

■ 機器概要

本機は、0.63 型 XGA 液晶パネルを採用した液晶プロジェクターです。対応信号としてビデオ映像はもちろん、WUXGA サイズ(1920 ドット×1200 ドット)^{*1} までのデータ画像が投写可能です。

※1 1024 ドット×768 ドットを超える信号を入力した場合は、画像圧縮表示処理により、1024 ドット×768 ドットに変換します。

■ 機器仕様

(仕様および外観は、性能向上その他により予告なく変更することがあります。)

| | |
|--|---|
| 使 消 費 電 源 | AC 100 V 50 Hz/60 Hz 290 W (スタンバイモードエコ時 ^{*2} 0.3 W、スタンバイモードノーマル時 15 W スタンバイモードノーマル/スタンバイ状態で音声出力設定時 18 W) |
| 光 学 方 式 | ダイクロミックミラーによる光分離/プリズム合成方式 パネルサイズ: 0.63 型(アスペクト比 4:3) 表示方式: 透過型液晶パネル 3 枚 3 原色方式 駆動方式: アクティブマトリクス方式 画素数: 786432 画素(1024 ドット×768 ドット)×3 枚 総画素数 2,359,296 画素 配列: ストライプ |
| レ ン ズ 系 統 | 手動ズーム(1 倍~1.2 倍)・手動フォーカス方式 F=2.00~2.20 f=19.22 mm~22.68 mm 220 W UHM ランプ 33 型~300 型(アスペクト比 4:3 時) フルカラー(1677 万色) 2200 lm 85 % 600:1(全白/全黒) |
| 光 源 再 生 力 | 1024 ドット×768 ドット (入力信号の解像度が 1024 ドット×768 ドットを超える時は圧縮表示) RGB 信号入力時: (水平) 15.00 kHz~91.00 kHz (垂直) 50 Hz~85 Hz Y・Pb(Cb)・Pr(Cr)信号: (水平) 15.75 kHz (垂直) 60 Hz [525i(480i)], (水平) 15.63 kHz (垂直) 50 Hz [625i(576i)], (水平) 31.50 kHz (垂直) 60 Hz [525p(480p)], (水平) 31.25 kHz (垂直) 50 Hz [625p(576p)], (水平) 45.00 kHz (垂直) 60 Hz [750(720)/60p], (水平) 37.50 kHz (垂直) 50 Hz [750(720)/50p], (水平) 33.75 kHz (垂直) 60 Hz [1125(1080)/60i], (水平) 28.13 kHz (垂直) 50 Hz [1125(1080)/50i], (水平) 67.50 kHz (垂直) 60 Hz [1125(1080)/60p], (水平) 56.25 kHz (垂直) 50 Hz [1125(1080)/50p] |
| 周 辺 光 量 比 | ビデオ/S ビデオ信号入力時: (水平) 15.75 kHz (垂直) 60 Hz[NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL60], (水平) 15.63 kHz (垂直) 50 Hz[PAL/SECAM/PAL-N] |
| コ ン ト ラ ス ト 比 | 5:1 固定 垂直方向: 最大±30° フロント天つり/フロント床置き/リア天つり/リア床置き (メニュー設定方式) 4cm×2 cm だ円型 1 個 1.0 W(モノラル) |
| 解 像 度 | コンピューター(RGB)入力端子(高密度 D-Sub 15P・メス型) 2 系統 [RGB 信号] G:0.7 V[p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V[p-p]) 75 Ω B・R:0.7 V[p-p] 75 Ω HD・VD/SYNC:TTL 正極性/負極性 [Y・Pb(Cb)・Pr(Cr)信号] Y:1.0 V[p-p] (同期信号を含む) 75 Ω Pb(Cb)・Pr(Cr):0.7 V[p-p] 75 Ω |
| 対 走 査 周 波 数 | ビデオ入力端子(RCA ピン) 1 系統 1.0 V[p-p] 75 Ω Sビデオ入力端子(Mini DIN 4P) 1 系統 Y:1.0 V[p-p] C:0.286 V[p-p] 75 Ω 音声入力端子(L・R、M3 ジャック) 2 系統 0.5 V[rms] 音声出力端子(L・R、M3 ジャック) 1 系統 (モニター出力 0 V[rms]~2.0 V[rms](可変)) シリアル入力端子(D-Sub 9P・メス型) 1 系統 外部制御用(RS-232C 準拠) LAN 端子(RJ-45) 1 系統 ネットワーク接続用 PJLink™(class1)対応 100BASE-TX/10BASE-T 2.0 m |
| 光 台 形 歪 補 正 角 度 | 樹脂成形品(PC+ABS) 横幅 307 mm 高さ 69 mm 奥行 210 mm(突起部を除く) 約 2.3 kg ^{*3} 37 dB(ランプモードノーマル時)、29 dB(ランプモードエコ時) 使用周囲温度: 0 °C~40 °C ^{*4} 使用周囲湿度: 20 %~80 %(非結露) 使用電源: DC3 V(単 4 形乾電池 2 個) 操作距離: 約 7 m(受信部正面) 外形寸法: 横幅 46 mm 高さ 115 mm 奥行 21 mm 質量: 約 64 g(乾電池を含む) |
| 投 写 ス ピ ー ク 音 声 実 用 最 大 出 力 | |
| 接 続 端 子 | |
| 電 源 コ ー ド の 長 さ | |
| キ ャ ピ ネ ッ ト | |
| 外 形 寸 法 | |
| 質 量 | |
| 環 境 条 件 | |
| ワ イ ヤ レ ス リ モ コ ン | |

