

取扱説明書

フルハイビジョン液晶ディスプレイ **業務用**

品番 **TH-55VF1HJ** (55V 型)



このたびは、パナソニック製品をお買い上げいただき、
まことにありがとうございます。

- 取扱説明書をよくお読みのうえ、正しく安全にお使いください。
- ご使用前に「安全上のご注意」(3～7ページ)を必ずお読みください。
- 保証書は、「お買い上げ日・販売店名」などの記入を必ず確かめ、
取扱説明書とともに大切に保管してください。
- 製造番号は安全確保上重要なものです。
お買い上げの際は、製品本体と保証書の製造番号をお確かめください。

保証書別添付

HDMI

DPQX1119ZA

もくじ

お使いになる前に

- この取扱説明書のイラスト、画面などはイメージであり、実際とは異なる場合があります。

安全上のご注意	3
使用上のごお願い	8
付属品の確認	10
付属品	10
リモコンの電池の入れかた	10
別売オプション	11
VESA 金具の取り付け	11
移動するときの注意	12
液晶パネル保護	12
アイボルト	12
ケンジントンセキュリティスロット	12
接続	13
電源コードの接続と固定	13
接続ケーブルの固定	13
映像機器の接続	14
接続の前に	15
HDMI 端子の接続例	16
DisplayPort 端子の接続例	17
DVI-D IN 1・DVI-D IN 2 端子の接続例	17
PC IN 端子の接続例	18
DIGITAL LINK IN / OUT 端子の接続例	19
VIDEO IN 端子の接続例	20
COMPONENT/RGB IN 端子の接続例	21
SERIAL (シリアル) 端子の接続例 (パソコンで制御する場合)	21
IR IN/IR OUT 端子の接続例	23
AUDIO OUT 端子の接続例	24
USB 端子の接続例	24
スピーカー端子の接続	25
各部の基本説明	26
ディスプレイ本体	26
リモコン	27
基本の操作	28
入力信号を切り換える	30
入力信号・画面モードなどを知りたいとき	30
音量を調整する	31
消音を使う	31
オフタイマー (OFF TIMER) を使う	31
映像に合わせた拡大画面にする (ASPECT)	32
画面領域を拡大表示する (デジタルズーム)	33
オンスクリーンメニューについて	34
位置調整	36
自動位置補正	36
音声の調整	38
画質の調整	39
メモリー機能を使う	41
メモリーに保存する	42
メモリーを呼び出す	42
メモリーを編集する	43
初期設定	44
信号モード	44
コントロール設定	47
マルチ画面設定	50
入力信号サーチ	52

フェイルオーバー/フェイルバック	53
カラーマッチング	56
スクリーンセーバー	57
入力表示書換設定	58
パワーマネージメント設定	59
画面位置移動	60
DIGITAL LINK 出力	60
無操作自動オフ	60
電源オン動作 遅延制御	61
表示言語切換	61
タイマー設定	61
日付と時刻	62
ネットワーク設定	62
USB メディアプレーヤー設定	65
ファンクション設定	66
スタートアップイメージ設定	67
ディスプレイ設置	68
OSD 位置	69
メニュー表示時間	69
メニュー透過率	69
オプション (Options) メニュー	70
ネットワーク機能を使う	75
接続に必要なパソコン環境	75
ネットワーク接続例	75
コマンドコントロール	77
LAN 経由の制御コマンドについて	77
PULink プロトコル	80
予兆監視ソフトウェアについて	81
複数台監視制御ソフトウェアについて	81
ビデオウォールマネージャーについて	81
LAN で接続する	82
パソコンの操作	82
WEB ブラウザコントロールを使う	82
WEB ブラウザコントロールを使う前に	82
WEB ブラウザからのアクセス	83
WEB ブラウザで操作する	84
WEB ブラウザコントロールを使う	88
USB メディアプレーヤー	90
機能の説明	90
準備	90
ファイルの再生	93
ネットワーク環境 (マルチメディアプレーヤーのみ)	95
メディアプレーヤーの開始/終了	96
途中から再生機能 (レジューム再生)	96
データクロッキング	97
LAN を経由して他のディスプレイにデータをコピー	97
ディスプレイのデータを USB メモリーにコピー	98
USB メモリーのデータをディスプレイにコピー	99
USB メモリーでのネットワーク設定	100
USB メモリーに LAN 設定のファイルを保存	100
USB メモリーのデータをディスプレイにコピー	100
リモコン ID 機能を使う	101
リモコンの ID 番号を設定する	101
リモコンの ID 番号の設定を解除する (ID「0」)	101
文字入力について	102
プリセット信号	103
工場出荷時の設定に戻すには	105
修理を依頼される前に	106
保証とアフターサービス (よくお読みください)	108
仕様	109
ソフトウェアライセンス	111
商標について	112

安全上のご注意

必ずお守りください

人への危害、財産の損害を防止するため、必ずお守りいただくことを説明しています。

■ 誤った使い方をしたときに生じる危害や損害の程度を区分して、説明しています。



警告

「死亡や重傷を負うおそれがある内容」です。



注意

「軽傷を負うことや、財産の損害が発生するおそれがある内容」です。

■ お守りいただく内容を次の図記号で説明しています。(次は図記号の例です)



してはいけない内容です。



実行しなければならない内容です。



気をつけていただく内容です。



警告

異常・故障時は直ちに使用を中止してください

■ 異常があったときは電源プラグを抜いてください

- 煙が出たり、異常な臭いや音がする
- 映像や音声が出ないことがある
- 内部に水などの液体や異物が入った
- 本機に変形や破損した部分がある



電源プラグを抜く

そのまま使用すると火災・感電の原因になります。

- すぐに主電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて販売店に修理をご依頼ください。
- 本機を電源から完全に遮断するには、電源プラグを抜く必要があります。
- お客様による修理は危険ですから、おやめください。
- 電源プラグはすぐに抜けるように容易に手が届く位置のコンセントをご使用ください。

■ 故障した本機には手で触れないでください



感電の原因になることがあります。

■ 異物を入れないでください

通風孔などから内部に金属類や燃えやすいものなどを差し込んだり、落とし込んだりしないでください。



火災・感電の原因となります。

- 特にお子様にはご注意ください。



警告

電源コードについて

- 電源コードは本機に付属のもの以外は使用しないでください



付属以外の電源コードを使用すると、ショートや発熱により、感電・火災の原因になることがあります。

- 付属の電源コードを他の機器に使用しないでください



火災や感電の原因になることがあります。

- 電源プラグにほこりがたまらないよう、定期的に掃除をしてください



湿気などで絶縁不良になり火災・感電の原因となります。

- 電源プラグを抜き、乾いた布でふいてください。

- ぬれた手で電源プラグを抜き差ししないでください



感電の原因となります。

ぬれ手
禁止

- コンセントや配線器具の定格を超える使い方や、交流 100 V 以外では使用しないでください



たこ足配線などで、定格を超えると、発熱により火災の原因となります。

- 電源プラグは根元まで確実に差し込んでください



差し込みが不完全ですと感電や、発熱による火災の原因になります。

- 傷んだプラグ・ゆるんだコンセントは使用しないでください。

- 電源コードや電源プラグを破損するようなことはしないでください

(傷つける、加工する、熱器具に近づける、無理に曲げる、ねじる、引っ張る、重いものを載せる、束ねる など)



ショート、断線により火災・感電の原因となります。

- 電源コードやプラグの修理は、販売店にご依頼ください。

- 破損した電源コードや電源プラグには手で触れないでください



感電の原因になることがあります。

- 本機は、必ず、電源プラグを保護接地があるコンセントに接続してください

- アースは確実に行ってください



感電の原因となります。本機の電源プラグはアース付き 3 芯プラグです。機器の安全確保のため、アースは確実に行ってご使用ください。

- アース工事は専門業者にご依頼ください。

警告

■ 設置は、工事専門業者にご依頼ください



工事が不完全ですと、死亡、けがの原因となります。

- 指定の別売設置金具やVESA規格準拠の取り付け金具（VESA400×400）を必ずご使用ください。（P.8 ページ）
- 落下防止の為、液晶ディスプレイと壁掛け金具の重量に十分耐える様、取り付け場所の強度を確認のうえ施工を行ってください。
- ご使用を終了した製品は、工事専門業者にご依頼のうえ速やかに撤去してください。

■ 付属の単4乾電池は乳幼児の手の届くところに置かないでください



誤って飲み込むと、身体に悪影響を及ぼします。

- 万一、飲み込んだと思われるときは、すぐに医師にご相談ください。

■ 雷が鳴りだしたら本機や電源プラグには触れないでください



感電の原因となります。

接触
禁止

■ 上に水などの液体の入った容器を置かないでください

（花びん、植木鉢、コップ、化粧品、薬品や水などの液体が入った容器）



水などの液体がこぼれ、中に入った場合、火災・感電の原因となります。

水ぬれ
禁止

■ めらしたりしないでください



火災・感電の原因となります。

水ぬれ
禁止

■ 風呂場、シャワー室などでは使用しないでください



火災・感電の原因となります。

水場使用
禁止

■ 不安定な場所に置かないでください



ぐらついた台の上や傾いた所など、倒れたり、落ちたりして、けがの原因となります。

■ 振動が少なく、本機の質量に耐えられる場所に設置してください



倒れたり、落ちたりして、けがや故障の原因となります。

■ 裏ぶた、キャビネット、カバーを外したり、改造したりしないでください



分解
禁止



感電のおそれあり

サービスマン以外の方は、裏ぶたをあげないでください。内部には高電圧部分が数多くあり、万一さわると危険です。

「本体に表示した事項」

内部には電圧の高い部分があり、火災・感電の原因となります。

- 内部の点検・調整・修理は販売店にご依頼ください。

注意

- 本機の通風孔をふさがないでください
- 風通しの悪い狭い所に押し込まないでください
- 逆さまにしないでください
- あお向けにしないでください
- テーブルクロスを掛けたり、じゅうたんや布団の上に置かないでください。



内部に熱がこもり、火災や故障の原因となることがあります。
(ページ 8 ページ)

- 上に物を置かないでください



倒れたり、落下したりして、けがの原因となることがあります。

- 本機に脚立を立てかけるなどしないでください



落下してけがの原因となることがあります。

- 本機に乗ったり、ぶらさがったりしないでください



倒れたり、こわれたりしてけがの原因となることがあります。

- 特に、小さなお子様にはご注意ください。

- 温度の高い所、湿気やほこりの多い所、油煙や湯気が当たるような所（調理台や加湿器のそばなど）に置かないでください



火災・感電の原因となることがあります。

- 電源プラグを抜くときは、プラグを持って抜いてください



コードを引っばると、コードが破損し、感電・ショート・火災の原因となることがあります。

- 移動させる場合は、電源プラグや機器の接続線を外してください。



コードや本機が損傷し、火災・感電の原因となることがあります。

- 接続ケーブルの処理は確実に行ってください



ケーブルを壁面に挟んだり、無理に曲げたり、ねじったりされると、芯線の露出、ショート、断線により、火災・感電の原因となることがあります。

- 新しい電池と古い電池を混ぜたり、指定以外の電池を使用しないでください

- 日光、火などの過度な熱にさらさないでください



取り扱いを誤ると、電池の破裂、液もれにより、火災・けがや周囲を汚損する原因となることがあります。

- 電池を入れるときには、極性（プラス⊕とマイナス⊖）を逆に入れないでください



取り扱いを誤ると、電池の破裂、液漏れにより、火災・けがや周囲を汚損する原因となることがあります。
挿入指示通り正しく入れてください。
(ページ 10 ページ)

- 長時間使わないときは、リモコンから電池を取り出してください



液もれ・発熱・発火・破裂などを起こし、火災や周囲汚損の原因となることがあります。

- 強い力や衝撃を加えないでください



液晶パネルが割れてけがの原因となることがあります。

- 長期間ご使用にならないときは電源プラグをコンセントから抜いてください



電源プラグにほこりがたまり火災・感電の原因となることがあります。

電源
プラグを
抜く

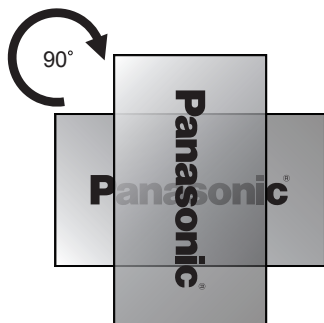
- 開梱や持ち運びは 2 人以上で行ってください



落下してけがの原因となることがあります。

注意

- 本機を縦置きに設置されるときは、右方向に回転させて、必ず電源ランプを下側にして設置してください
(電源ランプは後面にあります。)



内部に熱がこもり、火災や故障の原因となることがあります。

- 壁への取り付けの際は、取り付けねじや電源コードが壁内部の金属部と接触しないように設置してください



壁内部の金属部と接触して、感電の原因となることがあります。

- 接続ケーブルを引っぱったり、ひっかけたりしないでください



倒れたり、落ちたりしてけがの原因となることがあります。

● 特に、お子様にはご注意ください。

- 塩害が発生する所、腐食性ガスが発生する所に設置しないでください



腐食による落下の原因になることがあります。また、本機の故障の原因になる場合があります。

お手入れについて

- 1年に一度は内部の掃除を販売店にご依頼ください



内部にほこりがたまったまま、長い間掃除をしないと火災や故障の原因となることがあります。

湿気の多くなる梅雨期の前に行うと、より効果的です。なお、内部掃除費用については販売店にご相談ください。

- お手入れの際は、安全のため電源プラグをコンセントから抜いてください



感電の原因となることがあります。

電源
プラグを
抜く

使用上のお願い

■ 設置されるとき

本機の設置については、下記の事項をお守りください。

屋外に設置しないでください。

- 本機は室内でご使用ください。

機器相互の干渉に注意してください。

- 電磁波妨害による映像の乱れ、雑音などをさせて設置してください。

機器の接続は電源を「切」にして行ってください。

- 各機器の説明書に従って、接続してください。

振動や衝撃が加わる場所への設置は避けてください。

- 本機に振動や衝撃が加わって内部の部品がいたみ、故障の原因となります。
振動や衝撃の加わらない場所に設置してください。

本機の質量に耐えられる場所に設置してください。

- 指定の取り付けユニットをご使用ください。

高圧電線や動力源の近くに設置しないでください。

- 高圧電線や動力源の近くに本機を設置すると妨害を受ける場合があります。

海拔 2800 m 以上の場所に設置しないでください。

- 部品の寿命などに影響を及ぼすおそれや、故障の原因になる場合があります。

直射日光を避け、熱器具から離して設置してください。

- キャビネットの変形や故障の原因となります。

本機の使用環境温度は、海拔 1400 m 未満で使用する場合は、0℃～40℃、高地（海拔 1400 m 以上～2800 m 未満）で使用する場合は、0℃～35℃です。

設置環境の不具合による製品の損傷などについては、保証期間中であっても責任を負いかねますのでご注意ください。

本機を移動されるとき。

- 液晶パネル面を上または下にしての移動はパネル内部の破損の原因となります。

液晶パネルをつかむようなことはしないでください。

- 液晶パネルを強く押ししたり、先のとがった物で押ししたりしないでください。液晶パネルに強い力が加わると、画面表示にムラが生じ、故障の原因になります。

直射日光にさらされるような場所に設置しないでください。

- 直射日光が当たると液晶パネルに悪影響を与える場合があります。

塩害や腐食性ガスが発生する場所の近くには設置しないでください。

- 腐食により部品の寿命などに影響を及ぼすおそれや、故障の原因になる場合があります。

設置時の空間距離について

- このディスプレイの最外周は、上下・左右 10 cm 以上の間隔をおいて据えつけてください。後面は 5 cm 以上の間隔をおいて据えつけてください。

VESA 規格準拠の取り付け金具を使用する場合
使用するねじについて

取り付けピッチ	取り付け穴の深さ	ねじ（本数）
400mm × 400mm	16.3mm	M6 (4)

■ ご使用になるとき

本機は残像が発生することがあります。

- 静止画を継続的に表示した場合、残像が生じることがあります。残像は通常の動画をしばらく表示すると軽減されます。

画面に赤い点、青い点または緑の点があるのは、液晶パネル特有の現象で故障ではありません。

- 液晶パネルは非常に精密な技術で作られており、99.99%以上の有効画素がありますが、0.01%の画素欠けや常時点灯するものがありますのでご了承ください。

使用される温度・湿度条件によっては明るさのムラが発生することがありますが、故障ではありません。

- 連続通電でムラは消えていきます。消えない場合は、販売店にご相談ください。

液晶パネル表面について

- 液晶パネル表面に指紋や汚れがつくと、きれいな映像が見られません。傷や汚れがつかないように取り扱いにご注意ください。

適度の音量で隣近所への配慮を

- 特に夜間は小さな音でも通りやすいので、窓を閉めたりして生活環境を守りましょう。

液晶ディスプレイ本体の一部が熱くなることがあります。

- 前面パネル、天面、背面の一部は温度が高くなっておりますが、性能・品質には問題ありません。

長時間で使用にならないときは

- 電源プラグをコンセントから抜いておいてください。
- 本体の主電源スイッチで電源を切った場合の消費電力は 0W となりますが、リモコンまたは本体の電源ボタンで電源を切った場合は約 0.5W の電力を消費します。(☞ 26 ページ)

ご覧になっている映像以外の入力端子の接続ケーブルを抜き差ししたり、映像機器の電源を「切」「入」すると映像が乱れることがありますが故障ではありません。

■ 有線 LAN について

静電気が多く発生するような場所でのディスプレイの使用は、できるだけしないでください。

- じゅうたんなどの静電気が多く発生するような場所でディスプレイを使用する場合、有線 LAN での通信が切れやすくなります。その場合は、問題となる静電気やノイズ源を取り除いてから、再度、有線 LAN 接続をしてください。
- まれに静電気やノイズにより LAN 接続ができなくなる場合があります。このような場合は、本機および本機と接続している機器の電源をいったん切ったあと、再度、電源を入れてください。

放送局や無線機からの強い電波により、正常に動作しない場合があります

- 近くに強い電波を発生する設備や機器がある場合は、それらの機器から十分に離して設置するか、両端で接地された金属箔あるいは金属配管で LAN 端子に接続している LAN ケーブルを覆ってください。

■ セキュリティに関するお願い

本製品をご使用になる場合、次のような被害に遭うことが想定されます。

- 本製品を経由したお客様のプライバシー情報の漏えい
- 悪意の第三者による本製品の不正操作
- 悪意の第三者による本製品の妨害や停止

セキュリティ対策を十分に行ってください。

(☎ 83・85 ページ)

- LAN 制御のパスワードを設定し、ログインできるユーザーを制限してください。
- パスワードはできるだけ推測されにくいものにしてください。
- パスワードは定期的に変更してください。
- パナソニック株式会社およびその関係会社が、お客様に対して直接パスワードを照会することはございません。直接問い合わせがあっても、パスワードを答えないでください。
- ファイアウォールなどの設定により、安全性が確保されたネットワークでご使用ください。
- 廃棄時には、データの初期化を行ってから廃棄ください。

「工場出荷時の設定に戻すには」(☎ 105 ページ)

■ お手入れについて

必ず電源プラグをコンセントから抜いて行ってください。

キャビネットや液晶パネル表面の汚れは柔らかい布（綿・ネル地など）で軽くふく

- ひどい汚れや液晶パネルの表面に付着した指紋汚れなどは、水で 100 倍に薄めた中性洗剤に布をひたし、固く絞ってふき取り、乾いた布で仕上げてください。
- 水滴が内部に入ると故障の原因になります。



お知らせ

- 液晶パネルの表面は特殊な加工をしています。固い布でふいたり、強くこすったりすると表面に傷がつく原因になります。

化学そうきんのご使用について

- 液晶パネルの表面には使用しないでください。
- キャビネットにご使用の際はその注意書きに従ってください。

殺虫剤、ベンジン、シンナーなど揮発性のものをかけない

- キャビネットの変質や塗装がはがれる原因になります。また、ゴムやビニール製品などを長時間接触させないでください。



■ 廃棄について

製品を廃棄する際は、最寄りの市町村窓口または販売店に、正しい廃棄方法をお問い合わせください。

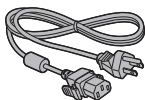
付属品の確認

付属品

付属品が入っていることをご確認ください。
< >は個数です。

電源コード< 1 >
(約 2m)

- 1JP155AF1J



リモコン< 1 >

- N2QAYA000093



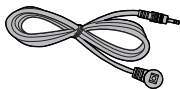
LAN ケーブル(CAT5e)
< 1 > (約 2m)

- TZ00001774A

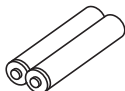


外部 IR 受信機< 1 >
(約 1.8m)

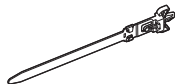
- DPVF1180ZA



単 4 形乾電池< 2 >
(リモコン用)



クランパー< 3 >

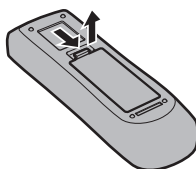


お願い

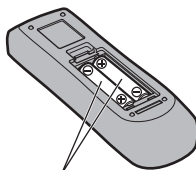
- 乳幼児の手の届かないところに、適切に保管してください。
- 付属品を紛失された場合は、販売店にご相談ください。
- 包装材料は商品を取り出したあと、適切に処理してください。

リモコンの電池の入れかた

ふたをあける



電池を入れ、ふたをしめる
(⊖ 側から先に入れます。)



単 4 形乾電池

お願い

- 誤って取り付けると、液漏れや腐食のために、リモコンが壊れることがあります。
- 電池は環境に配慮した方法で廃棄してください。

次の点にご注意ください。

1. 電池は常に 2 本 1 組で交換してください。
2. 使用済み電池と新しい電池を組み合わせないでください。
3. 異なる種類の電池を組み合わせないでください (例えばマンガン電池とアルカリ電池など)。
4. 使用済み電池の充電、分解、焼却などを行わないでください。
5. 電池を分解したり、火の中に投入したりしないでください。
また、直射日光の当たる場所や火のそばなど、高温の場所に保管しないでください。

別売オプション

別売オプションの取り付け金具は、しっかり取り付けてください。(取り付けは専門の業者にご依頼ください。)

設置金具：

- ・ TY-VK55LV1

カバーフレームキット：

- ・ TY-CF55VW1

予兆監視ソフトウェア：

- ・ ET-SWA100 シリーズ^{※1}

ビデオウォールマネージャー：

- ・ TY-VUK10^{※2}

※1 ライセンスの種類によって品番末尾の記号が異なります。

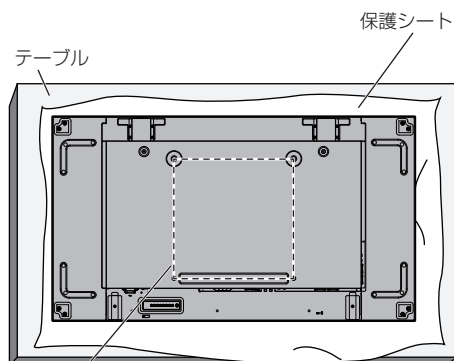
※2 Ver1.4 以降の対応となります。

お願い

- 取り付けるときは別売オプションに同梱の説明書をよくお読みのうえ、正しく取り付けてください。
- 設置は、性能・安全確保のため、必ずお求めの販売店または専門業者に施工を依頼してください。
- 設置環境の不具合による製品の損傷などについては、保証期間中であっても責任を負いかねますのでご注意ください。
- ご使用を終了した製品は、工事専門業者にご依頼のうえ速やかに撤去してください。
- 設置時、衝撃などによる「パネルの割れ」が発生する場合がありますので、取り扱いにはご注意ください。
- 別売オプションの品番は、予告なく変更する場合があります。

VESA 金具の取り付け

VESA 取り付け金具（市販品）を使用して本製品を取り付ける場合：

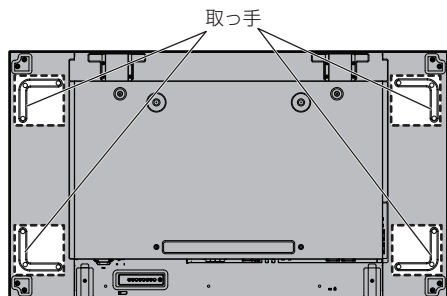


VESA グリッド

1. 梱包時に本製品を覆っていた保護シートを平らなテーブル上に敷き、画面表面に傷が付かないように画面表面を下にします。
2. 本製品を取り付けるためのすべての付属品があることを確認してください。
3. 取り付けキットに同梱の説明書に従って取り付けてください。正しい取り付け手順に従わない場合、本機の損傷、またはユーザーや取り付け作業者のけがにつながります。不適切な取り付けが原因の破損は、保証期間中であっても責任を負いかねますのでご注意ください。

移動するときの注意

本機には、持ち運びのための取っ手があります。移動する際には取っ手を持ってください。



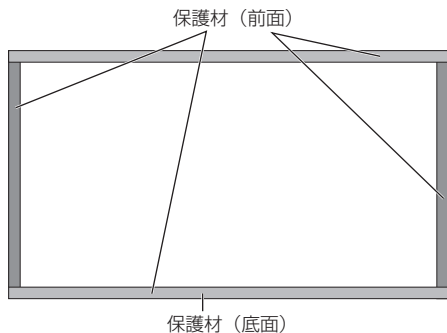
お願い

- 取っ手以外の場所を持たないでください。
- 持ち運びは2人以上で行ってください。落下してけがの原因になることがあります。
- 移動時は液晶パネル面を立てた状態で持って移動してください。液晶パネル面を上または下にしての移動はパネル変形、内部破損の原因となることがあります。
- 本製品の上下左右のフレームやコーナー部、また液晶パネル前面を手で持ったり、ぶつけたりしないでください。液晶パネルの故障の原因になります。またパネルが割れてけがの原因となることがあります。

液晶パネル保護

本機には、液晶パネルを保護する部材が貼られています。

底面の1枚は設置前、前面の4枚（上下左右）は設置後に剥がしてください。

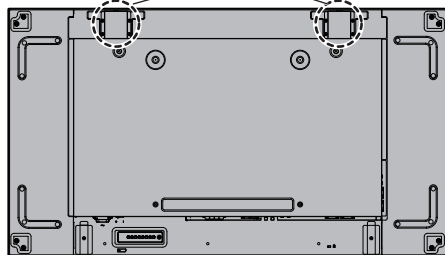


アイボルト

本機には、アイボルト（M10）取り付け穴があります。設置の際、本機を吊り上げるためにご利用ください。

アイボルトは一時的な吊り下げまたは移動にのみ使用してください。

アイボルト（市販品）取り付け位置

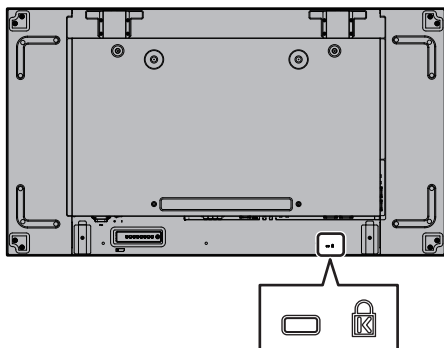


お願い

- 吊り下げ工事は工事専門業者にご依頼ください。
- アイボルト1本で吊り下げしないでください。
- アイボルトは製品質量の負荷条件を満たすM10サイズをご使用ください。
- 設置後にはアイボルトを取り外して、アイボルト取り付け時に外したアイボルトキャップで穴を塞いでください。

ケンジントンセキュリティスロット

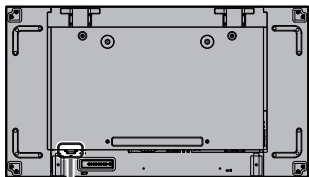
本機のセキュリティスロットは、ケンジントンセキュリティケーブルと互換性があります。



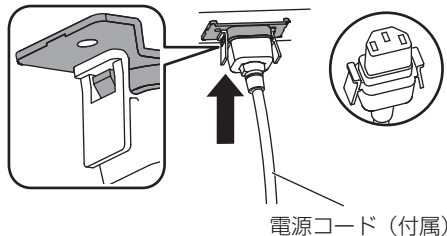
接続

電源コードの接続と固定

本体後面



電源コードの固定方法



電源コード（付属）

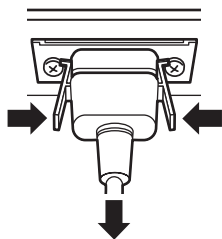
コネクタを本体へ差し込む

カチッと音がするまで差し込んでください。

お願い

- 左右のロックが掛かっていることを確認してください。

電源コードを外すとき



コネクタ横のつまみを押しながら抜いてください

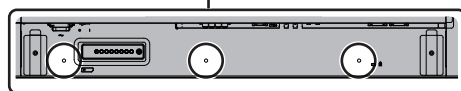
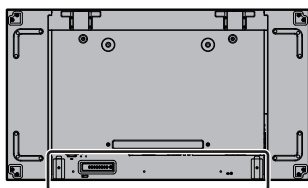
お願い

- 電源コードを外す場合は、必ず電源コンセント側の電源プラグを先に抜いてください。
- 付属の電源コードセットは、本機専用です。他の用途に使用しないでください。

接続ケーブルの固定

お願い

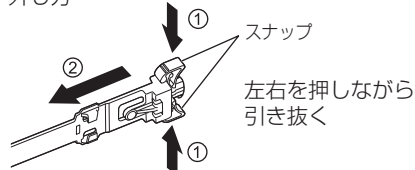
- 本機はクランパーを3本付属しています。下の図のように3カ所の穴でケーブルを固定してください。クランパーをご購入される場合は、お買い上げの販売店へご注文ください。（サービスルート扱い）



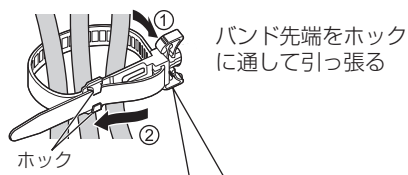
1. クランパーの取り付け



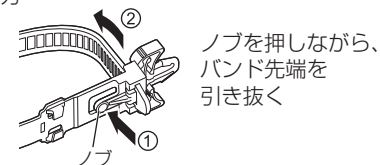
外し方

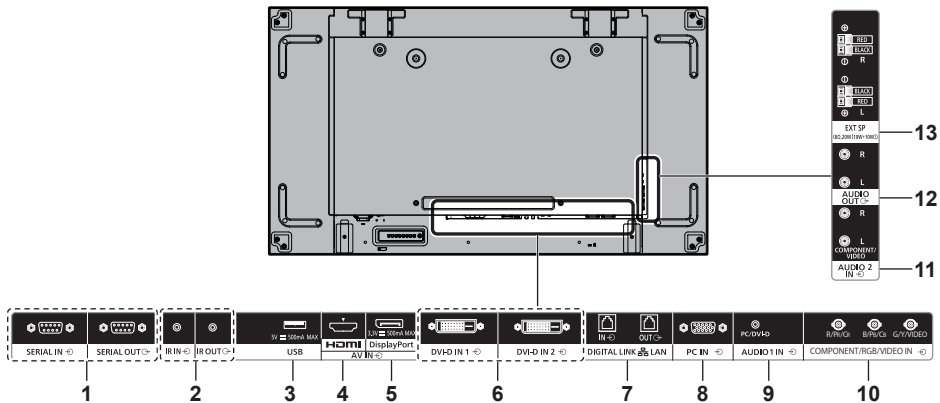


2. ケーブルを束ねる



緩め方





1 SERIAL IN、 SERIAL OUT : シリアル入力 / 出力端子

SERIAL OUT : パソコンに接続して本機を制御します。
(☞ 21 ページ)

2 IR IN、 IR OUT : 赤外線信号入力 / 出力端子

1 台のリモコンで複数台のディスプレイを操作するとき 사용합니다。
また、IR IN 端子に付属の外部 IR 受信機を接続してリモコン信号を受けることができます。
(☞ 23 ページ)

3 USB : USB メモリー端子

USB メモリーを接続して USB メディアプレーヤー機能やファイル読み込みに使 用します。また、受像時に 5V/500mA まで外部機器に電源を供給する事ができ ます。
(☞ 24・90 ページ)

4 AV IN (HDMI) : HDMI 入力端子

ビデオデッキや DVD プレーヤーなどの映像機器を接続 します。
(☞ 16 ページ)

5 AV IN (DisplayPort) : DisplayPort 入力端子

DisplayPort 出力端子があ るパソコンや映像機器を接 続します。
(☞ 17 ページ)

6 DVI-D IN 1、 DVI-D 入力端子

DVI-D IN 2 : DVI-D 出力があるパソコン や映像機器を接続します。
(☞ 17 ページ)

7 DIGITAL LINK / LAN IN / OUT : DIGITAL LINK / LAN 入力 / 出力端子

DIGITAL LINK 端子経由で 映像・音声信号を送出する機 器を接続します。または、ネッ トワークに接続して本機を制 御します。また、複数台デジ ーチェーン接続で映像を映 す際、もう一方のディスプレ イと接続します。
(☞ 19・75 ページ)

8 PC IN : パソコン入力端子

パソコンの映像端子、 YPbPr/YCbCr または RGB 出力のある映像機器を接続 します。
(☞ 18 ページ)

9 AUDIO 1 IN : DVI-D IN 1/2 と PC IN 共用 の音声入力端子

(☞ 17・18 ページ)

**10 COMPONENT/ コンポーネント /RGB ビデオ
RGB/VIDEO IN : 入力端子 (R/P_R/C_R、B/P_B/
C_B、G/Y)**

YP_BP_R/YC_BC_R または RGB
出力のある映像機器を接続
します。
(☞ 21 ページ)

**コンポジットビデオ入力端子
(VIDEO)**

コンポジット信号出力のあ
る映像機器を接続します。
(☞ 20 ページ)

**11 AUDIO2 IN : COMPONENT/RGB IN と
VIDEO IN 共用の音声入力端子**
(☞ 20・21 ページ)

12 AUDIO OUT : アナログ音声出力端子

アナログ音声入力端子があ
るオーディオ機器を接続し
ます。(☞ 24 ページ)

13 EXT SP : スピーカー端子


外部スピーカーを接続しま
す。(☞ 25 ページ)

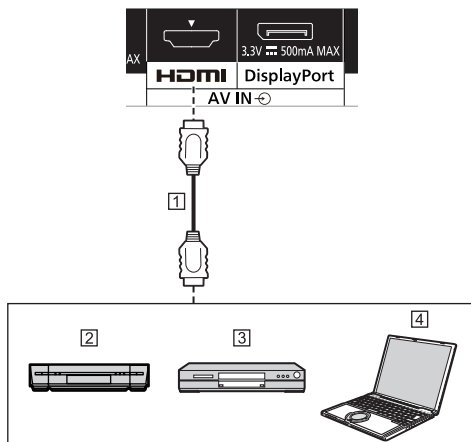
接続の前に

- 接続の前に、本機と接続する外部機器の取扱説明書もよくお読みください。
- 各機器の電源を切ってからケーブルの接続をしてください。
- 下記の点に注意して、ケーブルを接続してください。行わない場合、故障の要因になります。
 - ・ ケーブルを本機、あるいは本機と接続する外部機器に接続するときは、ケーブルを持つ前に周辺の金属に触れて身体の帯電を除去した状態で作業してください。
 - ・ 本機と、本機に接続する機器とを接続するケーブルは、必要以上に長くしないでください。長くするほどノイズの影響を受けやすくなります。巻いた状態で使用するとアンテナになりますので、さらにノイズの影響を受けやすくなります。
 - ・ ケーブル接続時は、GND が先に接続されるように、接続する機器の接続端子部にまっすぐに挿入してください。
- システム接続に必要な接続ケーブルは、各機器の付属品、別売品がない場合は接続される外部機器に合わせて準備してください。
- プラグ外形が大きな接続ケーブルをご使用になりますと、隣接する接続ケーブルのプラグ部に接触する場合があります。端子配列に適したプラグサイズの接続ケーブルをご使用ください。
- 映像機器からの映像信号にジッター成分が多い場合は、画像がふらつくことがあります。この場合はタイムベースコレクター (TBC) の接続が必要です。
- 映像出力の設定変更時など、パソコンや映像機器からの出力同期信号に乱れが発生した場合、一時的に映像に色の乱れが発生することがあります。
- 本機に接続できる信号はコンポジットビデオ信号、YC_BC_R/YP_BP_R 信号、アナログ RGB 信号、およびデジタル信号です。
- パソコンのモデルによっては、本機と接続して使用できないものもあります。
- 各機器と本機を、長いケーブルを使用して接続する場合は、ケーブル補償器などを使用してください。本機が正常に映像を表示できないことがあります。
- 本機が表示できる映像信号については「プリセット信号」(☞ 103 ページ) をご覧ください。

