

■機器概要

本機は、0.8型液晶パネルを採用した液晶プロジェクターです。
ビデオ映像はもちろん、WUXGAサイズ(1920ドット×1200ドット)^{※1}までのデータ画像が投写可能です。
※1 1024ドット×768ドットを超える信号を入力した場合は、画像圧縮表示処理により、1024ドット×768ドットに変換します。

■機器仕様(仕様および外観は、性能向上その他により予告なく変更することがあります。)

使用電源	AC100V 50Hz/60Hz
消費電力	490W[492VA](スタンバイ:エコモード時 ^{※1} 0.4W、スタンバイ:ネットワークモード時 11W)
光学方式	ダイクロミックミラーによる光分離/プリズム合成方式
液晶パネル	素子サイズ : 0.8型(アスペクト比 4:3)
	表示方式 : 透過型液晶パネル3枚 3原色方式
	駆動方式 : アクティブマトリクス方式
	画素数 : 786432画素(1024ドット×768ドット)×3枚 総画素数 2,359,296画素
	配列 : ストライプ
レザンズ	電動ズーム(1.7~2.8:1)・電動フォーカスレンズ F=1.7~2.3 f=26.9mm~45.4mm
光源	330W UHMランプ
投写画面サイズ	40型~400型(アスペクト比 4:3時)
光出力 ^{※3}	5000lm[ランプ:オート/ノーマルモード時]
周辺光量比 ^{※3}	90%
コントラスト比 ^{※3}	2000:1(全白/全黒)[ランプ:オートモード時]
解像度	1024ドット×768ドット(入力信号の解像度が1024ドット×768ドットを超える時は圧縮表示)
対応走査周波数	HDMI/DVI-D信号入力時:(水平)26kHz~80kHz (垂直)23Hz~85Hz (ドットクロック)162MHz以下 RGB信号入力時:(水平)15kHz~120kHz (垂直)48Hz~100Hz (ドットクロック)230MHz以下 *140MHzを超える信号はダウンサンプリングで対応 Y・Pb(Cb)・Pr(Cr)入力信号:(水平)15.75kHz (垂直)60Hz [525i(480i)]、 (水平)15.63kHz (垂直)50Hz [625i(576i)]、 (水平)31.50kHz (垂直)60Hz [525p(480p)]、 (水平)31.25kHz (垂直)50Hz [625p(576p)]、 (水平)45.00kHz (垂直)60Hz [750(720)/60p]、 (水平)37.50kHz (垂直)50Hz [750(720)/50p]、 (水平)33.75kHz (垂直)60Hz [1035/60i]、 (水平)33.75kHz (垂直)60Hz [1125(1080)/60i]、 (水平)28.13kHz (垂直)50Hz [1125(1080)/50i]、 (水平)28.13kHz (垂直)25Hz [1080/25p]、 (水平)28.13kHz (垂直)50Hz [1080/25sF]、 (水平)27.00kHz (垂直)24Hz [1080/24p]、 (水平)27.00kHz (垂直)48Hz [1080/24sF]、 (水平)33.75kHz (垂直)30Hz [1080/30p]、 (水平)33.75kHz (垂直)60Hz [1080/30sF]、 (水平)67.50kHz (垂直)60Hz [1080/60p]、 (水平)56.25kHz (垂直)50Hz [1080/50p]
光軸シフト	ビデオ/Sビデオ信号入力時: (水平)15.75kHz (垂直)60Hz [NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL60]、 (水平)15.63kHz (垂直)50Hz [PAL/SECAM/PAL-N]
台形ひずみ補正角度	<上下(電動)>スクリーンセンターより±50%、<左右(電動)>スクリーンセンターより±10%
投写方式	*ET-ELW21 使用時は光軸シフト機能を使用できません
スピーカー	3.7cm 丸型 1個
音声実用最大出力	10W(モノラル)

※2 スタンバイモード:エコ時は、LANによりスタンバイオンするなどのネットワーク機能が動作しません。

また、シリアル端子による外部制御においては、一部のコマンドしか受け付けません。

※3 出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911:2003 データプロジェクタの仕様書様式に則って記載しています。
測定方法、測定条件については附属書 2 に基づいています。

