

## 機器概要

本機は、XGA 液晶パネルを採用した液晶プロジェクターです。対応信号としてビデオ映像はもちろん、U-XGAサイズまでのデータ画像が投写可能です。

U-XGAサイズ(1600ドット×1200ドット)入力時、画像圧縮表示処理により1024ドット×768ドットに変換します。

## 機器仕様

(仕様および外観は、性能向上その他により予告なく変更することがあります。)

使用電源	電力	AC 100 V 50 Hz / 60 Hz 380 W (スタンバイ時 約 9 W 但し、ファン停止時) 〔Web ブラウザーでスタンバイオンする時は 40 W〕
光学方式	液晶パネル	ダイクロイックミラーによる光分離 / プリズム合成方式 パネルサイズ: 1.0 型(アスペクト比 4:3) マイクロレンズアレイ付 表示方式: 透過型液晶パネル 3 枚 3 原色方式 駆動方式: アクティブマトリクス方式 画素数: 786 432 画素(1 024 ドット×768 ドット)×3 枚 総画素数 2 359 296 画素 配列: ストライプ
光源	ランプ	電動ズーム(1 倍 ~ 1.3 倍)・電動フォーカレンズ F=1.7 ~ 2.1 f=40.7 mm ~ 52.8 mm 270 W UHM ランプ
投影画面サイズ	ズーム性能	40 型 ~ 300 型(アスペクト比 4:3 時) フルカラ - (1 677 万色) 3 200 lm(ANSI)〔標準レンズ装着時〕
周辺光量比	コントラスト比	90 % 500:1(全白/全黒)
解像度	映像	RGB 信号入力時: 1 024 ドット×768 ドット(1 600 ドット×1 200 ドット 圧縮表示) ビデオ信号入力時: 水平 760 TV 本 RGB 信号入力時: PIAS (Panasonic Intelligent Auto Scanning)方式 (水平)15 kHz ~ 91 kHz (垂直)50 Hz ~ 87 Hz
対応走査周波数		Y・P <sub>B</sub> ・P <sub>R</sub> 信号: (水平) 15.75 kHz (垂直) 60 Hz [480i], (水平) 15.63 kHz (垂直) 50 Hz [576i], (水平) 31.5 kHz (垂直) 60 Hz [480p], (水平) 31.25 kHz (垂直) 50 Hz [576p], (水平) 45 kHz (垂直) 60 Hz [720/60p], (水平) 33.75 kHz (垂直) 60 Hz [1080/60i], (水平) 28.125 kHz (垂直) 50 Hz [1080/50i], ビデオ / S ビデオ信号入力時: (水平) 15.75 kHz (垂直) 60 Hz [NTSC/ NTSC4.43/PAL-M/PAL60], (水平) 15.63 kHz (垂直) 50 Hz [PAL/SECAM/PAL-N]
光軸シフト量	台形歪補正角度	1 0 : 0 固定 垂直方向: ±約 3 5 °、水平方向: ±約 7 ° 水平・垂直を同時に補正しない場合、また最大角度は入力信号により異なります。