HDMI 端子の接続例

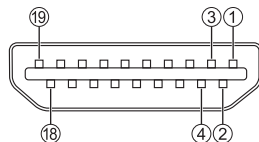
お知らせ

- 映像機器や HDMI ケーブルは本機に付属していません。
- 一部の HDMI 機器で映像を表示できない場合があります。
- 音声は AUDIO1 IN または AUDIO2 IN 端子入力を利用することもできます。(「Audio input select」機能について  71 ページ)
- 本機は、HDMI-CEC (HDMI Consumer Electronics Control) (VIERA LINK) には対応していません。



- 1 HDMI ケーブル (市販品)
- 2 ビデオデッキ
- 3 DVD プレーヤー
- 4 パソコン

HDMI 端子のピン配列と信号名

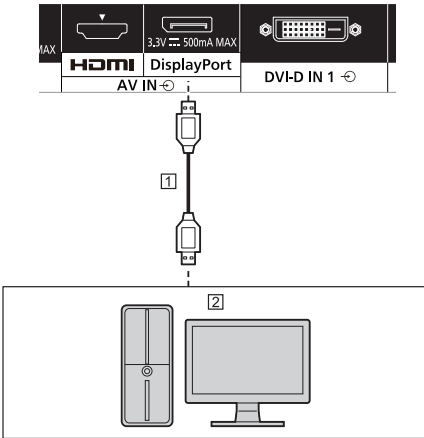


ピン No.	信号名
①	T.M.D.S データ 2 +
②	T.M.D.S データ 2 シールド
③	T.M.D.S データ 2 -
④	T.M.D.S データ 1 +
⑤	T.M.D.S データ 1 シールド
⑥	T.M.D.S データ 1 -
⑦	T.M.D.S データ 0 +
⑧	T.M.D.S データ 0 シールド
⑨	T.M.D.S データ 0 -
⑩	T.M.D.S クロック+
⑪	T.M.D.S クロックシールド
⑫	T.M.D.S クロッカー
⑬	_____
⑭	_____
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	DDC/CEC グランド
⑱	+5V 電源
⑲	ホットプラグ検出

DisplayPort 端子の接続例

お知らせ

- パソコンや接続ケーブルは本機に付属していません。
- DisplayPort 端子は Dual Mode (DP++) にのみ対応しています。

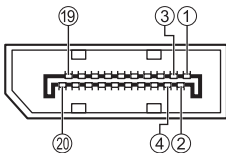


- ① DisplayPort ケーブル (市販品)
 ② DisplayPort 出力付きパソコン

お願い

- DisplayPort 対応の初期のチップセットやグラフィックスカードを使用しているパソコンとの接続において、パソコンの DisplayPort 出力を本機に入力した場合、本機やパソコン自体が正常に動作しなくなる場合があります。その場合は本機またはパソコンの電源をいったん切ってから入れなおしてください。
- DisplayPort 出力を本機に入力する場合は、最新のチップセットやグラフィックスカードを使用したパソコンを使用することをお勧めします。

DisplayPort 端子のピン配列と信号名



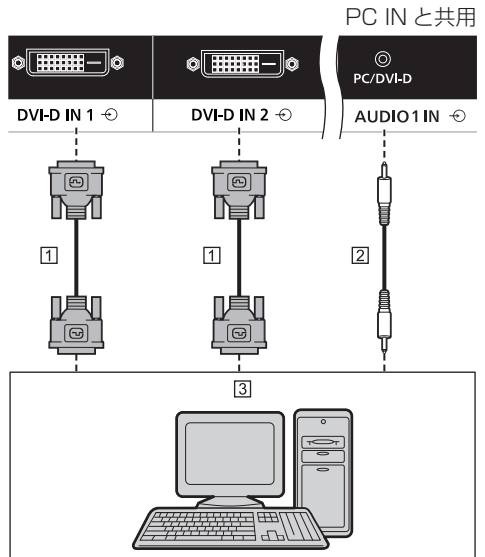
ピン No.	信号名
①	メインリンクレーン 3 -
②	GND (アース)
③	メインリンクレーン 3 +
④	メインリンクレーン 2 -
⑤	GND (アース)
⑥	メインリンクレーン 2 +
⑦	メインリンクレーン 1 -

ピン No.	信号名
⑧	GND (アース)
⑨	メインリンクレーン 1 +
⑩	メインリンクレーン 0 -
⑪	GND (アース)
⑫	メインリンクレーン 0 +
⑬	コンフィグ 1
⑭	コンフィグ 2
⑮	補助チャンネル +
⑯	GND (アース)
⑰	補助チャンネル -
⑱	ホットプラグ検出
⑲	GND (アース)
⑳	+ 3.3V 電源出力

DVI-D IN 1・DVI-D IN 2 端子の接続例

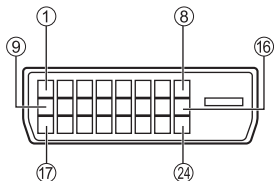
お知らせ

- 映像機器や DVI-D ケーブル、音声接続ケーブルは本機に付属していません。
- DVI-D IN 端子はシングルリンクにのみ対応しています。
- 音声は AUDIO2 IN 端子入力を利用することもできます。(「Audio input select」機能について 71 ページ)



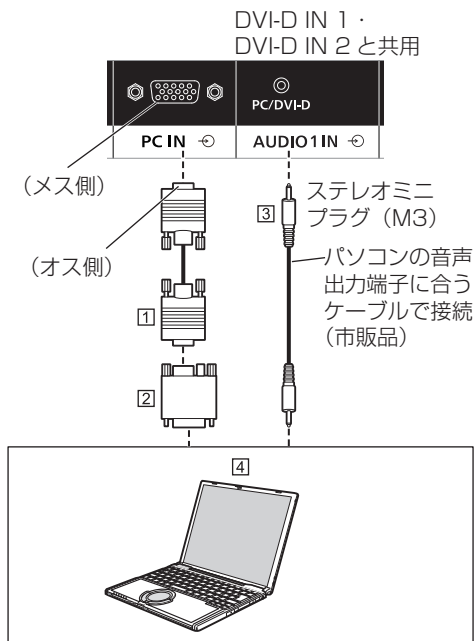
- ① DVI-D ケーブル (市販品)
 ② ステレオミニプラグ (M3) ケーブル (市販品)
 ③ DVI-D 出力付きパソコン

DVI-D 入力端子のピン配列と信号名



ピン No.	信号名
①	T.M.D.S. データ 2 -
②	T.M.D.S. データ 2 +
③	T.M.D.S. データ 2 シールド
④	_____
⑤	_____
⑥	DDC クロック
⑦	DDC データ
⑧	_____
⑨	T.M.D.S. データ 1 -
⑩	T.M.D.S. データ 1 +
⑪	T.M.D.S. データ 1 シールド
⑫	_____
⑬	_____
⑭	+5V 電源
⑮	GND (アース)
⑯	ホットプラグ検出
⑰	T.M.D.S. データ 0 -
⑱	T.M.D.S. データ 0 シールド
⑳	_____
㉑	_____
㉒	T.M.D.S. クロック シールド
㉓	T.M.D.S. クロック +
㉔	T.M.D.S. クロック -

PC IN 端子の接続例



- ① ミニ D-sub 15 ピンケーブル (市販品)
- ② 変換アダプター [必要なとき] (市販品)
- ③ ステレオミニプラグ (M3) ケーブル (市販品)
- ④ パソコン

接続できるパソコン信号の種類

- 本機は「プリセット信号」(☞ 103 ページ)に記載のパソコン信号について、あらかじめ標準的な画面の位置やサイズなどの調整値を記憶しています。(対応周波数は水平：30 kHz～110 kHz、垂直：48 Hz～120 Hz です。)
- 解像度は「ノーマル」で最大 1440 × 1080 ドット、「フル」で最大 1920 × 1080 ドットの表示が可能です。水平または垂直解像度が上記ドットを超えるものは簡易表示になり、細かい表示が十分判読できない場合があります。
- 対応周波数を超える信号を入力すると、正常な映像を表示できません。なお、範囲内でも一部正常な映像を表示できない場合があります。
- パソコンの画面が表示されない場合はパソコンの映像信号が「プリセット信号」(☞ 103 ページ)に該当しているかご確認のうえ、設定を変更してください。ノートパソコンでは、省電力のために映像出力をオフにしている場合があります。そのときはパソコンのファンクションキーの操作などによりオンにできる場合があります。(パソコンの取扱説明書をご確認ください)

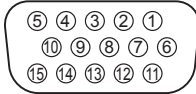
お願い

- この端子 (ミニ D-sub15 ピン) は、コンポーネント (色差) ビデオ信号に対応しています。入力信号に合わせて「信号モード」メニューの「コンポーネント入力切換」で色差ビデオか RGB 入力の選択を行ってください。(☞ 45 ページ)

お知らせ

- パソコンや接続ケーブルおよび変換プラグは本機に付属していません。
- ディスプレイのプラグ・アンド・プレイ (DDC2B) に対応していないパソコンは接続時の設定が必要です。
- D-sub15 ピン端子の機種や Macintosh のパソコンを接続する場合には、必要に応じて市販の変換アダプターをお使いください。
※ パソコンのミニ D-sub15 ピン端子が、DOS/V に対応している機種は、変換アダプターは必要ありません。
- パソコン信号の水平および垂直走査周波数を指定された周波数範囲を上回るまたは下回る範囲に設定しないでください。
- 音声は AUDIO2 IN 端子入力を利用することもできます。(「Audio input select」機能について ☞ 71 ページ)

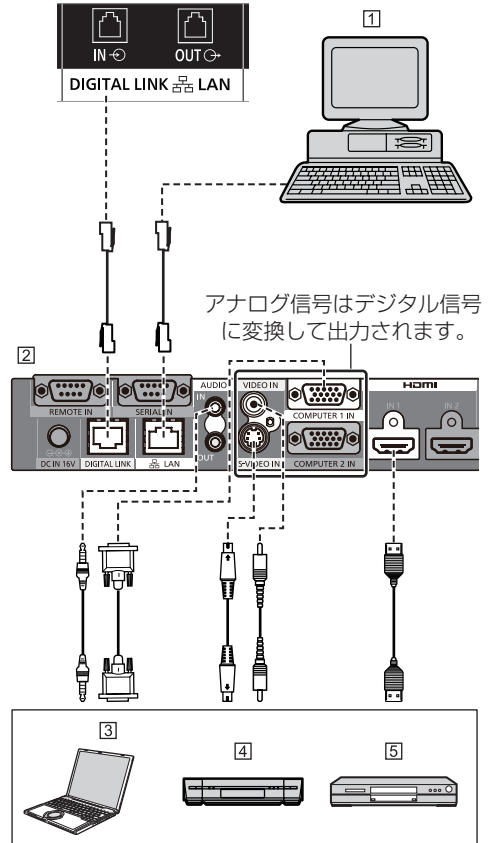
パソコン入力端子 (ミニ D-sub15 ピン) のピン配列と信号名



ピン No.	信号名
①	R (P _R / C _R)
②	G (Y)
③	B (P _B / C _B)
④	NC (無接続)
⑤	GND (アース)
⑥	GND (アース)
⑦	GND (アース)
⑧	GND (アース)
⑨	+5 V DC
⑩	GND (アース)
⑪	NC (無接続)
⑫	SDA
⑬	HD / SYNC
⑭	VD
⑮	SCL

DIGITAL LINK IN / OUT 端子の接続例

当社製デジタルインターフェースボックス (ET-YFB100) またはデジタルリンクスイッチャー (ET-YFB200) などのツイストペアケーブル伝送器は、入力された映像・音声信号などをツイストペアケーブルを使用して伝送するもので、本機はそのデジタル信号を DIGITAL LINK 端子に入力することができます。



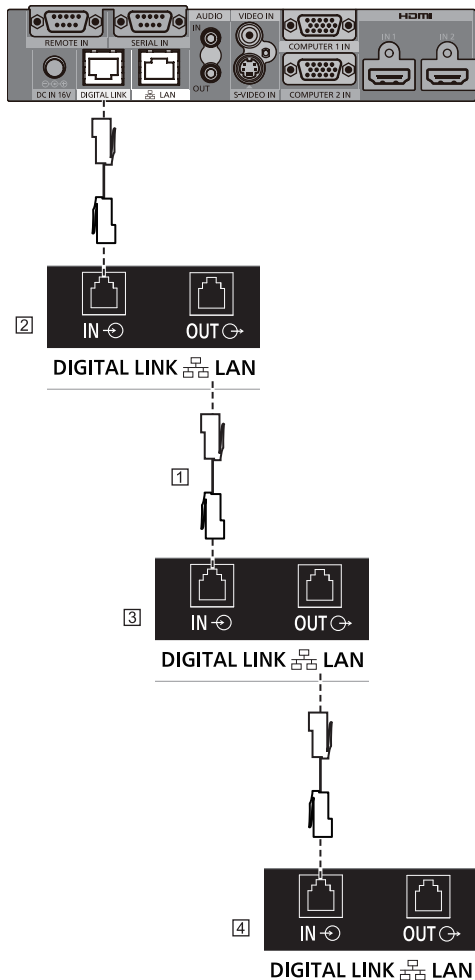
- ① 本機の制御用パソコン
- ② 当社製 ET-YFB100 の場合
- ③ パソコン
- ④ ビデオデッキ
- ⑤ DVD プレーヤー

お知らせ

- 映像機器や接続ケーブルは本機に付属していません。
- DIGITAL LINK 接続をご利用になる場合は「ネットワーク設定」の各設定を行ってください。(☞ 62 ページ) DIGITAL LINK の設定や接続上の注意事項については 76 ページをご覧ください。
- DIGITAL LINK 入力の対応信号は HDMI 入力と同じです。(☞ 103 ページ)

デジチェーン接続（数珠つなぎ）

マルチ画面などで映像を映す場合に、本機を複数台デジチェーン接続（数珠つなぎ）することができます。



① LANケーブル（CAT5e）（付属品）

② 1番目のディスプレイ

③ 2番目のディスプレイ

④ 3番目のディスプレイ

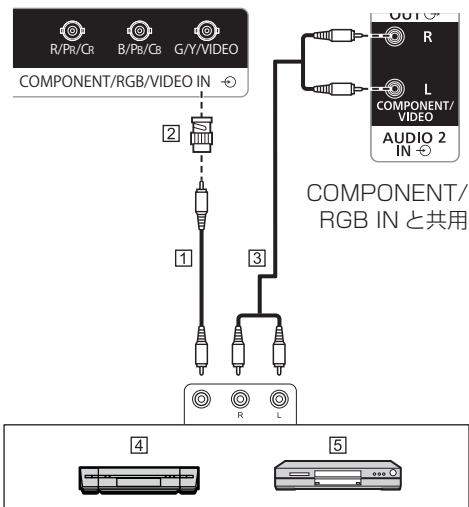
お知らせ

- デジチェーン用のケーブルは、本機に付属しています。ディスプレイ間を接続する場合は、付属ケーブルをご使用ください。
- デジチェーンは最大 10 台まで可能ですが、ケーブルや信号、使用する機器などによって接続可能台数は制限される場合があります。
- デジチェーン時、すべてのディスプレイに映像が表示されるまでに、時間がかかる場合があります。
- デジチェーン時、HDCP 信号を入力する場合は、最大 8 台まで対応可能です。
- 本機の DIGITAL LINK OUT 端子を、他の機器の DIGITAL LINK 入力端子に接続しても、映像音声は出力されません。

VIDEO IN 端子の接続例

お知らせ

- 映像機器や接続ケーブルおよび変換プラグは本機に付属していません。
- 音声は AUDIO 1 IN 端子入力を利用することもできます。（「Audio input select」機能について P.71 ページ）



① 映像ピンケーブル（市販品）

② ピン-BNC 変換プラグ（市販品）

③ ステレオ音声ケーブル（市販品）

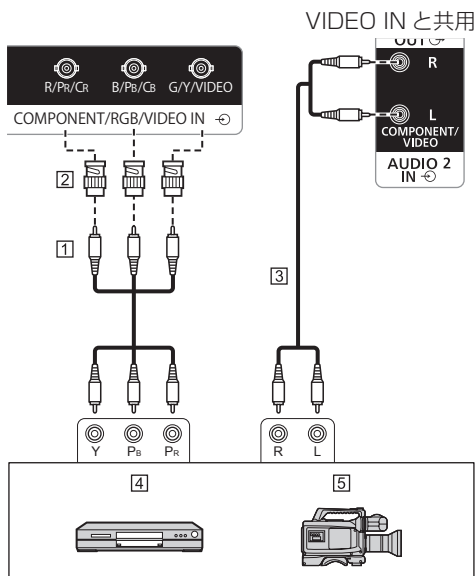
④ ビデオデッキ

⑤ DVD プレーヤー

COMPONENT/RGB IN 端子の接続例

お知らせ

- 映像機器や接続ケーブルおよび変換プラグは本機に付属していません。



- 1 映像ピンケーブル (市販品)
- 2 ピン -BNC 変換プラグ (市販品)
- 3 ステレオ音声ケーブル (市販品)
- 4 DVD プレーヤー
- 5 RGB カメラ

お願い

- COMPONENT/RGB IN 端子に接続された入力信号に合わせて、「信号モード」メニューの「コンポーネント入力切替」で色差ビデオか RGB 入力の選択を行ってください。(P.45 ページ)

お知らせ

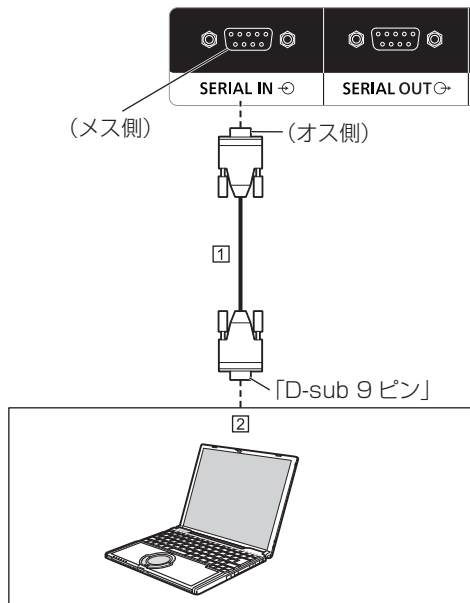
- COMPONENT/RGB IN 端子に入力の RGB 信号は、「SYNC ON G」にのみ対応しています。
- 音声は AUDIO 1 IN 端子入力を利用することもできます。(「Audio input select」機能について P.71 ページ)

SERIAL (シリアル) 端子の接続例 (パソコンで制御する場合)

SERIAL (シリアル) 端子は RS-232C 準拠のため、パソコンと接続して本機をパソコンで制御することができます。

お知らせ

- パソコンや接続ケーブルは本機に付属していません。

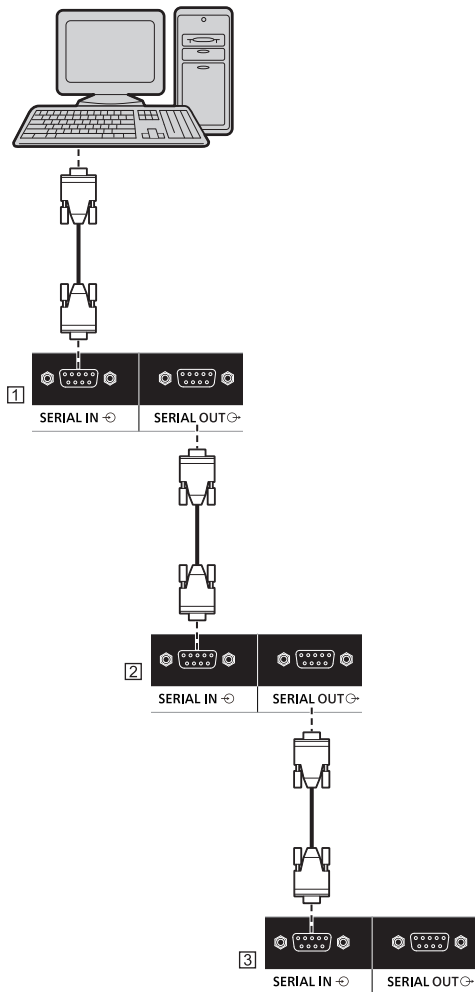


- 1 RS-232C ストレートケーブル (市販品)
- 2 パソコン

お願い

- SERIAL (シリアル) 端子とパソコンをつなぐ通信用 RS-232C ストレートケーブルは、使用されるパソコンに合わせてご用意ください。

また、本機を複数台デジチェーン接続（数珠つなぎ）し、特定のディスプレイをパソコンで制御することもできます。

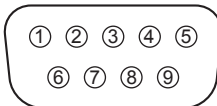


- ① 1 番目のディスプレイ
- ② 2 番目のディスプレイ
- ③ 3 番目のディスプレイ

お知らせ

- デジチェーン接続する場合は「シリアルデジチェーン 接続位置」を設定してください。（[P.49](#) ページ）
- デジチェーン接続する場合は、ピン No. ② ~ ⑧ が結線されているストレートケーブルを使用してください。

SERIAL（シリアル）端子のピン配列と信号名



ピン No.	信号名
①	CD (NC)
②	RXD (受信データ)
③	TXD (送信データ)
④	DTR (未使用)
⑤	GND (アース)
⑥	DSR (未使用)
⑦	RTS
⑧	CTS
⑨	RI (NC)

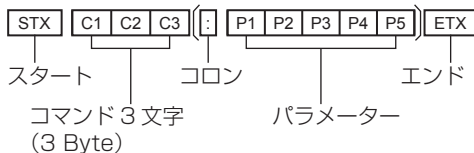
※パソコン側の仕様で記載しています。

通信条件

信号レベル：RS-232C 準拠
 同期方式：調歩同期（非同期）
 ボーレート：9600 bps
 パリティ：なし
 キャラクター長：8 ビット
 ストップビット：1 ビット
 フロー制御：なし

基本フォーマット

パソコンからの伝送は STX で開始され、続いてコマンド、パラメーター、最後に ETX の順に送信します。パラメーターは制御内容の必要に応じて付加してください。



コマンド一覧

コマンド	パラメーター	制御内容
PON	なし	電源「入」
POF	なし	電源「切」
AVL	***	音量 000 ~ 100
AMT	0	消音 オフ
	1	消音 オン
IMS	なし	入力切換 (トグル)
	HM1	HDMI 入力 (HDMI)
	DP1	DisplayPort 入力 (DisplayPort)
	DL1	DIGITAL LINK 入力 (DIGITAL LINK)
	DV1	DVI-D IN 1 入力 (DVI-D1)
	DV2	DVI-D IN 2 入力 (DVI-D2)
	PC1	PC IN 入力 (PC)
	VD1	VIDEO 入力 (VIDEO)
	YP1	COMPONENT 入力 (COMPONENT/RGB IN)
	UD1	USB 入力 (USB)
DAM	なし	画面モード切換 (トグル)
	ZOOM	ズーム 1
	FULL	フル
	NORM	ノーマル
	ZOM2	ズーム 2

お願い

- 複数のコマンドを送信する場合は、必ず本機からの応答を受け取ってから、次のコマンドを送信してください。パラメーターを必要としないコマンドを送信する場合はコロン (:) は必要ありません。

お知らせ

- 間違ったコマンドを送信すると、本機から“ER401”というコマンドがパソコン側に送信されます。
- 電源「スタンバイ」状態 (リモコンまたは本体の電源ボタンで電源「切」) 中は“PON”コマンド以外の動作は保証されません。
- 「シリアル ID 機能」(☞ 48 ページ) を「オン」に設定した場合、ディスプレイ ID が一致するコマンドのみ動作させることができます。
書式は AD94;RAD=<XXX>; を先頭に付けます。<XXX> はディスプレイ ID の場合は 001 から 100 または 000、グループ ID の場合は AAA (A の場合) から GGG (G の場合) となります。
- コマンドの詳細については販売店にご相談ください。または、以下のサポートサイトをご参照ください。

業務用ディスプレイ【まかせなサイト】

<http://panasonic.biz/prodisplays/>

IR IN/IR OUT 端子の接続例

1 番目のディスプレイの IR OUT 端子から、2 番目のディスプレイの IR IN 端子に、IR ケーブル (付属品) を使用して接続します。

1 番目のディスプレイからの赤外線信号が、2 番目のディスプレイに送信されます。

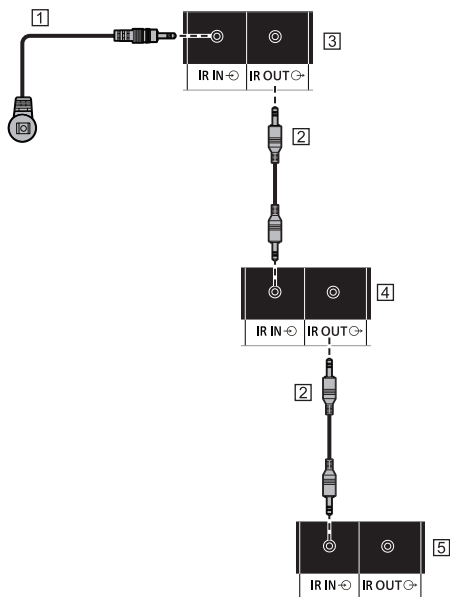
このとき、2 番目のディスプレイの IR (リモコン受信部での赤外線受信) は動作しません。

なお、上記接続を繰り返すことで、デジチェーン接続が可能です。

また、IR IN 端子に付属の外部 IR 受信機を接続してリモコン信号を受けることができます。

お知らせ

- IR ケーブルは本機に付属しています。
- 本機を制御中に、IR IN 端子に外部 IR 受信機または IR ケーブルを接続すると、本端子のみでの制御に切り換わります。
ただし、「コントロール設定」-「リモコン制御」の選択はできます。(☞ 48 ページ)

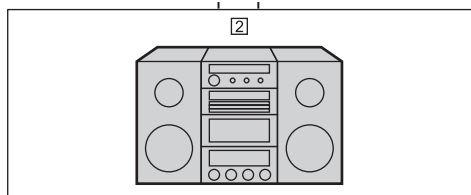
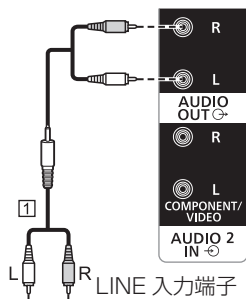


- ① 外部 IR 受信機 (付属品)
- ② IR ケーブル (付属品)
- ③ 1 番目のディスプレイ
- ④ 2 番目のディスプレイ
- ⑤ 3 番目のディスプレイ

AUDIO OUT 端子の接続例

お知らせ

- オーディオ機器や接続ケーブルは本機に付属していません。



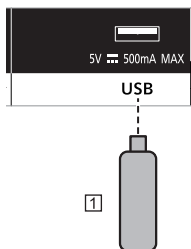
- 1 ステレオ音声ケーブル (市販品)
- 2 オーディオ機器

お願い

- 本機の AUDIO OUT 端子から音声を出力する場合は「音声の調整」メニューの「出力切換」を必ず「外部出力」に設定してください。(P.38 ページ)

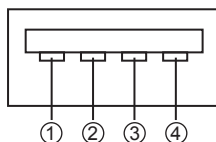
USB 端子の接続例

USB メモリーを接続して USB メディアプレーヤー機能を使用します。(P.90 ページ)



- 1 USB メモリー

USB 端子のピン配列と信号名



ピン No.	信号名
①	+5 V DC
②	DATA -
③	DATA +
④	GND (アース)

受像時に 5V/500mA まで外部機器に電源を供給することができます。

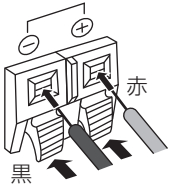
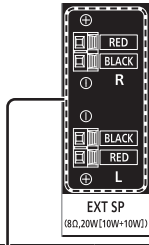
- 供給能力以上に電流を流すと、出力が遮断され画面に次のメッセージが表示されます。
「USB 端子 (DC5V 出力) の過電流を検出しました。ケーブルや接続機器を取り外してディスプレイの電源をオフ / オンしてください。」
この場合は接続機器を取り外し、リモコン等で電源を切 / 入してください。

お願い

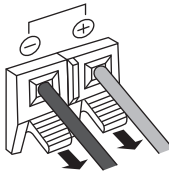
- USB メモリーのタイプによってはバックカバーなど周辺部に接触して取り付けられない場合があります。市販の延長ケーブルをご使用、または本機に接続可能な小型タイプの USB メモリーをご使用ください。
- USB メモリーによっては、アクセスしていない状態でも、アクセスランプが点滅したままになる場合があります。その場合は、入力を USB 以外に切り換え後に取り外してください。
また、ユーザーイメージ読み込み時にはメニュー画面表示を終了後に (P.44 ページ)、データクローニング実行時には終了の画面表示後に取り外してください。(P.97 ページ)

スピーカー端子の接続

8 Ω、10W のスピーカーをご使用ください。



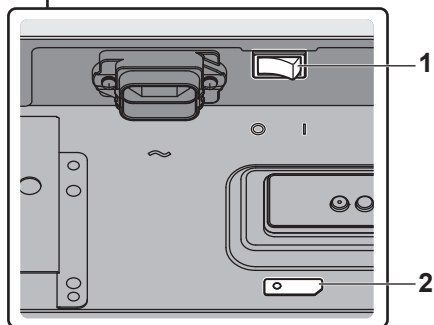
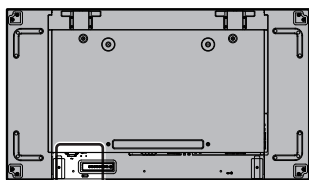
①レバーを押しながら
芯線を差し込む。



②レバーを戻す。

各部の基本説明

ディスプレイ本体



1 主電源スイッチ (O/I)

主電源を「入 (I)」 「切 (O)」 します。

- 主電源スイッチの切 / 入は電源プラグのコンセントからの抜き差しと同様です。主電源を「入 (I)」にしてから、リモコンまたは本体の電源ボタンで電源を「入」「切」してください。

2 電源ランプ／リモコン受信部 (本体後面)

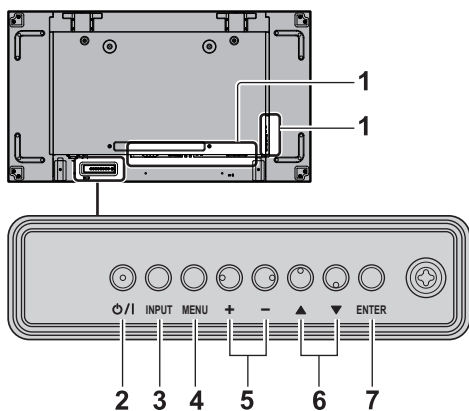
ディスプレイ本体の電源「入」のとき
(主電源スイッチ「入 (I)」)

- 映像表示状態：緑色点灯
 - リモコンまたは本体の電源ボタンで「切」(スタンバイ)：赤色点灯
 - ・ 「ネットワークコントロール」が「オン」のとき：
橙色点灯
- 「ネットワークコントロール」設定について
([☞](#) 62 ページ)
- 「パワーマネージメント」機能で電源「切」：橙色点灯
- 「パワーマネージメント」機能について ([☞](#) 59 ページ)

ディスプレイ本体の電源「切」のとき (主電源スイッチ「切 (O)」)：消灯

お知らせ

- 電源ランプが橙色の場合は赤色の場合に比べて、スタンバイ状態の電力が一般に増加します。



1 外部入力端子

映像機器やパソコンなどを接続します。(☞ 14 ページ)

2 電源ボタン (O/I)

ディスプレイ本体の主電源スイッチ (O/I) が「入 (I)」のとき、電源を「入 (受像状態)」 「切 (スタンバイ)」 します。

3 INPUT ボタン

接続された機器を選択します。(☞ 30 ページ)

4 MENU ボタン

メニュー画面を表示します。(☞ 34 ページ)

5 + - ボタン

音量を調整します。(☞ 31 ページ)

メニュー画面で設定の切り換えやレベルを調整します。(☞ 34 ページ)

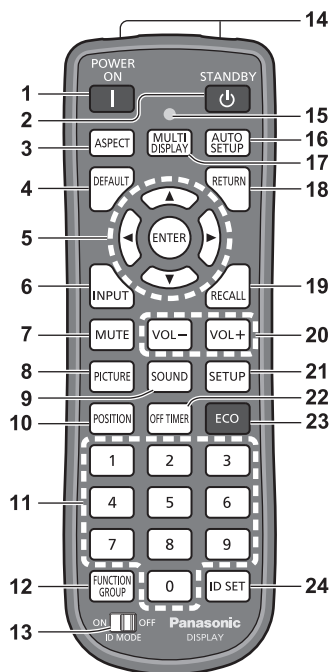
6 ▲▼ ボタン

メニュー画面で設定項目を選択します。(☞ 34 ページ)

7 ENTER ボタン

メニュー画面で項目を決定します。(☞ 34 ページ)
画面モードを切り換えます。(☞ 32 ページ)

リモコン



1 POWER ON ボタン (I)

- ディスプレイ本体の主電源スイッチ (O / I) が「入 (I)」でスタンバイ状態のとき、電源「入」(受像状態) にします。(☞ 28 ページ)

2 STANDBY ボタン (⏻)

- ディスプレイ本体の主電源スイッチ (O / I) が「入 (I)」で受像状態のとき、電源「切」(スタンバイ状態) にします。(☞ 28 ページ)

3 ASPECT ボタン

- 画面モード (アスペクト) を選択します。(☞ 32 ページ)

4 DEFAULT ボタン

- 映像や音声などの調整状態を標準値に戻します。(☞ 36・38・39 ページ)

5 ENTER ボタン / カーソルボタン (▼▲◀▶)

- メニュー画面の操作に使用します。(☞ 34 ページ)

6 INPUT ボタン

- ディスプレイに表示する入力を切り換えます。(☞ 30 ページ)

7 MUTE ボタン

- 音量を一時的に消します。(☞ 31 ページ)

8 PICTURE ボタン

- (☞ 39 ページ)

9 SOUND ボタン

- (☞ 38 ページ)

10 POSITION ボタン

- (☞ 36 ページ)

11 数字 (0 ~ 9) ボタン

- 本機を複数台使用するシステム時、ID 番号の入力に使用します。(☞ 101 ページ)
- よく使う操作をボタンに割り当て、ショートカットボタンとして使用します。(☞ 67 ページ)

12 FUNCTION GROUP ボタン

- (☞ 67 ページ)

13 ID MODE スイッチ

- (☞ 101 ページ)

14 リモコン発信部

15 リモコン操作表示ランプ

- リモコンのボタンを押すと点滅します。

16 AUTO SETUP ボタン

- 画面の位置 / サイズを自動補正します。(☞ 36 ページ)

17 MULTI DISPLAY ボタン

- 「マルチ画面設定」の「オン」「オフ」を切り換えます。(☞ 50 ページ)

18 RETURN ボタン

- 1 つ前のメニュー画面に戻します。(☞ 34 ページ)

19 RECALL ボタン

- 入力モード・画面モードなどの各種設定状態を確認します。(☞ 30 ページ)

