	輝度センサーで光源の明るさと色を測定している間、測定が終了するまでの時間を画面に表示します。
[オフ]	測定中にメッセージを表示しません。

19) ▲▼ ボタンで［実行］を選択する

20) 〈ENTER〉ボタンを押す

- 次の場合、[一定モード] を［オフ］以外に設定した状態で〈ENTER〉ボタンを押すと、その時点での光源の明るさと色を画面の明るさとホワイトバランスの補正目標として設定し、自動補正を開始します。

- 本機をご購入後、はじめて［一定モード］を［オフ］以外に設定した場合
- ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［初期化］ → ［ファクトリーリセット］を実行したのちに、はじめて［一定モード］を［オフ］以外に設定した場合

- 以前に［一定モード］を［オフ］以外に設定していて、すでに明るさとホワイトバランスの補正目標が設定されている場合は、〈ENTER〉ボタンを押すと確認画面が表示されます。手順 **21)** に進んでください。
- ［リンク］を［グループ A］～［グループ D］に設定した状態で〈ENTER〉ボタンを押すと、同一グループとして設定されているプロジェクターの画面にグループ名が表示されます。



21) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［はい］	前回設定した明るさとホワイトバランスを補正目標として維持します。
［いいえ］	現在の光源の明るさと色を、画面の明るさとホワイトバランスの補正目標として再設定します。

22) 〈ENTER〉ボタンを押す

- 自動補正を開始します。

お知らせ

- ［一定モード］を［オート］または［PC］に設定した場合は、［輝度コントロール設定］の設定完了後に輝度センサーで光源の明るさと色を測定するため、2 分以上シャッター機能無効の状態（シャッター：オープン）を維持してください。
- ［一定モード］が［オート］または［PC］で動作している場合、光源点灯から約 10 分以内にシャッター機能を有効（シャッター：クローズ）にすると、明るさと色の測定ができないことがあります。測定ができなかった場合は、シャッター機能を無効（シャッター:オープン）にしてから約 2 分後に明るさの補正を行います。
- ［一定モード］が［オート］または［PC］で動作している場合、光源点灯から約 8 分間は光源の明るさと色が安定しないため、光源点灯から約 8 分後に光源の明るさと色を自動で測定します。この測定結果に基づいて、輝度コントロールで調整したときの基準の明るさと色と、同じ画面の明るさと色になるように補正します。
- ［一定モード］が［オート］または［PC］で動作している場合、［運用モード］と［光出力］は変更できません。
- プロジェクターの設置環境によってはレンズやスクリーン、プロジェクター内部にほこりが付き、明るさのばらつきが大きくなることがあります。
- 光源の経時変化によって明るさのばらつきが大きくなった場合や光源を交換した場合は、輝度コントロールを再度調整してください。
- 24 時間以上連続でご使用になる場合は［定期キャリブレーション］を［オン］に設定してください。設定していない場合、補正が自動的に実行されません。
- 輝度コントロール機能とダイナミックコントラスト機能は同時に動作しますが、輝度センサーで光源の明るさと色の測定を行っている間はダイナミックコントラスト機能が動作しません。
- ［輝度コントロール設定］の各設定項目は、最後に［実行］を選択して〈ENTER〉ボタンを押すことで設定内容が反映されます。
- ［スタートアップキャリブレーション］の設定項目は、次のメニュー項目と共通です。
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［輝度コントロール］ → ［スタートアップキャリブレーション］
- ［定期キャリブレーション］の設定項目は、次のメニュー項目と共通です。
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［輝度コントロール］ → ［定期キャリブレーション］
- ［キャリブレーション時刻］の設定項目は、次のメニュー項目と共通です。
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［輝度コントロール］ → ［キャリブレーション時刻］
- ［キャリブレーションメッセージ］の設定項目は、次のメニュー項目と共通です。
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［輝度コントロール］ → ［キャリブレーションメッセージ］

［輝度コントロールステータス］を表示する場合

輝度コントロールの状態を表示します。

1) ▲▼ ボタンで［輝度コントロール］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［輝度コントロール］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［輝度コントロールステータス］を選択する

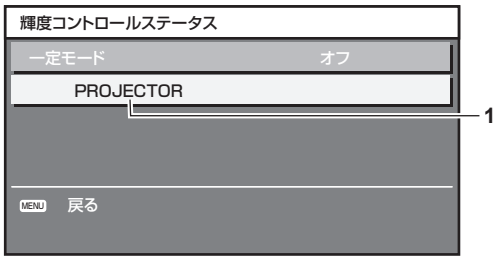
4) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［輝度コントロールステータス］**画面が表示されます。

［輝度コントロールステータス］画面の表示例

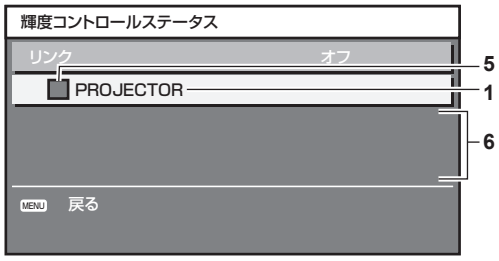
［一定モード］が［オフ］のとき

輝度コントロールが無効の状態を表示します。



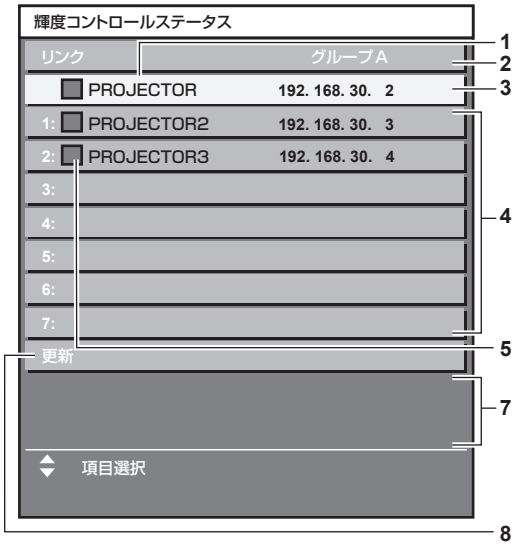
[一定モード] が [オート] で、[リンク] が [オフ] のとき

プロジェクター 1 台での輝度コントロールの状態を表示します。

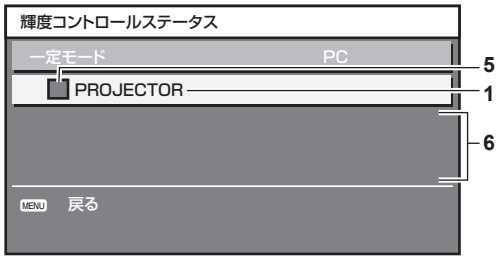


[一定モード] が [オート] で、[リンク] が [グループ A] ～ [グループ D] のとき

オンスクリーンメニューで操作しているプロジェクターを含め、連動しているプロジェクター（8 台まで）の輝度コントロールの状態を表示します。



[一定モード] が [PC] のとき



1　自機のプロジェクター名を表示します。

2　連動するグループを表示します。

3　自機の IP アドレスを表示します。

4　ネットワーク上で検出した同一グループのプロジェクター名と IP アドレスを表示します。
ただし、IPv6 アドレスの場合、IP アドレスは表示されず「(IPv6)」と表示されます。

5　色で状態を表します。
緑：明るさの補正量に余裕があります。
黄：明るさの補正の余裕が少なくなっています。
赤：輝度コントロールにエラーがあります。

6　エラーの詳細メッセージを表示します。

7　エラーメッセージを表示します。
[輝度コントロールに失敗したプロジェクターがあります。] とメッセージが表示されている場合、赤色表示しているプロジェクターは連動が失敗しています。
▲▼ ボタンで赤色表示しているプロジェクターを選択し、〈ENTER〉ボタンを押すとエラーの詳細を表示します。

8　情報を最新の状態に更新します。

■ エラーの詳細

エラーメッセージ	対応方法
[プロジェクターの制限台数を超えています。]	• 同一グループの台数は 8 台以下で構成してください。 • 9 台以上を連動させる場合はコンピューターと専用ソフトウェア「複数台監視制御ソフトウェア」*1 をお使いください。
[コマンドコントロールの設定を確認してください。]	• 管理者アカウントのパスワードを設定してください。 • エラー表示しているプロジェクターの［ネットワークコントロール］→［コマンドコントロール］を［オン］にしてください。 • 連動するすべてのプロジェクターの［ネットワークコントロール］→［コマンドポート］を同じ値にしてください。
[コマンドコントロールのユーザー名とパスワードを確認してください。]	• 連動するすべてのプロジェクターの管理者アカウント（ユーザー名とパスワード）を共通の設定にしてください。
[輝度コントロールできない状態です。プロジェクターの状態を確認してください。]	• プロジェクターがスタンバイなどの状態になっています。電源を入れてください。
[輝度センサーエラー]	• 輝度センサーに異常があります。電源を入れ直しても直らない場合は販売店にご相談ください。

*1 「複数台監視制御ソフトウェア」は、WEB サイト（https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector）からダウンロードできます。

お知らせ

- 連動させるプロジェクターが一覧に表示されない場合は、次の項目を確認してください。
  - ネットワーク上に同じ IP アドレスの機器がないか
  - LAN ケーブルが正しく接続されているか（☞ 143 ページ）
  - プロジェクターのサブネットが同一になっているか
  - ［リンク］の設定が同じグループになっているか
- プロジェクター名の変更については、［プロジェクター名］（☞ 132 ページ）または、“[LAN 設定] ページ”（☞ 156 ページ）をご覧ください。

［スタートアップキャリブレーション］を設定する場合

電源を入れたときに光源の明るさや色を測定するかどうかを設定します。

1)　▲▼ ボタンで［輝度コントロール］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す
- **［輝度コントロール］** 画面が表示されます。

3)　▲▼ ボタンで［スタートアップキャリブレーション］を選択する

4)　◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	電源を入れたときに光源の明るさや色を測定しません。
［オン］	電源を入れて光源を点灯したあとに、輝度センサーで光源の明るさと色を測定します。

お知らせ

- ［スタートアップキャリブレーション］は、◀▶ ボタンを操作して項目を切り換えた時点で、設定の変更が反映されます。
- ［スタートアップキャリブレーション］の設定項目は、次のメニュー項目と共通です。
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー →［輝度コントロール］→［輝度コントロール設定］→［スタートアップキャリブレーション］

［定期キャリブレーション］を設定する場合

指定した時刻に光源の明るさや色を測定するかどうかを設定します。

1)　▲▼ ボタンで［輝度コントロール］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す
- **［輝度コントロール］** 画面が表示されます。

3)　▲▼ ボタンで［定期キャリブレーション］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	光源の明るさや色を定期的に測定しません。
[オン]	[キャリブレーション時刻] で指定した時刻に、輝度センサーで光源の明るさと色を測定します。

- [オン] を選択した場合は、手順 **5)** に進んでください。

5) ▲▼ ボタンで [キャリブレーション時刻] を選択する

6) 〈ENTER〉ボタンを押す

- 調整モード（時刻が点滅している状態）になります。

7) ◀▶ ボタンで「時」または「分」を選択し、▲▼ ボタンまたは数字（〈0〉～〈9〉）ボタンで時刻を設定する

- 「時」を選択すると時間のみが 1 時間単位で設定でき、「分」を選択すると分のみが 00 ～ 59 まで 1 分単位で設定できます。

8) 〈ENTER〉ボタンを押す

- [キャリブレーション時刻] が確定されます。

お知らせ

- [定期キャリブレーション] は、◀▶ ボタンを操作して項目を切り換えた時点で、設定の変更が反映されます。
- [キャリブレーション時刻] は、時刻を入力したのちに〈ENTER〉ボタンを押した時点で、設定の変更が反映されます。
- [定期キャリブレーション] の設定項目は、次のメニュー項目と共通です。
  - [プロジェクターセットアップ] メニュー → [輝度コントロール] → [輝度コントロール設定] → [定期キャリブレーション]
- [キャリブレーション時刻] の設定項目は、次のメニュー項目と共通です。
  - [プロジェクターセットアップ] メニュー → [輝度コントロール] → [輝度コントロール設定] → [キャリブレーション時刻]

[キャリブレーションメッセージ] を設定する場合

光源の明るさと色を測定している間、測定が終了するまでの時間を表示するかどうかを設定します。

1) ▲▼ ボタンで [輝度コントロール] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[輝度コントロール]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [キャリブレーションメッセージ] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オン]	輝度センサーで光源の明るさと色を測定している間、測定が終了するまでの時間を画面に表示します。
[オフ]	測定中にメッセージを表示しません。

お知らせ

- [キャリブレーションメッセージ] は、◀▶ ボタンを操作して項目を切り換えた時点で、設定の変更が反映されます。
- [キャリブレーションメッセージ] の設定項目は、次のメニュー項目と共通です。
  - [プロジェクターセットアップ] メニュー → [輝度コントロール] → [輝度コントロール設定] → [キャリブレーションメッセージ]

輝度コントロールの調整手順例

ネットワーク接続した 8 台のプロジェクターの明るさとホワイトバランスを、連動させる場合の調整手順例です。

1) すべてのプロジェクターを LAN ケーブルでスイッチングハブに接続する（☞ 143 ページ）

2) すべてのプロジェクターの電源を入れ、投写を開始する

3) [輝度コントロール設定] の [一定モード] を [オフ] にし、[実行] を選択して〈ENTER〉ボタンを押す

4) 各プロジェクターの [運用モード] を同じ設定にする（☞ 99 ページ）

5) 各プロジェクターの管理者アカウント、[サブネットマスク]、[IP アドレス] を設定する

- 連動するすべてのプロジェクターの管理者アカウント（ユーザー名とパスワード）を共通の設定にしてください。
- ネットワークが通信できるように、プロジェクターの [サブネットマスク] はすべて同じ値に、[IP アドレス] は 1 台ずつ異なる値に設定してください。

6) 光源の明るさが安定するまで投写を開始してから 8 分以上待つ

7) すべてのプロジェクターの [映像] メニュー内全項目を同じ値にする

8) 色を合わせる場合は、[カラーマッチング] を調整する

9) すべてのプロジェクターの内蔵テストパターン「全白」を表示する

10) すべてのプロジェクターの [光出力] を、100 % または設定できる最大値に設定する
- [運用モード] の設定によっては、[光出力] を 100 % に設定できないことがあります。

11) 一番暗いプロジェクターの [光出力] を、90 % または設定できる最大値から 10 % 低い値に設定する

12) 各プロジェクターの [光出力] を調整する
- 一番暗いプロジェクターと明るさがそろうように、他のプロジェクターの [光出力] を調整してください。

13) すべてのプロジェクターで [輝度コントロール設定] の [一定モード] を [オート] に、[リンク] を [グループ A] に設定する

14) すべてのプロジェクターで [輝度コントロール設定] の [実行] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- 輝度コントロール機能による自動補正が開始されます。

お知らせ

- 電源の入 / 切などで光源が点灯するたびに自動補正します。
- 光源の経時変化によって明るさや色のばらつきが大きくなった場合や光源を交換した場合は、[輝度コントロール設定] を再設定してください。

[起動方法]

主電源〈MAIN POWER〉スイッチを〈ON〉にしたときの起動方法を設定します。

1) ▲▼ ボタンで [起動方法] を選択する

2) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[ラストメモリー]	主電源〈MAIN POWER〉スイッチを〈OFF〉にする前の状態で起動します。
[スタンバイ]	スタンバイ状態で起動します。
[オン]	すぐに投写を開始します。

お願い

- 本機能を使用して投写を開始する前に、投写レンズとスクリーンの間の投写範囲内に人がいないことを必ず確認してください。投写範囲内に人がいる状態で投写を開始すると、突然光が入り、目を傷めるおそれがあります。

[スタートアップ入力選択]

電源を入れて投写を開始する際の入力を設定します。

1) ▲▼ ボタンで [スタートアップ入力選択] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[スタートアップ入力選択]** 画面が表示されます。

3) ▲▼◀▶ ボタンで入力を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

[維持]	最後に選択した入力を維持します。
[COMPUTER]	入力を COMPUTER にします。
[HDMI1]	入力を HDMI1 にします。
[HDMI2]	入力を HDMI2 にします。
[DIGITAL LINK]	入力を DIGITAL LINK にします。
[入力 1] ～ [入力 10] *1	入力を DIGITAL LINK にし、さらに DIGITAL LINK 出力対応機器の入力を指定入力に切り換えます。

*1 別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）を本機に接続している場合、その入力名が [入力 1] ～ [入力 10] に自動的に反映されます。入力名が反映されていない項目を選択した場合は無効になります。

［日付と時刻］

本機内蔵時計のタイムゾーンと日時を設定します。

タイムゾーンを設定する場合

1)　▲▼ ボタンで［日付と時刻］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す
- **［日付と時刻］**画面が表示されます。

3)　▲▼ ボタンで［タイムゾーン］を選択する

4)　◀▶ ボタンで［タイムゾーン］を切り換える

お知らせ

- 次のいずれかの方法で初期化すると、［タイムゾーン］の設定は工場出荷時の状態に戻ります。しかし、ローカル日時の設定に基づく日付と時刻（協定世界時、UTC、Universal Time, Coordinated）は初期化されずに保持されます。
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー →［初期化］→［ファクトリーリセット］を選択して初期化した場合
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー →［初期化］→［ユーザー設定］→［その他のユーザー設定］を［初期化］に設定して初期化した場合

手動で日時を設定する場合

1)　▲▼ ボタンで［日付と時刻］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す
- **［日付と時刻］**画面が表示されます。

3)　▲▼ ボタンで［時刻設定］を選択する

4)　〈ENTER〉ボタンを押す
- **［時刻設定］**画面が表示されます。

5)　▲▼ ボタンで項目を選択し、◀▶ ボタンでローカル日時を設定する

6)　▲▼ ボタンで［設定］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- 日時設定が完了します。

お知らせ

- 時刻を設定してもすぐに時刻が合わなくなる場合は、本機内部の電池交換が必要です。お買い上げの販売店にご相談ください。

自動で日時を設定する場合

自動で日時を設定するには、ネットワークへの接続が必要です。

1)　▲▼ ボタンで［日付と時刻］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す
- **［日付と時刻］**画面が表示されます。

3)　▲▼ ボタンで［時刻設定］を選択する

4)　〈ENTER〉ボタンを押す
- **［時刻設定］**画面が表示されます。

5)　▲▼ ボタンで［NTP 同期］を選択し、◀▶ ボタンで［オン］に切り換える

6)　▲▼ ボタンで［設定］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- 日時設定が完了します。

お知らせ

- ［NTP 同期］を［オン］にした直後の NTP サーバーとの同期に失敗したときは、［NTP 同期］は［オフ］に戻ります。NTP サーバーの設定がされていない状態で［NTP 同期］を［オン］にした場合も、［NTP 同期］は［オフ］に戻ります。
- NTP サーバーの設定は WEB ブラウザーから本機にアクセスして実行してください。詳しくは、“［時刻設定］ページ”（☞ 158 ページ）をご覧ください。

[スケジュール]

コマンドの実行スケジュールを曜日ごとに設定します。

スケジュール機能の有効 / 無効を設定する

1) **▲▼ ボタンで［スケジュール］を選択する**

2) **◀▶ ボタンで項目を切り換える**
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	スケジュール機能を無効にします。
[オン]	スケジュール機能を有効にします。スケジュールの設定方法については、“プログラムの割り当て方法”（☞ 110 ページ）または “各プログラムの設定方法”（☞ 110 ページ）をご覧ください。

お知らせ

- [プロジェクターセットアップ] メニュー →[ECO マネージメント]→[スタンバイモード] を [ECO] に設定した状態で [スケジュール] を [オン] に設定すると、[スタンバイモード] の設定は強制的に［ノーマル］となり、[ECO] への設定変更はできなくなります。この状態で［スケジュール］を［オフ］にしても、[スタンバイモード] の設定は元に戻りません。

プログラムの割り当て方法

1) **▲▼ ボタンで［スケジュール］を選択する**

2) **◀▶ ボタンで［オン］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[スケジュール]** 画面が表示されます。

3) **曜日ごとにプログラムを選択し、割り当てる**
- ▲▼ ボタンで曜日を選択し、◀▶ ボタンでプログラム番号を選択します。
- プログラムは、プログラム番号 1 ～ 7 まで設定できます。“- - -”は未設定を表します。

各プログラムの設定方法

1 プログラムにつき 16 コマンドまでの設定ができます。

1) **▲▼ ボタンで［スケジュール］を選択する**

2) **◀▶ ボタンで［オン］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[スケジュール]** 画面が表示されます。

3) **▲▼ ボタンで［プログラム編集］を選択する**

4) **◀▶ ボタンで設定したいプログラム番号を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**

5) **▲▼ ボタンでコマンド番号を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- ◀▶ ボタンでページの切り換えができます。

6) **▲▼◀▶ ボタンで［時刻］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- 調整モード（時刻が点滅している状態）になります。

7) **◀▶ ボタンで「時」または「分」を選択して、▲▼ ボタンまたは数字（〈0〉～〈9〉）ボタンで時刻を設定し、〈ENTER〉ボタンを押す**

8) **▲▼◀▶ ボタンで［コマンド］を選択する**

9) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[コマンド]** 詳細設定画面が表示されます。

10) **▲▼ ボタンで設定したい［コマンド］を選択する**
- 詳細設定が必要な [コマンド] については、◀▶ ボタンを押すごとに、その詳細設定の項目が切り換わります。
- [入力] を選択した場合は、続けて〈ENTER〉ボタンを押して、▲▼◀▶ ボタンで設定したい入力を選択します。

[コマンド]	[コマンド] の詳細設定	説明
[電源オン]	—	電源を入れます。
[スタンバイ]	—	スタンバイ状態にします。
[高速スタートアップ]	[オン]	[プロジェクターセットアップ] メニュー → [ECO マネージメント] → [高速スタートアップ] の機能を有効にします。
	[オフ]	[プロジェクターセットアップ] メニュー → [ECO マネージメント] → [高速スタートアップ] の機能を無効にします。
[シャッター]	[オープン]	シャッター機能を無効（シャッター：オープン）にします。
	[クローズ]	シャッター機能を有効（シャッター：クローズ）にします。
[入力]	[COMPUTER]	COMPUTER に入力を切り換えます。
	[HDMI1]	HDMI1 に入力を切り換えます。
	[HDMI2]	HDMI2 に入力を切り換えます。
	[DIGITAL LINK]	DIGITAL LINK に入力を切り換えます。
	[入力 1] ～ [入力 10] *1	DIGITAL LINK に入力を切り換え、さらに DIGITAL LINK 出力対応機器の入力を指定入力に切り換えます。
[運用モード]	[ノーマル]	輝度を優先します。
	[ECO]	輝度は［ノーマル］より低下しますが、光源の寿命を延ばすように電力を制御します。
	[静音]	輝度は［ノーマル］より低下しますが、低騒音での運用を優先します。
	[ユーザー]	［ユーザー］に設定した内容で電力を制御します。
[スタンバイ時動作（音声）]	[オフ]	スタンバイ時の音声出力を停止します。
	[オン]	スタンバイ時に音声を出力します。
[音量]	[0] ～ [63]	音量を設定します。

*1 別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）を本機に接続している場合、その入力名が［入力 1］～［入力 10］に自動的に反映されます。入力名が反映されていない項目を選択した場合は無効になります。

11) 〈ENTER〉ボタンを押す

- コマンドが確定し、選択しているコマンドの左側に ● が表示されます。
- コマンドが確定したあとは〈MENU〉ボタンを押して詳細設定画面を閉じます。

12) ▲▼◀▶ ボタンで［登録］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お願い

- 本機能を使用して投写を開始する前に、投写レンズとスクリーンの間の投写範囲内に人がいないことを必ず確認してください。投写範囲内に人がいる状態で投写を開始すると、突然光が入り、目を傷めるおそれがあります。

お知らせ

- すでに設定されているコマンドを削除する場合は、手順 **5)** の画面を表示中にリモコンの〈DEFAULT〉ボタンを押すか、手順 **6)** の画面で［削除］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押してください。
- 同じ時刻に設定されたコマンドは、コマンド番号の若い順に実行されます。
- 時刻はローカル時刻で動作します。（☞ 109 ページ）
- ［スケジュール］で設定されたコマンドの実行前に、リモコンや本体操作部での操作、制御コマンドによる操作を実行した場合、スケジュール機能で設定したコマンドが実行されないことがあります。

[RS-232C]

〈SERIAL IN〉端子の通信条件を設定します。“〈SERIAL IN〉端子について”（☞ 202 ページ）をご覧ください。

1) ▲▼ ボタンで［RS-232C］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[RS-232C]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［接続先選択］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

[プロジェクター]	プロジェクター本体の〈SERIAL IN〉端子で RS-232C 通信を行います。
[DIGITAL LINK]	別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）と〈DIGITAL LINK/LAN〉端子を経由して RS-232C 通信を行います。

5) ▲▼ ボタンで［通信速度］を選択する

6) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[9600]	適切な速度を選択してください。
[19200]	
[38400]	

7) ▲▼ ボタンで［パリティー］を選択する

8) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[なし]	パリティーの条件を選択してください。
[偶数]	
[奇数]	

お知らせ

- ［接続先選択］を［DIGITAL LINK］に設定した場合は、該当の機器（たとえば、別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200））を〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に接続しているときのみ、そのシリアル端子を使用して通信できます。
- 別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）経由でロゴ転送を行う場合は、通信が途絶えないよう DIGITAL LINK 出力対応機器側の「無信号休止」の設定を「オフ」にしておく必要があります。
- ［接続先選択］を［DIGITAL LINK］に設定した場合は、入力の通信速度は 9 600 bps に固定されます。

［ファンクションボタン］

リモコンの〈FUNCTION〉ボタンの機能を設定します。

1) ▲▼ ボタンで［ファンクションボタン］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［ファンクションボタン］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで機能を選択する

[無効]	〈FUNCTION〉ボタンを無効にします。
[サブメモリー]	サブメモリー一覧を表示します。（☞ 124 ページ）
[システムセレクター]	［システムセレクター］の設定を切り換えます。（☞ 67 ページ）
[デイライトビュー]	［デイライトビュー］の設定を切り換えます。（☞ 65 ページ）
[フリーズ]	映像を一時的に静止させます。（☞ 95 ページ）
[波形モニター]	入力信号の波形を表示します。（☞ 96 ページ）
[アスペクト]	映像の縦横比（アスペクト比）を切り換えます。（☞ 69 ページ）
[投写方式]	［投写方式］の設定を切り換えます。（☞ 98 ページ）
[幾何学歪補正]	［幾何学歪補正］の設定を切り換えます。（☞ 71 ページ）
[OSD 位置]	［OSD 位置］の設定を切り換えます。（☞ 91 ページ）

4) 〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- リモコンの〈FUNCTION〉ボタンを長押しすることでも、**［ファンクションボタン］**画面を表示できます。

［音声設定］

音声機能の詳細を設定します。

音量を調整する場合

1) ▲▼ ボタンで［音声設定］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［音声設定］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［音量］を選択する

4) ◀▶ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▶ ボタンを押す	音が大きくなります。	0 ～ 63
◀ ボタンを押す	音が小さくなります。	

左右の音声バランスを調整する場合

1) ▲▼ ボタンで［音声設定］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［音声設定］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［バランス］を選択する

4) ◀▶ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▶ ボタンを押す	右の音が大きくなります。	L16 ～ R16
◀ ボタンを押す	左の音が大きくなります。	

スタンバイ状態での音声出力を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで［音声設定］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［音声設定］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［スタンバイ時動作］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	スタンバイ時は音声を出力しません。
［オン］	スタンバイ時に音声を出力します。

お知らせ

- ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ECO マネージメント］ → ［スタンバイモード］を［ECO］に設定しているときは、スタンバイ状態での音声出力はできません。

シャッター機能使用中の音声出力を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで［音声設定］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［音声設定］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［シャッター時動作］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	シャッター機能使用中（シャッター：クローズ）は音声を出力しません。
［オン］	シャッター機能使用中（シャッター：クローズ）に音声を出力します。

消音状態に設定する場合

1) ▲▼ ボタンで［音声設定］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［音声設定］**画面が表示されます。

3) **▲▼ ボタンで［ミュート］を選択する**

4) **◀▶ ボタンで項目を切り換える**

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	音声を出力します。
［オン］	音声を出力しません。

接続機器からの音声入力を設定する場合

1) **▲▼ ボタンで［音声設定］を選択する**

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**

- **［音声設定］**画面が表示されます。

3) **▲▼ ボタンで［音声入力選択］の設定したい項目を選択する**

［COMPUTER］	COMPUTER 入力時に出力する音声を設定します。
［HDMI1］	HDMI1 入力時に出力する音声を設定します。
［HDMI2］	HDMI2 入力時に出力する音声を設定します。
［DIGITAL LINK］	DIGITAL LINK 入力時に出力する音声を設定します。

4) **◀▶ ボタンで項目を切り換える**

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。
- ［COMPUTER］を選択している場合、音声入力は［AUDIO IN］に固定されます。

［AUDIO IN］	設定した入力端子からの映像投写時に、〈AUDIO IN〉端子に接続した音声を出力します。
［HDMI1 AUDIO IN］*1	HDMI1 の音声を出力します。
［HDMI2 AUDIO IN］*2	HDMI2 の音声を出力します。
［DIGITAL LINK AUDIO IN］*3	DIGITAL LINK の音声を出力します。

*1　入力が HDMI1 の場合のみ
*2　入力が HDMI2 の場合のみ
*3　入力が DIGITAL LINK の場合のみ

［ステータス］

本機の状態を表示します。

1) **▲▼ ボタンで［ステータス］を選択する**

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**

- **［ステータス］**画面が表示されます。

3) **◀▶ ボタンを押してページを切り換える**

- ボタンを押すごとに、ページが切り換わります。

［プロジェクタータイプ］	プロジェクターの種類を表示します。
［シリアル番号］	本機のシリアル番号を表示します。
［プロジェクター使用時間］	プロジェクターの稼働時間を表示します。
［光源使用時間］	光源の使用時間を表示します。
［連続点灯時間］	光源が点灯してからの経過時間が表示されます。 フォーカス調整する際に、光源点灯後の時間経過を確認できます。シャッター機能を使用するなど光源が一時的に消灯した場合には、経過時間がリセットされます。
［メイン・サブバージョン］	本機のファームウェアのメインバージョン、サブバージョンを表示します。
［吸気温度］*1	プロジェクターの吸気温度状態を表示します。
［光学モジュール温度］*1	プロジェクターの内部温度状態を表示します。
［排気温度］*1	プロジェクターの排気温度状態を表示します。
［光源温度 1］*1	光源の前方ブロック（レンズ側）の温度状態を表示します。
［光源温度 2］*1	光源の後方ブロック（排気口側）の温度状態を表示します。
［自己診断］	自己診断情報を表示します。

[入力]	現在選択している入力端子を表示します。	
[信号名]	入力信号名を表示します。	
[メモリー番号]	入力信号のメモリー番号を表示します。	
[登録信号数]	登録信号数を表示します。	
[冷却条件]	設定されている冷却条件を表示します。	
[気圧]	気圧を表示します。	
[オンカウント]	[パワーオン]	電源を入れた回数を表示します。
[信号情報]	[入力]	投写映像に使用している入力端子を表示します。
	[信号フォーマット]	入力信号のフォーマットを表示します。
	[サンプリング]	入力信号のサンプリング情報とカラーフォーマットを表示します。
	[信号レベル]	入力信号の信号レベルを表示します。
	[ガンマ選択]	[ガンマ選択] の設定を表示します。
	[色空間]	[色空間] の設定を表示します。

*1　温度状態を文字色（緑 / 黄 / 赤）とバースケールで表示します。緑色表示の範囲内でご使用ください。

■ [詳細情報]

[入力]	投写映像に使用している入力端子を表示します。
[信号フォーマット]	入力信号のフォーマットを表示します。
[信号周波数]	入力信号の周波数を表示します。
[同期極性]	入力信号の同期極性を表示します。
[垂直同期信号パルス幅]	入力信号の垂直同期信号パルス幅を表示します。
[スキャンタイプ]	入力信号のスキャンタイプを表示します。
[総ドット数]	入力信号の総ドット数を表示します。
[表示ドット数]	入力信号の表示ドット数を表示します。
[総ライン数]	入力信号の総ライン数を表示します。
[表示ライン数]	入力信号の表示ライン数を表示します。
[サンプリング]	入力信号のサンプリング情報とカラーフォーマットを表示します。
[信号レベル]	入力信号の信号レベルを表示します。
[色域]	入力信号の色域情報を表示します。表示内容は次のとおりです。 [ITU-2020]：ITU-R BT.2020 規格に準拠した色域の場合 [ITU-709]：ITU-R BT.709 規格に準拠した色域の場合 [SMPTE 170M]：SMPTE 170M 規格に準拠した色域の場合 [---]：無信号の場合、InfoFrame 情報に色域情報が含まれていない場合、または [ITU-2020]、[ITU-709]、[SMPTE 170M] 以外の色域情報が含まれている場合
[HDCP ステータス]	入力信号の HDCP ステータスを表示します。表示内容は次のとおりです。 [HDCP2.X]：HDCP 2.2 または HDCP 2.3 で保護されている場合 [HDCP1.X]：HDCP 1.X で保護されている場合 [なし]：HDCP で保護されていない場合 [---]：無信号の場合

■ [コンテンツ情報]

[EOTF]	入力信号に付加されている InfoFrame 情報のうち、EOTF（Electro-Optical Transfer Function）を表示します。	
[マスタリングディスプレイカラーボリューム]	[赤]	入力信号に付加されている InfoFrame 情報のうち、原色の赤の色度座標を表示します。
	[緑]	入力信号に付加されている InfoFrame 情報のうち、原色の緑の色度座標を表示します。
	[青]	入力信号に付加されている InfoFrame 情報のうち、原色の青の色度座標を表示します。
	[白]	入力信号に付加されている InfoFrame 情報のうち、白色点の色度座標を表示します。
	[最大輝度]	入力信号に付加されている InfoFrame 情報のうち、最大輝度の値を表示します。
	[最小輝度]	入力信号に付加されている InfoFrame 情報のうち、最小輝度の値を表示します。
[コンテンツ輝度レベル]	[MaxCLL]	入力信号に付加されている InfoFrame 情報のうち、MaxCLL（Maximum Content Light Level）を表示します。
	[MaxFALL]	入力信号に付加されている InfoFrame 情報のうち、MaxFALL（Maximum Frame Average Light Level）を表示します。

お知らせ

- **［ステータス］**画面の 4/4 ページの［信号情報］を表示中に〈ENTER〉ボタンを押すと**［詳細情報］**画面が表示され、入力信号の詳細情報を表示できます。投写映像によっては、複数の入力信号の情報が表示される場合があります。◀▶ ボタンでページを切り換えてください。
- **［詳細情報］**画面を表示中に〈ENTER〉ボタンを押すと**［コンテンツ情報］**画面が表示され、入力信号に付加されている InfoFrame 情報の内容を表示できます。
- ［信号情報］、［詳細情報］、［コンテンツ情報］には、設定や入力されている信号によって、表示される項目と表示されない項目があります。
- プロジェクターに何らかの異常が発生している場合には、**［ステータス］**画面を表示中に〈DEFAULT〉ボタンを押すと、エラー情報の詳細画面を表示します。
- ［自己診断］に表示される内容について、詳しくは“自己診断表示について”（☞ 192 ページ）をご覧ください。

ステータス内容を E メールで送信する

“［E メール設定］ページ”（☞ 167 ページ）で設定した E メールアドレス（最大 2 か所）にステータス内容を送信できます。

1) ［ステータス］画面の 1/4 ～ 3/4 ページを表示中に〈ENTER〉ボタンを押す
- 選択画面が表示されます。

2) ▲▼ ボタンで［E メール送信］を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［アドレス選択］**画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで送信先を選択する

5) 〈ENTER〉ボタンを押す
- 確認画面が表示されます。

6) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- ステータス内容が送信されます。

ステータス内容を USB メモリーに保存する

〈USB（DC OUT）〉端子に取り付けた USB メモリーに、ステータス内容を保存できます。

1) ［ステータス］画面の 1/4 ～ 3/4 ページを表示中に〈ENTER〉ボタンを押す
- 選択画面が表示されます。

2) ▲▼ ボタンで［USB メモリー保存］を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- 確認画面が表示されます。

4) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- ステータス内容が保存されます。

［データクローニング］

データクローニング機能の操作を行います。本機の設定や調整値などのデータを、LAN を経由して、または USB メモリーを使用して、複数台のプロジェクターにコピーできます。
操作について、詳しくは“データクローニング機能を使用する”（☞ 174 ページ）をご覧ください。

［全ユーザーデータ保存］

各種設定値をプロジェクター内部のメモリーにバックアップとして保存します。

1) ▲▼ ボタンで［全ユーザーデータ保存］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［セキュリティーパスワード］**画面が表示されます。

3) セキュリティーパスワードを入力し、〈ENTER〉ボタンを押す

4) 確認画面が表示されるので、◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- データ保存中は［実行中］と表示されます。

お知らせ

- [全ユーザーデータ保存] にはコンピューターのアプリケーションから設定したデータは含まれません。
- [全ユーザーデータ保存] を実行して保存したデータは、[プロジェクターセットアップ] メニュー → [初期化] → [ファクトリーリセット] を実行しても削除されません。

[全ユーザーデータ呼出]

プロジェクター内部のメモリーにバックアップとして保存した各種設定値を読み込みます。

1) ▲▼ ボタンで [全ユーザーデータ呼出] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[セキュリティーパスワード]** 画面が表示されます。

3) セキュリティーパスワードを入力し、〈ENTER〉ボタンを押す

4) 確認画面が表示されるので、◀▶ ボタンで [実行] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- [全ユーザーデータ呼出] を実行すると、設定値を反映させるために、プロジェクターはスタンバイ状態になります。
- [全ユーザーデータ呼出] にはコンピューターを用いて登録したデータは含まれません。

[HDMI CEC]

