

■機器概要

本機は、0.7型DLP®チップを採用した1チップDLP®方式プロジェクターです。

ビデオ映像はもちろんWUXGAサイズ(1920ドット×1200ドット)^{※1}までのデータ画像が投写可能です。

※1 1024ドット×768ドットを超える信号を入力した場合は、画像圧縮表示処理により、1024ドット×768ドットに変換します。

■機器仕様

(仕様および外観は、性能向上その他により予告なく変更することがあります。)

| | |
|-----------|---|
| 使用電源 | AC100V 50Hz/60Hz |
| 消費電力 | 800W[820VA] (スタンバイ:エコモード時 ^{※2} 0.2W、スタンバイ:ノーマルモード時8W) |
| DLP®チップ | 素子サイズ:0.7型(アスペクト比4:3) 表示方式:DLP®チップ1枚 DLP®方式 |
| レンズ | 画素数:786432画素(1024ドット×768ドット) |
| 光源ランプ | 電動ズーム(1.8~2.4:1)・電動フォーカス方式 F=1.7~2.0 f=25.6mm~33.8mm |
| 投影画面サイズ | 300W UHMランプ×2灯 |
| 光出力 | 50型~600型(アスペクト比4:3時) *ET-DLE055使用時は50型~200型(アスペクト比4:3時) |
| 周辺光量比 | 6500lm [ランプ2灯使用・ハイモード時] |
| コントラスト比 | 90% |
| 解像度 | 2000:1(全白/全黒)[コントラストモードハイ時:光出力は3250lmになります。] |
| 対応走査周波数 | 1024ドット×768ドット(入力信号の解像度が1024ドット×768ドットを超える時は圧縮表示) DVI-D信号入力時:(水平)15kHz~91kHz (垂直)50Hz~85Hz (ドットクロック)25MHz~162MHz RGB信号入力時:(水平)15kHz~91kHz (垂直)50Hz~85Hz (ドットクロック)150MHz以下 Y・Pb(Cb)・Pr(Cr)信号入力時: (水平)15.75kHz (垂直)60Hz [525i(480i)]、 (水平)15.63kHz (垂直)50Hz [625i(576i)]、 (水平)31.50kHz (垂直)60Hz [525p(480p)]、 (水平)31.25kHz (垂直)50Hz [625p(576p)]、 (水平)45.00kHz (垂直)60Hz [750(720)/60p]、 (水平)37.50kHz (垂直)50Hz [750(720)/50p]、 (水平)33.75kHz (垂直)60Hz [1035/60i]、 (水平)33.75kHz (垂直)60Hz [1125(1080)/60i]、 (水平)28.13kHz (垂直)50Hz [1125(1080)/50i]、 (水平)28.13kHz (垂直)25Hz [1080/25p]、 (水平)27.00kHz (垂直)24Hz [1080/24p]、 (水平)27.00kHz (垂直)48Hz [1080/24sF]、 (水平)33.75kHz (垂直)30Hz [1080/30p]、 (水平)67.50kHz (垂直)60Hz [1080/60p]、 (水平)56.25kHz (垂直)50Hz [1080/50p] |
| 光軸シフト | ビデオ/Sビデオ信号入力時:(水平)15.75kHz/15.63kHz (垂直)50Hz/60Hz [NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL60/PAL-N/PAL-M/SECAM] <上下(電動)>スクリーンセンターより+50% (ET-DLE080使用時は+45%) <左右(電動)>スクリーンセンターより±10% *ET-DLE055使用時は光軸シフト機能を使用できません |
| 台形ひずみ補正角度 | 垂直:最大±40° *ET-DLE080/DLE055使用時は最大±30° |
| 投影方式 | フロント天つり/フロント床置き/リア天つり/リア床置き |
| 接続端子 | DVI-D入力端子(DVI-D24P) 1系統 DVI1.0準拠 HDCP対応 *シングルリンクのみ対応 [480p]、[576p]、[720/60p]、[720/50p]、[1080/60i]、[1080/50i]、 [1080/24p]、[1080/24sF]、[1080/25p]、[1080/30p]、[1080/60p]、[1080/50p] VGAサイズ(640ドット×480ドット)~WUXGAサイズ ^{※4} (1920ドット×1200ドット) *ノンインターレース信号のみ対応 ドットクロック周波数:25MHz~162MHz RGB1入力端子(BNC×5) 1系統 [RGB信号] R:0.7V[p-p] 75Ω G:0.7V[p-p] (但し、SYNC ON G信号時は1.0V[p-p]) 75Ω B:0.7V[p-p] 75Ω HD・VD/SYNC: TTL ハイインピーダンス 正極性/負極性自動対応 *HD・VD/SYNCは3値SYNCに対応していません。 [Y・Pb(Cb)・Pr(Cr)信号]Y:1.0V[p-p](同期信号を含む) Pb(Cb)・Pr(Cr):0.7V[p-p] 75Ω RGB2入力端子(高密度D-Sub 15P・メス型) 1系統 [RGB信号] R:0.7V[p-p] 75Ω G:0.7V[p-p] (但し、SYNC ON G信号時は1.0V[p-p]) 75Ω B:0.7V[p-p] 75Ω HD・VD/SYNC: TTL ハイインピーダンス 正極性/負極性自動対応 *HD・VD/SYNCは3値SYNCに対応していません。 [Y・Pb(Cb)・Pr(Cr)信号]Y:1.0V[p-p](同期信号を含む) Pb(Cb)・Pr(Cr):0.7V[p-p] 75Ω ビデオ入力端子(BNC) 1系統 1.0V[p-p] 75Ω Sビデオ入力端子(Mini DIN 4P) 1系統 Y:1.0V[p-p] C:0.286V[p-p] 75Ω シリアル入力端子(D-Sub 9P・メス型) 1系統 外部制御用(RS-232C準拠) シリアル出力端子(D-Sub 9P・オス型) 1系統 連結制御用(RS-232C準拠) リモート1入出力端子(M3ジャック) 各1系統 ワイヤードリモコン、連結制御用 リモート2入力端子(D-Sub 9P・メス型) 1系統 外部制御用(接点制御) LAN端子(RJ-45) 1系統 ネットワーク接続用 100BASE-TX/10BASE-T PLink™(class1)対応 |