20 VOL - ボタン / VOL + ボタン

- 音量を調節します。(☞ 31 ページ)

21 SETUP ボタン

- (☞ 44 ページ)

22 OFF TIMER ボタン

- 自動的に電源を切ります。(☞ 31 ページ)

23 ECO ボタン

- 「パワーマネージメントモード」の設定状態を切り換えます。(☞ 59 ページ)

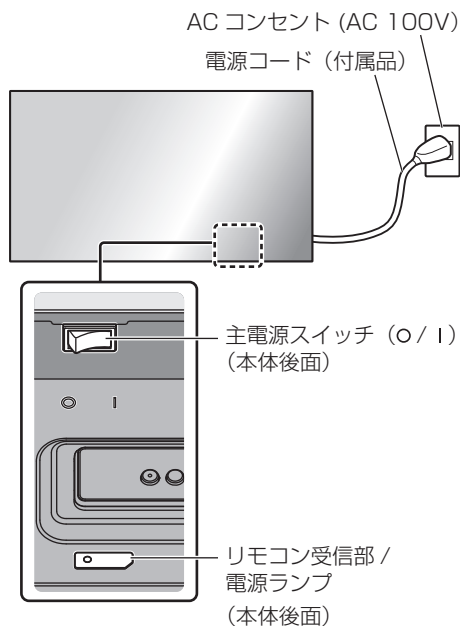
24 ID SET ボタン

- 本機を複数台使用するシステム時、リモコンの ID 番号を設定する場合に使用します。(☞ 101 ページ)

お知らせ

- 本書では <INPUT> のようにリモコンや本体のボタンを <> で表しています。また、主にリモコンのボタンで操作説明をしています。本体に同様のボタンがある場合は、いずれのボタンもご使用になれます。

基本の操作



リモコンはリモコン受信部へ向けて
操作してください



お願い

- 本体のリモコン受信部とリモコン間に障害物を置かないでください。
- 本体のリモコン受信部に直射日光や蛍光灯の強い光を当てないでください。

1 電源コードをディスプレイに接続する

(13 ページ)

2 電源プラグをコンセントへ接続する

(AC 100 V 50 Hz/60 Hz)

お願い

- 電源コードを外す場合は、必ずコンセント側の電源プラグを先に抜いてください。
- オンスクリーンメニューで設定を変更した直後に電源プラグを抜く、あるいは主電源スイッチを切ると、設定内容が保存されない場合があります。十分に時間を空けてから電源プラグを抜いたり主電源スイッチを切るか、リモコンや RS-232C 制御または LAN 制御で電源「切」を実行後に電源プラグを抜くなどしてください。

3 本体の主電源スイッチ (O/I) を「入 (I)」にする

リモコンまたは本体の電源ボタンで「入」「切」する

電源を入れる

- 主電源「入 (I)」(電源ランプ --- 赤色または橙色) でリモコンの <POWER ON> または本体の電源ボタンを押すと受像します。

電源ランプ：緑色点灯 (受像状態)

電源を切る

- 主電源「入 (I)」(電源ランプ --- 緑色) でリモコンの <STANDBY> または本体の電源ボタンを押すと電源「切」(スタンバイ状態) になります。

電源ランプ：赤色または橙色点灯 (スタンバイ)

電源が「入」(受像状態) または「切」(スタンバイ状態) のときに本体の主電源スイッチを「切 (O)」にすると、ディスプレイ本体の電源が切れます。

お知らせ

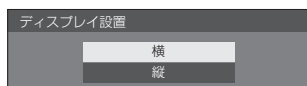
- 「パワーマネージメント」機能が働くと電源が「切」になり、電源ランプは橙色で点灯します。
(「パワーマネージメント」機能について 59 ページ)

- 初めて電源を「入」にしたとき
次の画面が表示されます。

1 ▲▼でご利用の言語を選択し、
<ENTER>を押す



2 縦置き設置をする場合は
▲▼で「縦」を選択し、
<ENTER>を押す



3 ▲▼で「ロングライフモード」を選択し、
◀▶で設定する。



4 ▲▼で「自動輝度補正」を選択し、◀▶
で設定する。

5 ▲▼で「設定」を選択し<ENTER>を
押す。

お知らせ

- これらの画面は一度設定すると、次回電源を「入」にしたとき表示されません。再設定が必要な場合は、次のメニューで設定してください。
表示言語切換 ㊦ 61 ページ
ディスプレイ設置 ㊦ 68 ページ
Long life settings (ロングライフ設定) ㊦ 71 ページ

■電源「入」時のメッセージ

本機の電源を「入」にしたとき、次のメッセージが表示される場合があります。

無操作自動オフ警告メッセージ

無操作自動オフ機能が有効です。

「初期設定」メニューの「無操作自動オフ」を「有効」に設定した場合、電源を入れたときに警告メッセージが表示されます。(㊦ 60 ページ)

パワーマネジメントお知らせメッセージ

パワーマネジメントが働きました。

「パワーマネジメント」が働いた場合、電源を入れたときにお知らせメッセージが表示されます。(㊦ 59 ページ)

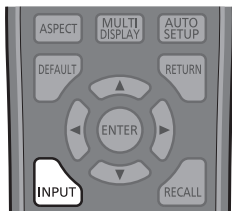
これらのメッセージは、次のメニューで設定できます。

- ・「Options」メニュー
Power on message(No activity power off) (㊦ 73 ページ)
Power on message(Power management) (㊦ 73 ページ)

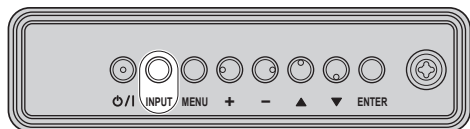
入力信号を切り換える

本機に入力された信号を選択します。

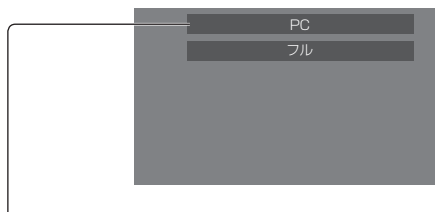
リモコンまたは本体の <INPUT> を押す



本体ボタン



押すごとに入力が切り換わります。



HDMI → DisplayPort → DIGITAL LINK →
DVI-D1 → DVI-D2 → PC → COMPONENT
* → VIDEO → USB

HDMI : HDMI 端子の HDMI 入力

DisplayPort : DisplayPort 端子の
DisplayPort 入力

DIGITAL LINK : DIGITAL LINK 端子の
DIGITAL LINK 入力

DVI-D1 : DVI-D IN 1 端子の DVI-D 入力

DVI-D2 : DVI-D IN 2 端子の DVI-D 入力

PC : PC IN 端子のパソコン入力

COMPONENT * : COMPONENT/RGB IN 端
子のコンポーネント入力

VIDEO : VIDEO 端子のコンポジットビデオ入力

USB : USB 端子の USB 入力

* 「COMPONENT」は、「コンポーネント入力切替」
の設定により、「RGB」と表示される場合があります。
([p.45](#) ページ)

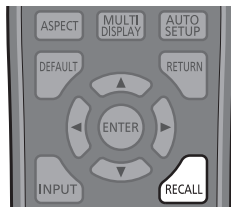
お知らせ

- 「入力表示書換設定」で設定した信号名を表示します。
([p.58](#) ページ)
- 「Input lock」が「Off」以外の設定のときは入力は
切り換わりません。
([p.72](#) ページ)
- 静止画を長時間映すと、液晶パネルに映像の焼き付
き（残像現象）が発生する場合があります。このよ
うな現象を軽減するため、スクリーンセーバー機能
と画面位置移動のご利用をおすすめします。
([p.57・60](#) ページ)

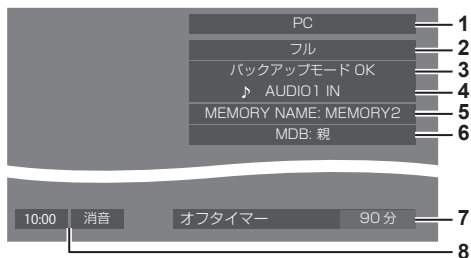
入力信号・画面モードなどを知りたい とき

入力信号・画面モードなどの各種設定状態の確認
ができます。

<RECALL> を押す



現在の設定内容が表示されます。



- 1 入力信号
- 2 画面モード ([p.32](#) ページ)
- 3 バックアップ入力ステータス ([p.54・55](#)
ページ)
- 4 音声入力 ([p.71](#) ページ)
- 5 メモリー名 ([p.43](#) ページ)
- 6 マルチダイナミックバックライト ([p.47](#)
ページ)
- 7 オフタイマー残り時間 ([p.31](#) ページ)
- 8 時計/消音 ([p.31](#) ページ)

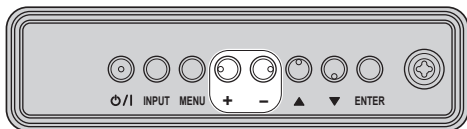
- ・ 選択している入力に映像信号がない場合は、最後に「無信号」が、約 30 秒間表示されます。
- ・ USB 入力時、USB 端子に USB メモリーが接続されていない場合は「外部メディア無し」が約 30 秒間表示され、USB メモリーが接続されているが再生可能ファイルが無い場合、「再生ファイル無し」が常に表示されます。
- ・ 時計表示をするには、「日付と時刻」を設定し、「Clock display」を「On」に設定してください。(☞ 62・73 ページ)

音量を調整する

リモコンの <VOL +> <VOL -> または
本体の <+> <-> を押して音量を調節する



本体ボタン



音量 (スピーカー出力) 20

- ・ 電源を「切」にしても現在の音量を記憶しています。
- ・ 「Maximum VOL level」(最大音量設定) が「On」のときは、設定した音量まで上げると表示 (数値) は赤色になり、設定した音量以上にはなりません。(☞ 72 ページ)
- ・ 「Initial VOL level」(スタート音量設定) が「On」のときは、電源「入」時は設定した音量になります。(☞ 71 ページ)

消音を使う

一時的に音声を消したいとき、来客や電話などの対応のとき便利です。

<MUTE> を押す

画面に「消音」の表示が出て音が消えます。再度押すと解除されます。



- ・ 電源の「切」、「入」または音量を変えても解除されません。
- ・ 消音設定中は、操作後に「消音」の表示が出てお知らせします。

オフタイマー (OFF TIMER) を使う

タイマー設定 (30 分、60 分、90 分) で自動的に電源を切ることができます。

<OFF TIMER> を押すごとに、タイマー設定時間が選択できます。

0 分 → 30 分 → 60 分 → 90 分 → 0 分 (解除)



- ・ タイマーが切れる 3 分前になると残り時間を点滅 (赤色) 表示した後、電源が切れます。
- ・ オフタイマー残り時間を知りたいときは <RECALL> を押します。
- ・ オフタイマー動作中に停電などで電源が切れると、オフタイマーは解除されます。その後、電源が入るとスタンバイ状態になります。

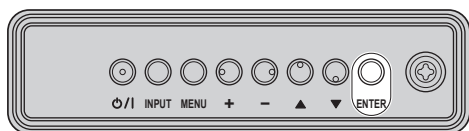
映像に合わせた拡大画面にする (ASPECT)

<ASPECT> または本体の <ENTER> を押すごとに画面モードが切り換わります。

ノーマル → ズーム1 → ズーム2 → フル



本体ボタン



お知らせ

- 画面モードは入力端子ごとに記憶します。
- USB 入力時、画面モードは「フル」固定になります。

■ 画面モード一覧

画面モード	説明
フル	<p>映像 → 拡大画面</p> <p>映像を画面いっぱいに表示します。</p>

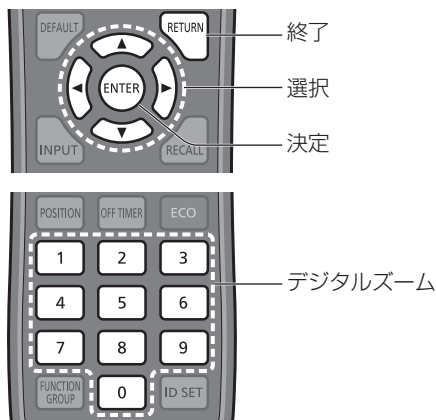
画面モード	説明
ノーマル	<p>映像を 4:3 領域に表示します。4:3 映像はそのまま表示します。パソコン信号は 4:3 領域に縮小拡大して表示します。画面の両端にはサイドパネルを表示します。</p>
	<p>16:9 信号内の 4:3 映像をそのまま表示します。映像の両端はサイドパネルでマスクされます。</p>
ズーム1	<p>16:9 のレターボックス映像を縦方向に拡大し、画面いっぱいに表示します。映像の上下端はカットされます。</p>
ズーム2	<p>16:9 のレターボックス映像を縦および横方向に拡大し、画面いっぱいに表示します。映像の上下端および左右端はカットされます。</p>

お知らせ

- このディスプレイは、各種の画面モード切り換え機能を備えています。テレビ番組等ソフトの映像比率と異なるモードを選択されますと、オリジナルの映像とは見えかたに差が出ます。この点にご留意のうえ、画面モードをお選びください。
- ディスプレイを営利目的、または公衆に視聴させることを目的として、画面モード切り換え機能を利用して画面の縮小や拡大等を行いますと、著作権法上の権利を侵害するおそれがあります。他人の著作物は、許諾なく営利目的で視聴させたり、改変したりすることができませんのでご注意ください。
- ワイド映像でない 4:3 の映像をズーム・フルモードを利用して、ディスプレイの画面いっぱいに表示してご覧になると、周辺画像が一部見えなくなったり、変形して見えます。制作者の意図を尊重したオリジナルの映像は、ノーマルモードでご覧になれます。

画面領域を拡大表示する (デジタルズーム)

拡大したい画面領域（25 領域）を選び、選んだ画像領域を 2 倍、3 倍、4 倍に拡大します。
(リモコンで操作してください。本体のボタンでは操作できません。)

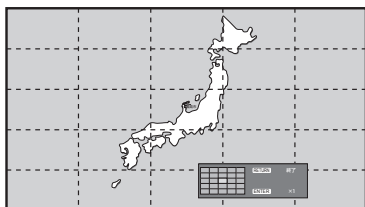


お知らせ

- デジタルズーム機能を使用するには、「ファンクション設定」-「ショートカット」でリモコンの数字ボタンに「デジタルズーム」を設定してください。(P.66 ページ)

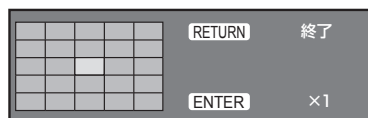
1 デジタルズームモードにする 「デジタルズーム」を設定した数字ボタン <0> ~ <9> を押します。

- 「ファンクション設定」-「ショートカット」で「デジタルズーム」に設定したボタンを使用してください。



画面のアスペクトは「フル」になり、デジタルズーム操作ガイドが表示されます。

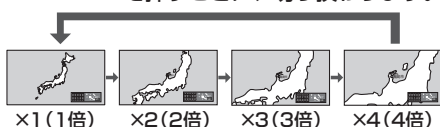
2 拡大したい画像領域を選ぶ ▼▲▲► を押して選びます。



デジタルズーム操作ガイド

3 画面領域の拡大率を切り換える

<ENTER> を押すごとに、切り換わります。



- 画面の拡大率が「× 1 (1 倍)」の場合に、約 60 秒間操作をしないと、終了します。
- 画面の拡大率が「× 2 (2 倍)」、「× 3 (3 倍)」、「× 4 (4 倍)」の場合に、約 3 秒間操作をしないとデジタルズーム操作ガイドの表示が消えます。▼▲▲► のいずれかを押し、再度表示します。

4 デジタルズームモードを終了する

<RETURN> を押すと、終了します。

画面はデジタルズームモードに入る前の状態になり、デジタルズーム操作ガイドの表示が消えます。

- 以下のボタンを押すと、終了します。その後、押されたボタンの動作を行います。
リモコン：<AUTO SETUP>
<POSITION> <PICTURE>
<INPUT> <SETUP>
<SOUND> <DEFAULT>
<RECALL> <MUTE>
<ASPECT> <OFF TIMER>
<FUNCTION GROUP>
<MULTI DISPLAY> <ECO>
<VOL +> <VOL ->
<0> ~ <9>

本体：<INPUT> <MENU> < + >
< - > ▲ ▼ <ENTER>

- スクリーンセーバーのタイマー起動でデジタルズームモードが終了します。
- 電源を「切」にした場合には、強制終了します。
 - リモコンの <STANDBY> または本体の電源ボタンを押して電源を「切」にしたとき
 - オフタイマーで電源が「切」になったとき
 - 無信号自動オフやパワーマネージメントなどで電源が「切」になったときなど

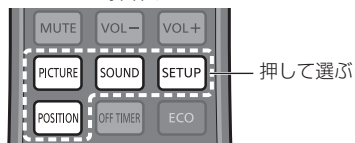
お知らせ

- 下記の場合は、デジタルズームモードにはなりません。
 - 「マルチ画面設定」を「オン」に設定しているとき
 - スクリーンセーバー起動中のとき
 - USB 入力を選択しているとき
- 拡大した映像は元の映像より粗い表示になります。
- マルチ画面の用途には「マルチ画面設定」の機能をご利用ください。(P.50 ページ)

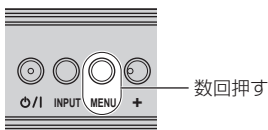
オンスクリーンメニューについて

1 メニュー画面を表示する

リモコンで操作する



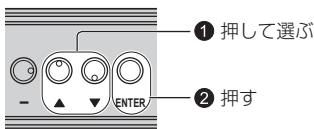
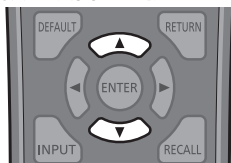
本体のボタンで操作する



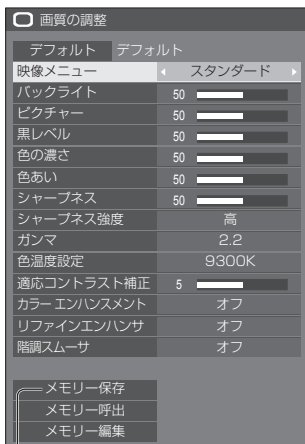
押すたびにメニュー画面が切り換わります。

通常画面 → 画質の調整 → 初期設定 → 位置調整 → 音声の調整

2 設定項目を選択する



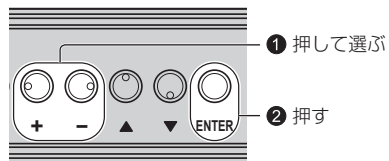
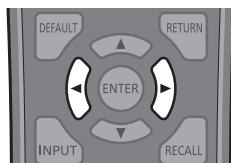
(例：画質の調整メニュー)



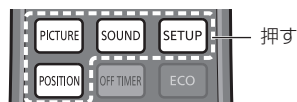
サブメニューの表示

<ENTER> を押してサブメニューを表示します。

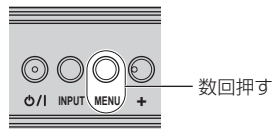
3 設定する



4 設定を終了する



<RETURN> を押すと 1 つ前の画面に戻ります。



お知らせ

- 本機の設定変更時、一時的に映像、音声に乱れが発生することがありますが故障ではありません。

メニュー画面一覧

- 調整できない項目は、グレー表示になります。信号、入力、メニューの設定により調整できる項目は変わります。

位置調整 (p. 36 ~ 37 ページ)

位置調整	
デフォルト	デフォルト
自動位置補正	
水平位置	0
水平サイズ	0
垂直位置	0
垂直サイズ	0
クロック位相	15
ドットクロック	0
1:1 ピクセルモード	オフ

音声の調整 (p. 38 ページ)

音声の調整	
デフォルト	デフォルト
出力切換 ◀ スピーカー出力 ▶	
バランス	0
音声メニュー	スタンダード
バス	0
トレブル	0
サラウンド	オフ

画質の調整 (p. 39 ~ 43 ページ)

画質の調整	
デフォルト	デフォルト
映像メニュー ◀ スタンダード ▶	
バックライト	50
ピクチャー	50
黒レベル	50
色の濃さ	50
色あい	50
シャープネス	50
シャープネス強度	高
ガンマ	2.2
色温度設定	9300K
適応コントラスト補正	5
カラー エンハンスメント	オフ
リファインエンハンサ	オフ
階調スムーサ	オフ
メモリー保存	
メモリー呼出	
メモリー編集	

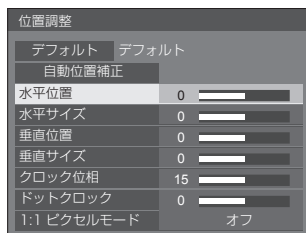
初期設定 (p. 44 ~ 69 ページ)

初期設定 1/2	
信号モード	
コントロール設定	
マルチ画面設定	
入力信号サーチ	
ファイルオーバー/ファイルバック	
カラーマッチング	
スクリーンセーバー	
入力表示書換設定	
パワーマネージメント設定	
画面位置移動	オフ
DIGITAL LINK 出力	モニター出力 (デジタル)
無操作自動オフ	無効
電源オン動作 遅延制御	オフ
表示言語切換	日本語

初期設定 2/2	
タイマー設定	
日付と時刻	
ネットワーク設定	
USB メディアプレーヤー設定	
ファンクション設定	
スタートアップイメージ設定	
ディスプレイ設置	横
OSD 位置	右
メニュー表示時間	60 秒
メニュー透過率	20

位置調整

1 <POSITION> を押して「位置調整」メニュー画面を表示する



2 ▲▼ で設定項目を選択する

- 調整できない項目は、グレー表示になります。信号、入力や、画面設定状態によって調整できる項目は変わります。

3 ◀▶ で設定をする

4 <POSITION> を押して設定を終了する

■ 1つ前の画面に戻るには

<RETURN> を押す。

■ デフォルトの設定値に戻すには

「デフォルト」を選んでいるときに <ENTER> を押すと表示されているメニューの調整値がすべて標準値に戻ります。

各項目を調整中に <DEFAULT> を押すと、その項目のみ標準値に戻ります。

お知らせ

- 「位置調整」の各調整は入力信号ごとに記憶します。

縦置き設置時の「位置調整」について

ディスプレイを縦置きにしても位置／サイズの調整方向は横置きと変わりません。

ご注意の上調整してください。

自動位置補正

パソコン信号入力時に「水平位置／垂直位置」、「水平サイズ／垂直サイズ」、「ドットクロック」、「クロック位相」を自動補正します。

本設定は以下の条件で動作します。

- PC IN および RGB IN 入力時に本設定が有効になります。

対応する信号の映像を表示中に

「自動位置補正」を選び、<ENTER> を押す

リモコンで操作する

<AUTO SETUP> を押す

自動位置補正が無効の場合は「無効操作」と表示します。

Auto モード

「Options」メニューの「PC auto setting」を「On」に設定すると、次の場合に自動位置補正が動作します。(☞ 72 ページ)

- ディスプレイの電源を「入」にしたとき
- 入力信号が切り変わったとき

お知らせ

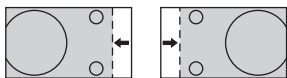
- パソコン信号でドットクロック 162 MHz 以上の信号のときは「ドットクロック」と「クロック位相」の自動補正はされません。
- 画像の端が判別しにくい画像や暗い画像を入力して自動位置補正をすると調整できないことがあります。このような場合は明るく境界線などが明確な画像に切り換えてから再度、自動位置補正をしてください。
- 信号によっては自動位置補正後もズレが生じる場合がありますので、必要に応じて位置／サイズなどの微調整を行ってください。
- XGA 信号 (1024 × 768、1280 × 768、1366 × 768) で自動位置補正が最適にならない場合、あらかじめ「XGA モード」(☞ 46 ページ) で個別信号を選択設定しておく、適切に自動位置補正できる場合があります。
- 有効映像期間外に付加情報などの信号が重畳されている場合や同期信号と映像信号の時間間隔が短い場合、あるいは、3 値同期信号が付加された映像信号や一部の SYNC ON G 信号などの入力時は正しく自動位置補正できません。

お願い

- 自動位置補正で適切な調整にならない場合は、一度「デフォルト」を選び、<ENTER> を押した後、手で位置／サイズなどの調整を行ってください。

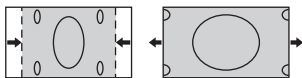
水平位置

◀▶ で画面を左右に移動します。



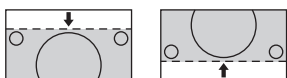
水平サイズ

◀▶ で画面を左右に拡大／縮小します。



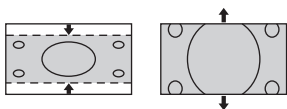
垂直位置

◀▶ で画面を上下に移動します。



垂直サイズ

◀▶ で画面を上下に拡大／縮小します。



クロック位相

(RGB IN または PC IN 入力時)
RGB 信号やパソコン信号を入力した場合に画面の輪郭に、にじみやぼけが発生することがあります。もっとも見やすくなるよう調整してください。

ドットクロック

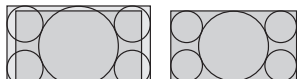
(RGB IN または PC IN 入力時)
縞模様を表示した場合に、周期的な縞模様 (ノイズ) が発生したときは、ノイズが少なくなるように調整してください。

オーバースキャン

画像のオーバースキャンをオン／オフします。

対応する入力信号

525i、525p、625i、625p、
750/60p、750/50p (コンポーネント (色差) ビデオ、RGB、DVI-D、HDMI、DisplayPort、DIGITAL LINK)



「オン」

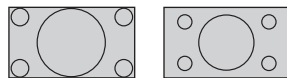
「オフ」

お知らせ

- 「オフ」に設定した場合は、水平サイズと垂直サイズは調整できません。

1:1 ピクセルモード

1125i や 1125p のとき、画面サイズを調整します。



「オフ」

「オン」

対応する入力信号

1125/50i、60i、24PsF、
24p、25p、30p、50p、
60p

お知らせ

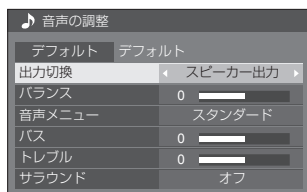
- 映像の周囲にノイズ状のものが見えるときは「オフ」設定にしてください。
- 「オン」に設定の場合は、水平サイズ、垂直サイズは調整できません。

お知らせ

- 調整のときに画像表示エリア外にノイズが出る場合がありますが、異常ではありません。

音声の調整

1 <SOUND> を押して 「音声の調整」メニュー画面を表示する



2 ▲▼ で設定項目を選択する

- 調整できない項目は、グレー表示になります。

3 ◀▶ で設定をする

4 <SOUND> を押して 設定を終了する

■ 1 つ前の画面に戻るには

<RETURN> を押す。

■ デフォルトの設定値に戻すには

メニュー表示中に <DEFAULT> を押す、
または「デフォルト」を選んでいるときに
<ENTER> を押すと表示されているメニューの調整
値がすべて標準値に戻ります。

出力切換 音声出力を選びます。
スピーカー出力: 外部スピーカー
外部出力: AUDIO OUT 端子出力

- 「外部出力」を選択した場合、他のメニューはグレー表示になり、設定できません。
- 音量は、出力選択ごとに記憶します。

バランス 左右の音量を調節します。

音声メニュー 最適な音質を選びます。

スタンダード: 送られてくるそのままの音で聞きます。
ダイナミック: メリハリ感を強調した音で聞きます。
クリア: 人の声を聞きやすくした音で聞きます。

バス 低音を調節します。

トレブル 高音を調節します。

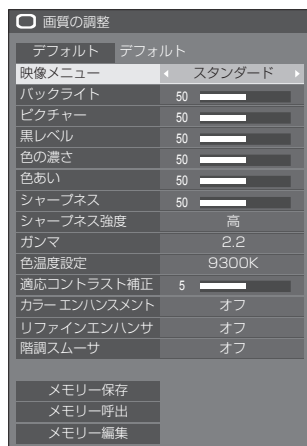
サラウンド オフ: 通常の音声。
オン: 臨場感のある音声。

お知らせ

- バス、トレブル、サラウンドは「音声メニュー」の「スタンダード」、「ダイナミック」、「クリア」ごとに記憶します。

画質の調整

1 <PICTURE> を押して 「画質の調整」メニュー画面を表示する



2 ▲▼ で設定項目を選択する

・調整できない項目は、グレー表示になります。

3 ◀▶ で設定をする

4 <PICTURE> を押して 設定を終了する

■ 1つ前の画面に戻るには

<RETURN> を押す。

■ デフォルトの設定値に戻すには

「デフォルト」を選んでいときに <ENTER> を押すと表示されているメニューの調整値がすべて標準値に戻ります。

各項目を調整中に <DEFAULT> を押すと、その項目のみ標準値に戻ります。

お知らせ

- USB 入力 (USB メディアプレーヤー) で静止画を表示する場合、次の設定項目のみ映像効果があります。

バックライト、ガンマ、色温度設定

映像メニュー 映像ソースや本機を使用する場所の環境に適した見やすい映像に切り換えます。

**ビビッド
サイネージ:** より鮮明でくっきりとした映像になり、店舗などの明るい環境下でのサイネージ用途に適しています。

**ナチュラル
サイネージ:** 照明下でも色の再現性を重視した自然な色合いの映像になり、商品展示などのサイネージ用途に適しています。

スタンダード: 原画を忠実に再現した画像になります。

監視: 明るさを抑え階調性を重視、監視カメラからの入力に適した画像になります。

グラフィック: パソコン入力に適した画像になります。

DICOM: DICOM Part14 グレースケール規格に近い画像になります。

・設定は入力端子ごとに記憶します。

お知らせ

- DICOMとは「Digital Imaging and Communication in Medicine」の略称で医療用画像機器のための規格です。DICOMの名称を用いていますが、本機は医療機器ではありませんので表示画像を診断などの用途に使用しないでください。

バックライト バックライトの明るさを調整します。

暗く ↔ 明るく

ピクチャー 映像の明暗度を調整します。

暗く ↔ 明るく

黒レベル 画面の暗い部分 (黒色) を調整します。

暗く ↔ 明るく

色の濃さ 淡く ↔ 濃く

色あい 肌色部分の色あいを調整します。
赤紫色がかかった色に ↔ 緑色がかかった色に

シャープネス 映像輪郭の鮮明度を調整します。
ソフト ↔ シャープ

**シャープネス
強度** シャープネスの効果のレンジを切り換えます。

高: 効果大

低: 効果小

ガンマ 明るさ感を調整します。

2.0、2.2、2.4、2.6、DICOM:
傾き小~傾き大

お知らせ

- 「映像メニュー」で「DICOM」を選択した場合、「ガンマ」は「DICOM」に固定されます。また、「映像メニュー」で「DICOM」以外を選択した場合、「ガンマ」に「DICOM」を設定できません。

色温度設定 画面の色調を調整します。
3200K、4000K、5000K、
6500K、7500K、9300K、
10700K、ネイティブ、USER1、
USER2

お知らせ

- 色温度の数値が小さいと赤色が強調され、大きいと青色が強調されます。
- 「ネイティブ」は、パネルの素の色調となります。その際、「ガンマ」は 2.2 相当に固定となり、調整できなくなります。
- 「映像メニュー」で「DICOM」を選択した場合、「6500K」と「9300K」のみ選択できます。

色温度のユーザー設定

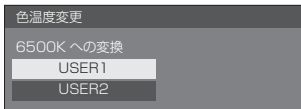
「USER1」と「USER2」の2種類の色温度詳細設定を保存できます。

- 1 「色温度設定」を設定中に<ENTER>を押す。



例：色温度設定が 6500K のとき、6500K の設定値を、USER1 および USER2 のユーザー設定に反映させる事ができます。

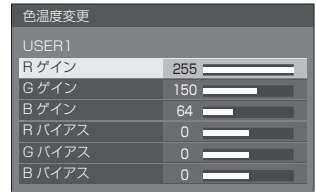
- 2 ▲▼ で設定を保存するユーザーを選び<ENTER>を押す。



- 3 ◀▶ で「はい」を選び<ENTER>を押す。



- 4 詳細設定画面で各種設定をする。



R ゲイン	赤色の明るい部分の強弱を微調整します。 0 ~ 255
G ゲイン	緑色の明るい部分の強弱を微調整します。 0 ~ 255
B ゲイン	青色の明るい部分の強弱を微調整します。 0 ~ 255
R バイアス	赤色の暗い部分の強弱を微調整します。 - 127 ~ 128
G バイアス	緑色の暗い部分の強弱を微調整します。 - 127 ~ 128
B バイアス	青色の暗い部分の強弱を微調整します。 - 127 ~ 128

設定した内容がユーザーに保存されます。

「画質の調整」メニューに戻ると、「色温度設定」には設定したユーザーが選ばれています。



適応コントラスト補正 動画など変化していく映像に対して、色の使い方を判断してコントラストを自動的に調整します。

効果なし ↔ 効果大

カラーエンハンスメント 色を強調して表示します。

オフ、低、中、高 (効果小~効果大)

リファインエンハンサ リサイズなどによって生じた不明瞭な映像の輪郭部を補正し、映像の解像感を高めます。

オフ、低、中、高 (効果小~効果大)

階調スムーサ 入力された映像信号からノイズ成分だけを抽出・除去し、ノイズ感の少ない映像を表示します。

オフ、オン

メモリー機能を使う

8通りの映像調整値（「画質の調整」メニュー）をメモリーに保存し、必要なときに呼び出してお気に入りの映像をお楽しみいただけます。

画質の調整

デフォルト	デフォルト
映像メニュー	スタンダード
バックライト	50
ピクチャー	50
黒レベル	50
色の濃さ	50
色あい	50
シャープネス	50
シャープネス強度	高
ガンマ	2.2
色温度設定	9300K
適応コントラスト補正	5
カラーエンハンスメント	オフ
リファインエンハンサ	オフ
階調スムーサ	オフ

メモリー保存
メモリー呼出
メモリー編集

メモリー保存

(☞ 42 ページ)

メモリー呼出

(☞ 42 ページ)

メモリー編集

(☞ 43 ページ)

1. []	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3
4. []	MEMORY4
5. []	MEMORY5
6. []	MEMORY6
7. []	MEMORY7
8. []	MEMORY8

メモリー機能の概要

オリジナル映像



映像を調整する
(☞ 39 ~ 40 ページ)



カスタム映像



例)
映像調整値を
MEMORY1 に保存する
(メモリー保存)

オリジナル映像



例)
MEMORY1 を呼び出す
(メモリー呼出)



カスタム映像



メモリー編集画面

1. [*]	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

例)
メモリー名を「MY
PICTURE」に変更する
(メモリー編集)



1. [*]	MY PICTURE
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

メモリーに保存する

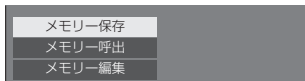
映像調整値をメモリーに保存します。

1 「画質の調整」メニューで、 画質を設定する

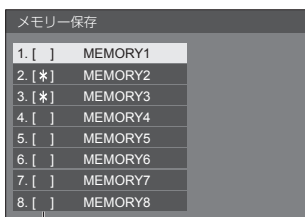
(39 ~ 40 ページ)