接 続 端 子	<p>インプット1 *メニューによりいずれか一つを選択</p> <p>HDMI 入力端子(HDMI 19P) 1系統 HDCP 対応 Deep Color 対応 [480p]、[576p]、[720/60p]、[720/50p]、[1035/60i]、[1080/60i]、[1080/50i]、 [1080/24p]、[1080/24sF]、[1080/25p]、[1080/25sF]、[1080/30p]、[1080/30sF]、 [1080/60p]、[1080/50p] VGA サイズ(640 ドット×480 ドット)～WUXGA※1(サイズ(1920 ドット×1200 ドット) 音声信号:リニア PCM(サンプリング周波数:48 kHz/44.1 kHz/32k Hz) DVI-D 入力端子(DVI-D24P) 1系統 DVI1.0 準拠 HDCP 対応 *シングルリンクのみ対応 [480p]、[576p]、[720/60p]、[720/50p]、[1035/60i]、[1080/60i]、[1080/50i]、 [1080/24p]、[1080/24sF]、[1080/25p]、[1080/25sF]、[1080/30p]、[1080/30sF]、 [1080/60p]、[1080/50p] VGA サイズ(640 ドット×480 ドット)～WUXGA※1 サイズ(1920 ドット×1200 ドット) RGB 入力端子(高密度 D-Sub 15P・メス型) 1 系統 [RGB 信号] R:0.7 V[p-p] 75 Ω G:0.7 V[p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V[p-p]) 75 Ω B:0.7 V[p-p] 75 Ω HD・VD/SYNC:TTL ハイインピーダンス 正極性/負極性自動対応 *HD・VD/SYNC は 3 値 SYNC に対応していません。</p> <p>インプット2 *メニューによりいずれか一つを選択</p> <p>RGB 入力端子(BNC×5) 1 系統 [RGB 信号] R:0.7 V[p-p] 75 Ω G:0.7 V[p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V[p-p]) 75 Ω B:0.7 V[p-p] 75 Ω HD・VD/SYNC:TTL ハイインピーダンス 正極性/負極性自動対応 *HD・VD/SYNC は 3 値 SYNC に対応していません。</p> <p>[Y・P_B(Cb)・P_R(Cr)信号] Y:1.0 V[p-p](同期信号を含む) P_B(Cb)・P_R(Cr):0.7 V[p-p] 75 Ω</p> <p>[ビデオ入力端子] 1.0 V[p-p] 75 Ω</p> <p>インプット3 *メニューによりいずれか一つを選択</p> <p>コンポーネント(Y・P_B・P_R)入力端子(RCA ピン×3) 1 系統 [Y・P_B(Cb)・P_R(Cr)信号] Y:1.0 V[p-p](同期信号を含む) P_B(Cb)・P_R(Cr):0.7 V[p-p] 75 Ω</p> <p>[ビデオ信号] 1.0 V[p-p] 75 Ω S ビデオ入力端子(Mini DIN 4P) 1 系統 Y:1.0 V[p-p] C:0.286 V[p-p] 75 Ω</p> <p>RGB 出力端子(高密度 D-Sub 15P・メス型) 1 系統 [RGB 信号] G:0.7 V[p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V[p-p]) 75 Ω B・R:0.7 V[p-p] 75 Ω HD・VD/SYNC:TTL 正極性/負極性 音声入力端子(L・R、M3 ジャック) 2 系統 0.5 V[rms] 入力インピーダンス 22 kΩ 以上 音声入力端子(L・R、RCA ピン×2) 1 系統 0.5 V[rms] 入力インピーダンス 22 kΩ 以上 音声出力端子(L・R、M3 ジャック) 1 系統 (モニター出力 0 V[rms]～2.0 V[rms])(可変)) シリアル入力端子(D-Sub 9P・メス型) 1 系統 外部制御用(RS-232C 準拠) リモート入力端子(M3 ジャック) 各1系統 ワイヤードリモコン、連結制御用 LAN 端子(RJ-45) 1 系統 ネットワーク接続用 100BASE-TX/10BASE-T PLink™(class1)対応 3.0 m 樹脂成型品 横幅 489.5 mm 高さ 164 mm(脚最小時) 奥行 434 mm(標準レンズを含む) 約 10.2 kg(標準レンズを含む)^{※2} 37 dB(ランプ:ノーマルモード時)、31 dB(ランプ:エコ1/エコ2モード時) 使用周囲温度: 0 °C～40 °C(海拔 1000 m 未満、ファンコントロール:オフ時)、 0 °C～30 °C(海拔 1000 m から 2000 m、ファンコントロール:オン1時) 0 °C～30 °C(海拔 2000 m から 2700 m、ファンコントロール:オン2時) 使用周囲湿度:20 %～80 %(非結露) 使用電源:DC 3 V(単 4 形乾電池2個) 操作距離(ワイヤレス時):約 5 m(受信部正面) 外形寸法:横幅 48 mm 高さ 145 mm 奥行 27 mm 質量:約 102 g(乾電池含む)</p>
電 源 コ ー ド の 長 さ キ ャ ビ ネ ッ ト 外 形 寸 法 質 量 騒 音 ※ 環 境 条 件 リ モ コ ン	