* 出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911:2003 データプロジェクタの仕様書様式に則って記載しています。測定方法、測定条件については附属書2に基づいています。

※2 スタンバイ:エコモード時は、LANによりスタンバイオンするなどのネットワーク機能とシリアル出力端子が動作しません。

またシリアル端子による外部制御においては、一部のコマンドしか受け付けません。

※3 WUXGAはVESA CVT-RB(Reduced Blanking)信号のみ対応しています。

| | |
|----------|--|
| 電源コードの長さ | 3.0 m |
| キヤビネツト | 樹脂成型品 |
| 外形寸法 | 横幅 498 mm 高さ 175 mm(脚最小時) 奥行 440 mm (標準レンズを含む) |
| 質量 | 約 16.0 kg (標準レンズを含む)* |
| 環境条件 | 使用周囲温度: 0 °C ~ 45 °C 使用周囲湿度: 20 % ~ 80 % (非結露) |
| リモコン | 使用電源: DC 3 V (単 3 形乾電池 2 個) 操作距離 (ワイヤレス時): 約 30 m (受信部正面) 外形寸法: 横幅 51 mm 高さ 176 mm 奥行 23 mm 質量: 約 134 g (乾電池含む) |

* 平均値です。各製品で異なる場合があります。

付属品 ●電源コード…1本 ●電源コード抜け防止カバー…1個

●ワイヤレス/ワイヤードリモコン…1個 ●単 3 形乾電池…2 個 ●落下防止用ワイヤーロープ…1式

別売品 ●ズームレンズ[0.9~1.0:1 用](ET-DLE080)

●ズームレンズ[1.3~2.0:1 用](ET-DLE150)

●ズームレンズ[2.4~3.7:1 用](ET-DLE250)

●ズームレンズ[3.7~5.6:1 用](ET-DLE350)

●ズームレンズ[5.5~8.9:1 用](ET-DLE450)

●固定焦点レンズ[0.8:1 用](ET-DLE055)

●天つり金具[高天井用](ET-PKD56H)

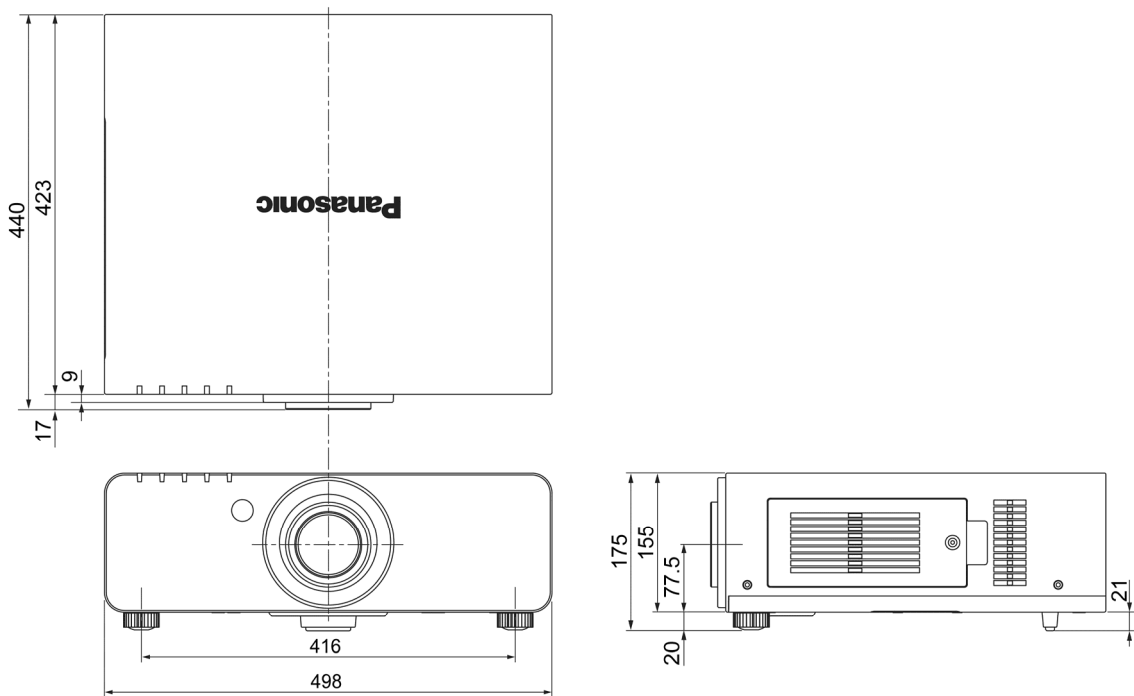
●天つり金具[低天井用](ET-PKD55S)

