

# 液晶プロジェクター TH-L735

## 機器概要

本機は、XGA 液晶パネルを採用した液晶プロジェクターです。対応信号としてビデオ映像はもちろん、U-XGA サイズ までのデータ画像が投写可能です。

U-XGA サイズ (1 600 ドット×1 200 ドット) 入力時、画像圧縮表示処理により 1 024 ドット×768 ドットに変換します。

## 機器仕様

(仕様および外観は、性能向上その他により予告なく変更することがあります。)

使用電源	AC 100 V 50 Hz / 60 Hz
消費電力	280 W (スタンバイ時 約 5 W 但し、ファン停止時)
液晶パネル	ダイクロミックミラーによる光分離 / プリズム合成方式 パネルサイズ: 0.9 型 (アスペクト比 4:3) マイクロレンズアレイ付 表示方式: 透過型液晶パネル 3 枚 3 原色方式 駆動方式: アクティブマトリクス方式 画素数: 786 432 画素 (1 024 ドット×768 ドット)×3 枚 総画素数 2 359 296 画素 配列: ストライプ
光源	手動ズーム (1 倍 ~ 1.3 倍) ・手動フォーカスレンズ F=1.7 ~ 2.1 f=28.7 mm ~ 36.0 mm 200 W UHM ランプ
投影画面サイズ	40 型 ~ 300 型 (アスペクト比 4:3 時)
色再現力	フルカラ - (1 677 万色)
周辺光量比	2 600 lm (ANSI)
コントラスト	90 %
解像度	350:1 (全白/全黒)
対応走査周波数	RGB 信号入力時: 1 024 ドット×768 ドット (1 600 ドット×1 200 ドット 圧縮表示) ビデオ信号入力時: 水平 760 TV 本 RGB 信号入力時: PIAS (Panasonic Intelligent Auto Scanning) 方式: (水平) 15 kHz ~ 91 kHz (垂直) 50 Hz ~ 87 Hz Y・P <sub>B</sub> ・P <sub>R</sub> 信号: (水平) 15.75 kHz (垂直) 60 Hz [ 480i(525i) ], (水平) 15.63 kHz (垂直) 50 Hz [ 576i(625i) ], (水平) 31.5 kHz (垂直) 60 Hz [ 480p(525p) ], (水平) 45 kHz (垂直) 60 Hz [ 720p(750p) ], (水平) 33.75 kHz (垂直) 60 Hz [ 1080i(1125i) ], (水平) 28.125 kHz (垂直) 50 Hz [ 1080i(1125i) ] ビデオ / S ビデオ信号入力時: (水平) 15.75 kHz (垂直) 60 Hz [ NTSC / NTSC4.43 / PAL-M / PAL60 ], (水平) 15.63 kHz (垂直) 50 Hz [ PAL / SECAM / PAL-N ]
光軸シフト量	9 : 1 固定
台形歪補正角度	垂直方向: 約 ± 3.0 °、水平方向: 約 ± 9 ° 水平・垂直を同時に補正しない場合、また最大角度は入力信号により異なります。
投写方式	フロント天つり / フロント床置き / リア天つり / リア床置き (メニュー設定方式) ステレオ
音声出力	5.0 W + 5.0 W
接続端子	RGB 1 入力端子 (高密度 D-Sub 15P ・メス型) 1 系統 [ RGB 信号 ] G: 0.7 V [p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V [p-p]) 75 B・R: 0.7 V [p-p] 75 HD・VD/SYNC: TTL 正極性/負極性 [ Y・P <sub>B</sub> ・P <sub>R</sub> 信号 ] Y: 1.0 V [p-p] (同期信号を含む) 75 、 P <sub>B</sub> ・P <sub>R</sub> : 0.7 V [p-p] 75 RGB 2 入力端子 / RGB 1 出力端子 (高密度 D-Sub 15P ・メス型) 1 系統 入力 / 出力はオンスクリーンにより選択。出力を選択した場合、RGB 1 入力の信号を出力。 [ RGB 信号 ] G: 0.7 V [p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V [p-p]) 75 B・R: 0.7 V [p-p] 75 HD・VD/SYNC: TTL 正極性/負極性 [ Y・P <sub>B</sub> ・P <sub>R</sub> 信号 ] Y: 1.0 V [p-p] (同期信号を含む) 75 、 P <sub>B</sub> ・P <sub>R</sub> : 0.7 V [p-p] 75 RGB 用音声入力端子 (L・R、M3 ジャック) 1 系統 0.5 V [rms] RGB 1 入力 / RGB 2 入力兼用 ビデオ入力端子 (RCA ピン) 1 系統 1.0 V [p-p] 75 S ビデオ入力端子 (Mini Din 4P) 1 系統 Y: 1.0 V [p-p] C: 0.286 V [p-p] 75 ビデオ / S ビデオ用音声入力端子 (L・R、RCA ピン×2) 1 系統 0.5 V [rms] 音声出力端子 (L・R、M3 ジャック) 1 系統 (モニター出力) 0 V [rms] ~ 2.0 V [rms] (可変) シリアル端子 (D-Sub 9P ・メス型) 1 系統 外部制御または TW-SWS62J との通信用 (RS-232C 準拠) USB 端子 (タイプ B) 1 系統 ワイヤレスマウス用
電源コードの長さ	3 m
キャビネット	樹脂成型品 (ABS+PC)
外形寸法	横幅 248 mm 高さ 115 mm 奥行 359 mm (突起部を除く)
重量	4.2 kg
環境条件	使用周囲温度: 0 ~ 40 使用周囲湿度: 20% ~ 80% (非結露)
ワイヤレスリモコン	使用電源: DC 3 V (単 4 形乾電池 2 個) 操作距離: 約 7 m (受光部正面)
レーザーポインター付き	外形寸法: 横幅 33 mm 高さ 168 mm 奥行 40 mm 質量: 108 g (乾電池含む)