HDMI の CEC（Consumer Electronics Control）機能の設定をします。
CEC は、HDMI ケーブルで接続された外部機器との間で機器制御信号をやりとりすることで実現している機能で、本機のリモコンを使用して CEC 対応の外部機器（以下「CEC 対応機器」という。）の操作を行ったり、本機と CEC 対応機器との間で電源入 / 切の状態を連動させたりすることができます。
CEC 機能の使い方について、詳しくは“HDMI-CEC 機能を使う”（☞ 178 ページ）をご覧ください。

1) ▲▼ ボタンで [HDMI CEC] を選択する

2) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オン]	CEC 機能を有効にします。
[オフ]	CEC 機能を無効にします。

CEC 対応機器を操作する場合

〈HDMI IN 1〉端子または〈HDMI IN 2〉端子に接続されている CEC 対応機器を操作します。
[HDMI-CEC 操作] は、HDMI1 入力または HDMI2 入力を選択している場合に操作できます。あらかじめ操作したい機器が接続されている入力に切り換えてください。

1) ▲▼ ボタンで [HDMI CEC] を選択する

2) ◀▶ ボタンで [オン] を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[HDMI CEC]** 画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで [HDMI1] または [HDMI2] を選択する

- 操作したい CEC 対応機器が接続されている入力に合わせて選択してください。
- 操作したい機器が表示されている場合は手順 **6)** に進んでください。

5) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- 一つの入力に複数の CEC 対応機器が接続されている場合に切り換えできます。
- 操作したい機器を選択してください。

6) ▲▼ ボタンで [HDMI-CEC 操作] を選択する

7) 〈ENTER〉ボタンを押す

- HDMI-CEC 操作画面が表示されます。

8) HDMI-CEC 操作画面の表示項目を選択して機器を操作する

- 操作について、詳しくは“HDMI-CEC 機能を使う”（☞ 178 ページ）をご覧ください。

お知らせ

- 〈HDMI IN 1〉端子および〈HDMI IN 2〉端子に CEC 対応機器が接続されていない場合は、[HDMI1] および [HDMI2] に機器は表示されず、[----] と表示されます。
- HDMI-CEC 操作画面は、〈RETURN〉ボタンまたは〈MENU〉ボタンを押すと消えます。

メニューコードを変更する場合

CEC 対応機器の操作メニューを呼び出すメニューコードは、機器のメーカーによって異なります。本機の HDMI-CEC 操作画面から CEC 対応機器の操作メニューを呼び出せない場合は、メニューコードの設定を変更してください。

1) ▲▼ ボタンで［HDMI CEC］を選択する

2) ◀▶ ボタンで［オン］を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[HDMI CEC]** 画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで［メニューコード］を選択する

5) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに項目が切り換わります。
- ［1］～［6］の中から選択してください。

連動制御を設定する場合

本機と CEC 対応機器との連動制御について設定します。

［プロジェクター -> 機器］

本機から CEC 対応機器への連動制御の設定をします。

1) ▲▼ ボタンで［HDMI CEC］を選択する

2) ◀▶ ボタンで［オン］を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[HDMI CEC]** 画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで［プロジェクター -> 機器］を選択する

5) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［無効］	本機から CEC 対応機器への電源連動制御を無効にします。 CEC 対応機器の電源状態を、本機の電源状態に連動させない場合に選択します。
［電源オフ］	電源オフ連動を有効にします。 本機の電源を切ってスタンバイ状態にすると、〈HDMI IN 1〉端子および〈HDMI IN 2〉端子に接続されているすべての CEC 対応機器がスタンバイ状態になります。 電源オン連動は無効です。
［電源オン / オフ］	電源オン連動と電源オフ連動を有効にします。 HDMI1 入力または HDMI2 入力を選択した状態で本機の電源を入れて投写を開始すると、選択中の入力に接続されている CEC 対応機器の電源が入ります。 本機の電源を切ってスタンバイ状態にすると、〈HDMI IN 1〉端子および〈HDMI IN 2〉端子に接続されているすべての CEC 対応機器がスタンバイ状態になります。

［機器 -> プロジェクター］

CEC 対応機器から本機への連動制御の設定をします。

1) ▲▼ ボタンで［HDMI CEC］を選択する

2) ◀▶ ボタンで［オン］を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[HDMI CEC]** 画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで［機器 -> プロジェクター］を選択する

5) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［無効］	CEC 対応機器から本機への電源連動制御を無効にします。 本機の電源状態を、CEC 対応機器の電源状態に連動させない場合に選択します。
［電源オン］	電源オン連動を有効にします。 本機がスタンバイ状態のとき、〈HDMI IN 1〉端子および〈HDMI IN 2〉端子に接続されている CEC 対応機器の電源を入れるとまたは CEC 対応機器の再生を始めると、本機の電源が入って投写を開始するとともに、連動元の CEC 対応機器が接続されている入力に切り換わります。また、本機が電源オン状態のとき、CEC 対応機器の再生を始めると、その CEC 対応機器が接続されている入力に切り換わります。 電源オフ連動は無効です。
［電源オン / オフ］	電源オン連動と電源オフ連動を有効にします。 本機がスタンバイ状態のとき、〈HDMI IN 1〉端子および〈HDMI IN 2〉端子に接続されている CEC 対応機器の電源を入れるとまたは CEC 対応機器の再生を始めると、本機の電源が入って投写を開始するとともに、連動元の CEC 対応機器が接続されている入力に切り換わります。また、本機が電源オン状態のとき、CEC 対応機器の再生を始めると、その CEC 対応機器が接続されている入力に切り換わります。 選択中の入力に接続されている CEC 対応機器の電源を切ると、本機はスタンバイ状態になります。

お知らせ

- CEC 対応機器が CEC 1.4 に対応していない場合、記載されている連動制御に対応していない可能性があります。
- 接続された CEC 対応機器によって、連動制御が正常に動作しないことがあります。

［初期化］

各種ユーザーデータの設定を工場出荷時の値に戻します。

1) ▲▼ ボタンで［初期化］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［セキュリティーパスワード］**画面が表示されます。

3) セキュリティーパスワードを入力し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **［初期化］**画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで初期化したい項目を選択する

［ユーザー設定］	工場出荷時の値に戻すユーザーデータを、お好みに合わせて選択できます。 ［初期化］実行後にプロジェクターはスタンバイ状態になります。 操作について、詳しくは“項目を選択して初期化する場合”（☞ 120 ページ）をご覧ください。
［登録信号のみ］	［登録信号一覧］に登録されている信号をすべて消去します。登録信号ごとに保存されている設定値もすべて消去されます。
［ネットワーク /E メールのみ］	［ネットワーク］メニュー下の全設定項目と、WEB 制御画面の［詳細設定］ページと Crestron Connected の操作ページ下の全設定項目を工場出荷時の値に戻します。 • WEB 制御画面の［時刻設定］ページの［タイムゾーン］、［日付］、［時刻］は、工場出荷時の値に戻りません。 • WEB 制御画面の［証明書］ページで生成済みの自己署名証明書やインストール済みのサーバー証明書の情報は削除されません。
［ロゴイメージのみ］	［ユーザーロゴ］に登録された画像を消去します。
［ユニフォーミティーのみ］*1	［表示オプション］メニュー→［ユニフォーミティー］の設定を工場出荷時の値に戻します。
［ファクトリーリセット］	すべてのユーザーデータの設定を工場出荷時の値に戻します。［ファクトリーリセット］実行後にプロジェクターはスタンバイ状態になります。

- ［ユーザー設定］以外を選択した場合は、手順 **5)** に進んでください。

*1　ファームウェアのメインバージョン 2.00 未満は対応していません。

5) 〈ENTER〉ボタンを押す

- 確認画面が表示されます。

6) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- セキュリティーパスワードは、［セキュリティー］メニュー → ［セキュリティーパスワード変更］で設定したパスワードです。 工場出荷時の初期パスワード：**▲▶▼◀▲▶▼◀**
- 登録信号の一部だけを消去する場合は、“登録した信号を削除する”（☞ 122 ページ）に従って削除してください。
- WEB 制御画面の［時刻設定］ページの［タイムゾーン］、および［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［日付と時刻］→［タイムゾーン］を工場出荷時の値に戻す場合は、次のいずれかの方法で初期化してください。

- [プロジェクターセットアップ] メニュー → [初期化] → [ファクトリーリセット] を選択して初期化する
- [プロジェクターセットアップ] メニュー → [初期化] → [ユーザー設定] → [その他のユーザー設定] を [初期化] に設定して初期化する

• WEB 制御画面の [証明書] ページで生成済みの自己署名証明書やインストール済みのサーバー証明書の情報は、WEB 制御画面上で削除できます。
• [ファクトリーリセット] を選択して初期化した場合、次回投写開始時に **[初期設定]** 画面が表示されます。

項目を選択して初期化する場合

1) ▲▼ボタンで [初期化] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
• **[セキュリティーパスワード]** 画面が表示されます。

3) セキュリティーパスワードを入力し、〈ENTER〉ボタンを押す
• **[初期化]** 画面が表示されます。

4) ▲▼ボタンで [ユーザー設定] を選択する

5) 〈ENTER〉ボタンを押す
• **[ユーザー設定]** 画面が表示されます。

6) ▲▼ボタンで項目を選択する

[運用モード]	[プロジェクターセットアップ] メニュー → [ECO マネージメント] → [運用モード] が初期化の対象です。
[スタンバイモード]	[プロジェクターセットアップ] メニュー → [ECO マネージメント] → [スタンバイモード] が初期化の対象です。
[登録信号]	[登録信号一覧] に登録されているすべての信号が初期化の対象です。
[ネットワーク /E メール]	[ネットワーク] メニュー下の全設定項目と、WEB 制御画面の [詳細設定] ページと Crestron Connected の操作ページ下の全設定項目が初期化の対象です。 • WEB 制御画面の [タイムゾーン]、[日付]、[時刻] は初期化の対象外です。 • WEB 制御画面の [証明書] ページで生成済みの自己署名証明書や、インストール済みのサーバー証明書の情報も、初期化の対象外です。
[ロゴイメージ]	[ユーザーロゴ] に登録されている画像が初期化の対象です。
[ユニフォーミティー] *1	[表示オプション] メニュー→ [ユニフォーミティー] が初期化の対象です。
[その他のユーザー設定]	上記以外のユーザーデータが初期化の対象です。

*1 ファームウェアのメインバージョン 2.00 未満は対応していません。

7) ◀▶ボタンで設定を切り換える
• ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[維持]	[ユーザー設定] で初期化を実行したときに、工場出荷時の値に戻さずに、現在の設定を維持します。
[初期化]	[ユーザー設定] で初期化を実行したときに、工場出荷時の値に戻します。

• お好みの初期化項目になるよう、手順 **6)** ～ **7)** を繰り返してください。

8) ▲▼ボタンで [初期化] を選択する

9) 〈ENTER〉ボタンを押す
• 確認画面が表示されます。

10) ◀▶ボタンで [実行] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

• WEB 制御画面の [時刻設定] ページの [タイムゾーン]、および [プロジェクターセットアップ] メニュー → [日付と時刻] → [タイムゾーン] を工場出荷時の値に戻す場合は、次のいずれかの方法で初期化してください。
- [プロジェクターセットアップ] メニュー → [初期化] → [ファクトリーリセット] を選択して初期化する
- [プロジェクターセットアップ] メニュー → [初期化] → [ユーザー設定] → [その他のユーザー設定] を [初期化] に設定して初期化する

[ファームウェアアップデート]

USB メモリーを使用してファームウェアの書き換えができます。
操作について、詳しくは“USB メモリーを使用してファームウェアをアップデートする場合”（☞ 184 ページ）をご覧ください。

[サービスパスワード]

サービスマンが使用します。

［テストパターン］メニューについて

メニュー画面で、メインメニューから［テストパターン］を選択します。
メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法”（☞ 56 ページ）をご覧ください。

［テストパターン］

本機内蔵のテストパターンを表示します。
位置、サイズなどの設定内容はテストパターンには反映されません。必ず入力信号を表示させた状態で各種調整を行ってください。

1) ◀▶ ボタンで［テストパターン］の項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

メニュー画面＋全白	メニュー画面とともにテストパターンが表示されます。お好みのテストパターンを選択してください。
メニュー画面＋全黒	
メニュー画面＋ウィンドウ	
メニュー画面＋ウィンドウ（反転）	
メニュー画面＋カラーバー（縦）	
メニュー画面＋カラーバー（横）	
メニュー画面＋ 16：9/4：3 アスペクト枠	
メニュー画面＋フォーカス	
メニュー画面＋入力画面	メニュー画面と入力信号が表示されます。 内蔵テストパターンを表示していない状態です。

お知らせ

- テストパターンの表示中にリモコンの〈ON SCREEN〉ボタンを押すと、メニュー画面を非表示にすることができます。

フォーカステストパターンの色を変更する場合

「メニュー画面 + フォーカス」のフォーカステストパターンを表示している場合、色を変更できます。

1) ◀▶ ボタンで「メニュー画面 + フォーカス」のテストパターンを選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［テストパターンカラー］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで色を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- フォーカステストパターンの色が選択した色に変わります。

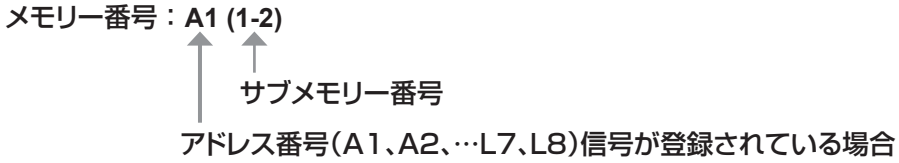
お知らせ

- ［テストパターンカラー］の設定は電源を切ると［白］に戻ります。
- フォーカステストパターン以外のテストパターンの色は変更できません。

[登録信号一覧] メニューについて

メニュー画面で、メインメニューから［登録信号一覧］を選択します。
メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法”（☞ 56 ページ）をご覧ください。

■ 登録信号詳細



- 名前は、サブメモリー（☞ 124 ページ）ごとに設定できます。

新規登録

新規信号が入力され、リモコンまたは本体操作部の〈MENU〉ボタンを押すと登録が完了し、**［メインメニュー］**画面が表示されます。

お知らせ

- 本機に対して登録できる信号数は、サブメモリーを含めて 96 個までです。
- メモリー番号は 12 ページ(A ～ L 各 8 メモリー、1 ページに 8 メモリーが可能)あり、空いているメモリーの中で若い番号に登録されます。メモリーの空きがない場合は古い信号から順番に上書きされます。
- 登録される名前は入力信号により自動で決定されます。
- メニューが表示されている場合は、新規信号が入力された時点で登録が完了します。

登録信号の名前の変更

登録した信号の名前を変更できます。

1) ▲▼◀▶ ボタンで名称を変更したい信号を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［登録信号詳細］**画面が表示されます。
- メモリー番号、入力端子、入力信号の名前、周波数、同期極性などが表示されます。
- 〈MENU〉ボタンを押すと **［登録信号一覧］**画面に戻ります。

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［登録信号設定］**画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで［信号名称変更］を選択する

5) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［信号名称変更］**画面が表示されます。

6) ▲▼◀▶ ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する

7) 名前の変更を完了後 ▲▼◀▶ ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- 登録が完了し **［登録信号設定］**画面に戻ります。
- ▲▼◀▶ ボタンで［CANCEL］を選択して〈ENTER〉ボタンを押すと、変更した信号名は登録されず、自動登録された信号名のままになります。

登録した信号を削除する

登録した信号を削除できます。

1) ▲▼◀▶ ボタンで削除する信号を選択する

2) リモコンの〈DEFAULT〉ボタンを押す
- **［登録信号削除］**画面が表示されます。
- 削除を取りやめる場合、〈MENU〉ボタンを押すと **［登録信号一覧］**画面に戻ります。

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- 選択した信号が削除されます。

お知らせ

- **［登録信号設定］**画面の［登録信号削除］からも登録した信号を削除できます。

登録した信号を保護する

1)　▲▼◀▶ ボタンで保護する信号を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す

- **［登録信号詳細］**画面が表示されます。

3)　〈ENTER〉ボタンを押す

- **［登録信号設定］**画面が表示されます。

4)　▲▼ ボタンで［ロック］を選択する

5)　◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	信号を保護しません。
［オン］	信号を保護します。

- ［ロック］を［オン］に設定すると、**［登録信号一覧］**画面の右側にロックアイコンが表示されます。



お知らせ

- ［ロック］を［オン］に設定すると、信号の削除、映像調整、オートセットアップができなくなります。これらの動作を行うには、［ロック］を［オフ］に設定してください。
- 信号を保護していてもサブメモリーに登録できます。
- 信号を保護していても［初期化］を実行すると削除されます。

信号の引き込み範囲を拡大する

1)　▲▼◀▶ ボタンで設定する信号を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す

- **［登録信号詳細］**画面が表示されます。

3)　〈ENTER〉ボタンを押す

- **［登録信号設定］**画面が表示されます。

4)　▲▼ ボタンで［引込範囲］を選択する

5)　◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［ノーマル］	通常はこちらを選択してください。
［ワイド］	引き込み範囲を広げます。

- ［引込範囲］を［ワイド］に設定すると、**［登録信号一覧］**画面の右側に拡張アイコンが表示されます。



お知らせ

- 入力される信号が、登録済みの信号と同一信号であると判別する範囲を切り換えます。
- 優先的に登録済みの信号と同一信号と判別させたい場合は、設定を［ワイド］に設定してください。
- 入力される信号の同期周波数が少し変化し、複数の信号リストが登録される場合などに使用できます。
- ［ワイド］に設定した場合、同期周波数が少し変化しても同一信号と判別するため、映像が乱れる場合があります。
- 入力される信号が複数の［ワイド］に設定した信号に該当する場合は、メモリー番号の大きい登録信号が優先されます。例：入力される信号が、メモリー番号の A2、A4、B1 に該当する場合は B1 と判別します。
- 登録信号が削除されると、設定も解除されます。
- 同一端子に複数の種類の信号が入力される環境で、設定を［ワイド］にすると、正しく信号の判別ができない場合があります。

サブメモリーについて

本機は同期信号源の周波数や形態により同一信号と判断した場合でも画像調整データを複数登録できるサブメモリー機能を持っています。
同一信号源によるアスペクト切り換えや、ホワイトバランスなどの画質調整が必要な場合にご使用ください。サブメモリーは、画面アスペクト比、［映像］メニューで調整したデータ（［コントラスト］、［明るさ］などの項目）など、信号ごとに調整できるデータすべてを含みます。

サブメモリーへの登録方法

1)　通常画面（メニューが表示されていない状態）において ▲▼ ボタンを押す

- サブメモリーが登録されていない場合は、サブメモリー登録確認画面が表示されます。手順 **3)** に進んでください。
- 現在入力している信号に対して登録されているサブメモリーの一覧が表示されます。
- ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ファンクションボタン］で［サブメモリー］を選択すると、▲▼ ボタンの代わりにリモコンの〈FUNCTION〉ボタンを使用できます。

2)　［サブメモリー一覧］において ▲▼◀▶ ボタンで登録するサブメモリー番号を選択する

3)　〈ENTER〉ボタンを押す

- **［信号名称変更］**画面が表示されます。

4)　▲▼◀▶ ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- 登録信号の名前を変更する場合は、“登録信号の名前の変更”（☞ 122 ページ）の手順 **6)**、**7)** を行ってください。

サブメモリーへの切り換え方法

1)　通常画面（メニューが表示されていない状態）において ▲▼ ボタンを押す

- 現在入力している信号に対して登録されているサブメモリーの一覧が表示されます。

2)　［サブメモリー一覧］において ▲▼◀▶ ボタンで切り換える信号を選択する

3)　〈ENTER〉ボタンを押す

- 手順 **2)** で選択した信号に切り換わります。

サブメモリーの削除方法

1)　通常画面（メニューが表示されていない状態）において ▲▼ ボタンを押す

- **［サブメモリー一覧］**画面が表示されます。

2)　▲▼◀▶ ボタンで削除したいサブメモリーを選択し、リモコンの〈DEFAULT〉ボタンを押す

- **［登録信号削除］**画面が表示されます。
- 削除を取りやめる場合、〈MENU〉ボタンを押すと **［サブメモリー一覧］**画面に戻ります。

3)　〈ENTER〉ボタンを押す

- 選択したサブメモリーが削除されます。

［セキュリティー］メニューについて

メニュー画面で、メインメニューから［セキュリティー］を選択し、サブメニューから項目を選択してください。
メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法”（☞ 56 ページ）をご覧ください。

- 初めてご使用になる場合
  初期パスワード：▲▶▼◀▲▶▼◀ ボタンの順に押し、〈ENTER〉ボタンを押してください。

お願い

- ［セキュリティー］メニューを選択し、〈ENTER〉ボタンを押すと、パスワードの入力が求められます。設定したセキュリティーパスワードを入力してから［セキュリティー］メニューの操作を続けてください。
- 以前にパスワードを変更した場合、変更後のパスワードを入力し、〈ENTER〉ボタンを押してください。

お知らせ

- 入力したパスワードは画面上では、* 印で表示されます。
- パスワードを間違えると、画面上にエラーメッセージが表示されます。再度正しいパスワードを入力してください。

［セキュリティーパスワード］

主電源〈MAIN POWER〉スイッチが〈OFF〉側になっている状態から電源を入れたときに **［セキュリティーパスワード］**画面を表示させます。間違ったパスワードを入力した場合、電源〈⏻/|〉ボタンでの操作に限定されます。

1)　▲▼ ボタンで［セキュリティーパスワード］を選択する

2)　◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	セキュリティーパスワード入力を無効にします。
［オン］	セキュリティーパスワード入力を有効にします。

お知らせ

- 工場出荷時、または次のいずれかの方法で初期化したあとの設定は、［オフ］になっています。必要に応じて［オン］に設定してください。
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー →［初期化］→［ファクトリーリセット］を選択して初期化した場合
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー →［初期化］→［ユーザー設定］→［その他のユーザー設定］を［初期化］に設定して初期化した場合
- パスワードは定期的に変更し、推測されにくいものにしてください。
- ［オン］に設定したあと、主電源〈MAIN POWER〉スイッチを〈OFF〉にすると、セキュリティーパスワードが有効になります。

［セキュリティーパスワード変更］

セキュリティーパスワードを変更します。

1)　▲▼ ボタンで［セキュリティーパスワード変更］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す

- **［セキュリティーパスワード変更］**画面が表示されます。

3)　▲▼◀▶ ボタンや、数字（〈0〉～〈9〉）ボタンでパスワードを設定する

- 最大 8 つのボタン操作を設定できます。

4)　〈ENTER〉ボタンを押す

5)　確認のため、再度パスワードを入力する

6)　〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- 入力したパスワードは画面上では、* 印で表示されます。
- セキュリティーパスワードに数字を用いた場合、リモコンを紛失すると、セキュリティーパスワードの初期化が必要になります。初期化方法については、販売店にご相談ください。

［操作設定］

本体操作部とリモコンのボタン操作の有効 / 無効を設定します。

1)　▲▼ ボタンで［操作設定］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[操作設定]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［本体操作部］または［リモコン］を選択する

[本体操作部]	本体操作部からの制御の制限を設定できます。
[リモコン]	リモコンからの制御の制限を設定できます。

4) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[本体操作部]** 画面、または **[リモコン]** 画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで［本体操作部］または［リモコン］を選択する

6) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- 本体操作部またはリモコンからの制御の制限を設定できます。

[有効]	すべてのボタン操作を有効にします。
[無効]	すべてのボタン操作を無効にします。
[ユーザー]	各ボタンに対して操作有効 / 操作無効を個別に設定できます。 詳しくは、“任意のボタンの有効 / 無効を設定する場合”（☞ 126 ページ）をご覧ください。

7) ▲▼ ボタンで［設定］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- 確認画面が表示されます。

8) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

任意のボタンの有効 / 無効を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで［操作設定］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[操作設定]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［本体操作部］または［リモコン］を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **[本体操作部]** 画面、または **[リモコン]** 画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで［本体操作部］または［リモコン］を選択する

6) ◀▶ ボタンで［ユーザー］に切り換える

7) ▲▼ ボタンで設定したいボタンの項目を選択する
- ［リモコン］の［入力切換ボタン］を選択した場合は、続けて〈ENTER〉ボタンを押して、▲▼ ボタンで設定したいボタンを選択します。

	設定できるボタン	
	[本体操作部]	[リモコン]
[電源ボタン]	電源〈⏻/I〉ボタン	
[入力切換ボタン]	〈INPUT SELECT〉ボタン	〈COMPUTER 〉ボタン、〈HDMI 1〉ボタン、〈HDMI 2〉ボタン、〈DIGITAL LINK〉ボタン
[メニューボタン]	〈MENU〉ボタン	
[オートセットアップボタン]	—	〈AUTO SETUP〉ボタン
[シャッターボタン]	—	〈SHUTTER〉ボタン
[オンスクリーンボタン]	—	〈ON SCREEN〉ボタン
[その他のボタン]	▲▼◀▶ ボタン、〈ENTER〉ボタン	上記以外のボタン

8) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

[有効]	ボタン操作を有効にします。
[無効]	ボタン操作を無効にします。

9)　▲▼ ボタンで［設定］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- 確認画面が表示されます。

10) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- ［無効］に設定した側のボタンで操作すると、**［操作設定パスワード］**画面が表示されます。
  操作設定パスワードを入力してください。
- **［操作設定パスワード］**画面は約 10 秒何も操作しなければ消えます。
- ［本体操作部］と［リモコン］の操作を両方とも［無効］にした場合、電源を切る（スタンバイ状態にする）ことができなくなります。
- 設定が反映されるとメニュー画面が消えます。継続して操作する場合は、〈MENU〉ボタンを押してメインメニューを表示させてください。
- リモコンのボタン操作を無効にしても、リモコンの〈ID SET〉ボタン、〈ID ALL〉ボタンの操作は有効です。

［操作設定パスワード変更］

操作設定パスワードを変更できます。

1)　▲▼ ボタンで［操作設定パスワード変更］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す

- **［操作設定パスワード変更］**画面が表示されます。

3)　▲▼◀▶ ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する

4)　▲▼◀▶ ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- 中止する場合は［CANCEL］を選択してください。

お願い

- 工場出荷時、または次のいずれかの方法で初期化したあと、初期のパスワードは「AAAA」です。
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー →［初期化］→［ファクトリーリセット］を選択して初期化した場合
  - ［プロジェクターセットアップ］メニュー →［初期化］→［ユーザー設定］→［その他のユーザー設定］を［初期化］に設定して初期化した場合
- パスワードは定期的に変更し、推測されにくいものにしてください。
- パスワードを初期設定に戻す場合は、お買い求めの販売店にご相談ください。

[ネットワーク] メニューについて

メニュー画面で、メインメニューから［ネットワーク］を選択し、サブメニューから項目を選択してください。
メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法”（☞ 56 ページ）をご覧ください。

［イーサネットタイプ］

イーサネット信号の伝送経路を設定します。

1) ▲▼ ボタンで［イーサネットタイプ］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［イーサネットタイプ］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで項目を選択する

［LAN］	イーサネット信号の伝送に、〈LAN〉端子のみを使用する場合に選択します。
［DIGITAL LINK］	イーサネット信号の伝送に、〈DIGITAL LINK/LAN〉端子のみを使用する場合に選択します。
［LAN & DIGITAL LINK］	イーサネット信号の伝送に、〈DIGITAL LINK/LAN〉端子と〈LAN〉端子を使用する場合に選択します。

4) 〈ENTER〉ボタンを押す

お知ら

- ［イーサネットタイプ］を［LAN］に設定した場合、〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に接続した別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）を経由してのイーサネット・シリアル制御信号の伝送はできません。
- ［イーサネットタイプ］を［LAN & DIGITAL LINK］に設定すると、〈DIGITAL LINK/LAN〉端子と〈LAN〉端子が本機の内部で接続された状態になります。〈DIGITAL LINK/LAN〉端子と〈LAN〉端子を直接 LAN ケーブルで接続しないでください。また、スイッチングハブやツイストペアケーブル伝送器などの周辺機器を介して同じネットワークに接続しないようにシステムを構成してください。

［DIGITAL LINK］

DIGITAL LINK に関する設定や操作を行います。

［DIGITAL LINK モード］

本機の〈DIGITAL LINK/LAN〉端子の通信方式を切り換えます。

1) ▲▼ ボタンで［DIGITAL LINK］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［DIGITAL LINK］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［DIGITAL LINK モード］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オート］	通信方式が DIGITAL LINK、ロングリーチ、イーサネットのいずれかに自動的に切り換わります。
［DIGITAL LINK］	通信方式が DIGITAL LINK に固定されます。
［ロングリーチ］	通信方式がロングリーチに固定されます。
［イーサネット］	通信方式がイーサネットに固定されます。

通信可能なモードについて

✓：通信可能
—：通信不可

設定		通信可否			
		映像伝送（100 m）	映像伝送（150 m）	イーサネット	RS-232C
［オート］	DIGITAL LINK の場合	✓	—	✓	✓
	ロングリーチの場合	—	✓	✓	✓
	イーサネットの場合	—	—	✓[*1]	—
［DIGITAL LINK］		✓	—	✓	✓

設定	通信可否			
	映像伝送（100 m）	映像伝送（150 m）	イーサネット	RS-232C
[ロングリーチ]	—	✓	✓	✓
[イーサネット]	—	—	✓*1	—

*1 ツイストペアケーブル伝送器を経由しての通信はできません。本機を直接ネットワークに接続してください。

お知らせ

- 1 920 x 1 200 ドット以下の解像度の信号の場合、DIGITAL LINK の通信方式で接続した場合の最長伝送距離は 100 m です。
  1 920 x 1 200 ドットを超える解像度の信号の場合、伝送可能距離は最長 50 m です。
- ロングリーチの通信方式で接続した場合の最長伝送距離は 150 m です。ただし、その場合に本機が受像できる信号は、1080/60p（1 920 x 1 080 ドット、ドットクロック周波数 148.5 MHz）までになります。
- ツイストペアケーブル伝送器側の通信方式がロングリーチに設定されている場合、[オート] に設定すると、ロングリーチの通信方式で接続します。別売品のデジタルリンクスイッチャー（品番:ET-YFB200）との間をロングリーチの通信方式で接続する場合は、[ロングリーチ] に設定してください。
- [ロングリーチ] に設定しても、ツイストペアケーブル伝送器がロングリーチの通信方式に対応していない場合は正常に接続できません。

[DIGITAL LINK ステータス]

DIGITAL LINK の接続環境を表示します。

1) ▲▼ ボタンで [DIGITAL LINK] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[DIGITAL LINK]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [DIGITAL LINK ステータス] を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[DIGITAL LINK ステータス]** 画面が表示されます。

[リンク状態]	表示内容は次のとおりです。 [DIGITAL LINK]：DIGITAL LINK の方式で通信しています。 [ロングリーチ]：ロングリーチの方式で通信しています。 [イーサネット]：イーサネットの方式で通信しています。 [NO LINK]：通信が確立していない場合
[HDCP ステータス]	表示内容は次のとおりです。 [HDCP2.X]：HDCP 2.2 または HDCP 2.3 で保護されている場合 [HDCP1.X]：HDCP 1.X で保護されている場合 [なし]：HDCP で保護されていない場合 [---]：無信号の場合
[信号品質]	[信号品質] はエラー発生量を数値化したもので、その数値によって表示色が緑色 / 黄色 / 赤色に変わります。 ツイストペアケーブル伝送器からの信号を受信した状態で信号品質レベルを確認してください。 • [最大] / [最小]：エラー発生量の最大値 / 最小値 • 緑色（−12 dB 以下）→ 正常な信号品質レベルです。 • 黄色（−11 ～ −8 dB）→ 画面にノイズが出る可能性がある注意レベルです。 • 赤色（−7 dB 以上）→ 同期乱れ、および受信不可能な異常レベルです。

[DIGITAL LINK メニュー]

別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）を〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に接続している場合、その DIGITAL LINK 出力対応機器のメインメニューが表示されます。詳しくは、DIGITAL LINK 出力対応機器の取扱説明書をご覧ください。

お知らせ

- [ネットワーク] メニュー → [DIGITAL LINK] → [EXTRON XTP] を [オン] に設定している場合、[DIGITAL LINK メニュー] は選択できません。

[EXTRON XTP]

Extron 社製「XTP トランスミッター」の接続設定をします。

1) ▲▼ ボタンで [DIGITAL LINK] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[DIGITAL LINK]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［EXTRON XTP］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に、別売品の DIGITAL LINK 出力対応機器（品番：ET-YFB100、ET-YFB200）を接続する場合に選択します。
［オン］	〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に、Extron 社製の「XTP トランスミッター」を接続する場合に選択します。

お知らせ

- 「XTP トランスミッター」の詳細については、Extron 社の WEB サイトをご覧ください。
  URL http://www.extron.co.jp/

［有線 LAN］

有線 LAN を利用するための接続設定をします。

ファームウェアのメインバージョン 3.00 未満の場合

1) ▲▼ ボタンで［有線 LAN］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［有線 LAN］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで各項目を選択し、メニューの操作指示に従って設定を変更する

［DHCP］	［オン］	プロジェクターを接続するネットワークに DHCP サーバーが存在する場合、自動的に IP アドレスを取得します。
	［オフ］	プロジェクターが接続するネットワークに DHCP サーバーが存在しない場合、［IP アドレス］、［サブネットマスク］、［デフォルトゲートウェイ］の設定を行ってください。
［IP アドレス］	DHCP サーバーを利用しない場合は IP アドレスを入力します。	
［サブネットマスク］	DHCP サーバーを利用しない場合はサブネットマスクを入力します。	
［デフォルトゲートウェイ］	DHCP サーバーを利用しない場合はデフォルトゲートウェイアドレスを入力します。	

4) ▲▼ ボタンで［保存］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- 確認画面が表示されます。

5) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- DHCP サーバーを利用する場合、DHCP サーバーが立ち上がっていることを確認してください。
- IP アドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイは、ネットワーク管理者にお問い合わせください。
- ネットワークの設定は、〈LAN〉端子と〈DIGITAL LINK/LAN〉端子で共通です。
- ［ネットワーク］メニュー → ［Art-Net］ → ［Art-Net 設定］を［オン 2.X.X.X］、［オン 10.X.X.X］に設定している場合、［有線 LAN］は選択できません。
- 有線 LAN と無線 LAN を同一セグメントで使用することはできません。

ファームウェアのメインバージョン 3.00 以上の場合

1) ▲▼ ボタンで［有線 LAN］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［有線 LAN］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［IP バージョン］を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［IP バージョン］**画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで設定したい項目を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

[IPv4]	プロトコル「IPv4」のみを使用します。
[IPv6]	プロトコル「IPv6」のみを使用します。
[IPv4 & IPv6]	「IPv4」と「IPv6」の両プロトコルを使用できます。

6) 〈MENU〉ボタンを押す

- **[有線 LAN]** 画面が表示されます。
- [IPv6] を選択した場合は、手順 **12)** に進んでください。

7) ▲▼ ボタンで [IPv4 設定] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **[IPv4 設定]** 画面が表示されます。

8) ▲▼ ボタンで各項目を選択し、メニューの操作指示に従って設定を変更する

[DHCP]	[オン]	プロジェクターを接続するネットワークに存在する DHCP サーバーを利用する場合に選択します。自動的に IPv4 アドレスを取得します。
	[オフ]	IPv4 アドレスを手動で設定する場合に選択します。 [IP アドレス]、[サブネットマスク]、[デフォルトゲートウェイ] を設定してください。
[IP アドレス]	IP アドレスを入力します。	
[サブネットマスク]	サブネットマスクを入力します。	
[デフォルトゲートウェイ]	デフォルトゲートウェイアドレスを入力します。	

9) ▲▼ ボタンで [保存] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- 確認画面が表示されます。

10) ◀▶ ボタンで [実行] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- IPv4 アドレスの設定が保存されます。

11) 〈MENU〉ボタンを押す

- **[有線 LAN]** 画面が表示されます。

12) ▲▼ ボタンで [IPv6 設定] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **[IPv6 設定]** 画面が表示されます。

13) ▲▼ ボタンで各項目を選択し、メニューの操作指示に従って設定を変更する

[自動構成]	[オン]	自動的に IPv6 アドレスを割り当てる場合に選択します。 [一時アドレス] を設定してください。
	[オフ]	IPv6 アドレスを手動で設定する場合に選択します。 [IP アドレス]、[プレフィックス長]、[デフォルトゲートウェイ] を設定してください。
[一時アドレス]	[オン]	一時 IPv6 アドレスを利用する場合に選択します。
	[オフ]	一時 IPv6 アドレスを利用しない場合に選択します。
[IP アドレス]	IP アドレスを入力します。	
[プレフィックス長]	[1] ～ [128]	プレフィックス長を選択します。 (工場出荷時の値：[64])
[デフォルトゲートウェイ]	デフォルトゲートウェイアドレスを入力します。	

14) ▲▼ ボタンで [保存] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- 確認画面が表示されます。

15) ◀▶ ボタンで [実行] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- IPv6 アドレスの設定が保存されます。

お知らせ

- DHCP サーバーを利用する場合、DHCP サーバーが立ち上がっていることを確認してください。
- IP アドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイ、プレフィックス長は、ネットワーク管理者にお問い合わせください。
- 次の場合、[IP バージョン] の [IPv6] は設定できません。
  - [ネットワーク] メニュー → [ネットワークコントロール] → [Crestron Connected（TM)] を [オン] に設定している場合
  - [ネットワーク] メニュー → [Art-Net] → [Art-Net 設定] を [オフ] 以外に設定している場合
- [ネットワーク] メニュー → [Art-Net] → [Art-Net 設定] を [オン 2.X.X.X]、[オン 10.X.X.X] に設定している場合、[IPv4 設定] は設定できません。
- ネットワークの設定は、〈LAN〉端子と〈DIGITAL LINK/LAN〉端子で共通です。

• 有線 LAN と無線 LAN を同一セグメントで使用することはできません。

[無線 LAN]