※2 スタンバイモードエコ時は、有線 LAN によりスタンバイオンするなどのネットワーク機能が動作しません。
また、シリアル端子による外部制御においては、一部のコマンドしか受け付けません。

※3 平均値です。各製品で異なる場合があります。

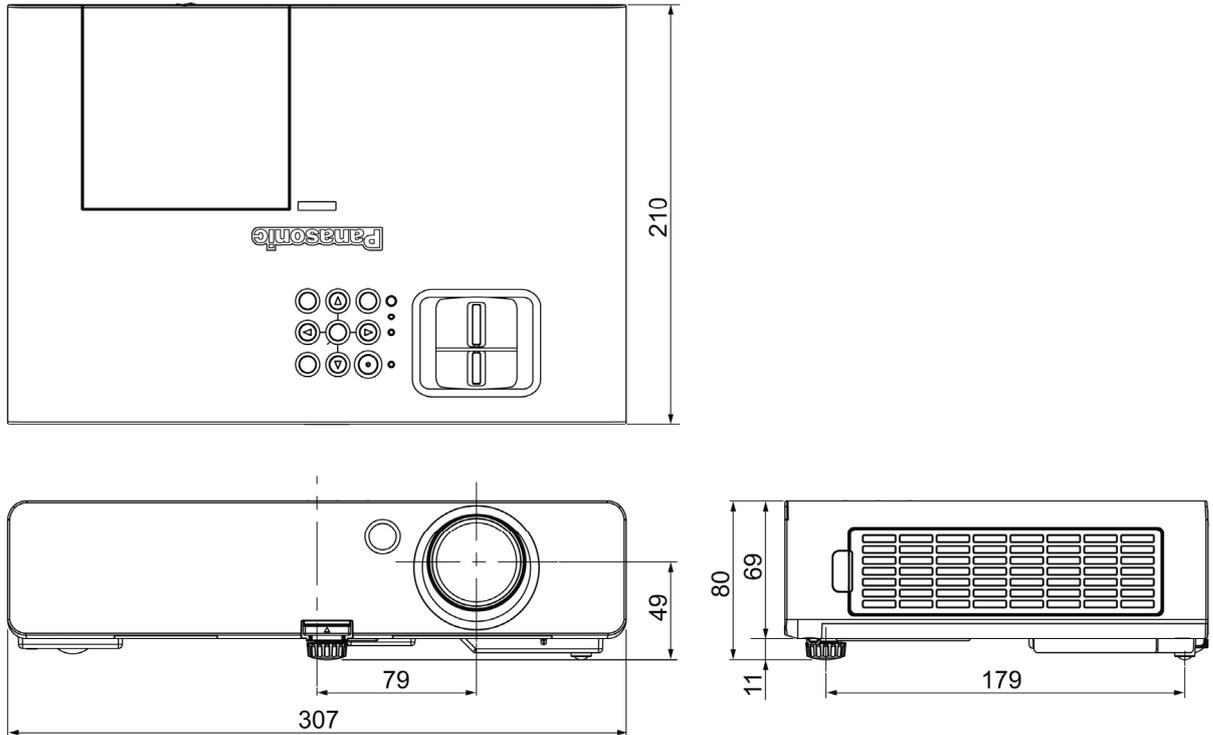
※4 高地モード(1400 m~2700 m)で使用する場合、使用周囲温度は 0 °C~35 °Cになります。

また、ランプパワーノーマルモード時に使用周囲温度が 35 °C(高地モードでは 30 °C)以上になると、プロジェクター保護の為、光出力が約 30 %低下することがあります。

