

■機器概要

本機は、0.7型DLP®チップを採用した1チップDLP®方式プロジェクターです。

ビデオ映像はもちろん、WUXGAサイズ(1920ドット×1200ドット)^{※1}までのデータ画像が投写可能です。

※1 1024ドット×768ドットを超える信号を入力した場合は、画像圧縮表示処理により、1024ドット×768ドットに変換します。

■機器仕様(仕様および外観は、性能向上その他により予告なく変更することがあります。)

使 用 電 源	AC100V 50Hz/60Hz
消 費 電 力	1050W[1080VA](スタンバイモード:エコ時 ^{※2} 0.2W、スタンバイモード:ノーマル時3W)
D L P ・ チ ッ プ	素子サイズ:0.7型(アスペクト比4:3) 表示方式:DLP®チップ ^{※3} 1枚DLP®方式
レ ン ズ	画素数:786432画素(1024ドット×768ドット) 電動ズーム(1.8~2.4:1)・電動フォーカス方式 F=1.7~1.9 f=25.6mm~35.7mm
光 源 ラ ン プ	420W UHMランプ×2灯
投 写 画 面 サ イ ズ	50型~600型(アスペクト比4:3時) *ET-DLE055使用時は50型~200型(アスペクト比4:3時) *ET-DLE030使用時は100型~350型(アスペクト比4:3時)
光 出 力	10000lm[ランプ2灯使用・ノーマルモード時]
周 辺 光 量 比	※3 90%
コ ン ト ラ ス ト 比	※3 10000:1(全白/全黒)[ダイナミックアリス:3時]
解 像 度	1024ドット×768ドット(入力信号の解像度が1024ドット×768ドットを超える時は圧縮表示)
対 応 走 査 周 波 数	HDMI/DVI-D信号入力時:(水平)15kHz~100kHz(垂直)24Hz~120Hz (ドットクロック)25MHz~162MHz RGB信号入力時:(水平)15kHz~100kHz(垂直)24Hz~120Hz(ドットクロック)162MHz以下 Y・Pb(Cb)・Pr(Cr)信号入力時: (水平)15.75kHz(垂直)60Hz [525i(480i)], (水平)15.63kHz(垂直)50Hz [625i(576i)], (水平)31.50kHz(垂直)60Hz [525p(480p)], (水平)31.25kHz(垂直)50Hz [625p(576p)], (水平)45.00kHz(垂直)60Hz [750(720)/60p], (水平)37.50kHz(垂直)50Hz [750(720)/50p], (水平)33.75kHz(垂直)60Hz [1125(1035)/60i], (水平)33.75kHz(垂直)60Hz [1125(1080)/60i], (水平)28.13kHz(垂直)50Hz [1125(1080)/50i], (水平)28.13kHz(垂直)25Hz [1125(1080)/25p], (水平)27.00kHz(垂直)24Hz [1125(1080)/24p], (水平)27.00kHz(垂直)48Hz [1125(1080)/24sF], (水平)33.75kHz(垂直)30Hz [1125(1080)/30p], (水平)67.50kHz(垂直)60Hz [1125(1080)/60p], (水平)56.25kHz(垂直)50Hz [1125(1080)/50p]
光 軸 シ フ ト	ビデオ/Sビデオ信号入力時: (水平)15.75kHz(垂直)60Hz [NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL60], (水平)15.63kHz(垂直)50Hz [PAL/SECAM/PAL-N] <上下(電動)>スクリーンセンターより+50%(ET-DLE085装着時は+45%) <左右(電動)>スクリーンセンターより±10% *ET-DLE055使用時は光軸シフト機能を使用できません。 ET-DLE030使用時は光軸が固定となります。
台 形 ひ ず み 補 正 角 度	垂直:最大±40° *ET-DLE085/DLE055使用時は最大±30°。ET-DLE030装着時は使用できません。
投 写 方 式	フロント天つり/フロント床置き/リア天つり/リア床置き

※2 スタンバイモード:エコ時は、LANによりスタンバイオンするなどのネットワーク機能とシリアル出力端子が動作しません。

また、シリアル端子による外部制御においては、一部のコマンドしか受け付けません。

※3 出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911:2003 データプロジェクタの仕様書様式に則って記載しています。
測定方法、測定条件については附属書2に基づいています。

<p>接 続 端 子</p> <p>電 源 コ ー ド の 長 さ</p> <p>キ ャ ビ ネ ッ ト</p> <p>外 形 寸 法</p> <p>質 量</p> <p>騒 音</p> <p>環 境 条 件</p> <p>リ モ コ ン</p>	<p>HDMI 入力端子(HDMI 19P) 1系統 HDCP 対応 Deep Color 対応 [525i(480i)^{※1}]、[625i(576i)^{※1}]、[525p(480p)]、[625p(576p)]、 [750(720)/60p]、[750(720)/50p]、[1125(1080)/60i]、[1125(1080)/50i]、 [1125(1080)/25p]、[1125(1080)/24p]、[1125(1080)/24sF]、[1125(1080)/30p]、 [1125(1080)/60p]、[1125(1080)/50p] VGA サイズ(640 ドット×480 ドット)～WUXGA サイズ^{※2}(1920 ドット×1200 ドット) *ノンインターレース信号のみ対応 ドットクロック周波数:25 MHz～162 MHz</p> <p>DVI-D 入力端子(DVI-D24P) 1系統 DVI1.0 準拠 HDCP 対応 *シングルリンクのみ対応 [525i(480i)^{※1}]、[625i(576i)^{※1}]、[525p(480p)]、[625p(576p)]、 [750(720)/60p]、[750(720)/50p]、[1125(1080)/60i]、[1125(1080)/50i]、 [1125(1080)/25p]、[1125(1080)/24p]、[1125(1080)/24sF]、[1125(1080)/30p]、 [1125(1080)/60p]、[1125(1080)/50p] VGA サイズ(640 ドット×480 ドット)～WUXGA サイズ^{※2}(1920 ドット×1200 ドット) *ノンインターレース信号のみ対応 ドットクロック周波数:25 MHz～162 MHz</p> <p>RGB1 入力端子(BNC×5) 1系統 [RGB 信号入力時] R:0.7 V[p-p] 75 Ω G:0.7 V[p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V[p-p]) 75 Ω B:0.7 V[p-p] 75 Ω HD・VD/SYNC:TTL ハイインピーダンス 正極性/負極性 (自動対応) *HD・VD/SYNC は 3 値 SYNC に対応していません。 [Y・P_B(C_B)・P_R(C_R)信号入力時]Y:1.0 V[p-p](同期信号を含む) P_B(C_B)・P_R(C_R):0.7 V[p-p] 75 Ω [S ビデオ信号入力時] Y:1.0 V[p-p] C:0.286 V[p-p] 75 Ω</p> <p>RGB2 入力端子(高密度 D-Sub 15P・メス型) 1系統 [RGB 信号] R:0.7 V[p-p] 75 Ω G:0.7 V[p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V[p-p]) 75 Ω B:0.7 V[p-p] 75 Ω HD・VD/SYNC:TTL ハイインピーダンス 正極性/負極性 (自動対応) *HD・VD/SYNC は 3 値 SYNC に対応していません。 [Y・P_B(C_B)・P_R(C_R)信号]Y:1.0 V[p-p](同期信号を含む) P_B(C_B)・P_R(C_R):0.7 V[p-p] 75 Ω</p> <p>3D SYNC1 入出力端子(BNC) 1系統 入力設定時 TTL ハイインピーダンス、出力設定時 TTL 出力 最大 10 mA</p> <p>3D SYNC2 出力端子(BNC) 1系統 TTL 出力 最大 10 mA</p> <p>ビデオ入力端子(BNC) 1系統 1.0 V[p-p] 75 Ω</p> <p>シリアル入力端子(D-Sub 9P・メス型) 1系統 外部制御用(RS-232C 準拠)</p> <p>シリアル出力端子(D-Sub 9P・オス型) 1系統 連結制御用(RS-232C 準拠)</p> <p>リモート1入出力端子(M3 ジャック) 各1系統 ワイヤードリモコン、連結制御用</p> <p>リモート2入力端子(D-Sub 9P・メス型) 1系統 外部制御用(接点制御)</p> <p>LAN/デジタルリンク端子(RJ-45) 1系統 ネットワーク接続/デジタルリンク(映像/ネットワーク/シリアル制御)接続用 PLink™(class1)対応 100BASE-TX Art-Net 対応 HDCP 対応 Deep Color 対応 [525i(480i)^{※1}]、[625i(576i)^{※1}]、[525p(480p)]、[625p(576p)]、 [750(720)/60p]、[750(720)/50p]、[1125(1080)/60i]、[1125(1080)/50i]、 [1125(1080)/25p]、[1125(1080)/24p]、[1125(1080)/24sF]、[1125(1080)/30p]、 [1125(1080)/60p]、[1125(1080)/50p] VGA サイズ(640 ドット×480 ドット)～WUXGA サイズ^{※1}(1920 ドット×1200 ドット) *ノンインターレース信号のみ対応 ドットクロック周波数:25 MHz～162 MHz</p> <p>3.0 m 樹脂成型品 横幅 498 mm 高さ 200 mm(脚最小時) 奥行 556 mm(標準レンズを含む) 約 18.3 kg(標準レンズを含む)^{※3} 40 dB(ランプ:2 灯使用・ノーマルモード時)、35 dB(ランプ:2 灯使用・エコモード時) 使用周囲温度:0 °C～45 °C^{※5} 使用周囲湿度:10 %～80 %(非結露) 使用電源:DC 3 V(単 4 形乾電池2個) 操作距離(ワイヤレス時):約 30 m(受信部正面) 外形寸法:横幅 48 mm 高さ 145 mm 奥行 27 mm 質量:約 102 g(乾電池含む)</p>
---	---