無線 LAN の接続方法とその詳細について設定します。

• 本機で無線 LAN 機能を使用するためには、別売品のワイヤレスモジュール（品番 : AJ-WM50GT）を〈USB (DC OUT)〉端子に取り付ける必要があります。

1)　▲▼ ボタンで［無線 LAN］を選択する

2)　◀▶ ボタンで項目を切り換える

• ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[有効]	無線 LAN 機能を使用する場合に選択します。 本機を簡易アクセスポイントとして使用するため、無線 LAN アクセスポイントを別途設置していなくても、スマートフォンなどの端末と本機とをダイレクトに接続できます。 接続キーの設定手順について、“接続キーを設定する場合”（☞ 132 ページ）をご覧ください。
[無効]	無線 LAN 機能を使用しない場合に選択します。

お知らせ

• 〈USB (DC OUT)〉端子に別売品のワイヤレスモジュール (品番 : AJ-WM50GT) を取り付けていない場合、[無線 LAN] は設定できません。
• 本機に対して同時に無線 LAN 接続できる端末は最大 4 台です。

接続キーを設定する場合

1)　▲▼ ボタンで［無線 LAN］を選択する

2)　◀▶ ボタンで［有効］を選択する

3)　〈ENTER〉ボタンを押す

• **[無線 LAN]** 画面が表示されます。

4)　▲▼ボタンで［キー］を選択する

5)　〈ENTER〉ボタンを押す

• **[キー]** 画面が表示されます。

6)　▲▼◀▶ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する

• 接続キーとして登録できる文字列は次のとおりです。
　– 8 ～ 15 文字の半角英数字

7)　接続キーの入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

8)　▲▼ボタンで［保存］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

• 確認画面が表示されます。

9)　◀▶ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

• 接続キーの工場出荷時の設定は、「spjcxxxx」です。xxxx は、製品ごとに付与されている 4 桁の数字です。

[プロジェクター名]

プロジェクター名を変更できます。DHCP サーバーを利用する場合などにホスト名が必要であれば入力してください。

1)　▲▼ ボタンで［プロジェクター名］を選択する

2)　〈ENTER〉ボタンを押す

• **[プロジェクター名変更]** 画面が表示されます。

3)　▲▼◀▶ ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する

• 最大 12 文字を入力できます。

4)　プロジェクター名の入力を完了後、▲▼◀▶ ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

• 中止する場合は［CANCEL］を選択してください。

お知らせ

- プロジェクター名の工場出荷時の設定は、「NAMExxxx」です。xxxx は、製品ごとに付与されている 4 桁の数字です。

[ネットワークステータス]

本機のネットワーク情報を表示します。

ファームウェアのメインバージョン 3.00 未満の場合

1) ▲▼ ボタンで［ネットワークステータス］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［ネットワークステータス］**画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで表示画面を切り換える

- ボタンを押すごとに、ページが切り換わります。
  ［有線 LAN］（1/3 ページ）、［無線 LAN］（2/3 ページ）、［無線 LAN］（3/3 ページ）

［有線 LAN］	**［DHCP］**	［DHCP］の設定を表示します。
	［IP アドレス］	［IP アドレス］を表示します。
	［サブネットマスク］	［サブネットマスク］を表示します。
	［デフォルトゲートウェイ］	［デフォルトゲートウェイ］を表示します。
	［DNS1］	優先 DNS サーバーのアドレスを表示します。
	［DNS2］	代替 DNS サーバーのアドレスを表示します。
	［MAC アドレス］	有線 LAN の［MAC アドレス］を表示します。
［無線 LAN］	**［SSID］**	SSID の文字列を表示します。
	［キー］	接続キーを表示します。 〈ENTER〉ボタンを押すと、接続キーの表示 / 非表示が切り換わります。
	［認証］	ユーザー認証方式を表示します。
	［暗号化］	暗号化方式を表示します。
	［IP アドレス］	［IP アドレス］を表示します。
	［サブネットマスク］	［サブネットマスク］を表示します。
	［MAC アドレス］	無線 LAN の［MAC アドレス］を表示します。

お知らせ

- 次の場合、**［ネットワークステータス］**画面の［無線 LAN］のページは表示されません。
  – 〈USB（DC OUT）〉端子に、別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を取り付けていない場合
  – ［ネットワーク］メニュー → ［無線 LAN］を［無効］に設定している場合
- ［無線 LAN］（2/3 ページ）には、スマートフォンとの接続設定を容易にする QR コードが表示されています。QR コードを使用してスマートフォンを本機に直接接続する場合は、“QR コードを使用する場合”（☞ 146 ページ）をご覧ください。

ファームウェアのメインバージョン 3.00 以上の場合

1) ▲▼ ボタンで［ネットワークステータス］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［ネットワークステータス］**画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで表示画面を切り換える

- ボタンを押すごとに、ページが切り換わります。
  ［有線 LAN（IPv4）］（1/5 ページ）、［有線 LAN（IPv6）］（2/5 ページ、3/5 ページ）、［無線 LAN］（4/5 ページ、5/5 ページ）

［有線 LAN（IPv4）］（1/5 ページ）	**［DHCP］**	［DHCP］の設定を表示します。
	［IP アドレス］	［IP アドレス］を表示します。
	［サブネットマスク］	［サブネットマスク］を表示します。
	［デフォルトゲートウェイ］	［デフォルトゲートウェイ］を表示します。
	［DNS1］	優先 DNS サーバーのアドレスを表示します。
	［DNS2］	代替 DNS サーバーのアドレスを表示します。
	［MAC アドレス］	有線 LAN の［MAC アドレス］を表示します。

[有線 LAN（IPv6)] (2/5 ページ、3/5 ページ)	[自動構成]	[自動構成] の設定を表示します。
	[リンクローカルアドレス]	[リンクローカルアドレス] と [プレフィックス長] を表示します。
	[ステートフルアドレス]	[ステートフルアドレス] と [プレフィックス長] を表示します。
	[ステートレスアドレス]	[ステートレスアドレス] と [プレフィックス長] を表示します。
	[一時アドレス]	[一時アドレス] と [プレフィックス長] を表示します。
	[IP アドレス]	[IP アドレス] と [プレフィックス長] を表示します。
	[デフォルトゲートウェイ]	[デフォルトゲートウェイ] を表示します。
	[DNS1]	優先 DNS サーバーのアドレスを表示します。
	[DNS2]	代替 DNS サーバーのアドレスを表示します。
	[MAC アドレス]	有線 LAN の [MAC アドレス] を表示します。
[無線 LAN] (4/5 ページ、5/5 ページ)	[SSID]	SSID の文字列を表示します。
	[キー]	接続キーを表示します。 〈ENTER〉ボタンを押すと、接続キーの表示 / 非表示が切り換わります。
	[認証]	ユーザー認証方式を表示します。
	[暗号化]	暗号化方式を表示します。
	[IP アドレス]	[IP アドレス] を表示します。
	[サブネットマスク]	[サブネットマスク] を表示します。
	[MAC アドレス]	無線 LAN の [MAC アドレス] を表示します。

お知らせ

- [有線 LAN（IPv6)] のページには、[ネットワーク] メニュー → [有線 LAN] → [IPv6 設定] → [自動構成] の設定によって表示される項目と表示されない項目があります。
- [ネットワーク] メニュー → [有線 LAN] → [IPv6 設定] → [自動構成] が [オン] の場合、[有線 LAN（IPv6)]（2/5 ページ）を表示中に〈ENTER〉ボタンを押すと **[ステートレスアドレス]** 画面が表示され、ステートレスアドレスの詳細を確認できます。さらに◀▶ ボタンで **[一時アドレス]** 画面に切り換わり、一時アドレスの詳細を確認できます。
- [ネットワーク] メニュー → [有線 LAN] → [IP バージョン] を [IPv6] に設定している場合、**[ネットワークステータス]** 画面の [有線 LAN(IPv4)] のページは表示されません。
- [ネットワーク] メニュー → [有線 LAN] → [IP バージョン] を [IPv4] に設定している場合、**[ネットワークステータス]** 画面の [有線 LAN(IPv6)] のページは表示されません。
- 次の場合、**[ネットワークステータス]** 画面の [無線 LAN] のページは表示されません。
  - 〈USB（DC OUT)〉端子に、別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を取り付けていない場合
  - [ネットワーク] メニュー → [無線 LAN] を [無効] に設定している場合
- [無線 LAN]（4/5 ページ）には、スマートフォンとの接続設定を容易にする QR コードが表示されています。QR コードを使用してスマートフォンを本機に直接接続する場合は、“QR コードを使用する場合”（☞ 146 ページ）をご覧ください。

[管理者アカウント]

管理者アカウントのユーザー名とパスワードを設定します。

[パスワード入力に関する注意点]

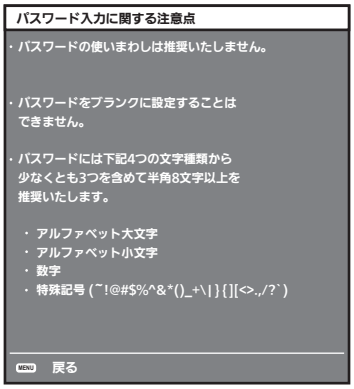
管理者アカウントのパスワードに関する注意点を表示します。

1) ▲▼ボタンで [管理者アカウント] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[管理者アカウント]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ボタンで［パスワード入力に関する注意点］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **［パスワード入力に関する注意点］**画面が表示されます。



はじめて管理者アカウントを設定する場合

管理者権限を持つアカウントのユーザー名とパスワードを設定します。

1) ▲▼ボタンで［管理者アカウント］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［管理者アカウント］**画面が表示されます。

3) ▲▼ボタンで［ユーザー名］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **［ユーザー名］**画面が表示されます。
- 工場出荷時、管理者アカウントのユーザー名は「dispadmin」に設定されています。

4) ▲▼◀▶ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する
- 最大 16 文字を入力できます。

5) ユーザー名の入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **［管理者アカウント］**画面が表示されます。

6) ▲▼ボタンで［パスワード］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **［パスワード］**画面が表示されます。

7) ▲▼◀▶ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する
- 最大 16 文字を入力できます。
- ブランクには設定できません。

8) パスワードの入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **［管理者アカウント］**画面が表示されます。

9) ▲▼ボタンで［パスワード確認］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **［パスワード確認］**画面が表示されます。

10) 手順 7) で入力したパスワードを入力する

11) パスワードの入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **［管理者アカウント］**画面が表示されます。

12) ▲▼ボタンで［保存］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- 確認画面が表示されます。

13) ◀▶ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- パスワードに設定できる文字列の制約については、”[パスワード入力に関する注意点]”（☞ 134 ページ）をご覧ください。
- 管理者アカウントのパスワードを設定していない場合（ブランクの状態になっている場合）、本機のネットワーク機能は使用できません。WEB 制御機能を使用したり、LAN 経由で通信制御（アプリケーションソフトでの操作を含む）をしたりする場合は、パスワードを設定してください。
- 管理者権限を持たない標準ユーザーアカウントのユーザー名とパスワードは、WEB 制御画面の “[パスワード設定] ページ（管理者アカウントでアクセスした場合）”（☞ 171 ページ）で設定できます。

管理者アカウントの設定を変更する場合

管理者権限を持つアカウントのユーザー名およびパスワードの設定を変更します。

1) **▲▼ボタンで [管理者アカウント] を選択する**

2) **〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[管理者アカウント]** 画面が表示されます。

3) **▲▼ボタンで [変更前] の [ユーザー名] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[ユーザー名]** 画面が表示されます。

4) **▲▼◀▶ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する**
- 現在のユーザー名を入力してください。

5) **ユーザー名の入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで [OK] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[管理者アカウント]** 画面が表示されます。

6) **▲▼ボタンで [変更前] の [パスワード] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[パスワード]** 画面が表示されます。

7) **▲▼◀▶ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する**
- 現在のパスワードを入力してください。

8) **パスワードの入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで [OK] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[管理者アカウント]** 画面が表示されます。

9) **▲▼ボタンで [変更後] の [ユーザー名] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[ユーザー名]** 画面が表示されます。

10) **▲▼◀▶ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する**
- 変更後のユーザー名を入力してください。
- ユーザー名を変更しない場合は、現在のユーザー名を入力してください。
- 最大 16 文字を入力できます。

11) **ユーザー名の入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで [OK] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[管理者アカウント]** 画面が表示されます。

12) **▲▼ボタンで [変更後] の [パスワード] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[パスワード]** 画面が表示されます。

13) **▲▼◀▶ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する**
- 変更後のパスワードを入力してください。
- パスワードを変更しない場合は、現在のパスワードを入力してください。
- 最大 16 文字を入力できます。

14) **パスワードの入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで [OK] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[管理者アカウント]** 画面が表示されます。

15) **▲▼ボタンで [変更後] の [パスワード確認] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[パスワード確認]** 画面が表示されます。

16) **手順 13) で入力したパスワードを入力する**

17) **パスワードの入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで [OK] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す**
- **[管理者アカウント]** 画面が表示されます。

18) ▲▼ボタンで［保存］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- 確認画面が表示されます。

19) ◀▶ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- パスワードに設定できる文字列の制約については、”［パスワード入力に関する注意点］”（☞ 134 ページ）をご覧ください。
- 管理者アカウントのユーザー名とパスワードは、WEB 制御画面の“［パスワード設定］ページ（管理者アカウントでアクセスした場合）”（☞ 171 ページ）でも変更できます。
- 管理者権限を持たない標準ユーザーアカウントのユーザー名とパスワードは、WEB 制御画面の“［パスワード設定］ページ（管理者アカウントでアクセスした場合）”（☞ 171 ページ）で設定できます。

［ネットワークセキュリティー］

LAN を介した外部からの攻撃や不正利用から本機を保護するための設定を行います。
［ ネットワークセキュリティー］メニューの設定を行うためには、管理者アカウントのパスワードを設定する必要があります。（☞ 134 ページ）

［コマンドプロテクト］

コマンドコントロール機能を使用する際の接続認証について設定します。

1) ▲▼ ボタンで［ネットワークセキュリティー］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［ネットワークセキュリティー］**画面が表示されます。

3) ◀▶ ボタンで［コマンドプロテクト］の設定を切り換える

［有効］	プロテクトモードで本機に接続します。 管理者アカウントのユーザー名とパスワードを使用して接続認証を行います。
［無効］	非プロテクトモードで本機に接続します。 接続認証を行いません。

- 設定を切り換えると、確認画面が表示されます。

4) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **［コマンドプロテクト］**画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで［パスワード］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **［パスワード］**画面が表示されます。

6) ▲▼◀▶ ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する

- 管理者アカウントのパスワードを入力してください。

7) パスワードの入力を完了後、▲▼◀▶ ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **［コマンドプロテクト］**画面が表示されます。

8) ▲▼◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- ［コマンドプロテクト］を［無効］に設定すると、接続認証を行わないためネットワーク上の脅威に対して脆弱になります。リスクを認識のうえ運用してください。
- コマンドコントロール機能の使い方について詳しくは、”LAN 経由の制御コマンドについて”をご覧ください。（☞ 199 ページ）

［ネットワークコントロール］

ネットワーク経由での本機の制御について設定します。
本機でネットワーク機能を使用するためには、管理者アカウントのパスワードを設定する必要があります。
（☞ 134 ページ）

1) ▲▼ ボタンで［ネットワークコントロール］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［ネットワークコントロール］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで各項目を選択し、◀▶ ボタンで設定を変更する

[WEB 制御]	WEB 制御したい場合、[オン] に設定します。
[コマンドコントロール]	〈SERIAL IN〉端子の制御コマンド形式（☞ 204 ページ）で制御したい場合、[オン] に設定します。 “LAN 経由の制御コマンドについて”（☞ 199 ページ）をご覧ください。
[コマンドポート]	コマンドコントロールで使用するポート番号を設定します。
[Crestron Connected (TM)]	Crestron 社の Crestron Connected で制御したい場合、[オン] に設定します。
[AMX D.D.]	AMX 社のコントローラーで制御したい場合、[オン] に設定します。 この機能を [オン] に設定すると、「AMX デバイスディスカバリー」による検知を有効にすることができます。詳細については、AMX 社の WEB サイトをご覧ください。 URL http://www.amx.com/

4) ▲▼ ボタンで [保存] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- 確認画面が表示されます。

5) ◀▶ ボタンで [実行] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- 管理者アカウントのパスワードを設定していない場合（ブランクの状態になっている場合）、本機のネットワーク機能は使用できません。WEB 制御機能を使用したり、LAN 経由で通信制御（アプリケーションソフトでの操作を含む）をしたりする場合は、パスワードを設定してください。
- [ネットワーク] メニュー → [有線 LAN] → [IP バージョン] が [IPv6] に設定している場合、[Crestron Connnected(TM)] は設定できません。

[PJLink]

PJLink プロトコルを使用して本機を制御・監視する PJLink 機能について設定します。
本機で PJLink 機能を使用するためには、管理者アカウントのパスワードを設定する必要があります。（☞ 134 ページ）

お知らせ

- 管理者アカウントのパスワードを設定していない場合（ブランクの状態になっている場合）、本機のネットワーク機能は使用できません。WEB 制御機能を使用したり、LAN 経由で通信制御（アプリケーションソフトでの操作を含む）をしたりする場合は、パスワードを設定してください。

[PJLink パスワード]

本機への接続時に要求するセキュリティー認証用パスワードを設定します。

1) ▲▼ボタンで [PJLink] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[PJLink]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ボタンで [PJLink パスワード] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **[PJLink パスワード]** 画面が表示されます。

4) ▲▼ボタンで [変更前] の [PJLink パスワード] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **[パスワード]** 画面が表示されます。

5) ▲▼◀▶ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する

- 現在の PJLink パスワードを入力してください。
- 工場出荷時、パスワードはブランクに設定されています。

6) パスワードの入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで [OK] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **[PJLink パスワード]** 画面が表示されます。

7) ▲▼ボタンで [変更後] の [PJLink パスワード] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **[パスワード]** 画面が表示されます。

8) ▲▼◀▶ボタンで文字を選択し、〈ENTER〉ボタンを押して入力する

- 変更後のパスワードを入力してください。
- 最大 32 文字の英数記号を入力できます。

9) パスワードの入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで [OK] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **[PJLink パスワード]** 画面が表示されます。

10) ▲▼ボタンで［パスワード確認］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **［パスワード確認］**画面が表示されます。

11) 手順 8) で入力したパスワードを入力する

12) パスワードの入力を完了後、▲▼◀▶ボタンで［OK］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **［PJLink パスワード］**画面が表示されます。

13) ▲▼ボタンで［保存］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- 確認画面が表示されます。

14) ◀▶ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- PJLink パスワードは、WEB 制御画面の“［パスワード設定］ページ（管理者アカウントでアクセスした場合）”（☞ 171 ページ）でも変更できます。

［PJLink コントロール］

PJLink プロトコルを使用した制御機能の有効 / 無効を設定します。

1) ▲▼ ボタンで［PJLink］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［PJLink］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［PJLink コントロール］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オン］	PJLink プロトコルで制御する場合に選択します。
［オフ］	PJLink プロトコルで制御しない場合に選択します。

［PJLink 通知］を設定する場合

PJLink の通知機能の有効 / 無効を設定します。

1) ▲▼ ボタンで［PJLink］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［PJLink］**画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで［PJLink 通知］を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	PJLink の通知機能を使用しない場合に選択します。
［オン］	PJLink の通知機能を使用する場合に選択します。

- ［オン］を選択した場合は、手順 **5)** に進んでください。

5) ▲▼ ボタンで［通知先 IP アドレス 1］、［通知先 IP アドレス 2］、［通知先 IP アドレス 1(IPv6)］*1、［通知先 IP アドレス 2(IPv6)］*1 を選択する
- 本機のステータスを通知するコンピューターの IP アドレスを入力してください。

*1　ファームウェアのメインバージョン 3.00 未満は対応していません。

［Art-Net］

Art-Net 機能について設定します。
本機で Art-Net 機能を使用するためには、管理者アカウントのパスワードを設定する必要があります。（☞ 134 ページ）

お知らせ

- 管理者アカウントのパスワードを設定していない場合（ブランクの状態になっている場合）、本機のネットワーク機能は使用できません。WEB 制御機能を使用したり、LAN 経由で通信制御（アプリケーションソフトでの操作を含む）をしたりする場合は、パスワードを設定してください。
- プロトコル「IPv6」を使用して Art-Net 機能を使用することはできません。[ネットワーク] メニュー → [有線 LAN] → [IP バージョン] を [IPv4] または [IPv4 & IPv6] のいずれかに設定し、「IPv4」の IP アドレスを付与してください。

[Art-Net 設定]

Art-Net 機能を使用するための設定を行います。

1) ▲▼ ボタンで [Art-Net] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[Art-Net]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [Art-Net 設定] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	Art-Net 機能を無効にします。
[オン 2.X.X.X]	Art-Net 機能を有効に設定し、IP アドレスを 2.X.X.X に設定します。
[オン 10.X.X.X]	Art-Net 機能を有効に設定し、IP アドレスを 10.X.X.X に設定します。
[オン マニュアル]	Art-Net 機能を有効に設定し、IP アドレスは [有線 LAN] の設定を使用します。

- [オフ] 以外を選択した場合は、手順 **5)** に進みます。

5) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[Art-Net 設定]** 画面が表示されます。

6) ▲▼ ボタンで項目を選択し、◀▶ ボタンで設定を切り換える

[NET]	プロジェクターが Art-Net を処理する [NET] を入力します。
[SUB NET]	プロジェクターが Art-Net を処理する [SUB NET] を入力します。
[UNIVERSE]	プロジェクターが Art-Net を処理する [UNIVERSE] を入力します。
[開始アドレス]	プロジェクターが Art-Net を処理する [開始アドレス] を入力します。

7) ▲▼ ボタンで [保存] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

- 確認画面が表示されます。

8) ◀▶ボタンで [実行] を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

お知らせ

- [オン 2.X.X.X] または [オン 10.X.X.X] を選択すると、IP アドレスを自動で計算・設定します。
- ネットワークの設定は、〈LAN〉端子と〈DIGITAL LINK/LAN〉端子で共通です。

[Art-Net チャンネル設定]

チャンネルの割り当てを設定します。
Art-Net 機能で本機を制御する際のチャンネル定義について、詳しくは“Art-Net 機能を使用する”（☞ 195 ページ）をご覧ください。

1) ▲▼ ボタンで [Art-Net] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[Art-Net]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [Art-Net チャンネル設定] を選択する

4) ◀▶ ボタンで項目を切り換える

[2]	チャンネルの割り当てを本機標準の設定で使用します。
[ユーザー]	チャンネルの割り当てを変更する場合に使用します。
[1]	チャンネルの割り当てを DZ21K シリーズ互換で使用します。 DZ21K シリーズ：DZ21K 系、DS20K 系、DW17K 系、DZ16K 系

- [ユーザー] 以外を選択している場合、〈ENTER〉ボタンを押すとチャンネルに割り当てられている機能が表示されます。機能の内容については手順 **6)** の項目表をご覧ください。
- [ユーザー] を選択した場合は、手順 **5)** に進んでください。

5) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[チャンネル設定]** 画面が表示されます。

6) ▲▼ ボタンで設定したいチャンネルを選択し、◀▶ ボタンで項目を切り換える

[光出力]	光量を調整します。
[入力選択]	入力を切り換えます。
[電源]	電源状態を制御します。
[シャッター]	シャッター機能を制御します。
[フェードイン]	フェードインの時間を設定します。
[フェードアウト]	フェードアウトの時間を設定します。
[幾何学歪補正]	幾何学歪補正を行います。
[カスタムマスキング] *1*2	コンピューターを用いた幾何学歪補正を行います。
[フリーズ]	投写映像を静止させ、音声を消します。
[色の濃さ]	色の濃さを調整します。
[色あい]	色あいを調整します。
[ラスターパターン]	ラスターパターンを表示します。
[音量]	音量を調整します。
[有効 / 無効]	Art-Net 機能による本機の制御の有効 / 無効を切り換えます。
[なし]	定義なし。

*1　ファームウェアのメインバージョン 2.00 未満は対応していません。
*2　カスタムマスキング機能をご使用の場合は、別途ソフトウェアが必要です。販売店にご相談ください。

- ▲▼ ボタンで設定したいチャンネルを選択し、〈ENTER〉ボタンを押して項目一覧を表示させ、▲▼◀▶ ボタンで項目を選択して〈ENTER〉ボタンを押すことでも設定できます。
- [なし] を除き、複数のチャンネルに同一項目を設定できません。

[Art-Net ステータス]

各チャンネルに割り当てられている制御内容と、そのチャンネルの受信データを表示します。

1) ▲▼ ボタンで [Art-Net] を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[Art-Net]** 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [Art-Net ステータス] を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **[Art-Net ステータス]** 画面が表示されます。

第５章　機能の操作

各種機能の使い方について説明しています。

ネットワーク接続について

本機はネットワーク機能を備えており、コンピューターと接続することにより次のようなことができます。

- **WEB 制御**
  コンピューターから本機にアクセスすることで、本機の設定や調整、状態表示などができます。
  詳しくは、“WEB 制御機能を使用する”（☞ 148 ページ）をご覧ください。
- **複数台監視制御ソフトウェア**
  イントラネットに接続された複数台のディスプレイ（プロジェクターやフラットパネルディスプレイ）を監視・制御するソフトウェア「複数台監視制御ソフトウェア」を使用できます。
  また、イントラネット内にあるディスプレイやその周辺機器の状態を監視し、これらの機器の異常の通知や異常発生の予兆を検知するプラグインソフト「予兆監視ソフトウェア」の機能も使用できます。
  詳しくは、WEB サイト（https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector）をご覧ください。
- **PJLink**
  PJLink プロトコルを使用して、コンピューターから本機に対する操作や状態の問い合わせができます。
  詳しくは、“PJLink 機能を使用する”（☞ 194 ページ）をご覧ください。
- **Art-Net**
  Art-Net プロトコルを使用して、DMX コントローラーやアプリケーションソフトを用いて、プロジェクターの設定を操作できます。
  詳しくは、“Art-Net 機能を使用する”（☞ 195 ページ）をご覧ください。
- **コマンドコントロール**
  制御コマンドを使用して、コンピューターから本機に対する操作や状態の問い合わせができます。
  詳しくは、“LAN 経由の制御コマンドについて”（☞ 199 ページ）をご覧ください。

お願い

- プロジェクターの電源を入れる、またはシャッターを開けて投写を開始する際は、投写レンズとスクリーンの間の投写範囲内に人がいないことを必ず確認してください。投写範囲内に人がいる状態で投写を開始すると、突然光が入り、目を傷めるおそれがあります。特に、コマンドやアプリケーションソフトによる遠隔制御を行う場合は、投写範囲内に人がいないことを確認してから操作してください。

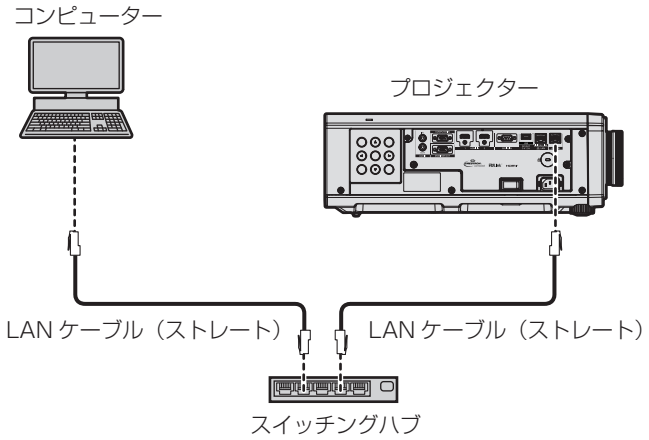
お知らせ

- 本機でネットワーク機能を使用するためには、管理者アカウントのパスワードを設定する必要があります。（☞ 134 ページ）
  管理者アカウントのパスワードを設定していない場合（ブランクの状態になっている場合）、本機のネットワーク機能は使用できません。
  WEB 制御機能を使用したり、LAN 経由で通信制御（アプリケーションソフトでの操作を含む）をしたりする場合は、パスワードを設定してください。

有線 LAN で接続する

本機は、ツイストペアケーブル伝送器からのイーサネット信号を、LAN ケーブルを介して受信できます。

一般的なネットワーク接続例



お願い

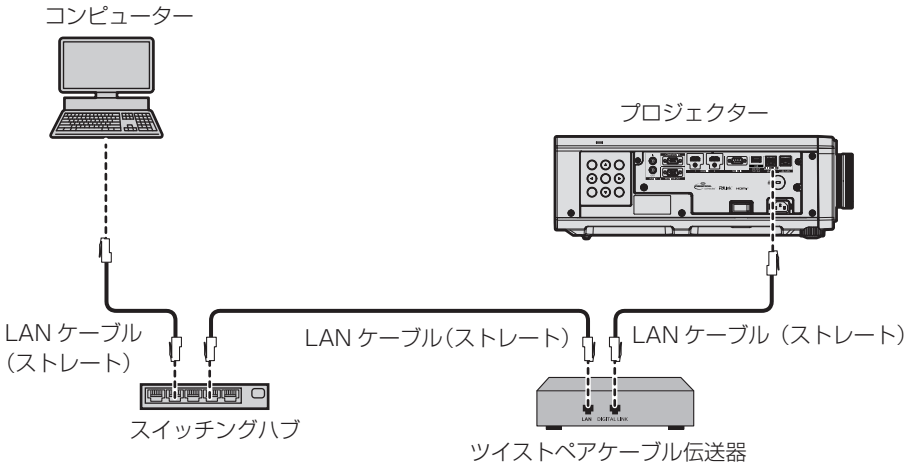
- プロジェクターに直接接続する LAN ケーブルは、屋内だけで配線してください。

お知らせ

- ネットワーク機能を使用する場合は、LAN ケーブルが必要です。

- LAN ケーブルはストレートまたはクロス結線で、CAT5 以上対応のものをご使用ください。システムの構成によってストレート / クロスのいずれか、または両方のケーブルを使用可能かが異なりますので、ネットワーク管理者にご確認ください。本機については、ケーブルの種類（ストレート / クロス）を自動的に判別します。
- LAN ケーブル長は 100 m 以下のものをご使用ください。

ツイストペアケーブル伝送器経由のネットワーク接続例



お願い

- プロジェクターに直接接続する LAN ケーブルは、屋内だけで配線してください。

お知らせ

- ツイストペアケーブル伝送器と本機間の LAN ケーブルは、次の条件に適合したケーブルをお使いください。
  - CAT5e 以上の規格に適合
  - シールドタイプ（コネクターを含む）
  - ストレート結線
  - 単線
  - 芯線の直径が AWG24 以上の太さ（AWG24、AWG23 など）
- 1 920 x 1 200 ドット以下の解像度の信号の場合、ツイストペアケーブル伝送器と本機間の伝送可能距離は、通常は最長 100 m です。1 920 x 1 200 ドットを超える解像度の信号の場合、伝送可能距離は最長 50 m です。またツイストペアケーブル伝送器がロングリーチの通信方式に対応している場合は、最長 150 m まで伝送できます。ただし、ロングリーチの通信方式の場合に本機が受像できる信号は、1080/60p（1 920 x 1 080 ドット、ドットクロック周波数 148.5 MHz）までになります。これらを上回ると映像が途切れたり、LAN 通信で誤動作したりすることがあります。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間のケーブル敷設時には、ケーブルテスターやケーブルアナライザーなどを使用して、ケーブルの特性が CAT5e 以上の特性を満たしていることをご確認ください。
  途中に中継コネクターを介している場合は、それも含めて測定してください。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間にスイッチングハブを使用しないでください。
- 〈DIGITAL LINK/LAN〉端子を使用してイーサネット・シリアル制御信号を伝送する場合は、［ネットワーク］メニュー → ［イーサネットタイプ］を［DIGITAL LINK］または［LAN & DIGITAL LINK］に設定してください。
- 〈LAN〉端子を使用してイーサネット信号を伝送する場合は、［ネットワーク］メニュー → ［イーサネットタイプ］を［LAN］または［LAN & DIGITAL LINK］に設定してください。
- ［ネットワーク］メニュー → ［イーサネットタイプ］を［LAN & DIGITAL LINK］に設定すると、〈DIGITAL LINK/LAN〉端子と〈LAN〉端子が本機の内部で接続された状態になります。〈DIGITAL LINK/LAN〉端子と〈LAN〉端子を直接 LAN ケーブルで接続しないでください。また、スイッチングハブやツイストペアケーブル伝送器などの周辺機器を介して同じネットワークに接続しないようにシステムを構成してください。
- ケーブルを強い力で引っ張らないでください。また、無理に曲げたり折り畳んだりしないようにしてください。
- ノイズの影響を少なくするため、ツイストペアケーブル伝送器と本機間のケーブルはできるだけ巻かずに引き伸ばした状態で、設置・使用してください。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間のケーブルは、他のケーブル、特に電源ケーブルからは離して敷設してください。
- 複数のケーブルを敷設するときは、束ねないで並走する距離をできるだけ短くしてください。
- ケーブル敷設後に［ネットワーク］メニュー → ［DIGITAL LINK］→ ［DIGITAL LINK ステータス］で［信号品質］の数値が、正常な品質を示す緑色で表示されることを確認してください。
- 本機で動作確認済みの他社製ツイストペアケーブル伝送器については、次の WEB サイトをご覧ください。
  https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector
  他社製機器の動作確認は、パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社が独自に取り決めた項目について実施したものであり、すべての動作を保証するものではありません。他社製機器に起因する操作や性能上の不具合などについては、各メーカーにお問い合わせください。

本機の設定

1)　本機とコンピューターを LAN ケーブルで接続する

2)　本機の電源を入れる

3) 〈MENU〉ボタンを押して、メインメニューの［ネットワーク］メニューを開く
- ［ネットワーク］画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで［有線 LAN］を選択して〈ENTER〉ボタンを押す
- ［有線 LAN］画面が表示されます。

5) ［有線 LAN］の設定を行う
- 詳細については［有線 LAN］（☞ 130 ページ）をご覧ください。

お知らせ

- 既存のネットワークに接続する場合は、ネットワーク管理者に確認してから行ってください。

■ 工場出荷時の設定

- 工場出荷時には、あらかじめ次の設定がされています。

［DHCP］	オフ
［IP アドレス］	192.168.0.8
［サブネットマスク］	255.255.255.0
［デフォルトゲートウェイ］	192.168.0.1
［DNS1］/［DNS2］	なし

コンピューターの操作

1) コンピューターの電源を入れる

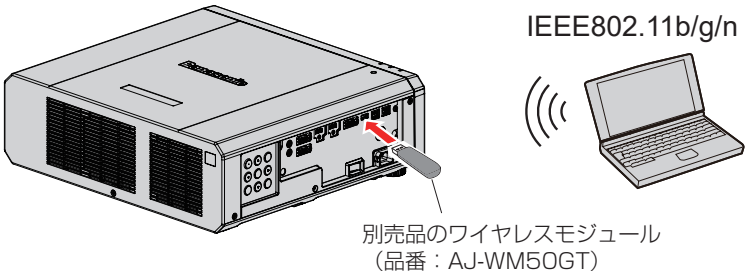
2) ネットワーク管理者の指示に従い、ネットワークの設定を行う
- 本機の設定が工場出荷の状態であれば、コンピューター側のネットワーク設定を次のようにすると、そのままお使いになれます。

［IP アドレス］	192.168.0.10
［サブネットマスク］	255.255.255.0
［デフォルトゲートウェイ］	192.168.0.1

無線 LAN で接続する

本機で無線 LAN 機能を利用するためには、別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を〈USB（DC OUT）〉端子に取り付ける必要があります。

接続例



本機の準備と確認

1) 別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を〈USB（DC OUT）〉端子にしっかりと奥まで挿す

2) 本機の電源を入れる

3) 〈MENU〉ボタンを押して、メインメニューの［ネットワーク］メニューを開く
- ［ネットワーク］画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで［無線 LAN］を選択する

5) ◀▶ ボタンで［有効］を選択する
- 詳細については、［無線 LAN］（☞ 132 ページ）をご覧ください。

6)　▲▼ ボタンで［ネットワークステータス］を選択して〈ENTER〉ボタンを押す
- **［ネットワークステータス］**画面が表示されます。

7)　◀▶ ボタンで［無線 LAN］（2/3 ページ）を表示する
- ［SSID］と［キー］を確認します。

お知らせ

- 〈USB（DC OUT）〉端子に別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を取り付けていない場合、［無線 LAN］は設定できません。
- ワイヤレスモジュールは、USB 延長ケーブルや USB ハブを使用せずに〈USB（DC OUT）〉端子に直接取り付けてください。
- 本体の主電源が入っている間は、ワイヤレスモジュールのインジケーターが青色点滅します。
- 本機の電源を入れてもワイヤレスモジュールのインジケーターが点滅しない場合は、ワイヤレスモジュールを〈USB（DC OUT）〉端子に挿し直してください。

コンピューターの操作

1)　コンピューターの電源を入れる

2)　ネットワークの設定を行う
- 本機との接続ができるよう、ネットワーク管理者の指示に従ってコンピューターのネットワーク設定を行ってください。

3)　本機に無線 LAN 接続する
- 本機の **［ネットワークステータス］**画面に表示されている［無線 LAN］の設定を確認して接続してください。

QR コードを使用する場合

本機が表示する QR コードをスマートフォンのカメラで読み取るだけで、スマートフォンを本機に無線 LAN 接続できます。

■ 対応端末

iPhone：iOS 11 以降
Android 端末：Android 7.0 以降

お知らせ

- QR コードの読み取りに対応した端末、QR コードの読み取りに対応したカメラのアプリケーションソフトが必要です。
- 本機で動作確認済みの端末については、WEB サイト（https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector）をご覧ください。他社製機器の動作確認は、パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社が独自に取り決めた項目について実施したものであり、すべての動作を保証するものではありません。他社製機器に起因する操作や性能上の不具合などについては、各メーカーにお問い合わせください。