* 出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911:2003 データプロジェクタの仕様書様式に則って記載しています。
測定方法、測定条件については附属書 2 に基づいています。

- 付属品 ●電源コード…1本
 ●電源コード抜け防止カバー…1個
 ●ワイヤレスリモコン…1個
 ●単4形乾電池…2個
 ●RGB信号ケーブル(1.8m, VGA用)…1本
 ●キャリングバッグ…1個
 ●アプリケーションソフト(ロゴ転送ソフトウェア/マルチプロジェクター モニタリング&コントロールソフトウェア)CD-ROM…1枚
- 別売品 ●天つり金具(ET-PKB2)
 ●高耐久フィルターユニット(ET-KFB2)
 ●高耐久フィルターユニット用交換フィルター(ET-RFB2)
 ●交換用ランプユニット(ET-LAB2)【サービス部品扱い】

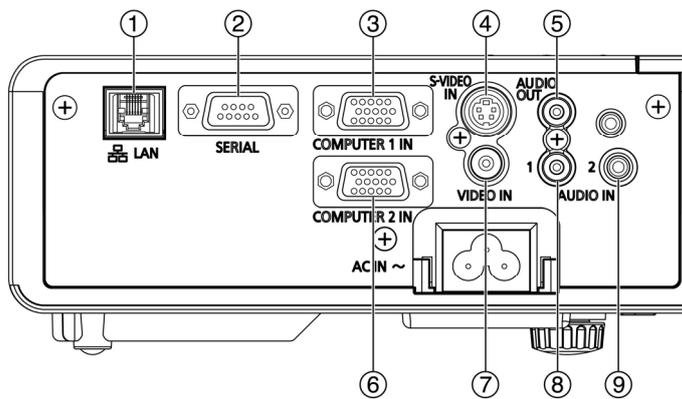
■外形寸法図



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

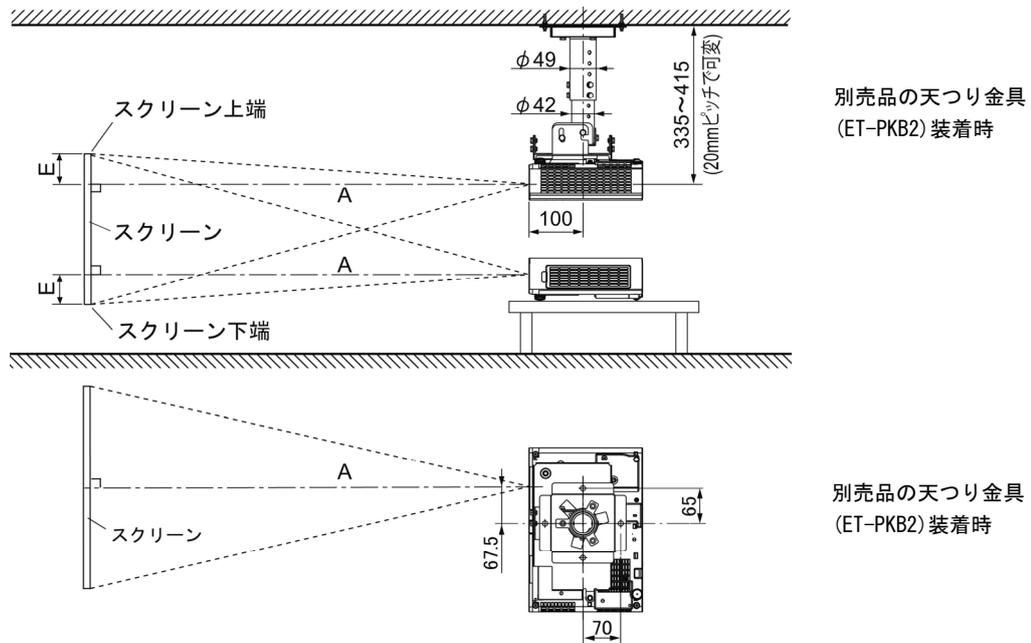
(単位: mm)

<後面接続端子部>



| | |
|---|---------------|
| 1 | LAN 端子 |
| 2 | シリアル入力端子 |
| 3 | コンピューター1 入力端子 |
| 4 | Sビデオ入力端子 |
| 5 | 音声出力端子 |
| 6 | コンピューター2 入力端子 |
| 7 | ビデオ入力端子 |
| 8 | 音声 1 入力端子 |
| 9 | 音声 2 入力端子 |

■ 投写関係寸法図



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

(単位 : mm)