投写方式	スプレッドシート出力	フロント天つり / フロント床置き / リア天つり / リア床置き (メニュー設定方式) 4 cm×3 cm だ円型 2 個 2.0 W+2.0 W
音声入力端子	最大出力	DVI-D 入力端子(DVI-D 24P) 1 系統 RGB 1 入力端子(高密度 D-Sub 15P・メス型) 1 系統 〔RGB 信号〕 G:0.7 V [p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V [p-p]) 75 B・R:0.7 V [p-p] 75 HD・VD/SYNC: TTL 正極性/負極性 〔Y・P <sub>B</sub> ・P <sub>R</sub> 信号〕 Y:1.0 V [p-p] (同期信号を含む) 75、P <sub>B</sub> ・P <sub>R</sub> : 0.7 V [p-p] 75
		RGB 2 入力端子 / RGB 出力端子(高密度 D-Sub 15P・メス型) 1 系統 入力 / 出力はオンスクリーンにより選択。 出力を選択した場合、RGB 1/3 入力の信号を出力。 〔RGB 信号〕 G:0.7 V [p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V [p-p]) 75 B・R:0.7 V [p-p] 75 HD・VD/SYNC: TTL 正極性/負極性 〔Y・P <sub>B</sub> ・P <sub>R</sub> 信号〕 Y:1.0 V [p-p] (同期信号を含む) 75、P <sub>B</sub> ・P <sub>R</sub> : 0.7 V [p-p] 75
		RGB 3 入力端子 (BNC×5) 1 系統 〔RGB 信号〕 G:0.7 V [p-p] (但し、SYNC ON G 信号時は 1.0 V [p-p]) 75 B・R:0.7 V [p-p] 75 HD・VD/SYNC: TTL 正極性/負極性 〔Y・P <sub>B</sub> ・P <sub>R</sub> 信号〕 Y:1.0 V [p-p] (同期信号を含む) 75、P <sub>B</sub> ・P <sub>R</sub> : 0.7 V [p-p] 75
		RGB 用音声入力端子(L・R、M3 ジャック) 1 系統 0.5 V [rms] DVI-D 入力/RGB1 入力/RGB2 入力/RGB3 入力兼用 ビデオ入力端子 (RCA ピン) 1 系統 1.0 V [p-p] 75 S ビデオ入力端子 (Mini Din 4P) 1 系統 Y:1.0 V [p-p] C:0.286 V [p-p] 75 ビデオ / S ビデオ用音声入力端子 (L・R、RCA ピン×2) 1 系統 0.5 V [rms] 音声出力端子(L・R、M3 ジャック) 1 系統 (モニター出力) 0 V [rms] ~ 2.0 V [rms] (可変) シリアル端子 (D-Sub 9P・メス型) 1 系統 外部制御または TW-SWS62J との通信用 (RS-232C 準拠) リモート入力端子 (D-Sub 9P・メス型) 1 系統 外部制御用 (接点制御) LAN 端子(RJ-45) 1 系統 ネットワーク接続用 10Base-T/100 Base-TX