■ QR コードを OSD に表示する

オンスクリーンメニュー（OSD）に表示された QR コードを読み取る場合の本機の操作です。

1)　〈MENU〉ボタンを押して、メインメニューの［ネットワーク］メニューを開く
- **［ネットワーク］**画面が表示されます。

2)　▲▼ ボタンで［ネットワークステータス］を選択して〈ENTER〉ボタンを押す
- **［ネットワークステータス］**画面が表示されます。

3)　◀▶ ボタンで表示画面を切り換えて［無線 LAN］（2/3 ページ）を表示する
- QR コードが表示されます。



お知らせ

- 次の場合、**［ネットワークステータス］**画面の［無線 LAN］のページは表示されません。
  - 〈USB（DC OUT）〉端子に、別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を取り付けていない場合
  - ［ネットワーク］メニュー → ［無線 LAN］を［無効］に設定している場合

■ スマートフォンの操作

1)　QR コードの読み取りに対応したカメラのアプリケーションソフトを起動する

2)　OSD に表示されている QR コードをカメラで読み取る

3)　スマートフォンの画面に表示された通知をタップする

- 接続確認のメッセージが表示された場合は「接続」または「確認」をタップしてください。
- 本機と無線 LAN 接続されます。

WEB 制御機能を使用する

WEB 制御機能を使用して、コンピューターから下記のような操作ができます。
- プロジェクターの設定と調整
- プロジェクターの状態表示
- プロジェクターが異常時に E メールメッセージを送信

また、本機は「Crestron Connected」に対応しており、Crestron Electronics, Inc. の以下のアプリケーションソフトを使用できます。
- Crestron Fusion

お知らせ

- E メール機能をご使用になる場合は、E メールサーバーと通信する必要があります。あらかじめ E メールが利用できることを確認してください。
- 「Crestron Connected」はネットワークに接続された複数のシステムの様々な機器を、コンピューターで一括して管理・制御する Crestron Electronics, Inc. 製のシステムです。
- 「Crestron Connected」の詳細については、Crestron Electronics, Inc. の WEB サイトをご覧ください。（英語表示のみとなります。）
  URL https://www.crestron.com

設定に使用できるコンピューター

WEB 制御機能を使用するには、WEB ブラウザーが必要です。あらかじめ WEB ブラウザーが使用できることを確認してください。

OS	対応 WEB ブラウザー
Windows	Internet Explorer 11.0、Microsoft Edge
Mac OS	Safari 11.0/12.0/13.0/14.0/15.0
iOS	Safari（iOS 11、iOS 12、iOS 13、iOS 14、iOS 15 搭載版）
Android	Google Chrome（Android 7.0/8.0/9.0/10.0/11.0/12.0 搭載版）

WEB ブラウザーからのアクセスのしかた

1)　コンピューターの WEB ブラウザーを起動する

2)　WEB ブラウザーの URL 入力欄に、本機に設定した IP アドレスを入力する
- 初期設定画面（☞ 42 ページ）または［ネットワーク］メニュー → ［管理者アカウント］（☞ 134 ページ）で、すでに管理者アカウントのユーザー名とパスワードを設定している場合は手順 **7)** に進んでください。
- 管理者アカウントがまだ設定されていない場合は、［パスワード設定］ページが表示されます。



3)　［ユーザー名］に、管理者アカウントとして使用するユーザー名を入力する
- 工場出荷時、管理者アカウントのユーザー名は「dispadmin」に設定されています。

4)　［パスワード］に、管理者アカウントに設定するパスワードを入力する
- パスワードをブランクに設定することはできません。
- 半角 8 文字以上のパスワードを推奨します。
- パスワードには、次の 4 つの文字種類のうち少なくとも 3 つを含めることを推奨します。
  – アルファベット大文字
  – アルファベット小文字
  – 数字
  – 特殊記号（~!@#$%^&*()_+\|}{][<>.,/?`）

5) ［パスワード（再入力）］に、手順 4) で入力したパスワードを入力する

6) ［変更］をクリックする

- 管理者アカウントの設定が完了します。

7) 表示されたログイン画面で、ユーザー名とパスワードを入力する



- 管理者権限を持つアカウントのユーザー名とパスワード、または管理者権限を持たない標準ユーザーアカウントのユーザー名とパスワードを入力してください。
- 標準ユーザーアカウントのユーザー名とパスワードは、管理者アカウントでログインしたのちに［パスワード設定］ページで設定してください。詳しくは、“［パスワード設定］ページ（管理者アカウントでアクセスした場合）”（☞ 171 ページ）をご覧ください。

8) ［サインイン］または［OK］をクリックする

お願い

- ユーザー名やパスワードを入力する画面が、すでに開いている他のウィンドウで見えないことがあります。その場合は、手前にあるウィンドウを最小化して入力画面を表示してください。

お知らせ

- WEB ブラウザーで制御する場合は、［ネットワーク］メニュー→［ネットワークコントロール］で［WEB 制御］を［オン］に設定してください。
- WEB ブラウザーを同時に複数立ち上げて、設定や制御をすることは避けてください。また、複数台のコンピューターから同一のプロジェクターに対して設定や制御をすることも避けてください。
- パスワードを 3 回続けて間違えると、数分間ロックされます。
- 本機の設定ページには、WEB ブラウザーの JavaScript 機能を利用している項目があります。WEB ブラウザーがこの機能を使用していない設定になっている場合には、正常にコントロールできないことがあります。
- WEB 制御の画面が表示されない場合は、ネットワーク管理者にご相談ください。
- WEB 制御の画面更新時に、画面が一瞬白くなることがありますが、故障ではありません。
- ［パスワード設定］ページの画面右上の［ライセンス］をクリックすると、オープンソースソフトウェアライセンスのダウンロードページが表示されます。
- コンピューターの画面イラストについて
  お客様がお使いの OS や WEB ブラウザー、コンピューターの種類によっては画面の大きさや表示が本書と異なることがあります。

アカウントごとの権限

管理者アカウントは、全機能を使用できます。標準ユーザーアカウントは、使用できる機能に制限があります。目的に応じて、使用するアカウントを選択してください。
管理者 / 標準ユーザーの欄に ✓ がある機能は、それぞれのアカウントで操作できることを示しています。

項目	機能	管理者	標準ユーザー	ページ
［モニター情報］	［リモートプレビューライト］	✓	✓[*1]	151
	［プロジェクター情報］	✓	✓	153
	エラー情報ページ	✓	✓	154
	［ネットワーク情報］	✓	✓	154
	［アクセスエラー情報］	✓	—	154
	［メールエラー情報］	✓	—	155
［プロジェクターコントロール］	［基本制御］	✓	✓	155
	［詳細制御］	✓	—	156

項目	機能	管理者	標準ユーザー	ページ
[詳細設定]	[LAN 設定]	✓	—	156
	[時刻設定]	✓	—	158
	[接続テスト]	✓	—	158
	[証明書]	✓	—	159
	[HTTPS 設定]	✓	—	164
	[Crestron Connected]	✓	—	165
	[E メール設定]	✓	—	167
	[認証サーバー設定]	✓	—	168
	[User 機能設定]	✓	—	169
	[ソフトウェア連携]	✓	—	170
	[ネットワークセキュリティー]	✓	—	171
[パスワード設定]	[管理者] のユーザー名	✓	—	172
	[ユーザー] のユーザー名	✓	—	172
	[管理者] のパスワード	✓	—	172
	[ユーザー] のパスワード	✓	✓	172、173
	[PJLink] のパスワード	✓	—	173
[ライセンス] *2	ライセンスダウンロードページ	✓	✓	173

*1 [詳細設定] → [User 機能設定] → [リモートプレビューライト] を [有効] に設定している場合に限ります。[無効] に設定している場合は、標準ユーザーアカウントで [リモートプレビューライト] ページを表示したり操作したりすることはできません。
*2 管理者アカウントを設定していない場合でも、本機へのアクセス時に表示される [パスワード設定] ページからライセンスをダウンロードできます。

各項目の説明



1 ページ切り換えタブ
クリックすると、ページが切り換わります。

2 [モニター情報]
この項目をクリックすると、プロジェクターの状態が表示されます。

3 [プロジェクターコントロール]
この項目をクリックすると、[プロジェクターコントロール] ページが表示されます。

4 [詳細設定]
この項目をクリックすると、[詳細設定] ページが表示されます。

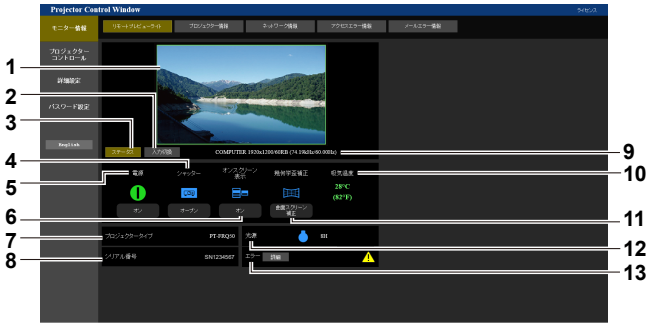
5 [パスワード設定]
この項目をクリックすると、[パスワード設定] ページが表示されます。

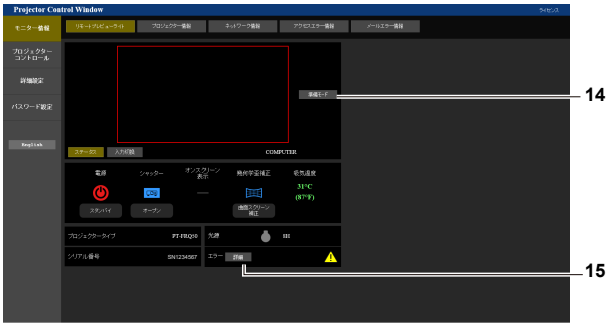
6 [ライセンス]
クリックすると、オープンソースソフトウェアライセンスのダウンロードページが表示されます。

［モニター情報］について

［リモートプレビューライト］ページ

プロジェクターへの入力映像を、WEB 制御画面上で簡易的に確認できます。
［モニター情報］→［リモートプレビューライト］をクリックします。





1　プレビューウィンドウ
プロジェクターへの入力映像に相当する映像を簡易表示します。
プレビューウィンドウの外枠の色は、プロジェクターからの投影状態を表します。
赤：プロジェクターから映像を投写していません。
緑：プロジェクターから映像を投写中です。

2　［入力切換］
入力切換の操作メニューを表示します。
詳しくは、“入力を切り換える”（☞ 153 ページ）をご覧ください。

3　［ステータス］
本機のステータスを表示します。

4　［シャッター］
シャッターの状態を表示します。

5　［電源］
電源の状態を表示します。

6　［オンスクリーン表示］
オンスクリーン表示機能の状態を表示します。

7　［プロジェクタータイプ］
プロジェクターの種類を表示します。

8　［シリアル番号］
プロジェクターのシリアル番号を表示します。

9　信号情報
選択している入力の信号情報を表示します。

10　［吸気温度］
吸気温度状態を表示します。

11　［幾何学歪補正］
［位置調整］メニュー → ［幾何学歪補正］の設定を表示します。

12　［光源］
光源の点灯状態（アイコン）と使用時間を表示します。

13　［エラー］
エラー / 警告の発生状況をアイコンで表示します。
エラー / 警告が発生していない場合は空欄になります。

14　［準備モード］
準備モードに切り換えます。
準備モードにすると、プロジェクター本体がスタンバイ状態であっても、投写することなくプロジェクターへの入力映像を確認できます。
［準備モード］は、投写状態では表示されません。

15　［詳細］
エラー / 警告が発生している場合にボタンが表示されます。
クリックすると、“エラー情報ページ”（☞ 154 ページ）を表示します。

お知らせ

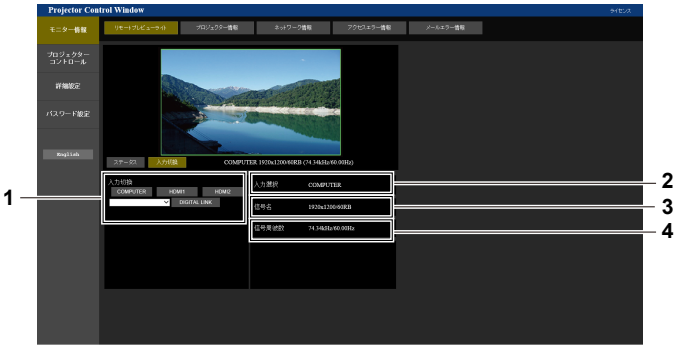
- 準備モード中は、電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉が 2.95 秒 → 消灯 0.25 秒の周期で赤色点滅します。
- 準備モード中は、スタンバイ状態であっても［プロジェクター使用時間］が加算されます。
- 本機の場合、［詳細設定］→［HTTPS 設定］→［接続方法］を［HTTPS］に設定してもプロジェクターへの入力映像をプレビューウィンドウに簡易表示できます。ただし、HTTPS 通信で使用するセキュリティー証明書として自己署名証明書を使用している場合は、ご使用の WEB ブラウザーによっては表示されないことがあります。
- プレビューウィンドウに表示される映像には次のような制限があります。
  - ［映像］メニュー、［位置調整］メニュー、［アドバンスドメニュー］メニュー下の各項目の調整結果は反映されません。ただし、［コントラスト］や［明るさ］、［シフト］などの一部の項目については反映されます。
  - ［アスペクト］や［ズーム］で、入力映像とは異なるアスペクト比に変更して投写している場合、実際の投写映像とは異なるアスペクト比で表示されることがあります。
  - ［バックカラー］や［スタートアップロゴ］で設定した効果は反映されません。
- 本機内蔵のテストパターンを表示中はプレビューウィンドウにも表示されます。

■状態表示アイコン

［電源］		電源が切れています。（スタンバイ状態です。）
		投写状態です。
［シャッター］		シャッター機能が有効（シャッター：クローズ）の状態です。
		シャッター機能が無効（シャッター：オープン）の状態です。
［オンスクリーン表示］		オンスクリーン表示をオン（表示）にしています。
		オンスクリーン表示をオフ（非表示）にしています。
［幾何学歪補正］		［位置調整］メニュー → ［幾何学歪補正］を［オフ］に設定しています。
		［位置調整］メニュー → ［幾何学歪補正］を［台形補正］に設定しています。
		［位置調整］メニュー → ［幾何学歪補正］を［コーナー補正］に設定しています。
		［位置調整］メニュー → ［幾何学歪補正］を［曲面スクリーン補正］に設定しています。
［光源］		光源が点灯しています。
		光源が消灯しています。
［エラー］		光源が警告状態にあります。
		光源がエラー状態にあります。
		温度が警告状態にあります。
		温度がエラー状態にあります。
		光源 / 温度以外の警告が発生しています。
		光源 / 温度以外のエラーが発生しています。

入力を切り換える

［リモートプレビューライト］ページの［入力切換］をクリックします。



1　［入力切換］
映像を確認したい入力に切り換えます。

2　［入力選択］
現在選択している入力端子を表示します。

3　［信号名］
入力信号名を表示します。

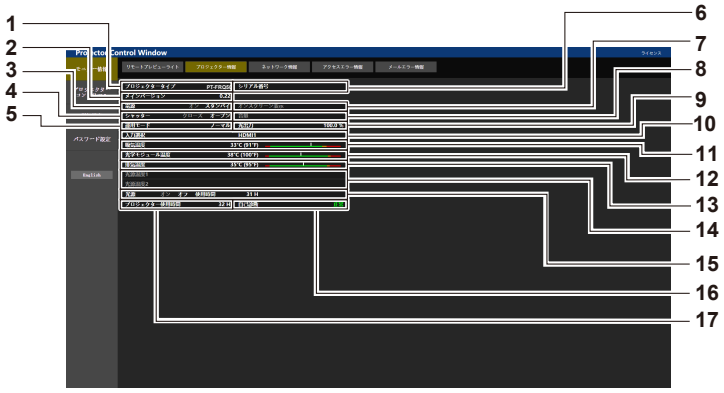
4　［信号周波数］
入力信号の周波数を表示します。

お知らせ

- 準備モードで入力映像を確認し、投写しても問題なければ［プロジェクターコントロール］→［基本制御］ページ /［詳細制御］ページで電源を入れてください。

［プロジェクター情報］ページ

［モニター情報］→［プロジェクター情報］をクリックします。
以下の項目における本機の状態を表示します。



1　［プロジェクタータイプ］
プロジェクターの種類を表示します。

2　［メインバージョン］
プロジェクター本体のファームウェアバージョンを表示します。

3　［電源］
電源の状態を表示します。

4　［シャッター］
シャッター機能の状態（［クローズ］：シャッター機能有効、［オープン］：シャッター機能無効）を表示します。

5　［運用モード］
［運用モード］の設定状態を表示します。

6　［シリアル番号］
プロジェクターのシリアル番号を表示します。

7　［オンスクリーン表示］
オンスクリーン表示機能の状態（［オン］：表示、［オフ］：非表示）を表示します。

8　［音量］
音量の状態を表示します。

9　［光出力］
［光出力］の設定状態を表示します。

10　［入力選択］
選択している入力の状態を表示します。

11　［吸気温度］
プロジェクターの吸気温度状態を表示します。

12　［光学モジュール温度］
プロジェクターの内部温度状態を表示します。

13　［排気温度］
プロジェクターの排気温度状態を表示します。

14　［光源温度 1］、［光源温度 2］
光源の温度状態を表示します。

15　［光源］
光源の点灯状態、使用時間を表示します。

16　［自己診断］
自己診断情報を表示します。

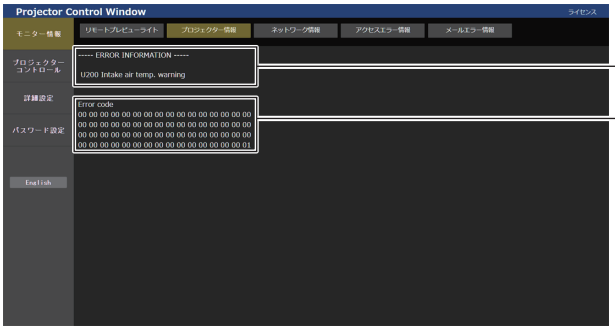
17　［プロジェクター使用時間］
プロジェクターの稼働時間を表示します。

エラー情報ページ

[プロジェクター情報] 画面の［自己診断］表示欄に［エラー（詳細表示）］または［警告（詳細表示）］が表示されたとき、その部分をクリックするとエラー / 警告内容が表示されます。

- エラーの内容によっては、プロジェクター保護のためスタンバイ状態になります。





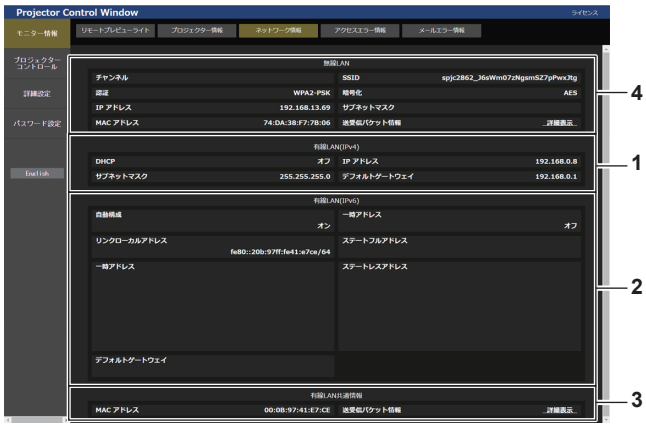
1　エラー情報の表示
発生しているエラー / 警告の記号と、その内容が表示されます。
表示内容の詳細については、“自己診断表示について”（☞ 192 ページ）をご覧ください。

2　エラーコード

［ネットワーク情報］ページ

［モニター情報］→［ネットワーク情報］をクリックします。
現在のネットワークの設定情報が表示されます。
ファームウェアのメインバージョン 3.00 未満は、IPv6 に対応していません。ネットワーク情報については、[有線 LAN（IPv4)］が該当します。





1　[有線 LAN（IPv4)]
有線 LAN（IPv4) の設定内容を表示します。

2　[有線 LAN（IPv6)]
有線 LAN（IPv6) の設定内容を表示します。

3　[有線 LAN 共通情報]
有線 LAN（IPv4)、有線 LAN（IPv6）共通の情報を表示します。

4　[無線 LAN]
別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を取り付けている場合に、無線 LAN の設定内容を表示します。

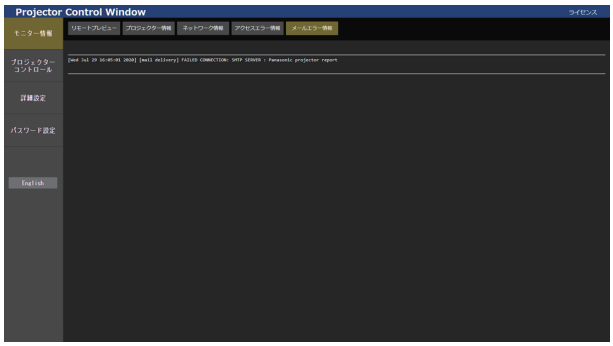
［アクセスエラー情報］ページ

［モニター情報］→［アクセスエラー情報］をクリックします。
存在しないページへのアクセスや不正なユーザー名、パスワードでのアクセスなど、WEB サーバーのエラー情報が表示されます。



［メールエラー情報］ページ

［モニター情報］→［メールエラー情報］をクリックします。
定期的な E メールの送信に失敗した場合の、メールのエラー情報が表示されます。



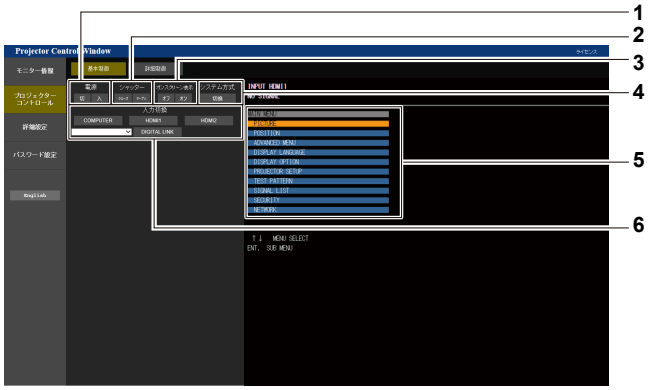
お知らせ

- ［アクセスエラー情報］および［メールエラー情報］は、過去数千回分のアクセス / リクエストを表示します。一度に多量のアクセス / リクエストが発生した場合は、すべての情報を表示できない可能性があります。
- ［アクセスエラー情報］および［メールエラー情報］は、一定量を超えると古い情報から消えます。
- ［アクセスエラー情報］および［メールエラー情報］は、定期的に確認してください。

［プロジェクターコントロール］について

［基本制御］ページ

［プロジェクターコントロール］→［基本制御］をクリックします。



1　［電源］
電源の切 / 入を行います。

2　［シャッター］
シャッターの状態（［クローズ］：シャッター機能有効、［オープン］：シャッター機能無効）を切り換えます。

3　［オンスクリーン表示］
オンスクリーン表示機能の状態（［オフ］：非表示、［オン］：表示）を切り換えます。

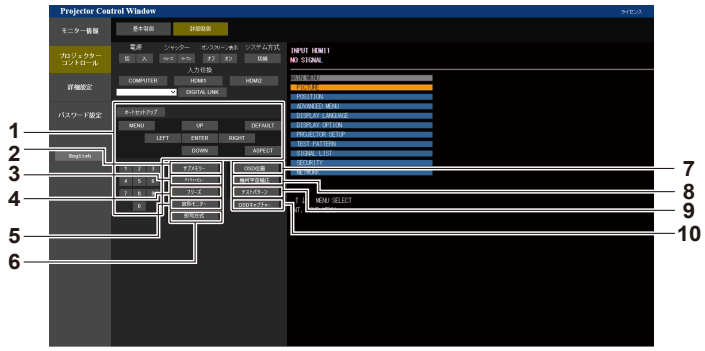
4　［システム方式］
システム方式を切り換えます。

5　プロジェクターのオンスクリーン表示
プロジェクターのオンスクリーン表示と同じ内容が表示されます。メニューの設定内容の確認や変更ができます。オンスクリーン表示機能がオフ（非表示）に設定されていても表示されます。

6　［入力切換］
入力信号を切り換えます。

［詳細制御］ページ

［プロジェクターコントロール］→［詳細制御］をクリックします。



1　プロジェクターの制御
リモコンのボタンと同じように各ボタンをクリックすることによりプロジェクターを制御します。制御後に制御ページ右側のプロジェクターのオンスクリーン表示を更新します。

2　［サブメモリー］
サブメモリーの切り換えをします。

3　［デイライトビュー］
デイライトビューの設定を切り換えます。

4　［フリーズ］
映像を一時的に静止させます。

5　［波形モニター］
入力信号の波形を表示します。

6　［投写方式］
投写方式の設定を切り換えます。

7　［OSD 位置］
OSD 位置の設定を切り換えます。

8　［幾何学歪補正］
幾何学歪補正の設定を切り換えます。

9　［テストパターン］
テストパターンを表示します。
制御ページ右側に表示されるパターンの中から、投写画面に表示したいテストパターンをクリックしてください。
［解除］をクリックすると、テストパターンの表示が消えます。

10　［OSD キャプチャー］
制御ページ右側のプロジェクターのオンスクリーン表示を、最新の状態に更新します。

［詳細設定］について

［LAN 設定］ページ

［詳細設定］→［LAN 設定］をクリックします。

1)　［LAN 設定］をクリックする

- ［LAN 設定］をクリックすると、**［CAUTION!］**画面が表示されます。



2)　設定を変更したい項目にチェックを入れる

- ［無線 LAN］の設定は、別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を取り付けている場合のみ、選択できます。

3)　［次へ］をクリックする

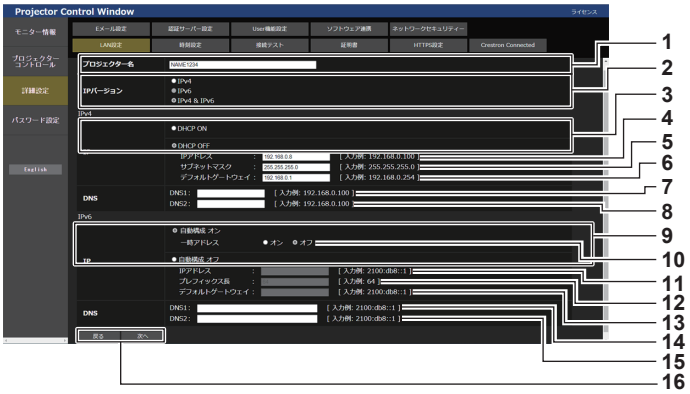
- 現在の設定内容が表示されます。

4)　［変更］をクリックする

- 設定変更画面が表示されます。

有線 LAN 接続の場合

ファームウェアのメインバージョン 3.00 未満は、IPv6 に対応していません。有線 LAN の設定については、IPv4 が該当します。



1　［プロジェクター名］
プロジェクターの名前を入力します。DHCP サーバーを利用する場合などにホスト名が必要であれば入力してください。

2　［IP バージョン］
［IPv4］：プロトコル「IPv4」のみを使用します。
［IPv6］：プロトコル「IPv6」のみを使用します。
［IPv4 & IPv6］：「IPv4」と「IPv6」の両プロトコルを使用できます。

3　［DHCP オン］/［DHCP オフ］
DHCP クライアント機能を有効にする場合は［DHCP オン］にします。

4　［IP アドレス］
DHCP サーバーを利用しない場合は IPv4 アドレスを入力します。

5　［サブネットマスク］
DHCP サーバーを利用しない場合はサブネットマスクを入力します。

6　［デフォルトゲートウェイ］
DHCP サーバーを利用しない場合は IPv4 のデフォルトゲートウェイアドレスを入力します。

7　［DNS1］
IPv4 の DNS1 サーバーアドレス（プライマリー）を入力します。
入力使用可能文字：数字（0 ～ 9）、ピリオド（.）

8　［DNS2］
IPv4 の DNS2 サーバーアドレス（セカンダリー）を入力します。
入力使用可能文字：数字（0 ～ 9）、ピリオド（.）

9　［自動構成 オン］/［自動構成 オフ］
自動的に IPv6 アドレスを割り当てる場合は［自動構成オン］にします。

10　［一時アドレス］
一時 IPv6 アドレスを利用する場合は［オン］にします。

11　［IP アドレス］
自動的に IPv6 アドレスを割り当てない場合は IPv6 アドレスを入力します。

12　［プレフィックス長］
自動的に IPv6 アドレスを割り当てない場合はプレフィックス長を入力します。

13　［デフォルトゲートウェイ］
自動的に IPv6 アドレスを割り当てない場合は IPv6 のデフォルトゲートウェイアドレスを入力します。

14　［DNS1］
IPv6 の DNS1 サーバーアドレス（プライマリー）を入力します。
入力使用可能文字：16 進数字（0 ～ f）、コロン（:）

15　［DNS2］
IPv6 の DNS2 サーバーアドレス（セカンダリー）を入力します。
入力使用可能文字：16 進数字（0 ～ f）、コロン（:）

16　［戻る］/［次へ］
［戻る］をクリックすると、元の画面に戻ります。［次へ］をクリックすると、設定内容を確認する画面が表示されます。［送信］をクリックして設定を更新します。

お知らせ

- ブラウザーの「戻る」または「進む」機能を使用した場合、「ページの有効期限切れ」という警告画面が表示されることがあります。その場合、以降の動作は保証されませんので、再度［LAN 設定］をクリックしてください。
- LAN で接続中に LAN 設定を変更すると、接続が途切れる場合があります。

無線 LAN 接続の場合

（本機にワイヤレスモジュールを取り付けている場合のみ）



1　［キー］
接続キーを設定します。
8 ～ 15 文字の半角英数字で入力します

2　［戻る］、［次へ］
［戻る］をクリックすると、元の画面に戻ります。［次へ］をクリックすると、設定内容を確認する画面が表示されます。［送信］をクリックして設定を更新します。

［時刻設定］ページ

［詳細設定］→［時刻設定］をクリックします。



1　［タイムゾーン］
タイムゾーンを選択します。
（日本は GMT+09:00）

2　［タイムゾーンのセット］
タイムゾーンの設定を更新します。

3　［NTP 同期］
自動で日時を設定する場合は［オン］にします。

4　［NTP サーバー名］
自動で日時を設定する場合は NTP サーバーの IP アドレスかサーバー名を入力します。
（サーバー名を入力する場合は DNS サーバーの設定が必要です。）

5　［日付］
［NTP 同期］を［オフ］に設定している場合に、変更する日付を入力します。

6　［時刻］
［NTP 同期］を［オフ］に設定している場合に、変更する時刻を入力します。

7　［日時のセット］
日時設定を更新します。

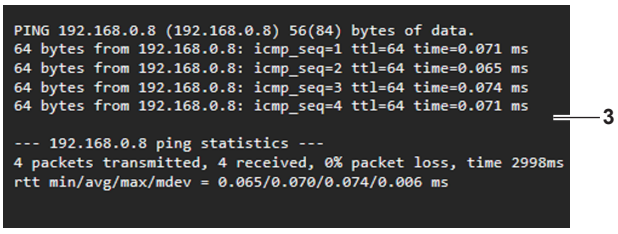
お知らせ

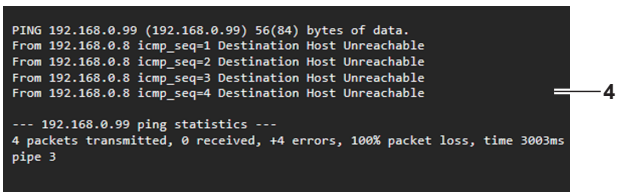
- 時刻を設定してもすぐに時刻が合わなくなる場合は、本機内部の電池交換が必要です。お買い上げの販売店にご相談ください。

［接続テスト］ページ

E メールサーバー、POP サーバー、DNS サーバーなどとネットワークが接続しているかを確認できます。
［詳細設定］→［接続テスト］をクリックします。







1　［接続先の IP アドレス］
テストするサーバーの IP アドレスを入力します。

2　［送信］
接続テストを実行します。

3　接続できた場合の表示例

4　接続できなかった場合の表示例

［証明書］ページ

HTTPS 通信を行う場合や、Crestron 社のコントロールシステムやアプリケーションソフトを使用する場合は、認証のための証明書をプロジェクターにインストールする必要があります。
［詳細設定］→［証明書］をクリックします。



1　［CRT 鍵生成］
CRT（Certificate）鍵を生成します。
［実行］をクリックすると､CRT 鍵生成のページが表示されます。
詳しくは、“CRT 鍵を生成する”（☞ 160 ページ）をご覧ください。

2　［自己署名証明書］
［生成］：
自己署名証明書を本機自身で生成します。
［実行］をクリックすると、自己署名証明書生成のページが表示されます。
詳しくは、“自己署名証明書を生成する”（☞ 163 ページ）をご覧ください。
［情報］：
自己署名証明書の状態を表示します。

- **［未生成］**：自己署名証明書が生成されていません。
- **［(ホスト名)］**：自己署名証明書が生成済みで有効な状態です。
  自己署名証明書に登録されているホスト名が表示されます。
- **［無効：サーバー証明書インストール済み］**：サーバー証明書が有効になっているため、生成済みの自己署名証明書は無効になっています。

［確認］をクリックすると、生成済みの自己署名証明書の情報が表示されます。
［削除］をクリックすると、生成済みの自己署名証明書を削除できます。
詳しくは、“自己署名証明書の情報を確認する”（☞ 163 ページ）をご覧ください。

3　［サーバー証明書］
［署名リクエスト（CSR）生成］：
署名リクエスト（Certificate Signing Request）を生成します。
［実行］をクリックすると、署名リクエスト生成のページが表示されます。
詳しくは、“署名リクエストを生成する”（☞ 161 ページ）をご覧ください。
［サーバー証明書インストール］/［中間証明書インストール］：
サーバー証明書および中間証明書をインストールします。
証明書のファイルを指定して［実行］をクリックすると、本機に証明書をインストールします。
詳しくは、“証明書をインストールする”（☞ 162 ページ）をご覧ください。
［情報］：
サーバー証明書の状態を表示します。

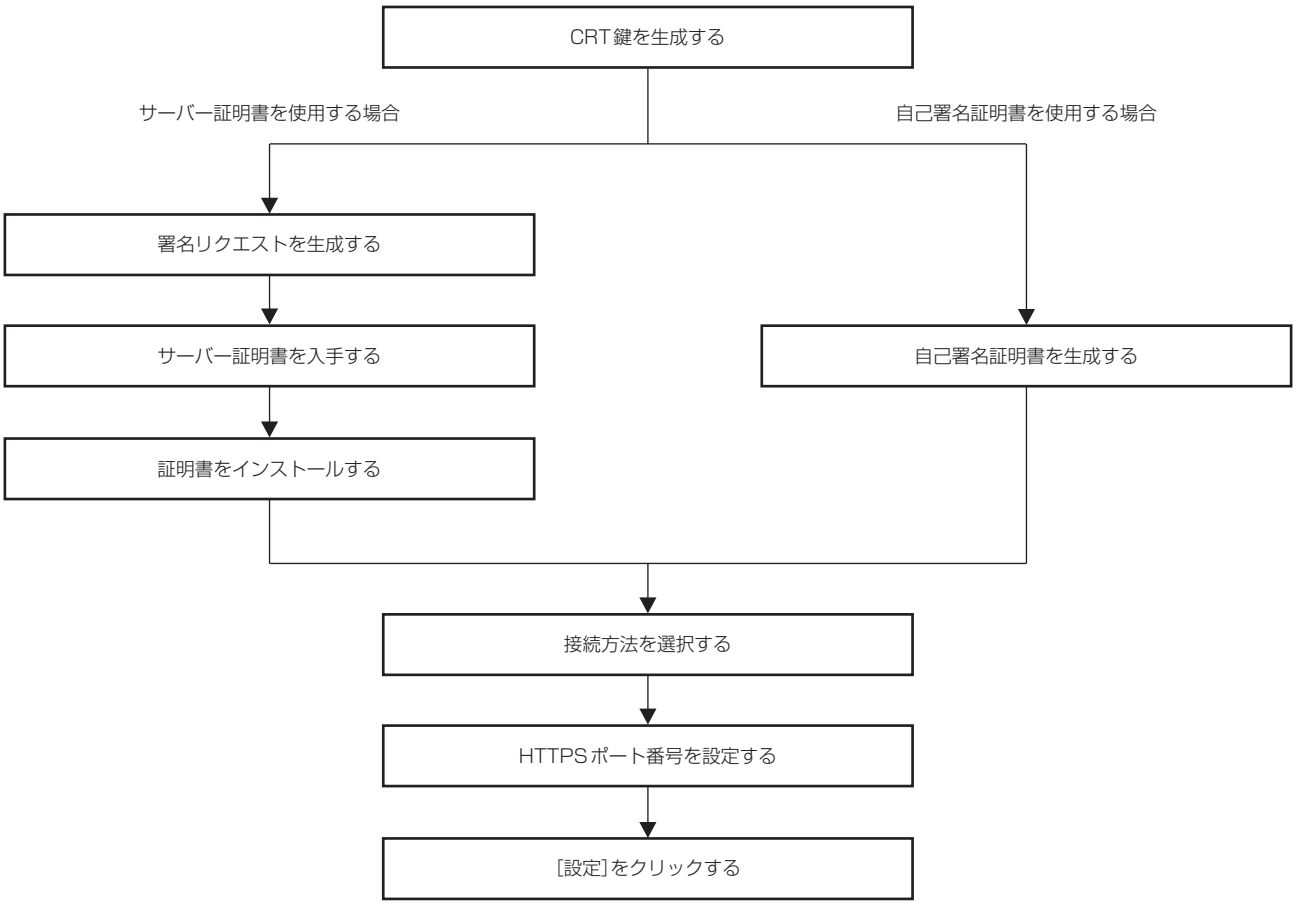
- **［無効］**：サーバー証明書がインストールされていません。または、現在の CRT 鍵が、インストール済みのサーバー証明書を申請する際に使用した CRT 鍵と異なります。
- **［(ホスト名)］**：サーバー証明書をインストール済みで有効な状態です。
  サーバー証明書に登録されているホスト名が表示されます。
- **［有効期限切れ］**：サーバー証明書の有効期間を超えています。サーバー証明書をインストール済みで有効になっている場合は、サーバー証明書に登録されているホスト名が表示されます。
  ［確認］をクリックすると、インストール済みのサーバー証明書の情報が表示されます。
  ［削除］をクリックすると、インストール済みのサーバー証明書と中間証明書を削除できます。
  詳しくは、“サーバー証明書の情報を確認する”（☞ 162 ページ）をご覧ください。

