

液晶プロジェクター TH-L6510

■ 機器概要

本機は、1.3型 XGA 液晶パネルを採用した液晶プロジェクターです。

ビデオ映像はもちろん、U-XGA サイズ(1 600 ドット×1 200 ドット)※までのデータ画像が投写可能です。

※U-XGA サイズ(1 600 ドット×1 200 ドット)入力時、画像圧縮表示により 1 024 ドット×768 ドットに変換します。

■ 機器仕様

(仕様および外観は、性能向上その他により予告なく変更することがあります。)

使用電源	AC100 V 50 Hz/60 Hz
消費電力	600 W (スタンバイ時 約 9 W 但し、ファン停止時)
液晶パネル	ダイクロミックミラーによる光分離/プリズム合成方式/2灯合成方式 パネルサイズ: 1.3型(アスペクト比 4:3) マイクロレンズアレイ付 表示方式: 透過型液晶パネル 3枚 3原色方式 駆動方式: アクティブマトリクス方式 画素数: 786 432 画素(1 024 ドット×768 ドット)×3枚 総画素数 2 359 296 画素 配列: ストライプ
光源	電動ズーム(1~1.3倍)・電動フォーカス F=1.7~2.3 f=49.1 mm~63.8 mm
投影画面サイズ	220 W UHM ランプ×2灯
色再現力	30型~300型(アスペクト比 4:3時) フルカラー(1 677 万色)
周辺光量比	4 200 lm(ANSI)
コントラスト	90 %
解像度	600:1(全白/全黒)
対応走査周波数	RGB 信号入力時: 1 024 ドット×768 ドット(1 600 ドット×1 200 ドット圧縮表示) ビデオ信号入力時: 水平 760 TV 本 RGB 信号入力時: PIAS (Panasonic Intelligent Auto Scanning)方式: (水平) 24 kHz~97 kHz (垂直) 50 Hz~120 Hz Y・P _B ・P _R 信号: (水平) 15.75 kHz(垂直) 60 Hz [480i]、(水平) 15.63 kHz(垂直) 50 Hz [625i]、 (水平) 31.5 kHz(垂直) 60 Hz [480p]、(水平) 45 kHz(垂直) 60 Hz [720p]、 (水平) 33.75 kHz(垂直) 60 Hz [1035i]、(水平) 33.75 kHz(垂直) 60 Hz [1080i] ビデオ/S ビデオ信号入力時: (水平) 15.75 kHz/15.63kHz (垂直) 50 Hz/60Hz [NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-N/PAL-M/SECAM]
光軸シフト量	10:10~1:19 (電動)
台形歪補正	垂直方向: 最大±20°
投影方式	フロント天つり/フロント床置き/リア天つり/リア床置き (メニュー設定方式)
スピーカー出力	7 cm×4cm だ円型 2個
音声実用最大出力	3.0 W+3.0 W
接続端子	DVI-D 入出力端子(DVI-D 24P) 各1系統 RGB 1入力端子(BNC×5) 1系統 [Y・P _B ・P _R 信号] Y: 1.0 V[p-p] (同期信号を含む) 75 Ω、P _B ・P _R : 0.7 V[p-p] 75 Ω [RGB信号] G: 0.7 V[p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V[p-p]) 75 Ω B・R: 0.7 V[p-p] 75 Ω HD/SYNC・VD: TTL ハイレベル・ダウンス 正極性/負極性 RGB 2入力端子(高密度 D-Sub 15P・メス型) 1系統 [Y・P _B ・P _R 信号] Y: 1.0 V[p-p] (同期信号を含む) 75 Ω、P _B ・P _R : 0.7 V[p-p] 75 Ω [RGB信号] G: 0.7 V[p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V[p-p]) 75 Ω B・R: 0.7 V[p-p] 75 Ω HD/SYNC・VD: TTL ハイレベル・ダウンス 正極性/負極性 RGB 1/2入力用音声入力端子(L・R、M3 ジャック) 1系統 0.5 V[rms] RGB出力端子(高密度 D-Sub 15P・メス型) 1系統 ※RGB 1/2入力から選択された信号を出力 [RGB信号] G: 0.7 V[p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V[p-p]) 75 Ω B・R: 0.7 V[p-p] 75 Ω HD・VD: TTL ハイレベル・ダウンス 正極性/負極性 [Y・P _B ・P _R 信号] Y: 1.0 V[p-p] (同期信号を含む) 75 Ω、P _B ・P _R : 0.7 V[p-p] 75 Ω ビデオ入出力端子(BNC) 各1系統 1.0 V[p-p] 75 Ω Sビデオ入力端子(Mini Din 4P) 1系統 Y: 1.0 V[p-p] C: 0.286 V[p-p] 75 Ω ビデオ/Sビデオ用音声入力端子(L・R、RCA ピン×2) 1系統 0.5 V[rms] 音声出力端子(L・R、M3 ジャック) 1系統 (モニター出力) 0 V[rms]~2.0 V[rms](可変) シリアル入力端子(D-Sub 9P・メス型) 1系統 外部制御(RS-232C 準拠)または TW-SWS62J との通信用 シリアル出力端子(D-Sub 9P・オス型) 1系統 連結制御用 リモート入力端子(D-Sub 9P・メス型) 1系統 外部制御用(接点制御) ワイヤード入出力端子(M3 ジャック) 各1系統 ワイヤードリモコン、連結制御用 USB 入力端子(タイプ B) 1系統 アップ、ワイヤレスマウス用 USB 出力端子(タイプ A) 1系統 ダウン、USB ハブ機能用 最大 5V/0.5A
電源コードの長さ	2.5 m
キヤビネットの形状	ABS/PC
外寸	横幅 495 mm 高さ 179 mm 奥行 495 mm
質量	13.8 kg
環境条件	使用周囲温度: 0 °C~40 °C 使用周囲湿度: 20 %~80 %(非結露)