●交換用ランプユニット[1 灯](ET-LAD60)【サービス部品扱い】

●交換用ランプユニット[2 灯セット](ET-LAD60W)【サービス部品扱い】

●交換用フィルターユニット(ET-ACF100)【サービス部品扱い】

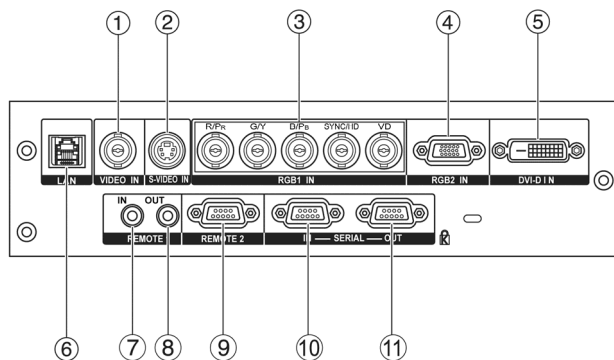
■外形寸法図



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

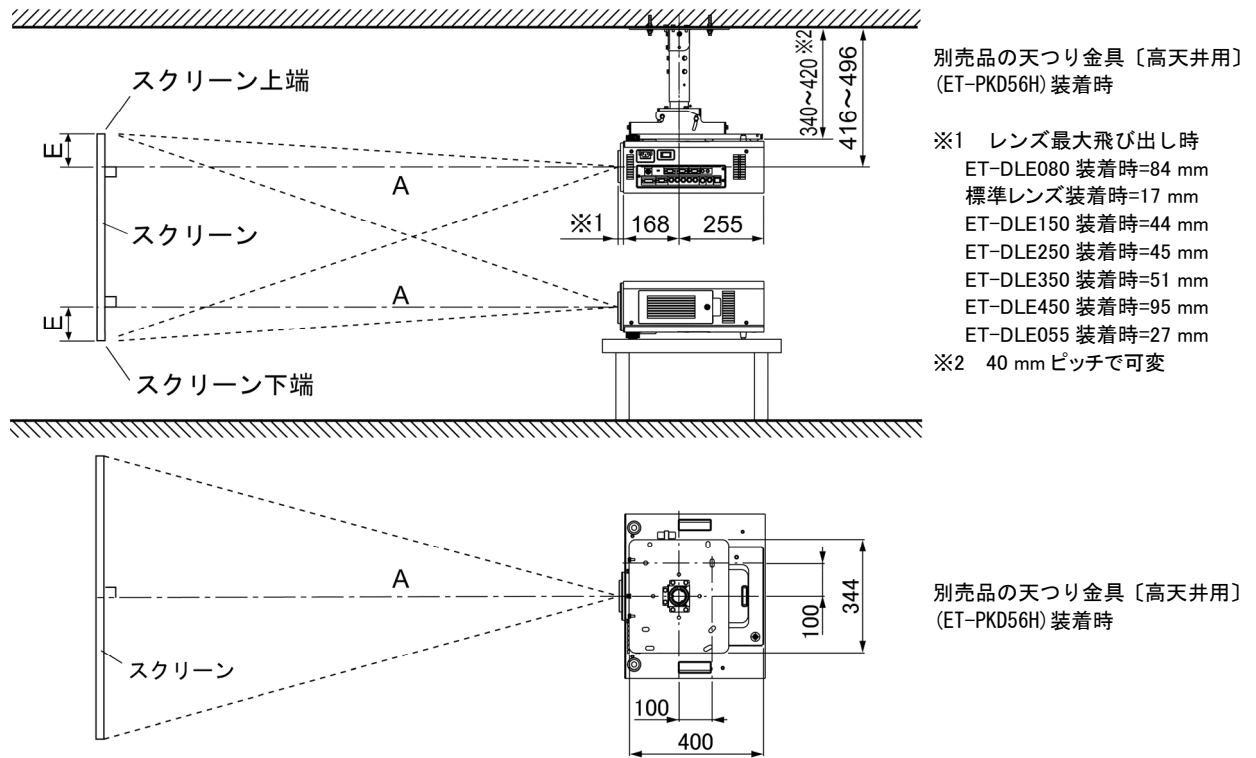
(単位 : mm)

<側面接続端子部>



| | |
|----|-------------|
| 1 | ビデオ入力端子 |
| 2 | S ビデオ入力端子 |
| 3 | RGB 1 入力端子 |
| 4 | RGB 2 入力端子 |
| 5 | DVI-D 入力端子 |
| 6 | LAN 端子 |
| 7 | リモート 1 入力端子 |
| 8 | リモート 1 出力端子 |
| 9 | リモート 2 入力端子 |
| 10 | シリアル入力端子 |
| 11 | シリアル出力端子 |

■ 投写関係寸法図



(注) この図面は正確な縮尺ではありません。

(単位 : mm)

■ お願い

- 工事にあたっては専門の工事業者が行ってください。
- 天つり設置する場合は、専用の取り付け金具をご使用ください。また、ゆれ・落下防止のため、プロジェクターに付属のワイヤーを、天つり金具と天井の間に張って頂くようお願いいたします。