お知らせ

- お使いのコンピューターや WEB ブラウザーによっては、証明書のインストール操作ができないことがあります。

■設定のフロー

セキュリティー証明書として、サーバー証明書と自己署名証明書のどちらの証明書を使用するかによって設定のフローが異なります。



お知らせ

- サーバー証明書を使用する場合は、認証機関への申請からサーバー証明書の発行までの手続きは、お客様と認証機関の間で行っていただく必要があります。申請方法などにつきましては、認証機関へお問い合わせください。

CRT 鍵を生成する

RSA（Rivest-Shamir-Adleman cryptosystem）公開鍵暗号方式による暗号化に使用する CRT 鍵を生成します。CRT 鍵は、秘密鍵の一種です。

1) ［証明書］→［CRT 鍵生成］→［実行］をクリックする

- CRT 鍵生成のページが表示されます。



2) ［実行］をクリックする

- CRT 鍵を生成するのが初めての場合、CRT 鍵が生成されるとともに次のメッセージが表示されます。手順 **4)** に進んでください。
  「CRT 鍵を生成しました。」
- CRT 鍵を生成するのが 2 回目以降の場合、次の確認メッセージが表示されます。
  「CRT 鍵を生成します。サーバー証明書をお持ちの場合、CRT 鍵を更新すると、現在のサーバー証明書が使用できなくなります。よろしいですか？」

3) ［OK］をクリックする

- CRT 鍵が生成されるとともに次のメッセージが表示されます。
  「CRT 鍵を生成しました。」

4) ［OK］をクリックする

- 再度［証明書］→［CRT 鍵生成］→［実行］をクリックすることで、CRT 鍵生成のページ上段にある［現在の CRT 鍵］の［RSA 鍵長］と［更新日時］で、現在の CRT 鍵の鍵長とその生成日時を確認できます。

お知らせ

- ［更新日時］に［未生成］と表示されている場合は、CRT 鍵が生成されていないことを示しています。
- ［RSA 鍵長］は［2048bit］固定です。申請先の認証機関によっては、2048bit の鍵長ではサーバー証明書を発行できない場合があります。
- CRT 鍵の生成には、2 分程度の時間を要することがあります。
- CRT 鍵を更新した場合は、その CRT 鍵を使用して改めてサーバー証明書の申請または自己署名証明書の生成を行ってください。CRT 鍵にひも付いた証明書が必要です。
- CRT 鍵を更新しても、前回生成した CRT 鍵の情報は保存されています。ひとつ前の CRT 鍵に戻したい場合は、“CRT 鍵の更新を取りやめる”（☞ 161 ページ）をご覧ください。

CRT 鍵の更新を取りやめる

CRT 鍵を更新しても、一度だけ前回生成した CRT 鍵に戻すことができます。

1) ［証明書］→［CRT 鍵生成］→［実行］をクリックする

- CRT 鍵生成のページが表示されます。



2) ［履歴］をクリックする

- 次の内容が表示されます。



3) 元に戻す CRT 鍵の［RSA 鍵長］と［更新日時］を確認する

4) ［適用］をクリックする

- 次の確認メッセージが表示されます。
  「過去の CRT 鍵に戻します。自己署名証明書を生成するか、選択した CRT 鍵に対応したサーバー証明書をインストールしてください。よろしいですか？」

5) ［OK］をクリックする

- 前回生成した CRT 鍵が、現在の CRT 鍵として反映されます。

お知らせ

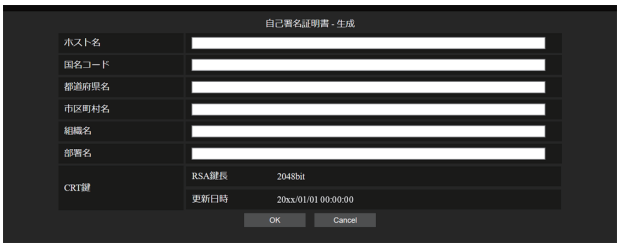
- 前回生成した CRT 鍵に戻した場合は、その CRT 鍵にひも付いた証明書が必要です。

署名リクエストを生成する

セキュリティー証明書として、認証機関から発行されたサーバー証明書を使用する場合に、認証機関への発行申請に必要な署名リクエストを生成します。CRT 鍵を生成したあとで署名リクエストを生成してください。

1) ［証明書］→［署名リクエスト（CSR）生成］→［実行］をクリックする

- 署名リクエスト生成のページが表示されます。



2) 申請に必要な情報を入力する

- 各項目の内容は次のとおりです。申請先の認証機関の要求に従って入力してください。

項目	内容		文字数制限
[ホスト名]	プロジェクターに設定されているプロジェクター名または IP アドレスを入力します。		64 文字
[国名コード]	ISO 3166-1 alpha-2 で定義されている国名コード（大文字アルファベット 2 文字）を入力します。		—
[都道府県名]	都道府県名を入力します。		128 文字
[市区町村名]	市区町村名を入力します。		128 文字
[組織名]	組織名を入力します。		64 文字
[部署名]	部署名を入力します。		64 文字
[CRT 鍵]	[RSA 鍵長]	現在の CRT 鍵の鍵長が表示されます。	—
	[更新日時]	現在の CRT 鍵の生成日時が表示されます。	—

3) [OK] をクリックする

- 署名リクエストのファイルが生成されます。ファイルに名前を付けて任意のフォルダーに保存してください。

4) ファイル名を入力して [保存] をクリックする

- 指定したフォルダーに署名リクエストのファイルが保存されます。

お知らせ

- 入力できる文字は次のとおりです。
  - 半角数字：0 ～ 9
  - 半角アルファベット：A ～ Z、a ～ z
  - 半角記号：- . _ , + / ( )
- 本機で生成する署名リクエストは、PEM 形式（拡張子：pem）です。
- 保存した署名リクエストのファイル（PEM 形式）を使用して、認証機関に対してサーバー証明書の発行を申請してください。

証明書をインストールする

認証機関から発行されたサーバー証明書および中間証明書を本機にインストールします。

1) [証明書] → [サーバー証明書インストール] → [ファイルの選択] をクリックする

- ファイルを選択するダイアログが表示されます。

2) サーバー証明書ファイルを選択し、[開く] をクリックする

- 認証機関からサーバー証明書とともに中間証明書が発行されている場合は手順 **3)** に進んでください。
- 認証機関からサーバー証明書のみが発行されている場合は手順 **5)** に進んでください。

3) [中間証明書インストール] の [ファイルの選択] をクリックする

- ファイルを選択するダイアログが表示されます。

4) 中間証明書ファイルを選択し、[開く] をクリックする

5) [実行] をクリックする

- サーバー証明書および中間証明書が本機にインストールされます。

6) [OK] をクリックする

お知らせ

- インストールしたサーバー証明書の情報を確認する場合は、“サーバー証明書の情報を確認する”（☞ 162 ページ）をご覧ください。

サーバー証明書の情報を確認する

本機にインストールしたサーバー証明書の情報を確認します。

1) [証明書] → [サーバー証明書] → [情報] → [確認] をクリックする

- インストールしたサーバー証明書の情報が表示されます。各項目の内容は次のとおりです。

項目	内容
[ホスト名]	プロジェクター名または IP アドレスが表示されます。
[国名コード]	ISO 3166-1 alpha-2 で定義されている国名コード（大文字アルファベット 2 文字）が表示されます。
[都道府県名]	都道府県名が表示されます。

項目	内容	
[市区町村名]	市区町村名が表示されます。	
[組織名]	組織名が表示されます。	
[部署名]	部署名は表示されません。アスタリスクで表示されます。	
[有効期間の開始]	サーバー証明書の発行日時が表示されます。	
[有効期間の終了]	サーバー証明書の失効日時が表示されます。	
[CRT 鍵]	[RSA 鍵長]	CRT 鍵の鍵長が表示されます。
	[更新日時]	CRT 鍵の生成日時が表示されます。

お知らせ

- [証明書] → [サーバー証明書] → [削除] をクリックすると、インストール済みのサーバー証明書と中間証明書を削除できます。
  ただし、[HTTPS 設定] → [接続方法] が [HTTPS] に設定されている状態では削除できません。HTTP 通信ができる状態に設定を変更したうえで削除してください。
  また、有効期間内のサーバー証明書を削除する場合は、インストールに使用した証明書ファイルをお手元に準備できることを確認してください。再度サーバー証明書をインストールする場合に必要になります。

自己署名証明書を生成する

セキュリティー証明書として、認証機関から発行されたサーバー証明書を使用しない場合は、本機自身で生成した自己署名証明書を使用することができます。CRT 鍵を生成したあとで自己署名証明書を生成してください。

1) [証明書] → [自己署名証明書] → [生成] → [実行] をクリックする

- 自己署名証明書生成のページが表示されます。



2) 生成に必要な情報を入力する

- 各項目の内容は次のとおりです。

項目	内容		文字数制限
[ホスト名]	プロジェクターに設定されているプロジェクター名または IP アドレスを入力します。		64 文字
[国名コード]	ISO 3166-1 alpha-2 で定義されている国名コード（大文字アルファベット 2 文字）を入力します。		—
[都道府県名]	都道府県名を入力します。		128 文字
[市区町村名]	市区町村名を入力します。		128 文字
[組織名]	組織名を入力します。		64 文字
[部署名]	部署名を入力します。		64 文字
[CRT 鍵]	[RSA 鍵長]	現在の CRT 鍵の鍵長が表示されます。	—
	[更新日時]	現在の CRT 鍵の生成日時が表示されます。	—

3) [OK] をクリックする

- 自己署名証明書が生成されます。

お知らせ

- 入力できる文字は次のとおりです。
  - 半角数字：0 ～ 9
  - 半角アルファベット：A ～ Z、a ～ z
  - 半角記号：- . _ , + / ( )

自己署名証明書の情報を確認する

本機で生成した自己署名証明書の情報を確認します。

1) [証明書] → [自己署名証明書] → [情報] → [確認] をクリックする

- 生成済みの自己署名証明書の情報が表示されます。各項目の内容は次のとおりです。

項目	内容	
[ホスト名]	プロジェクター名または IP アドレスが表示されます。	
[国名コード]	ISO 3166-1 alpha-2 で定義されている国名コード（大文字アルファベット 2 文字）が表示されます。	
[都道府県名]	都道府県名が表示されます。	
[市区町村名]	市区町村名が表示されます。	
[組織名]	組織名が表示されます。	
[部署名]	部署名は表示されません。	
[有効期間の開始]	自己署名証明書の発行日時が表示されます。	
[有効期間の終了]	自己署名証明書の失効日時（グリニッジ標準時 2035 年 12 月 31 日 23 時 59 分に相当するローカル日時）が表示されます。	
[CRT 鍵]	[RSA 鍵長]	CRT 鍵の鍵長が表示されます。
	[更新日時]	CRT 鍵の生成日時が表示されます。

お知らせ

- [証明書] → [自己署名証明書] → [削除] をクリックすると、生成済みの自己署名証明書を削除できます。
  ただし、[HTTPS 設定] → [接続方法] が [HTTPS] に設定されている状態では削除できません。HTTP 通信ができる状態に設定を変更したうえで削除してください。

[HTTPS 設定] ページ

WEB 制御機能を使用する際に、コンピューターとプロジェクターとの間で SSL/TLS プロトコルによって暗号化された HTTPS（Hypertext Transfer Protocol Secure）通信を行う場合に設定します。
[詳細設定] → [HTTPS 設定] をクリックします。
なお、HTTPS 通信を行うには、認証のための証明書をあらかじめプロジェクターにインストールしておく必要があります。証明書のインストールについて、詳しくは“[証明書] ページ”（☞ 159 ページ）をご覧ください。



1　[接続方法]
プロジェクターとの接続方法を設定します。
- **[HTTP]**：HTTP 通信を使用します。（工場出荷時の値）
- **[HTTPS]**：HTTPS 通信を使用します。

2　[HTTPS ポート番号]
HTTPS 通信で使用するポート番号を設定します。
設定できるポート番号：1 ～ 65535
工場出荷時の値：443

3　[設定]
設定を有効にします。

お知らせ

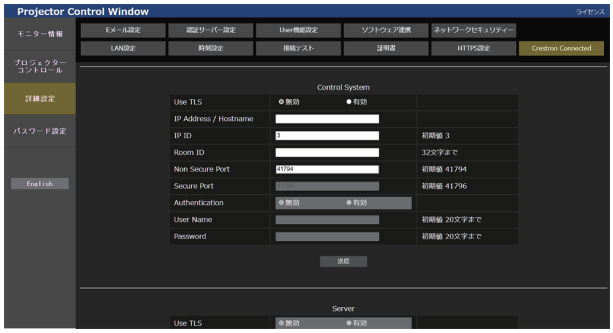
- [接続方法] の設定を [HTTPS] から [HTTP] に変更すると、WEB 制御画面の操作や更新を行ったときに画面が表示されないことがあります。その場合は、WEB ブラウザーのキャッシュを削除してください。

[Crestron Connected] ページ

Crestron 社のコントロールシステムをプロジェクターに接続するために必要な情報、および Crestron 社のコントロールシステムを用いてプロジェクターを監視 / 制御するための情報を設定します。

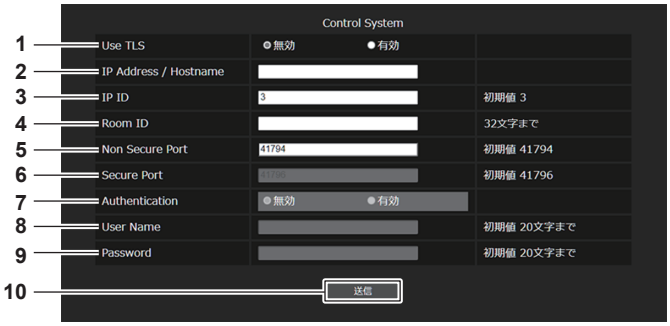
［ネットワーク］メニュー → ［ネットワークコントロール］ → ［Crestron Connected（TM）］を［オフ］に設定している場合、［Crestron Connected］ページは設定できません。

［詳細設定］ → ［Crestron Connected］をクリックします。



■ [Control System]

コントロールシステムを、クライアントであるプロジェクターと接続するために必要な設定を行います。



1　[Use TLS]
セキュア通信について設定します。
[無効]：
セキュアではない通信を行います。
[有効]：
TLS（Transport Layer Security）を使用したセキュアな通信を行います。

2　[IP Address / Hostname]
接続先の IP アドレスまたはホスト名を入力します。

3　[IP ID]
ネットワーク上でプロジェクターを識別するための IP ID を設定します。（最大 4 桁までの数字）
初期値：3

4　[Room ID]
ネットワーク上でプロジェクターを識別するための Room ID を設定します。（半角で 32 文字まで）

5　[Non Secure Port]
セキュアではない通信に使用するポート番号を設定します。
初期値：41794

6　[Secure Port]
セキュア通信に使用するポート番号を設定します。
初期値：41796

7　[Authentication]
セキュア通信を行う際の、接続先との認証について選択します。
[無効]：
接続認証を行いません。
[有効]：
接続認証を行います。

8　[User Name]
接続認証時に使用するユーザー名を入力します。（半角で 20 文字まで）

9　[Password]
接続認証時に使用するパスワードを入力します。（半角で 20 文字まで）

10　[送信]
［Control System］の設定を更新します。

お知らせ

- ［Use TLS］を［無効］に設定した場合、［Authentication］は［無効］に固定され、［Secure Port］は設定できません。

■ [Server]

コントロールシステムを使用して、プロジェクターをサーバーと位置付けてアクセスする場合に必要な設定を行います。



1 **[Use TLS]**
セキュア通信について設定します。
[無効]：
セキュアではない通信を行います。
[有効]：
TLS（Transport Layer Security）を使用したセキュアな通信を行います。

2 **[IP ID]**
ネットワーク上でプロジェクターを識別するための IP ID を設定します。（最大 4 桁までの数字）

3 **[Non Secure Port]**
セキュアではない通信に使用するポート番号を設定します。
初期値：41794

4 **[Secure Port]**
セキュア通信に使用するポート番号を設定します。
初期値：41796

5 **[Authentication]**
セキュア通信を行う際の、接続先との認証について選択します。
[無効]：
接続認証を行いません。
[有効]：
接続認証を行います。

6 **[User Name]**
接続認証時に使用するユーザー名を入力します。（半角で 20 文字まで）

7 **[Password]**
接続認証時に使用するパスワードを入力します。（半角で 20 文字まで）

8 **[Crestron Fusion in the Cloud（FITC)]**
クラウド上の Fusion サーバーの使用について設定します。
[無効]：
クラウド上の Fusion サーバーを使用しません。
[有効]：
クラウド上の Fusion サーバーを使用します。

9 **[FITC URL]**
クラウド上の Fusion サーバーの URL を入力します。

10 **[送信]**
［Server］の設定を更新します。

お知らせ

- サーバー証明書、自己署名証明書のいずれもインストールされていない場合、［Use TLS］は［無効］に固定されます。
- ［Use TLS］を［無効］に設定した場合、［Authentication］は［無効］に固定され、［Secure Port］は設定できません。
- ［Crestron Fusion in the Cloud（FITC)］を［無効］に設定している場合、［FITC URL］は入力できません。

■ [Auto Discovery]

コントロールシステムおよびアプリケーションソフトの検索プロトコルに対する待ち受け処理について設定を行います。



1 **[Auto Discovery]**
[無効]：
待ち受け処理を無効にします。
[有効]：
待ち受け処理を有効にして、プロジェクターの自動検出を可能にします。

2 **[送信]**
［Auto Discovery］の設定を更新します。

■ [XiO Cloud]

（ファームウェアのメインバージョン 3.00 未満は対応していません。）
XiO Cloud を利用して機器を管理する場合の設定を行います。



1　[XiO Cloud]
[無効]：
XiO Cloud 機能を無効にします。
[有効]：
XiO Cloud 機能を有効にします。

2　[送信]
［XiO Cloud］の設定を更新します。

■ [Proxy]

（ファームウェアのメインバージョン 3.00 未満は対応していません。）
プロキシサーバーの設定を行います。



1　[Proxy]
[無効]：
プロキシサーバーを使用しません。
[有効]：
プロキシサーバーを使用します。

2　[Proxy Server Name]
プロキシサーバー名、または IPv4 アドレスを入力します。

3　[Proxy Server Port No.]
プロキシーサーバーのポート番号を入力します。

4　[送信]
［Proxy］の設定を更新します。

お知らせ

- ［Proxy Server Name］は、IPv6 アドレスには対応していません。

［E メール設定］ページ

異常が発生した場合などに、あらかじめ設定しておいた E メールアドレス（最大 2 か所）にメールを送信できます。
［詳細設定］→［E メール設定］をクリックします。



1　[許可]
E メール機能を使用する場合は［有効］を選択してください。

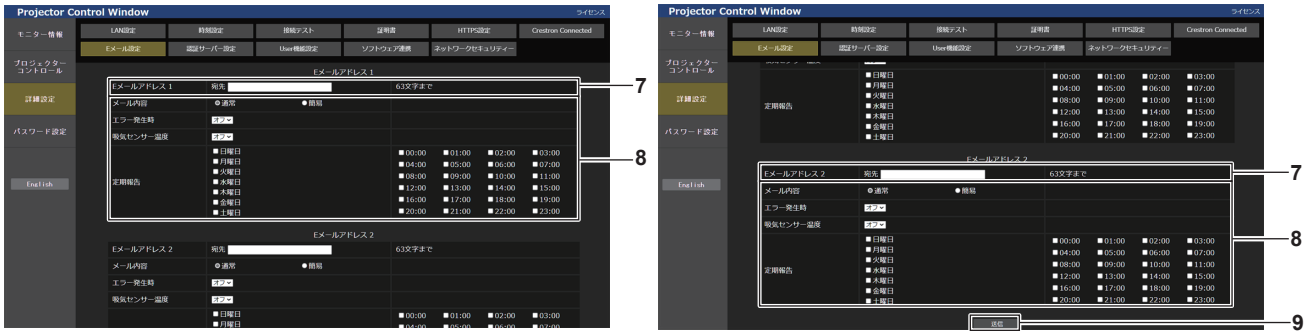
2　[SMTP サーバー名]
E メールサーバー（SMTP）の IP アドレスかサーバー名を入力してください。サーバー名を入力する場合は、DNS サーバーの設定が必要です。

3　[送信者メールアドレス]
プロジェクターの E メールアドレスを入力してください。（半角で 63 文字まで）

4　[メモ]
E メールの発信元がわかりやすいように、プロジェクターの設置場所などを入力できます。（半角で 63 文字まで）

5　[最短送信間隔]
温度警告メールの最短時間間隔を変更できます。初期値は 60 分です。この場合、温度警告メールを送信後 60 分間は、再び警告温度になってもメールを送信できません。

6　[吸気センサー温度]
温度警告メール用の設定温度を変更できます。この値を超えた場合、温度警告メールを送信します。



7　[E メールアドレス 1]、[E メールアドレス 2]
送信する宛先の E メールアドレスを入力してください。2 つの E メールアドレスを使わない場合は、[E メールアドレス 2] を未記入にします。

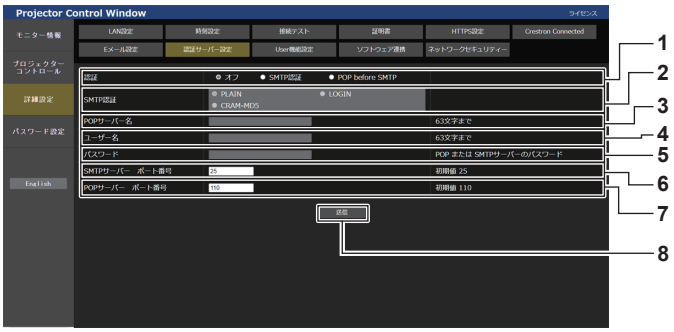
8　E メールを送信する条件の設定
E メールを送信する条件を選択します。
[メール内容]：
[通常] か [簡易] を選択します。
- **[通常]**：本体の状態を含む詳細な情報を送信する場合に選択します。
- **[簡易]**：エラー情報などの必要最小限の情報を送信する場合に選択します。

[エラー発生時]：
自己診断でエラーが発生した場合に送信します。
[吸気センサー温度]：
吸気温度が上欄に設定された値になった場合に送信します。
[定期報告]：
E メールを定期的に送信する場合はチェックします。
チェックの付いている曜日・時間にメールを送信します。

9　[送信]
設定を更新します。

[認証サーバー設定] ページ

メール送信に POP 認証または SMTP 認証が必要な場合は認証項目を設定します。
[詳細設定] → [認証サーバー設定] をクリックします。



1　[認証]
インターネットプロバイダー側が指示する認証方式を選択します。

2　[SMTP 認証]
SMTP 認証を選択した場合に設定します。

3　[POP サーバー名]
POP サーバー名を入力します。
使用可能文字：
英数字（A ～ Z、a ～ z、0 ～ 9）
マイナス記号（-）ピリオド（.）コロン（:）

4　[ユーザー名]
POP サーバーまたは SMTP サーバーのユーザー名を入力します。

5　[パスワード]
POP サーバーまたは SMTP サーバーのパスワードを入力します。

6　[SMTP サーバー ポート番号]
SMTP サーバーのポート番号を入力します。
（通常は 25 番です）

7　[POP サーバー ポート番号]
POP サーバーのポート番号を入力します。
（通常は 110 番です）

8　[送信]
設定を更新します。

送信するメール内容

E メール設定時のメール送信例

E メール設定を行ったときはこのようなメールを発信します。

- 例）［E メール設定］ページで［メール内容］を［簡易］に設定した場合

```
=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type          : PT-FRQ60J
Serial No               : SN1234567

----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME            at [ 60] minutes interval
INTAKE AIR TEMPERATURE  Over [ 46 degC / 114 degF ]

ERROR                   [ OFF ]
INTAKE AIR TEMPERATURE  [ OFF ]

PERIODIC REPORT
Sunday   [ OFF ] Monday    [ OFF ] Tuesday   [ OFF ] Wednesday [ OFF ]
Thursday [ OFF ] Friday    [ OFF ] Saturday  [ OFF ]

00:00 [ OFF ]   01:00 [ OFF ]   02:00 [ OFF ]   03:00 [ OFF ]
04:00 [ OFF ]   05:00 [ OFF ]   06:00 [ OFF ]   07:00 [ OFF ]
08:00 [ OFF ]   09:00 [ OFF ]   10:00 [ OFF ]   11:00 [ OFF ]
12:00 [ OFF ]   13:00 [ OFF ]   14:00 [ OFF ]   15:00 [ OFF ]
16:00 [ OFF ]   17:00 [ OFF ]   18:00 [ OFF ]   19:00 [ OFF ]
20:00 [ OFF ]   21:00 [ OFF ]   22:00 [ OFF ]   23:00 [ OFF ]

----- Wired network configuration (IPv4) -----
DHCP Client  OFF
IP address   192.168.0.101
MAC address  BC:AD:01:80:AA:05

----- Wired network configuration (IPv6) -----
Auto Configuration
                    ON
Link Local Address
                    fe80::20b:97ff:fe41:e7e5
MAC address      00:0B:97:41:E7:E5

----- Wireless network configuration -----
IP address 192.168.13.45
MAC address 12:34:56:78:90:12

----- Error information -----
SELF TEST               : NO ERRORS

Wed Dec 01 09:20:44 20XX

----- Memo -----
```

エラー時のメール送信例

エラーになったときはこのようなメールを発信します。

- 例）［E メール設定］ページで［メール内容］を［簡易］に設定した場合

```
=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type          : PT-FRQ60J
Serial No               : SN1234567

----- Wired network configuration (IPv4) -----
DHCP Client  OFF
IP address   192.168.0.101
MAC address  BC:AD:01:80:AA:05

----- Wired network configuration (IPv6) -----
Auto Configuration
                    ON
Link Local Address
                    fe80::20b:97ff:fe41:e7e5
MAC address      00:0B:97:41:E7:E5

----- Wireless network configuration -----
IP address 192.168.13.45
MAC address 12:34:56:78:90:12

----- Error information -----
SELF TEST               : ERROR
  F121  VCM com. error
  H012  Exhaust air temp. sensor error

Wed Dec 01 09:21:36 20XX

----- Memo -----
```

［User 機能設定］ページ

ユーザー権限での機能制限を設定します。
［詳細設定］→［User 機能設定］をクリックします。



1　［リモートプレビューライト］
ユーザー権限でリモートプレビューライト機能を無効にする場合は［無効］にします。

2　［送信］
設定を更新します。

［ソフトウェア連携］ページ

プッシュ通知機能の設定をします。本機にエラー発生などの状態変化があった場合に、「複数台監視制御ソフトウェア」などの本機と連携するアプリケーションソフトに対して情報更新のプッシュ通知を行います。
［詳細設定］→［ソフトウェア連携］をクリックします。



1　［状態通知］
プッシュ通知機能を使用する場合は［有効］にします。

2　［通知先 IP アドレス］
通知先の IPv4 アドレスを入力します。

3　［通知先ポート番号］
通知先のポート番号を入力します。

4　［送信］
設定を更新します。

［ネットワークセキュリティー］ページ

LAN を介した外部からの攻撃や不正利用から本機を保護するための設定を行います。
［詳細設定］→［ネットワークセキュリティー］をクリックします。



1　［コマンドプロテクト］
コマンドコントロール機能を使用する際の接続認証について設定します。
［無効］：
非プロテクトモードで本機に接続します。
接続認証を行いません。
［有効］：
プロテクトモードで本機に接続します。
管理者アカウントのユーザー名とパスワードを使用して接続認証を行います。

2　［送信］
設定を更新します。
［コマンドプロテクト］の［無効］を選択した状態で［送信］をクリックした場合は確認画面が表示されます。確認画面の［OK］をクリックすると、設定の更新が実行されます。

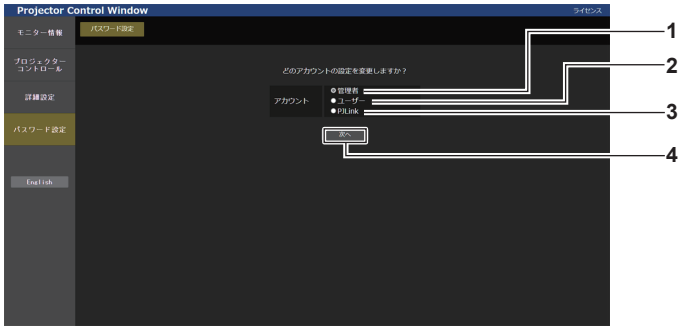
お知らせ

- ［コマンドプロテクト］を［無効］に設定すると、接続認証を行わないためネットワーク上の脅威に対して脆弱になります。リスクを認識のうえ運用してください。
- コマンドコントロール機能の使い方について詳しくは、”LAN 経由の制御コマンドについて”をご覧ください。（☞ 199 ページ）

［パスワード設定］について

［パスワード設定］ページ (管理者アカウントでアクセスした場合)

［パスワード設定］をクリックします。



1　［管理者］
管理者アカウントの設定を変更する場合に選択します。

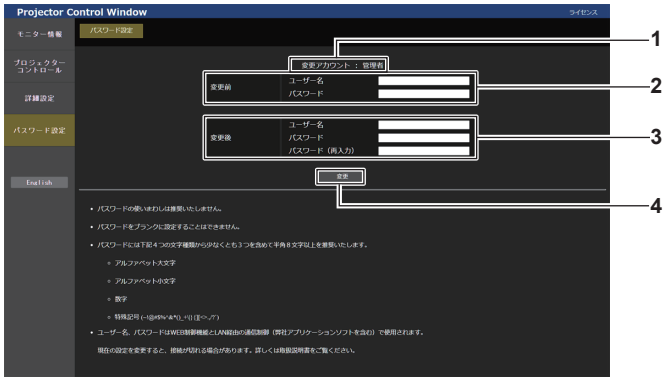
2　［ユーザー］
標準ユーザーアカウントの設定を変更する場合に選択します。

3　［PJLink］
PJLink アカウントの設定を変更する場合に選択します。

4　［次へ］
パスワードの設定を変更する画面を表示します。

［管理者］について

管理者アカウントのユーザー名とパスワードの設定ができます。



1　［変更アカウント］
変更するアカウントが表示されます。

2　［変更前］
［ユーザー名］：
変更前のユーザー名を入力します。
［パスワード］：
変更前のパスワードを入力します。

3　［変更後］
［ユーザー名］：
変更後のユーザー名を入力します。（半角で 16 文字まで）
［パスワード］：
変更後のパスワードを入力します。（半角で 16 文字まで）
［パスワード（再入力）］：
変更後のパスワードを再度入力します。

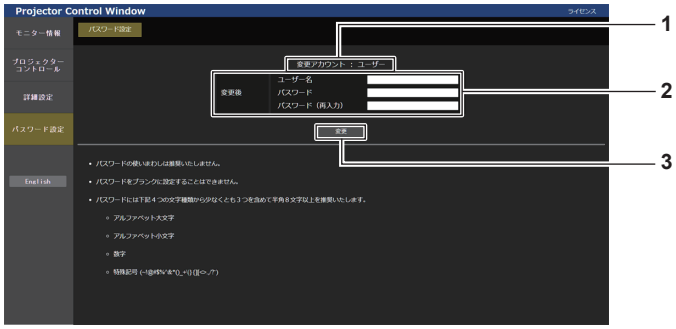
4　［変更］
パスワードの変更を確定します。

お知らせ

- 管理者アカウントの設定を変更する場合は、［変更前］の［ユーザー名］と［パスワード］の入力が必要です。
- 「複数台監視制御ソフトウェア」など、LAN 経由の通信制御を使用したアプリケーションソフトに本機をすでに登録している場合、［管理者］のユーザー名またはパスワードを変更すると、本機との通信ができなくなります。［管理者］のユーザー名またはパスワードを変更した場合は、ご使用のアプリケーションソフトの登録情報を更新してください。

［ユーザー］について

標準ユーザーアカウントのユーザー名とパスワードの設定ができます。



1　［変更アカウント］
変更するアカウントが表示されます。

2　［変更後］
［ユーザー名］：
変更後のユーザー名を入力します。（半角で 16 文字まで）
［パスワード］：
変更後のパスワードを入力します。（半角で 16 文字まで）
［パスワード（再入力）］：
変更後のパスワードを再度入力します。

3　［変更］
パスワードの変更を確定します。

［PJLink］について

PJLink アカウントのパスワードの変更ができます。



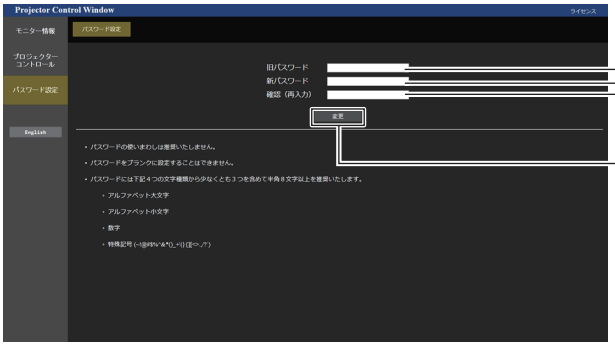
1　［変更アカウント］
変更するアカウントが表示されます。

2　［変更後］
［パスワード］：
変更後のパスワードを入力します。（半角で 32 文字まで）

3　［変更］
パスワードの変更を確定します。

［パスワード設定］ページ（標準ユーザーアカウントでアクセスした場合）

標準ユーザーアカウントのパスワードの変更ができます。



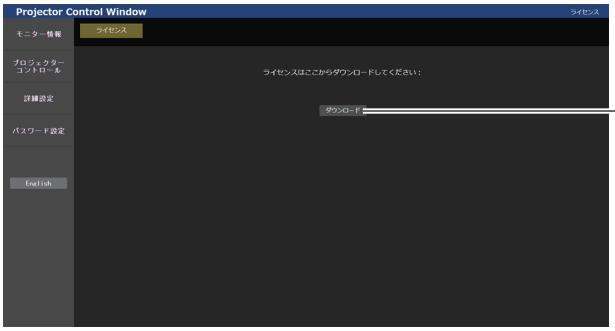
1　［旧パスワード］
変更前のパスワードを入力します。

2　［新パスワード］
変更後のパスワードを入力します。（半角で 16 文字まで）

3　［確認（再入力）］
変更後のパスワードを再度入力します。

4　［変更］
パスワードの変更を確定します。

ライセンスダウンロードページについて



1　［ダウンロード］
クリックすると、本機で使用しているオープンソースソフトウェアのライセンスをダウンロードできます。保存先を指定してダウンロードしてください。

お知らせ

- 提供するライセンスはテキストファイルで、本機のファームウェアに zip 形式の圧縮ファイルで格納されています。
  ファイル名：License.zip

データクローニング機能を使用する

データクローニング機能の操作を行います。本機の設定や調整値などのデータを、LAN を経由して、または USB メモリーを使用して、複数台のプロジェクターにコピーできます。

■ コピーできないデータ

次の設定内容はコピーされません。プロジェクターごとに設定してください。

- [プロジェクターセットアップ] メニュー → [プロジェクター ID]
- [プロジェクターセットアップ] メニュー → [輝度コントロール]
- [プロジェクターセットアップ] メニュー → [日付と時刻] → [時刻設定]
- [プロジェクターセットアップ] メニュー → [データクローニング] → [LAN] → [ライトプロテクト]
- [セキュリティー] メニュー → [セキュリティーパスワード]
- [セキュリティー] メニュー → [操作設定]
- [ネットワーク] メニュー → [有線 LAN]
- [ネットワーク] メニュー → [無線 LAN]
- [ネットワーク] メニュー → [プロジェクター名]
- [ネットワーク] メニュー → [ネットワークセキュリティー]
- セキュリティーパスワード
- 操作設定パスワード
- WEB 制御画面の“[パスワード設定] ページ（管理者アカウントでアクセスした場合）”（☞ 171 ページ）で設定したパスワード
- WEB 制御画面の“[証明書] ページ”（☞ 159 ページ）で生成した CRT 鍵や自己署名証明書の情報、インストールしたサーバー証明書の情報
- WEB 制御画面の“[ネットワークセキュリティー] ページ”（☞ 171 ページ）
- WEB 制御画面の“[E メール設定] ページ”（☞ 167 ページ）
- WEB 制御画面の“[認証サーバー設定] ページ”（☞ 168 ページ）
- WEB 制御画面の“[Crestron Connected] ページ”（☞ 165 ページ）

■ 対応デバイスについて

- 市販の USB メモリーに対応しています。
  セキュリティー機能付きの USB メモリーには対応していません。
- FAT16 または FAT32 でフォーマットしたもの以外は使用できません。
- シングルパーティション構成にのみ対応しています。

お知らせ

- プロジェクターの機種が異なる場合、データクローニング機能は動作しません。たとえば、PT-FRQ50J のデータは他の PT-FRQ50J にコピーできますが、PT-FRQ60J にはコピーできません。同一機種間でのコピーに限られます。

LAN を経由して他のプロジェクターにデータをコピーする場合

あらかじめ、データのコピー先となるプロジェクターで、次の設定をしてください。詳しくは、“[ライトプロテクト] を設定する”（☞ 175 ページ）をご覧ください。

- [プロジェクターセットアップ] メニュー → [データクローニング] → [LAN] → [ライトプロテクト] → [オフ]