電源コードの長さ	3 m
キャビネット	樹脂成型品
外形寸法	横幅 290 mm 高さ 137 mm 奥行 406 mm (突起部を除く/ケーブルカバー未装着時)
質量	5.8 kg
環境条件	使用周囲温度: 0 ~ 40 使用周囲湿度: 20% ~ 80%(非結露)
ワイヤレスリモコン	使用電源: DC 3 V(単 4 形乾電池 2 個)
レーザーポインター付き	操作距離: 約 7 m(受光部正面)
	外形寸法: 横幅 45 mm 高さ 145 mm 奥行 24.5 mm
	質量: 115 g(乾電池含む)

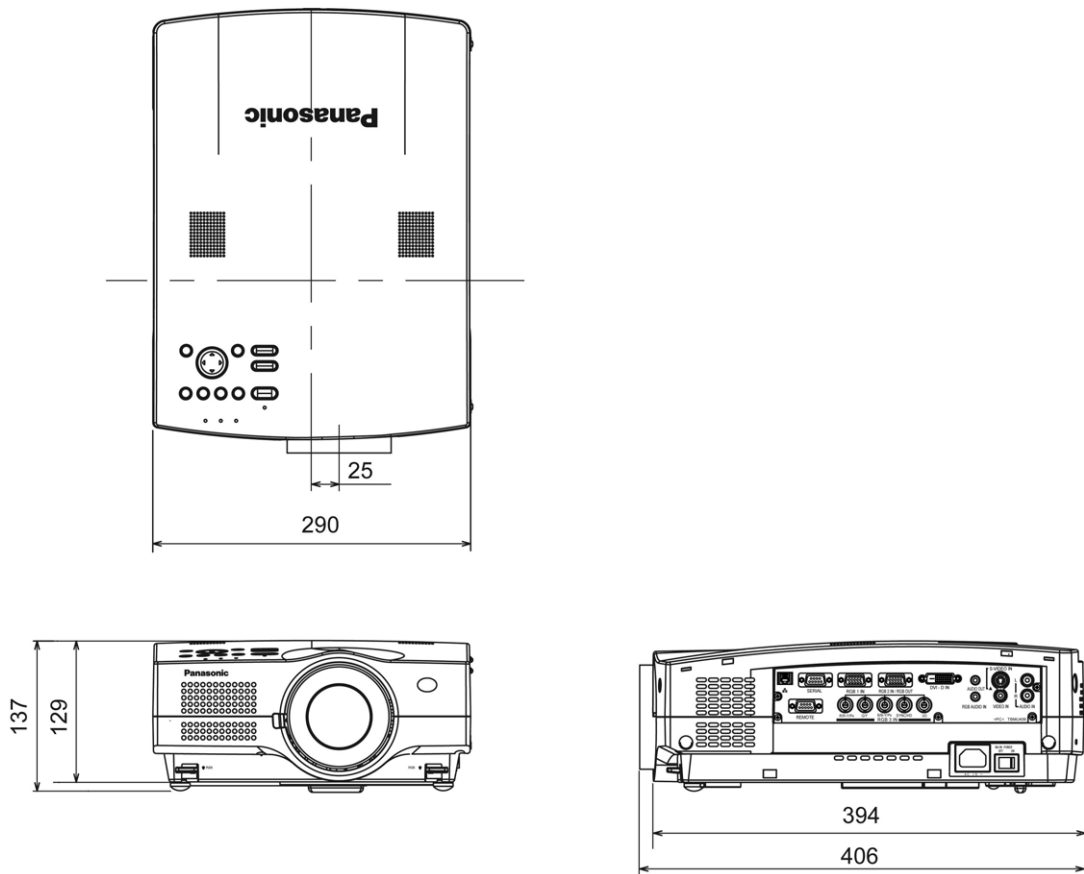
付属品 電源コード…1本  
ワイヤレスリモコン…1個  
単 4 形乾電池…2個  
RGB 信号ケーブル(3.0m、VGA 用)…1本  
ケーブルカバー…1個

別売品 ズームレンズ〔1.3～1.7:1 用〕(TY-LE10)  
ズームレンズ〔2.6～4.2:1 用〕(TY-LE20)  
ズームレンズ〔4.0～5.6:1 用〕(TY-LE30)  
天つり金具〔高天井用〕(TY-PK780)  
天つり金具〔低天井用〕(TY-PK780S)  
DVI-D ケーブル〔3.0 m〕(TY-SCDV03)  
ワイヤレスマウスレシーバー(TW-RMRC2)

\* 出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911:2003 データプロジェクタの仕様書様式に則って記載しています。測定方法、測定条件については附属書 2 に基づいています。

VGA は米国 International Business Machines Corporation の商標です。なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記なき場合でも、これを十分尊重いたします。