※1 ドットクロック周波数27 MHz (Pixel Repetition信号)のみ対応しています。

※2 WUXGA は VESA CVT-RB (Reduced Blanking)信号のみ対応しています。

※3 平均値です。各製品で異なる場合があります。

※4 出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911:2003 データプロジェクタの仕様書様式に則って記載しています。

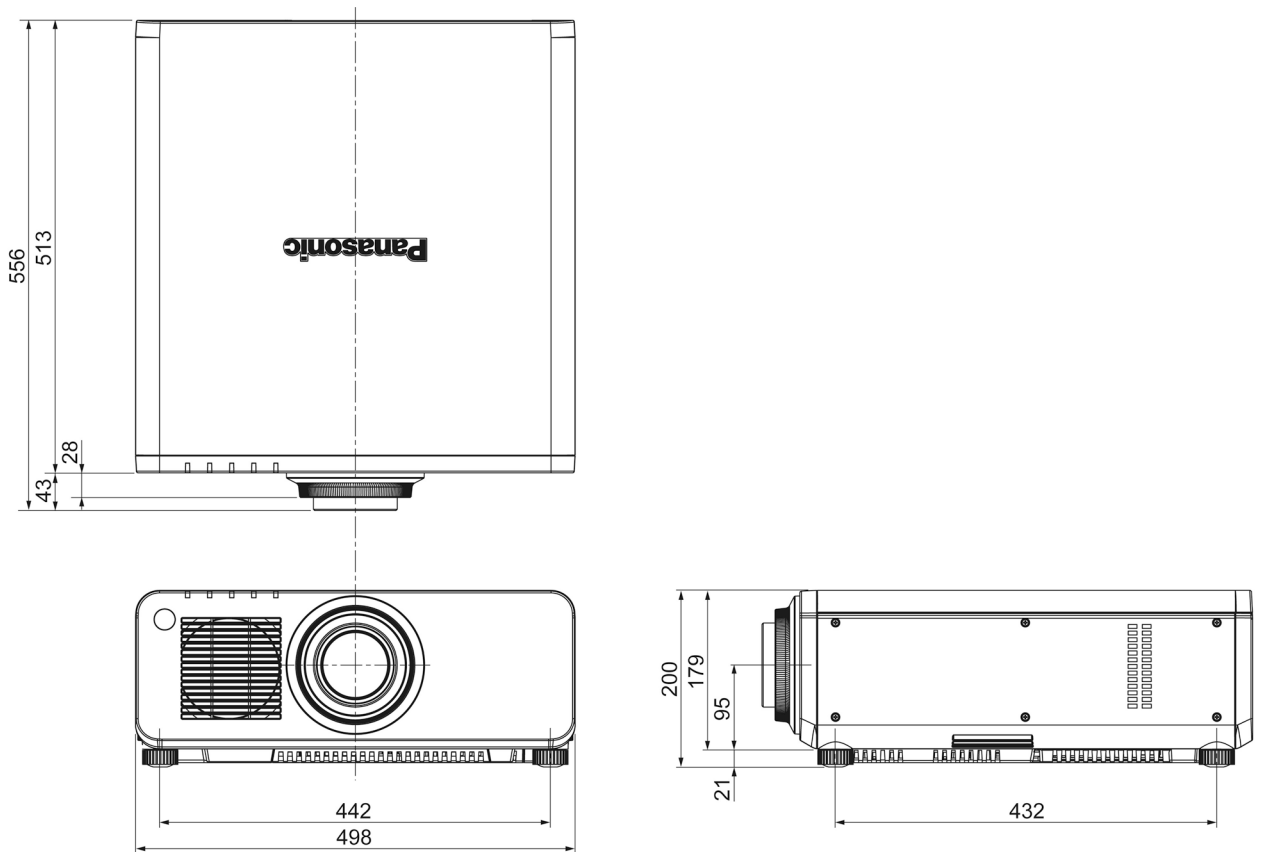
測定方法、測定条件については附属書 2 に基づいています。

※5 高地(海拔1400 m～2700 m未満)で使用する場合、使用周囲温度は0 °C～40 °Cになります。また、ランプ2灯でランプ:ノーマルモード時に使用周囲温度40 °C(高地では35 °C)以上になると、プロジェクター保護のため、光出力が約20 %低下することがあります。

付属品 ●電源コード…1本 ●ワイヤレス/ワイヤードリモコン…1個 ●単4形乾電池…2個
●アプリケーションソフト(ロゴ転送ソフトウェア/マルチプロジェクター モニタリング&コントロールソフトウェア)CD-ROM…1枚

- 別売品 ●デジタルインターフェースボックス(ET-YFB100)
●ズームレンズ[0.8~1.0:1 用](ET-DLE085) ●ズームレンズ[1.3~2.0:1 用](ET-DLE150)
●ズームレンズ[2.4~3.7:1 用](ET-DLE250) ●ズームレンズ[3.7~5.6:1 用](ET-DLE350)
●ズームレンズ[5.4~8.6:1 用](ET-DLE450)
●固定焦点レンズ[0.4:1 用](ET-DLE030) ●固定焦点レンズ[0.8:1 用](ET-DLE055)
●天つり金具[高天井用](ET-PKD120H) ●天つり金具[低天井用](ET-PKD120S)
●天つり金具[6軸調整機構付](ET-PKD130H) ●天つり金具[取り付け用ベース金具](ET-PKD130B)
●ポートレートモード用ランプユニット[1灯](ET-LAD120P)【サービス部品扱い】
●ポートレートモード用ランプユニット[2灯セット](ET-LAD120PW)【サービス部品扱い】
●交換用ランプユニット[1灯](ET-LAD120)【サービス部品扱い】 ●交換用ランプユニット[2灯セット](ET-LAD120W)【サービス部品扱い】