お知らせ

- 本機でネットワーク機能を使用するためには、管理者アカウントのパスワードを設定する必要があります。（☞ 136 ページ）
  管理者アカウントのパスワードを設定していない場合（ブランクの状態になっている場合）、本機のネットワーク機能は使用できません。
  LAN を経由してデータをコピーする場合は、コピー元とコピー先のプロジェクターのパスワードを設定してください。

1) すべてのプロジェクターを LAN ケーブルでスイッチングハブに接続する（☞ 143 ページ）

2) すべてのプロジェクターの電源を入れる

3) コピー元のプロジェクターで、▲▼ ボタンで［データクローニング］を選択する

4) 〈ENTER〉ボタンを押す

- **［セキュリティーパスワード］**画面が表示されます。

5) セキュリティーパスワードを入力し、〈ENTER〉ボタンを押す

- **［データクローニング］**画面が表示されます。

6) ▲▼ ボタンで［LAN］を選択する

7) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［LAN データクローニング］**画面が表示されます。

8) ▲▼ ボタンで［プロジェクターを選択］を選択する

9) 〈ENTER〉ボタンを押す
- 同一サブネット内のプロジェクターが一覧で表示されます。

10) ▲▼ ボタンでコピー先のプロジェクターを選択する

11) 〈ENTER〉ボタンを押す
- 複数のプロジェクターを選択したい場合は、手順 **10)** ～ **11)** を繰り返してください。

12) リモコンの〈DEFAULT〉ボタンを押す
- 確認画面が表示されます。

13) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- プロジェクター間でデータのコピーを開始します。
  コピーが終了すると**［LAN データクローニング］**画面に結果が一覧で表示されます。
  一覧に表示される印の意味は、次のとおりです。
  - 緑：データコピーに成功しています。
  - 赤：データコピーに失敗しています。LAN ケーブルの接続やコピー先のプロジェクターの電源状態を確認してください。
- コピー先のプロジェクターに対しては、スタンバイ状態でデータのコピーを行います。
  コピー先のプロジェクターが投写状態の場合は、LAN データクローニング要求メッセージを表示したのちに自動的にスタンバイ状態に移行して、データのコピーを行います。

14) コピー先のプロジェクターの電源を入れる
- コピーした内容がプロジェクターに反映されます。

お知らせ

- セキュリティーパスワードは、［セキュリティー］メニュー →［セキュリティーパスワード変更］で設定したパスワードです。
  工場出荷時の初期パスワード：▲▶▼◀▲▶▼◀
- データのコピー中は、コピー先のプロジェクターの光源インジケーター〈LIGHT〉・温度インジケーター〈TEMP〉が点滅します。インジケーターの点滅が終了していることを確認してから電源を入れてください。

［ライトプロテクト］を設定する

LAN 経由でのデータのコピーを、許可するかどうかを設定できます。

1) コピー先のプロジェクターで、▲▼ ボタンで［データクローニング］を選択する

2) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［セキュリティーパスワード］**画面が表示されます。

3) セキュリティーパスワードを入力し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **［データクローニング］**画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで［LAN］を選択する

5) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［LAN データクローニング］**画面が表示されます。

6) ▲▼ ボタンで［ライトプロテクト］を選択する

7) ◀▶ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

［オフ］	他のプロジェクターからの、LAN を経由した［データクローニング］の操作を許可します。
［オン］	他のプロジェクターからの、LAN を経由した［データクローニング］の操作を許可しません。 • ［オン］に設定すると、コピーができなくなります。コピーする必要がない場合は、誤ってデータが変更されないように、［オン］に設定してください。

お知らせ

- セキュリティーパスワードは、［セキュリティー］メニュー → ［セキュリティーパスワード変更］で設定したパスワードです。
  工場出荷時の初期パスワード：▲▶▼◀▲▶▼◀

USB を使用して他のプロジェクターにデータをコピーする場合

USB メモリーにプロジェクターのデータをコピーする

1) 〈USB（DC OUT）〉端子に USB メモリーを挿す

2) ▲▼ ボタンで［データクローニング］を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- ［セキュリティーパスワード］画面が表示されます。

4) セキュリティーパスワードを入力し、〈ENTER〉ボタンを押す
- ［データクローニング］画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで［USB メモリー］を選択する

6) 〈ENTER〉ボタンを押す
- ［コピータイプを選択］画面が表示されます。

7) ▲▼ ボタンで［プロジェクター → USB メモリー］を選択する

8) 〈ENTER〉ボタンを押す
- 確認画面が表示されます。

9) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- USB メモリーへのデータのコピーが開始します。
  データのコピーが完了したら［データのコピーが完了しました。］が表示されます。

10) データのコピーが完了したら〈USB（DC OUT）〉端子から USB メモリーを抜く

お知らせ

- セキュリティーパスワードは、［セキュリティー］メニュー → ［セキュリティーパスワード変更］で設定したパスワードです。
  工場出荷時の初期パスワード：▲▶▼◀▲▶▼◀
- 本機で使用できる USB メモリーや、USB メモリーの取り扱いについては、“USB メモリーを使う”（☞ 49 ページ）をご覧ください。
- USB メモリーへのデータの保存や読み出しに失敗すると、エラーメッセージが表示されます。

USB メモリーのデータをプロジェクターにコピーする

1) 〈USB（DC OUT）〉端子に USB メモリーを挿す

2) ▲▼ ボタンで［データクローニング］を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す
- ［セキュリティーパスワード］画面が表示されます。

4) セキュリティーパスワードを入力し、〈ENTER〉ボタンを押す
- ［データクローニング］画面が表示されます。

5) ▲▼ ボタンで［USB メモリー］を選択する

6) 〈ENTER〉ボタンを押す
- ［コピータイプを選択］画面が表示されます。

7) ▲▼ ボタンで［USB メモリー → プロジェクター］を選択する

8) 〈ENTER〉ボタンを押す
- 確認画面が表示されます。

9) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- プロジェクターが自動的にスタンバイ状態になり、USB メモリーからプロジェクターへのデータのコピーを開始します。

10) データのコピーが完了したら〈USB（DC OUT)〉端子から USB メモリーを抜く

11) プロジェクターの電源を入れる

- コピーした内容がプロジェクターに反映されます。

お知らせ

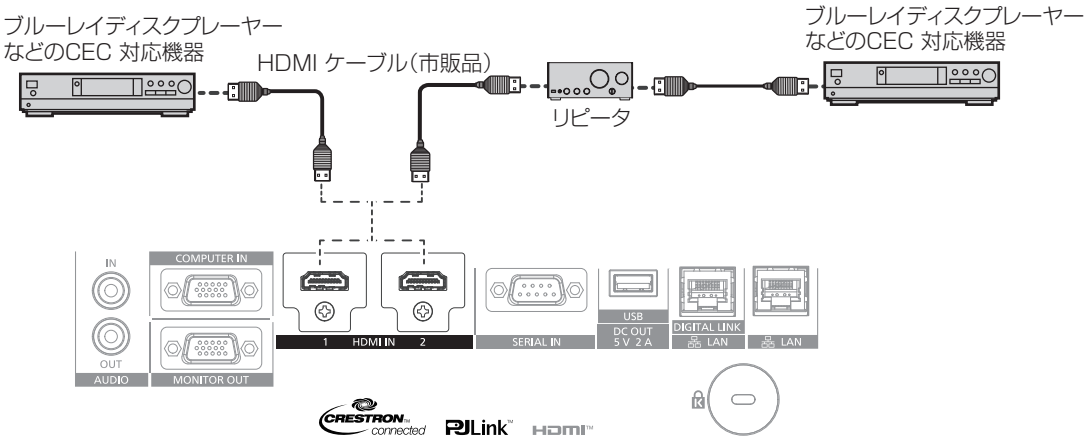
- セキュリティーパスワードは、［セキュリティー］メニュー → ［セキュリティーパスワード変更］で設定したパスワードです。
  工場出荷時の初期パスワード：▲▶▼◀▲▶▼◀
- データのコピー中は、コピー先のプロジェクターの光源インジケーター〈LIGHT〉・温度インジケーター〈TEMP〉が点滅します。インジケーターの点滅が終了していることを確認してから電源を入れてください。

HDMI-CEC 機能を使う

HDMI-CEC 機能は、本機のリモコンで CEC 対応機器の基本操作または本機と CEC 対応機器の連動制御を可能にする機能です。

CEC 対応機器を接続する

〈HDMI IN 1〉端子または〈HDMI IN 2〉端子に CEC 対応機器を接続します。



CEC 対応機器との接続（例）

本機と CEC 対応機器の設定

HDMI-CEC 機能を使用する前に、本機側と CEC 対応機器側で設定を行う必要があります。

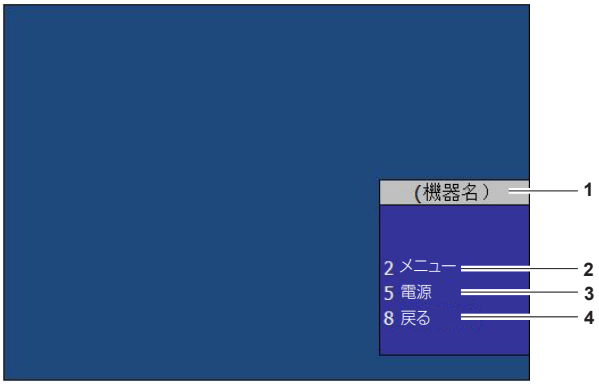
- CEC 対応機器側：HDMI-CEC 機能が動作するように設定します。
- 本機側:［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［HDMI CEC］を［オン］に設定します。（☞ 117 ページ）

お知らせ

- CEC 対応機器の電源を入れたのちに本機の電源を入れ、HDMI1 入力または HDMI2 入力を選択して CEC 対応機器からの映像が正しく表示されることを確認してください。

本機のリモコンで CEC 対応機器を操作する

HDMI-CEC 操作画面から CEC 対応機器の操作メニューを呼び出すことで、本機のリモコンを使用して機器操作ができます。リモコンの数字ボタン(<2>、<5>、<8>)で HDMI-CEC 操作画面の表示項目を選択してください。HDMI-CEC 操作画面を表示させる手順については、“CEC 対応機器を操作する場合”（☞ 117 ページ）をご覧ください。



HDMI-CEC 操作画面

1　操作する機器名を表示します。

2　［メニュー］
CEC 対応機器の操作メニューを呼び出します。

3　［電源］
機器の電源を切 / 入します。

4　［戻る］
CEC 対応機器の操作メニューを一つ前の表示に戻します。

お知らせ

- HDMI-CEC 操作画面から CEC 対応機器の操作メニューを呼び出せない場合は、メニューコードの設定を変更してください。操作について、詳しくは“メニューコードを変更する場合”（☞ 118 ページ）をご覧ください。

- CEC 対応機器の操作メニューを操作できない場合は、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［HDMI CEC］を［オフ］から［オン］に設定し直してみてください。改善される場合があります。

CEC 対応機器のメニュー操作

CEC 対応機器の操作メニューが表示されている場合、本機のリモコンの▲▼◀▶ボタンおよび <ENTER> ボタンでメニュー操作が可能です。

連動制御について

［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［HDMI CEC］ → ［プロジェクター -> 機器］/［機器 -> プロジェクター］を［無効］以外に設定することで、以下の連動動作を行います。

［プロジェクター -> 機器］の連動

■ 設定が［電源オフ］、［電源オン / オフ］の場合

- 本機の電源を切ると、接続されているすべての CEC 対応機器の電源が切れます。

■ 設定が［電源オン / オフ］の場合

- 電源を入れて投写を開始する際の入力が HDMI1 または HDMI2 の場合、本機の電源を入れると、〈HDMI IN 1〉端子または〈HDMI IN 2〉端子に接続されている CEC 対応機器の電源が入ります。

［機器 -> プロジェクター］の連動

■ 設定が［電源オン］、［電源オン / オフ］の場合

- 本機がスタンバイ状態のとき、CEC 対応機器の電源を入れると、本機の電源が入り、その CEC 対応機器が接続されている入力に切り換わります。
- 本機がスタンバイ状態のとき、CEC 対応機器の再生を始めると、本機の電源が入り、その CEC 対応機器が接続されている入力に切り換わります。
- 本機が電源オン状態のとき、CEC 対応機器の再生を始めると、その CEC 対応機器が接続されている入力に切り換わります。

■ 設定が［電源オン / オフ］の場合

- 選択中の入力（HDMI1 または HDMI2）の CEC 対応機器の電源を切ると、本機はスタンバイ状態になります。

お知らせ

- 本機または CEC 対応機器が起動中の場合など、機器の状態によっては正しく連動動作しないことがあります。
- CEC 対応機器が CEC 1.4 に対応していない場合、記載されている連動制御に対応していない可能性があります。
- 接続された CEC 対応機器によって、連動制御が正常に動作しないことがあります。

ファームウェアをアップデートする

本機は、LAN を経由して、または USB メモリーを使用して、ファームウェアをアップデートできます。
アップデートできるファームウェアの有無については、WEB サイト（https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector/pass）でご確認ください。現在のファームウェアバージョンよりも新しいものが公開されている場合に、お客様ご自身でファームウェアをアップデートできます。
なお、アップデートできるファームウェアの有無を確認したり、ファームウェアをダウンロードしたりするには、PASS[*1] へ会員登録いただいたうえでログインする必要があります。

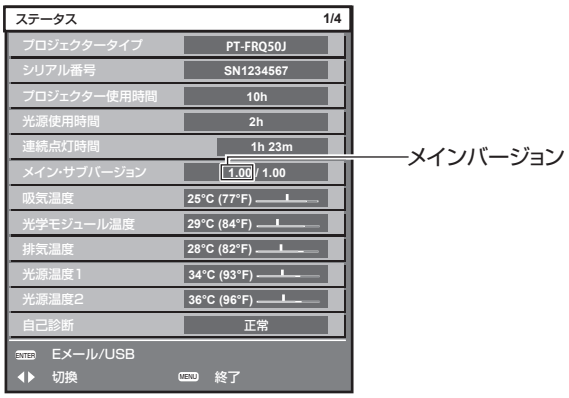
*1 「PASS」とは、パナソニック 業務用ディスプレイ / プロジェクター テクニカルサポートサイトの名称です。
詳しくは、WEB サイト（https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector/pass）をご覧ください。

■ アップデートできるファームウェア

- メインバージョン

■ ファームウェアバージョンの確認方法

現在のファームウェアバージョンは、リモコンの〈STATUS〉ボタンを押して **[ステータス]** 画面を表示することで確認できます。
［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ステータス］でも確認できます。

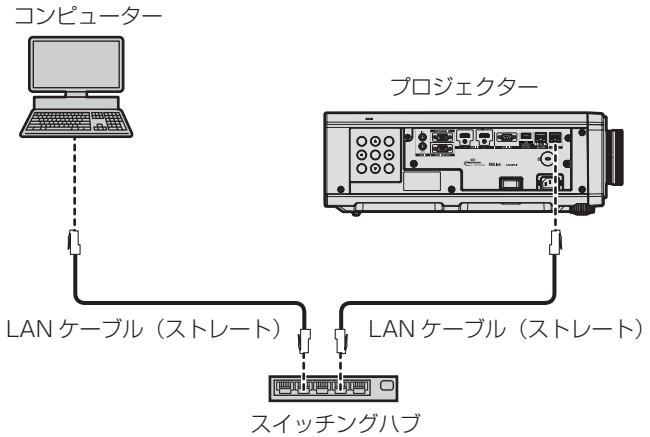


お願い

- 有線 LAN 接続でネットワーク接続する場合は、LAN ケーブルが必要です。

LAN を経由してファームウェアをアップデートする場合

ネットワーク接続例



お願い

- プロジェクターに直接接続する LAN ケーブルは、屋内だけで配線してください。

お知らせ

- 有線 LAN 接続でネットワーク接続する場合は、LAN ケーブルが必要です。
- LAN ケーブルは、本機の〈LAN〉端子または〈DIGITAL LINK/LAN〉端子に接続してください。
- 〈LAN〉端子を使用してネットワーク接続する場合は、［ネットワーク］メニュー → ［イーサネットタイプ］を［LAN］または［LAN & DIGITAL LINK］に設定してください。

- プロトコル「IPv6」を使用してアップデートすることはできません。［ネットワーク］メニュー →［有線 LAN］→［IP バージョン］を［IPv4］または［IPv4 & IPv6］のいずれかに設定し、「IPv4」の IP アドレスを付与してください。
- 〈DIGITAL LINK/LAN〉端子を使用してネットワーク接続する場合は、［ネットワーク］メニュー →［イーサネットタイプ］を［DIGITAL LINK］または［LAN & DIGITAL LINK］に設定してください。
- ［ネットワーク］メニュー →［イーサネットタイプ］を［LAN & DIGITAL LINK］に設定すると、〈DIGITAL LINK/LAN〉端子と〈LAN〉端子が本機の内部で接続された状態になります。〈DIGITAL LINK/LAN〉端子と〈LAN〉端子を直接 LAN ケーブルで接続しないでください。また、スイッチングハブやツイストペアケーブル伝送器などの周辺機器を介して同じネットワークに接続しないようにシステムを構成してください。
- 〈LAN〉端子に接続する LAN ケーブルは、ストレートまたはクロス結線で、CAT5 以上対応のものをご使用ください。システムの構成によってストレート / クロスのいずれか、または両方のケーブルを使用可能かが異なりますので、ネットワーク管理者にご確認ください。本機については、ケーブルの種類（ストレート / クロス）を自動的に判別します。
- 〈LAN〉端子に接続する LAN ケーブルは 100 m 以下のものをご使用ください。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間の LAN ケーブルは、次の条件に適合したケーブルをお使いください。
  - CAT5e 以上の規格に適合
  - シールドタイプ（コネクターを含む）
  - ストレート結線
  - 単線
  - 芯線の直径が AWG24 以上の太さ（AWG24、AWG23 など）
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間の伝送可能距離は、通常は最長 100 m です。ツイストペアケーブル伝送器がロングリーチの通信方式に対応している場合は、最長 150 m まで伝送できます。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間にスイッチングハブを使用しないでください。

アップデートに使用するコンピューター

次の OS が動作する、LAN 端子を有するコンピューターを準備してください。

- Microsoft Windows 10
  Windows 10 Pro 32 bit/64 bit、Windows 10 Home 32 bit/64 bit
- Microsoft Windows 8.1
  Windows 8.1 Pro 32 bit/64 bit、Windows 8.1 32 bit/64 bit

お知らせ

- 本項に記載の条件を満たす環境以外で使用した場合、および自作コンピューターで使用した場合の動作は保証できません。
- 本項に記載の条件を満たす環境で使用した場合であっても、すべてのコンピューターで動作を保証するものではありません。
- 次の場合、プロジェクターとの接続に失敗したり、ファームウェアのデータ転送に失敗したりすることがあります。失敗した場合は、ソフトウェアの設定を変更したうえで、または Windows OS の［電源オプション］の設定を変更したうえで、再度アップデートを試みてください。
  - ファイヤーウォールなどのセキュリティーソフトや、LAN アダプターのユーティリティーソフトがインストールされている場合
  - 他のソフトウェアが起動または動作している場合
  - コンピューターがスリープ / 休止状態になった場合

ファームウェアを入手する

WEB サイト（https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector/pass）から、本機に対応したファームウェアアッ
プデートツール（zip 形式の圧縮ファイル）をダウンロードしてください。

- ファイル名（例）：FirmUpdateTool_FRQ50_101.zip
  （メインバージョン 1.01 の PT-FRQ50J 用アップデートツール）

プロジェクターの設定内容を確認する

アップデート対象のプロジェクターの設定内容を事前に確認してください。

- ［プロジェクターセットアップ］メニュー →［ECO マネージメント］→［スタンバイモード］→［ノーマル］に設定してください。
- ［ネットワーク］メニュー →［ネットワークコントロール］→［コマンドポート］
- ［ネットワーク］メニュー →［ネットワークステータス］→［有線 LAN（IPv4）］*1

*1　ファームウェアのメインバージョン 3.00 未満は、有線 LAN の設定については、［有線 LAN（IPv4）］が該当します。

  - ［DHCP］
  - ［IP アドレス］
  - ［サブネットマスク］
  - ［デフォルトゲートウェイ］

- 管理者アカウントのユーザー名とパスワード

コンピューターの設定を確認する

アップデートに使用するコンピューターのネットワーク設定を確認し、アップデート対象のプロジェクターとネットワーク接続できるようにしてください。

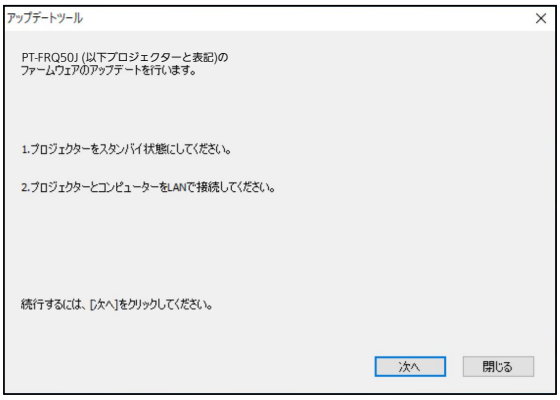
ファームウェアをアップデートする

1)　WEB サイトからダウンロードした圧縮ファイルを解凍する

- ファームウェアアップデートツール（exe 形式の実行ファイル）が生成されます。
  ファイル名（例）：FirmUpdateTool_FRQ50_101.exe

2)　解凍して得られた実行ファイルをダブルクリックする

- アップデートツールが起動して、確認画面が表示されます。



3)　プロジェクターの状態を確認する

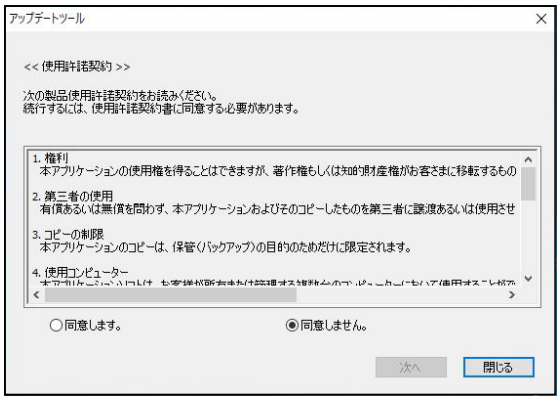
- アップデート対象のプロジェクターがスタンバイ状態になっていることを確認してください。

4)　接続状態を確認する

- アップデート対象のプロジェクターとアップデートに使用するコンピューターが、正しく LAN に接続されていることを確認してください。

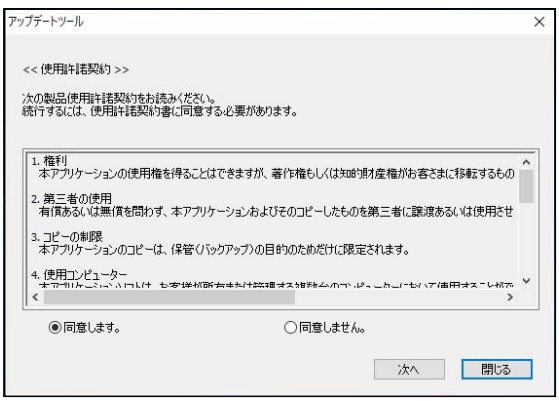
5)　［次へ］をクリックする

- 使用許諾契約の画面が表示されます。
- 使用許諾契約の内容を確認してください。



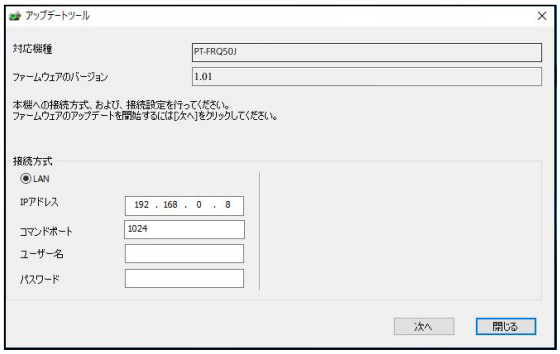
- ［閉じる］をクリックすると、アップデートツールが終了します。

6)　［同意します］にチェックを入れる



7) **［次へ］をクリックする**

- 接続設定画面が表示されます。



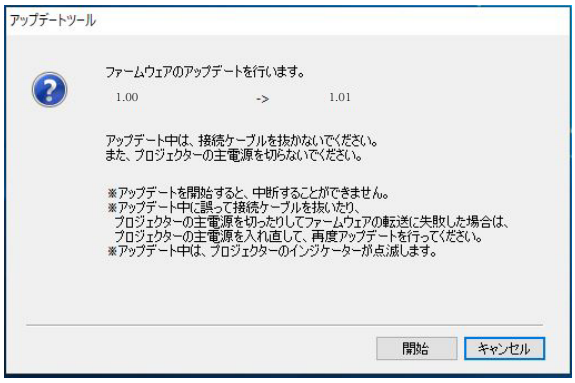
8) **プロジェクターの設定内容を入力する**

- アップデート対象のプロジェクターに設定されている内容を入力してください。

項目	内容
［IP アドレス］	［ネットワーク］メニュー → ［ネットワークステータス］ → ［有線 LAN（IPv4）］ → ［IP アドレス］
［コマンドポート］	［ネットワーク］メニュー → ［ネットワークコントロール］ → ［コマンドポート］
［ユーザー名］	管理者アカウントのユーザー名
［パスワード］	管理者アカウントのパスワード

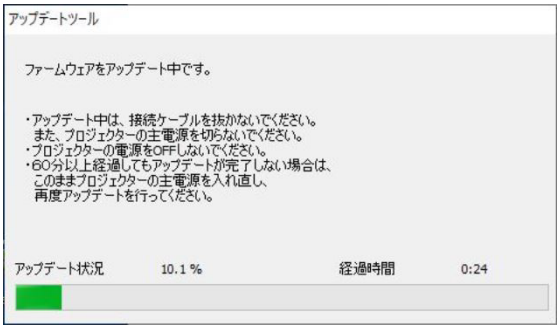
9) **［次へ］をクリックする**

- アップデート確認画面が表示されます。



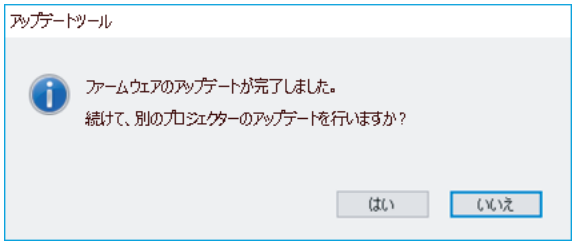
10) **［開始］をクリックする**

- アップデートを開始します。
- アップデート中は、プロジェクターの温度インジケーター〈TEMP〉と光源インジケーター〈LIGHT〉が交互に赤色点滅します。
- アップデート状況表示画面で、経過時間やおおよその進捗を確認できます。所要時間は約 15 分です。



11) **アップデートの完了を確認する**

- アップデートが完了すると、完了確認画面が表示されます。



- 引き続き別のプロジェクターのファームウェアをアップデートする場合は [はい] をクリックしてください。手順 **7)** の接続設定画面が表示されます。
- 終了する場合は［いいえ］をクリックして、アップデートツールを終了します。

12) ファームウェアバージョンを確認する

- プロジェクターの電源を入れ、**［ステータス］**画面でファームウェアバージョンを確認してください。

お願い

- アップデート中にプロジェクターの主電源を切ったり、LAN ケーブルを抜いたりしないでください。

お知らせ

- 次の場合は、プロジェクターの電源を入れ直して、アップデートを最初からやり直してください。
  - 60 分以上経過してもアップデートが完了しない場合
  - アップデート中に、停電などでプロジェクターやコンピューターの電源が切れた場合

USB メモリーを使用してファームウェアをアップデートする場合

対応デバイスについて

- 市販の USB メモリーに対応しています。
  セキュリティー機能付きの USB メモリーには対応していません。
- FAT16 または FAT32 でフォーマットしたもの以外は使用できません。
- シングルパーティション構成にのみ対応しています。

ファームウェアを入手する

WEB サイト（https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector/pass）から、本機に対応したファームウェアデータ（zip 形式の圧縮ファイル）をダウンロードしてください。

- ファイル名（例）：FRQ50_USER_101.zip

（メインバージョン 1.01 の PT-FRQ50J シリーズ用ファームウェアデータ）

USB メモリーを準備する

アップデートに使用する USB メモリーを準備します。

1) WEB サイトからダウンロードした圧縮ファイルを解凍する

- ファームウェアデータ（rom 形式のファイル）が生成されます。
  ファイル名（例）：FRQ50_USER_101.rom

2) 解凍して得られたファームウェアデータを USB メモリーに保存する

- フォーマット済み USB メモリーのルートに保存してください。

お知らせ

- アップデートに使用するファームウェアデータ以外は USB メモリーから削除してください。
- USB メモリーの取り扱いについては、“USB メモリーを使う”（☞ 49 ページ）をご覧ください。

OSD を操作してアップデートする

1) プロジェクターの〈USB（DC OUT）〉端子に、ファームウェアデータを保存した USB メモリーを挿す

2) プロジェクターの電源を入れる

3) リモコンまたは本体操作部の〈MENU〉ボタンを押す

- **［メインメニュー］**画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで［プロジェクターセットアップ］を選択する

5) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［プロジェクターセットアップ］**画面が表示されます。

6) ▲▼ ボタンで［ファームウェアアップデート］を選択する

7) 〈ENTER〉ボタンを押す
- **［セキュリティーパスワード］**画面が表示されます。

8) セキュリティーパスワードを入力し、〈ENTER〉ボタンを押す
- **［ファームウェアアップデート］**画面が表示されます。

9) ◀▶ ボタンで［実行］を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す
- アップデートを開始します。
- アップデートを開始するとプロジェクターはスタンバイ状態になり、光源インジケーター〈LIGHT〉と温度インジケーター〈TEMP〉が交互に赤色点滅します。

10) ファームウェアバージョンを確認する
- 光源インジケーター〈LIGHT〉と温度インジケーター〈TEMP〉の点滅が止まって消灯すると、アップデートが完了です。
- プロジェクターの電源を入れ、**［ステータス］**画面でファームウェアバージョンを確認してください。

お願い

- アップデート中にプロジェクターの主電源を切らないでください。

お知らせ

- 次の場合は、プロジェクターの電源を入れ直して、アップデートを最初からやり直してください。
  - 60 分以上経過してもアップデートが完了しない場合
  - アップデート中に、停電などでプロジェクターの電源が切れた場合

スタンバイ状態でアップデートする

本機がスタンバイ状態でも、本体操作部のボタン操作をすることでファームウェアの書き換えができます。
あらかじめ［プロジェクターセットアップ］メニュー→［ECO マネージメント］→［スタンバイモード］を［ノーマル］に設定しておいてください。［ECO］に設定している場合は、スタンバイ時にファームウェアをアップデートすることができません。

1) プロジェクターの〈USB（DC OUT)〉端子に、ファームウェアデータを保存した USB メモリーを挿す

2) プロジェクターがスタンバイ状態になっていることを確認する

3) 本体操作部で ▲▲▼▼ ボタンの順に押し、〈ENTER〉ボタンを押す
- アップデート準備状態になります。
- アップデート準備状態になると電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R)〉が消灯し、光源インジケーター〈LIGHT〉と温度インジケーター〈TEMP〉が赤色に点灯します。

4) セキュリティーパスワードを入力し、〈ENTER〉ボタンを押す
- アップデートを開始します。
- アップデートを開始すると電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R)〉が赤色点灯し、光源インジケーター〈LIGHT〉と温度インジケーター〈TEMP〉が交互に赤色点滅します。
- 光源インジケーター〈LIGHT〉と温度インジケーター〈TEMP〉の点滅が止まって消灯すると、アップデートが完了です。

お願い

- アップデート中にプロジェクターの主電源を切らないでください。

お知らせ

- セキュリティーパスワードは、［セキュリティー］メニュー →［セキュリティーパスワード変更］で設定したパスワードです。
  工場出荷時の初期パスワード：▲▶▼◀▲▶▼◀
- 次の場合は、プロジェクターの電源を入れ直して、アップデートを最初からやり直してください。
  - 60 分以上経過してもアップデートが完了しない場合
  - アップデート中に、停電などでプロジェクターの電源が切れた場合
- アップデート準備状態でセキュリティーパスワードが入力されないまま約 60 秒間が経過すると、アップデート準備状態が解除されてスタンバイ状態になります。

第６章　点検とお手入れ

異常時の点検方法とお手入れの方法について説明しています。

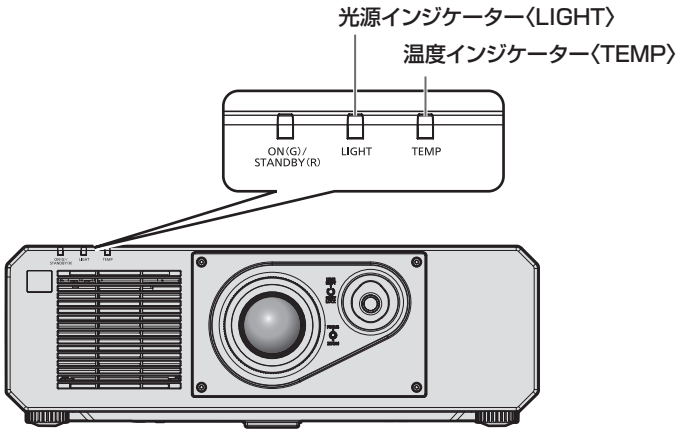
光源 / 温度インジケーター

インジケーターが点灯したら

本機内部に異常が発生すると、光源インジケーター〈LIGHT〉・温度インジケーター〈TEMP〉が点灯や点滅でお知らせします。インジケーターの状態を調べて、次の処置を行ってください。

お願い

- 処置を行う際に電源を切るときは、“電源を切る”（☞ 45 ページ）の手順を必ずお守りください。



光源インジケーター〈LIGHT〉

点灯状況	赤色点灯	赤色点滅 （3 回）
状態	光源の一部の素子が故障して、光出力が低下している	光源が点灯しない、または使用している途中に光源が消灯した
お調べください	—	
処置方法	• 主電源〈MAIN POWER〉スイッチを〈OFF〉にして（☞ 45 ページ）、もう一度電源を入れてみてください。	

お知らせ

- 処置をしても光源インジケーター〈LIGHT〉が点灯や点滅する場合は、主電源〈MAIN POWER〉スイッチを〈OFF〉にして、販売店に修理をご依頼ください。
- 本機が投写状態の場合、赤色の点灯や点滅によるお知らせがないときは、光源インジケーター〈LIGHT〉が緑色に点灯します。

温度インジケーター〈TEMP〉

点灯状況	赤色点灯		赤色点滅（2 回）	赤色点滅（3 回）
状態	ウォームアップ状態	内部が高温になっている（警告）	内部が高温になっている（スタンバイ状態）	ファンが止まっている
お調べください	• 気温が低い（0 ℃付近）状況で電源を入れませんでしたか。	• 吸気口 / 排気口がふさがれていませんか。 • 気温の高い所で使用していませんか。		—
処置方法	• このままの状態で 5 分ほどお待ちください。 • 適切な使用環境温度下 *1 でご使用ください。	• 吸気口 / 排気口をふさいでいるものを取り除いてください。 • 適切な使用環境温度下 *1 でご使用ください。 • 海抜 4 200 m 以上 *2 の場所では使用しないでください。		• 主電源〈MAIN POWER〉スイッチを〈OFF〉にして（☞ 45 ページ）、販売店にご相談ください。

*1 本機の使用環境温度は、海抜高度や、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ECO マネージメント］ → ［運用モード］の設定によって異なります。詳しくは、“使用温度”（☞ 207 ページ）をご覧ください。
*2 ［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ECO マネージメント］ → ［運用モード］を［ECO］、［静音］に設定している場合は、海抜 2 700 m 以上の場所ではご使用いただけません。

お知らせ

- 処置をしても温度インジケーター〈TEMP〉が点灯や点滅する場合は、販売店に修理をご依頼ください。

お手入れ

お手入れの前に

- お手入れを行うときは、必ず電源を切ってください。（☞ 36、45 ページ）
- 電源を切るときは、“電源を切る”（☞ 45 ページ）の手順を必ずお守りください。

お手入れ

外装ケース

汚れやほこりはやわらかい乾いた布でふき取ってください。

- 汚れがひどいときは水にひたした布をよく絞ってふき取り、乾いた布で仕上げてください。
- お手入れの際は、ベンジン、シンナー、アルコールなどの溶剤、または台所用洗剤を使用しないでください。使用すると外装ケースが変質するおそれがあります。
- 化学ぞうきんをご使用の際は、その注意書きに従ってください。

レンズの前面

レンズの前面に付着したごみやほこりは、清潔なやわらかい乾いた布でふき取ってください。

- 毛羽立った布、油分・水分を含んだ布、ほこりの付いた布でふかないでください。
- レンズは傷つきやすい素材のため、強くこすらないでください。

お願い

- レンズに堅いものを当てたり、レンズの前面を強くふいたりすると傷つくおそれがあります。取り扱いにはご注意ください。

お知らせ

- ほこりが多い環境でご使用の場合など、環境や使用条件によっては、ほこりが吸排気口付近にたまることがあります。それにより、本機内部の送風・冷却・排熱の循環が悪化し、結果的に明るさが低下することがあります。

