

■ 機器概要

本機は、0.9型 D-ILA 素子を採用した D-ILA™ プロジェクターです。

対応信号としてビデオ映像はもちろん、コンピューターがダイレクトに接続でき S-XGA サイズ(1,280×1,024 ドット)までのデータ画像の投写が行えます。

■ 機器仕様

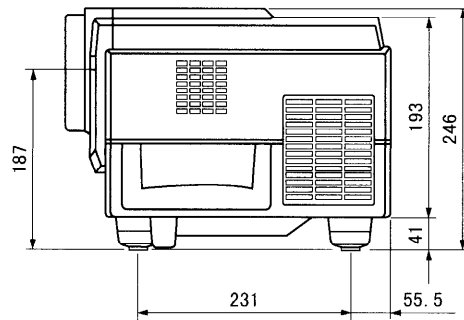
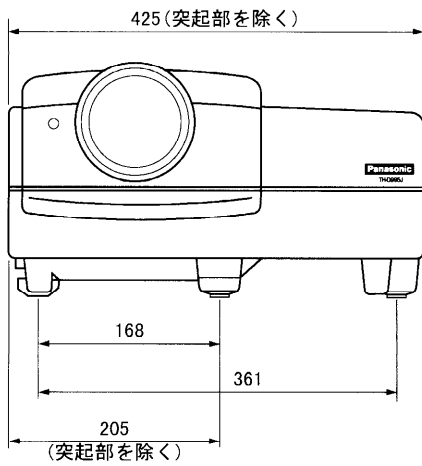
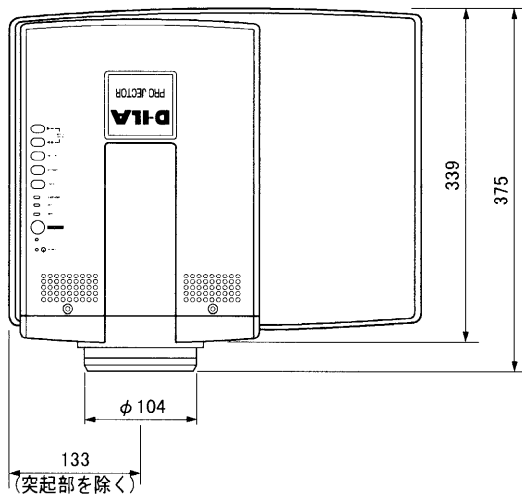
(仕様および外観は、性能向上その他により予告なく変更することがあります。)

使 用 電 源	AC100V 50/60Hz
消 費 電 力	630W(スタンバイ時 7W)
力 方 式	4方式(NTSC/NTSC4.43/PAL/SECAM)
D - I L A 素 子	素子サイズ:0.9型 表示方式:D-ILA素子3枚 1レンズ 3原色光方式 画素数:1,397,760画素(1,365×1,024ドット)×3枚
レ ン ズ	電動ズーム・電動フォーカスレンズ(1~1.5倍) F=4.0 f=35~53mm
光 源	400W キセノンランプ
投 写 画 面 サ イ ズ	42~300型(推奨)~521型(アスペクト比4:3時)
光 出 力	1,000lm(ANSI)
周 辺 光 量	85%
コ ン ト ラ ス ト	250:1
解 像 度	RGB信号入力時:1,365×1,024ドット ビデオ信号入力時:1,000TV本
対 応 水 平 走 査 周 波 数	15~82kHz
対 応 垂 直 走 査 周 波 数	50~78Hz
投 写 方 式	フロント天つり/フロント床置き/リア天つり/リア床置き
ス ピ ー カ ー	6×3cm だ円型 2個
音 声 実 用 最 大 出 力	1.0W+1.0W ステレオ
接 続 端 子	RGB(COMPUTER)入力1 1系統 RGB(PC)入力端子(高密度 D-Sub 15P・メス型) R:0.7Vp-p 75Ω、G:0.7Vp-p 75Ω(但し、SYNC ON G 信号時は1.0Vp-p 75Ω)、 B:0.7Vp-p 75Ω、HD/VD/SYNC:1~5V ハイインピーダンス 正極性/負極性 ※接続機器により SYNC(複合同期)、SYNC ON G には対応しません。 音声入力端子(L・R、M3 ジャック) 0.5Vrms ハイインピーダンス
	RGB(COMPUTER)入力2 1系統 RGB(COMPUTER)入力端子(BNC×5) R:0.7Vp-p 75Ω、G:0.7Vp-p 75Ω(但し、SYNC ON G 信号時は1.0Vp-p 75Ω)、 B:0.7Vp-p 75Ω、HD(H)/VD(V)/SYNC(Cs):1~5V ハイインピーダンス 正極性/負極性 ※接続機器により SYNC(複合同期)、SYNC ON G には対応しません。 音声入力端子(L・R、M3 ジャック) 0.5Vrms ハイインピーダンス
	RGB(COMPUTER)出力 1系統 RGB(COMPUTER)出力端子(高密度 D-Sub 15P・メス型) ※RGB(COMPUTER)入力1/2から選択された信号を出力 R:0.7Vp-p 75Ω、G:0.7Vp-p 75Ω(但し、SYNC ON G 信号時は1.0Vp-p 75Ω)、 B:0.7Vp-p 75Ω、HD/VD/SYNC:TTL
	AV 入力 1系統 Sビデオ(Y/C)入力端子(Mini Din 4P) Y:1.0Vp-p、C:0.286Vp-p(NTSC)/0.3Vp-p(PAL) 75Ω ビデオ入力端子(BNC) 1.0Vp-p 75Ω Y・P _B /B・Y・P _R /R-Y 入力端子(BNC×3) コンポーネント(Y・B・Y・R・Y)信号入力時 Y:1.0Vp-p 75Ω、B・Y・R・Y:0.7Vp-p 75Ω ハイビジョンベースバンド(Y・P _B ・P _R)信号入力時 Y:1.0Vp-p 75Ω、P _B ・P _R :±0.35Vp-p 75Ω 音声入力端子(L・R、RCAピン×2) 0.5Vrms ハイインピーダンス
	音声出力端子(L・R、M3 ジャック) 1系統 0~0.5Vrms(可変出力)
	RS-232C 端子(D-Sub 9P・オス型) 1系統 外部制御用
	リモート端子(ミニジャック) 1系統 ワイヤレスリモコン受光部延長用
電 源 コ ー ド の 長 さ	2.5m
キ ャ ピ ネ ッ ト	樹脂成型品
外 形 寸 法	横幅 425mm(突起部を除く) 高さ 246mm 奥行 375mm
質 量	14.8kg
環 境 条 件	使用周囲温度 5°C~35°C 使用周囲湿度 20%~80%(非結露)
ワ イ ヤ レ ス リ モ コ ン	使用電源:DC3V(単4形乾電池2個) 操作距離:約10m(受光部正面) 外形寸法:横幅 60mm 高さ 17mm 奥行 152mm 質量:90g(乾電池を含む)