○アスペクト比 4:3 時

| 投写画面サイズ(型) | 投写距離(A) | | 設置可能な高さ(E) 〔スクリーン端～レンズセンターまで〕 |
|------------|---------|----------|----------------------------------|
| | 最短 | 最長 | |
| 33 | — | 約 1.1 m | 0.08 m |
| 40 | 約 1.2 m | 約 1.4 m | 0.10 m |
| 50 | 約 1.5 m | 約 1.8 m | 0.13 m |
| 60 | 約 1.8 m | 約 2.1 m | 0.15 m |
| 70 | 約 2.1 m | 約 2.5 m | 0.18 m |
| 80 | 約 2.4 m | 約 2.8 m | 0.20 m |
| 90 | 約 2.7 m | 約 3.2 m | 0.23 m |
| 100 | 約 3.0 m | 約 3.5 m | 0.25 m |
| 120 | 約 3.6 m | 約 4.3 m | 0.30 m |
| 150 | 約 4.5 m | 約 5.3 m | 0.38 m |
| 200 | 約 6.0 m | 約 7.1 m | 0.51 m |
| 250 | 約 7.5 m | 約 8.9 m | 0.64 m |
| 300 | 約 9.0 m | 約 10.7 m | 0.76 m |

* A の値は、ズームレンズの特性により若干変動します。

* 投写距離が最短時は、ズームレンズの特性により、画像に若干の歪みが発生する場合があります。

■ 投写距離計算式

上記以外の投写画面サイズでご使用の場合は、下記計算式にて投写距離を求めてください。

○画面アスペクト比 4:3 時

| | 投写距離(A) 計算式 |
|----|---|
| 最短 | $A(m) = \text{投写画面サイズ [型]} \times 0.0302 - 0.035$ |
| 最長 | $A(m) = \text{投写画面サイズ [型]} \times 0.0358 - 0.035$ |

○画面アスペクト比 16:9 時 (この時ワイド映像専用になります。)

| | 投写距離(A) 計算式 |
|----|---|
| 最短 | $A(m) = \text{投写画面サイズ [型]} \times 0.0330 - 0.041$ |
| 最長 | $A(m) = \text{投写画面サイズ [型]} \times 0.0391 - 0.040$ |

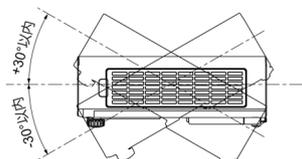
* 上記計算式で算出される値は、若干の誤差があります。

■ 設置可能角度

下図の範囲内の角度で、設置してください。

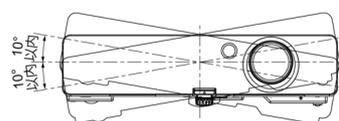
○垂直方向

±30° まで傾け可能です。



○水平方向

±10° まで傾け可能です。



■コンピューターのデータ画像対応

水平走査周波数 91 kHz、ドットクロック周波数 193 MHz までのコンピューターのデータ画像に対応します。
(但し、ドットクロック周波数 170 MHz を超える信号については間引き表示になります。)