故障かな！？

もう一度次の点をお調べください。詳しくは、対応するページをご覧ください。

症状	ここをお調べください	ページ
電源が入らない	• 電源プラグがコンセントにしっかり差し込まれていますか。	—
	• 主電源〈MAIN POWER〉スイッチを〈OFF〉にしていませんか。	45
	• 電源プラグを差し込んでいるコンセントは通電していますか。	—
	• ブレーカーが落ちていませんか。	—
	• 光源インジケーター〈LIGHT〉が点滅していませんか。	187
	• 温度インジケーター〈TEMP〉が点灯または点滅していませんか。	188
映像がでない	• 外部機器との接続は正しく行われていますか。	31
	• 入力切り換えは正しく選択されていますか。	46
	• ［明るさ］の調整が最小になっていませんか。	61
	• 本機に接続している外部機器は、正常に動作していますか。	—
	• シャッター機能を使用していませんか。	50、94
	• 電源インジケーター〈ON（G）/STANDBY（R）〉が赤色点滅している場合は、販売店にご相談ください。	—
映像がボヤけている	• レンズのフォーカスは合っていますか。	47
	• 投写距離は適切ですか。	28
	• レンズが汚れていませんか。	19
	• 本機がスクリーンに対して垂直に設置されていますか。	—
色が薄い / 色あいが悪い	• ［色の濃さ］および［色あい］は正しく調整されていますか。	62
	• 本機に接続している外部機器は正しく調整されていますか。	31
	• コンピューターケーブルが切れていませんか。	—
音声がでない	• 音声入力端子に外部機器が正しく接続されていますか。	31
	• 消音機能を使用していませんか。	50、113
	• ［音声設定］の［音声入力選択］は正しく設定されていますか。	114
リモコンがはたらかない	• 乾電池が消耗していませんか。	—
	• 乾電池の極性は正しくセットされていますか。	25
	• リモコンと本体のリモコン受信部の間に障害物はありませんか。	22
	• リモコン操作有効範囲を超えた場所でリモコンを操作していませんか。	22
	• 蛍光灯などの影響を受けていませんか。	22
	• ［操作設定］の［リモコン］の設定が［無効］になっていませんか。	125
	• ID ナンバーの設定の操作を間違えていませんか。	54
メニュー画面が出ない	• オンスクリーン表示機能をオフ（非表示）にしていませんか。	51
本体操作部のボタンがはたらかない	• ［操作設定］の［本体操作部］の設定が［無効］になっていませんか。	125
正常な映像が映らない	• ［システムセレクター］は適切に設定されていますか。	67
	• ［COMPUTER IN］、［HDMI1 IN］、［HDMI2 IN］、［DIGITAL LINK IN］は正しく設定されていますか。	—
	• 映像を出力する外部機器側に異常はありませんか。	—
	• 本機が対応できない信号を入力していませんか。	210
コンピューターからの映像が映らない	• ケーブルが長くありませんか。	—
	• ノート型コンピューターの外部映像出力が、正しく設定されていますか。（例:「Fn」＋「F3」あるいは「Fn」＋「F10」キーを同時に押すと、外部出力設定が切り換わることがあります。コンピューターの機種によって異なりますので、コンピューター付属の説明書をご覧ください。）	—
コンピューターの DVI-D 出力の映像が出ない	• HDMI/DVI-D 変換ケーブルを交換していますか。	—
	• コンピューターのグラフィックアクセラレーターのドライバーを最新バージョンにすることで改善することがあります。	—
	• ［表示オプション］メニュー→［HDMI1 IN］/［HDMI2 IN］→［EDID 選択］を［2K］に設定して、コンピューターを再起動していますか。	88
HDMI 対応機器の映像が出ない、乱れる	• HDMI ケーブルが確実に接続されていますか。	31
	• 本機の電源および外部機器の電源を切 / 入してください。	—
	• 本機が対応できない信号を入力していませんか。	210

症状	ここをお調べください	ページ
Art-Net で本機を制御できない	● ツイストペアケーブル伝送器と外部機器、ツイストペアケーブル伝送器とプロジェクターとの接続は正しく行われていますか。	—
	● ［Art-Net 設定］が［オフ］以外の設定になっていますか。	140
	● ［NET］、［SUB NET］、［UNIVERSE］、［開始アドレス］の設定は正しいですか。	140
DIGITAL LINK 入力の映像がでない	● 本機の条件に適合したケーブルを使用していますか。	33
	● ツイストペアケーブル伝送器と外部機器、ツイストペアケーブル伝送器とプロジェクターとの接続は正しく行われていますか。	—
	● ［DIGITAL LINK モード］が［オート］または［DIGITAL LINK］になっていますか。［イーサネット］になっていませんか。	128
	● ツイストペアケーブル伝送器が対応していない信号を入力していませんか。	—
動作音が大きくなった	本機内部の温度が高くなると、自動的に内蔵冷却ファンの回転数が上がり、動作音が大きくなります。内部温度が異常値に達した場合は、インジケーターが点灯・点滅します。	188
	● 周囲温度が高くなっていませんか。	14、207
	● 吸気口 / 排気口がふさがれていませんか。	15

お願い

- 表の内容を確認後、正常に動作しない場合は販売店にご相談ください。

自己診断表示について

エラーや警告が起きた場合、［プロジェクターセットアップ］メニュー → ［ステータス］の［自己診断］で確認できます。
エラーや警告が発生した場合に表示される記号とその内容は、次の表のとおりです。“対応番号”をご確認のうえ、“エラーや警告への対応”（☞ 192 ページ）の対応に従ってください。

エラー / 警告記号	エラー / 警告記号内容	対応番号
U200	吸気温度警告	1
U201	排気温度警告	2
U202 ～ U204	その他高温警告	2
U280	低温警告	3
U300	吸気温度エラー	1
U301	排気温度エラー	2
U302 ～ U304	その他高温エラー	2
U380	低温エラー	3
F015	輝度センサーエラー	5
F016	角度センサーエラー	5
F017	クワッドピクセルドライブユニットエラー	5
F018	気圧センサーエラー	5
F061	光源ドライバ通信エラー	5
F086	カラーホイールエラー	5
F111	蛍光体ホイールエラー	5
F200 ～ F207	ファン警告	5
F300 ～ F307	ファンエラー	5
F400、F450、F500	光源エラー	5
H001	内部時計用電池交換	4
H011、H012、H013、H014、H016	温度センサーエラー	5

お知らせ

- 自己診断表示と故障の内容が異なることがあります。
- 表に記載されていないエラー / 警告が表示された場合は、販売店にご相談ください。

■ エラーや警告への対応

対応番号	対応
1	使用環境温度が高すぎます。適切な使用環境温度下 *1 でご使用ください。
2	使用環境温度が高すぎるか、排気口がふさがれている可能性があります。適切な使用環境温度下 *1 でご使用ください。または、排気口をふさいでいるものを取り除いてください。
3	使用環境温度が低すぎます。適切な使用環境温度下 *1 でご使用ください。
4	電池交換が必要です。販売店にご相談ください。
5	主電源を入れ直しても表示が消えない場合は販売店にご相談ください。

*1　本機の使用環境温度については、“使用温度”（☞ 207 ページ）をご覧ください。

第７章 その他

本機の仕様やアフターサービスについて説明しています。

付録

PJLink 機能を使用する

本機のネットワーク機能はPJLink クラス 1、クラス 2 に対応しており、PJLink プロトコルを使用してコンピューターからプロジェクターの設定や、プロジェクターの状態問い合わせの操作ができます。

お知らせ

- 本機で PJLink 機能を使用するためには、管理者アカウントのパスワードを設定する必要があります。（☞ 134 ページ）

PJLink コマンド

本機が対応する PJLink コマンドです。
- 表内の x は任意の文字です。

クラス	コマンド	制御内容	パラメーター / 応答文字列	備考		
1	POWR	電源制御	0 1	スタンバイ 電源入		
1	POWR ?	電源状態問い合わせ	0 1 2	スタンバイ 電源入 電源を切る準備中		
1、2	INPT	入力切り換え	11 31 32 33	COMPUTER HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK		
	INPT ?	入力切り換え問い合わせ				
1	AVMT	シャッター制御 / 音声出力制御	10 11 20 21 30 31	シャッター機能 無効（シャッター：オープン）、消音機能 無効 シャッター機能 有効（シャッター：クローズ）、消音機能 無効 シャッター機能 無効（シャッター：オープン）、消音機能 無効 シャッター機能 無効（シャッター：オープン）、消音機能 有効（消音） シャッター機能 無効（シャッター：オープン）、消音機能 無効 シャッター機能 有効（シャッター：クローズ）、消音機能 有効（消音）		
	AVMT ?	シャッター状態 / 音声出力状態問い合わせ	30 31	シャッター機能 無効（シャッター：オープン）、消音機能 無効 シャッター機能 有効（シャッター：クローズ）、消音機能 有効（消音）		
1	ERST ?	エラー状態問い合わせ	xxxxxx	1 バイト目	ファンエラーを意味し、0 または 2 で応答します	• 0= エラーを検知していない • 1= 警告 • 2= エラー
				2 バイト目	光源エラーを意味し、0 または 2 で応答します	
				3 バイト目	温度エラーを意味し、0 ～ 2 で応答します	
				4 バイト目	0 で応答します	
				5 バイト目	0 で応答します	
				6 バイト目	その他のエラーを意味し、0 ～ 2 で応答します	
1	LAMP ?	光源状態問い合わせ	AAAA X	AAAA：光源使用時間 X：0= 光源消灯、1= 光源点灯		
1、2	INST ?	入力切り換え一覧問い合わせ	11 31 32 33	—		
1	NAME ?	プロジェクター名問い合わせ	xxxxxxxx	［ネットワーク］メニュー →［プロジェクター名］で設定した名称を応答します		
1	INF1 ?	メーカー名問い合わせ	Panasonic	メーカー名を応答します		
1	INF2 ?	機種名問い合わせ	PT-FRQ60J PT-FRQ50J	機種名を応答します		
1	INFO ?	その他情報問い合わせ	xxxxx	ファームウェアのメインバージョンを応答します		
1	CLSS ?	クラス情報問い合わせ	2	PJLink のクラスを応答します		
2	SNUM ?	シリアル番号問い合わせ	xxxxxxxxx	シリアル番号を応答します		
2	SVER ?	ソフトウェアバージョン問い合わせ	xxxxxxxxx	バージョン番号を応答します		

クラス	コマンド	制御内容	パラメーター / 応答文字列	備考
2	INNM ?	入力端子名称問い合わせ	11/ COMPUTER 31/ HDMI1 32/ HDMI2 33/ DIGITAL LINK	入力端子名称を応答します
2	IRES ?	入力信号解像度問い合わせ	AAAAxBBBB	AAAA：水平解像度 BBBB：垂直解像度
2	RRES ?	推奨解像度問い合わせ	3840 x 2160 1920 x 1080	表示解像度を応答します 3840 x 2160：クワッドピクセルドライブ技術を使用 1920 x 1080：クワッドピクセルドライブ技術を不使用
2	SVOL	音量制御	0 1	音を小さくします 音を大きくします
2	FREZ	フリーズ制御	0	フリーズ解除
	FREZ ?	フリーズ状態問い合わせ	1	フリーズ（静止）
2	POWR	クーリング通知	0	電源を切ったときに通知します
		ウォームアップ通知	1	電源を入れたときに通知します
2	ERST	エラー通知	xxxxxx	エラー発生時に通知します
2	LKUP	リンクアップ通知	xx:xx:xx:xx:xx:xx	PJLink の通信が可能になったときに、MAC アドレスを通知します
2	INPT	入力切り換え完了通知	11 31 32 33	COMPUTER HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK
2	SRCH	プロジェクター検索	ACKN=xx:xx:xx:xx:xx:xx	同一ネットワーク内に接続されている、PJLink の通信が可能なプロジェクターが、その MAC アドレスを応答します

PJLink セキュリティー認証

PJLink コマンドの通信にはセキュリティー認証手続き用の PJLink パスワードが必要です。
PJLink パスワードは、［ネットワーク］メニュー → ［PJLink］→ ［PJLink パスワード］（☞ 138 ページ）、または WEB 制御画面の“［パスワード設定］ページ（管理者アカウントでアクセスした場合）”（☞ 171 ページ）で設定できます。
認証手続きをせずに PJLink コマンドの通信を行う場合は、PJLink パスワードをブランクに設定してください。
工場出荷時、PJLink パスワードはブランクに設定されています。

- PJLink に関する仕様については、（社）ビジネス機械・情報システム産業協会の WEB サイトをご覧ください。
  URL http://pjlink.jbmia.or.jp/

Art-Net 機能を使用する

本機のネットワーク機能は Art-Net 機能に対応しており、Art-Net プロトコルを使用して DMX コントローラーやアプリケーションソフトを用いてプロジェクターの設定の操作ができます。

お知らせ

- 本機で Art-Net 機能を使用するためには、管理者アカウントのパスワードを設定する必要があります。（☞ 134 ページ）
- プロトコル「IPv6」を使用して Art-Net 機能を使用することはできません。［ネットワーク］メニュー → ［有線 LAN］→ ［IP バージョン］を［IPv4］または［IPv4 & IPv6］のいずれかに設定し、「IPv4」の IP アドレスを付与してください。

チャンネル定義

Art-Net 機能で本機を制御する際のチャンネル定義です。
チャンネルの設定は、［ネットワーク］メニュー → ［Art-Net］→ ［Art-Net チャンネル設定］（☞ 140 ページ）で切り換えできます。
各チャンネルに割り当てられている制御内容は、次の表のとおりです。

- ［ユーザー］のチャンネル割り当ては、工場出荷時の状態です。割り当ては変更できます。

チャンネル	制御内容		
	[2]	[ユーザー]	[1]
チャンネル 1	光出力	光出力	シャッター
チャンネル 2	入力選択	入力選択	入力選択
チャンネル 3	なし	なし	なし

チャンネル	制御内容		
	[2]	[ユーザー]	[1]
チャンネル 4	なし	なし	なし
チャンネル 5	なし	なし	電源
チャンネル 6	なし	なし	光出力
チャンネル 7	なし	なし	有効 / 無効
チャンネル 8	電源	電源	フェードイン
チャンネル 9	幾何学歪補正	幾何学歪補正	フェードアウト
チャンネル 10*1	カスタムマスキング *2	カスタムマスキング *2	カスタムマスキング *2
チャンネル 11	有効 / 無効	有効 / 無効	幾何学歪補正
チャンネル 12	なし	なし	なし

*1 ファームウェアのメインバージョン 2.00 未満の場合、チャンネル 10 の制御内容は「なし」です。
*2 カスタムマスキング機能をご使用の場合は、別途ソフトウェアが必要です。販売店にご相談ください。

制御内容の詳細

■ 光出力

100 % から 0 % の間を 256 段階で設定できます。

動作	パラメーター	初期値
100 %	0	0
…	…	
0 %	255	

■ 入力選択（[Art-Net チャンネル設定] の設定が［1］の場合）

動作	パラメーター	初期値
無操作	0-39	0
HDMI1	40-47	
DIGITAL LINK	48-55	
無操作	56-255	

■ 入力選択（[Art-Net チャンネル設定] の設定が［2］または［ユーザー］の場合）

動作	パラメーター	初期値
無操作	0-7	0
COMPUTER	8-15	
無操作	16-31	
HDMI1	32-39	
DIGITAL LINK	40-47	
無操作	48-71	
HDMI2	72-79	
無操作	80-255	

■ 電源

動作	パラメーター	初期値
スタンバイ	0-63	128
無操作	64-191	
電源入	192-255	

■ シャッター

動作	パラメーター	初期値
シャッター：オープン、消音解除	0-63	128
無操作	64-191	
シャッター：クローズ、消音	192-255	

■ フェードイン、フェードアウト（[Art-Net チャンネル設定] の設定が［1］の場合）

シャッターと一緒に操作します。

動作	パラメーター	初期値
オフ	0-15	255
0.5s	16-31	
1.0s	32-47	
1.5s	48-63	
2.0s	64-79	
2.5s	80-95	
3.0s	96-111	
3.5s	112-127	
4.0s	128-143	
5.0s	144-159	
7.0s	160-175	
10.0s	176-191	
無操作	192-255	

■ 幾何学歪補正

動作	パラメーター	初期値
オフ	0-15	255
台形補正	16-31	
曲面スクリーン補正	32-47	
無操作	48-95	
コーナー補正	96-111	
無操作	112-255	

■ カスタムマスキング（ファームウェアのメインバージョン 2.00 未満は対応していません。）

カスタムマスキング機能をご使用の場合は、別途ソフトウェアが必要です。販売店にご相談ください。

動作	パラメーター	初期値
オフ	0-31	255
PC-1	32-63	
PC-2	64-95	
PC-3	96-127	
無操作	128-255	

■ フリーズ

動作	パラメーター	初期値
無操作	0-31	128
オフ	32-95	
無操作	96-159	
オン	160-223	
無操作	224-255	

■ 色の濃さ、色あい

動作	パラメーター	初期値
無操作	0-31	0
工場出荷時の値	32-63	
–31	64	
…	…	
0	128-129	
…	…	
+31	191	
無操作	192-255	

■ ラスターパターン

動作	パラメーター	初期値
無操作	0-15	0
オフ	16-31	
白	32-47	
イエロー	48-63	
シアン	64-79	
緑	80-95	
マゼンタ	96-111	
赤	112-127	
青	128-143	
黒	144-159	
ユーザーロゴ	160-175	
無操作	176-255	

■ [音量]

動作	パラメーター	初期値
無操作	0-31	0
工場出荷時の値	32-63	
0	64-65	
…	…	
63	190-191	
無操作	192-255	

■ 有効 / 無効

“無効”に設定するとすべてのチャンネルの動作を受け付けなくなります。

動作	パラメーター	初期値
無効	0-127	0
有効	128-255	

お知らせ

- Art-Net 機能を用いて本機を制御している際に、リモコンや本体操作部での操作、制御コマンドによる操作を実行すると、DMX コントローラーやコンピューターアプリケーションの設定と本機の状態が異なることがあります。その場合は、チャンネル 11 の“有効 / 無効”の設定を一度“無効”に設定したあとに、“有効”に再度設定すると、すべてのチャンネルの制御がプロジェクターに反映されます。
- [ユーザーロゴ] の画像作成・登録には、「ロゴ転送ソフトウェア」を使用します。
  ソフトウェアは、次の WEB サイトからダウンロードできます。
  https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector

LAN 経由の制御コマンドについて

〈SERIAL IN〉端子経由で制御するコマンド形式を用いて、〈DIGITAL LINK/LAN〉端子または〈LAN〉端子経由で制御することができます。
使用できるコマンド例については、“制御コマンド”（☞ 204 ページ）をご覧ください。

お知らせ

- LAN 経由でコマンドを送受信するためには、管理者アカウントのパスワードを設定する必要があります。（☞ 134 ページ）

プロテクトモードで接続する場合

接続方法

［ネットワーク］メニュー → ［ネットワークセキュリティー］ → ［コマンドプロテクト］を［有効］に設定している場合の接続方法です。

1) プロジェクターの IP アドレスとポート番号（初期設定値 =1024）を取得してプロジェクターへ接続を要求する

- IP アドレス、ポート番号は共にプロジェクター本体のメニュー画面から取得できます。

IP アドレス	［ネットワーク］メニュー → ［ネットワークステータス］から取得
ポート番号	［ネットワーク］メニュー → ［ネットワークコントロール］ → ［コマンドポート］から取得

2) プロジェクターからの応答を確認する

	データ部	空白	モード	空白	乱数部	終端記号
コマンド例	“NTCONTROL” （ASCII 文字列）	‘ ’ 0x20	‘1’ 0x31	‘ ’ 0x20	“zzzzzzzz” （ASCII コード 16 進数）	（CR） 0x0d
データ長	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

- モード：1= プロテクトモード
- 例）プロテクトモード時の応答（乱数部は不定値）
  “NTCONTROL 1 23181e1e”（CR）

3) MD5 アルゴリズムを用いて以下のデータから 32 バイトのハッシュ値を生成する

- “xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz”

xxxxxx	管理者アカウントのユーザー名
yyyyy	管理者アカウントのパスワード
zzzzzzzz	手順 **2)** で取得した 8 バイトの乱数

コマンド送信方法

以下のコマンド形式で送信してください。

■ 送信データ

	ヘッダー			データ部	終端記号
コマンド例	ハッシュ値 “接続方法”（☞ 199 ページ）	‘0’ 0x30	‘0’ 0x30	制御コマンド （ASCII 文字列）	（CR） 0x0d
データ長	32 bytes	1 byte	1 byte	不定長	1 byte

- 例）電源状態取得コマンドの送信（ハッシュ値は、管理者アカウントに設定したユーザー名、パスワード、取得した乱数より算出）
  “dbdd2dabd3d4d68c5dd970ec0c29fa6400QPW”（CR）

■ 受信データ

	ヘッダー		データ部	終端記号
コマンド例	‘0’ 0x30	‘0’ 0x30	制御コマンド （ASCII 文字列）	（CR） 0x0d
データ長	1 byte	1 byte	不定長	1 byte

• 例）プロジェクターの電源が入っている場合
“OOOO1”（CR）

■ エラー応答

	文字列	内容	終端記号
メッセージ	“ERR1”	未定義の制御コマンド	（CR） 0x0d
	“ERR2”	パラメーター範囲外	
	“ERR3”	ビジー状態または受け付け不可期間	
	“ERR4”	タイムアウトまたは受け付け不可期間	
	“ERR5”	データ長不正	
	“ERRA”	パスワード不一致	
データ長	4 bytes	—	1 byte

お知らせ

• 本機は、コマンドを送信した直後にネットワークとの接続を自動的に切断します。悪意の第三者による本製品の不正操作の防止など、セキュリティー上の観点からこのような仕様としています。連続してコマンドを送信する場合は、その都度ネットワーク接続の要求を行ったうえで送信してください。詳しくは、“サーバー－クライアント間の通信フロー”（☞ 201 ページ）をご覧ください。

非プロテクトモードで接続する場合

接続方法

［ネットワーク］メニュー → ［ネットワークセキュリティー］ → ［コマンドプロテクト］を［無効］に設定している場合の接続方法です。

1)　プロジェクターの IP アドレスとポート番号（初期設定値 =1024）を取得してプロジェクターへ接続を要求する

• IP アドレス、ポート番号は共にプロジェクター本体のメニュー画面から取得できます。

IP アドレス	［ネットワーク］メニュー → ［ネットワークステータス］から取得
ポート番号	［ネットワーク］メニュー → ［ネットワークコントロール］ → ［コマンドポート］から取得

2)　プロジェクターからの応答を確認する

	データ部	空白	モード	終端記号
コマンド例	“NTCONTROL” （ASCII 文字列）	‘ ’ 0x20	‘0’ 0x30	（CR） 0x0d
データ長	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

• モード：0= 非プロテクトモード
• 例）非プロテクトモード時の応答
“NTCONTROL 0”（CR）

コマンド送信方法

以下のコマンド形式で送信してください。

■ 送信データ

	ヘッダー		データ部	終端記号
コマンド例	‘0’ 0x30	‘0’ 0x30	制御コマンド （ASCII 文字列）	（CR） 0x0d
データ長	1 byte	1 byte	不定長	1 byte

• 例）電源状態取得コマンドの送信
“OOQPW”（CR）

■ 受信データ

	ヘッダー		データ部	終端記号
コマンド例	‘0’ 0x30	‘0’ 0x30	制御コマンド （ASCII 文字列）	（CR） 0x0d
データ長	1 byte	1 byte	不定長	1 byte

- 例）プロジェクターがスタンバイ状態の場合
  “00000”（CR）

■ エラー応答

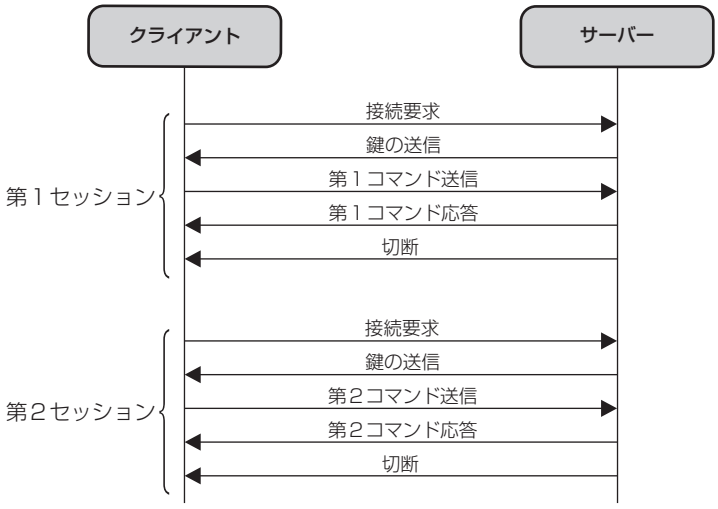
	文字列	内容	終端記号
メッセージ	“ERR1”	未定義の制御コマンド	（CR） 0x0d
	“ERR2”	パラメーター範囲外	
	“ERR3”	ビジー状態または受け付け不可期間	
	“ERR4”	タイムアウトまたは受け付け不可期間	
	“ERR5”	データ長不正	
データ長	4 bytes	—	1 byte

お知らせ

- 本機は、コマンドを送信した直後にネットワークとの接続を自動的に切断します。悪意の第三者による本製品の不正操作の防止など、セキュリティー上の観点からこのような仕様としています。連続してコマンドを送信する場合は、その都度ネットワーク接続の要求を行ったうえで送信してください。詳しくは、“サーバー－クライアント間の通信フロー”（☞ 201 ページ）をご覧ください。

サーバー－クライアント間の通信フロー

LAN 経由でコマンドを送受信する場合は、次に示す通信フローを参考にしてください。
サーバー：プロジェクター
クライアント：コンピューターなどの制御装置

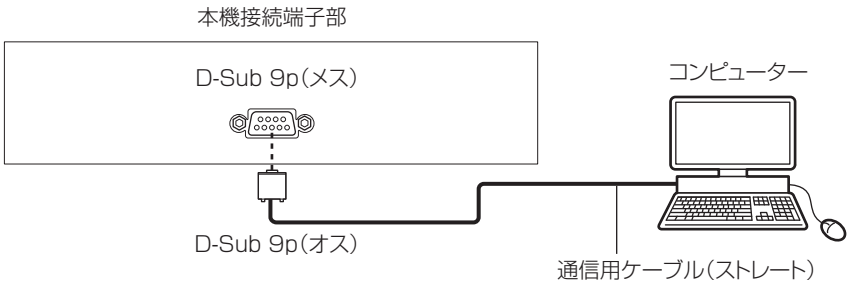


〈SERIAL IN〉端子について

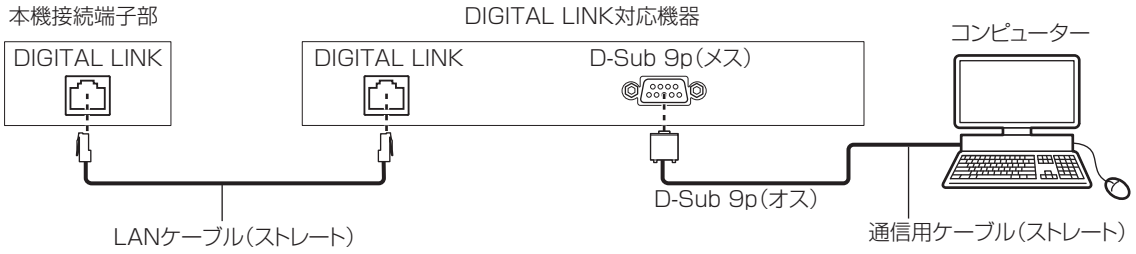
本機の接続端子部の〈SERIAL IN〉端子は RS-232C に準拠しており、コンピューターと接続して本機をコンピューターで制御できます。

接続

直接接続する場合



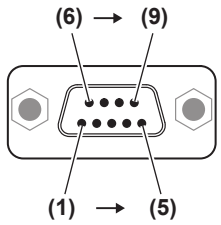
DIGITAL LINK 対応機器を利用して接続する場合



お知らせ

- 接続方法に合わせて、［RS-232C］（☞ 111 ページ）の接続先を設定する必要があります。
- DIGITAL LINK 対応機器を利用して接続する場合、スタンバイ状態で本機を制御するには、［プロジェクターセットアップ］メニュー→［ECO マネージメント］→［スタンバイモード］を［ノーマル］に設定してください。
  ［スタンバイモード］を［ECO］に設定しているときは、スタンバイ状態での本機の制御はできません。

ピン配列と信号名

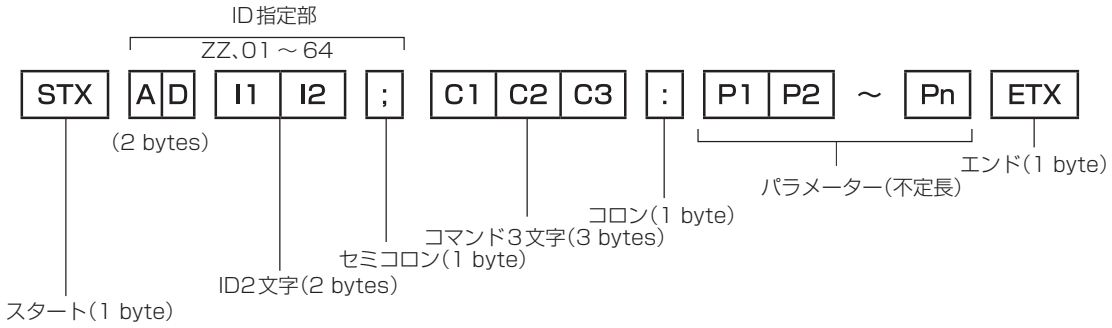
D-Sub 9 ピン（メス） 外側から見た図	ピン No.	信号名	内容
	(1)	—	NC
	(2)	TXD	送信データ
	(3)	RXD	受信データ
	(4)	—	NC
	(5)	GND	グラウンド
	(6)	—	NC
	(7)	CTS	内部で接続されています
	(8)	RTS	
	(9)	—	NC

通信条件（工場出荷時の状態）

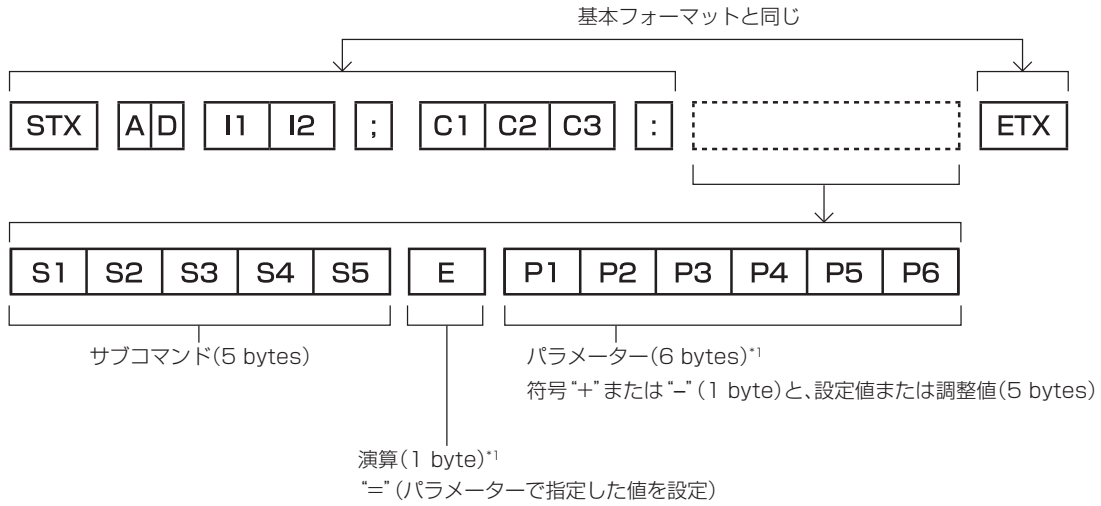
信号レベル	RS-232C 準拠
同期方式	調歩同期
ボーレート	9 600 bps
パリティー	なし
キャラクター長	8 ビット
ストップビット	1 ビット
X パラメーター	なし
S パラメーター	なし

基本フォーマット

コンピューターからの伝送は STX で開始され、続いて ID、コマンド、パラメーター、最後に ETX の順に送信します。パラメーターは制御内容の必要に応じて付加してください。



基本フォーマット（サブコマンドあり）



*1　パラメーターを必要としないコマンドを送信する場合は、演算（E）とパラメーターは必要ありません。

お願い

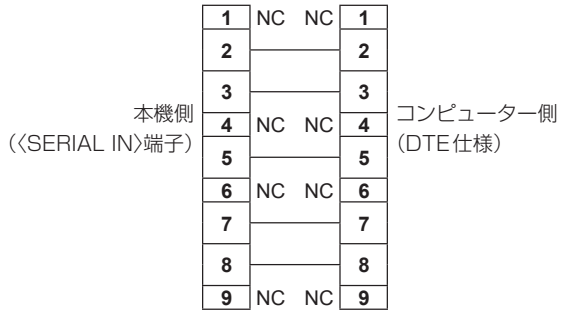
- 光源の点灯開始直後にコマンドを送信すると、応答が遅く返ってきたり、コマンドが実行できなかったりすることがあります。60 秒経過後に送受信してください。
- 複数のコマンドを送信する場合は、必ず本機からの応答を受け取ってから 0.5 秒以上経過後に次のコマンドを送信してください。パラメーターを必要としないコマンドを送信する場合は、コロン（ : ）は必要ありません。

お知らせ

- コマンドが実行できない場合、本機から「ER401」という応答がコンピューター側に送信されます。
- 無効なパラメーターを送信すると、本機から「ER402」という応答がコンピューター側に送信されます。
- RS-232C での ID 送信は、ZZ（オール）と 01 ～ 64 の対応になっています。
- ID 指定でコマンドを送信した場合、以下のときのみコンピューターへの応答を返します。
  - 本機 ID と一致した場合
  - ID 指定がオールかつ［応答（ID オール）］が［オン］の場合
- STX と ETX はキャラクターコードです。STX は 16 進数で表すと 02、ETX は 16 進数で表すと 03 となります。

ケーブル仕様

コンピューターと接続する場合



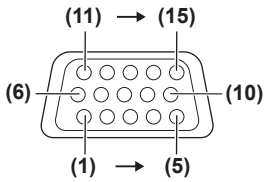
制御コマンド

コンピューターで本機を制御する際のコマンドです。

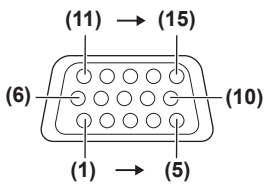
■ 操作コマンド

コマンド	内容	パラメーター / 応答文字列	備考（パラメーター）
PON	電源入	—	電源が入っているかを確認する場合は、“電源問い合わせ” コマンドを使用してください。
POF	電源スタンバイ		
QPW	電源問い合わせ	000 001	スタンバイ 電源入
IIS	入力信号切り換え	RG1 HD1 HD2 DL1	COMPUTER HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK
OSH	シャッター制御	0	オープン
QSH	シャッター状態問い合わせ	1	クローズ
VSE	アスペクト切り換え	0 1 2	標準 4 : 3 16 : 9
QSE	アスペクト設定問い合わせ	6 9 10	HV フィット H フィット V フィット
OCS	サブメモリー切り換え	01 ～ 96	サブメモリー番号
QSB	サブメモリー状態問い合わせ		

〈COMPUTER IN〉端子のピン配列と信号名

外側から見た図	ピン No.	信号名	ピン No.	信号名
	(1)	R/P_R	(9)	+5 V
	(2)	G/Y	(10)	GND
	(3)	B/P_B	(11)	GND
	(4)	—	(12)	DDC データ
	(5)	GND	(13)	HD/SYNC
	(6)	GND	(14)	VD
	(7)	GND	(15)	DDC クロック
	(8)	GND		

〈MONITOR OUT〉端子のピン配列と信号名

外側から見た図	ピン No.	信号名	ピン No.	信号名
	(1)	R/P_R	(9)	—
	(2)	G/Y	(10)	GND
	(3)	B/P_B	(11)	GND
	(4)	—	(12)	—
	(5)	GND	(13)	SYNC/HD
	(6)	GND	(14)	VD
	(7)	GND	(15)	—
	(8)	GND		

仕様

本機の仕様は次のとおりです。

<table>
<tr><td colspan="2">表示方式</td><td colspan="3">1 チップ DLP 方式</td></tr>
<tr><td rowspan="3">表示素子</td><td>有効表示域サイズ</td><td colspan="3">0.65 型（アスペクト比 16：9）</td></tr>
<tr><td rowspan="2">有効画素数</td><td>2 073 600 画素
（1 920 x 1 080 ドット）</td><td colspan="2">クワッドピクセルドライブ技術を不使用 *1</td></tr>
<tr><td>8 294 400 画素
（3 840 x 2 160 ドット）</td><td colspan="2">クワッドピクセルドライブ技術を使用</td></tr>
<tr><td rowspan="5">投写レンズ</td><td>レンズ仕様</td><td colspan="3">スローレシオ 1.5 ～ 2.9：1
F=2.0 ～ 3.4
f=21.5 mm ～ 43.0 mm</td></tr>
<tr><td>ズーム</td><td colspan="3">手動</td></tr>
<tr><td>フォーカス</td><td colspan="3">手動</td></tr>
<tr><td>レンズシフト</td><td colspan="3">手動（水平 / 垂直）</td></tr>
<tr><td>レンズ交換</td><td colspan="3">不可</td></tr>
<tr><td colspan="2">光源</td><td colspan="3">レーザーダイオード</td></tr>
<tr><td colspan="2">投写画面サイズ</td><td colspan="3">40 ～ 300 型</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="4">光出力 *2</td><td>PT-FRQ60J</td><td>6 000 lm</td><td rowspan="2">[映像モード] を [ダイナミック]、[デイライトビュー] を [オフ]、[ダイナミックコントラスト] を [オフ]、[光出力] を [100 %] に設定時</td></tr>
<tr><td>PT-FRQ50J</td><td>5 200 lm</td></tr>
<tr><td>PT-FRQ60J</td><td>4 800 lm</td><td rowspan="2">[映像モード] を [ダイナミック]、[デイライトビュー] を [オフ]、[ダイナミックコントラスト] を [オフ]、[光出力] を [80 %] に設定時</td></tr>
<tr><td>PT-FRQ50J</td><td>4 100 lm</td></tr>
<tr><td colspan="2">コントラスト比 *2</td><td colspan="2">20 000：1</td><td>[映像モード] を [ダイナミック]、[運用モード] を [ノーマル]、[ダイナミックコントラスト] を [1] に設定時</td></tr>
<tr><td colspan="2">周辺照度比 *2</td><td colspan="3">90 %</td></tr>
<tr><td rowspan="2">対応走査周波数</td><td>水平</td><td colspan="3">27 kHz ～ 291.6 kHz</td></tr>
<tr><td>垂直</td><td colspan="3">24 Hz ～ 240 Hz</td></tr>
<tr><td rowspan="3">対応信号</td><td>HDMI 信号入力</td><td colspan="3">ビデオ系信号解像度：
480/60p、576/50p ～ 4 096 x 2 160/60p
コンピューター系信号解像度：
640 x 480 ～ 2 560 x 1 600（ノンインターレース）
ドットクロック周波数：
25 MHz ～ 594 MHz</td></tr>
<tr><td>DIGITAL LINK 信号入力</td><td colspan="3">ビデオ系信号解像度：
480/60p、576/50p ～ 4 096 x 2 160/60p
コンピューター系信号解像度：
640 x 480 ～ 2 560 x 1 600（ノンインターレース）
ドットクロック周波数：
25 MHz ～ 297 MHz</td></tr>
<tr><td>COMPUTER 信号入力</td><td colspan="3">ビデオ系信号解像度：
480/60p、576/50p ～ 1 920 x 1 080/60p
コンピューター系信号解像度：
640 x 480 ～ 1 920 x 1 200（ノンインターレース）
ドットクロック周波数：
25 MHz ～ 162 MHz</td></tr>
</table>