付属品 ●電源コード…1本 ●ワイヤレスリモコン…1個 ●単4形乾電池…2個
●RGB信号ケーブル(2.0m、VGA用)…1本 ●RGB信号変換アダプター(Macintosh用)…1個
●オーディオ/ビデオケーブル(1.5m)…1本 ●パソコン用音声ケーブル(3.0m)…1本 ●BNC-RCA変換プラグ…1個

●D-ILAは日本ビクター(株)の商標です。
●VGA、XGAは米国 International Business Machines Corporationの商標です。
●VESA、S-VGAは Video Electronics Standards Associationの商標または登録商標です。
●PC-98は日本電気(株)の商標です。 ●Macintoshは米国アップルコンピュータ社の登録商標です。
なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記なき場合でも、これを十分尊重いたします。

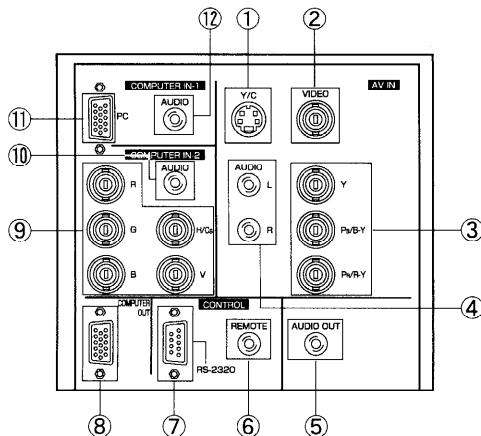
■ 外形寸法図



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

(単位 : mm)

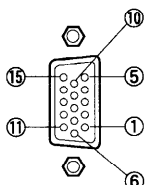
<側面端子部>



①	Sビデオ(Y/C)入力端子
②	ビデオ入力端子
③	Y・P _B /B-Y・P _R /R-Y 入力端子
④	AV 入力用音声入力端子
⑤	音声出力端子
⑥	リモート端子
⑦	RS-232C 端子
⑧	RGB(COMPUTER)出力端子
⑨	RGB 入力 2 端子
⑩	RGB 入力 2 用音声入力端子
⑪	RGB(PC)入力 1 端子
⑫	RGB(COMPUTER) 入力 1 用音声入力端子