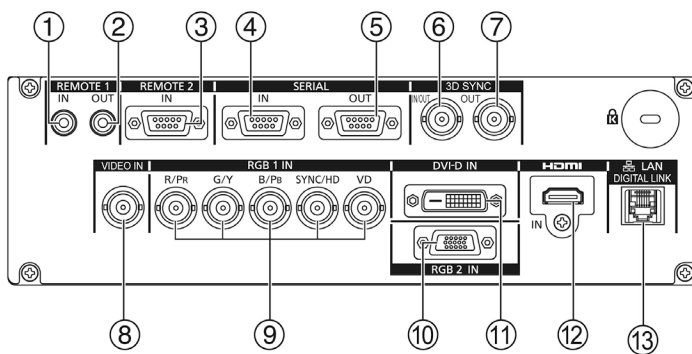
■外形寸法図



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

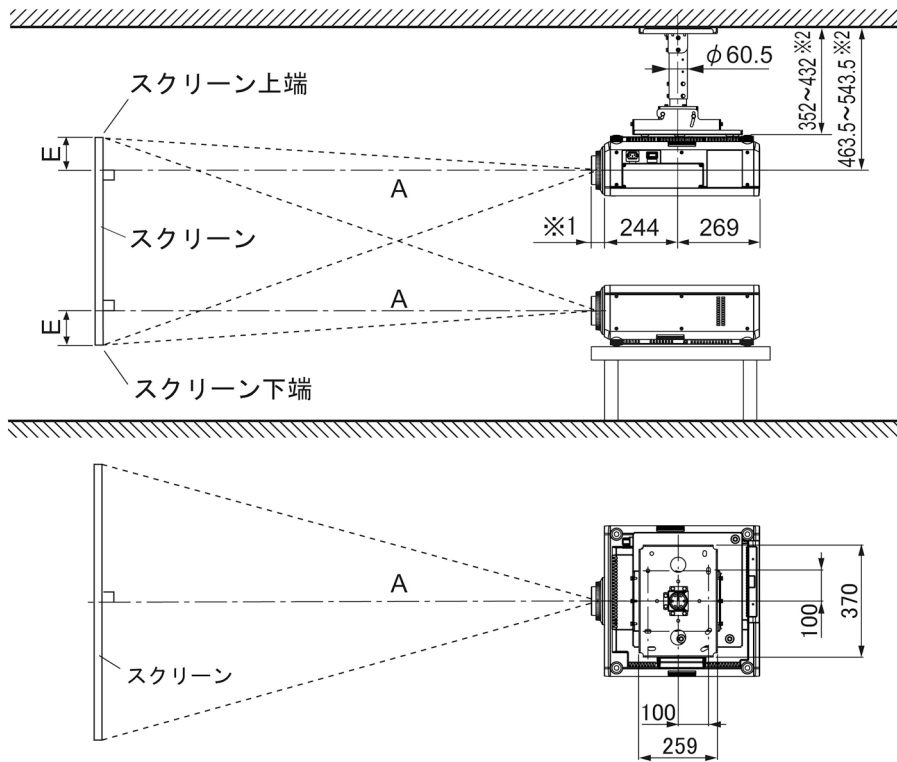
(単位 : mm)

<側面接続端子部>



1	リモート1入力端子
2	リモート1出力端子
3	リモート2入力端子
4	シリアル入力端子
5	シリアル出力端子
6	3D SYNC1 入出力端子
7	3D SYNC2 出力端子
8	ビデオ入力端子
9	RGB1 入力端子
10	RGB2 入力端子
11	DVI-D 入力端子
12	HDMI 入力端子
13	LAN/デジタルリンク端子

■投写関係寸法図(ET-DLE030 以外を使用時)



別売品の
天つり金具〔高天井用〕(ET-PKD120H)
+天つり金具〔取り付け用ベース金具〕
(ET-PKD130B/PKD120B)装着時

※1 レンズ最大飛び出し時
ET-DLE085 装着時=84 mm
標準レンズ装着時=43 mm
ET-DLE150 装着時=44 mm
ET-DLE250 装着時=45 mm
ET-DLE350 装着時=51 mm
ET-DLE450 装着時=95 mm
ET-DLE055 装着時=27 mm
※2 40 mm ピッチで可変

別売品の
天つり金具〔高天井用〕(ET-PKD120H)
+天つり金具〔取り付け用ベース金具〕
(ET-PKD130B/PKD120B)装着時

(注) この図面は正確な縮尺ではありません。

(単位 : mm)

お願い

- 工事にあたっては専門の工事業者が行ってください。
- 天つり設置する場合は、専用の取り付け金具をご使用ください。
また落下防止のため、天つり金具に付属のワイヤーを用いて、落下防止の処置を行ってください。

■投写レンズごとの投写距離(ET-DLE030 以外を使用時)

○画面アスペクト比 4:3 時

(単位 : mm)

投写画面サイズ(型)	投写距離(A)〔スクリーン～レンズ先端まで〕												設置可能な高さ範囲(E)〔スクリーン端～レンズセンターまで〕	
	ズームレンズ												ズームレンズ	
	ET-DLE085 装着時		ET-DLE150 装着時		標準レンズ 装着時		ET-DLE250 装着時		ET-DLE350 装着時		ET-DLE450 装着時		ET-DLE085 以外を装着時	ET-DLE085 を装着時
	最短	最長	最短	最長	最短	最長	最短	最長	最短	最長	最短	最長		
50	805	1011	1344	1967	1776	2512	2361	3777	3713	5681	5525	8912	0 ~ 381	38 ~ 381
60	976	1222	1623	2370	2146	3028	2850	4548	4483	6844	6690	10754	0 ~ 457	46 ~ 457
70	1146	1433	1903	2773	2516	3545	3338	5319	5253	8007	7855	12596	0 ~ 533	53 ~ 533
80	1317	1644	2183	3177	2886	4062	3826	6090	6023	9170	9020	14438	0 ~ 610	61 ~ 610
90	1487	1855	2462	3580	3256	4579	4315	6861	6792	10333	10186	16280	0 ~ 686	69 ~ 686
100	1658	2066	2742	3983	3626	5096	4803	7633	7562	11496	11351	18123	0 ~ 762	76 ~ 762
120	1998	2488	3301	4790	4367	6129	5779	9175	9101	13823	13681	21807	0 ~ 914	91 ~ 914
150	2510	3121	4140	6000	5477	7680	7244	11489	11411	17312	17177	27333	0 ~ 1143	114 ~ 1143
200	3362	4176	5537	8016	7327	10264	9686	15344	15259	23127	23004	36544	0 ~ 1524	152 ~ 1524
250	4214	5231	6935	10033	9178	12848	12127	19200	19108	28943	28830	45755	0 ~ 1905	191 ~ 1905
300	5067	6286	8333	12049	11028	15432	14568	23056	22956	34758	34656	54966	0 ~ 2286	229 ~ 2286
400	6771	8396	11129	16082	14729	20600	19451	30768	30653	46389	46309	73387	0 ~ 3048	305 ~ 3048
500	8476	10506	13924	20115	18430	25768	24334	38480	38350	58020	57961	91809	0 ~ 3810	381 ~ 3810
600	10181	12616	16720	24148	22131	30936	29217	46192	46047	69651	69614	110231	0 ~ 4572	457 ~ 4572