ワイヤレスリモコン

※レーザーポインター付き

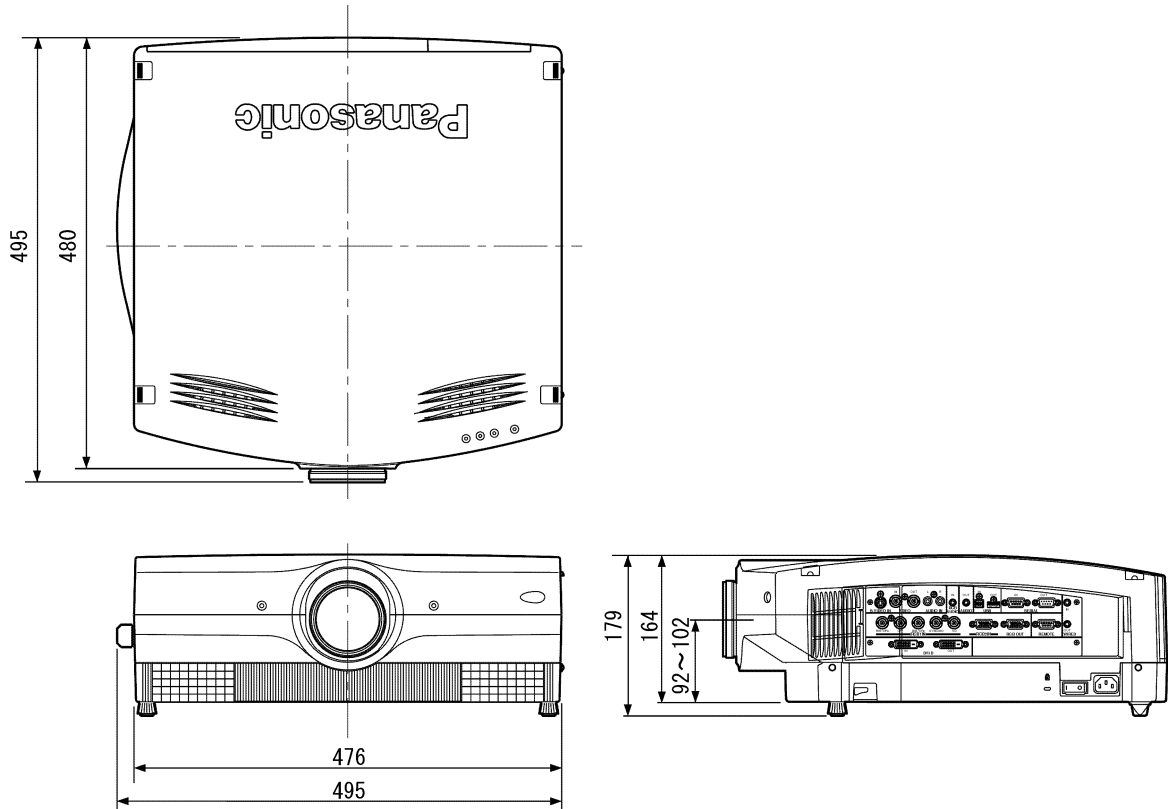
使用電源：DC3 V(単4形乾電池2個) 操作距離：約7m(受光部正面)

外形寸法：横幅 33mm 高さ 168mm 奥行 40mm 質量：108g(乾電池含む)