※1 WUXGA は VESA CVT-RB (Reduced Blanking)信号のみ対応しています。

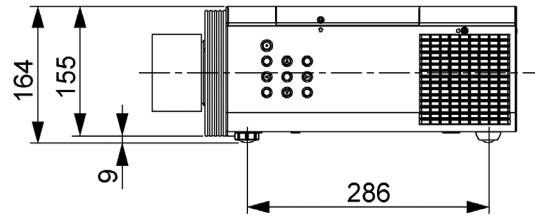
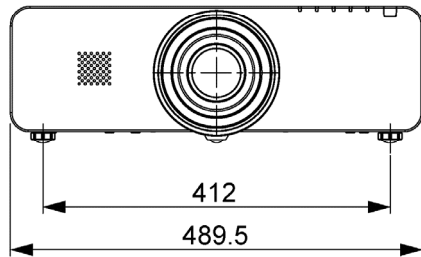
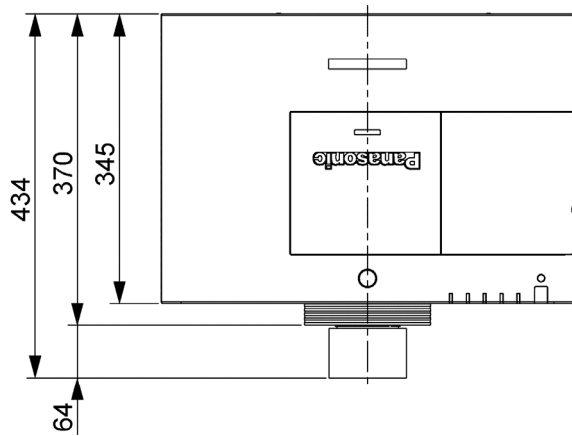
※2 平均値です。各製品で異なる場合があります。

※3 出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911:2003 データプロジェクトの仕様書様式に則って記載しています。
測定方法、測定条件については附属書 2 に基づいています。

付属品 ●電源コード…1 本 ●電源コード抜け防止カバー…1 個 ●ワイヤレス/ワイヤードリモコン…1 個 ●単 4 形乾電池…2 個
●コンピューターケーブル(1.8 m、VGA 用)…1 本
●アプリケーションソフト(ロゴ転送ソフトウェア/マルチプロジェクター モニタリング&コントロールソフトウェア)CD-ROM…1 枚

別売品 ●ズームレンズ[1.3～1.7:1 用](ET-ELW20)
●ズームレンズ[2.8～4.6:1 用](ET-ELT20)
●ズームレンズ[4.6～7.2:1 用](ET-ELT21)
●固定焦点レンズ[0.8:1 用](ET-ELW21)
●天つり金具[高天井用](ET-PKE200H)
●天つり金具[低天井用](ET-PKE200S)
●天つり金具[取り付け用ベース金具](ET-PKE200B)
●交換用ランプユニット(ET-LAE200)[サービス部品扱い]
●交換用フィルターユニット(ET-RFE200)[サービス部品扱い]

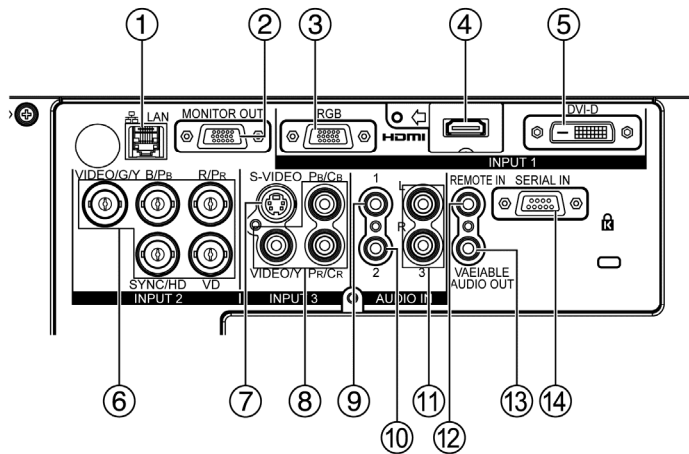
■外形寸法図



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

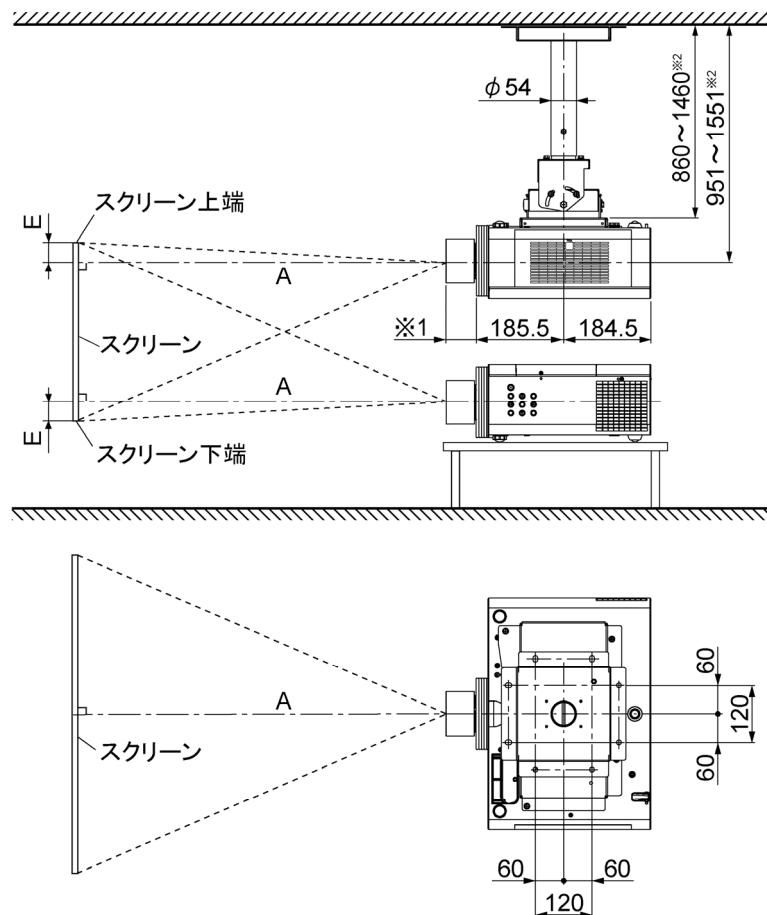
(単位 : mm)