* 本機の表示ドット数は 1024 ドット×768 ドットです。

入力信号の表示ドット数がこれを越えているものは、画像圧縮処理により 1024 ドット×768 ドットに変換します。

■対応信号

| 表示モード | 解像度※1 | 水平走査 周波数(kHz) | 垂直走査 周波数(Hz) | ドットクロック 周波数(MHz) | 画質※2 | 入力端子 | |
|---------------------------|--------------------|------------------|-----------------|---------------------|------|--|--------------------|
| NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL60 | 720 ドット×480i ドット | 15.7 | 59.9 | — | A | ビデオ/Sビデオ | |
| PAL/PAL-N/SECAM | 720 ドット×576i ドット | 15.6 | 50.0 | — | A | | |
| 525i(480i) | 720 ドット×480i ドット | 15.7 | 59.9 | 13.5 | A | コンピューター (RGB/Y・P _B ・P _R) | |
| 625i(576i) | 720 ドット×576i ドット | 15.6 | 50.0 | 13.5 | A | | |
| 525p(480p) | 720 ドット×483 ドット | 31.5 | 59.9 | 27.0 | A | | |
| 625p(576p) | 720 ドット×576 ドット | 31.3 | 50.0 | 27.0 | A | | |
| 750(720)/60p | 1280 ドット×720 ドット | 45.0 | 60.0 | 74.3 | A | | |
| 750(720)/50p | | 37.5 | 50.0 | 74.3 | A | | |
| 1125(1080)/60i | 1920 ドット×1080i ドット | 33.8 | 60.0 | 74.3 | A | | |
| 1125(1080)/50i | | 28.1 | 50.0 | 74.3 | A | | |
| 1125(1080)/60p | 1920 ドット×1080 ドット | 67.5 | 60.0 | 148.5 | A | | |
| 1125(1080)/50p | | 56.3 | 50.0 | 148.5 | A | | |
| VESA70 | 640 ドット×400 ドット | 31.5 | 70.1 | 25.2 | A | | コンピューター (RGBのみ) |
| VESA85 | | 37.9 | 85.1 | 31.5 | A | | |
| VGA60 | 640 ドット×480 ドット | 31.5 | 59.9 | 25.2 | A | | |
| VGA65 | | 35.0 | 66.7 | 30.2 | A | | |
| VGA72 | | 37.9 | 72.8 | 31.5 | A | | |
| VGA75 | | 37.5 | 75.0 | 31.5 | A | | |
| VGA85 | | 43.3 | 85.0 | 36.0 | A | | |
| SVGA55 | | 800 ドット×600 ドット | 35.2 | 56.3 | 36.0 | A | |
| SVGA60 | 37.9 | | 60.3 | 40.0 | A | | |
| SVGA70 | 48.1 | | 72.2 | 50.0 | A | | |
| SVGA75 | 46.9 | | 75.0 | 49.5 | A | | |
| SVGA85 | 53.7 | | 85.1 | 56.3 | A | | |
| MAC16 | 832 ドット×624 ドット | | 49.7 | 74.6 | 57.3 | A | |
| XGA50 | 1024 ドット×768 ドット | 39.6 | 50.1 | 51.9 | AA | | |
| XGA60 | | 48.4 | 60.0 | 65.0 | AA | | |
| XGA70 | | 56.5 | 70.1 | 75.0 | AA | | |
| XGA75 | | 60.0 | 75.0 | 78.8 | AA | | |
| XGA85 | | 68.7 | 85.0 | 94.5 | AA | | |
| WIDE750(720) | 1280 ドット×720 ドット | 44.8 | 59.9 | 74.5 | A | | |
| | | 37.1 | 49.8 | 60.5 | A | | |
| WXGA768 | 1280 ドット×768 ドット | 39.6 | 49.9 | 65.3 | A | | |
| | | 47.8 | 59.9 | 79.5 | A | | |
| WXGA800 | 1280 ドット×800 ドット | 41.3 | 50.0 | 68.0 | A | | |
| | | 49.1 | 60.2 | 69.1 | A | | |
| | | 49.7 | 59.8 | 83.5 | A | | |
| MXGA70 | 1152 ドット×864 ドット | 64.0 | 71.2 | 94.2 | A | | |
| MXGA75 | | 67.5 | 74.9 | 108.0 | A | | |
| MXGA85 | | 77.1 | 85.0 | 119.7 | A | | |
| MAC21 | 1152 ドット×870 ドット | 68.7 | 75.1 | 100.0 | A | | |
| MSXGA60 | 1280 ドット×960 ドット | 60.0 | 60.0 | 108.0 | A | | |
| SXGA60 | 1280 ドット×1024 ドット | 64.0 | 60.0 | 108.0 | A | | |
| SXGA75 | | 80.0 | 75.0 | 135.0 | A | | |
| SXGA85 | | 91.1 | 85.0 | 157.5 | A | | |
| SXGA60+ | 1400 ドット×1050 ドット | 64.0 | 60.0 | 108.0 | A | | |
| | | 65.1 | 59.9 | 122.4 | A | | |
| WXGA+ | 1440 ドット×900 ドット | 55.9 | 59.9 | 106.5 | A | | |
| UXGA60 | 1600 ドット×1200 ドット | 75.0 | 60.0 | 162.0 | A | | |
| WSXGA+ | 1680 ドット×1050 ドット | 65.3 | 60.0 | 146.3 | A | | |
| WUXGA | 1920 ドット×1200 ドット | 74.6 | 59.9 | 193.3 | B | | |

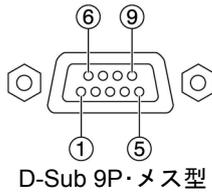
※1 解像度中の“i”は、インターレース信号を示しています。

※2 画質の記号は、AA=最高の画質で投写、A=画像処理回路で変換して投写、B=画像処理回路で画素を間引いて投写します。

■ シリアル端子の使い方

シリアル端子はRS-232C準拠です。パソコンで制御するためには通信ソフトを準備し、以下の通信条件、および基本フォーマットに基づいてデータ入力することにより制御可能です。