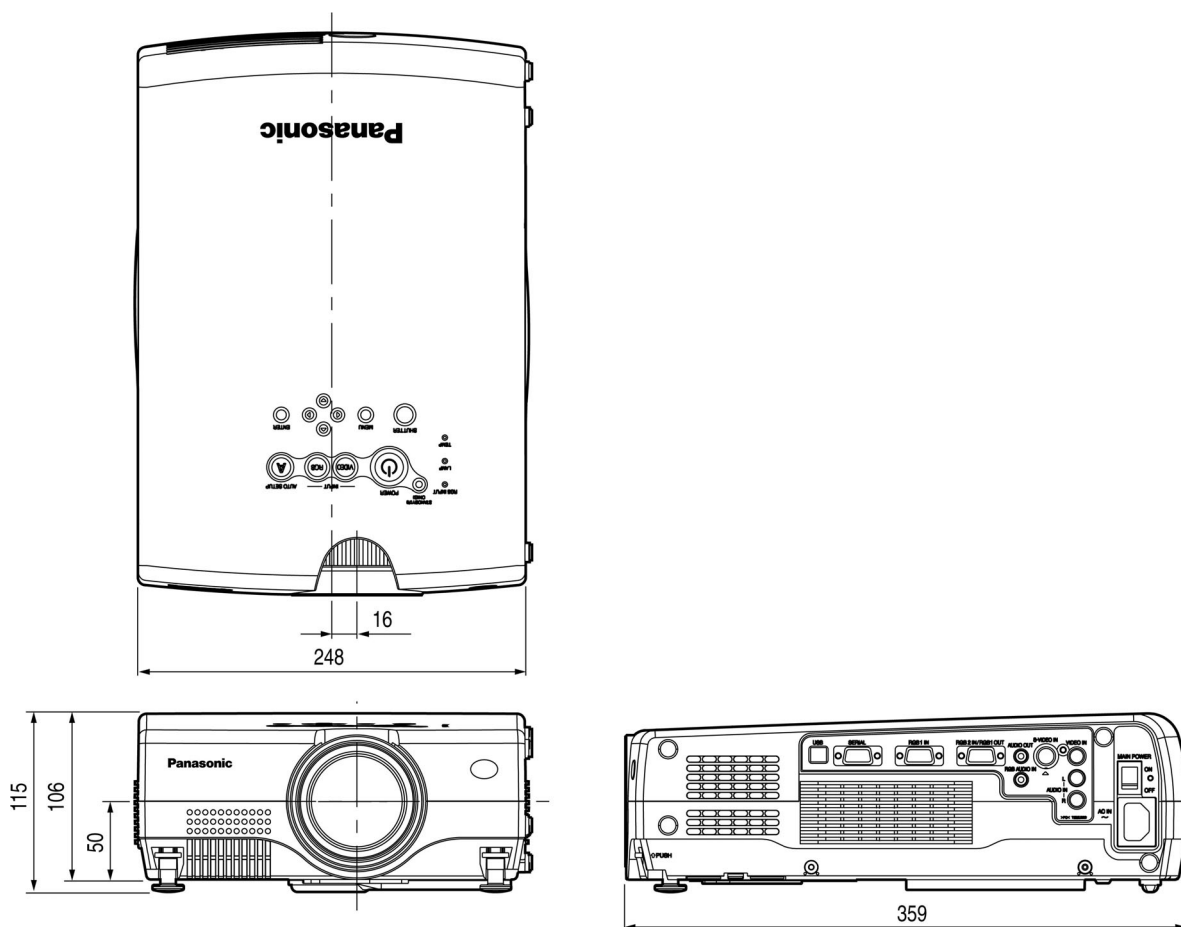
付属品 電源コード...1 本 ワイヤレスリモコン...1 個 単 4 形乾電池...2 個 RGB 信号ケーブル (3.0m、VGA 用)...1 本  
USB ケーブル (3.0m)...1 本 キャリングバッグ...1 個