<後面接続端子部>



1	LAN 端子
2	RGB 出力端子
3	RGB 入力端子
4	HDMI 入力端子
5	DVI-D 入力端子
6	RGB 入力端子/コンポーネント入力端子/ビデオ入力端子
7	S ビデオ入力端子
8	コンポーネント入力端子/ビデオ入力端子
9	音声入力 1 端子
10	音声入力 2 端子
11	音声入力 3 端子
12	リモート入力端子
13	音声出力端子
14	シリアル入力端子

■ 投写関係寸法図



別売品の
天つり金具〔高天井用〕(ET-PKE200H)+
天つり金具〔取り付け用ベース金具〕
(ET-PKE200B)装着時

※1 レンズ最大飛び出し時
ET-ELW20 装着時=83.5 mm
標準レンズ装着時=64 mm
ET-ELT20 装着時=88 mm
ET-ELT21 装着時=84 mm
ET-ELW21 装着時=54 mm
※2 30 mmピッチで可変

別売品の
天つり金具〔高天井用〕(ET-PKE200H)+
天つり金具〔取り付け用ベース金具〕
(ET-PKE200B)装着時

(注) この図面は正確な縮尺ではありません。

(単位 : mm)

お願い

- 工事にあたっては専門の工事業者が行ってください。
- 天つり設置する場合は、専用の取り付け金具をご使用ください。また、落下防止のため、天つり金具に付属のワイヤーを、プロジェクターと天井の間に張っていただくようお願いします。

■ 投写レンズごとの投写距離

○画面アスペクト比 4:3 時

(単位 : mm)

投写画面サイズ(型)	投写距離(A)〔スクリーン～レンズ先端まで〕									設置可能な高さ範囲(E)〔スクリーン端～レンズセンターまで〕	
	ズームレンズ								固定焦点レンズ	ズームレンズ	固定焦点レンズ ^{※3}
	ET-ELW20 装着時		標準レンズ 装着時		ET-ELT20 装着時		ET-ELT21 装着時		ET-ELW21 装着時		
	最短	最長	最短	最長	最短	最長	最短	最長			
40	972	1346	1301	2256	2191	3650	3555	5777	602	0 ~ 610	305
50	1229	1696	1640	2832	2768	4590	4497	7274	767	0 ~ 762	381
60	1486	2046	1979	3408	3344	5531	5439	8771	932	0 ~ 914	457
70	1743	2396	2318	3984	3921	6471	6382	10268	1097	0 ~ 1067	533
80	2000	2746	2657	4560	4497	7412	7324	11765	1262	0 ~ 1219	610
90	2257	3096	2996	5136	5073	8353	8266	13262	1427	0 ~ 1372	686
100	2514	3446	3335	5712	5650	9293	9208	14759	1592	0 ~ 1524	762
120	3028	4146	4013	6864	6803	11174	11092	17753	1922	0 ~ 1829	914
150	3799	5196	5030	8592	8532	13996	13918	22244	2417	0 ~ 2286	1143
200	5084	6946	6725	11472	11414	18699	18629	29729	3242	0 ~ 3048	1524
250	6369	8696	8420	14352	14296	23402	23339	37214	4067	0 ~ 3810	1905
300	7654	10446	10115	17232	17178	28105	28050	44699	4892	0 ~ 4572	2286
400	10224	13946	13505	22992	22942	37511	37471	59669	6542	0 ~ 6096	3048

- * Aの値は、投写レンズにより±5%以内の誤差が発生する場合があります。
- * ズームレンズの特性により、画像に若干のひずみが発生する場合があります。
- * 垂直キーストン(台形ひずみ)補正使用時は、所定の画面サイズより小さくなる方向で補正されます。
- * 光出力は、投写距離が、最短時と最長時で変化いたします。
- ※3 固定焦点レンズ装着時は、光軸シフト機能を使用できません。