■ 投写レンズごとの投写距離

○画面アスペクト比 4:3 時

(単位 : mm)

| 投写画面サイズ(型) | 投写距離(A)[スクリーン~レンズ先端まで] | | | | | | | | | | 設置可能な高さ範囲(E) [スクリーン端~レンズセンターまで] | | | |
|------------|------------------------|-------|------------------|-------|--------------|-------|------------------|-------|------------------|-------|------------------------------------|--------|-------------------------|-------------------|
| | ズームレンズ | | | | | | | | | | ズームレンズ | | | |
| | ET-DLE080 装着時 | | ET-DLE150 装着時 | | 標準レンズ 装着時 | | ET-DLE250 装着時 | | ET-DLE350 装着時 | | ET-DLE450 装着時 | | ET-DLE080 以外を 装着時 | ET-DLE080を 装着時 |
| | 最短 | 最長 | 最短 | 最長 | 最短 | 最長 | 最短 | 最長 | 最短 | 最長 | 最短 | 最長 | | |
| 50 | 805 | 1011 | 1344 | 1967 | 1785 | 2376 | 2361 | 3777 | 3713 | 5681 | 5525 | 8912 | 0 ~ 381 | 38 ~ 381 |
| 60 | 976 | 1222 | 1623 | 2370 | 2155 | 2864 | 2850 | 4548 | 4483 | 6844 | 6690 | 10754 | 0 ~ 457 | 46 ~ 457 |
| 70 | 1146 | 1433 | 1903 | 2773 | 2525 | 3352 | 3338 | 5319 | 5253 | 8007 | 7855 | 12596 | 0 ~ 533 | 53 ~ 533 |
| 80 | 1317 | 1644 | 2183 | 3177 | 2895 | 3840 | 3826 | 6090 | 6023 | 9170 | 9020 | 14438 | 0 ~ 610 | 61 ~ 610 |
| 90 | 1487 | 1855 | 2462 | 3580 | 3265 | 4328 | 4315 | 6861 | 6792 | 10333 | 10186 | 16280 | 0 ~ 686 | 69 ~ 686 |
| 100 | 1658 | 2066 | 2742 | 3983 | 3635 | 4816 | 4803 | 7633 | 7562 | 11496 | 11351 | 18123 | 0 ~ 762 | 76 ~ 762 |
| 120 | 1998 | 2488 | 3301 | 4790 | 4375 | 5792 | 5779 | 9175 | 9101 | 13823 | 13681 | 21807 | 0 ~ 914 | 91 ~ 914 |
| 150 | 2510 | 3121 | 4140 | 6000 | 5485 | 7256 | 7244 | 11489 | 11411 | 17312 | 17177 | 27333 | 0 ~ 1143 | 114 ~ 1143 |
| 200 | 3362 | 4176 | 5537 | 8016 | 7335 | 9696 | 9686 | 15344 | 15259 | 23127 | 23004 | 36544 | 0 ~ 1524 | 152 ~ 1524 |
| 250 | 4214 | 5231 | 6935 | 10033 | 9185 | 12136 | 12127 | 19200 | 19108 | 28943 | 28830 | 45755 | 0 ~ 1905 | 191 ~ 1905 |
| 300 | 5067 | 6286 | 8333 | 12049 | 11035 | 14576 | 14568 | 23056 | 22956 | 34758 | 34656 | 54966 | 0 ~ 2286 | 229 ~ 2286 |
| 400 | 6771 | 8396 | 11129 | 16082 | 14735 | 19456 | 19451 | 30768 | 30653 | 46389 | 46309 | 73387 | 0 ~ 3048 | 305 ~ 3048 |
| 500 | 8476 | 10506 | 13924 | 20115 | 18435 | 24336 | 24334 | 38480 | 38350 | 58020 | 57961 | 91809 | 0 ~ 3810 | 381 ~ 3810 |
| 600 | 10181 | 12616 | 16720 | 24148 | 22135 | 29216 | 29217 | 46192 | 46047 | 69651 | 69614 | 110231 | 0 ~ 4572 | 457 ~ 4572 |

- * Aの値は、投写レンズにより±5%以内の誤差が発生する場合があります。
- * ズームレンズの特性により、画像に若干のひずみが発生する場合があります。
- * 垂直キーストン(台形ひずみ)補正使用時は、所定の画面サイズより小さくなる方向で補正されます。
- * 光出力は、投写距離が、最短時と最長時で変化いたします。

○画面アスペクト比 4:3 時

(単位 : mm)

| 投写画面サイズ(型) | 投写距離(A)[スクリーン～レンズ先端まで] | 設置可能な高さ範囲(E) [スクリーン端～レンズセンターまで] |
|------------|------------------------|------------------------------------|
| | 固定焦点レンズ | 固定焦点レンズ* |
| | ET-DLE055 装着時 | ET-DLE055 装着時 |
| 50 | 808 | 381 |
| 60 | 979 | 457 |
| 70 | 1150 | 533 |
| 80 | 1322 | 610 |
| 90 | 1493 | 686 |
| 100 | 1664 | 762 |
| 120 | 2006 | 914 |
| 150 | 2519 | 1143 |
| 200 | 3375 | 1524 |