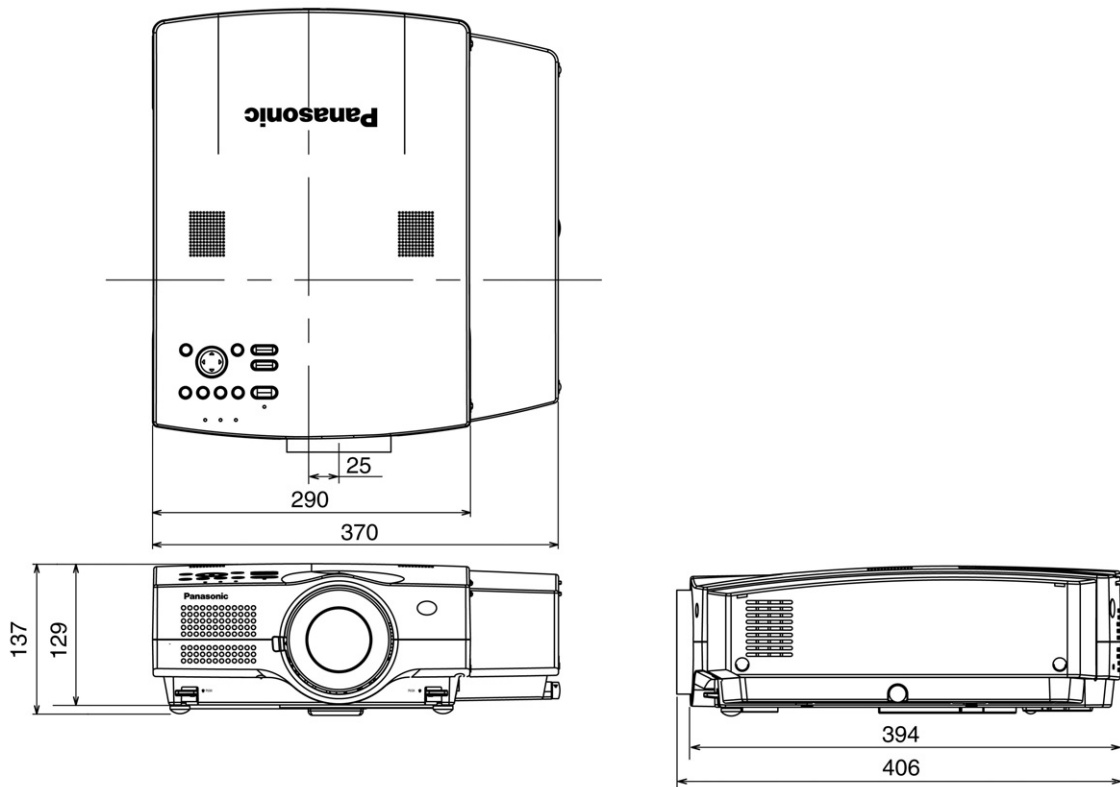
## 外形寸法図



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

(単位: mm)

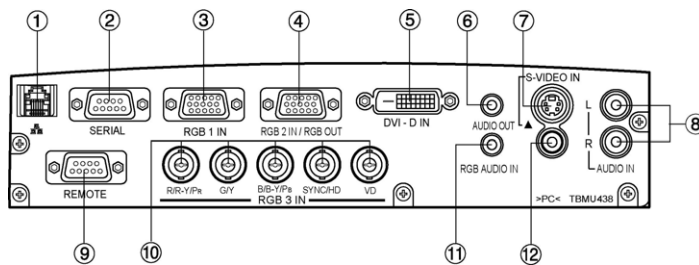
ケーブルカバー装着時



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

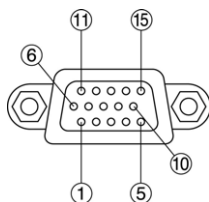
(単位：mm)

< 側面端子部 >



LAN 端子
シリアル端子
RGB 1 入力端子
RGB 2 入力端子 / RGB 出力端子
DVI-D 入力端子
音声出力端子
S ビデオ入力端子
ビデオ / S ビデオ用音声入力端子
リモート入力端子
RGB 3 入力端子
RGB 用音声入力端子
ビデオ入力端子

< RGB 1・2 入力端子のピン配列 >

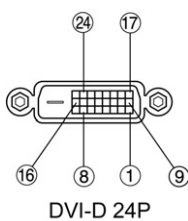


高密度 D-Sub 15P・メス型

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	R/ P <sub>R</sub>	6	GND	11	GND
2	G/ Y	7	GND	12	SDA
3	B/ P <sub>B</sub>	8	GND	13	HD/SYNC
4	NC	9	NC	14	VD
5	GND	10	GND	15	SCL