■ 投写レンズ別投写距離計算式

前述以外の画面サイズでご使用の場合は、下記計算式にて投写距離を求めてください。

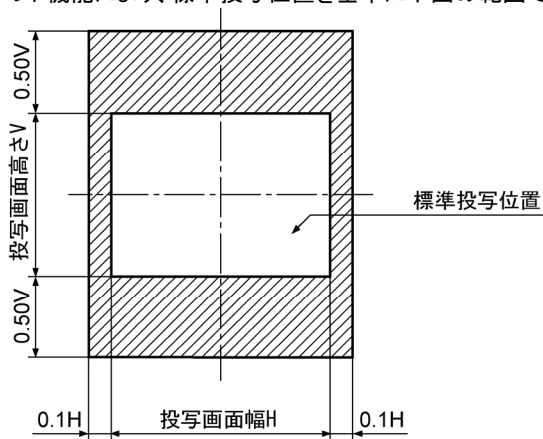
○画面アスペクト比 4:3 時

投写レンズ		投写距離(A) 計算式	
ズームレンズ	ET-ELW20 装着時	最短	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 25.700 - 55.800$
		最長	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 35.000 - 54.000$
	標準レンズ装着時	最短	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 33.900 - 55.300$
		最長	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 57.600 - 48.000$
	ET-ELT20 装着時	最短	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 57.640 - 114.200$
		最長	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 94.060 - 112.900$
ET-ELT21 装着時	最短	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 94.210 - 213.200$	
	最長	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 149.700 - 210.900$	
固定焦点レンズ	ET-ELW21 装着時	$A(\text{mm}) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 16.500 - 58.500$	

*上記の計算式で求められる値には若干の誤差があります。

■ 光軸シフト調整可能範囲

光軸シフト機能により、標準投写位置を基準に下図の範囲で投写位置を調整できます。



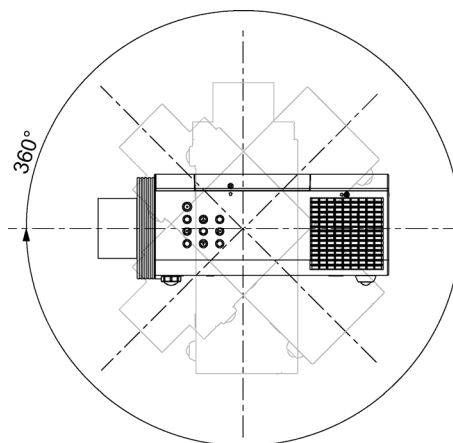
*ET-ELW21 は固定短焦点レンズにつき、光軸シフト機能を使用できません。

■ 設置可能角度

下記の範囲内の角度で設置可能です。

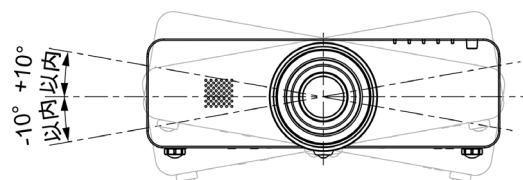
○垂直方向

360° 傾け可能です。



○水平方向

±10° まで傾け可能です。



■対応信号リスト

本機に入力できる信号は下表の通りです。水平走査周波数=15 kHz~100 kHz(RGB 信号入力時は、15 kHz~120 kHz)、垂直走査周波数=24 Hz~120 Hz(RGB 信号入力時は、48 Hz~100 Hz)、ドットクロック周波数=162 MHz 以下 (RGB 信号入力時は、230 MHz 以下)の範囲で入力が可能です。

* 本機の表示ドット数は 1024 ドット×768 ドットです。入力信号の解像度が本機の表示ドット数と異なる場合は、画像圧縮伸張処理により本機の表示ドット数内で表示できるように変換します。

表示モード	解像度*	走査周波数		ドットクロック周波数 (MHz)	フォーマット	
		水平 (kHz)	垂直 (Hz)			
NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL60	720 ドット×480i ドット	15.7	59.9	—	ビデオ/Sビデオ	
PAL/PAL-N/SECAM	720 ドット×576i ドット	15.6	50.0			
480i (525i)	720 ドット×480i ドット	15.7	59.9	27.0	HDMI	
576i (625i)	720 ドット×576i ドット	15.6	50.0			
480p (525p)	720 ドット×480i ドット	31.5	60.0			
576p (625p)	720 ドット×576i ドット	31.3	50.0			
480i (525i)	640 ドット×480i ドット	15.7	60.0		12.3	
576i (625i)	768 ドット×576i ドット	15.6	50.0	14.8	Y・P _B ・P _R /RGB	
480p (525p)	640 ドット×480 ドット	31.5	59.9	25.2		
576p (625p)	768 ドット×575 ドット	31.3	50.0	29.5		
720p	1280 ドット×720 ドット	37.5	50.0	74.3	HDMI/DVI-D/ Y・P _B ・P _R /RGB	
1035i	1920 ドット×1035i ドット	45.0	60.0			
1080i	1920 ドット×1080i ドット	33.8	60.0			
1080p	1920 ドット×1080 ドット	28.1	50.0	148.5		
		33.8	60.0			
		27.0	24.0			
		28.1	25.0			
		33.8	30.0			
1080sf/30		56.3	50.0	74.3		
1080sf/25		67.5	60.0			
1080sf/24		33.8	60.0			
VGA	640 ドット×400 ドット	28.1	50.0	31.5	RGB	
		27.0	48.0			
	31.5	70.1	28.3		HDMI/DVI-D/RGB	
	31.5	59.9	25.2			
	640 ドット×480 ドット	37.5	75.0		36.0	RGB
37.9		72.8				
720 ドット×400 ドット	74.4	85.0	25.1			
	43.3	85.0				
MAC LC13	640 ドット×480 ドット	31.5	70.1	31.3		
MAC 13		35.0	66.6	30.2		
SVGA	800 ドット×600 ドット	35.0	66.7	30.2	HDMI/DVI-D/RGB	
		32.7	51.1	32.7		
		34.5	55.4	36.4	RGB	
		35.2	56.3	36.0		
		37.9	60.3	40.0		
		61.0	61.0	40.0		
		38.0	60.5	40.1		
		38.6	60.3	38.6		
		46.9	75.0	49.5		
		48.1	72.2	50.0		
53.7	85.1	56.3				
MAC16	832 ドット×624 ドット	49.7	74.6	57.3	HDMI/DVI-D	
XGA	1024 ドット×768 ドット	43.4	60.10	65.0		
		44.0	54.6	59.1		
		46.9	58.2	63.0		
		47.0	58.3	61.7		
		48.4	60.0	65.0		
		48.5	60.0	65.2		
		58.0	72.0	74.7		
		56.5	70.1	75.0		
		60.0	75.0	78.8		
		60.3	74.9	79.3		
		61.0	75.7	81.0		
		62.0	77.1	84.4		
		63.5	79.4	83.4		
		68.7	85.0	94.5		
		35.5	87.0	44.9		
		36.0	87.2	47.3		
		MAC19	1024 ドット×768 ドット	60.2	75.1	80.0