*1　1 080/120p および 1 920 x 1 080/240 以外の信号を入力している場合、この解像度では表示できません。
*2　工場出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911:2021 データプロジェクタの仕様書様式に則って記載しています。測定方法、測定条件については附属書 B に基づいています。

<table>
<tr><td rowspan="10">接続端子</td><td>〈HDMI IN 1〉端子
〈HDMI IN 2〉端子</td><td colspan="3">HDMI x 2　HDCP 2.3 対応　Deep Color 対応
音声信号 リニア PCM（サンプリング周波数：48 kHz/44.1 kHz/32 kHz）</td></tr>
<tr><td>〈DIGITAL LINK/
LAN〉端子</td><td colspan="3">RJ-45 x 1　ネットワーク、DIGITAL LINK 接続用（HDBaseT™ 準拠）PJLink（class 2）対応 100Base-TX　Art-Net 対応　HDCP 2.3 対応　Deep Color 対応</td></tr>
<tr><td>〈LAN〉端子</td><td colspan="3">RJ-45 x 1　ネットワーク接続用　PJLink（class 2）対応 10Base-T/100Base-TX 対応
Art-Net 対応</td></tr>
<tr><td rowspan="4">〈COMPUTER IN〉
端子</td><td colspan="3">高密度 D-Sub 15 p（メス）x 1</td></tr>
<tr><td rowspan="3">RGB 信号</td><td>0.7 V [p-p] 75 Ω（SYNC ON GREEN 時　1.0 V [p-p] 75 Ω）</td></tr>
<tr><td>SYNC/HD　TTL ハイインピーダンス　正 / 負極性自動対応</td></tr>
<tr><td>VD　TTL ハイインピーダンス　正 / 負極性自動対応</td></tr>
<tr><td>YPBPR 信号</td><td colspan="2">Y：1.0 V [p-p] 同期信号を含む、PBPR：0.7 V [p-p] 75 Ω</td></tr>
<tr><td rowspan="4">〈MONITOR OUT〉
端子</td><td colspan="3">高密度 D-Sub 15 p（メス）x 1</td></tr>
<tr><td rowspan="3">RGB 信号</td><td>0.7 V [p-p] 75 Ω（SYNC ON GREEN 時　1.0 V [p-p] 75 Ω）</td></tr>
<tr><td>SYNC/HD　TTL ハイインピーダンス　正 / 負極性</td></tr>
<tr><td>VD　TTL ハイインピーダンス　正 / 負極性</td></tr>
<tr><td>YPBPR 信号</td><td colspan="2">Y：1.0 V [p-p] 同期信号を含む、PBPR：0.7 V [p-p] 75 Ω</td></tr>
<tr><td>〈AUDIO IN〉端子</td><td colspan="3">M3 ステレオミニジャック x 1　0.5 V [rms]、入力インピーダンス 22 k Ω以上</td></tr>
<tr><td>〈AUDIO OUT〉端子</td><td colspan="3">M3 ステレオミニジャック x 1　0 V [rms] ～ 2.0 V [rms]（可変）、出力インピーダンス 2.2 k Ω以下</td></tr>
<tr><td>〈SERIAL IN〉端子</td><td colspan="3">D-Sub 9 p × 1　RS-232C 準拠　コンピューター制御用</td></tr>
<tr><td>〈USB（DC OUT）〉
端子</td><td colspan="3">USB コネクター（タイプ A）× 1　別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）接続用　USB メモリー接続用　給電用（DC 5 V、最大 2 A）</td></tr>
<tr><td rowspan="4" colspan="2">騒音 *1</td><td>PT-FRQ60J</td><td>36 dB</td><td rowspan="2">[運用モード] を [ノーマル] または [ECO] に設定時</td></tr>
<tr><td>PT-FRQ50J</td><td>35 dB</td></tr>
<tr><td>PT-FRQ60J</td><td>31 dB</td><td rowspan="2">[運用モード] を [静音] に設定時</td></tr>
<tr><td>PT-FRQ50J</td><td>28 dB</td></tr>
<tr><td rowspan="2">使用環境条件</td><td>使用温度</td><td colspan="3">0 ℃～ 45 ℃ *2*3*4</td></tr>
<tr><td>使用湿度</td><td colspan="3">10 % ～ 80 %（結露のないこと）</td></tr>
<tr><td colspan="2">投写方式</td><td colspan="3">[フロント / リア] / [床置 / 天つり]</td></tr>
<tr><td colspan="2">使用電源</td><td colspan="3">AC100 V　50 Hz/60 Hz</td></tr>
<tr><td rowspan="2" colspan="2">定格電流</td><td colspan="2">PT-FRQ60J</td><td>5.5 A</td></tr>
<tr><td colspan="2">PT-FRQ50J</td><td>5.0 A</td></tr>
<tr><td rowspan="2" colspan="2">消費電力</td><td colspan="2">PT-FRQ60J</td><td>505 W</td></tr>
<tr><td colspan="2">PT-FRQ50J</td><td>480 W</td></tr>
<tr><td rowspan="5" colspan="2">消費電力（スタンバイ時）</td><td colspan="2">約 0.5 W</td><td>[スタンバイモード] を [ECO] に設定時</td></tr>
<tr><td colspan="2">約 15 W</td><td>[スタンバイモード] を [ノーマル]、[音声設定] の [スタンバイ時動作] を [オフ]、[高速スタートアップ] を [オフ]、〈USB（DC OUT）〉端子不使用時</td></tr>
<tr><td colspan="2">約 35 W</td><td>[スタンバイモード] を [ノーマル]、[音声設定] の [スタンバイ時動作] を [オン]、[高速スタートアップ] を [オフ]、〈USB（DC OUT）〉端子給電（2 A）時</td></tr>
<tr><td>PT-FRQ60J</td><td>約 95 W</td><td rowspan="2">[スタンバイモード] を [ノーマル]、[高速スタートアップ] を [オン]、〈USB（DC OUT）〉端子給電（2 A）時</td></tr>
<tr><td>PT-FRQ50J</td><td>約 80 W</td></tr>
</table>

*1 工場出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911:2021 データプロジェクタの仕様書様式に則って記載しています。測定方法、測定条件については附属書 B に基づいています。
*2 海抜 1 400 m 以上～ 4 200 m 未満で使用する場合は 0 ℃～ 40 ℃です。ただし、[プロジェクターセットアップ] メニュー → [ECO マネージメント] → [運用モード] を [ECO]、[静音] に設定している場合は、海抜 2 700 m 以上の場所ではご使用いただけません。
*3 別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を取り付けている場合の使用環境温度は、0 ℃～ 40 ℃になります。
*4 使用環境温度が次に示す値を超えると、プロジェクターを保護するために光出力が低下することがあります。
- 海抜 1 400 m 未満で使用する場合：PT-FRQ50J：33 ℃、PT-FRQ60J：31 ℃
- 海抜 1 400 m 以上～ 2 700 m 未満で使用する場合：PT-FRQ50J：29 ℃、PT-FRQ60J：27 ℃
- 海抜 2 700 m 以上～ 4 200 m 未満で使用する場合：25 ℃

外形寸法	横幅	498 mm	
	高さ	168 mm（脚最小時）	
		164 mm（脚、突起含まず）	
	奥行	492 mm（レンズを含む）	
質量 *1		PT-FRQ60J	約 16.4 kg
		PT-FRQ50J	約 16.1 kg
外装	材料	樹脂成型品	
	色	**ブラックモデル**	黒
		ホワイトモデル	白
電源コードの長さ		3.0 m	
レーザー規格分類	レーザークラス	クラス 1（IEC 60825-1:2014）	
	リスクグループ	リスクグループ 2（IEC 62471-5:2015）	
無線 LAN*2	準拠規格	IEEE802.11b/g/n	
	伝送方式	DSSS、OFDM	
	周波数範囲（チャンネル）	2 412 MHz ～ 2 462 MHz（1 ～ 11ch）	
	データ転送速度（規格値）	IEEE802.11n	最大 144 Mbps
		IEEE802.11g	最大 54 Mbps
		IEEE802.11b	最大 11 Mbps
	暗号化方式	WPA2-PSK（AES）	
リモコン	使用電源	DC 3 V（単 4 形マンガンまたはアルカリ乾電池 2 本）	
	操作距離	約 30 m 以内（受信部正面）	
	質量	102 （乾電池含む）	
	外形寸法	横幅：48 mm　高さ：145 mm　奥行：27 mm	

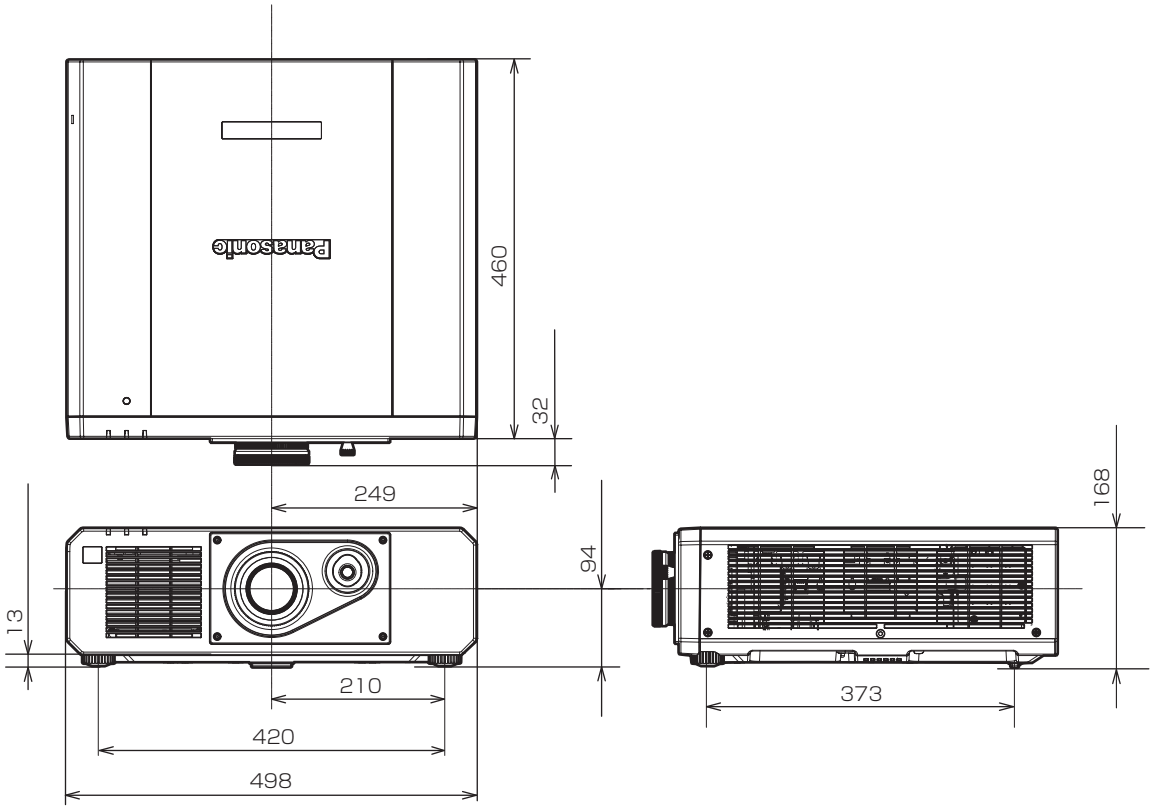
*1　平均値。各製品で質量が異なることがあります。
*2　本機で無線 LAN 機能を使用するためには、別売品のワイヤレスモジュール（品番：AJ-WM50GT）を取り付ける必要があります。

お知らせ

- 付属品や別売品などの品番は、予告なく変更する可能性があります。
- 本機を使用できるのは日本国内のみです。海外では使用しないでください。
  （This projector is designed for use in Japan only and cannot be used in any other country.）

外形寸法図

単位：mm



* 各製品で寸法は異なることがあります。

対応信号リスト

本機が投写できる映像信号です。
対応信号欄に ✓ がある信号に対応しています。

- 対応信号欄の内容は次のとおりです。
  - V：ビデオ系信号
  - C：コンピューター系信号

信号種	信号名（信号フォーマット）	解像度（ドット）	走査周波数		ドットクロック周波数（MHz）	対応信号		
			水平（kHz）	垂直（Hz）		COMPUTER	HDMI	DIGITAL LINK
V	480/60p	720 x 480	31.5	59.9	27.0	✓	✓	✓
	576/50p	720 x 576	31.3	50.0	27.0	✓	✓	✓
	720/60p	1 280 x 720	45.0	60.0[*1]	74.3	✓	✓	✓
	720/50p	1 280 x 720	37.5	50.0	74.3	✓	✓	✓
	1080/60i	1 920 x 1 080i	33.8	60.0[*1]	74.3	✓	✓	✓
	1080/50i	1 920 x 1 080i	28.1	50.0	74.3	✓	✓	✓
	1080/24p	1 920 x 1 080	27.0	24.0[*1]	74.3	✓	✓	✓
	1080/24sF	1 920 x 1 080i	27.0	48.0[*1]	74.3	✓	✓	✓
	1080/25p	1 920 x 1 080	28.1	25.0	74.3	✓	✓	✓
	1080/30p	1 920 x 1 080	33.8	30.0[*1]	74.3	✓	✓	✓
	1080/60p	1 920 x 1 080	67.5	60.0[*1]	148.5	✓	✓	✓
	1080/50p	1 920 x 1 080	56.3	50.0	148.5	✓	✓	✓
	1080/120p	1 920 x 1 080	135.0	120.0[*1]	297.0	—	✓	✓
	3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54.0	24.0[*1]	297.0	—	✓	✓
	3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56.3	25.0	297.0	—	✓	✓
	3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67.5	30.0[*1]	297.0	—	✓	✓
	3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135.0	60.0[*1]	297.0	—	✓[*2]	✓[*2]
		3 840 x 2 160	135.0	60.0[*1]	594.0	—	✓	—
	3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112.5	50.0	297.0	—	✓[*2]	✓[*2]
		3 840 x 2 160	112.5	50.0	594.0	—	✓	—
	4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54.0	24.0[*1]	297.0	—	✓	✓
	4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56.3	25.0	297.0	—	✓	✓
	4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67.5	30.0[*1]	297.0	—	✓	✓
	4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135.0	60.0[*1]	297.0	—	✓[*2]	✓[*2]
		4 096 x 2 160	135.0	60.0[*1]	594.0	—	✓	—
	4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112.5	50.0	297.0	—	✓[*2]	✓[*2]
		4 096 x 2 160	112.5	50.0	594.0	—	✓	—

信号種	信号名 (信号フォーマット)	解像度 (ドット)	走査周波数		ドットクロック 周波数 (MHz)	対応信号		
			水平 (kHz)	垂直 (Hz)		COMPUTER	HDMI	DIGITAL LINK
C	640 x 480/60	640 x 480	31.5	59.9	25.2	✓	✓	✓
	1024 x 768/50	1 024 x 768	39.6	50.0	51.9	✓	✓	✓
	1024 x 768/60	1 024 x 768	48.4	60.0	65.0	✓	✓	✓
	1280 x 800/50	1 280 x 800	41.3	50.0	68.0	✓	✓	✓
	1280 x 800/60	1 280 x 800	49.7	59.8	83.5	✓	✓	✓
	1280 x 1024/50	1 280 x 1 024	52.4	50.0	88.0	✓	✓	✓
	1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64.0	60.0	108.0	✓	✓	✓
	1366 x 768/50	1 366 x 768	39.6	49.9	69.0	✓	✓	✓
	1366 x 768/60	1 366 x 768	47.7	59.8	85.5	✓	✓	✓
	1400 x 1050/50	1 400 x 1 050	54.1	50.0	99.9	✓	✓	✓
	1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65.2	60.0	122.6	✓	✓	✓
	1440 x 900/50	1 440 x 900	46.3	49.9	86.8	✓	✓	✓
	1440 x 900/60	1 440 x 900	55.9	59.9	106.5	✓	✓	✓
	1600 x 900/50	1 600 x 900	46.4	49.9	96.5	✓	✓	✓
	1600 x 900/60	1 600 x 900	55.9	60.0	119.0	✓	✓	✓
	1600 x 1200/50	1 600 x 1 200	61.8	49.9	131.5	✓	✓	✓
	1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75.0	60.0	162.0	✓	✓	✓
	1680 x 1050/50	1 680 x 1 050	54.1	50.0	119.5	✓	✓	✓
	1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65.3	60.0	146.3	✓	✓	✓
	1920 x 1080/240	1 920 x 1 080	291.6	240.0	583.2	—	✓	—
	1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61.8	49.9	158.3	✓	✓	✓
	1920 x 1200/60RB	1 920 x 1 200*3	74.0	60.0	154.0	✓	✓	✓
	2560 x 1080/60*4	2560 x 1080*3	66.7	60.0	176.0	—	✓	✓
	2560 x 1600/50	2 560 x 1 600	82.4	50.0	286.0	—	✓	✓
	2560 x 1600/60	2 560 x 1 600*3	98.7	60.0	268.5	—	✓	✓
	3440 x 1440/60*4	3440 x 1440*3	88.9	60.0	312.8	—	✓	—

*1　1/1.001 倍の垂直走査周波数の信号にも対応しています。
*2　YP_BP_R 4:2:0 フォーマットのみ
*3　VESA CVT-RB（Reduced Blanking）準拠
*4　ファームウェアのメインバージョン 3.00 以上のみ対応しています

お知らせ

- 解像度が異なる信号は表示ドット数に変換されて表示されます。表示ドット数は次のとおりです。
  – 3 840 x 2 160
  ただし、1 080/120p および 1 920 x 1 080/240 信号を入力している場合は、表示ドット数は次のとおりです。
  – 1 920 x 1 080
- 解像度のドット数の後ろにある「 i 」はインターレース信号を意味します。
- インターレース信号接続時は映像にちらつきが発生することがあります。
- ロングリーチの通信方式で DIGITAL LINK の接続をしている場合、本機が受像できる信号は 1080/60p（1 920 x 1 080 ドット、ドットクロック周波数 148.5 MHz）までになります。
- 対応信号リストに掲載されている信号であっても、特殊な方式で映像信号が記録されている場合は、本機で表示できないことがあります。

プラグアンドプレイ対応信号リスト

プラグアンドプレイに対応する映像信号です。
プラグアンドプレイ対応信号欄に ✓ がある信号は、プロジェクターの EDID（拡張ディスプレイ識別データ）に記述している信号です。プラグアンドプレイ対応信号欄に ✓ がない信号は、プロジェクターが対応していてもコンピューター側で解像度の選択ができないことがあります。

信号名（信号フォーマット）	解像度（ドット）	走査周波数		ドットクロック周波数（MHz）	プラグアンドプレイ対応信号						
		水平（kHz）	垂直（Hz）		COMPUTER	HDMI			DIGITAL LINK		
						4K/60p*1	4K/30p	2K	4K/60p	4K/30p*2	2K
480/60p	720 x 480	31.5	59.9	27.0	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
576/50p	720 x 576	31.3	50.0	27.0	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720/60p	1 280 x 720	45.0	60.0	74.3	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720/50p	1 280 x 720	37.5	50.0	74.3	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/60i	1 920 x 1 080i	33.8	60.0	74.3	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/50i	1 920 x 1 080i	28.1	50.0	74.3	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/24p	1 920 x 1 080	27.0	24.0	74.3	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27.0	48.0	74.3	—	—	—	—	—	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28.1	25.0	74.3	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/30p	1 920 x 1 080	33.8	30.0	74.3	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/60p	1 920 x 1 080	67.5	60.0	148.5	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/50p	1 920 x 1 080	56.3	50.0	148.5	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/120p	1 920 x 1 080	135.0	120.0	297.0	—	✓	✓	—	✓	✓	—
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54.0	24.0	297.0	—	✓	✓	—	✓	✓	—
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56.3	25.0	297.0	—	✓	✓	—	✓	✓	—
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67.5	30.0	297.0	—	✓	✓	—	✓	✓	—
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135.0	60.0	297.0	—	✓*3	—	—	✓*3	—	—
	3 840 x 2 160	135.0	60.0	594.0	—	✓	—	—	—	—	—
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112.5	50.0	297.0	—	✓*3	—	—	✓*3	—	—
	3 840 x 2 160	112.5	50.0	594.0	—	✓	—	—	—	—	—
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54.0	24.0	297.0	—	✓	✓	—	✓	✓	—
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56.3	25.0	297.0	—	✓	✓	—	✓	✓	—
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67.5	30.0	297.0	—	✓	✓	—	✓	✓	—
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135.0	60.0	297.0	—	✓*3	—	—	✓*3	—	—
	4 096 x 2 160	135.0	60.0	594.0	—	✓	—	—	—	—	—
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112.5	50.0	297.0	—	✓*3	—	—	✓*3	—	—
	4 096 x 2 160	112.5	50.0	594.0	—	✓	—	—	—	—	—
640 x 480/60	640 x 480	31.5	59.9	25.2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024 x 768/50	1 024 x 768	39.6	50.0	51.9	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48.4	60.0	65.0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280 x 800/50	1 280 x 800	41.3	50.0	68.0	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49.7	59.8	83.5	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/50	1 280 x 1 024	52.4	50.0	88.0	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64.0	60.0	108.0	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39.6	49.9	69.0	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	47.7	59.8	85.5	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/50	1 400 x 1 050	54.1	50.0	99.9	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65.2	60.0	122.6	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1440 x 900/50	1 440 x 900	46.3	49.9	86.8	—	—	—	—	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55.9	59.9	106.5	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/50	1 600 x 900	46.4	49.9	96.5	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55.9	60.0	119.0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1600 x 1200/50	1 600 x 1 200	61.8	49.9	131.5	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75.0	60.0	162.0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1680 x 1050/50	1 680 x 1 050	54.1	50.0	119.5	—	—	—	—	—	—	—

信号名（信号フォーマット）	解像度（ドット）	走査周波数		ドットクロック周波数（MHz）	プラグアンドプレイ対応信号						
		水平（kHz）	垂直（Hz）		COMPUTER	HDMI			DIGITAL LINK		
						4K/60p*1	4K/30p	2K	4K/60p	4K/30p*2	2K
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65.3	60.0	146.3	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1080/240	1 920 x 1 080	291.6	240.0	583.2	—	✓	—	—	—	—	—
1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61.8	49.9	158.3	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1200/60RB	1 920 x 1 200*4	74.0	60.0	154.0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560 x 1080/60*5	2560 x 1080*4	66.7	60.0	176.0	—	✓	✓	—	✓	✓	—
2560 x 1600/50	2 560 x 1 600	82.4	50.0	286.0	—	—	—	—	—	—	—
2560 x 1600/60	2 560 x 1 600*4	98.7	60.0	268.5	—	—	—	—	—	—	—
3440 x 1440/60*5	3440 x 1440*4	88.9	60.0	312.8	—	✓	—	—	—	—	—

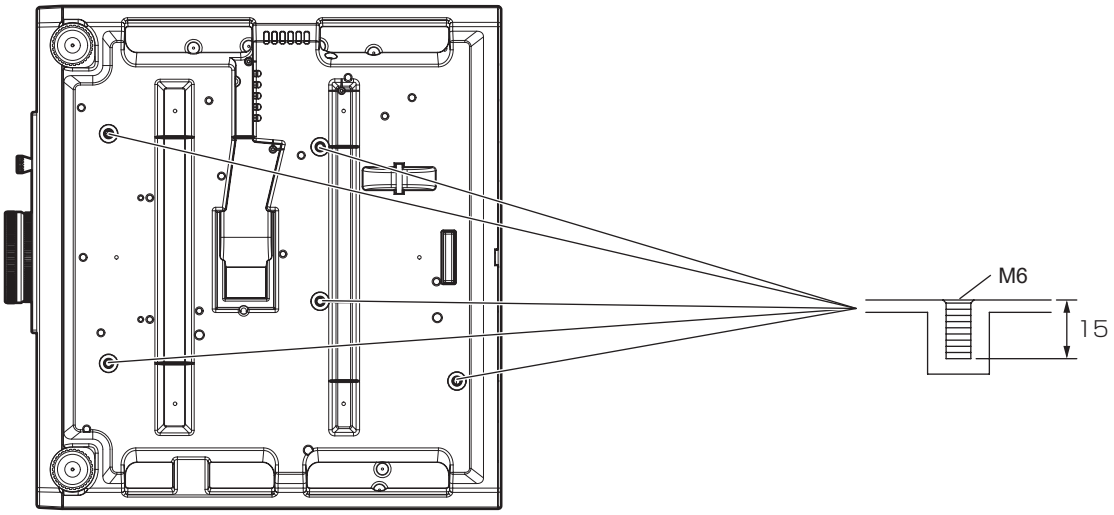
*1　4K/60p は、4K/60p/HDR と 4K/60p/SDR を意味します。
*2　4K/30p は、4K/30p/HDR と 4K/30p/SDR を意味します。
*3　YP_BP_R 4:2:0 フォーマットのみ
*4　VESA CVT-RB（Reduced Blanking）準拠
*5　ファームウェアのメインバージョン 3.00 以上のみ対応しています

天つり金具取り付け時の注意事項

- 本製品を天井に取り付ける場合は、パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社が指定した別売品の天つり金具（品番：ET-PKD120H（高天井用）、ET-PKD120S（低天井用）、ET-PKD130B（取付用ベース金具））を使用してください。なお、天つり金具（品番：ET-PKD120H（高天井用）、ET-PKD120S（低天井用））は、天つり金具（品番：ET-PKD130B（取付用ベース金具））と組み合わせて使用します。
- 取り付けの際は、天つり金具に付属の落下防止セットを、プロジェクター本体に取り付けてご使用ください。別途落下防止セット（サービス品番：TTRA0214）をご入用の際は、販売店にご相談ください。
- 天井取り付け（天つり）などの設置工事は、工事専門業者にご依頼ください。
- パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社製以外の天つり金具の使用、および天つり金具設置環境の不具合による製品の損傷などについては、保証期間中であってもパナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社は責任を負いかねますのでご注意ください。
- ご使用を終了した製品は、工事専門業者にご依頼のうえ速やかに撤去してください。
- ねじ類の締めつけの際は、トルクドライバーまたは、六角トルクレンチを使用し、規定値内のトルクで締めつけてください。電動ドライバー、インパクトドライバーを使用しないでください。
（ねじの締めつけトルク：4 ± 0.5 N·m）
- 詳しくは、天つり金具の施工説明書をお読みください。
- 付属品や別売品などの品番は、予告なく変更する可能性があります。

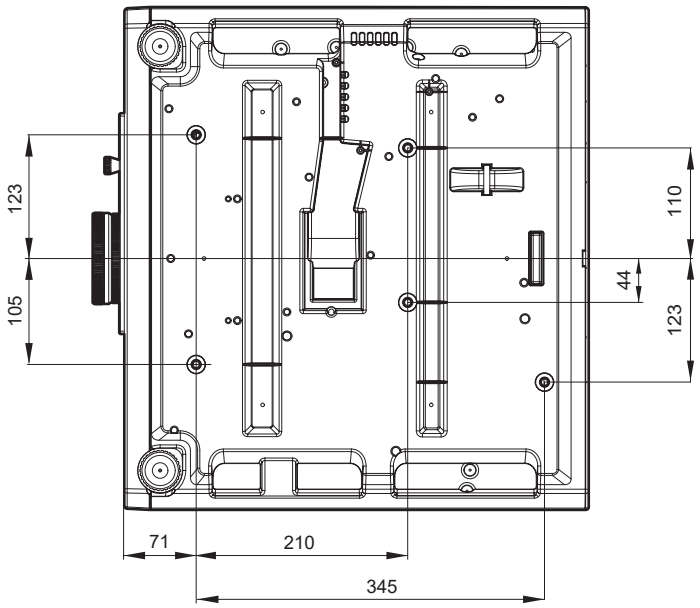
■ プロジェクター固定用ねじ穴仕様（本体底面）

単位：mm



■ プロジェクター固定用ねじ穴寸法図（本体底面）

単位：mm



さくいん

A

〈AC IN〉端子 23, 36
Art-Net 18, 195
[Art-Net] 139
〈ASPECT〉ボタン
　リモコン 21, 52
〈AUTO SETUP〉ボタン
　リモコン 21, 51

C

〈CEC〉ボタン
　リモコン 54
[COMPUTER IN] 86
〈COMPUTER〉ボタン
　リモコン 21
[Crestron Connected] 165

D

〈DEFAULT〉ボタン
　リモコン 21, 57
[DIGITAL LINK] 128
[DIGITAL LINK IN] 89
〈DIGITAL LINK〉ボタン
　リモコン 21, 46

E

〈ECO〉ボタン
　リモコン 21, 53
[ECO マネージメント] 99
〈ENTER〉ボタン
　本体 24
　リモコン 21, 56

F

〈FREEZE〉ボタン
　リモコン 21, 51
〈FUNCTION〉ボタン
　リモコン 21, 52

G

〈GEOMETRY〉ボタン
　リモコン 21, 52

H

[HDMI1 IN] 87
〈HDMI 1〉ボタン
　リモコン 21, 46
[HDMI2 IN] 87
〈HDMI 2〉ボタン
　リモコン 21, 46
[HDMI CEC] 117

I

〈ID ALL〉ボタン
　リモコン 21, 54
〈ID SET〉ボタン
　リモコン 21, 54
〈INPUT SELECT〉ボタン
　本体 24, 47

M

〈MENU〉ボタン
　本体 24, 56
　リモコン 21, 56
〈MUTE〉ボタン
　リモコン 21, 50

O

〈ON SCREEN〉ボタン
　リモコン 21, 51

P

[PJLink] 138

R

〈RETURN〉ボタン
　本体 24
　リモコン 21
[RS-232C] 111, 202

S

〈SERIAL IN〉端子 202
〈SHUTTER〉ボタン
　リモコン 21
sRGB に準拠した映像 67
〈STATUS〉ボタン
　リモコン 21, 53

T

〈TEST PATTERN〉ボタン
　リモコン 21, 53

V

〈VOL-〉/〈VOL+〉ボタン
　リモコン 21, 50

W

WEB 制御 148

あ

[明るさ] 61
アジャスター脚の調整 48
[アスペクト] 69
アスペクト機能 52
[アドバンスドメニュー] 58, 77
アフターサービス 217
アプリケーションソフトについて 18
安全上のご注意 5

い

[イーサネットタイプ] 128
[位置調整] 58, 69
[色あい] 62
[色温度設定] 62
[色空間] 67
[色の濃さ] 62

う

運搬上の留意点 13

え

[映像] 58, 61
[映像モード] 61
[エッジブレンディング] 78

お

[オートセットアップ] 85
オートセットアップ機能 51
お手入れ 189
[オンスクリーン表示] 91
オンスクリーンメニュー 56
[音声設定] 112
温度インジケーター 187
音量調整 50

か

外形寸法図 209
[カットオフ] 97
[カラーコレクション] 84
[カラーマッチング] 83
[ガンマ選択] 64
[管理者アカウント] 134

き

[幾何学歪補正] 71
[起動方法] 108
[輝度コントロール] 102

く

[クランプ位置] 78
[クロックフェーズ] 71

こ

光源インジケーター 187
工場出荷時の状態に戻す 57
ご使用になる前に 13
[コントラスト] 61

さ

[サービスパスワード] 120
サブメモリーについて 124

し

自己診断表示 192
[システムセレクター] 67
[シフト] 69
[シャープネス] 66
[シャッター設定] 94
修理のご依頼の前に 190
主電源スイッチ 23, 37
仕様 206
使用上の留意点 19
[初期化] 119
初期設定 38
[白ゲイン] 64
新規登録 122
信号の引き込み範囲を拡大する 123

す

[ズーム] 70
[スクリーン設定] 84
[スケジュール] 110
[スタートアップ入力選択] 108
[スタートアップロゴ] 94
[ステータス] 114

せ

静止機能 51
[セキュリティー] 60, 125
セキュリティーに関するお願い 16
[セキュリティーパスワード] 125
[セキュリティーパスワード変更] 125
接続 31
設置 27
設置に関する留意点 13
[全ユーザーデータ保存] 116
[全ユーザーデータ呼出] 117

そ

[操作設定] 125
[操作設定パスワード変更] 127

た

対応信号リスト 210
[ダイナミックコントラスト] 66

て

[デイライトビュー] 65
[データクローニング] 116
データクローニング 174
[デジタルシネマリアリティー] 77
[テストパターン] 60, 121
電源インジケーター 36
電源コード 36
電源コードの接続 36
電源ボタン
　本体 24
　リモコン 21
電源を入れる 37
電源を切る 45
天つり金具 214
天つり金具取り付け時の注意事項 214

と

投写する 46
投写する映像の選択 46
[投写方式] 98
登録した信号を削除する 122
登録した信号を保護する 123
[登録信号一覧] 60, 122
登録信号の名前の変更 122

に

[入力解像度] 78
[入力自動セットアップ] 85

ね

[ネットワーク] 60, 128
[ネットワークコントロール] 137
[ネットワークステータス] 133
[ネットワークセキュリティー] 137
ネットワーク接続 143

の

[ノイズリダクション] 66

は

廃棄について 18
[波形モニター] 96
[バックカラー] 93

ひ

[表示オプション] 59, 83
表示言語 82

ふ

[ファームウェアアップデート] 120
ファームウェアアップデート 180
[ファンクションボタン] 112
ファンクションボタン 52
付属品の確認 20
[ブランキング] 77
[フリーズ] 95
[フレームレスポンス] 80
[プロジェクター ID] 98
[プロジェクターセットアップ] 59, 98
[プロジェクター名] 132

へ
別売品 20
ほ
保管について 18
本体 23
む
[無線 LAN] 132
無線 LAN で接続する 145
め
メインメニュー 57
メニュー画面の操作方法 56
メニュー項目 58
ゆ
[有線 LAN] 130
[ユニフォーミティー] 94
よ
予兆監視ソフトウェア 18
ら
[ラスターポジション] 80
り
リモコン 21
リモコン操作 50
リモコンの ID ナンバー設定 25

保証とアフターサービス

よくお読みください

故障・修理・お取扱い・メンテナンス
などのご相談は、まず、
お買い上げの販売店
へ、お申し付けください。

お買い上げの販売店がご不明の場合は、パナソニック 業務用プロジェクターサポートセンター（下記）までご連絡ください。
* 内容により、お近くの窓口をご紹介させていただく場合がございますのでご了承ください。

保証書

お買い上げ日・販売店名などの記入を必ずお確かめのうえ、お買い上げの販売店からお受け取りください。
内容をよくお読みいただき、大切に保存してください。
万一、保証期間内に故障を生じた場合には、保証書記載内容に基づき、「無料修理」させていただきます。

保証期間：お買い上げ日から本体 3 年間または プロジェクター使用時間 20 000 時間の早い方

* 保証内容に関して、詳しくは次の Web サイトの「保証サービス」のページをご確認ください。
https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector

補修用性能部品の保有期間　8 年

パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社では、プロジェクターの補修用性能部品を、製造打ち切り後、8 年間保有しています。
* 補修用性能部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品です。

修理のご依頼について

この取扱説明書を再度ご確認のうえ、お買い上げの販売店までご連絡ください。

■ 保証期間中の修理は...

保証書の記載内容に従って、修理させていただきます。詳しくは保証書をご覧ください。

■ 保証期間経過後の修理は...

修理により、機能、性能の回復が可能な場合は、ご希望により有料で修理させていただきます。

■ ご連絡いただきたい内容

品名	DLP プロジェクター
品番	PT-FRQ60J PT-FRQ50J
製造番号	
お買い上げ日	
故障の状況	

パナソニック 業務用プロジェクターサポートセンター

電話 フリーダイヤル　**0120-872-601**
※携帯電話からもご利用になれます。

営業時間：月～金（祝日と弊社休業日を除く）
9：00～17：30（12：00～13：00は受付のみ）

URL https://connect.panasonic.com/jp-ja/projector_support

* 文書や電話でお答えすることがあります。また、返事を差しあげるのにお時間をいただくことがあります。
* お電話の際には、番号をお確かめのうえ、お間違えのないようにおかけください。

【当サポートセンターにおけるお客様の個人情報のお取り扱いについて】

パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社は、お客様の個人情報をご相談対応や修理対応などに利用させていただき、ご相談内容は録音させていただきます。なお、個人情報を適切に管理し、修理業務等を委託する場合や正当な理由がある場合を除き、第三者に開示・提供いたしません。個人情報に関するお問い合わせは、ご相談いただきました窓口にご連絡ください。

パナソニック プロジェクター&ディスプレイ株式会社
〒 571-8503　大阪府門真市松葉町2番15号

© Panasonic Projector & Display Corporation 2025