、 はパソコン側に機能があれば有効です。

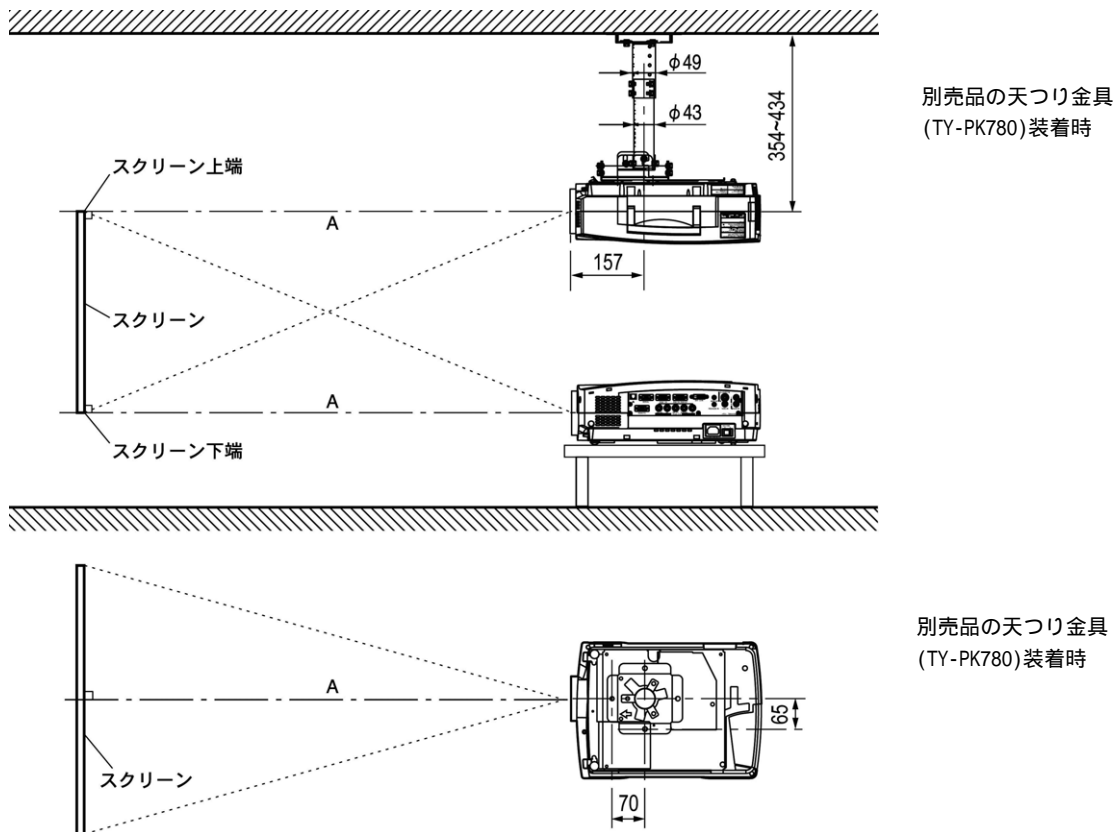
< DVI-D 入力端子のピン配列 >



DVI-D 24P

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	T, M, D, S データ 2 -	9	T, M, D, S データ 1 -	17	T, M, D, S データ 0 -
2	T, M, D, S データ 2 +	10	T, M, D, S データ 1 +	18	T, M, D, S データ 0 +
3	T, M, D, S データ 2/4 シールド	11	T, M, D, S データ 1/3 シールド	19	T, M, D, S データ 0/5 シールド
4	T, M, D, S データ 4 -	12	T, M, D, S データ 3 -	20	T, M, D, S データ 5 -
5	T, M, D, S データ 4 +	13	T, M, D, S データ 3 +	21	T, M, D, S データ 5 +
6	DDC クロック	14	+5 V	22	T, M, D, S クロック シールド
7	DDC データ	15	GND	23	T, M, D, S クロック +
8	NC	16	ホットプラグ 検出	24	T, M, D, S クロック -

# 投写関係寸法図



(注)この図面は正確な縮尺ではありません。

(単位 : mm)