2 「画質の調整」メニューで

▲▼で「メモリー保存」を選んで
<ENTER> を押す



3 ▲▼で映像調整値を保存するメモリー名 を選んで<ENTER>を押す



・すでに映像調整値が保存されているメモリーには「*」が表示されます。

4 ◀▶で「はい」を選んで <ENTER>を押す



5 ▲▼◀▶でメモリー名を入力する

・文字の入力方法は「文字入力について」(102 ページ)をご覧ください。



6 メモリー名の入力が終わったら

▲▼◀▶で「確定」を選び
<ENTER> を押す



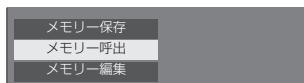
・「キャンセル」を選ぶとメモリーの保存をキャンセルします。

メモリーを呼び出す

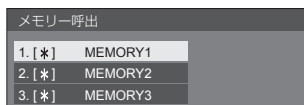
メモリーを呼び出し、ディスプレイに映像調整値を適用します。

1 「画質の調整」メニューで

▲▼で「メモリー呼出」を選んで
<ENTER> を押す



2 ▲▼で呼び出すメモリーを選んで <ENTER>を押す

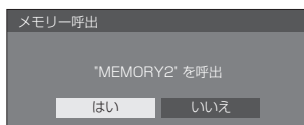


リモコンの数字ボタンでメモリーを呼び出す

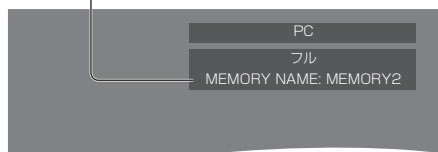
数字ボタン<1>～<8>にはそれぞれMEMORY1～MEMORY8の呼び出し機能が割り当てられています。「ファンクション設定」(66 ページ)

1 <1>～<8>のいずれかを押す

2 ◀▶で「はい」を選んで <ENTER>を押す



メモリーを呼び出しているときはメモリー名を表示します。



お知らせ

- 呼び出したメモリーは選択されている入力端子ごとに記憶されます。

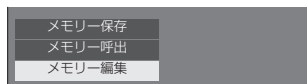
メモリーを編集する

メモリーを削除またはメモリー名を変更します。

■メモリーを削除する

1 「画質の調整」メニューで

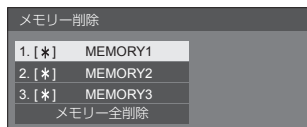
▲▼で「メモリー編集」を選んで
<ENTER> を押す



2 ▲▼で「メモリー削除」を選んで <ENTER> を押す



3 ▲▼で削除するメモリーを選んで <ENTER> を押す



- 全てのメモリーを削除するには「メモリー全削除」を選びます。

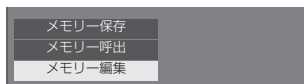
4 ◀▶で「はい」を選んで <ENTER> を押す



■メモリー名を変更する

1 「画質の調整」メニューで

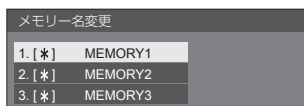
▲▼で「メモリー編集」を選んで
<ENTER> を押す



2 ▲▼で「メモリー名変更」を選んで <ENTER> を押す



3 ▲▼で名前を変更するメモリーを選んで <ENTER> を押す



4 ▲▼◀▶でメモリー名を入力する

- 文字の入力方法は「文字入力について」(E07 102ページ)をご覧ください。



5 メモリー名の入力が終わったら

▲▼◀▶で「確定」を選び
<ENTER> を押す



- 「キャンセル」を選ぶとメモリー名の変更をキャンセルします。

初期設定

1 <SETUP> を押して 「初期設定」メニュー画面を表示する

初期設定 1/2	
信号モード	
コントロール設定	
マルチ画面設定	
入力信号サーチ	
フェイルオーバー/フェイルバック	
カラーマッチング	
スクリーンセーバー	
入力表示書換設定	
パワーマネジメント設定	
画面位置移動	オフ
DIGITAL LINK 出力	モニター出力 (デジタル)
無操作自動オフ	無効
電源オン動作 遅延制御	オフ
表示言語切換	日本語

初期設定 2/2	
タイマー設定	
日付と時刻	
ネットワーク設定	
USB メディアプレーヤー設定	
ファンクション設定	
スタートアップイメージ設定	
ディスプレイ設置	横
OSD 位置	右
メニュー表示時間	60 秒
メニュー透過率	20

2 ▲▼ で設定項目を選択する

- 調整できない項目は、グレー表示になります。
信号、入力や、画面設定状態によって調整できる項目は変わります。

3 ◀▶ で設定をする

4 <SETUP> を押して設定を終了する

■ 1 つ前の画面に戻るには

<RETURN> を押す。

信号モード

「信号モード」サブメニュー画面 (例)

HDMI/DVI/DisplayPort/DIGITAL LINK

信号モード	
YUV/RGB 切換	YUV
デジタルシネマリアリティ	オフ
ノイズリダクション	オート
MPEG ノイズリダクション	オフ
信号レンジ	フル (0-255)
マルチダイナミックバックライト設定	
水平周波数	33.72 kHz
垂直周波数	60.00 Hz
ドットクロック周波数	74.18 MHz
信号フォーマット	1125(1080)/60i

COMPONENT/RGB 選択時

信号モード	
コンポーネント入力切換	色差ビデオ
デジタルシネマリアリティ	オフ
ノイズリダクション	オート
MPEG ノイズリダクション	オフ
XGA モード	オート
入力レベル	0
水平周波数	33.72 kHz
垂直周波数	60.00 Hz
ドットクロック周波数	74.18 MHz
信号フォーマット	1125(1080)/60i

PC 選択時

信号モード	
コンポーネント入力切換	RGB
同期	オート
デジタルシネマリアリティ	オフ
ノイズリダクション	オート
MPEG ノイズリダクション	オフ
XGA モード	オート
入力レベル	0
水平周波数	33.72 kHz
垂直周波数	60.00 Hz
ドットクロック周波数	74.18 MHz
信号フォーマット	1125(1080)/60i

VIDEO 選択時

信号モード	
3 次元 Y/C	オフ
カラーシステム	オート
デジタルシネマリアリティ	オフ
ノイズリダクション	オート
MPEG ノイズリダクション	オフ
入力レベル	0
水平周波数	15.73 kHz
垂直周波数	59.94 Hz
ドットクロック周波数	-- MHz
信号フォーマット	NTSC

USB 選択時

信号モード	
ノイズリダクション	オート
MPEG ノイズリダクション	オフ

お知らせ

- 「信号モード」設定メニューは入力信号によって異なります。
- 調整できない項目はグレー表示になります。

■ コンポーネント入力切換

本メニューは PC IN および COMPONENT/RGB IN 入力時に表示されます。各端子の入力信号方式に合わせて設定します。

色差ビデオ： YPbPr/YCbCr 信号

RGB： RGB 信号

お知らせ

- 入力端子 (COMPONENT/RGB IN、PC IN) ごとに設定してください。

■ YUV/RGB 切換

本メニューは HDMI、DisplayPort、DIGITAL LINK、DVI-D IN 1 および DVI-D IN 2 入力時に表示されます。各端子の入力信号方式に合わせて設定します。

YUV： YUV 信号

RGB： RGB 信号

お知らせ

- 入力端子 (HDMI、DisplayPort、DIGITAL LINK、DVI-D IN 1、DVI-D IN 2) ごとに設定してください。

■ 同期

本メニューは PC IN 入力時に表示されます。

RGB / パソコン信号入力時

オート：

HD/VD 入力 / SYNC ON G が自動で切り換わります。

HD/VD 入力 / SYNC ON G 両方に同期信号がある場合は HD/VD 入力が優先されます。CS 信号を接続する場合は、HD 入力端子に接続してください。

ON G：

HD/VD 入力 / SYNC ON G 両方に同期信号が入る場合で、SYNC ON G で同期を取りたい場合に選択します。

HV 同期：

HD/VD 入力 / SYNC ON G 両方に同期信号が入る場合で、HD/VD 入力同期を取りたい場合に選択します。

コンポーネント (色差) ビデオ信号入力時

オート：

HD/VD 入力 / SYNC ON Y が自動で切り換わります。

HD/VD 入力 / SYNC ON Y 両方に同期信号がある場合は HD/VD 入力が優先されます。CS 信号を接続する場合は、HD 入力端子に接続してください。

ON Y：

HD/VD 入力 / SYNC ON Y 両方に同期信号が入る場合で、SYNC ON Y で同期を取りたい場合に選択します。

HV 同期：

HD/VD 入力 / SYNC ON Y 両方に同期信号が入る場合で、HD/VD 入力同期を取りたい場合に選択します。

■ デジタルシネマリアリティ

映画フィルムで撮影された映像を忠実に再生します。通常は「オフ」に設定してください。

お知らせ

- デジタルシネマリアリティを「オン」にすると、映画など、毎秒 24 コマで撮影された動きのある映像がより自然な再生映像でご覧になれます。
- 「オン」で不自然な映像になる場合は「オフ」をご覧ください。

■ ノイズリダクション

映像のノイズ (ざらつき感) を低減します。

オフ：

ノイズリダクションが無効になります。

弱、中、強：

ノイズリダクションの強弱を設定します。

オート：

ノイズリダクションは「弱」、「中」、「強」から自動的に選択されます。

■ MPEG ノイズリダクション

MPEG 映像に特有なノイズを低減します。

オフ：

ノイズリダクションが無効になります。

弱、中、強：

ノイズリダクションの強弱を設定します。

■ XGA モード

本メニューは、PC IN および COMPONENT/RGB IN 入力時に表示されます。


本機は、画角 / サンプリングが異なる XGA 信号 (1024 × 768、1280 × 768、1366 × 768) に対応しています。

オート :

信号の自動判別を行います。

画角や解像度の表示状態によっては、より適切で見やすい表示になるように、入力信号に合わせて設定を切り換えてください。

お知らせ

- 本設定を行った後は、必要に応じて「位置調整」メニューの各調整（「自動位置補正」など）を行ってください。（ 36 ページ）

■ 信号レンジ

本メニューは HDMI、DisplayPort、DIGITAL LINK、DVI-D IN 1 および DVI-D IN 2 入力時に表示されます。各端子の入力信号に応じてダイナミックレンジを切り換えます。

ビデオ (16-235) :

入力信号がビデオレンジの場合。

例：DVD プレーヤーの HDMI 端子出力

フル (0-255) :

入力信号がフルレンジの場合。

例：パソコンの HDMI 端子出力

オート :

入力信号に応じて自動的にダイナミックレンジを「ビデオ (16-235)」または「フル (0-255)」に切り換えます。

お知らせ

- 「オート」は HDMI、DisplayPort および DIGITAL LINK 信号入力時のみ設定できます。

■ 入力レベル

本メニューは PC IN、COMPONENT/RGB IN および VIDEO IN 入力時に表示されます。

特に白い部分や非常に明るい部分の映像を入力信号レベルで調整します。

- 16 ~ + 16 :

(レベル低) ~ (レベル高)

■ 3 次元 Y/C

VIDEO IN 入力時、動いている映像が不自然に見えるときに設定します。通常は「オン」でご覧ください。

お知らせ

- 信号方式によっては、効果が少ないまたは無い場合があります。

■ カラーシステム

VIDEO IN 入力時、信号方式に合わせてカラーシステムを設定します。通常は「オート」に設定します。入力された信号の方式を自動的に判別します。

オート、PAL、SECAM、NTSC、NTSC 4.43、PAL M、PAL N :

PAL60 の映像をご覧になるときは「オート」を選択してください。

映像が不安定な場合

システムを「オート」に設定した場合、低レベルまたはノイズの多い入力信号の条件下で、画像がまれに不安定になることがあります。その場合は、入力信号形式に一致するようにシステムを設定してください。

■ マルチダイナミックバックライト設定

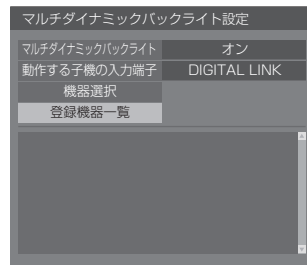
本メニューは HDMI、DisplayPort、DIGITAL LINK、DVI-D IN 1 および DVI-D IN 2 入力時に表示されます。

LAN を用いて、マルチ画面を構成するすべての本機が連動してバックライトを調整する機能です。

マルチ画面におけるディスプレイ間の黒レベルを均一にします。

この設定は入力端子ごとに記憶されます。

「マルチダイナミックバックライト設定」サブメニュー画面



マルチダイナミックバックライト

オン : 本機能が有効になり、親機として動作します。

オート : 子機として登録された時、本機能が有効になります。

動作する子機の入力端子

子機で連動して動作するデジタル入力端子を選択できます。子機が親機で設定された入力端子以外を受像すると動作しません。

機器選択

連動して動作させる子機を選択します。登録の手順は以下のとおりです。

- ① 親機の現在の入力に連動する子機の入力を設定します。
- ② 「機器選択」を選び、<ENTER> を押す。
- ③ 同じネットワーク上の機器がリストアップされるので、登録したい機器を選んで <VOL+> でチェックを入れた後、<ENTER> を押す。
- ④ 「マルチダイナミックバックライト」を「オン」に設定する。

登録機器一覧

本機に登録された子機を一覧表示します。
各子機の連動動作の状態を見ることが出来ます。
リスト上の緑色の印は正常に動作しています。

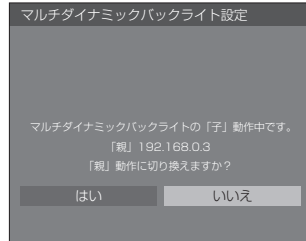
赤色の印は動作していないディスプレイを示している
ので、LAN ケーブルの接続、子機の電源状態や設定
の見直しを行ってください。見直しを行っても改善し
ない場合は、登録に失敗した可能性があるので、再度、
「機器選択」で登録し直してください。

お知らせ

- 「機器選択」を実行する時、マルチ画面を構成する
すべての本機の電源を入れてください。
- 親機とは、「マルチダイナミックバックライト」を「オン」
に設定している本機を指します。親機から「マルチ
ダイナミックバックライト設定」メニューを操作して、
子機の登録などを行います。
子機とは、親機に機器登録された本機を指します。
子機は、親機の設定メニューの登録機器一覧で確認
できます。
- 「ネットワークコントロール」のオン/オフの設定
に関係なく動作しますが、マルチ画面を構成するす
べての本機の IP アドレスの設定は正しく行ってくだ
さい。
- 本機能は、同じネットワーク（クラス C の設定：
サブネットマスク [255.255.255.0]）に存在する
本機同士で動作します。
- 子機として登録できるのは、31 台までです。親機
を含めて、最大 32 台連動します。
- 複数の親機から 1 つの子機を選択することはでき
ません。親機と登録する子機との組み合わせについ
て、十分に構成を検討した上で、登録を行ってくだ
さい。
- 動作中に LAN ケーブルを抜いたり、マルチ画面を
構成する本機の一部の電源を切ったりすると、本機
能が正常に動作しなくなります。
- 入力がデジタル入力の場合のみ、設定ができ、動作
します。
- 機能実行中、<RECALL>を押すと、そのディスプ
レイが親機 / 子機のどちらに設定されているかを表
示します。「MDB」は「マルチダイナミックバック
ライト」を表す語です。



- 機能実行中、各ディスプレイのバックライトのエリア制御は、無効になります。
- 子機として登録されている本機で「マルチダイナミックバックライト」サブメニュー画面を表示した場合、親機へ切り換えるかどうかを促すメッセージが表示されます。
「はい」を選択すると設定画面に変わり、親機に変更されます。



■ 入力信号表示

現在入力している信号の周波数と信号の種類を表示します。

水平周波数	33.72 kHz
垂直周波数	60.00 Hz
ドットクロック周波数	74.18 MHz
信号フォーマット	1125(1080)60i

表示範囲：

- 水平走査周波数 (15 kHz ~ 135 kHz)
- 垂直走査周波数 (24 Hz ~ 120 Hz)

デジタル信号およびパソコン信号入力時には、ドットクロック周波数を表示します。

■ コントロール設定

複数台のディスプレイを同時に、または個別に制御する機能について各種設定を行います。

「コントロール設定」サブメニュー画面

コントロール設定	
リモコン制御	本体
リモコン出力	IR OUT
シリアル制御	SERIAL IN
シリアル出力	SERIAL OUT
ディスプレイ ID	0
リモコン ID 機能	オフ
シリアル ID 機能	オフ
応答 (通常制御)	オン
応答 (シリアル ID オール)	オフ
シリアル ID グループ	A
応答 (シリアル ID グループ)	オフ
シリアルデジタイゼーション 接続位置	-
複数台コントロール自動設定 (DIGITAL LINK)	

■ リモコン制御

リモコン信号の入力に使用する端子を設定します。

「コントロール設定」サブメニュー画面には、現在選択されている端子（本体 /IR IN/DIGITAL LINK）が表示されます。

▲▼で「リモコン制御」を選び、<ENTER>を押す。

「リモコン制御」サブメニュー画面で、使用する端子を選びます。



IR IN： IR IN 端子に外部 IR 受信機または IR ケーブルを接続すると、IR IN 端子でのリモコン制御に切り換わり、表示は「IR IN」固定になります。

IR IN 端子を使用中、「IR IN」以外の設定に変更はできませんが、設定は無効になります。

オート： 本機と DIGITAL LINK で接続した場合のみ DIGITAL LINK IN 端子、それ以外の接続では本体リモコン受信部からのリモコン信号受信となります。

本体： 本体リモコン受信部

DIGITAL LINK： DIGITAL LINK IN 端子

お知らせ

- 「IR IN」は手動で選択できません。
- 「オート」設定時は、本機がオン動作中に自動判定を行います。スタンバイ中の接続変更には応答しません。
- 「リモコン制御」サブメニュー画面を終了すると、変更した設定が有効になります。

■ リモコン出力

リモコン信号の出力に使用する端子を設定します。

IR OUT： リモコン出力端子

DIGITAL LINK： DIGITAL LINK OUT 端子

■ シリアル制御

シリアル通信の入力に使用する端子を設定します。

SERIAL IN： シリアル端子

DIGITAL LINK： DIGITAL LINK IN 端子

■ シリアル出力

シリアル通信の出力に使用する端子を設定します。

SERIAL OUT： シリアル出力端子

DIGITAL LINK： DIGITAL LINK OUT 端子

■ ディスプレイ ID

「リモコン ID 機能」「シリアル ID 機能」でディスプレイ本体の制御を行うときの ID 番号を設定します。

0 ~ 100（標準値：0）

■ リモコン ID 機能

リモコン ID 機能の有効 / 無効を設定します。

オフ： リモコン ID 機能を無効にします。（通常のリモコンとして操作できます）

オン： リモコン ID 機能を有効にします。「オン」に切り換えと同時に有効になります。

お知らせ

- リモコン ID 機能を使うときは、リモコンの ID 番号とディスプレイ本体の ID 番号の設定が必要です。リモコンの ID 番号の設定は 101 ページをご覧ください。
- 設定を標準値に戻す方法について
☞ 「ボタン操作制限、リモコン操作制限の設定を標準値に戻すには」（☞ 74 ページ）

■ シリアル ID 機能

SERIAL（シリアル）端子に接続したパソコンからの外部制御をディスプレイの ID 番号により制御する設定をします。

オフ： ID による外部制御を無効にします。

オン： ID による外部制御を有効にします。

■ 応答（通常制御）

ID なしの通常のコマンドに対して応答コマンドを返すかどうかを設定します。

オフ： 応答を返しません。（問い合わせコマンドを含む）

オン： 応答を返します。

■ 応答（シリアル ID オール）

ID 番号「0」のシリアルコマンドを受信したときに応答コマンドを返すかどうかを設定します。

オフ： 応答を返しません。

オン： 応答を返します。

■ シリアル ID グループ

マルチ画面などで複数のディスプレイをシリアル通信で同時に制御する場合に、ディスプレイを 1 つのグループに設定します。

A ~ G（7 グループ）

■ 応答（シリアル ID グループ）

グループ指定のシリアルコマンドを受信したときに応答コマンドを返すかどうかを設定します。

オフ： 応答を返しません。

オン： 応答を返します。

■ シリアルデジチェーン 接続位置

本機をデジチェーン接続で（SERIAL IN/OUT 端子経由またはDIGITAL LINK 経由、混在の場合も含む）シリアル制御する場合、デジチェーン接続の先頭と終端を設定します。

—：本機を単体でシリアル制御する場合またはデジチェーンの先頭・終端以外の場合。

先頭：デジチェーンの先頭に接続する場合。

終端：デジチェーンの終端に接続する場合。

■ 複数台コントロール自動設定（DIGITAL LINK）

DIGITAL LINK デジチェーン接続時、すべてのディスプレイに、ディスプレイ ID が自動的に割り当てられ、シリアル入出力端子の設定、リモコン入出力端子、ネットワーク設定が自動的に設定されます。

① ▲▼ で「**複数台コントロール自動設定（DIGITAL LINK）**」を選び、<ENTER> を押す。

ステータス	実行待ち	
DIGITAL LINK デジチェーン	020/025	
ディスプレイ ID	0	
LAN 制御 / IP アドレス	オフ	192.168.0.8
シリアル ID / 端子	オン	SERIAL IN
シリアル出力端子	SERIAL OUT	
リモコン ID / 端子	オン	本体
リモコン出力端子	IR OUT	
スタート		
ディスプレイ ID	1	
ネットワークコントロールの変更	はい	
制御端子設定の変更	はい	

後段のディスプレイには次の画面が表示されます。

ステータス	実行待ち	
DIGITAL LINK デジチェーン	021/025	
ディスプレイ ID	0	
LAN 制御 / IP アドレス	オフ	192.168.0.8

ステータス

ディスプレイ ID 自動設定の実行状況を表示します。

実行待ち： ID 自動設定がまだ実行されていません。

終了： ID 自動設定が完了しました。

DIGITAL LINK デジチェーン

DIGITAL LINK で接続されたディスプレイの合計数に対して、先頭から本機までの接続番号を表示します。

ディスプレイ ID

現在のディスプレイ ID を表示します。

LAN 制御 / IP アドレス

「ネットワークコントロール」機能のオン / オフおよび IP アドレスを表示します。

シリアル ID / 端子

シリアルで制御する場合、ID 付の制御を行う機能のオン / オフおよび使用する端子を表示します。

シリアル出力端子

シリアル通信出力に使用する端子を表示します。

リモコン ID / 端子

リモコンで制御する場合、ID 付の制御を行う機能のオン / オフおよび使用する端子を表示します。

リモコン出力端子

リモコン通信出力に使用する端子を表示します。

② 各項目を設定する。

ステータス	実行待ち	
DIGITAL LINK デジチェーン	020/025	
ディスプレイ ID	0	
LAN 制御 / IP アドレス	オフ	192.168.0.8
シリアル ID / 端子	オン	SERIAL IN
シリアル出力端子	SERIAL OUT	
リモコン ID / 端子	オン	本体
リモコン出力端子	IR OUT	
スタート		
ディスプレイ ID	1	
ネットワークコントロールの変更	はい	
制御端子設定の変更	はい	

ディスプレイ ID

操作しているディスプレイに割り当てたいIDを設定します。

オート、1～100

「オート」に設定した場合は、DIGITAL LINK デジチェーン接続された先頭からの台数で ID が設定されます。

例) 先頭から 15 台目の場合 ID : 15

お知らせ

● DIGITAL LINK デジチェーン接続されている場合、操作したディスプレイの前段のディスプレイについて、ID 番号や制御端子が自動設定されます。

ネットワークコントロールの変更

「ネットワークコントロール」の設定を変更するか現在の設定を維持するかを設定します。

いいえ：設定を維持します。

はい：「ネットワークコントロール」が「オフ」であれば「オン」に切り換え、「DHCP」を「オン」にします。

制御端子設定の変更

自動設定を実行するときに、制御端子設定を変更するか現在の設定を維持するかを設定します。

いいえ：設定を維持します。

はい：DIGITAL LINK で接続されている各入出力端子設定を「DIGITAL LINK」に設定します。

お知らせ

- 入力側 または出力側のみが接続されたディスプレイについて、DIGITAL LINK で接続されている端子があれば設定が変更されます。
- ③ 「スタート」を選び、<ENTER> を押す。

自動設定を開始します。

設定が完了すると次の画面が表示されます。

ステータス	終了
DIGITAL LINK タイマーチェーン	020/025
ディスプレイ ID	1
LAN 制御 / IP アドレス	オン 192.168.0.8

- 「DHCP」が「オン」の場合、IP アドレスが自動更新されます。

後段のディスプレイには次の画面が表示されます。

ステータス	終了
DIGITAL LINK タイマーチェーン	021/025
ディスプレイ ID	2
LAN 制御 / IP アドレス	オン 192.168.0.9

- 後段のディスプレイは前段のディスプレイのディスプレイ ID に 1 を加算した番号が設定されます。前段のディスプレイのディスプレイ ID が「100」の場合、「1」が設定されます。
- 「DHCP」が「オン」の場合、IP アドレスが自動更新されます。

マルチ画面設定

横方向に 1 ~ 10 台と縦方向に 1 ~ 10 台を並べたディスプレイを 1 つのグループとして、拡大した映像を映します。

「マルチ画面設定」サブメニュー画面

マルチ画面設定	← オフ →
横拡大率	2
縦拡大率	2
横方向目地設定	0
縦方向目地設定	0
拡大位置	A1
フレームコントロール	1
リバーブスキャン	オフ

お知らせ

- 設定は入力端子ごとに記憶します。
- マルチ画面設定「オフ」時に「位置調整」(P.36 ページ) で、同一画角に調整後、マルチ画面設定を「オン」にして再度、「位置調整」で画角を微調整してください。
- 「位置調整」メニューは、マルチ画面の状態でも調整できます。
- USB 入力時、「フレームコントロール」および「リバーブスキャン」は設定できません。
- 「フレームコントロール」および「リバーブスキャン」の機能は、各ディスプレイに入力されている垂直同期がすべて同じ場合に効果があります。

■ マルチ画面設定

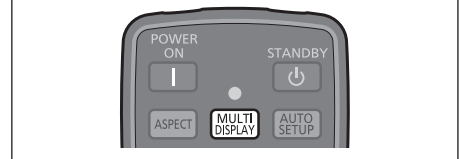
オフ：拡大分割画面にしない。

オン：拡大分割画面にする。

「オン」のときは、画面のアスペクトは「フル」になります。

リモコンで操作する

<MULTI DISPLAY> を押すと「オン」「オフ」が切り換ります。



■ 横拡大率

マルチ画面表示の横方向の拡大率を設定します。

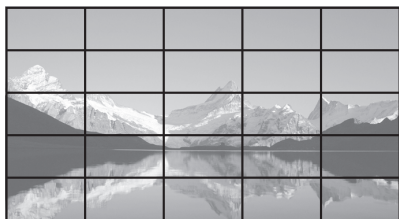
1 ~ 10 (USB 入力時は 1 ~ 2)

■ 縦拡大率

マルチ画面表示の縦方向の拡大率を設定します。

1 ~ 10 (USB 入力時は 1 ~ 2)

例) 横拡大率「5」と縦拡大率「5」に設定のマルチ画面



■ 横方向目地設定・縦方向目地設定

目地部分に隠れる映像の領域を、縦方向と横方向でそれぞれ調整します。

0 ~ 100

表示例)

設定値 0



目地部分を含むすべての映像を表示します。(パソコンなどで文字情報を表示する場合に適しています)

設定値 100



目地部分の映像を表示しません。(動画など動きのある映像を表示する場合に適しています)

■ 拡大位置

マルチ画面の画面位置を割り当てます。

例) 横拡大率「10」、縦拡大率「10」の場合

A1	A2	...	A9	A10
B1	B2	...	B9	B10
...
I1	I2	...	I9	I10
J1	J2	...	J9	J10

A1 ~ J10 から選ぶ。

- 「横拡大率」「縦拡大率」の設定により、設定の表示内容は変わります。
- 「マルチ画面設定」を「オフ」にしておくこと、設定メニューを表示中、画面上で拡大位置を確認できません。

■ フレームコントロール

マルチ画面構成で 1 画面表示したときの動画をより自然に表示させるために、画像表示タイミングを調整します。

オート：「マルチ画面設定」が「オン」の時、縦方向の「拡大位置」に応じて画像表示タイミングの自動調整を行います。

ただし、「マルチ画面設定」が「オフ」の時は、画像表示タイミング調整値は「0」（調整無し）の固定値となります。

1 ~ 5：画像表示タイミング調整値（手動設定）
「マルチ画面設定」の「オン」/「オフ」に関係なく動作します。

お知らせ

- 「1」~「5」に設定時、垂直周波数が 60Hz を越える信号が入力された場合は意図通りの制御動作をしなくなる場合があります。また、縦方向が 1080 ドットを越える信号が入力された場合は画面異常が発生する場合があります。
- 本機能の設定を変更時、映像にノイズが出る場合がありますが、異常ではありません。

■ リバーススキャン

マルチ画面構成で 1 画面表示したときの動画をより自然に表示させるために、画像のスキャン方向を反転させることができます。

オフ：通常スキャン（上から下）

オン：反転スキャン（下から上）

お知らせ

- 本機能は、「フレームコントロール」が「1」~「5」の時のみ設定できます。
- 本機能は、「マルチ画面設定」の「オン」/「オフ」に関係なく動作します。
- 本機能の設定を変更時、映像が途切れます。

入力信号サーチ

無信号になったとき、信号のある他の入力に自動で切り換えます。

入力信号サーチ	
入力信号サーチ	カスタム
プライマリーサーチ入力	(None)
セカンダリーサーチ入力	(None)

入力信号サーチ

オフ： 無信号時、入力の自動切り換えをしません。

全入力： 全入力をサーチして、信号のある入力に切り換えます。

下記の順で入力をサーチします。

例：現在の入力がHDMIの場合

DisplayPort → DIGITAL LINK
→ DVI-D1 → DVI-D2 → PC →
COMPONENT* → VIDEO →
USB → HDMI

お知らせ

- 「入力表示書換設定」(☞ 58 ページ)で「(スキップ)」に設定している入力は飛び越してサーチします。
- Y/G/VIDEO 端子を VIDEO 入力として使用している場合は、COMPONENT*を「(スキップ)」に設定してください。

※「COMPONENT」は、「コンポーネント入力切換」の設定により、「RGB」と表示される場合があります。(☞ 45 ページ)

カスタム： 「現在の入力」、「プライマリーサーチ入力」、「セカンダリーサーチ入力」の順にサーチを繰り返して、信号のある入力に切り換えます。

入力信号検出： 「オン」に設定した下記の入力を監視し、入力信号が無信号状態から信号ありの状態に変化したことを検出して、その入力に切り替える機能です。

HDMI、DIGITAL LINK、DVI-D1、DVI-D2、PC

お知らせ

- DIGITAL LINK 端子で他の本機からの出力を受信している場合、「入力信号検出」は正常に動作しない場合があります。

PC
サーチ中

入力サーチ中は「サーチ中」と表示します。

プライマリーサーチ入力、セカンダリーサーチ入力

「カスタム」のときにサーチする入力を設定します。

HDMI / DisplayPort / DIGITAL LINK /
DVI-D1 / DVI-D2 / PC / COMPONENT* /
VIDEO / USB / (None)

※「COMPONENT」は、「コンポーネント入力切換」の設定により、「RGB」と表示される場合があります。(☞ 45 ページ)

HDMI、DIGITAL LINK、DVI-D1、DVI-D2、PC

「入力信号検出」のときに、信号検出を行う入力を設定します。

オフ： 設定した入力に対して、信号検出を行いません。

オン： 設定した入力に対して、信号検出を行います。

切換遅延

「入力信号検出」のときに入力を切り換えるまでの遅延時間を設定します。

オフ： 短い期間、信号が途絶えた場合でも入力を切り換えます。

1 ~ 10： 遅延時間(秒)を設定します。無信号を検出してから設定した時間だけ遅れて入力を切り換えます。ただし、設定した遅延時間より無信号を検出した期間が短い場合は、入力を切り換えません。

お知らせ

- USB 入力では、USB メモリーが接続されていない場合に無信号と判断します。また、USB メモリーを接続していても、再生できない場合は無信号と判断します。
- 次の場合、本メニューはグレー表示になり設定できません。
 - ・「Input lock」が「Off」以外の場合。(☞ 72 ページ)
 - ・「フェイルオーバー / フェイルバック」の「入力切換方法」が「オフ」以外の場合。(☞ 53 ページ)
- 本機能で入力が切り換わった場合、次回電源「入」時はその入力になります。電源「入」時に元の入力にするには「Initial input」を元の入力に設定してください。(☞ 71 ページ)
- 「入力信号検出」は、設定された入力に対して、信号有無を監視し、次のように自動で入力を切り換える機能です。
 - ・表示していない設定入力に映像信号が入力されると(無信号から信号ありとなった場合)、その入力に切り換えます。
 - ・表示している入力が無信号になると、信号が入力されている設定入力に切り換えます。電源オン時や入力切り換え時に、表示された入力が無信号の場合も、信号が入力されている設定入力に切り換えます。複数の設定入力に信号が入力されている場合の優先順位は、初期値(電源「入」直後)は、優先順位が高い順番に、HDMI、DIGITAL LINK、DVI-D1、DVI-D2、PCの順番になります。それ以外(電源「入」後)、入力が切り換えられた場合は、直近に表示されていた入力が優先されます。

- 「切換遅延」は、「入力信号検出」動作時に入力信号の周波数変化時などの短い期間に、信号が途絶えた場合に、入力が意図せず切り換わってしまうことを防ぐための機能です。設定時間（秒）以内の期間に、信号を再度検出した場合は、入力を切り換えません。
- 「入力信号検出」は、映像再生機器によっては、正しく動作しない場合があります。
- 「入力信号検出」は、DIGITAL LINK デイジーチェーン接続時、正しく動作しない場合があります。

フェイルオーバー / フェイルバック

映像信号の中断が発生した場合にバックアップ入力ビデオに自動的に切り替えます。

入力切換方法

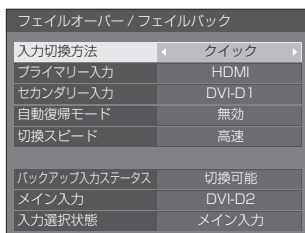
オフ： バックアップ入力機能を無効にします。



クイック 映像信号の中断が発生した場合にバックアップ入力にすばやく切り替えたり（フェイルオーバー）、元に戻したりします（フェイルバック）。

バックアップビデオ信号は、表示に使用するメイン入力と同じ形式である必要があります。

バックアップ入力に切り替えたときには、表示に使用するメイン入力の映像信号とオーディオの調整値が継承されます。



ノーマル 映像信号の中断が発生した場合にバックアップ入力に切り替えたり、元に戻したりします。

バックアップビデオ信号は、表示に使用するメイン入力と同じ形式である必要はありません。

バックアップ入力に切り替えたときには、バックアップ入力の映像信号とオーディオの調整値が使用されます。

■ 入力切換方法：クイック

映像信号の中断が発生した場合に、バックアップ入力にすばやく切り替え、デジタル（HDMI / DIGITAL LINK / DVI-D1 / DVI-D2）入力間の切り替えができるようにします。

お知らせ

- バックアップビデオ信号は、表示に使用するメイン入力と同じ形式である必要があります。
- バックアップ入力に切り替えたときには、表示に使用するメイン入力のビデオとオーディオの調整値が継承されます。
- この機能は、表示に使用する入力とバックアップ入力の両方で映像信号が検出されると開始され、「バックアップ入力ステータス」に「切換可能」と表示されます。
- 映像再生機器によっては、正しく動作しない場合があります。

プライマリー入力

最も優先順位が高いバックアップ入力を設定します。

(None) / HDMI / DIGITAL LINK / DVI-D1 / DVI-D2

表示に使用する入力と同じ入力がグレー表示になります。

セカンダリー入力

2番目に優先順位が高いバックアップ入力を設定します。

(None) / HDMI / DIGITAL LINK / DVI-D1 / DVI-D2

表示に使用する入力と同じ入力がグレー表示になります。

自動復帰モード

バックアップ入力機能によって有効になったバックアップ入力のビデオの表示中に最初に表示されていた入力ビデオが回復した場合に前の（メイン）入力に自動的に戻るかどうかを設定します（フェイルバック）。