* A の値は、投写レンズにより±5 %以内の誤差が発生する場合があります。

* 垂直キーストン（台形ひずみ）補正使用時は、所定の画面サイズより小さくなる方向で補正されます。

※ 固定焦点レンズ装着時は、光軸シフト機能を使用できません。

■投写レンズ別投写距離計算式

前ページ以外の画面サイズでご使用の場合は、下記計算式にて投写距離を求めてください。

○画面アスペクト比 4:3 時

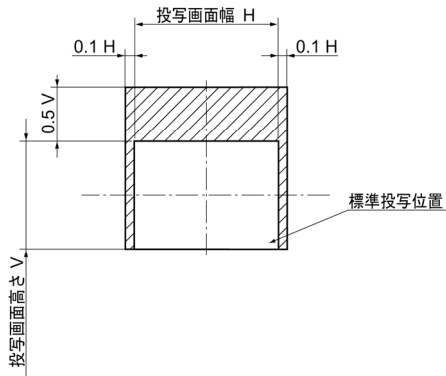
| 投写レンズ | | 投写距離(A) 計算式 | |
|---------|---------------|---|---|
| ズームレンズ | ET-DLE080 装着時 | 最短 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 17.0 - 47.1$ |
| | | 最長 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 21.1 - 44.2$ |
| | ET-DLE150 装着時 | 最短 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 28.0 - 54.0$ |
| | | 最長 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 40.3 - 49.8$ |
| | 標準レンズ装着時 | 最短 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 37.0 - 65.0$ |
| | | 最長 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 48.8 - 63.8$ |
| | ET-DLE250 装着時 | 最短 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 48.8 - 80.0$ |
| | | 最長 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 77.1 - 79.2$ |
| | ET-DLE350 装着時 | 最短 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 77.0 - 135.1$ |
| | | 最長 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 116.3 - 134.6$ |
| | ET-DLE450 装着時 | 最短 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 116.5 - 301.7$ |
| | | 最長 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 184.2 - 299.1$ |
| 固定焦点レンズ | ET-DLE055 装着時 | $A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 17.1 - 47.6$ | |

* 上記の計算式で求められる値には若干の誤差があります。

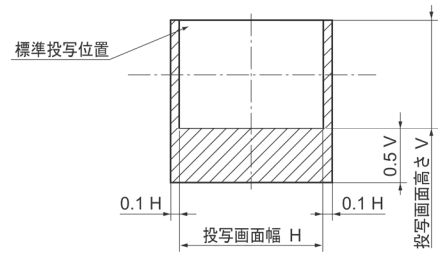
■光軸シフト調整可能範囲

光軸シフト機能により、標準投写位置を基準に下図の範囲で投写位置を調整できます。

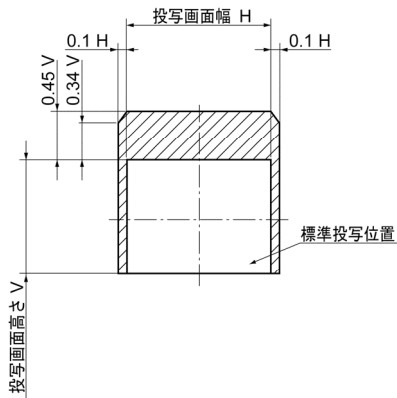
○OET-DLE080 以外を装着し床置き設置時



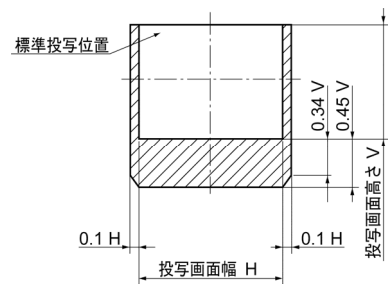
○OET-DLE080 以外を装着し天つり設置時



○OET-DLE080 を装着し床置き設置時



○OET-DLE080 を装着し天つり設置時



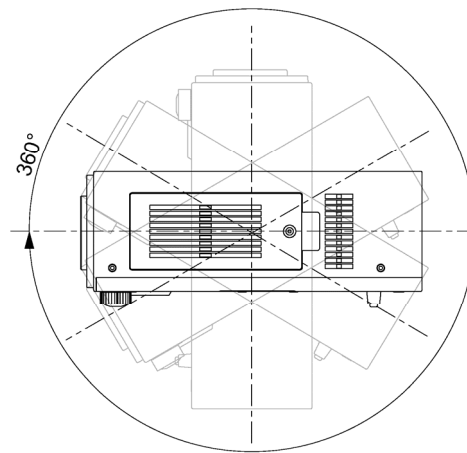
* ET-DLE055 は固定短焦点レンズにつき、光軸シフト機能を使用できません。

■設置可能角度

下記の範囲内の角度で設置可能です。

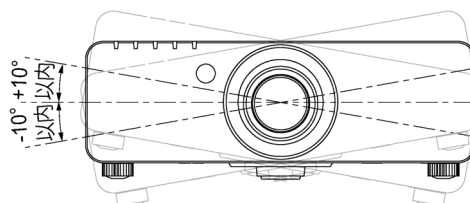
○垂直方向

360° 傾け可能です。



○水平方向

±10° まで傾け可能です。



■対応信号リスト

本機に入力できる信号は下表の通りです。水平走査周波数=15 kHz~91 kHz、垂直走査周波数=50 Hz~85 Hz、ドットクロック周波数=150 MHz 以下 (DVI-D 信号時は 162 MHz 以下) の範囲で入力が可能です。

* 本機の表示ドット数は 1024 ドット×768 ドットです。入力信号の解像度が本機の表示ドット数と異なる場合は、画像圧縮伸張処理により本機の表示ドット数内で表示できるように変換します。