※ 解像度中の“i”は、インターレース信号を示しています。

表示モード	解像度※1	走査周波数		ドットクロック 周波数 (MHz)	フォーマット		
		水平 (kHz)	垂直 (Hz)				
WXGA	1280 ドット×768 ドット	47.8	59.9	79.5	HDMI/DVI-D/RGB		
		60.3	74.9	102.3			
		68.6	84.8	117.5			
		41.2	50.0	68.6			
	1280 ドット×800 ドット	49.6	60.1	79.4			
		49.7	59.8	83.5			
		58.3	70.0	98.9			
		56.0		95.0			
		57.7	72.0	97.8			
		60.0		102.8			
		62.8		74.9		106.5	
		64.0		60.0		108.0	
		71.6	84.9	122.5			
		1360 ドット×768 ドット	47.7	60.0		86.7	
	56.2		72.0	100.2			
	1366 ドット×768 ドット	46.5	50.0	67.4		HDMI/DVI-D	
48.4		60.0	86.7	HDMI/DVI-D/RGB			
MAC21	1152 ドット×870 ドット	68.7	75.1	1000.0	RGB		
SXGA	1152 ドット×864 ドット	64.2	70.4	94.6	RGB		
	1152 ドット×900 ドット	61.2	65.2	92.0			
		61.9	66.0	94.5			
		71.4	75.6	105.1			
	1280 ドット×960 ドット	60.0	60.0	108.0	HDMI/DVI-D		
		60.3	58.1	93.1			
		62.5	58.6	108.0	RGB		
		63.3	60.0	108.2			
		63.4		111.5			
		63.7		109.5			
		63.8	60.2	108.2		HDMI/DVI-D/RGB	
		63.9	60.0	107.4			
		64.0		108.0			
		71.7		67.2	117.0		
		1280 ドット×1024i ドット	77.0	72.0	130.1		RGB
			80.0	75.0	135.0		
	81.1		76.1	135.0			
	91.1		85.0	157.5			
46.4	86.7		78.7				
50.0	86.0		80.0				
MAC	1280 ドット×960 ドット	75.0	75.1	126.0	HDMI/DVI-D/RGB		
	1280 ドット×1024 ドット	80.0	75.1	135.2			
SXGA+	1400 ドット×1050 ドット	62.5	58.6	108.0	HDMI/DVI-D/RGB		
		64.0	60.0	108.2			
		64.7	60.2	108.0			
		65.1	59.9	101.0			
		65.3	59.9	122.4			
		65.4	60.0	121.8			
WXGA+	1440 ドット×900 ドット	55.9	59.9	106.5	RGB		
UXGA	74.9	60.0	161.9				
UXGA※2	1600 ドット×1200 ドット	75.0	60.0	162.0	HDMI/DVI-D/RGB		
		81.3		175.5			
		87.5		70.0		189.0	
		93.8		75.0		202.5	
WSXGA+	1680 ドット×1050 ドット	106.3	85.0	229.5	HDMI/DVI-D/RGB		
WUXGA	65.3	60.0	146.3				
WUXGA※2	74.0	59.9	154.0				
WUXGA※2	1920 ドット×1200 ドット	74.6	59.9	193.3		RGB	

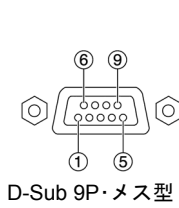
※1 解像度中の“i”は、インターレース信号を示しています。
 ※2 「スクリーン」設定の「リアル」には対応していません。

■ シリアル端子の使い方

シリアル端子はRS-232C準拠です。パソコンで制御するためには通信ソフトを準備し、以下の通信条件、および基本フォーマットに基づいてデータ入力することにより制御することができます。