- 付属品 ●電源コード…1本 ●ワイヤレス/ワイヤードリモコン…1個
 ●ワイヤードリモコンケーブル(15m)…1本 ●ワイヤードリモコンアダプタープラグ…1個 ●単4形乾電池…2個
 ●RGB信号ケーブル(3.0m, VGA用)…1本 ●USBケーブル(3.0m)…1本 ●排気ガイド…1個
- 別売品 ●天つり金具〔高天井用〕(TY-PKL6500) ●天つり金具〔低天井用〕(TY-PKL6500S) ●デュアル金具〔固定設置用〕(TY-DFL6500)
 ●デュアル金具〔簡易設置用〕(TY-DFL6500P) ●ワイヤレスマウスレシーバー(TW-RMRC1)
 ●DVI-Dケーブル〔3.0m〕(TY-SCDV03) ●RGB信号変換アダプター〔Macintosh用〕(TY-ADMACUN)

* 出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、社団法人 日本事務機械工業会で定めた液晶プロジェクター測定方法・測定条件に関するガイドライン(1999年6月)に基づいています。

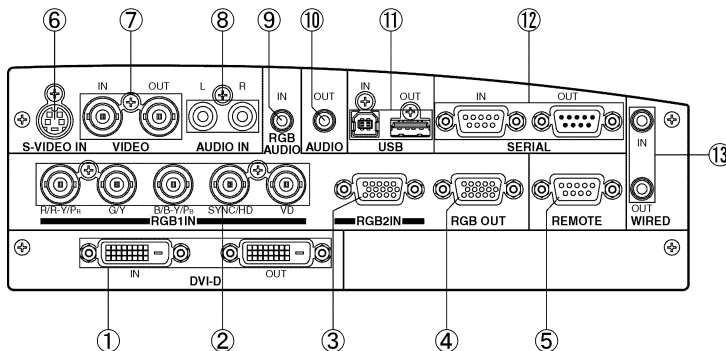
■外形寸法図



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

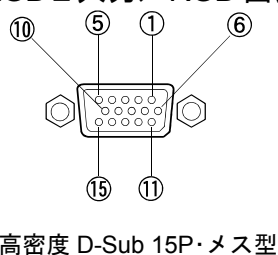
(単位：mm)

<側面端子部>



1	DVI-D 入出力端子
2	RGB 1 入力端子
3	RGB 2 入力端子
4	RGB 出力端子
5	リモート端子
6	Sビデオ入力端子
7	ビデオ入出力端子
8	Sビデオ/ビデオ用音声入力端子
9	RGB用音声入力端子
10	音声出力端子
11	USB 入出力端子
12	シリアル入出力端子
13	ワイヤードリモコン入出力端子

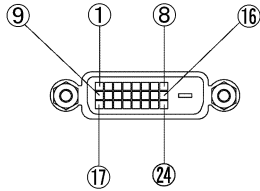
<RGB 2 入力/RGB 出力端子のピン配列>



ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	R/ Pr	6	GND	11	NC
2	G/ Y	7	GND	12	SDA
3	B/ Pb	8	GND	13	HD/SYNC
4	GND	9	NC	14	VD
5	GND	10	GND	15	SCL