<ピン配列と信号名>



D-Sub 9P・メス型

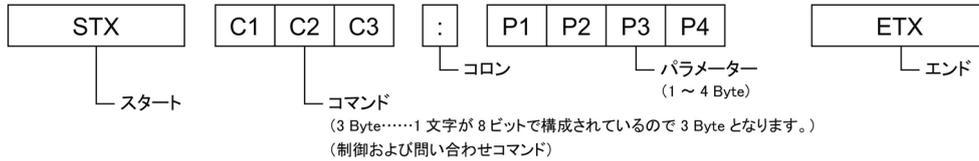
| ピン番号 | 信号名 | 内容 | ピン番号 | 信号名 | 内容 |
|------|-----|-------|------|-----|-------------|
| 1 | — | NC | 6 | — | 内部で接続されています |
| 2 | TXD | 送信データ | 7 | RTS | |
| 3 | RXD | 受信データ | 8 | CTS | |
| 4 | — | NC | 9 | — | NC |
| 5 | GND | グラウンド | | | |

<工場出荷時の通信条件>

| | |
|----------|------------|
| 信号レベル | RS-232C 準拠 |
| 同期方式 | 調歩同期 |
| ボーレート | 9 600 bps |
| パリティ | なし |
| キャラクター長 | 8 ビット |
| ストップビット | 1 ビット |
| X パラメーター | なし |
| S パラメーター | なし |

<基本フォーマット>

パソコンからの伝送はSTXで開始され、続いてコマンド、パラメーター、最後にETXの順に送信します。パラメーターは制御内容の必要に応じて付加してください。



- * 無効なコマンドを送信すると「ER401」を応答します。
- * 無効なパラメーターで送信すると「ER402」を応答します。

お願い

- ランプ点灯開始時、約10 秒～60 秒間はコマンドを送受信できない場合があります。60 秒経過後に送受信してください。
- 複数のコマンドを送信する場合は、必ずプロジェクターからの応答を受け取ってから0.5 秒以上経過後に、次のコマンドを送信してください。
- プロジェクター内部の処理のより、応答までに時間がかかる場合があります。コマンドの応答までのタイムアウトは、10 秒以上に設定してください。

<通信ケーブルの仕様について>

プロジェクター側

パソコン側 (DTE 仕様)

| | | | |
|---|----|----|---|
| 1 | NC | NC | 1 |
| 2 | | | 2 |
| 3 | | | 3 |
| 4 | NC | NC | 4 |
| 5 | | | 5 |
| 6 | NC | NC | 6 |
| 7 | | | 7 |
| 8 | | | 8 |
| 9 | NC | NC | 9 |

<制御・問い合わせコマンド>

○制御コマンド一覧

| コマンド名 (<code><></code>)はパラメーターのフォーマット | 制御内容 | 本機からの返答 (<code><></code>)はパラメーターのフォーマット | パラメーター の最小値 | パラメーター の最大値 |
|--|--------------------|--|----------------|----------------|
| PON ^{※1/2} | スタンバイ電源「オン」 | PON | — | — |
| POF ^{※1/2} | スタンバイ電源「オフ」 | POF | — | — |
| AVL: <code><pl></code> | 音量調整 | AVL: <code><pl></code> | 0 | 63 |
| IIS: <code><input signal></code> | 入力切り換え | IIS: <code><input signal></code> | — | — |
| OST | リモコンの「デフォルト」ボタンの機能 | OST | — | — |
| OFZ: <code><off_on></code> | フリーズ | OFZ: <code><off_on></code> | 0 | 1 |
| OEN | 決定 | OEN | — | — |
| OXG: 0 | ワイドモード「オフ」 | OXG:0 | — | — |
| OXG: 1 | ワイドモード「オン」 | OXG:1 | — | — |
| OXG: 2 | ワイドモード「オート」 | OXG:2 | — | — |
| VPM: <code><NAT></code> | 映像モード「ナチュラル」 | : <code><NAT></code> | — | — |
| VPM: <code><STD></code> | 映像モード「スタンダード」 | : <code><STD></code> | — | — |
| VPM: <code><DYN></code> | 映像モード「ダイナミック」 | : <code><DYN></code> | — | — |
| VPM: <code><BBD></code> | 映像モード「黒板」 | : <code><BBD></code> | — | — |
| VPM: <code><WBD></code> | 映像モード「ホワイトボード」 | : <code><WBD></code> | — | — |
| VXX:DLVI0= <code><+00000></code> | デライトビュー「オフ」 | VXX:DLVI0= <code><+00000></code> | — | — |
| VXX:DLVI0= <code><+00001></code> | デライトビュー「オート」 | VXX:DLVI0= <code><+00001></code> | — | — |
| VXX:DLVI0= <code><+00002></code> | デライトビュー「オン」 | VXX:DLVI0= <code><+00002></code> | — | — |
| AUU | 音量アップ | AUU | — | — |
| AUD | 音量ダウン | AUD | — | — |
| OMN | メニュー | OMN | — | — |
| OCU | カーソルアップ | OCU | — | — |
| OCD | カーソルダウン | OCD | — | — |
| OCL | カーソル左 | OCL | — | — |
| OCR | カーソル右 | OCR | — | — |
| OAS | オートセットアップ | OAS | — | — |
| OSH ^{※1} | AV ミュート | OSH | — | — |
| OIX | インデックスウィンドウ | OIX | — | — |
| DZU | デジタルズーム拡大 | DZU | — | — |
| DZD | デジタルズーム縮小 | DZD | — | — |