<ピン配列と信号名>

●シリアル入力端子



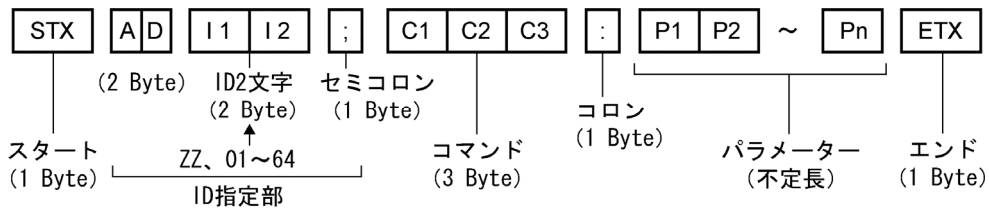
ピン番号	信号名	内容
1	—	NC
2	TXD	送信データ
3	RXD	受信データ
4	—	内部で接続されています
5	GND	グランド
6	—	NC
7	CTS	内部で接続されています
8	RTS	
9	—	NC

<工場出荷時の通信条件>

信号レベル	RS-232C 準拠
同期方式	調歩同期
ボーレート	19200 bps
パリティ	なし
キャラクター長	8 ビット
ストップビット	1 ビット
Xパラメーター	なし
Sパラメーター	なし

<基本フォーマット>

パソコンからの伝送はSTXで開始され、続いてID、コマンド、パラメーター、最後にETXの順に送信します。パラメーターは制御内容の必要に応じて付加してください。



* STX と ETX はキャラクターコードです。STX は 16 進数で表すと 02、ETX は 16 進数で表すと 03 となります。

●お願い

- ランプ点灯開始時、約10秒～60秒間はコマンドを送受信できない場合があります。60秒経過後に送受信してください。
- 複数のコマンドを送信する場合は、必ずプロジェクターからの応答を受け取ってから0.5秒以上経過後に、次のコマンドを送信してください
- プロジェクター内部の処理により、応答までに時間がかかる場合があります。コマンドの応答までのタイムアウトは、10秒以上に設定してください。
- 複数台のプロジェクターをご使用になる場合は、プロジェクターごとに異なる「ID」を設定してください。

<通信ケーブルの仕様について>

プロジェクター側

パソコン側 (DTE仕様)

1	NC	NC	1
2			2
3			3
4	NC	NC	4
5			5
6	NC	NC	6
7			7
8			8
9	NC	NC	9

<制御・問い合わせコマンド>

○制御コマンド一覧

コマンド:パラメーター	制御内容		プロジェクターからの返答
PON	スタンバイ電源	オン	PON
POF		オフ	POF
IIS:HD1	入力切り換え	インプット1[HDMI]	IIS:HD1
IIS:DVI		インプット1[DVI-D]	IIS:DVI
IIS:RG1		インプット1[RGB(PC)]	IIS:RG1
IIS:RG2		インプット2[RGB]	IIS:RG2
IIS:CP1		インプット2[RGB(Y・P _B (Cb)・P _R (Cr))]	IIS:CP1
IIS:VD1		インプット2[ビデオ]	IIS:VD1
IIS:CP2		インプット3[コンポーネント]	IIS:CP2
IIS:SVD		インプット3[Sビデオ]	IIS:SVD
IIS:VD2		インプット3[ビデオ]	IIS:VD2
OLP:2		ランプパワー	オート
OLP:0	ノーマル		OLP:0
OLP:3	エコ1		OLP:3
OLP:4	エコ2		OLP:4
OSH:0	「AVミュート」機能	オフ	OSH:0
OSH:1		オン	OSH:1
OFZ:1	「フリーズ」機能	オン	OFZ:1
OFZ:0		オフ	OFZ:0
OAS	オートセットアップ		OAS
VSE:0	スクリーン (アスペクトモード)	ノーマル	VSE:0
VSE:6		フル	VSE:6
VSE:2		ワイド(16:9)	VSE:2
VSE:40		ズーム	VSE:40
VSE:5		リアル	VSE:5
VSE:50		カスタム	VSE:50
VPM:STD	画質モード (映像モード)	スタンダード	VPM:STD
VPM:DYN		ダイナミック	VPM:DYN
VPM:CIN		シネマ	VPM:CIN
VPM:REA		リアル	VPM:REA