- * A の値は、投写レンズにより±5 %以内の誤差が発生する場合があります。
- * ズームレンズの特性により、画像に若干の歪みが発生する場合があります。
- * 垂直キーストン(台形)ひずみ補正使用時は、所定の画面サイズより小さくなる方向で補正されます。
- * 光出力は、投写距離が、最短時と最長時で変化いたします。

○画面アスペクト比 4:3 時

(単位 : mm)

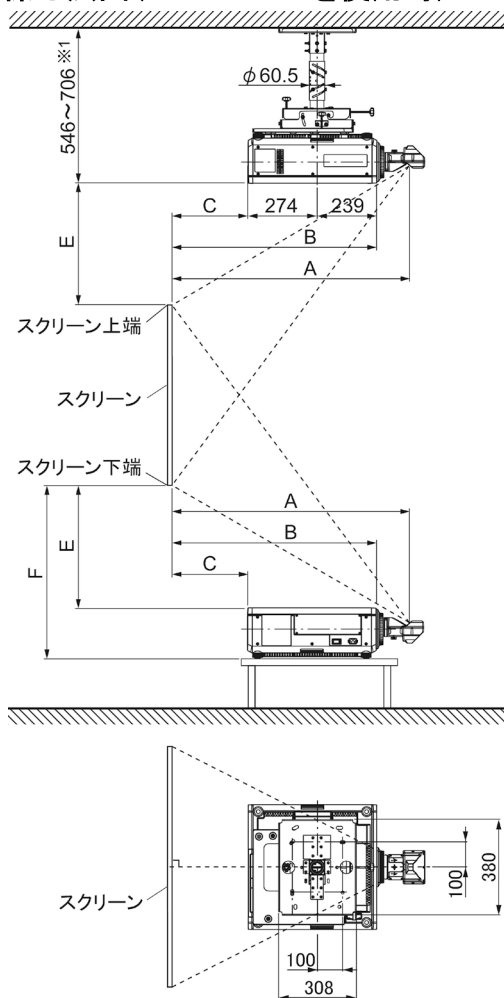
投写画面サイズ(型)	投写距離(A)[スクリーン～レンズ先端まで]	設置可能な高さ範囲(E) [スクリーン端～レンズセンターまで]
	固定焦点レンズ	固定焦点レンズ*
	ET-DLE055 装着時	ET-DLE055 装着時
50	808	381
60	979	457
70	1150	533
80	1322	610
90	1493	686
100	1664	762
120	2006	914
150	2519	1143
200	3375	1524

* A の値は、投写レンズにより±5 %以内の誤差が発生する場合があります。

* 垂直キーストン（台形）ひずみ補正使用時は、所定の画面サイズより小さくなる方向で補正されます。

※ 固定焦点レンズ装着時は、光軸シフト機能を使用できません。

■ 投写関係寸法図(ET-DLE030 を使用時)



別売品の
 天つり金具[6軸調整機構付](ET-PKD130H)+
 天つり金具[取り付け用ベース金具](ET-PKD130B)装着時
 ※1 連続的に高さ調整が可能

別売品の
 天つり金具[6軸調整機構付](ET-PKD130H)+
 天つり金具[取り付け用ベース金具](ET-PKD130B)装着時

(注) この図面は正確な縮尺ではありません。

(単位 : mm)

- お願い**
- 工事にあたっては専門の工事業者が行ってください。
 - 天つり設置する場合は、専用の取り付け金具をご使用ください。
 また落下防止のため、天つり金具に付属のワイヤーを用いて、落下防止の処置を行ってください。

■ 投写距離(ET-DLE030 を使用時)

○ 画面アスペクト比 4:3 時

(単位 : mm)

投写画面 サイズ (型)	投写距離(A) [スクリーン～ 投写ミラーまで]	投写距離(B) [スクリーン～ プロジェクター前面まで]	投写距離(C) [スクリーン～ プロジェクター後面まで] ^{※2}	設置可能な高さ範囲(E) [スクリーン端～ プロジェクター天面まで]	設置可能な高さ範囲(F) [スクリーン端～ プロジェクター底面まで]
100	800	634	121	406	606
120	960	794	281	502	702
150	1198	1032	519	645	845
200	1596	1430	917	884	1084
250	1994	1828	1315	1123	1323
300	2392	2226	1713	1362	1562
350	2790	2624	2111	1601	1801

* A の値は、±5 % 以内の誤差が発生する場合があります。

※2 この寸法は、プロジェクター後面と壁面との間の距離ではなく、プロジェクター後面とスクリーン面との間の距離です。
 プロジェクターの後面と、壁や物との間に 500 mm 以上の排気冷却スペースを確保してください。密閉した空間に設置する場合は、別途、空調設備および換気設備を設けてください。換気が不十分な場合、排気熱が滞留してプロジェクターの保護回路が働く場合があります。

■投写レンズ別投写距離計算式

前述以外の画面サイズでご使用の場合は、下記計算式にて投写距離を求めてください。

○画面アスペクト比 4:3 時

投写レンズ		投写距離(A)計算式	
ズームレンズ	ET-DLE085 装着時	最短	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 17.0 - 47.1$
		最長	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 21.1 - 44.2$
	ET-DLE150 装着時	最短	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 28.0 - 54.0$
		最長	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 40.3 - 49.8$
	標準レンズ装着時	最短	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 37.0 - 74.6$
		最長	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 51.7 - 72.5$
	ET-DLE250 装着時	最短	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 48.8 - 80.0$
		最長	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 77.1 - 79.2$
	ET-DLE350 装着時	最短	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 77.0 - 135.1$
		最長	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 116.3 - 134.6$
	ET-DLE450 装着時	最短	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 116.5 - 301.7$
		最長	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 184.2 - 299.1$
固定焦点レンズ	ET-DLE030 装着時		$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 8.0 + 4.7$
			$B(\text{mm}) = A - 166$
		$C(\text{mm}) = A - 679$	
	ET-DLE055 装着時		$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 17.1 - 47.6$

* 上記の計算式で求められる値には若干の誤差があります。

■ET-DLE030 使用時の設置可能な高さ計算式

前述以外の画面サイズでご使用の場合は、下記計算式にて設置可能な高さを求めてください。

○画面アスペクト比 4:3 時

$$\text{設置可能な高さ } E(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ[型]} \times 4.8 - 71.5$$

$$\text{設置可能な高さ } F(\text{mm}) = E + 200$$

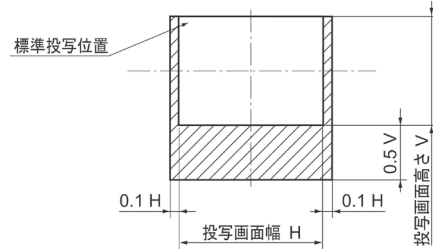
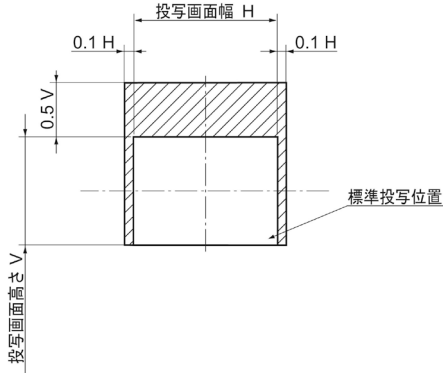
* 上記の計算式で求められる値には若干の誤差があります。