※1 PON、POF、OSH コマンドは、短時間(0.5秒以下)で連続送信しないでください。

光源ランプが破裂したり、交換サイクルが早くなったりする場合があります。

※2 スタンバイモードエコ時も有効です。(その他のコマンドは無効です。)

○問い合わせコマンド一覧

| コマンド名 | 問い合わせ内容 | 本機からの返答 (〈 〉)はパラメーターのフォーマット |
|-----------|-----------------|---|
| QPW* | スタンバイ電源の状態 | 〈power condition〉 |
| Q\$S* | ランプ点灯状態 | 〈lamp condition〉 |
| QIN | 入力選択問い合わせ | 〈input signal〉 |
| QAV | 音量のレベル値 | 〈pl〉 |
| QVC | 色の濃さ調整のレベル値 | 〈pl〉 |
| QVT | 色あい調整のレベル値 | 〈pl〉 |
| QVB | 明るさ調整のレベル値 | 〈pl〉 |
| QVR | コントラスト調整のレベル値 | 〈pl〉 |
| QVS | シャープネス調整のレベル値 | 〈pl〉 |
| QWR | ホワイトバランス赤のレベル値 | 〈pl〉 |
| QWG | ホワイトバランス緑のレベル値 | 〈pl〉 |
| QWB | ホワイトバランス青のレベル値 | 〈pl〉 |
| QHP | 表示位置 水平調整のレベル値 | 〈pl〉 |
| QVP | 表示位置 垂直調整のレベル値 | 〈pl〉 |
| QCP | クロックフェース調整のレベル値 | 〈pl〉 |
| QDC | ドットクロック調整のレベル値 | 〈pl〉 |
| QSP | 設置方法切り換え情報 | 〈pl〉 |
| QLG | オンスクリーン言語切り換え情報 | 〈pl〉 |
| QXG | ワイドモード問合せ | 〈0〉=オフ 〈1〉=オン 〈2〉=オート |
| QVX:DLV10 | デイルイトビュー問合せ | 〈+00000〉=オフ 〈+00001〉=オート 〈+00002〉=オン |
| QPM | 映像モード | 〈NAT〉=「ナチュラル」モード 〈STD〉=「スタンダード」モード 〈DYN〉=「ダイナミック」モード 〈BBD〉=「黒板」モード 〈WBD〉=「ホワイトボード」モード |
| QFZ | フリーズ機能の状態 | 〈off_on〉 |
| Q\$L | 光源ランプ積算時間 | 〈acctch〉 |
| QSH | AV ミュート機能の状態 | 〈off_on〉 |
| QKS | 台形補正機能の状態 | 〈pl〉 |
| QTE | 色温度設定の情報 | 〈color temp〉 |

※ スタンバイモードエコ時にも有効です。(その他のコマンドは無効です。)

○パラメーターのフォーマット

| パラメーターのフォーマット | パラメーターのサイズ(Byte) | パラメーターの定義 |
|-------------------|----------------------|---|
| 〈pl〉 | 3(但し、制御時は1、2Byteでも可) | 符号なし10進法(0~999)、符号付き10進法(-99~+99) (本機からの返信は3Byteです。 符号なし10進法(000、001、002、…、999) 符号付き10進法(-99、…、-01、+00、+01、+02、…、+99)) |
| 〈off_on〉 | 1 | 0=オフ、1=オン |
| 〈input signal〉 | 3 | RG1=コンピューター1、RG2=コンピューター2、VID=ビデオ、SVD=Sビデオ |
| 〈power condition〉 | 3 | 000=スタンバイ電源「オフ」状態、001=スタンバイ電源「オン」状態 |
| 〈lamp condition〉 | 1 | 0=スタンバイ、1=ランプ点灯制御中、 2=ランプ点灯、3=ランプ消灯制御中 |
| 〈acctch〉 | 4 | 符号なし10進法 0000~9999 時間 |
| 〈color temp〉 | 1 | 0=低、1=標準、2=高 |