別売品 天つり金具 (TY-PK735) ワイヤレスマウスレーザー (TW-RMRC2) ワイドコンバージョンレンズ (TY-LEC701)

\* 出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911:2003 データプロジェクターの仕様書様式に則って記載しています。測定方法、測定条件については附属書 2 に基づいています。

VGA は米国 International Business Machines Corporation の商標です。なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記なき場合でも、これを十分尊重いたします。

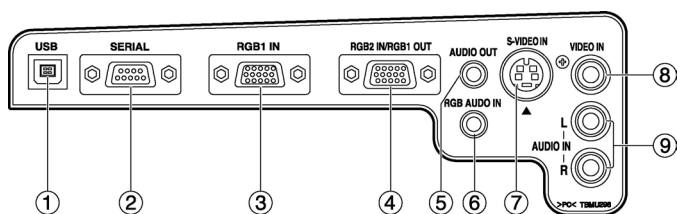
## 外形寸法図



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

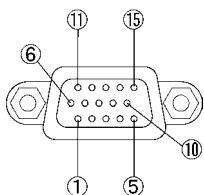
(単位 : mm)

### < 側面端子部 >



1	USB 端子
2	シリアル端子
3	R G B 1 入力端子
4	R G B 2 入力端子 / R G B 1 出力端子
5	音声出力端子
6	R G B 用音声入力端子
7	S ビデオ入力端子
8	ビデオ入力端子
9	ビデオ / S ビデオ用音声入力端子