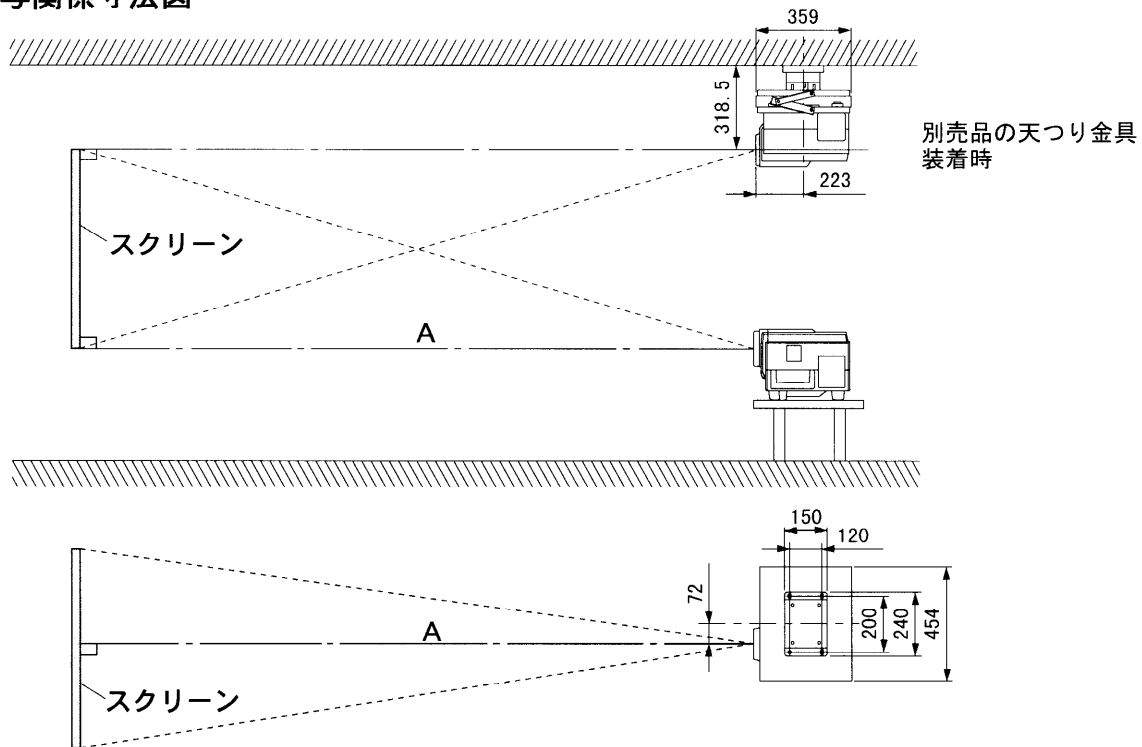
<RGB 入出力端子のピン配列>

高密度 D-Sub 15P・メス型



ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
①	R	⑥	GND(R)	⑪	GND(SYNC)
②	G	⑦	GND(G)	⑫	NC
③	B	⑧	GND(B)	⑬	HD/SYNC
④	NC	⑨	NC	⑭	VD
⑤	NC	⑩	GND	⑮	NC-

■ 投写関係寸法図



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

(単位 : mm)

○画面アスペクト比 4:3 時

画面サイズ (型)	投写距離(A)	
	最小	最大
42	—	2.5m
60	—	3.5m
80	3.2m	4.7m
100	3.9m	5.8m
150	5.9m	8.7m
200	7.8m	11.6m
250	9.7m	14.5m
300	11.6m	17.4m
400	15.4m	—
521	20.0m	—

○画面アスペクト比 16:9 時

画面サイズ (型)	投写距離(A)	
	最小	最大
39	—	2.5m
70	3.0m	4.5m
90	3.8m	5.8m
110	4.7m	7.0m
150	6.3m	9.5m
200	8.4m	12.7m
250	10.5m	15.8m
300	12.6m	19.0m
400	16.7m	—
478	20.0m	—

■ コンピューターのデータ画像対応例

下表に該当するコンピューターのデータ画像が入力可能です。

	表示ドット数	水平走査 周波数(kHz)	垂直走査 周波数(Hz)		表示ドット数	水平走査 周波数(kHz)	垂直走査 周波数(Hz)
VGA サイズ	640×350	31.5	70.1	S-XGA サイズ	1,360×1,024	80.0	75.1
VGA サイズ	640×480	31.5	59.9	PC-98 シリーズ	640×400	24.8	56.4
S-VGA サイズ	800×600	37.9	60.3	Macintosh 13 インチモード*	640×480	35.0	66.7
S-VGA サイズ	800×600	48.1	72.2	Macintosh 16 インチモード*	832×624	49.7	74.6
XGA サイズ	1,024×768	48.4	60.0	Macintosh 19 インチモード*	1,024×768	60.2	74.9
XGA サイズ	1,024×768	56.5	70.1	Macintosh 21 インチモード*	1,152×870	68.7	75.0
S-XGA サイズ	1,280×1,024	64.0	60.0	VESA	640×480	37.5	75.0
S-XGA サイズ	1,280×1,024	70.8	67.0				

※上記はすべてノンインターレース信号です。インターレース信号には対応していません。

※上記以外の信号でも表示できることがあります。そのときは調整が必要です。

また、上記信号でもビデオボードによっては調整が必要なことがあります。

※入力可能な周波数範囲内の信号でも、信号の種類によっては正常に映らないことがあります。