■光軸シフト調整可能範囲

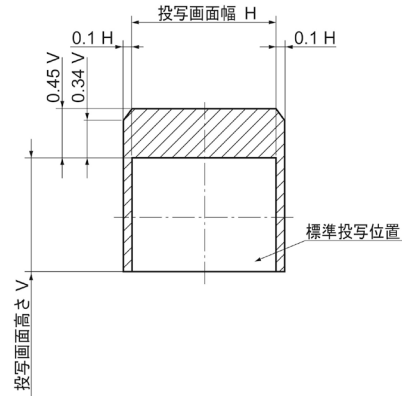
光軸シフト機能により、標準投写位置を基準に下図の範囲で投写位置を調整できます。

○ET-DLE085 以外を装着し床置き設置時

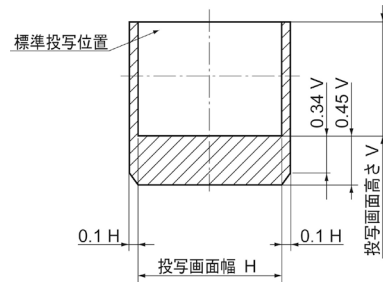
○ET-DLE085 以外を装着し天つり設置時



○ET-DLE085 を装着し床置き設置時



○ET-DLE085 を装着し天つり設置時



* ET-DLE055 使用時は光軸シフト機能を使用できません。ET-DLE030 使用時は光軸が固定となります。

■設置可能角度

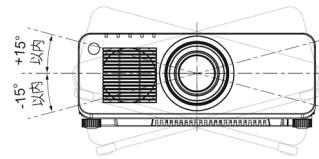
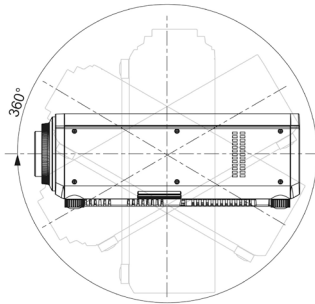
下記の範囲内の角度で設置可能です。

○垂直方向

360° 傾け可能です。

○水平方向

±15° まで傾け可能です。



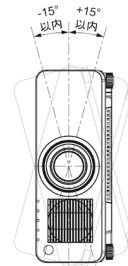
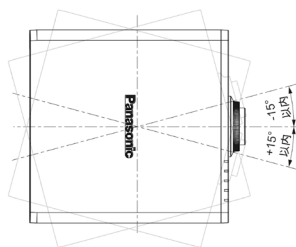
【ET-LAD120P/LAD120PW を装着し、ポートレートモードで使用時】

○垂直方向

±15° まで傾け可能です。

○水平方向

±15° まで傾け可能です。



お知らせ ● プロジェクター単体での縦置き設置はできません。また、端子側を下にしての設置に限ります。縦置き設置用のフレームは特注です。詳しくは、営業担当にご相談ください。

■対応信号リスト

本機に入力できる信号は下表の通りです。水平走査周波数=15 kHz~100 kHz、垂直走査周波数=24 Hz~120 Hz、ドットクロック周波数=162 MHz 以下の範囲で入力が可能です。

* 本機の表示ドット数は 1920 ドット×1200 ドットです。入力信号の解像度が本機の表示ドット数と異なる場合は、画像圧縮伸張処理により本機の表示ドット数内で表示できるように変換します。

表示モード	解像度 ^{※1}	水平走査周波数 (kHz)	垂直走査周波数 (Hz)	ドットクロック周波数 (MHz)	フォーマット
NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL60	720 ドット×480i ドット	15.7	59.9	-	ビデオ/Sビデオ
PAL/PAL-N/SECAM	720 ドット×576i ドット	15.6	50.0		
525i(480i)	720 ドット×480i ドット	15.7	59.9	13.5	Y・C _B ・C _R /RGB
625i(576i)	720 ドット×576i ドット	15.6	50.0		
525i(480i)	720(1440)ドット×480i ドット ^{※2}	15.7	59.9	27.0	HDMI/DVI-D
625i(576i)	720(1440)ドット×576i ドット ^{※2}	15.6	50.0		
525p(480p)	720 ドット×483 ドット	31.5	59.9		
625p(576p)	720 ドット×576 ドット	31.3	50.0		
750(720)/60p	1280 ドット×720 ドット	45.0	60.0	74.3	Y・P _B ・P _R /RGB/ HDMI/DVI-D
750(720)/50p		37.5	50.0		
1125(1080)/60i	1920 ドット×1080i ドット	33.8	60.0		
1125(1080)/50i		28.1	50.0		
1125(1080)/25p	1920 ドット×1080 ドット	27.0	24.0		
1125(1080)/24p		27.0	48.0		
1125(1080)/30p	1920 ドット×1080i ドット	33.8	30.0		
1125(1080)/60p		67.5	60.0		
1125(1080)/50p		56.3	50.0		
VGA400	640 ドット×400 ドット	31.5	70.1		
		37.9	85.1	31.5	
VGA480	640 ドット×480 ドット	31.5	59.9	25.2	
		35.0	66.7	30.2	
		37.9	72.8	31.5	
		37.5	75.0		
		43.3	85.0		
SVGA	800 ドット×600 ドット	35.2	56.3	36.0	
		37.9	60.3	40.0	
		48.1	72.2	50.0	
		46.9	75.0	49.5	
		53.7	85.1	56.3	
MAC16	832 ドット×624 ドット	49.7	74.6	57.3	
XGA	1024 ドット×768 ドット	39.6	50.0	51.9	
		48.4	60.0	65.0	
		56.5	70.1	75.0	
		60.0	75.0	78.8	
		65.5	81.6	86.0	
		68.7	85.0	94.5	
		81.4	100.0	113.3	
MXGA	1152 ドット×864 ドット	53.7	60.0	81.6	
		64.0	70.0	94.2	
		67.5	74.9	108.0	
		77.1	85.0	119.7	
MAC21	1152 ドット×870 ドット	68.7	75.1	100.0	
1280×720	1280 ドット×720 ドット	37.1	49.8	60.5	
		44.8	59.9	74.5	
		76.3	100.0	131.8	
		92.6	120.0	161.6	
1280×768	1280 ドット×768 ドット	39.6	49.9	65.3	
	1280 ドット×768 ドット ^{※3}	47.4	60.0	68.3	
	1280 ドット×768 ドット	47.8	59.9	79.5	
		60.3	74.9	102.3	
		68.6	84.9	117.5	

※1 解像度中の“i”は、インターレース信号を示しています。

※2 ドットクロック周波数 27 MHz (Pixel Repetition 信号)のみ対応しています。

※3 VESA CVT-RB (Reduced Blanking)信号のみ対応しています。

表示モード	解像度	水平走査 周波数 (kHz)	垂直走査 周波数 (Hz)	ドットクロック 周波数 (MHz)	フォーマット
1280×800	1280 ドット×800 ドット	41.3	50.0	68.0	RGB/HDMI/DVI-D
	1280 ドット×800 ドット※	49.3	59.9	71.0	
	1280 ドット×800 ドット	49.7	59.8	83.5	
		62.8	74.9	106.5	
		71.6	84.9	122.5	
MSXGA	1280 ドット×960 ドット	60.0	60.0	108.0	
SXGA	1280 ドット×1024 ドット	52.4	50.0	88.0	
		64.0	60.0	108.0	
		72.3	66.3	125.0	
		78.2	72.0	135.1	
		80.0	75.0	135.0	
1366×768	1366 ドット×768 ドット	91.1	85.0	157.5	
		39.6	49.9	69.0	
SXGA+	1400 ドット×1050 ドット	47.7	59.8	85.5	
		54.1	50.0	99.9	
		64.0	60.0	108.0	
		65.2		122.6	
		65.3		121.8	
78.8	72.0	149.3			
82.2	75.0	155.9			
WXGA+	1440 ドット×900 ドット	46.3	49.9	86.8	
		55.9	59.9	106.5	
UXGA60	1600 ドット×1200 ドット	75.0	60.0	162.0	
WSXGA+	1680 ドット×1050 ドット	54.1	50.0	119.5	
		65.3	60.0	146.3	
1920×1080	1920 ドット×1080 ドット	55.6	49.9	141.5	
	1920 ドット×1080 ドット※	66.6	59.9	138.5	
	1920 ドット×1080 ドット	67.2	60.0	173.0	RGB
WUXGA	1920 ドット×1200 ドット	61.8	49.9	158.3	RGB/HDMI/DVI-D
	1920 ドット×1200 ドット※	74.0	60.0	154.0	
	1920 ドット×1200 ドット	74.6	59.9	193.3	RGB