| 表示モード | 解像度 ^{※1} | 水平走査周波数 (kHz) | 垂直走査周波数 (Hz) | ドットクロック周波数 (MHz) | 画質 ^{※2} | フォーマット |
|---------------------------|--------------------|-----------------|--------------|------------------|------------------|---|
| NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL60 | 720 ドット×480i ドット | 15.7 | 59.9 | - | A | ビデオ/Sビデオ |
| PAL/PAL-N/SECAM | 720 ドット×576i ドット | 15.6 | 50.0 | - | A | |
| 480i (525i) | 720 ドット×480i ドット | 15.7 | 59.9 | 13.5 | A | |
| 576i (625i) | 720 ドット×576i ドット | 15.6 | 50.0 | 13.5 | A | Y・P _B ・P _R /RGB |
| 480p (525p) | 720 ドット×483 ドット | 31.5 | 59.9 | 27.0 | A | Y・P _B ・P _R /RGB/DVI |
| 576p (625p) | 720 ドット×576 ドット | 31.3 | 50.0 | 27.0 | A | |
| 720/60p | 1280 ドット×720 ドット | 45.0 | 60.0 | 74.3 | A | |
| 720/50p | 1280 ドット×720 ドット | 37.5 | 50.0 | 74.3 | A | |
| 1080/60i | 1920 ドット×1080i ドット | 33.8 | 60.0 | 74.3 | A | |
| 1080/50i | 1920 ドット×1080i ドット | 28.1 | 50.0 | 74.3 | A | |
| 1080/24p | 1920 ドット×1080 ドット | 27.0 | 24.0 | 74.3 | A | |
| 1080/24sF | 1920 ドット×1080i ドット | 27.0 | 24.0 | 74.3 | A | |
| 1080/25p | 1920 ドット×1080 ドット | 28.1 | 25.0 | 74.3 | A | |
| 1080/30p | | 33.8 | 30.0 | 74.3 | A | |
| 1080/60p | | 67.5 | 60.0 | 148.5 | A | |
| 1080/50p | | 56.3 | 50.0 | 148.5 | A | |
| VGA400 | | 640 ドット×400 ドット | 31.5 | 70.1 | 25.2 | |
| VGA480 | 640 ドット×480 ドット | 37.9 | 85.1 | 31.5 | A | |
| | | 31.5 | 59.9 | 25.2 | A | |
| | | 35.0 | 66.7 | 30.2 | A | |
| | | 37.9 | 72.8 | 31.5 | A | |
| | | 37.5 | 75.0 | 31.5 | A | |
| SVGA | 800 ドット×600 ドット | 43.3 | 85.0 | 36.0 | A | |
| | | 35.2 | 56.3 | 36.0 | A | |
| | | 37.9 | 60.3 | 40.0 | A | |
| | | 48.1 | 72.2 | 50.0 | A | |
| | | 46.9 | 75.0 | 49.5 | A | |
| MAC16 | 832 ドット×624 ドット | 53.7 | 85.1 | 56.3 | A | |
| XGA | 1024 ドット×768 ドット | 49.7 | 74.6 | 57.3 | A | |
| | | 39.6 | 50.0 | 51.9 | AA | |
| | | 48.4 | 60.0 | 65.0 | AA | |
| | | 56.5 | 70.1 | 75.0 | AA | |
| | | 60.0 | 75.0 | 78.8 | AA | |
| | | 65.5 | 81.6 | 86.0 | AA | |
| | | 68.7 | 85.0 | 94.5 | AA | |
| | | 80.0 | 100.0 | 105.0 | AA | |
| MXGA | 1152 ドット×864 ドット | 96.7 | 120.0 | 130.0 | AA | |
| | | 64.0 | 71.2 | 94.2 | A | |
| | | 67.5 | 74.9 | 108.0 | A | |
| MAC21 | 1152 ドット×870 ドット | 76.7 | 85.0 | 121.5 | A | |
| 1280×768 | 1280 ドット×768 ドット | 68.7 | 75.1 | 100.0 | A | |
| | | 39.6 | 49.9 | 65.3 | A | |
| 1280×800 | 1280 ドット×800 ドット | 47.8 | 59.9 | 79.5 | A | |
| | | 41.3 | 50.0 | 68.0 | A | |
| MSXGA | 1280 ドット×960 ドット | 49.7 | 59.8 | 83.5 | A | |
| | | 60.0 | 60.0 | 108.0 | A | |
| SXGA | 1280 ドット×1024 ドット | 64.0 | 60.0 | 108.0 | A | |
| | | 80.0 | 75.0 | 135.0 | A | |
| | | 91.1 | 85.0 | 157.5 | B | |
| SXGA+ | 1400 ドット×1050 ドット | 64.0 | 60.0 | 108.0 | A | |
| | | 82.2 | 75.0 | 155.9 | B | |
| WXGA+ | 1440 ドット×900 ドット | 55.9 | 59.9 | 106.5 | A | |
| UXGA | 1600 ドット×1200 ドット | 75.0 | 60.0 | 162.0 | B | |
| WSXGA+ | 1680 ドット×1050 ドット | 65.3 | 60.0 | 146.3 | A | |
| 1920×1080 ^{※3} | 1920 ドット×1080 ドット | 66.6 | 59.9 | 138.5 | A | |
| WUXGA ^{※3} | 1920 ドット×1200 ドット | 74.0 | 60.0 | 154.0 | A | |

※1 解像度中の“i”は、インターレース信号を示しています。

※2 画質の記号は、AA=最高の画質で投写、A=画像処理回路で変換して投写、B=間引いて投写 (DVI-D 信号入力時は画像処理回路で変換して投写) します。

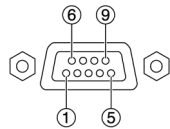
※3 WUXGA は VESA CVT-RB (Reduced Blanking) 信号のみ対応しています。

■ シリアル端子の使い方

シリアル端子はRS-232C準拠です。パソコンで制御するためには通信ソフトを準備し、以下の通信条件、および基本フォーマットに基づいてデータ入力することにより制御することができます。

<ピン配列と信号名>

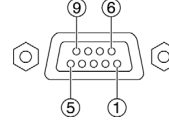
●シリアル入力端子



D-Sub 9P・メス型

| ピン番号 | 信号名 | 内容 |
|------|-----|-------------|
| 1 | — | NC |
| 2 | TXD | 送信データ |
| 3 | RXD | 受信データ |
| 4 | — | 内部で接続されています |
| 5 | GND | グラウンド |
| 6 | — | NC |
| 7 | CTS | 内部で接続されています |
| 8 | RTS | 内部で接続されています |
| 9 | — | NC |