無効： 戻りません

有効： 戻ります

切換スピード

入力切換の速さを選択できます。

高速： 同一の信号フォーマット間であれば、1秒以内に切り換えできます。

異なる信号フォーマット間の場合、画面上にノイズが発生することがあります。

通常： 同一の信号フォーマット間であれば、2秒以内に切り換えできます。

異なる信号フォーマット間の場合、3～4秒で切り換わりますが画面上にノイズは発生しません。

バックアップ入力ステータス

バックアップ入力機能の実行条件を満たしているかどうかを表示します。

切替不可：条件を満たしていないことを示します。バックアップ入力機能は無効になります。

切替可能：条件を満たしていることを示します。バックアップ入力機能は有効になります。

メイン入力

最初に表示に使用される（メイン）入力を表示します。

入力選択状態

現在表示に使用されている入力が最初に使用される（メイン）入力がバックアップ入力かを表示します。

設定の条件

次の表に各設定項目の制限（使用可能な組み合わせ）を示します。

		メイン			
		HDMI	DIGITAL LINK	PC COMPONENT*	USB
バックアップ	HDMI				
	DIGITAL LINK	○	×		×
	DVI-D1				
	DVI-D2				
	PC			×	
	COMPONENT*	×		×	×
VIDEO					
USB	×		×	×	

○：プライマリー／セカンダリー両方に選択可能

×：プライマリー／セカンダリー何れにも選択不可

※「COMPONENT」は、「コンポーネント入力切替」の設定により、「RGB」と表示される場合があります。（[P.45](#) ページ）

画面表示

<RECALL> を押すと次のいずれかが表示されます。

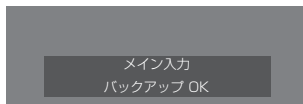
- メイン入力を表示に使用し、バックアップ入力機能の実行条件を満たしている場合。



- バックアップ入力機能の実行によって有効になったバックアップ入力を使用して表示している場合。



バックアップ入力機能の条件を満たした場合、以下が表示されます。



■ 入力切替方法：ノーマル

映像信号の中断が発生した場合にバックアップ入力に切り替えます。

お知らせ

- バックアップ入力に切り替えたときには、バックアップ入力の映像信号とオーディオの調整値が使用されます。
- アナログ（PC、COMPONENT、または VIDEO）入力を表示に使用しているときに、アナログ（PC、COMPONENT、または VIDEO）入力をバックアップ入力に設定することはできません。
- アナログ（PC、COMPONENT または VIDEO）入力をプライマリー入力とセカンダリー入力を同時に設定することはできません。
- この機能は、表示に使用する入力とバックアップ入力の両方で映像信号が検出されると開始され、「バックアップ入力ステータス」に「切替可能」と表示されます。

プライマリー入力

最も優先順位が高いバックアップ入力を設定します。
(None) / HDMI / DIGITAL LINK / DVI-D1 / DVI-D2 / PC / COMPONENT* / VIDEO / USB
表示に使用する入力と同じ入力がグレー表示になります。

アナログ（PC、COMPONENT または VIDEO）入力を表示に使用しているときに、アナログ（PC、COMPONENT、または VIDEO）入力をバックアップ入力に設定することはできません。

アナログ（PC、COMPONENT、または VIDEO）入力をプライマリー入力とセカンダリー入力を同時に設定することはできません。

セカンダリー入力

2 番目に優先順位が高いバックアップ入力を設定します。

(None) / HDMI / DIGITAL LINK / DVI-D1 / DVI-D2 / PC / COMPONENT* / VIDEO / USB
表示に使用する入力と同じ入力がグレー表示になります。

アナログ（PC、COMPONENT、または VIDEO）入力を表示に使用しているときに、アナログ（PC、COMPONENT、または VIDEO）入力をバックアップ入力に設定することはできません。

アナログ（PC、COMPONENT、または VIDEO）入力をプライマリー入力とセカンダリー入力を同時に設定することはできません。

自動復帰モード

バックアップ入力機能によって有効になったバックアップ入力のビデオの表示中に最初に表示されていた入力ビデオが回復した場合に前の（メイン）入りに自動的に戻るかどうかを設定します。

無効： 戻りません

有効： 戻ります

バックアップ入力ステータス

バックアップ入力機能の実行条件を満たしているかどうかを表示します。

切替不可： 条件を満たしていないことを示します。バックアップ入力機能は無効になります。

切替可能： 条件を満たしていることを示します。バックアップ入力機能は有効になります。

メイン入力

最初に表示に使用される（メイン）入力を表示します。

入力選択状態

現在表示に使用されている入力が最初に使用される（メイン）入力かバックアップ入力かを表示します。

※ 「COMPONENT」は、「コンポーネント入力切替」の設定により、「RGB」と表示される場合があります。（[P.45](#) ページ）

設定の条件

次の表に各設定項目の制限（使用可能な組み合わせ）を示します。

		メイン			
		HDMI DIGITAL LINK DVI-D1 DVI-D2	PC COMPONENT* VIDEO	USB	
バック アップ	HDMI				
	DIGITAL LINK	○	○	○	
	DVI-D1				
	DVI-D2				
	PC				
	COMPONENT*	△	×	△	
	VIDEO				
	USB	○	○	×	

○：プライマリー／セカンダリー両方に選択可能

△：プライマリー／セカンダリー何れか一方に選択可能

×：プライマリー／セカンダリー何れにも選択不可

※ 「COMPONENT」は、「コンポーネント入力切替」の設定により、「RGB」と表示される場合があります。（[P.45](#) ページ）

画面表示

<RECALL> を押すと次のいずれかが表示されます。

- メイン入力を表示に使用し、バックアップ入力機能の実行条件を満たしている場合。



- バックアップ入力機能の実行によって有効になったバックアップ入力を使用して表示している場合。



バックアップ入力機能の条件を満たした場合、以下が表示されます。



お知らせ

- 「入力信号サーチ」が「オフ」以外に設定されている場合、本メニューはグレー表示になり設定できません。（[P.52](#) ページ）
- USB 入力では、USB 端子に USB メモリーが接続されていないと判断された場合に映像信号の中断として扱います。
- DIGITAL LINK でデジタイズチェーン接続されている入力への切り替えの場合、切り替えに時間がかかります。
- 映像再生機器によっては、正しく動作しない場合があります。

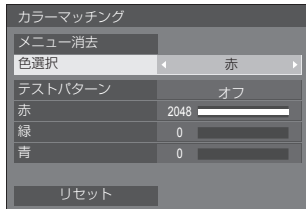
カラーマッチング

マルチ画面などで個々のディスプレイ間の色のばらつきを、R（赤色）・G（緑色）・B（青色）および補色（シアン、マゼンタ、黄色）ごとに個別に補正します。

お知らせ

- USB 入力（USB メディアプレーヤー）で静止画を表示する場合、映像効果がありません。

「カラーマッチング」サブメニュー画面



色選択

◀▶ で補正する色を選択します。

テストパターン

オン：選択している色のテストパターンを表示します。（音声はミュートされます。）

オフ：通常の入力信号を表示します。

赤

赤色成分の強弱を微調整します。

0 ~ 1023 または 1024 ~ 2048

緑

緑色成分の強弱を微調整します。

0 ~ 1023 または 1024 ~ 2048

青

青色成分の強弱を微調整します。

0 ~ 1023 または 1024 ~ 2048

リセット

すべての色選択の各調整を初期状態に戻します。

◀▶ で「はい」を選び、<ENTER> を押します。

■ 選択している色の各調整をデフォルトの設定値に戻すには

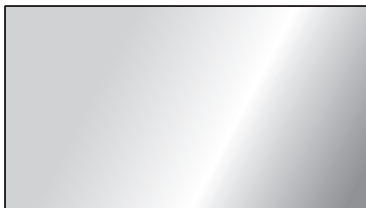
メニュー表示中に <DEFAULT> を押すと選択している色の各調整値が標準値に戻ります。

■ メニュー消去

「カラーマッチング」のメニュー表示なしで調整ができます。

「メニュー消去」を選んで <ENTER> を押す

メニュー表示が消えて、リモコンでの操作が可能になります。



- <RETURN> を押すとメニュー表示に戻ります。
- <RECALL> を押すと操作ガイドを表示します。

お知らせ

- メニュー消去中、本設定は「メニュー表示時間」（[P.69](#) ページ）の設定に関わらず、無操作になってから 60 分で終了します。

メニュー消去中のリモコン操作



リモコン操作をすると 5 秒間表示されます。



色選択

◀▶で補正する色を選択します。

赤、緑、青の調整

数字ボタン (<1>～<9>) で調整します。

赤	<1> - <2> 長押し デフォルト <3> +
緑	<4> - <5> 長押し デフォルト <6> +
青	<7> - <8> 長押し デフォルト <9> +

- <1><4><7> および <3><6><9> を長押しすると、数値を連続して上げ下げできます。
- <2><5><8> を短押しすると、現在の数値を表示します。

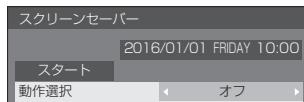
お知らせ

- メニュー消去中は、本設定を本体のボタンで操作できません。

スクリーンセーバー

静止画や 4 : 3 表示画像を長時間映す場合に残像(焼き付き現象)の発生を軽減します。

「スクリーンセーバー」サブメニュー画面



■スクリーンセーバーの設定

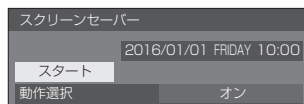
スクリーンセーバーの動作

スクリーンセーバー動作中は、次の 5 パターンを全画面に 5 秒毎に順次表示し、それを繰り返します。

黒→濃い灰色→灰色→薄い灰色→白→薄い灰色→灰色→濃い灰色

今すぐスクリーンセーバーをスタートする

- ①「動作選択」で「オン」を選ぶ。
- ②「スタート」を選んで <ENTER> を押す。
 - ・スクリーンセーバーが開始します。



お知らせ

- スクリーンセーバー動作中に以下のボタンを押すとスクリーンセーバーが解除されます。

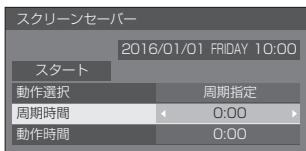
リモコン： <RETURN>

本体： <MENU> <INPUT>
<+> <-> ▲▼ <ENTER>

- ・ディスプレイの電源を「切」にすると、スクリーンセーバーは解除されます。

一定の周期ごとにスクリーンセーバーをオン／オフする

- ①「動作選択」で「周期指定」を選ぶ。
- ②「周期時間」を設定する。
 - ・◀▶を押すたびに 15 分ずつ変わります。
- ③「動作時間」を設定する。
 - ・◀▶を一度押すと 1 分ずつ変わります。押し続けると 15 分ずつ変わります。

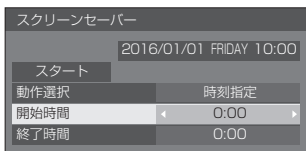


お知らせ

- 「動作時間」は「周期時間」より長い時間には設定できません。

指定した時刻にスクリーンセーバーをオン/オフする

- ① 「動作選択」で「時刻指定」を選ぶ。
- ② 「開始時間」と「終了時間」を設定する。
 - ◀▶ を一度押すと 1 分ずつ変わります。押し続けると 15 分ずつ変わります。



お知らせ

- 現在時刻が「-」と表示されている場合は、「日付と時刻」を設定してから、「開始時間」と「終了時間」を設定してください。(p.62 ページ)

スクリーンセーバーの後に電源を切る

- ① 「動作選択」で「自動電源オフ」を選ぶ。
- ② 「動作時間」を設定する。
 - ◀▶ を一度押すと 1 分ずつ変わります。押し続けると 15 分ずつ変わります。
- ③ 「スタート」を選んで <ENTER> を押す。
 - スクリーンセーバーが開始し、設定時間後に電源が「切」(スタンバイ)になります。



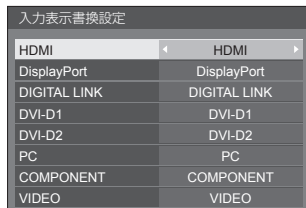
お知らせ

- 「動作時間」は 0:00 ~ 23:59 まで設定できます。「0:00」に設定したとき、「自動電源オフ」は動作しません。

入力表示書換設定

入力端子に接続した機器に合わせて表示名を変更します。


「入力表示書換設定」サブメニュー画面



HDMI	HDMI / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)
DisplayPort	DisplayPort / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)
DVI-D1	DVI-D1 / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)
DVI-D2	DVI-D2 / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)
PC	PC / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)
COMPONENT*	COMPONENT / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)
VIDEO	VIDEO / DVD1 / DVD2 / DVD3 / Blu-ray1 / Blu-ray2 / Blu-ray3 / CATV / VCR / STB / (スキップ)

(スキップ) :

<INPUT> を押したときに入力を飛び越して表示します。

※「COMPONENT」は、「コンポーネント入力切換」の設定により、「RGB」と表示される場合があります。
( 45 ページ)

パワーマネージメント設定

消費電力を低減するための各種設定を行います。本機能は、選択中の入力端子にのみ機能します。

「パワーマネージメント設定」サブメニュー画面

パワーマネージメント設定	
パワーマネージメントモード	カスタム
無信号自動オフ	無効
HDMI パワーマネージメント	オフ
DIGITAL LINK パワーマネージメント	オフ
DVI-D1 パワーマネージメント	オフ
DVI-D2 パワーマネージメント	オフ
PC パワーマネージメント	オフ
スタンバイ動作拡張	オフ

リモコンで操作する

<ECO> を押すと「パワーマネージメントモード」が切り換わります。

パワーマネージメントモード オン

■ パワーマネージメントモード：オン

消費電力低減のメニューを次の固定値に設定します。個別に設定はできません。

無信号自動オフ：有効

HDMI パワーマネージメント：オン

DIGITAL LINK パワーマネージメント：
オン

DVI-D1 パワーマネージメント：オン

DVI-D2 パワーマネージメント：オン

PC パワーマネージメント：オン

■ パワーマネージメントモード：カスタム

消費電力低減のメニューを個別に設定します。「パワーマネージメントモード」が「カスタム」のとき、設定が有効になります。

無信号自動オフ

「有効」にすると、約 10 分間無操作で入力同期信号が無いと自動的に電源が切れます。

お知らせ

- USB 入力では、USB 端子に USB メモリーが接続されていない場合、または接続された USB メモリーに再生可能なファイルがない場合、無信号と判断します。
- 映像出力機器によっては、本機能が動作しない場合があります。

HDMI パワーマネージメント

「オン」にすると、次の条件で本機能が動作し、自動的に電源を入 / 切します。

HDMI 入力時に約 60 秒間、映像（同期信号）が検知されないとき：

電源「切」（スタンバイ） / 電源ランプ：橙色点灯

その後、HDMI 入力で映像（同期信号）が検知されると：

電源「入」 / 電源ランプ：緑色点灯

DIGITAL LINK パワーマネージメント

「オン」にすると、次の条件で本機能が動作し、自動的に電源を入 / 切します。

DIGITAL LINK 入力時に約 60 秒間、映像（同期信号）が検知されないとき：

電源「切」（スタンバイ） / 電源ランプ：橙色点灯

その後、DIGITAL LINK 入力で映像（同期信号）が検知されると：

電源「入」 / 電源ランプ：緑色点灯

DVI-D1 パワーマネージメント

「オン」にすると、次の条件で本機能が動作し、自動的に電源を入 / 切します。

DVI-D1 入力時に約 60 秒間、映像（同期信号）が検知されないとき：

電源「切」（スタンバイ） / 電源ランプ：橙色点灯

その後、DVI-D1 入力で映像（同期信号）が検知されると：

電源「入」 / 電源ランプ：緑色点灯

DVI-D2 パワーマネージメント

「オン」にすると、次の条件で本機能が動作し、自動的に電源を入/切します。

DVI-D2 入力時に約 60 秒間、映像（同期信号）が検知されないとき：

電源「切」（スタンバイ） / 電源ランプ：橙色点灯

その後、DVI-D2 入力で映像（同期信号）が検知されると：

電源「入」 / 電源ランプ：緑色点灯

PC パワーマネージメント（DPMS 機能）

「オン」にすると、次の条件で本機能が動作し、自動的に電源を入/切します。

PC 入力時に約 60 秒間、映像（HD/VD 同期信号）が検知されないとき：

電源「切」（スタンバイ） / 電源ランプ：橙色点灯

その後、PC 入力で映像（HD/VD 同期信号）が検知されると：

電源「入」 / 電源ランプ：緑色点灯

お知らせ

- ・「信号モード」の「同期」が「オート」または「HV 同期」、
「コンポーネント入力切替」が「RGB」のときのみ動作します。（[P. 45](#) ページ）

スタンバイ動作拡張

パワーマネージメント機能を「オン」に設定している入力端子について、パワーマネージメント機能によるスタンバイ時の動作を設定します。

オン：パワーマネージメント機能を「オン」に設定しているいずれかの入力端子で映像（同期信号）が検知されると電源「入」になり、その入力に切り換ります。

オフ：スタンバイ動作したときの入力端子で映像（同期信号）が検知されるとその入力で電源「入」になります。

お知らせ

- 「入力信号サーチ」が「オフ」以外の場合は、「入力信号サーチ」機能動作が優先となります。（各端子におけるパワーマネージメント機能は動作しません。）（「入力信号サーチ」機能について [P. 52](#) ページ）
- 「フェイルオーバー / フェイルバック」の「入力切替方法」が「オフ」以外の場合は、「フェイルオーバー / フェイルバック」機能動作が優先となります。（各端子におけるパワーマネージメント機能は動作しません。）（「フェイルオーバー / フェイルバック」機能について [P. 53](#) ページ）

画面位置移動

液晶パネルの焼き付き軽減のため、画面位置を移動させて表示します。

「オン」に設定すると、一定の時間間隔で画面位置を移動させて表示します。

お知らせ

- 「マルチ画面設定」を「オン」に設定の場合は、画面位置移動は動作しません。（[P. 50](#) ページ）
- 画面の設定状態により、画面の一部が欠けて見える場合があります。

DIGITAL LINK 出力

DIGITAL LINK OUT 端子から出力する信号を設定します。

モニター出力（デジタル）： 現在選択されている入力信号（デジタル入力選択のみ）

HDMI： HDMI 入力信号

DisplayPort： DisplayPort 入力信号

DIGITAL LINK： DIGITAL LINK 入力信号

DVI-D1： DVI-D1 入力信号

DVI-D2： DVI-D2 入力信号

オフ： 信号を出力しません。

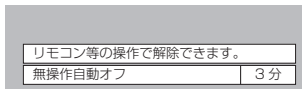
お知らせ

- HDMI/DisplayPort/DIGITAL LINK からの入力を出力する場合、音声信号が多重されていればその信号が出力されます。アナログ音声は出力しません。

無操作自動オフ

「有効」にすると、本機を約 4 時間以上操作しないとき、自動的に電源が切れます（スタンバイ）。

電源が切れる 3 分前から、切れるまでの残り時間を表示します。



本機能が働いて電源が切れた場合、次回電源を入れたときに「無操作自動オフが働きました。」と表示します。

お知らせ

- スクリーンセーバー動作中に、本機能は動作しません。

電源オン動作 遅延制御

複数台のディスプレイを設置し、同時に電源「入」にしたとき、各ディスプレイの電源が入るタイミングを遅らせて電源負荷を分散します。ディスプレイごとに設定してください。

オフ： 電源「入」と同時に電源が入ります。

オート： 「ディスプレイ ID」で設定された番号に合わせて、遅延時間を自動で設定します。

「ディスプレイ ID」に 0.3 秒を掛けることで遅延時間が決定します。

例：

「ディスプレイ ID」が 3 の場合 → 0.9 秒

「ディスプレイ ID」について(☞ 48 ページ)

1 ~ 30： 遅延時間 (秒) を設定します。電源を「入」にしてから設定した時間だけ遅れてディスプレイの電源が入ります。

お知らせ

- 遅延動作開始から終了までの間は、電源ランプが緑色点滅します。
- 電源プラグの抜き差し時や、停電などで電源が瞬断した後、再度電源が復帰したときにもこの機能は働きます。

表示言語切換

選択された言語で各種メニューや設定、調整画面、操作ボタン名などを表示します。

選択できる言語

English(UK) : 英語 (イギリス)

Deutsch : ドイツ語

Français : フランス語

Italiano : イタリア語

Español : スペイン語

ENGLISH(US) : 英語 (アメリカ)

中文 : 中国語

日本語 : 日本語

Русский : ロシア語

タイマー設定

指定した時刻・映像入力力で電源を入れたり、指定した時刻に電源を切るプログラムを設定します。プログラムは 20 通り設定できます。

お知らせ

- 現在時刻が「- -」と表示されている場合は、「日付と時刻」を設定してから、タイマー設定をしてください。(☞ 62 ページ)
- 同じ時刻に複数のプログラムが設定されている場合、プログラム番号の最も小さいものが有効になります。
- 「電源動作設定」が「電源オン」に設定されている場合、電源「入」時にプログラムが実行されると、「入力設定」で設定した入力に切り換わります。

「タイマー設定」サブメニュー画面

[設定例]

プログラム 1 毎週月曜日 12:00

電源入 入力 : HDMI



- ① プログラム番号を設定する。
- ② プログラムを実行する場合は「オン」に設定する。プログラムは「オフ」が設定されると無効になります。
- ③ 曜日を設定する。「Everyday」に設定すると、プログラムを毎日実行します。
- ④ 電源の入/切を設定する。
- ⑤ 時刻を設定する。
◀▶を一度押すと 1 分ずつ変わります。
押し続けると 15 分ずつ変わります。
- ⑥ 入力を設定する。

日付と時刻

日付と時刻を設定します。「[-]」と表示されている場合は、未設定となっています。

「日付と時刻」サブメニュー画面

日付と時刻	
2016/01/01 FRIDAY 10:00	
設定	
年	2016
月	1
日	1
時	10
分	0

■ 日付と時刻を設定する

- ①「年 / 月 / 日 / 時 / 分」を選ぶ。
- ② 選んだ項目を設定する。



日付と時刻	
2016/01/01 FRIDAY 10:00	
設定	
年	2017
月	1
日	1
時	10
分	0

- ③「設定」を選んで <ENTER> を押す。

日付と時刻	
2017/02/05 SUNDAY 18:00	
設定	
年	2017
月	2
日	5
時	18
分	0

お知らせ

- 現在日時を設定しないとタイマー設定やスクリーンセーバーなどの時間設定はできません。
- 現在日時の設定は、下記の場合にリセットされます。
 - ・ 本体の主電源スイッチを「切」にしたり、電源プラグを抜いたり、停電などで約7日間以上放置したとき。
- 「年 / 月 / 日 / 時 / 分」を「[-]」以外に設定しないと、日付と時刻の設定はできません。

ネットワーク設定

コンピューターとネットワーク通信するときに設定します。

「ネットワーク設定」サブメニューが表示されます。

ネットワーク設定	
ネットワークコントロール	オフ
自動ディスプレイ名	オン
ディスプレイ名設定	VF1 H-000
LAN 設定	
ネットワークステータス	
DIGITAL LINK モード	オート
DIGITAL LINK ステータス	
DIGITAL LINK メニュー	
AMX D.D.	オフ
Crestron Connected™	オフ
Extron XTP	オフ
USBメモリーでのネットワーク設定	許可
リセット	

■ ネットワークコントロール

本機の LAN 端子で制御する場合に設定します。

- オン：** 本機の LAN 端子で LAN 制御します。リモコンで電源を「切」にしたとき（スタンバイ）、電源ランプが橙色点灯します。
- オフ：** LAN 端子での制御を無効にします。
(この場合、リモコンで電源を「切」にしたとき（スタンバイ）の消費電力を少し減減します。)

お知らせ

- 「ネットワーク機能を使う」(P.75～89 ページ) の LAN コントロール機能を使用する場合は「オン」に設定してください。

■ 自動ディスプレイ名

ディスプレイ名を自動的に変更するかどうかを設定します。

- オン：** ディスプレイ ID の設定値に従い自動的にディスプレイ名を変更します。
- オフ：** 自動的にディスプレイ名は変更しません。

■ ディスプレイ名設定

ネットワーク上で、表示される本機の名前を変更することができます。

お知らせ

- 「自動ディスプレイ名」が「オフ」の場合のみ、名前の変更を行なうことができます。
- 「ネットワーク設定」 - 「リセット」では、ディスプレイ ID は、初期値に設定されません。

■ LAN 設定

本機の LAN 端子で行う LAN の詳細なネットワーク設定ができます。

▲▼ で「LAN 設定」を選び、<ENTER> を押します。

LAN 設定	
保存	
DHCP	オフ
IP アドレス	192.168. 0. 8
サブネットマスク	255.255.255. 0
ゲートウェイ	192.168. 0. 1
ポート	1024
MAC アドレス	----

DHCP / IP アドレス / サブネットマスク / ゲートウェイ

① ◀▶ で「DHCP」の「オン」「オフ」を設定する
「オフ」を選ぶと IP アドレスなどを手動で設定できます。

DHCP :

(DHCP クライアント機能)

オン : ディスプレイを接続するネットワークに DHCP サーバーが存在する場合、自動的に IP アドレスを取得します。

オフ : ディスプレイを接続するネットワークに DHCP サーバーが存在しない場合、「IP アドレス」「サブネットマスク」「ゲートウェイ」を手動で設定してください。

IP アドレス :

(IP アドレスの表示および設定)

DHCP サーバーを利用しない場合に IP アドレスを入力します。

サブネットマスク :

(サブネットマスクの表示および設定)

DHCP サーバーを利用しない場合にサブネットマスクを入力します。

ゲートウェイ :

(ゲートウェイアドレスの表示および設定)

DHCP サーバーを利用しない場合にゲートウェイアドレスを入力します。

お知らせ

- 「DHCP」を「オン」に設定すると IP アドレスなどはグレー表示になります。

数値の入力方法

IP アドレス
192.168.000.008

- 1) 設定するアドレスを選んで <ENTER> を押す
- 2) ◀▶ で桁を選ぶ。
- 3) ▲▼ で数値を変更する。
- 4) <ENTER> を押す。
<RETURN> を押すと数値の変更をキャンセルできます。

② 「保存」を選んで <ENTER> を押す

現在のネットワーク設定を保存します。

お知らせ

- DHCP サーバーを利用する場合、DHCP サーバーが立ち上がっていることを確認してください。
- IP アドレス、サブネットマスク、ゲートウェイは、ネットワーク管理者にお問い合わせください。
- 工場出荷時、あらかじめ下記のように設定されています。

DHCP : オフ

IP アドレス : 192.168.0.8

サブネットマスク : 255.255.255.0

ゲートウェイ : 192.168.0.1

ポート

コマンドコントロールで使用するポート番号を設定します。

「ポート」を選んで <ENTER> を押し、数値を設定します。

- ・設定できる範囲は 1024 ~ 65535 です。
- ・数値の入力方法については「数値の入力方法」(P.63 ページ) を参照してください。

お知らせ

- PJLink プロトコルを使用する場合は、ポートの設定は必要ありません。

MAC アドレス

本機の MAC アドレスを表示します。

■ ネットワークステータス

現在のネットワークの設定状態を確認します。

ネットワークステータス	
DHCP	オフ
IP アドレス	192.168. 0. 8
サブネットマスク	255.255.255. 0
ゲートウェイ	192.168. 0. 1
MAC アドレス	12:34:56:78:9A:BC

■ DIGITAL LINK モード

DIGITAL LINK 端子の通信方式を切り替えることができます。

オート： 通信方式が自動的に選択されます。
HDMI / LAN / シリアル通信を使用することができます。

DIGITAL LINK： HDMI / LAN / シリアル通信は、ツイストペアケーブル伝送器を介して使用することができます。

イーサネット： LAN 通信は、ディスプレイの LAN 端子を介して使用することができます。

ロングリーチ： 通信方式がロングリーチに固定されます。

通信可能なモードについて

✓：通信可能

—：通信不可

設定		通信可否			
		映像伝送 (100 m)	(150 m)	イーサ ネット	RS- 232C
オート	DIGITAL LINK の場合	✓	—	✓	✓
	ロングリーチの場合	—	✓	✓	✓
	イーサネットの場合	—	—	✓	—
DIGITAL LINK		✓	—	✓	✓
ロングリーチ		—	✓	✓	✓
イーサネット		—	—	✓	—

お知らせ

- 「ロングリーチ」の通信方式で接続した場合の最長伝送距離は 150 m です。ただし、その場合に本機が受像できる信号は 1080/60p (148.5 MHz) までになります。
- ツイストペアケーブル伝送器側の通信方式が「ロングリーチ」に設定されている場合、「DIGITAL LINK モード」を「オート」に設定すると、「ロングリーチ」の通信方式で接続します。別売品のデジタルリンクスイッチャー (ET-YFB200) との間を「ロングリーチ」の通信方式で接続する場合は、「DIGITAL LINK モード」を「ロングリーチ」に設定してください。
- 「DIGITAL LINK モード」を「ロングリーチ」に設定しても、ツイストペアケーブル伝送器が「ロングリーチ」の通信方式に対応していない場合は正常に接続できません。

■ DIGITAL LINK ステータス

DIGITAL LINK の接続環境を表示します。

▲▼で「DIGITAL LINK ステータス」を選んで <ENTER> を押します。

DIGITAL LINK ステータス	
リンク状態	No link
HDMI ステータス	No HDMI
信号品質	
最小	-XX dB
最大	-YY dB

リンク状態：

「No link」、「DIGITAL LINK」、「ロングリーチ」、「イーサネット」のいずれかが表示されます。

No link： LAN 接続無しなど

DIGITAL LINK： DIGITAL LINK 機器と LAN 接続中

ロングリーチ： 通信方式を「ロングリーチ」に設定した状態で、DIGITAL LINK 機器と LAN 接続中

イーサネット： 本機 DIGITAL LINK / LAN 端子にパソコンを接続して LAN 接続中

HDMI ステータス：

HDMI フォーマットの接続状況を表示します。

「No HDMI」、「HDMI ON」、「HDCP ON」のいずれかが表示されます。

No HDMI： DIGITAL LINK 非接続

HDMI ON： DIGITAL LINK 接続中

HDCP ON： HDCP 有りの信号が DIGITAL LINK 接続で流れています。

信号品質：

エラー発生量の最小値と最大値を数値化したもので、その数値によって表示色が赤 / 黄 / 緑に変わります。

信号品質	表示色	受信状態
-12dB 以下	緑色	正常に受信しています
-11 ~ -8dB	黄色	受信データの一部分が破損しています
-7dB 以上	赤色	受信異常です

- LAN ケーブルが断線している、ケーブルがシールドされていない場合などは黄色または赤色の数値となります。
- この信号品質は接続されたツイストペアケーブル伝送器とディスプレイとの間のもを表しています。

■ DIGITAL LINK メニュー

デジタルインターフェイスボックスの設定メニューを表示します。

▲▼で「DIGITAL LINK メニュー」を選んで<ENTER>を押します。

お知らせ

- この機能は、当社製の DIGITAL LINK 出力対応機器 (ET-YFB100、ET-YFB200) が DIGITAL LINK/LAN 端子に接続されていて、その電源が入っている時のみ選択することができます。
- 詳しくは、DIGITAL LINK 出力対応機器の取扱説明書をご覧ください。

■ AMX D.D.