※ VESA CVT-RB (Reduced Blanking)信号のみ対応しています。

お知らせ ●デジタルリンク入力の対応信号は、HDMI入力の対応信号と同じです。

■3D 対応信号リスト

本機に入力できる 3D 信号は以下の通りです。

表示モード	解像度※1	水平走査 周波数 (kHz)	垂直走査 周波数 (Hz)	ドットクロック 周波数 (MHz)	HDMI			DVI								
					フレーム パッキ ング	サイド ハイ サイト※2	トップ アンド ボトム	サイド ハイ サイト※2	トップ アンド ボトム	ライン ハイ ライン	フレーム シーケン シャル					
750(720)/60p	1280 ドット × 720 ドット	45.0	60.0	74.3	○	○	○	○	○	○	○					
750(720)/50p		37.5	50.0				×									
1125(1080)/60i	1920 ドット × 1080i ドット	33.8	60.0		×											
1125(1080)/50i		28.1	50.0													
1125(1080)/25p	1920 ドット × 1080 ドット	27.0	24.0		×	○										
1125(1080)/24p		27.0	24.0													
1125(1080)/24sF	1920 ドット × 1080i ドット	27.0	48.0		○	×	○					×				
1125(1080)/30p	33.8	30.0														
1125(1080)/60p	1920 ドット × 1080 ドット	67.5	60.0		148.5	○	○					○	×			
1125(1080)/50p		56.3	50.0		148.5											
VGA480	640 ドット × 480 ドット	31.5	59.9	25.2	×	×	×	×	○	○						
SVGA	800 ドット × 600 ドット	37.9	60.3	40.0												
XGA	1024 ドット × 768 ドット	39.6	50.0	51.9												
		48.4	60.0	65.0												
		81.4	100.0	113.3												
		98.8	120.0	139.1												
MXGA	1152 ドット × 864 ドット	53.7	60.0	81.6							○	×	○	×	○	×
1280 × 720	1280 ドット × 720 ドット	37.1	49.8	60.5												
		44.8	59.9	74.5												
		76.3	100.0	131.8												
		92.6	120.0	161.6												
1280 × 768	1280 ドット × 768 ドット	39.6	49.9	65.3	×	×	○	×	○	×						
	1280 ドット × 768 ドット※3	47.4	60.0	68.3												
1280 × 800	1280 ドット × 800 ドット	41.3	50.0	68.0	×	×	×	×	○	×						
	1280 ドット × 800 ドット※3	49.7	59.8	83.5												
MSXGA	1280 ドット × 960 ドット	49.3	59.9	71.0	×	×	×	×	○	×						
		60.0	60.0	108.0												
SXGA	1280 ドット × 1024 ドット	52.4	50.0	88.0	×	×	×	×	○	×						
		64.0	60.0	108.0												
1366 × 768	1280 ドット × 768 ドット	47.7	59.8	85.5	×	×	×	×	○	×						
		39.6	49.9	69.0												
SXGA+	1400 ドット × 1050 ドット	54.1	50.0	99.9	×	×	×	×	○	×						
		64.0	60.0	108.0												
		65.2	60.0	122.6												
		65.3	60.0	121.8												
WXGA+	1440 ドット × 900 ドット	55.9	59.9	106.5	×	×	×	×	○	×						
46.3	49.9	86.8														
UXGA60	1600 ドット × 1200 ドット	75.0	60.0	162.0	×	×	×	×	○	×						
WSXGA+	1680 ドット × 1050 ドット	65.3	60.0	146.3												
1920 × 1080	1920 ドット × 1080 ドット	54.1	50.0	119.5	×	×	×	×	○	×						
		55.6	49.9	141.5												
WUXGA	1920 ドット × 1080 ドット※3	66.6	59.9	138.5	×	×	×	×	○	×						
		61.8	49.9	158.3												
1920 × 1200	1920 ドット × 1200 ドット※3	74.0	60.0	154.0	×	×	×	×	○	×						
		61.8	49.9	158.3												

※1 解像度中の “i” は、インターレース信号を示しています。

※2 ハーフに対応しています。

※3 VESA CVT-RB (Reduced Blanking)信号準拠。

表示モード	解像度※1	水平走査周波数 (kHz)	垂直走査周波数 (Hz)	ドットクロック周波数 (MHz)	RGB1/RGB2				HDMI&DVI	RGB1&RGB2				
					サイドハイサイト※2	トップアンドボトム	ラインハイライン	フレームシーケンシャル	サイマル	サイマル				
750(720)/60p	1280 ドット × 720 ドット	45.0	60.0	74.3	○	○	○	×	○	○				
750(720)/50p		37.5	50.0											
1125(1080)/60i	1920 ドット × 1080i ドット	33.8	60.0											
1125(1080)/50i		28.1	50.0											
1125(1080)/25p	1920 ドット × 1080 ドット	28.1	50.0											
1125(1080)/24p		27.0	24.0											
1125(1080)/24sF	1920 ドット × 1080i ドット	27.0	24.0											
1125(1080)/30p		33.8	60.0											
1125(1080)/60p	1920 ドット × 1080 ドット	67.5	60.0								148.5			
1125(1080)/50p		56.3	50.0								148.5			
VGA480	640 ドット × 480 ドット	31.5	59.9								25.2	○	○	×
SVGA	800 ドット × 600 ドット	37.9	60.3	40.0										
XGA	1024 ドット × 768 ドット	39.6	50.0	51.9										
		48.4	60.0	65.0										
		81.4	100.0	113.3										
MXGA	1152 ドット × 864 ドット	98.8	120.0	139.1	×	○	○	○	○					
		53.7	60.0	81.6										
1280 × 720	1280 ドット × 720 ドット	37.1	49.8	60.5	○	×	×	×	×					
		44.8	59.9	74.5										
		76.3	100.0	131.8	×	○	○	×						
1280 × 768	1280 ドット × 768 ドット	39.6	49.9	65.3	○	×	×	○	○					
	1280 ドット × 768 ドット※2	47.8	59.9	79.5										
1280 × 800	1280 ドット × 800 ドット	47.4	60.0	68.3										
	1280 ドット × 800 ドット※2	41.3	50.0	68.0										
1280 × 800	1280 ドット × 800 ドット	49.7	59.8	83.5										
	1280 ドット × 800 ドット※2	49.3	59.9	71.0										
MSXGA	1280 ドット × 960 ドット	60.0	60.0	108.0						×	×	×	○	○
SXGA	1280 ドット × 1024 ドット	52.4	50.0	88.0										
		64.0	60.0	108.0										
1366 × 768	12366 ドット × 768 ドット	39.6	49.9	69.0										
		47.7	59.8	85.5										
SXGA+	1400 ドット × 1050 ドット	54.1	50.0	99.9										
		64.0	60.0	108.0										
		65.2	60.0	122.6										
		65.3	60.0	121.8										
WXGA+	1440 ドット × 900 ドット	55.9	59.9	106.5										
		46.3	49.9	86.8										
UXGA60	1600 ドット × 1200 ドット	75.0	60.0	162.0										
WSXGA+	1680 ドット × 1050 ドット	65.3	60.0	146.3										
		54.1	50.0	119.5										
1920 × 1080	1920 ドット × 1080 ドット	55.6	49.9	141.5										
	1920 ドット × 1080 ドット※2	66.6	59.9	138.5										
WUXGA	1920 ドット × 1200 ドット	61.8	49.9	158.3										
	1920 ドット × 1200 ドット※2	74.0	60.0	154.0										