※ ⑫、⑮はパソコン側に機能がなければ有効です。

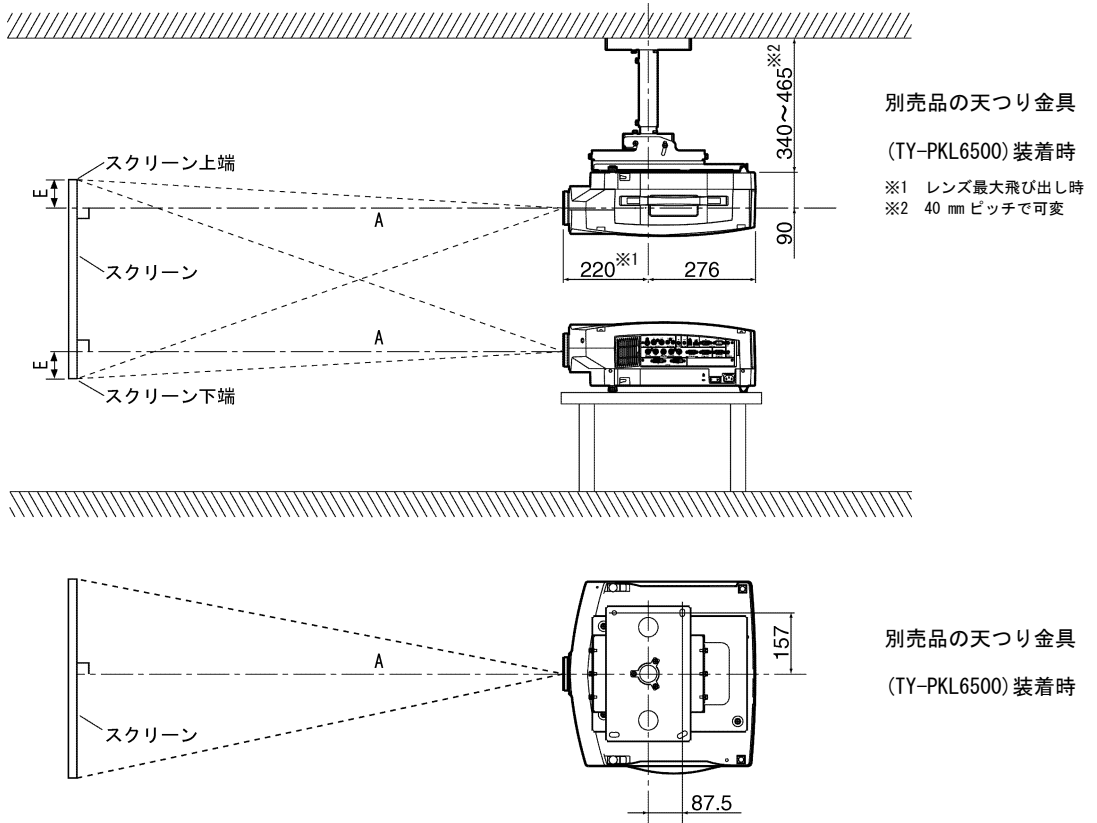
<DVI-D 入出力端子のピン配列>



DVI-D 24P

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	T,M,D,Sデータ2-	9	T,M,D,Sデータ1-	17	T,M,D,Sデータ0-
2	T,M,D,Sデータ2+	10	T,M,D,Sデータ1+	18	T,M,D,Sデータ0+
3	T,M,D,Sデータ2/4シールド	11	T,M,D,Sデータ1/3シールド	19	T,M,D,Sデータ0/5シールド
4	T,M,D,Sデータ4-	12	T,M,D,Sデータ3-	20	T,M,D,Sデータ5-
5	T,M,D,Sデータ4+	13	T,M,D,Sデータ3+	21	T,M,D,Sデータ5+
6	DDCクロック	14	+5 V	22	T,M,D,Sクロックシールド
7	DDCクロック	15	GND	23	T,M,D,Sクロック+
8	NC	16	ホットプラグ検出	24	T,M,D,Sクロック-

■ 投写関係寸法図



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

(単位 : mm)

投写画面サイズ(型) 〔アスペクト比 4:3 時〕	投写距離(A)			設置可能な高さ範囲(E) 〔スクリーン端~レンズセンターまで〕
	最短	推奨距離*	最長	
30	—	—	約 1.4 m	0.022 m~約 0.22 m
40	約 1.4 m	1.7 m	約 1.9 m	0.030 m~約 0.30 m
50	約 1.8 m	2.2 m	約 2.4 m	0.038 m~約 0.38 m
60	約 2.1 m	2.5 m	約 2.9 m	0.045 m~約 0.45 m
70	約 2.5 m	3.0 m	約 3.4 m	0.053 m~約 0.53 m
80	約 2.9 m	3.5 m	約 3.8 m	0.060 m~約 0.60 m
90	約 3.3 m	4.0 m	約 4.3 m	0.068 m~約 0.68 m
100	約 3.6 m	4.3 m	約 4.8 m	0.076 m~約 0.76 m
120	約 4.3 m	5.2 m	約 5.8 m	0.091 m~約 0.91 m
150	約 5.5 m	6.6 m	約 7.3 m	0.114 m~約 1.14 m
200	約 7.3 m	8.8 m	約 9.7 m	0.152 m~約 1.52 m
250	約 9.2 m	11.0 m	約 12.3 m	0.190 m~約 1.90 m
300	約 11.0 m	13.2 m	約 14.6 m	0.228 m~約 2.28 m

- ※ 天つり設置などの常設時は、特にこの距離でのご使用を推奨します。
- * A および E の数値は、ズームレンズの特性と光軸シフト量により若干変動します。
- * 投写距離が最短時は、ズームレンズの特性により、画像に若干の歪みが発生することがあります。

■ 投写レンズ別投写距離計算式

前ページ以外の投写画面サイズでご使用の場合は、下記計算式にて投写距離を求めてください。

○画面アスペクト比 4:3 時

	投写距離(A)計算式
最短	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0372 - 0.071$
最長	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0498 - 0.066$

○画面アスペクト比 16:9 時(この時ワイド映像専用となります)

	投写距離(A)計算式
最短	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0411 - 0.071$
最長	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0550 - 0.066$

■ コンピューターのデータ画像対応

水平走査周波数 97kHz、ドットクロック周波数 135 MHz までのコンピューターのデータ画像に対応します。

※本機の表示ドット数は 1 024 ドット×768 ドットです。

入力信号の表示ドット数が越えているものは、画像圧縮処理により
1 024 ドット×768 ドットに変換します。

●VGA は米国 International Business Machines Corporation の商標です。

●PC-98 は日本電気（株）の商標です。

●Macintosh は米国アップルコンピュータ社の登録商標です。

なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記なき場合でも、これを十分尊重いたします。