AMX デバイスディスカバリーで検知するかを設定します。

オン: AMX デバイスディスカバリーによる検知を有効にします。

オフ: AMX デバイスディスカバリーによる検知を無効にします。

- 詳細は下記の WEB サイトを参照してください。
<http://www.amx.com/>

■ Crestron Connected™

この機能を「オン」に設定すると、Crestron Electronics, Inc. 製の機器やアプリケーションソフトを使用して、ネットワーク経由で本機の監視や制御を行うことができます。

本機は Crestron Electronics, Inc. 社の下記アプリケーションソフトに対応しています。

- RoomView® Express
- Fusion RV®
- RoomView® Server Edition

[Crestron Connected™] は、ネットワークに接続された複数の様々な機器を、管理・制御する Crestron Electronics, Inc. 製のシステムに接続できる機能です。

- [Crestron Connected™] の詳細については、Crestron Electronics, Inc の WEB サイトを参照してください。(英語表示のみとなります。)
URL <http://www.crestron.com/>
また、「RoomView® Express」のダウンロードは、Crestron Electronics, Inc の WEB サイトを参照してください。(英語表示のみとなります。)
URL <http://www.crestron.com/getroomview>

■ Extron XTP

Extron 社製の「XTP トランスミッター」を DIGITAL LINK 端子に接続するときに「オン」に設定します。

- Extron についての情報は、下記の WEB サイトを参照してください。
<http://www.extron.co.jp/>

■ USB メモリーでのネットワーク設定

USB メモリーを使用したネットワークの設定を許可するかを設定します。(☞ 100 ページ)

許可: USB メモリーでのネットワーク設定を許可します。

禁止: USB メモリーでのネットワーク設定を禁止します。

お知らせ

- 工場出荷時、本機能は「許可」に設定されています。
- 一度 USB メモリーでネットワーク設定を行うと、本機能は「禁止」に設定されます。

■ リセット

ネットワークの設定を工場出荷状態に戻します。

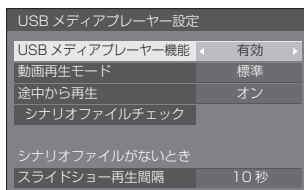
◀▶で「はい」を選び、<ENTER>を押します。



■ USB メディアプレーヤー設定

USB メディアプレーヤー機能について設定します。

「USB メディアプレーヤー設定」サブメニュー画面



■ USB メディアプレーヤー機能

USB メディアプレーヤーの機能を有効または無効に設定します。

■ 動画再生モード

動画再生モードを設定します。

標準モードでの再生時、動画ファイル間のつなぎ目で映像の乱れ等が発生する場合は、補正モードに切り換えてご使用ください。

標準: 動画ファイル間のつなぎ目を黒画無しで再生します。

補正: 動画ファイル間のつなぎ目に黒画 (約 2 秒) を挿入して再生します。

お知らせ

- シングルメディアプレーヤー時のみモード切り換えが有効となります。
- 標準再生時、ファイルのつなぎ目で画面が乱れることがあります。

■途中から再生

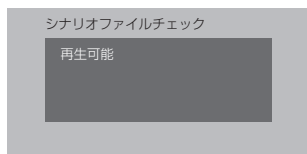
途中から再生機能を有効または無効に設定します。

■シナリオファイルチェック

USB メモリー内容チェックを実行します。エラーが検出された場合は、エラーコードとファイル名が表示されます。

エラーコードの詳細については「USB メモリー内容チェック」(P.95 ページ) をご覧ください。

▲▼ で「シナリオファイルチェック」を選び、<ENTER> を押します。



■スライドショー再生間隔

静止画像の表示時間を選択します。

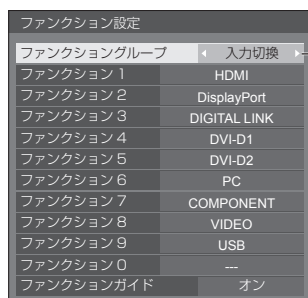
10 秒～ 600 秒

ファンクション設定

リモコンの数字ボタン (<0> ～ <9>) の機能を設定します。よく使う操作をボタンに割り当てることで、ショートカットボタンとして使用できます。

1 ◀▶ で「ファンクショングループ」を切り換える

「ファンクション設定」サブメニュー画面



入力切換
↓
メモリー呼出
↓
ショートカット

2 ▲▼ で数字ボタンを選び、◀▶ で割り当てる機能を設定する

数字ボタンに割り当てる機能

入力切換 (ダイレクト入力選択)

入力をワンタッチで選択できます。

HDMI / DisplayPort / DIGITAL LINK / DVI-D1 / DVI-D2 / PC / COMPONENT* / VIDEO / USB

※ 「COMPONENT」は、「コンポーネント入力切換」の設定により、「RGB」と表示される場合があります。(P.45 ページ)

メモリー呼出 (メモリー呼出)

メモリーをワンタッチで呼び出します。

メモリーを呼び出す (P.42 ページ)

MEMORY1 ～ MEMORY8

- <1> ～ <8> にはそれぞれ MEMORY1 ～ MEMORY8 の呼び出し機能が割り当てられています。設定の変更はできません。

ショートカット (アクション・メニュー画面表示)

信号モード、スクリーンセーバー、タイマー設定、パワーマネージメント設定、ネットワーク設定、マルチ画面設定

- 数字ボタンを押すとメニュー画面を表示します。もう一度数字ボタンを押すとメニュー画面が消えます。

AV ミュート

- 数字ボタンを押すと音声や映像をミュートします。解除するには電源ボタン以外のリモコンの何れかのボタンを押します。

デジタルズーム

- 数字ボタンを押すとデジタルズームモードになります。(P.33 ページ)

ディスプレイ ID / ディスプレイ名

- 数字ボタンを押すとディスプレイ ID とディスプレイ名を拡大表示します。

工場出荷時の設定

工場出荷時は次のように数字ボタンに機能が設定されています。

	入力切換	メモリー呼出	ショートカット
1	HDMI	MEMORY1	信号モード
2	DisplayPort	MEMORY2	スクリーンセーバー
3	DIGITAL LINK	MEMORY3	タイマー設定
4	DVI-D1	MEMORY4	パワーマネージメント設定
5	DVI-D2	MEMORY5	ネットワーク設定
6	PC	MEMORY6	AV ミュート
7	COMPONENT	MEMORY7	マルチ画面設定
8	VIDEO	MEMORY8	デジタルズーム
9	USB	—	ディスプレイ ID / ディスプレイ名
0	—	—	—

■ ファンクションガイド

数字ボタンを押したときの機能表示を設定します。ファンクショングループごとに設定してください。

オン： 数字ボタンの機能一覧を表示します。

オフ： 機能一覧を表示しません。数字ボタンを押すと動作を行います。

お知らせ

- <FUNCTION GROUP> を押したときは、設定のオン/オフにかかわらずファンクションガイドを表示します。

ショートカットボタン（数字ボタン）の使い方

1 <FUNCTION GROUP> または <0> ~ <9> を押す

ファンクションガイドが表示されます。

ファンクションガイド：オフのときは、数字ボタンを押すと機能が働きます。

例：入力切換



2 <FUNCTION GROUP> を押してファンクショングループを切り換える

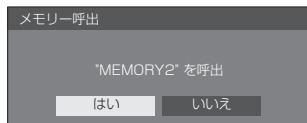
例：メモリー呼出



3 <0> ~ <9> を押す

押したボタンの機能が働きます。

例：<2> を押したとき



スタートアップイメージ設定

電源を入れたとき、画面に表示するイメージを設定します。

ユーザーイメージ読込で設定できる画像の条件

- ・画像サイズは 1920 × 1080 のみ
- ・jpg ファイル / bmp ファイル (USB メディアプレーヤーで再生不可能なものは除く(※) 91 ページ)

ファイルのリストに表示されるものは、以下の通りです。

- USB 直下にファイル、フォルダを置く場合下記になります。

- ・ファイル名は 246 文字 (拡張子を含む) まで正常に表示されます。ただし、オンスクリーンメニューの表示時間により、ファイル名の全体表示が完了する前にファイルリストが消えることがあります。

- ・フォルダ名は 244 文字まで正常に表示されます。

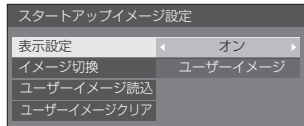
※フォルダを階層的に置く場合、ファイルパス (フォルダ情報) 分、文字数は少なくなります。

- 制御コードを除く ASCII 文字で記述されたファイル名をもつファイルしか表示されません。

お知らせ

- スタートアップイメージは、「画質の調整」はできません。
- スタートアップイメージで表示される画像は、パソコン上で確認した画像と若干異なる場合があります。

「スタートアップイメージ設定」サブメニュー画面



表示設定

電源を入れた時のイメージ表示を設定します。

オフ： 機能は動作しません。

オン： 機能が有効になります。

イメージ切換

表示するイメージを選択します。

デフォルトイメージ： Panasonic ロゴ (青背景)

ユーザーイメージ： ユーザーが登録したイメージ

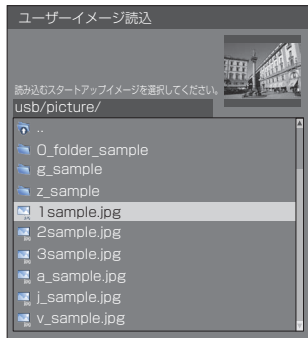
お知らせ

- 「デフォルトイメージ」を表示するときのみ、「ディスプレイ設置」(※) 68 ページ) の設定 (縦 / 横) に応じて、自動的にロゴの表示が回転します。
- 「ユーザーイメージ」を選択した場合は、「ディスプレイ設置」の設定に応じてイメージは回転しません。設置方向に対応した 1920 × 1080 の画像を用意してください。

ユーザーイメージ読込

USB メモリーから読み込んだイメージを登録します。

「ユーザーイメージ読込」サブメニュー画面



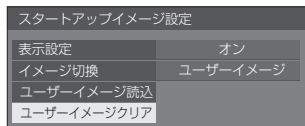
お知らせ

- 入力を USB 以外に設定してイメージ読み込みを実行してください。
- 登録できるユーザーイメージは、1 つだけです。
- ユーザーイメージ読み込みの処理中は電源を切らないでください。
- 「ユーザーイメージ読込」サブメニュー画面に、選択している画像のプレビュー表示を行います。
- 「ユーザーイメージ読込」サブメニュー画面を表示中は、USB メディアプレーヤーの再生を停止します。
- USB 端子に USB メモリーが接続されていない場合、「ユーザーイメージ読込」はグレー表示になり選択できません。
- プレビュー画像作成中に読み込みを開始するとアクセスエラーとなり画像ファイルと認識されない場合があります。プレビュー画像の表示を確認のうえ、読み込み処理を開始してください。
- 表示されるファイル名には以下の制限があります。
 - ・ 拡張子が jpg、jpe、jpeg、bmp のいずれかであること
 - ・ ファイル名がドット (.) で始まる「.jpg」「.jpe」「.jpeg」「.bmp」ではないこと
- OS の設定により、お使いのコンピューターでは見えない USB メモリー内のフォルダやファイルが、本機で表示される場合があります。

ユーザーイメージクリア

「ユーザーイメージ読込」で登録したイメージを消去します。

「スタートアップイメージ設定」サブメニュー画面



お知らせ

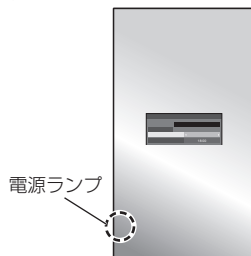
- 読み込んだユーザーイメージがない場合、「ユーザーイメージクリア」はグレー表示になり選択できません。
- 「イメージ切換」が「ユーザーイメージ」に設定されているときに、「ユーザーイメージクリア」を実行すると、「イメージ切換」は、「デフォルトイメージ」に変更されます。

ディスプレイ設置

縦置き設置時のオンスクリーン表示の表示方向を設定します。

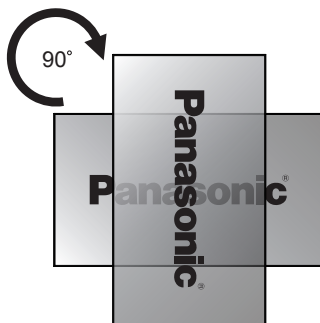
横： 横置き用のオンスクリーン表示になります。

縦： オンスクリーン表示が反時計方向に 90 度回転表示し、縦置き設置時に表示が見やすくなります。



お知らせ

- 縦置き設置時は、本機を右に回転させて、電源ランプを下側にして設置してください。(電源ランプは後面にあります。)



OSD 位置

オンスクリーンメニューの表示位置を設定します。

◀または▶を押すたびにオンスクリーンメニューの表示位置が変わります。

表示例：



メニュー表示時間

オンスクリーンメニューの表示時間を設定します。

5 秒～ 180 秒

メニュー透過率

オンスクリーンメニュー表示の背景の透過率を設定します。

0 ～ 100

オプション (Options) メニュー

本機は設置場所や用途に合わせて使用される場合に便利な特殊機能を備えています。

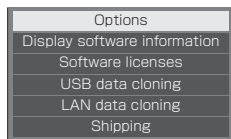
■ リモコン操作

1 <SETUP> を押す

「初期設定」メニュー画面が表示されます。

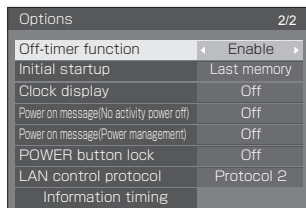
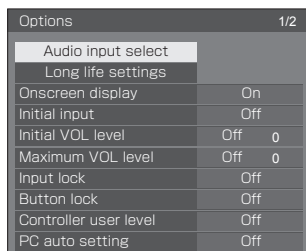
2 ▲▼ で「表示言語切替」を選び、<ENTER> を 3 秒以上押す

以下のような画面が表示されます。



3 ▲▼ で「Options」を選び、<ENTER> を押す

Options 画面が表示されます。



4 ▲▼ で設定項目を選ぶ

「Audio input select」、「Long life settings」、「Information timing」については <ENTER> を押すと、サブメニュー画面が表示されます。(☞ 71・71・74 ページ)

5 ◀▶ で設定値を選ぶ

6 <SETUP> を押して設定を終了する

■ 本体操作

1 <MENU> を数回押して「初期設定」メニューを表示する

2 ▲▼ で「表示言語切替」を選び、<ENTER> を 5 秒以上押す

3 ▲▼ で「Options」を選び、<ENTER> を押す

Options 画面が表示されます。

4 ▲▼ で設定項目を選ぶ

「Audio input select」、「Long life settings」、「Information timing」については <ENTER> を押すと、サブメニュー画面が表示されます。(☞ 71・71・74 ページ)

5 <-> または <+> で設定値を選ぶ

6 <MENU> を数回押して設定を終了する

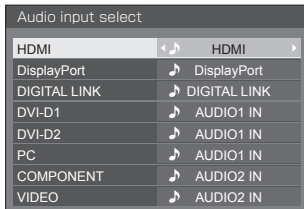
お知らせ

- 「Options」メニュー中の「Initial VOL level」、「Maximum VOL level」の操作にはリモコンが必要です。
- <RETURN> を押すと 1 つ前の画面に戻ります。
- 「Options」メニューの言語は英語表示のみです。
- 手順 3 で「Display software information」を選択すると、本機のシリアル番号とソフトウェアバージョンが表示されます。
- 手順 3 で「Software licenses」を選択すると、ソフトウェアライセンスを表示します。

Audio input select (音声入力選択)

映像入力を選んだときの音声を設定します。

- 1 ▲▼ で映像入力を選び、
◀▶ で音声入力を設定する



- 工場出荷時は上の図のように設定されています。

映像入力	音声入力
HDMI	HDMI / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
DisplayPort	DisplayPort / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
DVI-D1 / DVI-D2 / PC / COMPONENT* / VIDEO	AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio

- No audio : 音声入力なし (ミュート)

* 「COMPONENT」は、「コンポーネント入力切替」の設定により、「RGB」と表示される場合があります。(☞ 45 ページ)

音声入力の設定が工場出荷状態から変更されている場合、以下のように音声入力が表示されます。



Long life settings (ロングライフ設定)



Long life mode

バックライトの明るさを下げたパネル寿命を延長します。

On1 : バックライトの明るさを最大輝度に対して約 20%下げます。

On2 : バックライトの明るさを最大輝度に対して約 40%下げます。

Off : バックライトの明るさを下げません。

Auto brightness adjustment

パネル点灯による輝度経年変化に対して自動で輝度補正を行います。

On : 自動補正を行います。

Off : 自動補正を行いません。

お知らせ

- 本機能は初めて電源を入れた時に設定できます。(☞ 29 ページ)
設定しなかった場合は本メニューで設定できます。
- 「Auto brightness adjustment」は、パネル点灯時間が 1000 時間を越えると「On」に設定できなくなります。

Onscreen display (オンスクリーン表示)

電源オン表示、入力切替表示、無信号表示、外部メディア無し表示 (USB 入力時)、メニュー画面表示後の消音表示、オフタイマー 3 分前の残時間表示を行わなくすることができます。

On : 表示にします。

Off : 非表示にします。

Initial input (スタート入力設定)

電源「入」時の入力を設定します。

Off / HDMI / DisplayPort / DIGITAL LINK / DVI-D1 / DVI-D2 / PC / COMPONENT* / VIDEO / USB

* 「COMPONENT」は、「コンポーネント入力切替」の設定により、「RGB」と表示される場合があります。(☞ 45 ページ)

お知らせ

- 「Input lock」が「Off」以外の場合は、グレー表示になり設定できません。(☞ 72 ページ)

Initial VOL level (スタート音量設定)

電源「入」時の音量を設定します。

Off : 電源「切」前の状態の音量になります。

On : 設定した音量になります。

- メニューの「Initial VOL level」を選択中で「On」の状態のときは、設定されている音量で出力します。

■ 音量の設定

<VOL -> <VOL +> を押して音量を調整します。

お知らせ

- 「Maximum VOL level」が「On」のときは「Maximum VOL level」で設定した音量以上には設定できません。

Maximum VOL level (最大音量設定)

音量を設定以上に大きくならないようにします。

Off: 音量を「100」(最大値)まで設定できます。

On: 設定値以上の音量にはなりません。

- ・メニューの「Maximum VOL level」を選択中で「On」の状態のときは、設定されている音量で出力します。

■ 音量の設定

<VOL -> <VOL +> を押して音量を調整します。

お知らせ

- 「Maximum VOL level」を「Off」から「On」にしたとき、「Maximum VOL level」で設定した音量が「Initial VOL level」の設定した音量以下では強制的に「Initial VOL level」で設定した音量は「Maximum VOL level」で設定した音量になります。

Input lock (入力切替固定)

入力を固定して入力切替操作をできなくします。

Off / HDMI / DisplayPort / DIGITAL LINK / DVI-D1 / DVI-D2 / PC / COMPONENT* / VIDEO / USB

※ 「COMPONENT」は、「コンポーネント入力切替」の設定により、「RGB」と表示される場合があります。(☞ 45 ページ)

お知らせ

- 「Off」以外に設定すると、すぐに入力切替操作ができなくなります。

Button lock (ボタン操作制限)

本体のボタン操作を制限します。

Off: ボタン操作を制限しません。

On: 電源ボタンを除くすべてのボタン操作はできません。

MENU&ENTER: <MENU> と <ENTER> 操作はできません。

■ Button lock の設定

本体のボタンを操作して設定できます。

Off:

- ① < + > を 4 回押す
- ② < INPUT > を 4 回押す
- ③ < - > を 4 回押す
- ④ < ENTER > を押す

On:

- ① < - > を 4 回押す
- ② < ENTER > を 4 回押す
- ③ < + > を 4 回押す
- ④ < ENTER > を押す

MENU&ENTER:

- ① < ENTER > を 4 回押す
- ② < + > を 4 回押す
- ③ < INPUT > を 4 回押す
- ④ < ENTER > を押す

お知らせ

- 設定を標準値に戻す方法について
☞ 「ボタン操作制限、リモコン操作制限の設定を標準値に戻すには」(☞ 74 ページ)

Controller user level (リモコン操作制限)

リモコンのボタン操作を制限します。

Off: ボタン操作を制限しません。

User 1: <POWER ON> <STANDBY> <INPUT> <RECALL> <MUTE> <VOL -> <VOL +> 以外のボタン操作はできません。

User 2: <POWER ON> <STANDBY> 以外のボタン操作はできません。

User 3: すべてのボタン操作はできません。

お知らせ

- 設定を標準値に戻す方法について
☞ 「ボタン操作制限、リモコン操作制限の設定を標準値に戻すには」(☞ 74 ページ)

PC auto setting (自動位置補正)

「位置調整」メニューの自動位置補正の動作モードを設定します。

Off: リモコンの <AUTO SETUP> を押したときや「位置調整」メニューで自動位置補正を実行したときに動作します。

On: リモコン、メニューでの操作以外に、次の場合に自動位置補正が動作します。

- ・ディスプレイの電源を「入」にしたとき
- ・入力信号が切り変わったとき

Off-timer function (オフタイマー機能)

オフタイマー機能を有効 / 無効の設定をします。

Enable : オフタイマー機能を有効にします。

Disable : オフタイマー機能を無効にします。

お知らせ

- オフタイマー設定時は「Disable」にするとオフタイマーが解除されます。

Initial startup (電源復帰モード)

電源プラグの抜き差し時や、停電などで電源が瞬断した後、再度電源が復帰したときの本体の電源状態を設定します。

Last memory : 電源が切れる前の状態で復帰します。

On : 電源「入」の状態で復帰します (電源ランプ: 緑色点灯)。

Standby: 電源「スタンバイ」の状態で復帰します (電源ランプ: 赤色 / 橙色点灯)。

お知らせ

- 本機を複数台設置されている場合は、電源が復帰したときの負担を軽減するために「Standby」に設定されることをおすすめします。

Clock display (時計表示設定)

時計表示の表示 / 非表示を設定します

Off : 時計を表示しません。

On : 時計を表示します。

お知らせ

- 時計表示は、<RECALL> を押したとき、ディスプレイの左下に表示されます。
- 現在日時が未設定の場合、「Clock display」を「On」に設定しても時計は表示されません。(☞ 62 ページ)

Power on message (No activity power off) (無操作自動オフ警告メッセージ)

電源「入」時の無操作自動オフ警告メッセージの表示 / 非表示を設定します。

On : 電源「入」時に警告メッセージを表示します。

Off : 電源「入」時に警告メッセージを表示しません。

お知らせ

- 本設定は、「無操作自動オフ」が「有効」の場合に有効になります。(☞ 60 ページ)

Power on message (Power management) (パワーマネージメントお知らせメッセージ)

電源「入」時、パワーマネージメントによって電源オフされた事をお知らせするメッセージの表示 / 非表示を設定します。

On : 電源「入」時にお知らせメッセージを表示します。

Off : 電源「入」時にお知らせメッセージを表示しません。

お知らせ

- 本設定は、「パワーマネージメント」機能が「オン」の場合に有効になります。(☞ 59 ページ)

POWER button lock (電源ボタンロック)

本体電源ボタン (⏻) のロック設定をします。

On : 電源ボタンの操作が無効になります。

Off : 電源ボタンの操作が有効になります。

LAN control protocol (LAN 制御プロトコル)

LAN 制御のプロトコルを選択します。

Protocol 1 : Panasonic ディスプレイのシーケンスで制御します。

Protocol 2 : Panasonic プロジェクターと互換性のあるシーケンスで制御します。

お知らせ

- PULink と WEB ブラウザコントロールについては、設定に関わらず動作可能です。
- TCP/IP でコマンドコントロールする場合には、「Protocol 1」を選択してください。
- 予兆監視ソフトウェアまたは複数台監視制御ソフトウェアを動作させる場合には、「Protocol 2」を選択してください。

Information timing (情報通知タイミング)

無信号時の警告・エラーや周囲温度の上昇をお知らせする機能を設定します。

RS-232C 制御時:

警告・エラー情報を本機から自動で発信します。

LAN 制御時:

警告・エラー情報を本機から取得できません。

- 1 ▲▼ で設定項目を選び、
◀▶ で設定値を選ぶ

Information timing	
No signal warning	◀ On ▶
No signal warning timing	5min
No signal error	On
No signal error timing	10min
Temperature warning	On

No signal warning

「On」に設定すると無信号警告を通知します。

No signal warning timing

無信号警告の検出時間を設定します。

(範囲: 01 ~ 60、間隔: 1分)

No signal error

「On」に設定すると無信号エラーを通知します。

No signal error timing

無信号エラーの検出時間を設定します。

(範囲: 01 ~ 90、間隔: 1分)

- 次の6つの機能の何れかが働いて無信号を検出した場合は、「No signal warning」と「No signal error」による警告・エラーは通知されません。

無信号自動オフ、HDMI パワーマネジメント、DIGITAL LINK パワーマネジメント、DVI-D1 パワーマネジメント、DVI-D2 パワーマネジメント、PC パワーマネジメント

( 59 ページ)

設定例)

- PC IN 入力時に無信号を検出すると「PC パワーマネジメント」が先に働いてスタンバイになります。

No signal warning timing : 5分

No signal error timing : 10分

PC パワーマネジメント : オン (60秒)


お知らせ

- 「No signal error timing」は「No signal warning timing」より短く設定できません。
- USB 入力では、USB 端子に USB メモリーが接続されていない場合に無信号と判断します。
- USB メモリーを接続していても、再生できない場合は無信号と判断します

Temperature warning

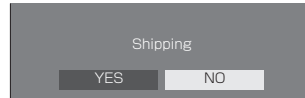
「On」に設定すると本機の温度警告を通知します。

ボタン操作制限、リモコン操作制限の設定を標準値に戻すには

「Button lock」「Controller user level」「リモコン ID 機能」( 48 ページ) の設定を行ない、リモコンと本体のボタンで本機の操作ができなくなったときに、設定を「Off (オフ)」に戻し操作ができるようにします。

- 1 本体操作部の <-> とリモコンの <RETURN> を同時に 5 秒以上押す

「Shipping」を表示した後、表示が消えロックが解除されます。



- 「Button lock」「Controller user level」「リモコン ID 機能」の設定が「Off (オフ)」に戻ります。

ネットワーク機能を使う

本機はネットワーク機能を備えており、ネットワークに接続されたディスプレイをパソコンで制御することができます。

接続に必要なパソコン環境

はじめに、お使いのパソコンにLAN機能が装着されているかどうかご確認ください。

ディスプレイとパソコンを接続する前に、必ず以下の設定をご確認ください。

チェック 1: LAN ケーブルについて

- ・ケーブルが正しく接続されていますか。
- ・LAN ケーブルは、カテゴリ5以上に対応したものを使用してください。

チェック 2: LAN の設定

LAN 機能が内蔵されているパソコン

- ・LAN が有効になっていますか。

LAN 機能が内蔵されていないパソコン

- ・LAN アダプターが正しく認識されていますか。
- ・LAN アダプターが有効になっていますか。
- ・事前に LAN アダプターのドライバーをインストールしてください。
ドライバーのインストール方法は、LAN アダプターの取扱説明書を参照してください。

■ WEB ブラウザについて

WEB 制御を行うにはWEB ブラウザが必要です。

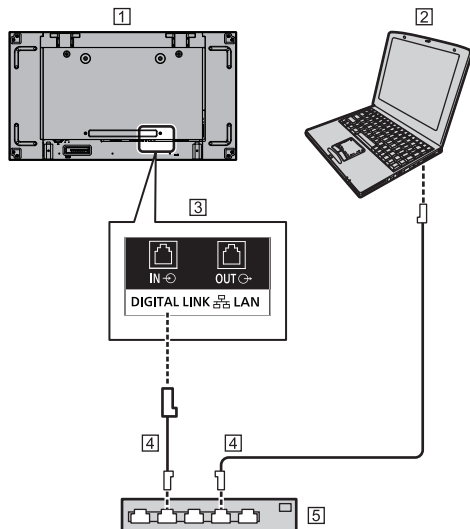
- ・対応 OS : Windows、Mac OS
- ・対応ブラウザ : Internet Explorer 7.0/8.0/9.0/10.0/11.0 (Windows)
Safari 4.x/5.x/6.x (Mac OS)

ネットワーク接続例

お知らせ

- ネットワーク機能をご利用になる場合は、「ネットワーク設定」の各設定を行い、「ネットワークコントロール」を必ず「オン」に設定してください。(P.62 ページ)
「オン」に設定すると、リモコンまたは本体の電源ボタンで電源を「切」にしたとき (スタンバイ)、電源ランプが橙色点灯します。

■ LAN 端子接続



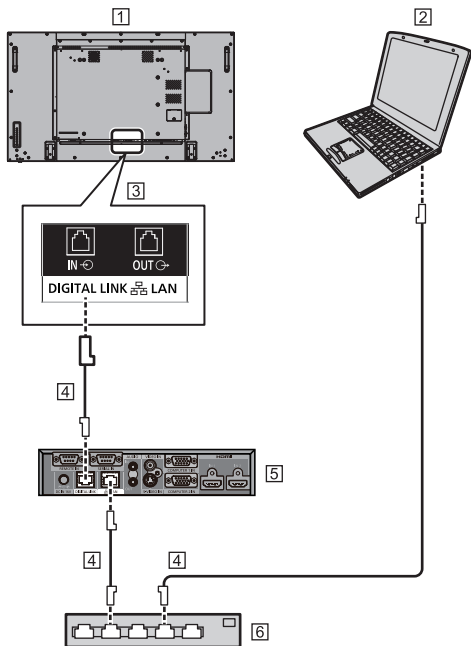
- ① ディスプレイ (本体後面)
- ② パソコン
- ③ DIGITAL LINK/LAN 端子
- ④ LAN ケーブル (市販品)
- ⑤ ハブまたはブロードバンドルーター

お知らせ

- ・LAN ケーブルにはシールドケーブルをご使用ください。シールドケーブルをご使用にならない場合、映像にノイズが発生することがあります。
- ・ブロードバンドルーターやハブは、100BASE-TX に対応していることをご確認ください。
- ・静電気を帯びた手 (体) で LAN 端子に触れると静電気の放電により故障の原因になります。LAN 端子および LAN ケーブルの金属部に触れないようにしてください。
- ・接続方法についてはネットワーク管理者にご相談ください。

■ DIGITAL LINK 端子接続

当社製 DIGITAL LINK 出力対応機器 (ET-YFB100、ET-YFB200) などのツイストペアケーブル伝送器は、入力された映像・音声信号などをツイストペアケーブルを使用して伝送するもので、本機はそのデジタル信号を DIGITAL LINK 端子に入力することができます。



- ① ディスプレイ (本体後面)
- ② パソコン
- ③ DIGITAL LINK/LAN 端子
- ④ LAN ケーブル (市販品)
- ⑤ 当社製 ET-YFB100 の場合
- ⑥ ハブまたはブロードバンドルーター

お知らせ

- DIGITAL LINK 接続をご利用になる場合は「ネットワーク設定」の各設定を行ってください。(P.62 ページ)

ツイストペアケーブル伝送器接続時の使用上のご注意

設置 / 接続について

- DIGITAL LINK 接続用のケーブル配線工事は、専門の技術者または販売店に依頼してください。工事の不備によりケーブル伝送特性が得られず、映像や音声が入り乱れたり遅れたりする原因となります。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間の伝送可能距離は、通常は最長 100 m です。また伝送器が「ロングリーチ」の通信方式に対応している場合は、最長 150 m まで伝送できます。これを上回ると映像や音声が入り乱れたり、LAN 通信で誤動作したりすることがありますので、ご注意ください。なお「ロングリーチ」で接続する場合、伝送器の仕様によって伝送できる映像信号や距離に制限がある場合があります。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間にハブを使用しないでください。
- 他社製ツイストペアケーブル伝送器 (受信器) を使用して本機に接続を行うとき、他社製ツイストペアケーブル伝送器と本機の間で別のツイストペアケーブル伝送器 (送信器) を経由させないでください。映像、音声が入り乱れたり遅れたりする原因となります。
- 外部からのノイズだけでなく、内部からのノイズにも影響を受けやすくなりますので、できるだけケーブルは巻かずに引き伸ばした状態で敷設してください。
- ツイストペアケーブル伝送器と本機間のケーブルは、他のケーブル、特に電源ケーブルからは離して敷設してください。
- 複数のケーブルを敷設するときは、束ねないで並走する距離をできるだけ短くしてください。
- ケーブル敷設後に、[DIGITAL LINK ステータス] の信号品質が、-12 dB 以下であることを確認してください。

ツイストペアケーブルについて

- ツイストペアケーブル伝送器と本機間の LAN ケーブルは、次の条件に適合したものをご使用ください。
 - ・ CAT5e 以上の規格に適合
 - ・ ストレート結線
 - ・ シールドタイプ (コネクタを含む)
 - ・ 単線
- ケーブル敷設時にはケーブルテスターやケーブルアナライザーなどを使用して、ケーブルの特性が CAT5e 以上の特性を満たしていることをご確認ください。また、途中に中継コネクタを介している場合は、それも含めて測定してください。
- ケーブルを強い力で引っ張らないでください。また、無理に曲げたり折りたたまないようにしてください。

その他

- 本機は、当社製 DIGITAL LINK 出力対応機器 (ET-YFB100、ET-YFB200) に対応しています。他社製ツイストペアケーブル伝送器の対応については、弊社 WEB サイト (http://panasonic.biz/prodisplays/support/digital_link.html) をご覧ください。
- 他社製機器の動作確認は弊社確認項目について実施したものであり、全ての動作を保証するものではありません。他社製機器に起因する操作性や性能上の不具合などについては、各メーカーにお問い合わせください。

コマンドコントロール

本機のネットワーク機能は、ネットワークからシリアル制御と同等に本機を制御することができます。

対応コマンド

シリアル制御で使用しているコマンドに対応しています。(☞ 23 ページ)

LAN 経由の制御コマンドについて

「Options」メニューの「LAN control protocol」の設定が「Protocol 1」か「Protocol 2」かによって通信内容が異なります。

また、WEB 制御アドミニストレータ権限パスワード設定時（プロテクトモード）か非設定時（非プロテクトモード）かによっても通信内容が異なります。

非プロテクトモードは、ネットワーク管理者以外が使用することのない専用のシステムの場合にのみお使いください。

第三者が使用する可能性のあるイントラネット内で運用される場合は、プロテクトモードでお使いください。

お知らせ

- コマンド（受信データ）を送信した直後にネットワークの接続を本機から自動的に切断します。

セキュリティ（悪意の第三者による本製品の不正操作の防止）の観点から、上記のような仕様としております。連続してコマンドを送信する場合は、その都度ネットワークの接続要求を行ってから送信してください。

1. 「LAN control protocol」が「Protocol 1」の場合

ディスプレイ専用のプロトコルで通信を行います。

■ WEB 制御アドミニストレータ権限パスワード設定時（プロテクトモード）

接続方法

- 1 ディスプレイの IP アドレスとポート番号（初期設定値 = 1024）を取得してディスプレイへ接続を要求してください。

IP アドレスとポート番号は次のメニューから取得できます。

- IP アドレス：「初期設定」→「ネットワーク設定」→「LAN 設定」または「ネットワークステータス」
- ポート番号：「初期設定」→「ネットワーク設定」→「LAN 設定」
- 詳しい設定方法については 63・63 ページをご覧ください。

2 ディスプレイからの応答があります。

応答データ

データ部	空白	モード	空白	乱数部	終端記号
[PDPCONTROL]	[]	[1]	[]	[zzzzzzzz]	(CR)
(ASCII 文字列)	0x20	0x31	0x20	(ASCII コード 16 進数)	0x0d
10 バイト	1 バイト	1 バイト	1 バイト	8 バイト	1 バイト

モード：1 = プロテクトモード

- 3 MD5 アルゴリズムを用いて、以下のデータから 32 バイトのハッシュ値を生成してください。

[zzzzzzzzyyyyyy]

zzzzzzzz：手順 2 で取得した 8 バイトの乱数

yyyyyy：WEB 制御のアドミニストレータ権限ユーザーのパスワード

- 出荷時のユーザー名とパスワードは、以下の通りです。

ユーザー名：admin1

パスワード：panasonic

コマンド送信方法

以下のコマンド形式にて送信してください。

送信データ

ヘッダー	制御記号	データ部	制御記号	終端記号
ハッシュ値	(STX)	制御コマンド	(ETX)	(CR)
(「接続方法参照」)	0x02	(ASCII 文字列)	0x03	0x0d
32 バイト	1 バイト	不定長	1 バイト	1 バイト

受信データ

制御記号	データ部	制御記号	終端記号
(STX)	制御コマンド	(ETX)	(CR)
0x02	(ASCII 文字列)	0x03	0x0d
1 バイト	不定長	1 バイト	1 バイト

エラー応答

エラーメッセージ	終端記号
"ERR1" 未定義の制御コマンド	(CR)
"ERR2" パラメーター範囲外	0x0d
"ERR3" ビジー状態または受け付け不可期間	
"ERR4" タイムアウトまたは受け付け不可期間	
"ERR5" 誤ったデータの長さ	
"PDPCONTROL パスワード不一致 ERRA"	
4 バイトまたは 15 バイト	1 バイト

■ WEB 制御アドミニストレータ権限パスワード 非設定時（非プロテクトモード）

接続方法

- 1 ディスプレイのIPアドレスとポート番号（初期設定値 = 1024）を取得してディスプレイへ接続を要求してください。

IP アドレスとポート番号は次のメニューから取得できます。

- ・ IP アドレス：「初期設定」→「ネットワーク設定」→「LAN 設定」または「ネットワークステータス」
- ・ ポート番号：「初期設定」→「ネットワーク設定」→「LAN 設定」
- 詳しい設定方法については 63・63 ページをご覧ください。

2 ディスプレイからの応答があります。

応答データ

データ部	空白	モード	終端記号
[PDPCONTROL]	[]	[0]	(CR)
(ASCII 文字列)	0x20	0x30	0x0d
10 バイト	1 バイト	1 バイト	1 バイト

モード：0 = 非プロテクトモード

コマンド送信方法

以下のコマンド形式にて送信してください。

送信データ

制御記号	データ部	制御記号	終端記号
(STX)	制御コマンド (ASCII 文字列)	(ETX)	(CR)
0x02	0x03	0x0d	
1 バイト	不定長	1 バイト	1 バイト

受信データ

制御記号	データ部	制御記号	終端記号
(STX)	制御コマンド (ASCII 文字列)	(ETX)	(CR)
0x02	0x03	0x0d	
1 バイト	不定長	1 バイト	1 バイト

エラー応答

エラーメッセージ	終端記号
"ERR1" 未定義の制御コマンド	(CR)
"ERR2" パラメーター範囲外	0x0d
"ERR3" ビジー状態または受け付け不可期間	
"ERR4" タイムアウトまたは受け付け不可期間	
"ERR5" 誤ったデータの長さ	
4 バイト	1 バイト

2. 「LAN control protocol」が「Protocol 2」の場合

当社プロジェクターと同じプロトコルで通信を行います。

■ WEB 制御アドミニストレータ権限パスワード 設定時（プロテクトモード）

接続方法

- 1 ディスプレイのIPアドレスとポート番号（初期設定値 = 1024）を取得してディスプレイへ接続を要求してください

IP アドレスとポート番号は次のメニューから取得できます。

- ・ IP アドレス：「初期設定」→「ネットワーク設定」→「LAN 設定」または「ネットワークステータス」
- ・ ポート番号：「初期設定」→「ネットワーク設定」→「LAN 設定」

- 詳しい設定方法については 63・63 ページをご覧ください。

2 ディスプレイからの応答があります。

応答データ

データ部	空白	モード	空白	乱数部	終端記号
[NTCONTROL]	[]	[1]	[]	[zzzzzzzz]	(CR)
(ASCII 文字列)	0x20	0x31	0x20	(ASCII コード 16 進数)	0x0d
9 バイト	1 バイト	1 バイト	1 バイト	8 バイト	1 バイト

モード：1 = プロテクトモード

3 MD5 アルゴリズムを用いて、以下のデータから 32 バイトのハッシュ値を生成してください。

[xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz]

xxxxxx : WEB 制御のアドミニストレータ権限ユーザー名

yyyyy : 上記アドミニストレータ権限ユーザーのパスワード

- 出荷時のユーザー名とパスワードは、以下の通りです。

ユーザー名：admin1

パスワード：panasonic

zzzzzzzz : 手順 2 で取得した 8 バイトの乱数

コマンド送信方法

以下のコマンド形式にて送信してください。

送信データ

ヘッダー	データ部	終端記号
ハッシュ値 (「接続方法」参照)	'0' 0x30	'0' 0x30
	制御コマンド (ASCII 文字列)	(CR)
	0x0d	0x0d
32 バイト	1 バイト	1 バイト