### < RGB 入力端子のピン配列 >

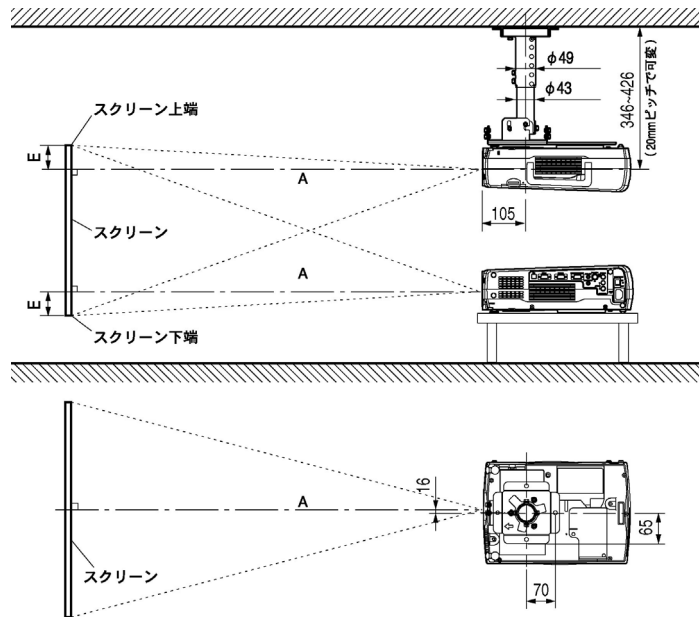


高密度 D-Sub 15P・メス型

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
	R/ Pr		GND		NC
	G/ Y		GND		SDA
	B/ Pb		GND		HD/SYNC
	GND		NC		VD
	GND		GND		SCL

、 はパソコン側に機能がなければ有効です。

## 投写関係寸法図



別売品の天つり金具  
(TY-PK735)装着時

別売品の天つり金具  
(TY-PK735)装着時

(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

(単位：mm)

投写画面サイズ(型) 〔アスペクト比 4:3時〕	投写距離(A)			設置可能な高さ(E) 〔スクリーン端～レンズセンターまで〕
	最短	推奨距離	最長	
40	約 1.2 m	1.5 m	約 1.5 m	約 6 cm
50	約 1.6 m	1.9 m	約 1.9 m	約 8 cm
60	約 1.9 m	2.3 m	約 2.3 m	約 9 cm
70	約 2.2 m	2.7 m	約 2.7 m	約 11 cm
80	約 2.5 m	3.1 m	約 3.1 m	約 12 cm
90	約 2.8 m	3.5 m	約 3.5 m	約 14 cm
100	約 3.1 m	3.9 m	約 3.9 m	約 15 cm
120	約 3.7 m	4.7 m	約 4.7 m	約 18 cm
150	約 4.7 m	5.8 m	約 5.8 m	約 23 cm
200	約 6.2 m	7.8 m	約 7.8 m	約 30 cm
250	約 7.8 m	9.8 m	約 9.8 m	約 38 cm
300	約 9.4 m	11.8 m	約 11.8 m	約 46 cm

天つり設置などの常設時は、特にこの距離でのご使用を推奨します。

\* Aの数値は、ズームレンズの特性により若干変動します。

\* 投写距離が最短時は、ズームレンズの特性により、画像に若干の歪みが発生することがあります。

## 投写レンズ別投写距離計算式

上記以外の投写画面サイズでご利用の場合は、下記計算式にて投写距離を求めてください。

画面アスペクト比 4:3 時

	投写距離(A)計算式
最短	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0313 - 0.057$
最長	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0397 - 0.056$

画面アスペクト比 16:9 時 (この時ワイド映像専用になります。)

	投写距離(A)計算式
最短	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0341 - 0.057$
最長	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0432 - 0.056$

## コンピューターのデータ画像対応

水平走査周波数 91 kHz、ドットクロック周波数 162 MHz までのコンピューターのデータ画像に対応します。  
(但し、ドットクロック周波数 100 MHz を超える信号については間引き表示になります。)

本機の表示ドット数は 1024 ドット × 768 ドットです。

入力信号の表示ドット数がこれを越えているものは、画像圧縮処理により 1024 ドット × 768 ドットに変換します。