●シリアル出力端子



D-Sub 9P・オス型

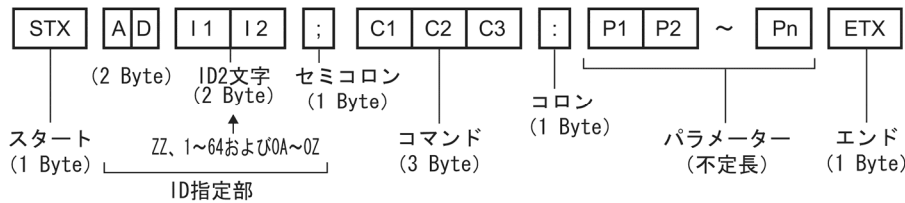
| ピン番号 | 信号名 | 内容 |
|------|-----|-------------|
| 1 | — | NC |
| 2 | RXD | 受信データ |
| 3 | TXD | 送信データ |
| 4 | — | 内部で接続されています |
| 5 | GND | グラウンド |
| 6 | — | NC |
| 7 | RTS | 内部で接続されています |
| 8 | CTS | 内部で接続されています |
| 9 | — | NC |

<工場出荷時の通信条件>

| | |
|----------|------------|
| 信号レベル | RS-232C 準拠 |
| 同期方式 | 調歩同期 |
| ボーレート | 9600 bps |
| パリティ | なし |
| キャラクター長 | 8 ビット |
| ストップビット | 1 ビット |
| X パラメーター | なし |
| S パラメーター | なし |

<基本フォーマット>

パソコンからの伝送はSTXで開始され、続いてID、コマンド、パラメーター、最後にETXの順に送信します。パラメーターは制御内容の必要に応じて付加してください。



- お願い**
- ランプ点灯開始時、約10秒～60秒間はコマンドを送受信できない場合があります。60秒経過後に送受信してください。
 - 複数のコマンドを送信する場合は、必ずプロジェクターからの応答を受け取ってから0.5秒以上経過後に、次のコマンドを送信してください。
 - プロジェクター内部の処理により、応答までに時間がかかる場合があります。コマンドの応答までのタイムアウトは、10秒以上に設定してください。
 - 複数台のプロジェクターをご使用になる場合は、以下の設定を行ってください。
 - 1) プロジェクター毎に異なる「ID」を設定してください。
 - 2) 1台のプロジェクターのみ「応答(IDオール)」を「オン」、残りの全てのプロジェクターは「応答(IDオール)」を「オフ」に設定してください。
 - 3) グループ毎に1台のプロジェクターのみ「応答(IDグループ)」を「オン」、残りのプロジェクターは「応答(IDグループ)」を「オフ」に設定してください。

<通信ケーブルの仕様について>

| プロジェクター側 | | パソコン側 (DTE仕様) | |
|----------|----|---------------|---|
| 1 | NC | NC | 1 |
| 2 | | | 2 |
| 3 | | | 3 |
| 4 | NC | NC | 4 |
| 5 | | | 5 |
| 6 | NC | NC | 6 |
| 7 | | | 7 |
| 8 | | | 8 |
| 9 | NC | NC | 9 |

<制御・問い合わせコマンド>

○制御コマンド一覧

| コマンド:パラメーター | 制御内容 | | プロジェクターからの返答 |
|-----------------------|------------------|----------|-----------------------|
| PON | スタンバイ電源 | オン | PON |
| POF | | オフ | POF |
| IIS:DVI | 入力切り換え | DVI | IIS:DVI |
| IIS:RG1 | | RGB1 | IIS:RG1 |
| IIS:RG2 | | RGB2 | IIS:RG2 |
| IIS:VID | | ビデオ | IIS:VID |
| IIS:SVD | | Sビデオ | IIS:SVD |
| LPM:0 | ランプ選択 | デュアル(2灯) | LPM:0 |
| LPM:1 | | シングル(1灯) | LPM:1 |
| LPM:2 | | ランプ1 | LPM:2 |
| LPM:3 | | ランプ2 | LPM:3 |
| OSH:0 | シャッター機能 | オフ | OSH:0 |
| OSH:1 | | オン | OSH:1 |
| OFZ:0 | フリーズ機能 | オフ | OFZ:0 |
| OFZ:1 | | オン | OFZ:1 |
| OAS | オートセットアップ | | OAS |
| VPM:NAT | 映像モード | ナチュラル | VPM:NAT |
| VPM:STD | | スタンダード | VPM:STD |
| VPM:DYN | | ダイナミック | VPM:DYN |
| VPM:CIN | | シネマ | VPM:CIN |
| VPM:GRA | | グラフィック | VPM:GRA |
| VXX:DLVI0=+00000 | システムディライトビュー2 機能 | オフ | VXX:DLVI0=+00000 |
| VXX:DLVI0=+00001 | | 1 | VXX:DLVI0=+00001 |
| VXX:DLVI0=+00002 | | 2 | VXX:DLVI0=+00002 |
| VXX:DLVI0=+00003 | | 3 | VXX:DLVI0=+00003 |
| OTE:1 | 色温度設定 | 中 | OTE:1 |
| OTE:2 | | 高 | OTE:2 |
| OTE:4 | | ユーザー | OTE:4 |
| OTE:10 | | デフォルト | OTE:10 |
| TSD:y1y2y3y4m1m2d1d2w | 日付設定 | | TSD:y1y2y3y4m1m2d1d2w |
| TST:h1h2m1m2s1s2 | 時間設定 | | TST:h1h2m1m2s1s2 |
| OOS:0 | オンスクリーン | オフ | OOS:0 |
| OOS:1 | | オン | OOS:1 |