* PON、POF、OSHコマンドは、短時間で連続送信しないでください。

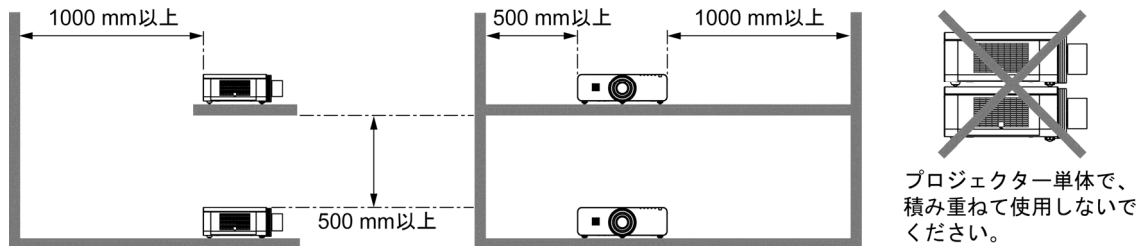
光源ランプが破裂したり、交換サイクルが早くなったりする場合があります。

* コマンドを実行できない場合、「ER401」というコマンドをプロジェクターから返信します。

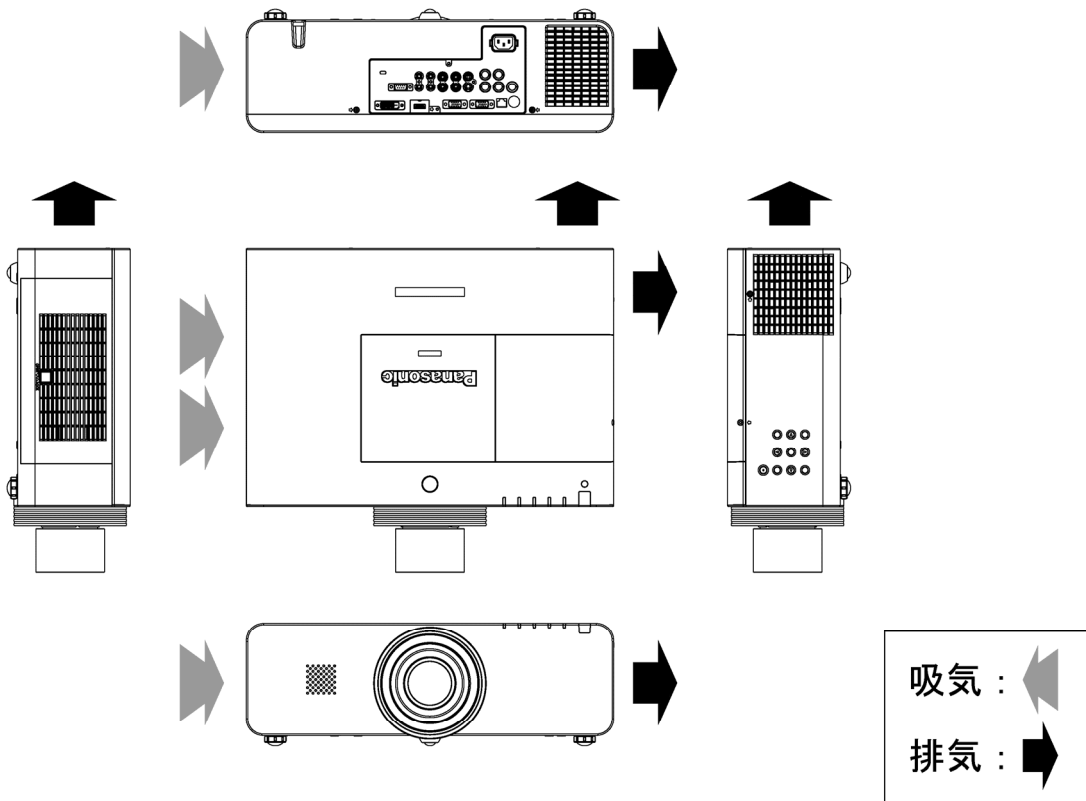
■設置・運用時の注意点

プロジェクターにはハイワットエージのランプを使用しており高温になります。以下にご注意ください。

- ①プロジェクターの上へ物を置かないでください。
- ②プロジェクターの排気口付近は1 m以上のスペースを確保してください。
- ③プロジェクター単体を積み重ねたスタック投写は行わないでください。
積み重ねて使用する場合は下記のスペースを確保してください。
どちらか1台を運転し、バックアップ用として積み重ねて設置する場合も、同様のスペースを確保してください。
- ④プロジェクターの吸気口と排気口を塞がないようにしてください。
また、空調設備の冷風や温風が、プロジェクターの吸気口と排気口に直接あたらないように、設置してください。
- ⑤プロジェクターを困われた空間に設置しないでください。困われた空間に設置が必要な場合は、別途空調設備を入れてください。換気が不十分な場合、排気熱が滞留することで、プロジェクターの保護回路が働きシャットダウンする場合があります。
- ⑥プロジェクターをボックスに入れて運用する場合、排気口及び吸気口を塞がないようにもご注意願います。
特に排気口から出た熱が吸気口に回り込まないようにしてください。
- ⑦プロジェクターをアジャスター脚による床置き設置以外の方法で設置して使用する場合は、プロジェクターの固定を天つり用ねじ穴(ねじ径:M6、プロジェクター内部ネジ長さ:12mm)の5箇所を使用して行ってください。



■吸気・排気の方向



■使用時間について

- ①12 時間以上連続運転される場合、光源ランプの交換サイクルが早くなります。
- ②短時間の使用を繰り返される場合、光源ランプの交換サイクルが早くなります。

●PJLink 商標は、日本、米国その他の国や地域における商標または出願商標です。
なお、商標および製品商標に対しては特に注記なき場合でも、これを十分尊重いたします。