受信データ

ヘッダー		データ部	終端記号
'0'	'0'	制御コマンド	(CR)
0x30	0x30	(ASCII文字列)	0x0d
1バイト	1バイト	不定長	1バイト

エラー応答

エラーメッセージ		終端記号
"ERR1"	未定義の制御コマンド	(CR)
"ERR2"	パラメーター範囲外	0x0d
"ERR3"	ビジー状態または受け付け不可期間	
"ERR4"	タイムアウトまたは受け付け不可期間	1バイト
"ERR5"	誤ったデータの長さ	
"ERRA"	パスワード不一致	
4バイト		

■ WEB 制御アドミニストレータ権限パスワード非設定時 (非プロテクトモード)

接続方法

- 1 ディスプレイのIPアドレスとポート番号(初期設定値 = 1024) を取得してディスプレイへ接続を要求してください

IP アドレスとポート番号は次のメニューから取得できます。

- IP アドレス: 「初期設定」 → 「ネットワーク設定」 → 「LAN 設定」または「ネットワークステータス」
- ポート番号: 「初期設定」 → 「ネットワーク設定」 → 「LAN 設定」
- 詳しい設定方法については 63・63 ページをご覧ください。

2 ディスプレイからの応答があります。

応答データ

データ部	空白	モード	終端記号
[NTCONTROL]	[]	[0]	(CR)
(ASCII文字列)	0x20	0x30	0x0d
9バイト	1バイト	1バイト	1バイト

モード: 0 = 非プロテクトモード

コマンド送信方法

以下のコマンド形式にて送信してください。

送信データ

ヘッダー		データ部	終端記号
'0'	'0'	制御コマンド	(CR)
0x30	0x30	(ASCII文字列)	0x0d
1バイト	1バイト	不定長	1バイト

受信データ

ヘッダー		データ部	終端記号
'0'	'0'	制御コマンド	(CR)
0x30	0x30	(ASCII文字列)	0x0d
1バイト	1バイト	不定長	1バイト

エラー応答

エラーメッセージ		終端記号
"ERR1"	未定義の制御コマンド	(CR)
"ERR2"	パラメーター範囲外	0x0d
"ERR3"	ビジー状態または受け付け不可期間	
"ERR4"	タイムアウトまたは受け付け不可期間	1バイト
"ERR5"	誤ったデータの長さ	
4バイト		

お知らせ

- いくつかのコマンドでは受信データに送信データの文字列の一部が含まれないものがあります。
- コマンドの詳細については販売店にご相談ください。または、以下のサポートサイトをご参照ください。
業務用ディスプレイ【まかせなサイト】
<http://panasonic.biz/prodisplays/>

PJLink プロトコル

本機のネットワーク機能は PJLink クラス 1 に対応しており、PJLink プロトコルを使用してパソコンから下記のような操作ができます。

- ディスプレイの設定
- ディスプレイの状態問い合わせ

対応コマンド

PJLink プロトコルで本機を制御する際のコマンドは下表の通りです。

コマンド	制御内容
POWR	電源制御 0: スタンバイ 1: 電源「入」
POWR?	電源状態問い合わせ 0: スタンバイ 1: 電源「入」
INPT	入力切換 11: PC IN 入力 (PC) 21: COMPONENT/RGB IN 入力 (COMPONENT) 22: VIDEO 入力 (VIDEO) 31: HDMI 入力 (HDMI) 32: DisplayPort 入力 (DisplayPort) 33: DIGITAL LINK 入力 (DIGITAL LINK) 34: DVI-D IN 1 入力 (DVI-D1) 35: DVI-D IN 2 入力 (DVI-D2) 41: USB 入力 (USB)
INPT?	入力切換問い合わせ 11: PC IN 入力 (PC) 21: COMPONENT/RGB IN 入力 (COMPONENT) 22: VIDEO 入力 (VIDEO) 31: HDMI 入力 (HDMI) 32: DisplayPort 入力 (DisplayPort) 33: DIGITAL LINK 入力 (DIGITAL LINK) 34: DVI-D IN 1 入力 (DVI-D1) 35: DVI-D IN 2 入力 (DVI-D2) 41: USB 入力 (USB)
AVMT	シャッター制御 10: 映像オン (映像ミュート解除) 11: 映像オフ (映像ミュート) 20: 音声オン (音声ミュート解除) 21: 音声オフ (音声ミュート) 30: シャッターモードオフ (映像ミュート、音声ミュート解除) 31: シャッターモードオン (映像ミュート、音声ミュート)

AVMT?	シャッター制御問い合わせ 11: 映像オフ (映像ミュート) 21: 音声オフ (音声ミュート) 30: シャッターモードオフ (映像ミュート、音声ミュート解除) 31: シャッターモードオン (映像ミュート、音声ミュート)
ERST?	エラー状態問い合わせ 1 バイト目: 0 2 バイト目: 0 3 バイト目: 0 4 バイト目: 0 5 バイト目: 0 6 バイト目: その他のエラーを意味し、0 または 2 のいずれか ・ 0、2 の各意味は以下の通り 0 = エラーを検知していない、 2 = エラー
LAMP?	ランプ状態問い合わせ 非対応です。
INST?	入力切換一覧問い合わせ 11: PC IN 入力 (PC) 21: COMPONENT/RGB IN 入力 (COMPONENT) 22: VIDEO 入力 (VIDEO) 31: HDMI 入力 (HDMI) 32: DisplayPort 入力 (DisplayPort) 33: DIGITAL LINK 入力 (DIGITAL LINK) 34: DVI-D IN 1 入力 (DVI-D1) 35: DVI-D IN 2 入力 (DVI-D2) 41: USB 入力 (USB)
NAME?	ディスプレイ名問い合わせ 「ネットワーク設定」の「ディスプレイ名設定」の内容を応答します。
INF1?	メーカー名問い合わせ "Panasonic" と応答します。
INF2?	機種名問い合わせ "55VF1HJ" と応答します。
INFO?	その他情報問い合わせ バージョン番号を応答します。
CLSS?	クラス情報問い合わせ "1" と応答します。

PJLink セキュリティ認証

PJLink で使用するパスワードは WEB 制御で設定したパスワードと同じです。(P.83 ページ)

認証なしで使用する場合は、WEB 制御のパスワードをなし (空欄) に設定してください。

- PJLink に関する仕様については (社) ビジネス機械・情報システム産業協会の WEB サイトを参照してください。
URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/>

予兆監視ソフトウェアについて

本機は、イントラネット内にある機材（プロジェクターやフラットパネルディスプレイ）の状態を監視し、機材の異常の通知や異常発生の予兆を検知するソフトウェア「予兆監視ソフトウェア」に対応しています。

ライセンスの種類によって監視できる機材の登録台数が異なります。コンピューターへのインストール後 90 日間に限り、無料で最大 2048 台の機材を登録してご使用いただけます。

- ・ 詳細は下記の WEB サイトを参照してください。

<http://panasonic.biz/prodisplays/products/swa100/index.html>

複数台監視制御ソフトウェアについて

本機は、イントラネット内にある機材（プロジェクターやフラットパネルディスプレイ）に対して、監視および制御を行うソフトウェア「複数台監視制御ソフトウェア」に対応しています。

- ・ 詳細は下記の WEB サイトを参照してください。

<http://panasonic.biz/prodisplays/download/software/index.html>

ビデオウォールマネージャーについて

本機は、1 台のコンピューターから接続ケーブルをつなぎ替えること無く、複数のディスプレイを個別または同時に調整するソフトウェア「ビデオウォールマネージャー」に対応しています。

- ・ 詳細は下記の WEB サイトを参照してください。

<http://panasonic.biz/prodisplays/download/software/index.html>

LANで接続する

お知らせ

- ネットワーク機能をご利用になる場合は「ネットワーク設定」の各設定を行い、「ネットワークコントロール」を「オン」に設定してください。(☞ 62 ページ)

パソコンの操作

- 1 パソコンの電源をオンにする
- 2 ネットワーク管理者の指示に従い、ネットワークの設定を行う

ディスプレイの設定が工場出荷の状態(☞ 63 ページ)であれば、パソコン側は下記ネットワーク設定でお使いいただけます。

IP アドレス	192.168.0.9
サブネットマスク	255.255.255.0
ゲートウェイ	192.168.0.1

WEB ブラウザコントロールを使う

WEB ブラウザを使用して、本機の制御、ネットワーク設定、パスワード設定ができます。

WEB ブラウザコントロールを使う前に

WEB ブラウザコントロールを使うためには、本機の設定とパソコンの設定が必要になります。

■ WEB ブラウザについて

本機の「ネットワーク設定」で各設定を行い、「ネットワークコントロール」を必ず「オン」に設定してください。(☞ 62 ページ)

■ パソコンの設定

プロキシサーバーの設定を解除し、JavaScript を有効にしてください。

- 設定方法はバージョンにより異なります。各ソフトウェアのヘルプなどの説明を参照してください。

(Windows)

Windows 7 を例に説明しています。

プロキシサーバーの設定を解除する

- 1 [インターネットのプロパティ] ウィンドウを表示する。
[スタート] → [コントロールパネル] → [ネットワークとインターネット] → [インターネットオプション] をクリックする。
 - 表示が異なる場合は、「表示方法:」を「カテゴリ」に変更してください。
- 2 [接続] タブの [LAN の設定] をクリックする。
- 3 [自動構成スクリプトを使用する] と [LAN にプロキシサーバーを使用する] のチェックを外す。
- 4 [OK] をクリック

JavaScript を有効にする

- 1 [インターネットのプロパティ] ウィンドウを表示する。
[スタート] → [コントロールパネル] → [ネットワークとインターネット接続] → [インターネットオプション] をクリックする。
 - 表示が異なる場合は、「表示方法:」を「カテゴリ」に変更してください。
- 2 [セキュリティ] タブのセキュリティレベルを [既定のレベル] にする。または [レベルのカスタマイズ] から [アクティブスクリプト] を有効にする。

(Macintosh)

プロキシサーバーの設定を解除する

- 1 [Safari] メニューの [環境設定 ...] をクリックする。
「設定」画面が表示されます。
- 2 [詳細] タブの [プロキシ] の [設定を変更...] をクリックする。
「プロキシ」をクリックし、プロキシサーバーを設定してください。
- 3 [web プロキシ] と [自動プロキシ] のチェックを外す。
- 4 [今すぐ適用] をクリックする。

JavaScript を有効にする

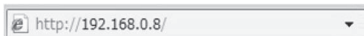
- 1 Safari の [セキュリティ] を表示する。
- 2 [web コンテンツ] の [JavaScript を有効にする] にチェックを入れる。

WEB ブラウザからのアクセス

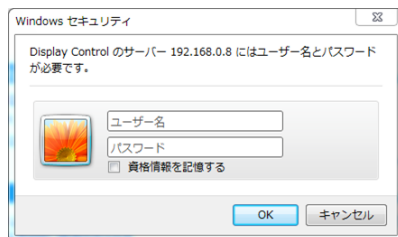
WEB ブラウザを使用して、WEB ブラウザコントロールの TOP 画面にアクセスします。

- 1 WEB ブラウザを起動させる
- 2 本機の「LAN 設定」で設定した IP アドレスを入力する

([☞](#) 63 ページ)



- 3 認証画面が表示されたら、ユーザー名とパスワードを入力する



- 4 「OK」をクリックする

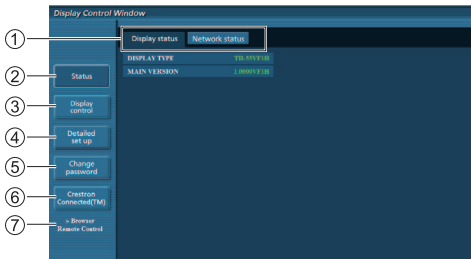
ログイン後、WEB ブラウザコントロールの TOP 画面が表示されます。

お知らせ

- ここで使用するパスワードは、コマンドコントロール、PJLink セキュリティ認証で使用するパスワードと共通です。
- 出荷時のユーザー名とパスワードは、以下の通りです。
ユーザー名：user1（ユーザー権限）
 admin1（アドミニストレータ権限）
パスワード：panasonic
最初にパスワードの変更を行ってください。
- パスワードはログイン後、パスワード設定画面で変更できます ([☞](#) 85 ページ)。ユーザー名は、アドミニストレータ権限によるログインで接続する場合には変更できます。
- Crestron Connected™ ([☞](#) 88 ページ) をご利用になる場合は、アドミニストレータ権限でログインしてください。
- パナソニック株式会社およびその関連会社がお客様に対して直接パスワードを照会することはございません。
直接問い合わせがありましても、パスワードを答えないでください。

WEB ブラウザで操作する

■ 各項目の説明



① ページタブ

クリックすると、ページが切り換わります。

② ディスプレイ情報 [Status]

この項目をクリックすると、ディスプレイの状態が表示されます。

③ ディスプレイコントロール [Display control]

この項目をクリックすると、ディスプレイコントロールページが表示されます。

④ 詳細設定 [Detailed set up]

この項目をクリックすると、詳細設定ページが表示されます。

⑤ パスワード変更 [Change password]

⑥ Crestron Connected™

この項目をクリックすると Crestron Connected™ の操作画面が表示されます。

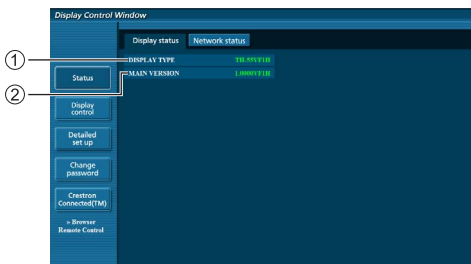
⑦ ブラウザリモコン [Browser Remote Control]

この項目をクリックすると、WEB ブラウザ上に付属品のリモコンと同様のブラウザリモコンが表示されます。

ディスプレイ情報ページ

[Status] → [Display status] をクリックします。

以下の項目における本機の状態を表示します。



① ディスプレイの種類を表示します。

② ディスプレイ本体のファームウェアバージョンを表示します。

ネットワーク情報ページ

[Status] → [Network status] をクリックします。

現在のネットワークの設定情報が表示されます。



① 有線 LAN の設定内容を表示します。

基本制御ページ

[Display control] → [Basic control] をクリックします。



① 電源の [入] / [切] の操作

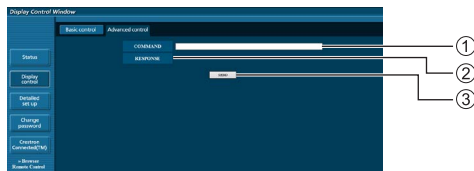
② 入力切り換え

③ AUDIO ミュート

④ 画面モードの切り換え

詳細制御ページ

[Display control] → [Advanced control] をクリックします。



① コマンドを入力します。シリアル制御で使用しているコマンドと同じコマンドを使います。

② 本機からの応答が表示されます。

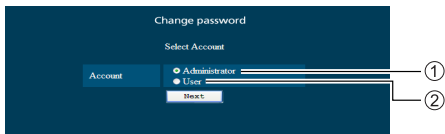
③ コマンドが送信され、実行されます。

お知らせ

- 設定変更後、ディスプレイの状態が表示されるまでに、時間がかかる場合があります。

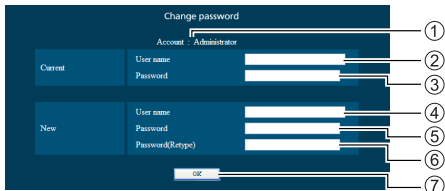
ユーザー名パスワード変更ページ

[Change password] をクリックします。



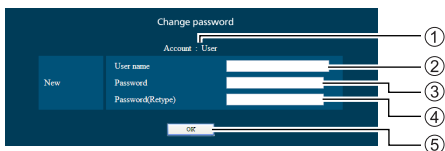
- ① Administrator (アドミニストレータ) を選択
- ② User (ユーザー) を選択

■ Administrator (アドミニストレータ) について



- ① 変更を行うアカウントの表示
- ② 変更前のユーザー名入力欄
- ③ 変更前のパスワード入力欄
- ④ 変更後のユーザー名入力欄
- ⑤ 変更後のパスワード入力欄
- ⑥ 変更後のパスワード (確認) 入力欄
- ⑦ パスワード変更実行ボタン

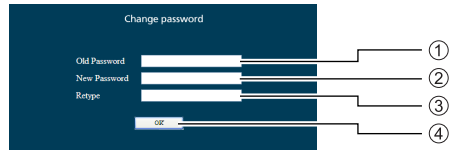
■ User (ユーザー) について



- ① 変更を行うアカウントの表示
- ② 変更後のユーザー名入力欄
- ③ 変更後のパスワード入力欄
- ④ 変更後のパスワード (確認) 入力欄
- ⑤ パスワード変更実行ボタン

■ パスワード変更 (ユーザー権限)

ユーザー権限時はパスワードの変更のみ有効です。



- ① 旧パスワード入力欄
- ② 新パスワード入力欄
- ③ 新パスワード (確認) 入力欄
- ④ パスワード変更実行ボタン

お知らせ

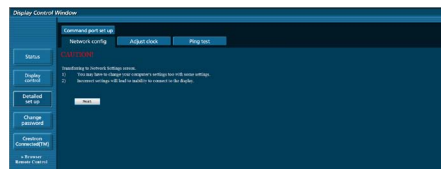
- ユーザー名とパスワードで使用できる文字は半角英数字で、16文字以内です。
- 管理者アカウント変更時は「変更前のユーザー名」、「変更前のパスワード」の入力が必要です。

LAN 設定ページ

アドミニストレータ権限によるログインで接続する場合に、ディスプレイに関するネットワークの詳細設定を行うことができます。

■ LAN 設定

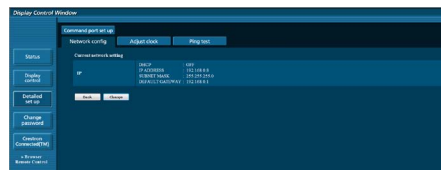
1 メインメニューの [Detailed set up] をクリックする。



2 [Next] をクリックする。

設定画面が表示され、現在の設定が表示されます。

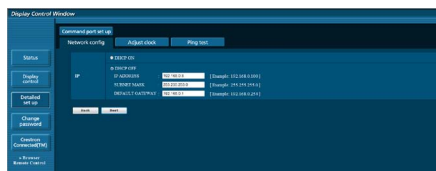
- ・ [Change] をクリックすると LAN 設定の変更ができます。
- ・ [Back] をクリックすると元の画面に戻ります。



3 詳細を設定し、[Next] をクリックする。

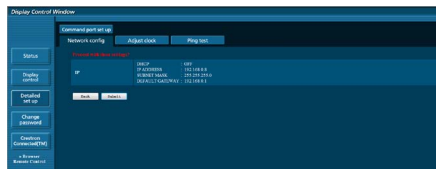
ここでの設定は、ディスプレイの「LAN 設定」メニューで設定するアドレス情報の内容と同じです。

必要な項目の入力がすべて完了した後、[Next] をクリックすると、入力内容の確認画面が表示されます。



4 [Submit] をクリックする。

設定した内容が登録されます。

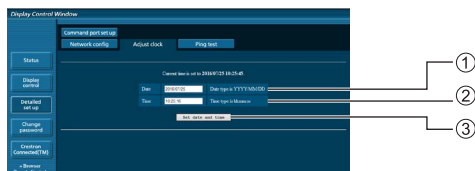


お知らせ

- LAN で接続中に LAN 設定を変更したとき、接続が途切れる場合があります。

時刻設定ページ

[Detailed set up] → [Adjust clock] をクリックします。



- 1 日付の入力欄
- 2 時間の入力欄
- 3 日時設定の更新ボタン

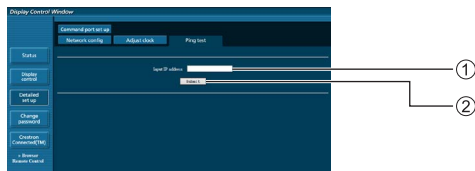
お知らせ

- 未設定の場合、日付と時刻は「-」と表示されます。
- 「ネットワークコントロール」が「オン」でスタンバイ状態の場合、日付と時刻は空白表示になり設定できません。
- 時刻を設定してもすぐに時刻が合わなくなる場合は、お買い上げの販売店にご相談ください。

接続テストページ

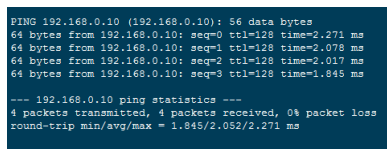
DNS サーバーなどとネットワークが接続しているかを確認できます。

[Detailed set up] → [Ping test] をクリックします。

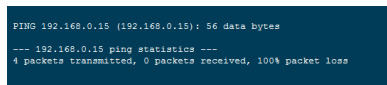


- 1 テストするサーバーの IP アドレスの入力
- 2 テストの実行ボタン

接続できた場合の表示例



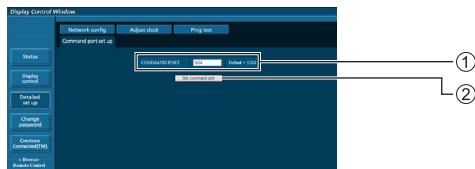
接続できなかった場合の表示例



コマンドポート設定

コマンドコントロールで使用するポート番号を設定します。

[Detailed set up] → [Command port set up] をクリックします。

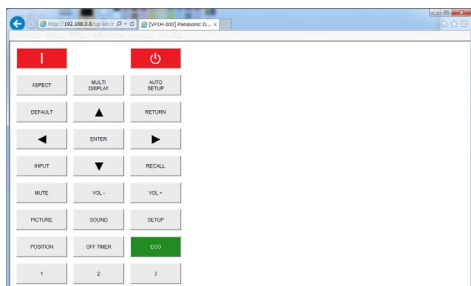


- 1 コマンドコントロールで使用するポート番号の入力
- 2 設定の更新ボタン

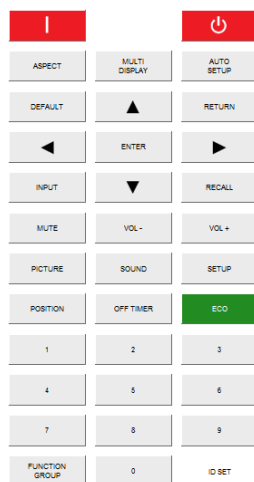
ブラウザリモコン

WEB ブラウザに表示された操作ボタンで本機を操作できます。

[Browser Remote Control] をクリックします。
ブラウザリモコンの画面が表示されます。



ブラウザリモコン



ブラウザリモコンは、付属品のリモコンと同様の操作ができます。

各ボタンの配置・機能については 27 ページをご覧ください。

ブラウザリモコンを終了するには、
[>> Display Control Window] をクリックまたはブラウザを終了してください。

お知らせ

- 「ネットワークコントロール」を「オン」にしてご使用ください。(☞ 62 ページ)
- WEB ブラウザの URL 入力欄に「http://xxx.xxx.xxx.xxx/remote/」と入力することで、同様にブラウザリモコンの画面を表示できます。
 - ・ xxx.xxx.xxx.xxx は、本機に設定した IP アドレスです。
- ボタンの長押し操作はできません。
- 「Options」メニュー (☞ 70 ページ) の表示はできません。
- 「Options」 - 「Controller user level」 (☞ 72 ページ) で設定したリモコンのボタン操作制限はかかりません。
- 複数のブラウザリモコンで同時に操作をすることは避けてください。
- アドミニストレータ権限とユーザー権限で、使用できる操作は同じです。
- ブラウザリモコンの画面が表示されない場合は、ネットワーク管理者にご相談ください。
- ブラウザリモコンの画面更新時に画面が一瞬白くなることがありますが、故障ではありません。
- ブラウザリモコン操作中は、WEB 制御画面やリモコン、外部制御コマンド等他の手段による本体の操作を行わないでください。
- WEB ブラウザの「戻る」または「進む」機能を使用した場合、画面表示が異常になることがあります。その場合、以降の動作は保証されませんので、WEB ブラウザを最新の状態に更新してください。

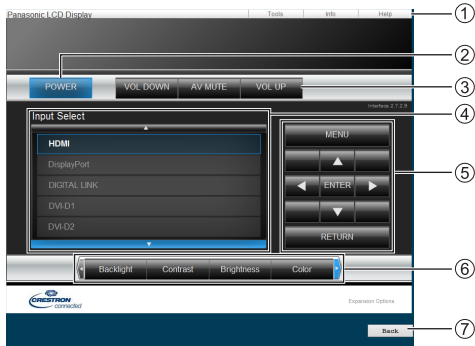
WEB ブラウザコントロールを使う

Crestron Connected™ (Crestron Connected™ 操作画面)

Crestron Connected™ でディスプレイの監視 / 制御を行うことができます。

ご使用のパソコンに Adobe Flash Player がインストールされていない場合、もしくは Flash に対応していないブラウザでは表示されません。その場合、操作ページの [Back] をクリックして前のページに戻ってください。

● 操作ページ



① [Tools] [Info] [Help]

ディスプレイの設定 / 情報 / ヘルプページに切り換えるタブです。

② [POWER]

電源の切 / 入を切り換えます。

③ [VOL DOWN] [AV MUTE] [VOL UP]

音量 / AV ミュートの操作をします。

ディスプレイの電源が切れている場合、これらの操作はできません。

④ [Input Select]

入力切り換えの操作をします。

ディスプレイの電源が切れている場合、この操作はできません。

⑤ メニュー画面の操作ボタン

メニュー画面の操作をします。

⑥ 画質調整

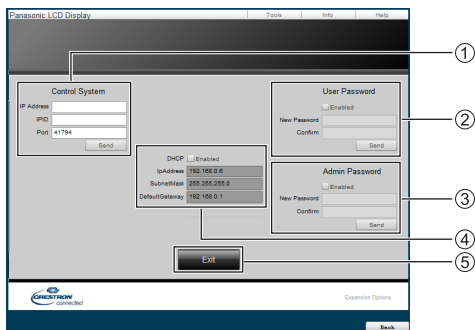
画質に関する項目の操作をします。

⑦ [Back]

前のページへ戻る操作をします。

● [Tools] ページ

操作ページで [Tools] をクリックします。



① [Control System]

ディスプレイに接続するコントローラーとの通信に必要な情報を設定します。

② [User Password]

Crestron Connected™ の操作ページ内でのユーザー権限パスワードを設定します。

③ [Admin Password]

Crestron Connected™ の操作ページ内でのアドミニストレーター権限パスワードを設定します。

④ [Network Status]

有線 LAN の設定内容を表示します。

[DHCP]
[IpAddress]
[SubnetMask]
[DefaultGateway]

いずれも現在設定している値を表示します。

⑤ [Exit]

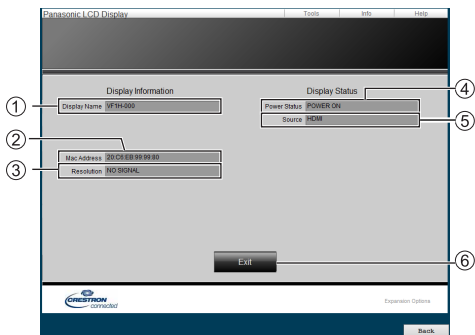
操作ページに戻ります。

お知らせ

- Crestron Connected™ でディスプレイの監視 / 制御を行う場合は、「ネットワーク設定」メニューの「Crestron Connected™」を「オン」に設定してください。

● [Info] ページ

操作ページで [Info] をクリックします。



① [Display Name]

ディスプレイ名を表示します。

② [Mac Address]

MAC アドレスを表示します。

③ [Resolution]

解像度を表示します。

④ [Power Status]

電源の状態を表示します。

⑤ [Source]

選択している映像入力を表示します。

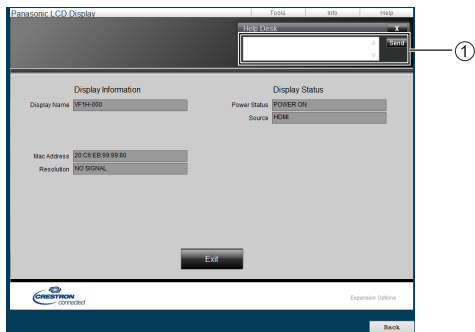
⑥ [Exit]

操作ページに戻ります。

● [Help] ページ

操作ページで [Help] をクリックします。

[Help Desk] ウィンドウが表示されます。



① [Help Desk]

Crestron Connected™ を利用する管理者に対してメッセージの送受信ができます。

USB メディアプレーヤー

機能の説明

USB メディアプレーヤーは、ディスプレイ本体へ USB メモリーを挿入することで、USB メモリー内に保存された静止画や動画を表示する機能です。

お知らせ

- 本機能をご使用になるには「初期設定」-「USB メディアプレーヤー設定」で「USB メディアプレーヤー機能」を「有効」に設定してください。(☞ 65 ページ)
- シングルメディアプレーヤーの場合に、静止画や動画の切り換わり時に黒画の表示を抑えるよう動作しますが、以下の制約があります。

- (1) 動画コーデックの切り換わりでは黒画が表示されます。
- (2) フレームレートやアスペクト比が異なる動画に切り換わる場合、黒画が表示されたり、映像が乱れる場合があります。また、16:9 の画角以外の場合は、再生終了付近で、映像が乱れる場合があります。

すべての動画への切り換わり時に黒画を挿入(約 2 秒間)することで、(2) の映像が乱れる現象を見せないようにすることができます。(「USB メディアプレーヤー設定」☞ 65 ページ)

- 複数台監視制御ソフトウェア(☞ 81 ページ)のコンテンツリスト配信機能によって、USB メディアプレーヤーで再生できるコンテンツ(静止画 / 動画)およびその再生リストを配信が可能です。(配信できる静止画は、jpg ファイルのみです)。詳しくは複数台監視制御ソフトウェアの取扱説明書をご覧ください。
- USB 入力時にはマルチ画面モードになりません。

シングルメディアプレーヤー

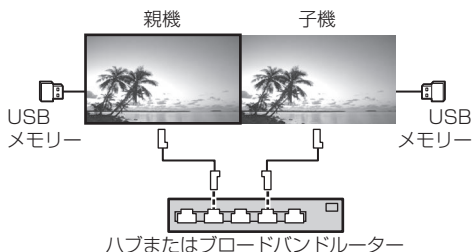
ファイルは 1 台の本機で再生されます。



マルチメディアプレーヤー

複数台の本機を LAN ケーブルで接続すると USB メモリー内のファイルを同時に再生します。複数台のうち 1 台が親機になり、残りは子機になります。下図は 2 台の場合の構成例です。

LAN 接続については、95 ページ「ネットワーク環境 (マルチメディアプレーヤーのみ)」をご覧ください。



お知らせ

- マルチメディアプレーヤーでは、本機 1 台につき 1 つの USB メモリーが必要です。
- マルチメディアプレーヤーでは、親機には scenario.dat と filelist.dat の 2 つが、子機には filelist.dat のみが必要です。
- GroupID:G01 は数字 (2 桁の記述が必須) 以外の文字は変更せずに記述してください。記述をしないとマルチメディアプレーヤーとして動作しません。
- マルチメディアプレーヤーで動画を再生する場合、前後の切り換わり時に黒画が一定時間表示されます。
- DIGITAL LINK IN/OUT 端子のデジチェーン接続で USB メモリーの映像を表示することはできません。

準備

■ 対応デバイスについて

- 市販の USB メモリーに対応しています。(セキュリティ機能がついたものは非対応)
- FAT16 または FAT32 でフォーマットしたものの以外は使用できません。
- USB の最大メモリサイズは、32GB です。
- シングルパーティション構成にのみ対応しています。

■ 準備するもの

メディアプレーヤーに対して、USB メモリー内に以下のファイルを用意します。

- 再生ファイル
- シナリオ (必要に応じて)
- ファイルリスト (必要に応じて)

お知らせ

- 再生に関係のないファイルは、USB メモリーから削除してください。
- 再生ファイルの最大数は、999 個までです。最大数を超過して格納した場合、一部のファイルは再生されません。シナリオファイルチェック (☞ 66 ページ) で、エラー表示を行います。
- シナリオのファイルは、最大 999 行までです。

再生ファイル

本機のメディアプレーヤーは以下の形式をサポートしています。

静止画

拡張子	フォーマット	制限事項
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	画素数： 最大 4096 × 4096 (ベースラインのみ対応) YUV フォーマット： YUV444、YUV442、 YUV440 に対応 カラーモード： RGB のみ対応
bmp	Windows Bitmap	画素数： 最大 4096 × 4096 (1bit、4bit、8bit、 24bit) 次の形式には対応しており ません。 ランレングス圧縮、ビット フィールド、トップダウン、 透過データ

動画

拡張子	コーデック	
	映像	音声
avi	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer- 3(MP3) Linear PCM
mkv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC HE-AAC
asf/wmv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple&Main	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Standard WMA9/10Pro
ts/mts	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 HE-AAC
mp4	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC HE-AAC

3gp	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	AAC HE-AAC
mov	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC HE-AAC
flv/f4v	MPEG4 AVC/ H.264	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC Linear PCM

制限事項

映像

コーデック

MPEG-4 AVC/H.264 High Profile	解像度：最大 1920 × 1080 フレームレート：最大 30fps (プログレッシブ) ビットレート：最大 30Mbps ・ Level4.2 以下 ・ MVC (多視点) 非サポート
MPEG-4 Visual Simple Profile およ び Advanced Simple Profile	解像度：最大 1920 × 1080 フレームレート：最大 30fps (プログレッシブ) ビットレート：最大 30Mbps ・ GMC は 1 ポイントのみ対応 ・ Data Partitioning 非対応
VC-1 Simple Profile および Main Profile	解像度：最大 1920 × 1080 フレームレート：最大 30fps (プログレッシブ) ビットレート：最大 20Mbps
VC-1 Advanced Profile	解像度：最大 1920 × 1080 フレームレート：最大 24fps (プログレッシブ)、 最大 30fps (インターレース) ビットレート：最大 30Mbps ・ Level は L3 以下の対応

音声

コーデック	サンプリング周波数 (kHz)	ビットレート (kbps)
MP3	8/10.025/12/16/ 22.05/24/32/44.1/ 48	8 ~ 320
WMA Standard		32 ~ 384
WMA 9		32 ~ 384
WMA 10 Pro		32 ~ 384
LPCM		64 ~ 1536 対応量子化ビット： 8/16/24/32
AAC		8 ~ 1440
HE-AAC		8 ~ 256

お知らせ

- 1 ファイルの最大サイズは、2GB までです。
- 記載されている対応フォーマットのファイルでも再生できないものがあります。
- デジタル著作権管理 (DRM) で保護されたファイルは再生できません。
- 映像と音声を共に対応しているコーデックとしてください。動画ファイルの音声コーデックが非対応フォーマットの場合、映像が正しく表示されない場合があります。また、音声のみのファイルは再生できません。
- コーデックの Profile や Levelなどで規定された最大ビットレートを超えて再生はできません。また、USB メモリーによっては、記載されている最大ビットレート以下でも再生できない場合があります。
- 静止画 / 動画ファイルの一部の情報については、該当のファイルにアクセス可能なコンピューターで確認できます。
- 操作例
Windows コンピューターの場合
1. ファイルを右クリックし、[プロパティ] をクリックする
2. [詳細] タブをクリックする
Mac の場合
1. Control キーを押しながらファイルをクリックし、[情報を見る] をクリックする
2. [詳細情報] をクリックする