投写画面 サイズ (型) 〔アス <sup>レ</sup> 外比 4:3 時〕	投写距離(A)											
	TY-LE10 装着時			標準レンズ装着時			TY-LE20 装着時			TY-LE30 装着時		
	最短	推奨 距離	最長	最短	推奨 距離	最長	最短	推奨 距離	最長	最短	推奨 距離	最長
40	約 1.1 m	1.3 m	約 1.3 m	約 1.6 m	1.9 m	約 2.0 m	約 2.1 m	2.5 m	約 3.3 m	約 3.4 m	4.6 m	約 4.6 m
50	約 1.3 m	1.7 m	約 1.7 m	約 2.0 m	2.4 m	約 2.6 m	約 2.7 m	3.2 m	約 4.2 m	約 4.2 m	5.8 m	約 5.8 m
60	約 1.6 m	2.0 m	約 2.0 m	約 2.4 m	2.9 m	約 3.1 m	約 3.2 m	3.9 m	約 5.0 m	約 5.0 m	6.9 m	約 6.9 m
70	約 1.9 m	2.4 m	約 2.4 m	約 2.8 m	3.4 m	約 3.6 m	約 3.8 m	4.5 m	約 5.9 m	約 5.8 m	8.1 m	約 8.1 m
80	約 2.2 m	2.7 m	約 2.7 m	約 3.2 m	3.9 m	約 4.2 m	約 4.3 m	5.2 m	約 6.8 m	約 6.6 m	9.2 m	約 9.2 m
90	約 2.4 m	3.1 m	約 3.1 m	約 3.6 m	4.4 m	約 4.7 m	約 4.9 m	5.9 m	約 7.7 m	約 7.4 m	10.4 m	約 10.4 m
100	約 2.7 m	3.5 m	約 3.5 m	約 4.0 m	4.9 m	約 5.3 m	約 5.4 m	6.5 m	約 8.5 m	約 8.2 m	11.5 m	約 11.5 m
120	約 3.2 m	4.2 m	約 4.2 m	約 4.9 m	5.9 m	約 6.3 m	約 6.6 m	7.9 m	約 10.3 m	約 9.9 m	13.8 m	約 13.8 m
150	約 4.0 m	5.2 m	約 5.2 m	約 6.1 m	7.4 m	約 7.9 m	約 8.2 m	9.9 m	約 12.9 m	約 12.3 m	17.3 m	約 17.3 m
200	約 5.4 m	7.0 m	約 7.0 m	約 8.1 m	9.8 m	約 10.6 m	約 11.0 m	13.3 m	約 17.2 m	約 16.3 m	23.0 m	約 23.0 m
250	約 6.7 m	8.8 m	約 8.8 m	約 10.1 m	12.3 m	約 13.3 m	約 13.8 m	16.6 m	約 21.6 m	約 20.4 m	28.7 m	約 28.7 m
300	約 8.1 m	10.6 m	約 10.6 m	約 12.2 m	14.8 m	約 16.0 m	約 16.5 m	20.0 m	約 26.0 m	約 24.4 m	34.5 m	約 34.5 m

天つり設置などの常設時は、特にこの距離でのご使用を推奨します。

\* Aの数値は、ズームレンズの特性により若干変動します。

\* 投写距離が最短時は、ズームレンズの特性により、画像に若干の歪みが発生することがあります。

## 投写レンズ別投写距離計算式

前ページ以外の画面サイズでご使用の場合は、下記計算式にて投写距離を求めてください。

画面アスペクト比 4:3 時

投写レンズ		投写距離(A)計算式
TY-LE10 装着時	最短	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0270 - 0.0523$
	最長	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0355 - 0.0509$
標準レンズ装着時	最短	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0407 - 0.0800$
	最長	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0538 - 0.0774$
TY-LE20 装着時	最短	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0554 - 0.1340$
	最長	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0871 - 0.1360$
TY-LE30 装着時	最短	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0809 + 0.1040$
	最長	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.1147 + 0.0960$

画面アスペクト比 16:9 時(この時ワイド映像専用となります)

投写レンズ		投写距離(A)計算式
TY-LE10 装着時	最短	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0294 - 0.0523$
	最長	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0387 - 0.0509$
標準レンズ装着時	最短	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0443 - 0.0800$
	最長	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0586 - 0.0774$
TY-LE20 装着時	最短	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0604 - 0.1340$
	最長	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0949 - 0.1360$
TY-LE30 装着時	最短	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.0881 + 0.1040$
	最長	$A(m) = \text{投写画面サイズ〔型〕} \times 0.1250 + 0.0960$

## コンピューターのデータ画像対応

水平走査周波数 91 kHz、ドットクロック周波数 162 MHz までのコンピューターのデータ画像に対応します。  
(但し、ドットクロック周波数 108 MHz を超える信号については間引き表示になります。)

本機の表示ドット数は 1 024 ドット × 768 ドットです。

入力信号の表示ドット数がこれを超えているものは、画像圧縮処理により 1 024 ドット × 768 ドットに変換します。