※1 解像度中の“i”は、インターレース信号を示しています。

※2 VESA CVT-RB (Reduced Blanking) 信号準拠。

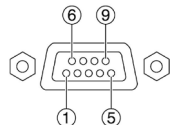
お知らせ ●デジタルリンク入力の対応信号は、HDMI入力の対応信号と同じです。

■ シリアル端子の使い方

シリアル端子はRS-232C準拠です。パソコンで制御するためには通信ソフトを準備し、以下の通信条件、および基本フォーマットに基づいてデータ入力することにより制御することができます。

<ピン配列と信号名>

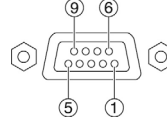
● シリアル入力端子



D-Sub 9P・メス型

ピン番号	信号名	内容
1	—	NC
2	TXD	送信データ
3	RXD	受信データ
4	—	内部で接続されています
5	GND	グラウンド
6	—	NC
7	CTS	内部で接続されています
8	RTS	
9	—	NC

● シリアル出力端子



D-Sub 9P・オス型

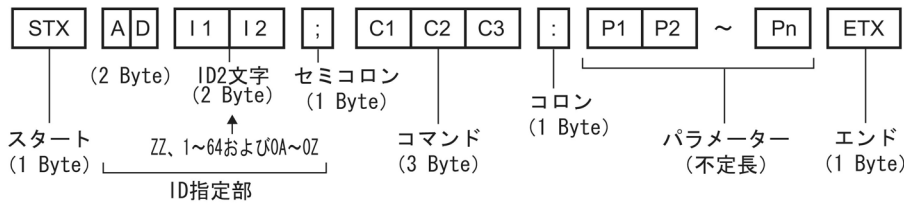
ピン番号	信号名	内容
1	—	NC
2	RXD	受信データ
3	TXD	送信データ
4	—	NC
5	GND	グラウンド
6	—	NC
7	RTS	内部で接続されています
8	CTS	
9	—	NC

<工場出荷時の通信条件>

信号レベル	RS-232C 準拠
同期方式	調歩同期
ボーレート	9600 bps
パリティ	なし
キャラクター長	8 ビット
ストップビット	1 ビット
X パラメーター	なし
S パラメーター	なし

<基本フォーマット>

パソコンからの伝送はSTXで開始され、続いてID、コマンド、パラメーター、最後にETXの順に送信します。パラメーターは制御内容の必要に応じて付加してください。



* STX と ETX はキャラクターコードです。STX は 16 進数で表すと 02、ETX は 16 進数で表すと 03 となります。

お願い ● ランプ点灯開始時、約10秒～60秒間はコマンドを送受信できない場合があります。60秒経過後に送受信してください。

● 複数のコマンドを送信する場合は、必ずプロジェクターからの応答を受け取ってから0.5秒以上経過後に、次のコマンドを送信してください

● プロジェクター内部の処理により、応答までに時間がかかる場合があります。

コマンドの応答までのタイムアウトは、10秒以上に設定してください。

● 複数台のプロジェクターをご使用になる場合は、以下の設定を行ってください。

- 1) プロジェクターごとに異なる「ID」を設定してください。
- 2) 1台のプロジェクターのみ「応答(IDオール)」を「オン」、
残りの全てのプロジェクターは「応答(IDオール)」を「オフ」に設定してください。
- 3) グループごとに1台のプロジェクターのみ「応答(IDグループ)」を「オン」、
残りのプロジェクターは「応答(IDグループ)」を「オフ」に設定してください。

<通信ケーブルの仕様について>

プロジェクター側

パソコン側 (DTE仕様)

1	NC	NC	1
2			2
3			3
4	NC	NC	4
5			5
6	NC	NC	6
7			7
8			8
9	NC	NC	9

<制御・問い合わせコマンド>

○制御コマンド一覧

コマンド:パラメーター	制御内容		プロジェクターからの返答	
PON	スタンバイ電源	オン	PON	
POF		オフ	POF	
OSH:0	シャッター機能	オフ	OSH:0	
OSH:1		オン	OSH:1	
IIS:DL1	入力切り換え	デジタルリンク	IIS:DL1	
IIS:HD1		HDMI	IIS:HD1	
IIS:DVI		DVI-D	IIS:DVI	
IIS:RG1		RGB1	IIS:RG1	
IIS:RG2		RGB2	IIS:RG2	
IIS:VID		ビデオ	IIS:VID	
VXX:RYC1=+00000		RGB 入力設定	RGB/Y・P _B ・P _R	VXX:RYC1=+00000
VXX:RYC1=+00001	Sビデオ		VXX:RYC1=+00001	
LPM:0	ランプモード	デュアル(2灯)	LPM:0	
LPM:1		シングル(1灯)	LPM:1	
LPM:2		ランプ1	LPM:2	
LPM:3		ランプ2	LPM:3	
OLP:0	ランプパワー	ノーマル	OLP:0	
OLP:1		エコ	OLP:1	
VSE:0	アスペクト切り換え	標準/VID オート	VSE:0	
VSE:1		4:3	VSE:1	
VSE:2		16:9	VSE:2	
VSE:5		等倍	VSE:5	
VSE:6		HV フィット	VSE:6	
VSE:9		H フィット	VSE:9	
VSE:10		V フィット	VSE:10	
OAS	オートセットアップ		OAS	
VPM:NAT	映像モード	ナチュラル	VPM:NAT	
VPM:STD		スタンダード	VPM:STD	
VPM:DYN		ダイナミック	VPM:DYN	
VPM:CIN		シネマ	VPM:CIN	
VPM:GRA		グラフィック	VPM:GRA	
VPM:709		Rec.709	VPM:709	
VPM:DIC		DICOM シミュレーション	VPM:DIC	
VXX:DLV10=+00000		デイルイトビュー機能	オフ	VXX:DLV10=+00000
VXX:DLV10=+00001	1		VXX:DLV10=+00001	
VXX:DLV10=+00002	2		VXX:DLV10=+00002	
VXX:DLV10=+00003	3		VXX:DLV10=+00003	
OTE:4	色温度設定	ユーザー1	OTE:4	
OTE:9		ユーザー2	OTE:9	
OTE:10		デフォルト	OTE:10	
OTE:3200		3200K	OTE:3200	
OTE:3300		3300K	OTE:3300	
:		:	:	
OTE:9200		9200K	OTE9200	
OTE:9300		9300K	OTE9300	
TSD:y1y2y3y4m1m2d1d2w		日付設定		TSD:y1y2y3y4m1m2d1d2w
TST:h1h2m1m2s1s2		時刻設定		TST:h1h2m1m2s1s2
OOS:0	オンスクリーン	オフ	OOS:0	
OOS:1		オン	OOS:1	