[送信例]

音量を+30にしたい場合

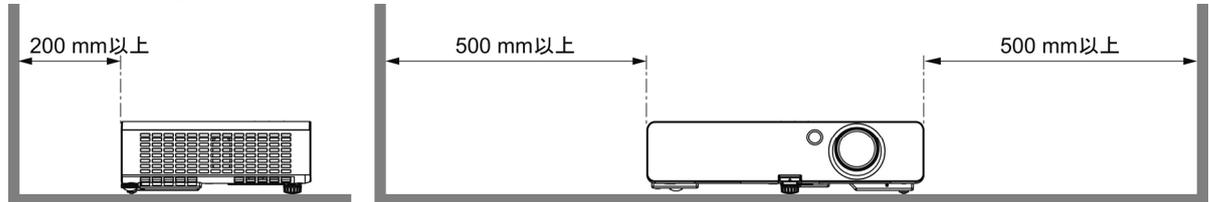


* パラメーターを必要としないコマンドを送信する場合は、コロン(:)は必要ありません。

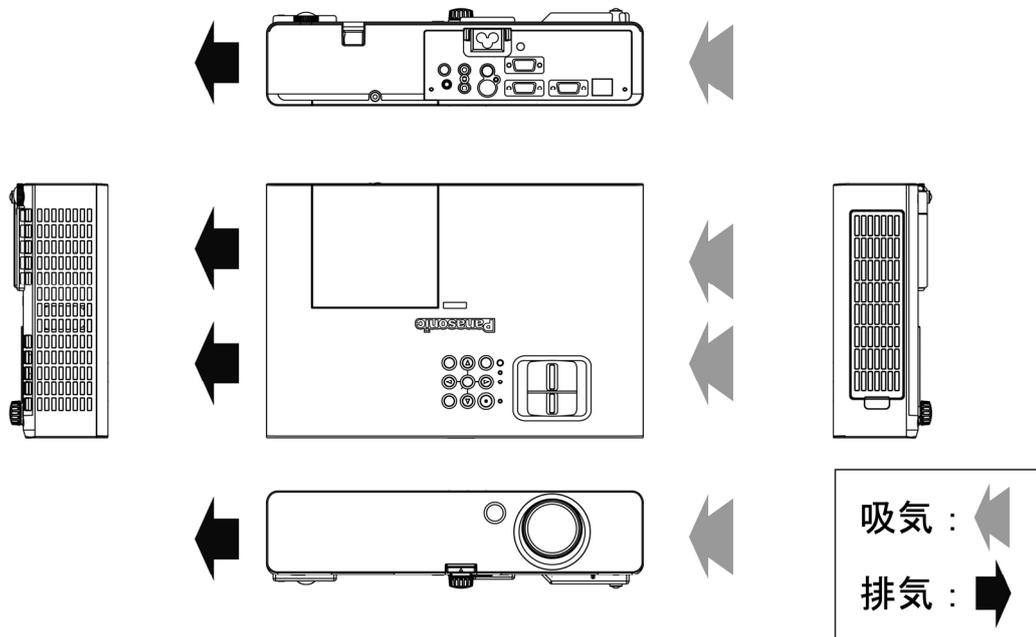
■設置・運用時の注意点

プロジェクターにはハイワットエージのランプを使用しており、高温になります。以下にご注意ください。

- ①プロジェクターの上へ物を置かないでください。
- ②プロジェクターの吸排気口付近は 500 mm 以上のスペースを確保してください。
またこの他にも、光源ランプ交換やエアフィルター着脱などの作業スペースを確保してください。
- ③プロジェクターの吸気口と排気口を塞がないようにしてください。
また、空調設備の冷風や温風が、プロジェクターの吸気口と排気口に直接あたらないように、設置してください。
- ④プロジェクターを囲われた空間で設置しないでください。囲われた空間で設置が必要な場合は、別途空調設備を入れてください。換気が不十分な場合、排気熱が滞留することで、プロジェクターの保護回路が働きシャットダウンする場合があります。



■吸気・排気の方向



■使用時間について

- ①10 時間以上連続使用される場合、光源ランプの交換サイクルが早くなります。
- ②短時間(1 時間以下)の使用を繰り返される場合、光源ランプの交換サイクルが早くなります。

●PJLink 商標は、日本、米国その他の国や地域における商標または出願商標です。
なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記なき場合でも、これを十分尊重いたします。