* PON、POF、OSH コマンドは、短時間で連続送信しないでください。

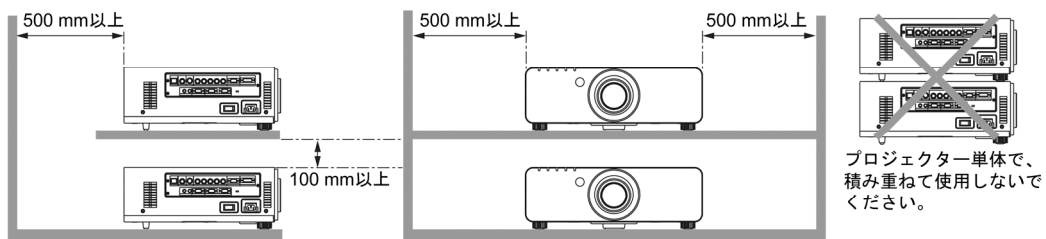
光源ランプが破裂したり、交換サイクルが早くなったりする場合があります。

* スタンバイ中など実行できないコマンドを送信すると「ER401」というコマンドをプロジェクターから返信します。

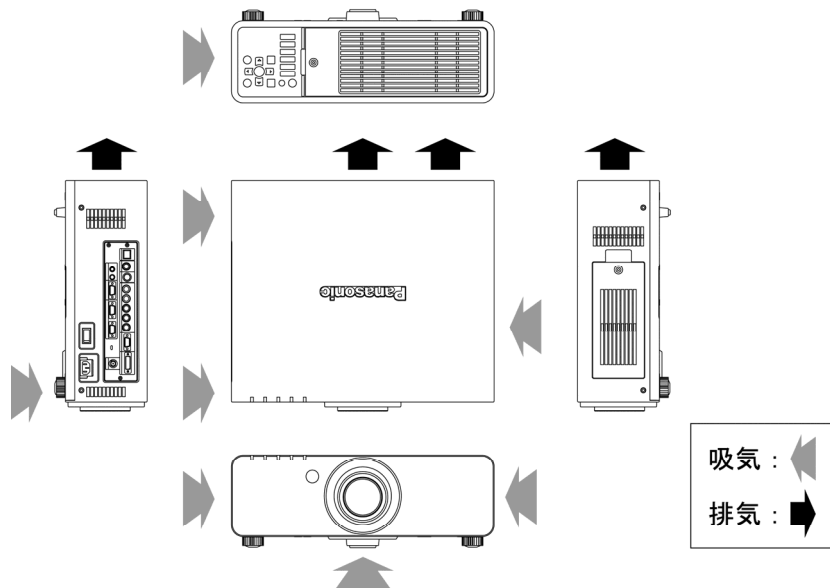
■設置・運用時の注意点

プロジェクターにはハイワットエージのランプを使用しており高温になります。以下にご注意ください。

- ①プロジェクターの上へ物を置かないでください。
- ②プロジェクターの排気口付近は 500 mm 以上のスペースを確保してください。
- ③プロジェクター単体を積み重ねたスタック投写は行わないでください。
積み重ねて使用する場合は下記のスペースを確保してください。
どちらか 1 台を運転し、バックアップ用として積み重ねて設置する場合も、同様のスペースを確保してください。
- ④プロジェクターの吸気口と排気口を塞がないようにしてください。
また、空調設備の冷風や温風が、プロジェクターの吸気口と排気口に直接あたらないように、設置してください。
- ⑤プロジェクターを囲われた空間に設置しないでください。囲われた空間に設置が必要な場合は、別途空調設備を入れてください。換気が不十分な場合、排気熱が滞留することで、プロジェクターの保護回路が働きシャットダウンする場合があります。
- ⑥プロジェクターをボックスに入れて運用する場合、排気口及び吸気口を塞がないようにもご注意願います。
特に排気口から出た熱が吸気口に回り込まないようにしてください。
- ⑦プロジェクターをアジャスター脚による床置き設置以外の方法で設置して使用する場合は、プロジェクターの固定を天つり用ねじ穴(ねじ径:M6、プロジェクター内部ネジ長さ:12mm)の 5 か所を使用して行ってください。



■吸気・排気の方法



■使用時間について

- ①24 時間連続使用される場合は、ランプリレーモードをご使用ください。
2 灯モードでの 24 時間連続使用は行わないでください。
22 時間以上使用される場合は、1 灯のランプに対して、最低限 1 日 2 時間程度の休止時間を設定してください。
- ②短時間の使用を繰り返される場合、光源ランプの交換サイクルが早くなります。

■フィルターユニットの交換について

本機には、ご使用の環境に合わせ、自動的にエアフィルターを巻き取る、ACF(オートクリーニングフィルター)機能が搭載されております。フィルターユニットの交換目安は、約10000時間※となっております。

フィルターユニット交換時は、ET-ACF100(サービス部品扱い)をご購入ください。

※ 周囲温度 20℃の環境中にて JISZ8901 試験粉体を用い、ほこり環境加速試験を実施しています。“ビル衛生管理法”で定める浮遊粉塵量の基準条件 (0.15mg/m³) で、プロジェクターに内蔵したセンサーが目詰まりを検出し、エアフィルターを自動送りする時間間隔を基に交換サイクルを算出しています。但し、上記の時間は目安であり、ご使用の環境により、交換時期が早くなる場合があります。

●DLP®(Digital Light Processing)、DLP®チップは米国テキサス・インスツルメンツ社の登録商標です。

●PJLink 商標は、日本、米国その他の国や地域における商標または出願商標です。

なお、商標および製品商標に対しては特に注記なき場合でも、これを十分尊重いたします。