* PON、POF、OSH コマンドは、短時間で連続送信しないでください。

光源ランプが破裂したり、交換サイクルが早くなったりする場合があります。

* スタンバイ中など実行できないコマンドを送信すると「ER401」というコマンドをプロジェクターから返信します。

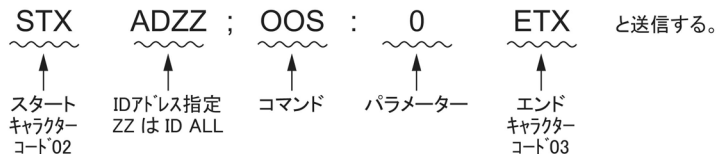
○問い合わせコマンド一覧

コマンド:パラメーター	問い合わせ内容	プロジェクターからの返答	
QPW	スタンバイ電源の状態	000	オフ
		001	オン
QSH	シャッター機能の状態	0	オフ
		1	オン
QIN	入力チャンネル	DL1	デジタルリンク
		HD1	HDMI
		DVI	DVI-D
		RG1	RGB1
		RG2	RGB2
		VID	ビデオ
QSL	ランプモード	0	デュアル(2灯)
		1	シングル(1灯)
		2	ランプ 1
		3	ランプ 2
QLP	ランプパワー	0	ノーマル
		1	エコ
QPM	映像モードの状態	NAT	「ナチュラル」モード
		STD	「スタンダード」モード
		DYN	「ダイナミック」モード
		CIN	「シネマ」モード
		GRA	「グラフィック」モード
		709	「Rec.709」モード
		DIC	「DICOM シミュレーション」モード
QVX:DLV10	デイライトビュー機能の状態	DLV10=+00000	オフ
		DLV10=+00001	1
		DLV10=+00002	2
		DLV10=+00003	3
QST	プロジェクター稼動時間	p1p2p3p4p5	00000 時間~99999 時間
Q\$L:1	ランプ 1 点灯時間	p1p2p3p4	0000 時間~9999 時間
Q\$L:2	ランプ 2 点灯時間	p1p2p3p4	0000 時間~9999 時間
QTM:0	温度状態問い合わせ	p1p2p3p4/p5p6p7p8	p0=吸気
QTM:1		(摂氏/華氏)	p1=ランプ周辺
QTM:2			p2=光学モジュール
QGD	日付の問い合わせ	y1y2y3y4	年(y)月(m)日(d)曜日(w)
		m1m2d1d2w	曜日:月曜=1,火曜=2,...,日曜=7
QGT	時刻の問い合わせ	h1h2m1m2s1s2	時(h)分(m)秒(s)
QOS	オンスクリーン表示	0	オフ
		1	オン

* 誤ったコマンドを送信すると、「ER401」または「ER402」というコマンドをプロジェクターから返信します。

[送信例]

オンスクリーンをオフにしたい場合

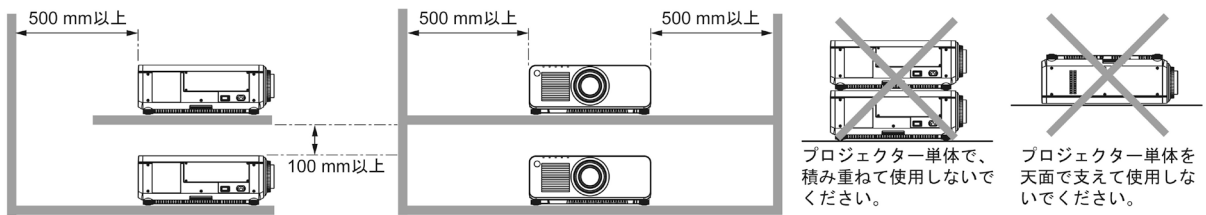


* パラメーターを必要としないコマンドを送信する場合、コロン(:)は必要ありません。

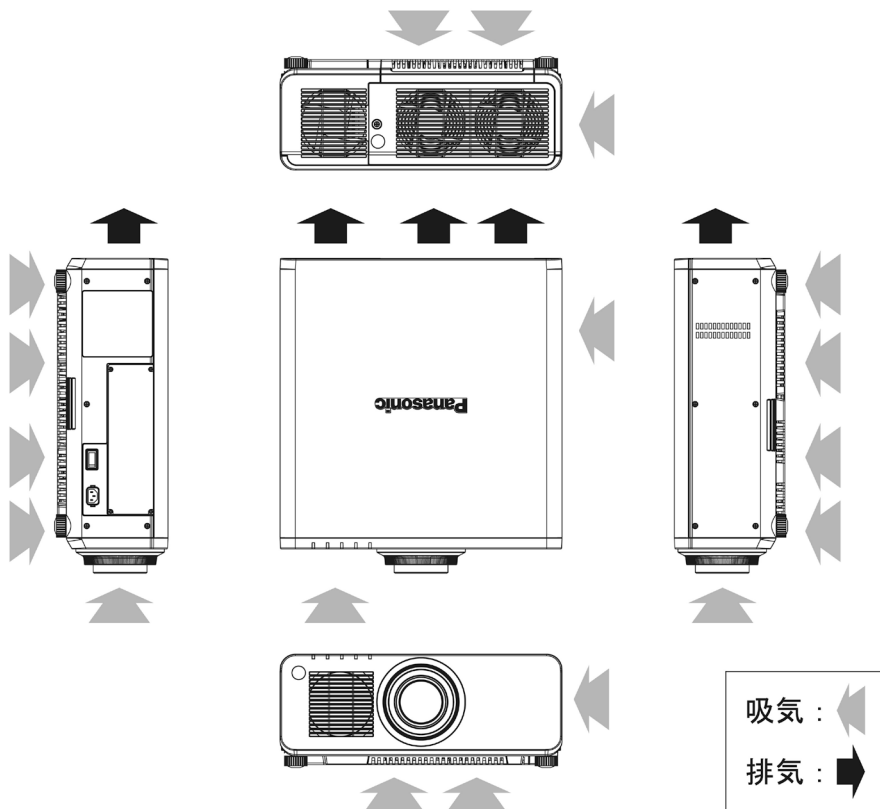
■設置・運用時の注意点

プロジェクターにはハイワットエージのランプを使用しており高温になります。以下にご注意ください。

- ①プロジェクターの上へ物を置かないでください。
- ②プロジェクターの排気口付近は 500 mm 以上のスペースを確保してください。
- ③プロジェクター単体を積み重ねたスタック投写は行わないでください。
積み重ねて使用する場合は下記のスペースを確保してください。
どちらか 1 台を運転し、バックアップ用として積み重ねて設置する場合も、同様のスペースを確保してください。
- ④プロジェクターの吸気口と排気口をふさがないようにしてください。
また、空調設備の冷風や温風が、プロジェクターの吸気口と排気口に直接あたらないように、設置してください。
- ⑤プロジェクターを囲われた空間に設置しないでください。囲われた空間に設置が必要な場合は、別途空調設備を入れてください。換気が不十分な場合、排気熱が滞留することで、プロジェクターの保護回路が働きシャットダウンする場合があります。
- ⑥プロジェクターをボックスに入れて運用する場合、排気口及び吸気口をふさがないようにもご注意願います。
特に排気口から出た熱が吸気口に回り込まないようにしてください。
- ⑦プロジェクターをアジャスター脚による床置き設置以外の方法で設置して使用する場合は、プロジェクターの固定を天つり用ねじ穴(ねじ径:M6、プロジェクター内部ネジ長さ:12mm)の6か所を使用して行ってください。



■吸気・排気の方向



■使用時間について

- ①1 週間以上連続使用される場合は、ランプリレーモードをご使用ください。
2 灯モードでの 1 週間以上連続使用は行わないでください。
1 週間以上使用される場合は、1 灯のランプに対して、最低限 2 時間程度の休止時間を設定してください。
- ②短時間の使用を繰り返される場合、光源ランプの交換サイクルが早くなります。

●DLP®(Digital Light Processing)、DLP®チップは米国テキサス・インスツルメンツ社の登録商標です。

●HDMI、HDMI ロゴ、および High-Definition Multimedia Interface は、米国およびその他の国における HDMI Licensing LLC の商標または、登録商標です。

●PJLink 商標は、日本、米国その他の国や地域における商標または出願商標です。

なお、商標および製品商標に対しては特に注記なき場合でも、これを十分尊重いたします。