■ シナリオ

再生ファイルに対して、再生順や時間を指定できます。

USB メモリーのルート直下に「scenario.dat」という名前 (半角英字) で保存します。

- ファイルは UTF-8N 形式で保存します。
- シナリオに指定できる行数は 1 ~ 999 行です。

■ ファイルリスト

再生ファイルのリストです。

USB メモリーのルート直下に「filelist.dat」という名前 (半角英字) で保存します。

- ファイルは UTF-8N 形式で保存します。

■ シナリオ / ファイルリスト関連用語

ファイル名

再生ファイルの名称です。

ファイル名は、拡張子を含む必要があります。

例) introduction.jpg

Contents_video01.wmv

- ファイル名の拡張子は、半角英数字で入力します。

ファイル定義

シナリオとファイルの間で共有するファイル定義です。

PHOTO_xxx : 静止画ファイル定義

VIDEO_xxx : 動画ファイル定義

- xxxの部分は、001 ~ 999を設定できます。
- ファイル定義は、半角英数字で入力します。

再生時間

ファイルの再生時間です。

再生時間は、3 秒から 24 時間まで指定できます。(単位: 秒)

例) 10 : 10 秒

86400 : 24 時間

10.5 : 10.5 秒。小数点 (ピリオド) を使って、1 秒の 10 分の 1 (1/10) まで設定できます。

再生時間は省略可能です。

静止画については、ファイルは「USB メディアプレーヤー設定」の「スライドショー再生間隔」で選択した時間間隔で再生されます。(P.65 ページ)

動画については、ファイルの再生時間の間隔で再生されます。

- 再生時間は、半角数字で入力します。
- サイズの大きいファイルを再生する際、再生時間を短く指定すると画面にノイズが入るなど正常に再生できない場合があります。その場合は、再生時間を長め (10 秒以上) に指定しなおしてください。

グループ ID (マルチメディアプレーヤー用)

マルチメディアプレーヤーとして使用する際に、ネットワークを分類するために使用される ID です。

GroupID:Gxx : グループ xx

- xxの部分は、01 ~ 10を設定できます。
- グループ ID は、半角英数字で入力します。

お知らせ

- UTF-8N: 文字コード UTF-8 で BOM (Byte Order Mark) が無い形式です。Windows 標準のメモ帳は、本形式での保存に非対応です。対応しているテキストエディターをご使用ください。

ファイルの再生

■各モードの設定例

シングルメディアプレーヤー（タイプ1）

ファイルは、USB メモリー内の名前順に再生されます。

シナリオおよびファイルリスト

シナリオ：不要

ファイルリスト：不要

設定例

USB メモリーコンテンツ

```
└ 001_ Introduction.jpg
└ 002_ Contents_Video1.wmv
└ 003_ Contents_Video2.wmv
└ 004_ Contents_Video3.wmv
```

再生内容

上記の設定例の場合、以下の内容が繰り返し再生されます（ループ）。

1. 001_ Introduction.jpg (*1)
2. 002_ Contents_Video1.wmv (*2)
3. 003_ Contents_Video2.wmv (*2)
4. 004_ Contents_Video3.wmv (*2)

*1 「スライドショー再生間隔」の設定時間の間、再生されます。

*2 ファイルの再生時間の間、再生されます。

シングルメディアプレーヤー（タイプ2）

ファイルは、シナリオに記載された順に再生されます。

シナリオおよびファイルリスト

シナリオ：

[ファイル名：再生時間]を入力します。

ファイルリスト：不要

設定例

USB メモリーコンテンツ

```
└ scenario.dat
└ Introduction.jpg
└ Contents_Video1.wmv
└ Contents_Video2.wmv
└ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat（シナリオ）

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

再生内容

上記の設定例の場合、以下の内容が繰り返し再生されます（ループ）。

1. Introduction.jpg (10 秒)
2. Contents_Video1.wmv (10 秒)
3. Contents_Video2.wmv (20 秒)
4. Contents_Video3.wmv (ファイルの再生時間の間、再生されます)

シングルメディアプレーヤー（タイプ3）

ファイルは、シナリオに記載された順に再生されます。

シナリオおよびファイルリスト

シナリオ：

[ファイル定義：再生時間]を入力します。

ファイルリスト：

[ファイル定義：ファイル名]を入力します。

設定例

USB メモリーコンテンツ

```
└ filelist.dat
└ scenario.dat
└ Introduction.jpg
└ Contents_Video1.wmv
└ Contents_Video2.wmv
└ Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat（シナリオ）

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat（ファイルリスト）

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

再生内容

上記の設定例の場合、以下の内容が繰り返し再生されます（ループ）。

1. Introduction.jpg (10 秒)
2. Contents_Video1.wmv (10 秒)
3. Contents_Video2.wmv (20 秒)
4. Contents_Video3.wmv (ファイルの再生時間の間、再生されます)

マルチメディアプレーヤー

ファイルは、親機のシナリオに記載された順に再生されます。

シナリオおよびファイルリスト

〔親機側〕

シナリオ：

[ファイル定義：再生時間]を入力します。

ファイルリスト1行目：

[グループID]を入力します。

ファイルリスト2行目以降：

[ファイル定義：ファイル名]を入力します。

〔子機側〕

シナリオ：不要

ファイルリスト1行目：

[グループID]を入力します。

ファイルリスト2行目以降：

[ファイル定義：ファイル名]を入力します。

設定例

〔親機側〕

USB メモリーコンテンツ

```
└─ filelist.dat
└─ scenario.dat
└─ L_Introduction.jpg
└─ L_Contents_Video1.wmv
└─ L_Contents_Video2.wmv
└─ L_Contents_Video3.wmv
```

scenario.dat (シナリオ)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat (ファイルリスト)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001: L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002: L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003: L_Contents_Video3.wmv
```

〔子機側〕

USB メモリーコンテンツ

```
└─ filelist.dat
└─ R_Introduction.jpg
└─ R_Contents_Video1.wmv
└─ R_Contents_Video2.wmv
└─ R_Contents_Video3.wmv
```

filelist.dat (ファイルリスト)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001: R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002: R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003: R_Contents_Video3.wmv
```

再生内容

上記の設定例の場合、以下の内容が繰り返し再生されます（ループ）。

〔親機側〕


1. L_Introduction.jpg (10秒)
2. L_Contents_Video1.wmv (10秒)
3. L_Contents_Video2.wmv (20秒)
4. L_Contents_Video3.wmv (*1)

〔子機側〕

1. R_Introduction.jpg (10秒)
2. R_Contents_Video1.wmv (10秒)
3. R_Contents_Video2.wmv (20秒)
4. R_Contents_Video3.wmv (*1)

*1 L_Contents_Video3.wmv (親機側) の再生時間の間、再生されます。

お知らせ

- メニュー画面が表示されていない間は▶で次の再生ファイルへ、◀で前の再生ファイルへスキップし、▼でファイルの先頭から再生しなおすことができます（リモコンのみ対応）。この操作を行った場合、再生の前に黒画が挿入されます。
- 「マルチ画面設定」は2×1、1×2、2×2に対応しています（ 50ページ）。

■ USB メモリー内容チェック

USB メモリーの内容チェックは「USB メディアプレーヤー設定」の「シナリオファイルチェック」で実行できます。(☞ 65 ページ)
エラーがあるときは以下の形式でお知らせします。

A(B) : C

D

A : エラーがあるファイル名

B : エラーがある行

C : エラーコード

D : エラー内容

お知らせ

- 主要なエラーコードを表示します。
エラーの検出内容は以下のとおりです。

エラーコード	エラー内容
1.	USB メモリーが挿入されていません。
2.	scenario.dat/filelist.dat が開けません。
3.	scenario.dat/filelist.dat の記載内容にエラーがあります。
4.	再生ファイルの形式はサポートされていません。
5.	再生ファイルが存在しません。
6.	マルチメディアプレーヤーに必要なグループ ID が未設定です。
7.	ファイル定義が重複しています。
8.	シナリオの再生時間が範囲外です。
9.	シナリオに記載されたファイル定義がファイルリストにありません。
10.	シナリオの再生ファイルが 0 もしくは 1000 以上あります。
11.	再生ファイルが 0 もしくは 1000 以上あります。 (シングルメディアプレーヤー(タイプ 1)のみ)
12.	ファイルリストにグループ ID しかありません。 (マルチメディアプレーヤーのみ)

※エラーコード 1 および 11 の場合は、下記のようにエラーコードとエラー内容のみ表示されます。

1

USB メモリーが挿入されていません。

補足事項

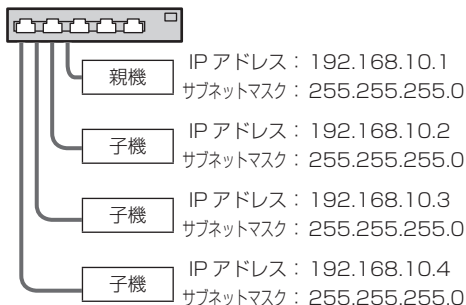
USB メモリー内容チェックは、再生ファイルが再生可能かどうかは判断できません。

メディアプレーヤーが有効であるのにファイルが再生できない場合、エラーメッセージが表示されます。マルチメディアプレーヤーで同期再生する場合には、「USB メディアプレーヤー設定」の「シナリオファイルチェック」で再生可能であることを確認してください。

ネットワーク環境 (マルチメディアプレーヤーのみ)

■ LAN 接続および IP アドレス/サブネットマスクの設定例

下記のように、複数台の本機を LAN ケーブルで接続し、IP アドレス/サブネットマスクを設定し、すべてのディスプレイが同じネットワークに存在するようにします。



お知らせ

- すべてのディスプレイの「ネットワークコントロール」を「オン」に設定してください。(☞ 62 ページ)
- ネットワークの環境によっては、同期が大きすぎる可能性があります。
- ネットワークトラフィックが混雑しないように、他の機器を接続しないでください。
- 間にルーターを置くと接続できません。同じサブネット内で使用してください。
- 正常に再生できない場合があるため、無線 LAN で接続しないでください。

メディアプレーヤーの開始／終了

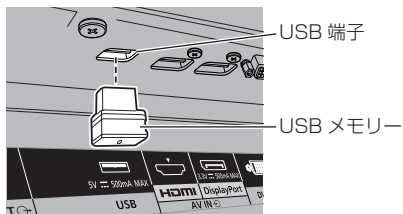
■ シングルメディアプレーヤーの場合

開始

1. メディアプレーヤー用の USB メモリーを挿入します。

お知らせ

- USB メモリーのタイプによってはバックカバーなど周辺部に接触して取り付けられない場合があります。市販の延長ケーブルをご使用、または本機に接続可能な小型タイプの USB メモリーをご使用ください。



2. USB メモリー内容チェックを実行します。
3. 入力を「USB」に切り換えます。

終了

入力を「USB」以外に切り換えます。

■ マルチメディアプレーヤーの場合

開始

1. 複数台の本機を LAN ケーブルで接続します。(※左記「LAN 接続および IP アドレス／サブネットマスクの設定例」)
2. メディアプレーヤー用の USB メモリーを各ディスプレイに挿入します。
3. 各ディスプレイで USB メモリー内容チェックを実行します。
4. 子機入力を「USB」に切り換えます。
5. 親機入力を「USB」に切り換えます。

終了

親機入力を「USB」以外に切り換えます。

途中から再生機能（レジューム再生）

メディアプレーヤー終了後、途中から再生時に再生されるファイルは、「USB メディアプレーヤー設定」の「途中から再生」の設定により異なります。

設定が「オン」の場合：

メディアプレーヤーの終了前に再生されたファイルが、最初から再生されます。

設定が「オフ」の場合：

シナリオの最初のファイルの初めから再生されます。

お知らせ

- 途中から再生機能は本機の電源を切るか USB メモリーを抜くまで保持されます。

データクローニング

1 台のディスプレイで設定したメニュー設定や調整値を、LAN 経由または USB メモリーを使用して複数台のディスプレイにコピーできます。

■ コピーできるデータ

「画質の調整」「音声の調整」「初期設定」「位置調整」「Options」メニューの設定、調整値

「初期設定」- 「スタートアップイメージ設定」で登録したユーザーイメージ

- 次のデータはコピーされません。ディスプレイごとに設定してください。

「日付と時刻」

「ネットワーク設定」- 「LAN 設定」の設定内容

「コントロール設定」のディスプレイ ID

「信号モード」- 「マルチダイナミックバックライト設定」の設定内容

「Options」- 「Long life settings」の設定内容

■ 対応デバイスについて

- 市販の USB メモリーに対応しています。(セキュリティ機能がついたものは非対応)
- FAT16 または FAT32 でフォーマットしたもの以外は使用できません。
- USB の最大メモリサイズは、32GB です。
- シングルパーティション構成にのみ対応しています。

お知らせ

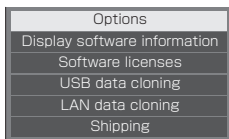
- 入力を「USB」以外に設定してデータクローニングを実行してください。
- 「USB data cloning」メニューの表示は本体操作部のボタンでも操作可能です。
操作方法は 70 ページ「オプション (Options) メニュー」の本体操作と同じです。
- 「LAN data cloning」メニューの操作にはリモコンが必要です。

LAN を経由して他のディスプレイにデータをコピー

1 <SETUP> を押して「初期設定」メニューを表示する

2 ▲▼ で「表示言語切替」を選び、<ENTER> を 3 秒以上押す

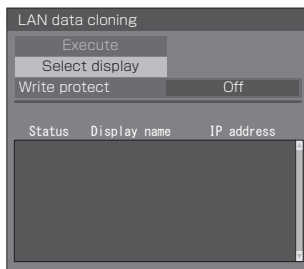
以下のような画面が表示されます。



3 ▲▼ で「LAN data cloning」を選び、<ENTER> を押す

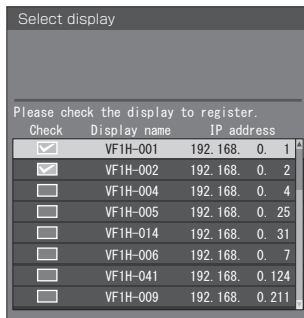
4 ▲▼ で「Select display」を選び、<ENTER> を押す

同一サブネット上のディスプレイのリストを表示します。



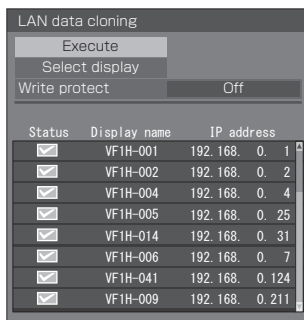
5 ▲▼ でコピーしたいディスプレイにカーソルを合わせ、<VOL+> を押す

コピーしたいディスプレイをすべて選択します。



6 <ENTER> を押す。

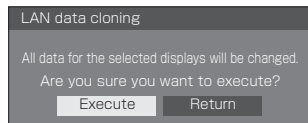
7 ▲▼ で「Execute」を選択し、<ENTER> を押す



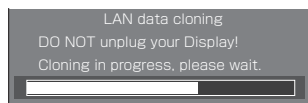
お知らせ

- 「Write Protect」を「On」にしているディスプレイには、コピーができなくなります。コピーの必要がなくなった場合には誤って「LAN data cloning」が実行されないように「On」に設定してください。
- 一度「LAN data cloning」を実行すると「Write Protect」は「On」になります。

8 確認画面が表示されるので、◀▶で「Execute」を選択し、<ENTER>を押す

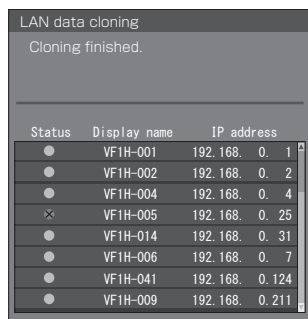


ディスプレイへのデータコピーが開始します。

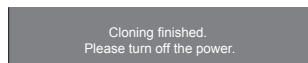


9 終了画面が表示されます

リスト上の緑色の印はデータコピー成功。赤色の印は失敗です。赤色の場合は LAN ケーブルの接続やコピー先ディスプレイの電源状態を確認してください。



データコピーが終わると、コピー先ディスプレイに表示されます。



10 コピー先ディスプレイ本体の主電源スイッチ (O/I) を「切 (O)」にして電源を切る

コピーした内容がディスプレイに反映されます。

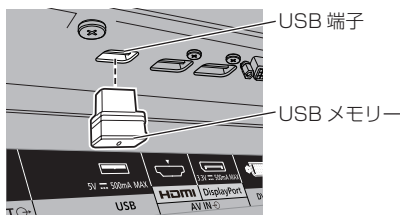
- あるいは電源プラグをコンセントから抜いてください。

お知らせ

- 「POWER button lock」を「On」に設定したデータをコピーした場合、電源を切った後にこの機能が動作して、本体の電源ボタンで電源を入れることができません。この場合は、電源プラグを抜いて十分に時間を空けてから再び電源プラグを接続して電源を入れてください。

ディスプレイのデータを USB メモリーにコピー

1 ディスプレイ底部の USB 端子に USB メモリーを挿入する



お知らせ

- USB メモリーのタイプによってはバックカバーなど周辺部に接触して取り付けられない場合があります。市販の延長ケーブルをご使用、または本機に接続可能な小型タイプの USB メモリーをご使用ください。
- USB メモリーへの保存や読み出しに失敗すると、エラーメッセージが表示されます。

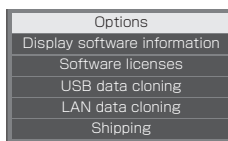
2 「Select Copy Type」画面が出たら手順 6 へ進む

「Select Copy Type」画面が表示されない場合は、手順 3～5 を行い、画面を表示してください。

3 <SETUP> を押して「初期設定」メニューを表示する

4 ▲▼で「表示言語切換」を選び、<ENTER> を 3 秒以上押す

以下のような画面が表示されます。



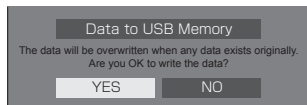
5 ▲▼で「USB data cloning」を選び、<ENTER> を押す

6 ▲▼で「Display → USB Memory」を選び、<ENTER> を押す

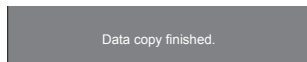


7 ◀▶ で「YES」を選び、<ENTER>を押す

USB メモリーへのデータコピーが開始します。



データコピーが終わると表示します。



8 データのコピーが終わったら USB 端子から USB メモリーを抜き取る

USB メモリーのデータをディスプレイにコピー

1 データコピーするディスプレイの USB 端子に、データコピー後の USB メモリーを挿入する (98 ページの手順 1 と同じ)

2 「Select Copy Type」画面が出たら手順 6 へ進む

「Select Copy Type」画面が表示されない場合は、手順 3 ~ 5 を行い、画面を表示してください。

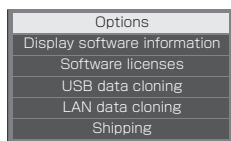
お知らせ

- 電源「入」のときに、クローン用のデータが保存された USB メモリーを接続すると、「Select Copy Type」のメッセージが表示されます。

3 <SETUP> を押して「初期設定」メニューを表示する

4 ▲▼ で「表示言語切換」を選び、<ENTER> を 3 秒以上押す

以下のような画面が表示されます。



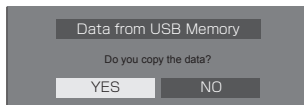
5 ▲▼ で「USB data cloning」を選び、<ENTER> を押す

6 ▲▼ で「USB Memory → Display」を選び、<ENTER> を押す

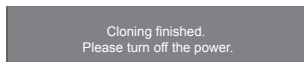


7 ◀▶ で「YES」を選び、<ENTER>を押す

ディスプレイへのデータコピーが開始します。



データコピーが終わると表示します。



8 データのコピーが終わったら USB 端子から USB メモリーを抜き取る

9 本体の主電源スイッチ (O / |) を「切 (O)」にして電源を切る

コピーした内容がディスプレイに反映されます。

- あるいは電源プラグをコンセントから抜いてください。

※ 手順 8 で USB メモリーを抜き取らなかった場合、本機の電源を入れなおしたときに、「Select Copy Type」と表示されます。

お知らせ

- 「POWER button lock」を「On」に設定したデータをコピーした場合、電源を切った後にこの機能が動作して、本体の電源ボタンで電源を入れることができません。この場合は、電源プラグを抜いて十分に時間を空けてから再び電源プラグを接続して電源を入れてください。

USB メモリーでのネットワーク設定

USB メモリーを使用して複数のディスプレイにネットワークの設定ができます。

■ 設定内容

次の「ネットワーク設定」-「LAN 設定」各項目が設定できます。

IP アドレス、サブネットマスク、ゲートウェイ、ポート

お知らせ

- 「ネットワーク設定」-「LAN 設定」-「DHCP」は「オフ」になります。
- 「ネットワーク設定」-「ネットワークコントロール」は「オン」になります。
- 「ネットワーク設定」-「USB メモリーでのネットワーク設定」が「許可」になっているか確認してください。「禁止」の場合、本機能によるネットワーク設定はできません。(☞ 65 ページ)

■ 対応デバイスについて

- 市販の USB メモリーに対応しています。(セキュリティ機能がついたものは非対応。動作保証外です。)
- FAT16 または FAT32 でフォーマットしたもの以外は使用できません。
- USB メモリーの最大メモリサイズは、32GB です。
- シングルパーティション構成にのみ対応しています。
- 書き込み可能な USB メモリーをお使いください。

USB メモリーに LAN 設定のファイルを保存

以下のファイルを作成して、USB メモリーに保存してください。

ファイル名：th-55vf1h_network.sh

設定例

```
TH-55VF1H_LAN_SETTINGS
A:192.168.0.18
S:255.255.255.0
G:192.168.0.1
P:1024
I:ON
```

TH-55VF1H_LAN_SETTINGS:

機種名を示す固定文字です。必ず入力してください。

A: IP アドレスを指定します。

S: サブネットマスクを指定します。

G: ゲートウェイアドレスを指定します。

P: ポート番号を指定します。

I: 「ON」に設定すると、本機 1 台ごとに違う IP アドレスを設定できます。

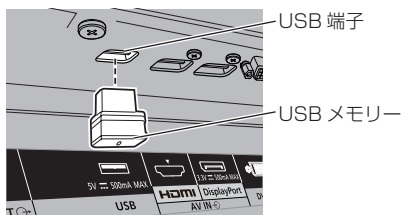
指定可能な IP アドレスの範囲で、本機 1 台ごとに IP アドレスが 1 つずつアップしてゆきます。

お知らせ

- S、G、P、I の行を削除すると、削除した設定項目は上書きされません。元の設定内容を保持します。
- 固定文字と IP アドレスの行は必ず記述してください。
- 本機能でのネットワーク設定に失敗した場合、エラーメッセージが表示されます。失敗した場合はネットワーク設定の変更は行われません。ファイルの記述を確認し、再度 USB メモリーを挿入してください。
- 本機能は、上記ファイル名のファイルが USB メモリー内に存在する時のみ動作します。
- ファイル内容は半角英数字で記述してください。

USB メモリーのデータをディスプレイにコピー

1 ディスプレイ底部の USB 端子に USB メモリーを挿入する



2 データのコピーが終わったら「LAN 設定」画面が表示されます

3 USB 端子から USB メモリーを抜き取る

リモコン ID 機能を使う

複数台のディスプレイ本体を近接した場所で使用する場合、リモコンでディスプレイ本体を個別に操作することができます。その場合は事前に「コントロール設定」-「ディスプレイ ID」で設定したディスプレイ本体の ID 番号とリモコンの ID 番号を合わせる必要があります。以下の手順でリモコンの ID 番号を設定してください。



リモコンの ID 番号を設定する

1 「コントロール設定」-「リモコン ID 機能」を「オン」に設定する

(参照 48 ページ)

2 リモコンの <ID MODE> スイッチを「ON」にする

3 操作したいディスプレイ本体にリモコンを向けて <ID SET> を押す

ID set	
ディスプレイ ID	0
リモコン ID	?

4 <0> ~ <9> から選んで押す

(2 桁目の番号を設定)

5 <0> ~ <9> から選んで押す

(1 桁目の番号を設定)

- 手順 3 ~ 5 は 5 秒以内に操作してください。
- 設定できる ID 番号は 0 ~ 100 までです。

例)

- ID を「1」に設定する場合は、手順 3 のあと、続けて <0> <1> を押す。
- ID を「12」に設定する場合は、手順 3 のあと、続けて <1> <2> を押す。
- ID を「100」に設定する場合は、手順 3 のあと、続けて <1> <0> <0> を押す。

リモコンの ID 番号の設定を解除する (ID「0」)

「コントロール設定」-「ディスプレイ ID」で設定した ID 番号と一致しなくても操作できます。

1 <ID SET> を 3 秒以上押す

(<ID SET> <0> <0> を押した時と同じです)

お知らせ

- 「ディスプレイ ID」が 0 以外の設定で、リモコンの ID 番号が「ディスプレイ ID」の設定と一致しない場合は、リモコンで操作できません。(参照 48 ページ)

文字入力について

設定によっては、文字入力が必要となる場合があります。

文字入力は画面に表示されたキーボードから文字を選んで行います。

例) メモリー名の入力 (「メモリー保存」)



キーボードの文字入力ボックスにはすでに「MEMORY1」と表示されていますが、「MY PICTURE」というメモリー名に変更します。

1 ▲▼◀▶で「全削除」を選び、<ENTER>を押す

MEMORY1

文字が全て削除されます。

文字を1文字削除するには「1文字削除」を選びます。

2 ▲▼◀▶で「a/A/@」を選び、<ENTER>を押す

1文字削除 全削除 a/A/@ キャンセル 確定

キーボードを大文字アルファベットに切り換えます。

<ENTER>を押すたびに、キーボードが小文字→大文字→記号に切り換わります。

3 ▲▼◀▶で「M」を選び、<ENTER>を押す

M

この操作を繰り返し、文字を入力します。

4 ▲▼◀▶でスペースキーを選び、<ENTER>を押す



スペースキー

手順3と同じように「PICTURE」と文字を選んで入力します。

5 メモリー名の入力が終わったら

▲▼◀▶で「確定」を選び、<ENTER>を押す



- ・「キャンセル」を選ぶとメモリーの保存をキャンセルします。

プリセット信号

本機が表示できる映像信号は下表のとおりです。

■ 映像信号

対応信号	解像度 (ドット)	走査周波数		ドット クロック 周波 (MHz)	フォーマット *3
		水平 (kHz)	垂直 (Hz)		
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 × 480i	15.73	59.94	13.50	V
PAL/PAL-N/SECAM	720 × 576i	15.63	50.00	13.50	V
525i(480i)	720 × 480i	15.73	59.94	13.50	R/Y
625i(576i)	720 × 576i	15.63	50.00	13.50	R/Y
525i(480i)	720(1 440) × 480i*2	15.73	59.94	27.00	D/H/DP/DL
625i(576i)	720(1 440) × 576i*2	15.63	50.00	27.00	D/H/DP/DL
525p(480p)	720 × 480	31.47	59.94	27.00	R/Y/D/H/DP/DL
625p(576p)	720 × 576	31.25	50.00	27.00	R/Y/D/H/DP/DL
750(720)/60p	1 280 × 720	45.00	60.00	47.25	R/Y/D/H/DP/DL
750(720)/50p	1 280 × 720	37.50	50.00	74.25	R/Y/D/H/DP/DL
1 125(1080)/60i*1	1 920 × 1 080i	33.75	60.00	74.25	R/Y/D/H/DP/DL
1 125(1080)/50i	1 920 × 1 080i	28.13	60.00	74.25	R/Y/D/H/DP/DL
1 125(1080)/24p	1 920 × 1 080	27.00	24.00	74.25	R/Y/D/H/DP/DL
1 125(1080)/24PsF	1 920 × 1 080i	27.00	48.00	74.25	R/Y
1 125(1080)/25p	1 920 × 1 080	28.13	25.00	74.25	R/Y/D/H/DP/DL
1 125(1080)/30p	1 920 × 1 080	33.75	30.00	74.25	R/Y/D/H/DP/DL
1 125(1080)/60p	1 920 × 1 080	67.50	60.00	148.50	R/Y/D/H/DP/DL
1 125(1080)/50p	1 920 × 1 080	56.25	50.00	148.50	R/Y/D/H/DP/DL

■ PC 信号

対応信号	解像度 (ドット)	走査周波数		ドット クロック 周波数 (MHz)	フォーマット *3
		水平 (kHz)	垂直 (Hz)		
VESA400*7	640 × 400	31.47	70.09	25.18	R/Y/D/H/DP/DL
VGA*7	640 × 480	37.86	85.08	31.50	R/Y/D/H/DP/DL
		31.47	59.94	25.18	R/Y/D/H/DP/DL
		35.00	66.67	30.24	R/Y/D/H/DP/DL
		37.86	72.81	31.50	R/Y/D/H/DP/DL
		37.50	75.00	31.50	R/Y/D/H/DP/DL
SVGA*7	800 × 600	43.27	85.01	36.00	R/Y/D/H/DP/DL
		35.16	56.25	36.00	R/Y/D/H/DP/DL
		37.88	60.32	40.00	R/Y/D/H/DP/DL
		48.08	72.19	50.00	R/Y/D/H/DP/DL
MAC16*7	832 × 624	46.88	75.00	49.50	R/Y/D/H/DP/DL
	852 × 480*7	53.67	85.06	56.25	R/Y/D/H/DP/DL
XGA*7	1 024 × 768	49.72	74.55	57.28	R/Y/D/H/DP/DL
		31.47	59.94	34.24	D/H/DP/DL
		39.55	50.00	51.89	D/H/DP/DL
		48.36	60.00	65.00	R/Y/D/H/DP/DL
		56.48	70.07	75.00	R/Y/D/H/DP/DL
		60.02	75.03	78.75	R/Y/D/H/DP/DL
WSVGA*7	1 066 × 600	65.55	81.63	86.00	R/Y/D/H/DP/DL
		68.68	85.00	94.50	R/Y/D/H/DP/DL
		37.64	59.94	53.00	D/H/DP/DL
MXGA*7	1 152 × 864	53.70	60.00	81.62	D/H/DP/DL
		63.99	70.02	94.20	R/Y/D/H/DP/DL
		67.50	75.00	108.00	R/Y/D/H/DP/DL
		77.09	85.00	119.65	R/Y/D/H/DP/DL

MAC21*7	1 152 × 870	68.68	75.06	100.00	R/Y/D/H/DP/DL
1280 × 720*7	1 280 × 720	44.76	60.00	74.48	R/Y/D/H/DP/DL
1280 × 768*7	1 280 × 768	39.55	49.94	65.18	R/Y/D/H/DP/DL
		47.70	60.00	80.14	R/Y/D/H/DP/DL
		47.78	59.87	79.50	R/Y/D/H/DP/DL
1280 × 800*7	1 280 × 800	41.20	50.00	68.56	R/Y/D/H/DP/DL
		49.31	59.91	71.00	R/Y/D/H/DP/DL
		49.70	59.81	83.50	R/Y/D/H/DP/DL
MSXGA*7	1 280 × 960	60.00	60.00	108.00	R/Y/D/H/DP/DL
		85.94	85.00	148.50	R/Y
SXGA*7	1 280 × 1 024	63.98	60.02	108.00	R/Y/D/H/DP/DL
		79.98	75.02	135.00	R/Y/D/H/DP/DL
		91.15	85.02	157.50	R/Y/D/H/DP/DL
1360 × 768*7	1 360 × 768	47.71	60.02	85.50	D/H/DP/DL
		47.70	60.00	84.72	D/H/DP/DL
		47.72	59.80	84.75	D/H/DP/DL
1366 × 768*7	1 366 × 768	39.55	50.00	69.92	D/H/DP/DL
		48.39	60.03	86.71	R/Y/D/H/DP/DL
		48.00	60.00	72.00	R/Y/D/H/DP/DL
		39.56	49.89	69.00	R/Y/D/H/DP/DL
		47.71	59.79	85.50	R/Y/D/H/DP/DL
		65.22	60.00	122.61	D/H/DP/DL
SXGA+*7	1 400 × 1 050	82.20	75.00	155.85	R/Y/D/H/DP/DL
		55.47	59.90	88.75	R/Y/D/H/DP/DL
WXGA+*7	1 440 × 900	55.92	60.00	106.47	R/Y/D/H/DP/DL
		46.30	50.00	97.05	D/H/DP/DL
1600 × 900*7	1 600 × 900	60.00	60.00	108.00	D/H/DP/DL
		55.99	59.95	118.25	D/H/DP/DL
		55.92	60.00	119.00	D/H/DP/DL
		65.29	59.95	146.25	R/Y/D/H/DP/DL
WSXGA+*7	1 680 × 1 050	65.29	59.95	146.25	R/Y/D/H/DP/DL
UXGA*7	1 600 × 1 200 *4	75.00	60.00	162.00	R/Y/D/H/DP/DL
1920 × 1080*7	1 920 × 1 080 *5	66.59	59.93	138.50	R/Y/D/H/DP/DL
	1 920 × 1 080	67.50	60.00	148.50	R/Y/D/H/DP/DL
WUXGA*7	1 920 × 1 200 *4*6	74.04	59.95	154.00	R/Y/D/H/DP/DL

*1: 1 125(1 035)/60i 信号が入力された場合、1 125(1 080)/60i 信号として表示します。

*2: Pixel-Repetition 信号 (ドットクロック周波数 27.0MHz) のみ

*3: フォーマットを表す記号は以下の通りです。

V : コンポジットビデオ (VIDEO IN)
R : D-sub RGB (RGB IN, PC IN)
Y : YC_BC_R/YP_BP_R (COMPONENT IN, PC IN)
D : DVI-D (DVI-D IN 1, DVI-D IN 2)
H : HDMI (HDMI)
DP : DisplayPort (DisplayPort)
DL : DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)
アナログ入力には onG / onY に対応しています。

*4: 画像処理回路で画素を間引いて表示

*5: VESA CVT-RB (Reduced Blanking) 準拠

*6: 「DIGITAL LINK モード」が「ロングリーチ」に設定されている場合は非対応

*7: COMPONENT IN/RGB IN 入力の PC 信号は正しく映像が表示されない場合があります。

お知らせ

- 自動判別した信号フォーマットが、実入力信号と異なった表示になる場合があります。
- 解像度のドット数の後ろにある「i」はインターレース信号を意味します。
- 1 125(1 080)/30PsF 信号および 1 125(1 080)/25PsF 信号が入力された場合、それぞれ 1 125(1 080)/60i 信号および 1 125(1 080)/50i 信号として処理し、表示します。

工場出荷時の設定に戻すには

「画質の調整」「音声の調整」「初期設定」「位置調整」「Options」メニューの設定、調整値を以下の操作で工場出荷時の状態に戻します。

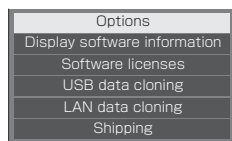
お知らせ

- 「Options」 - 「Long life settings」は「Shipping」で初期化されません。

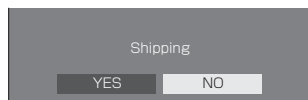
■ リモコン操作

- 1 <SETUP> を押して「初期設定」メニューを表示する
- 2 ▲▼ で「表示言語切換」を選び、<ENTER> を 3 秒以上押す

以下のような画面が表示されます。



- 3 ▲▼ で「Shipping」を選び、<ENTER> を押す



- 4 ◀▶ で「YES」を選び、<ENTER> を押す

「Shipping (wait a moment)」というメッセージが表示されます。

- 5 「Please turn off the power」というメッセージが表示された後、本体の主電源スイッチ (O / I) を「切 (O)」にして電源を切る

- あるいは電源プラグをコンセントから抜いてください。

■ 本体操作

- 1 <MENU> を数回押して「初期設定」メニューを表示する
- 2 ▲▼ で「メニュー表示時間」を選び、<ENTER> を 5 秒以上押す
- 3 <-> で「YES」を選び、<ENTER> を押す
「Shipping (wait a moment)」というメッセージが表示されます。
- 4 「Please turn off the power」というメッセージが表示された後、本体の主電源スイッチ (O / I) を「切 (O)」にして電源を切る
 - あるいは電源プラグをコンセントから抜いてください。

修理を依頼される前に・・・ もう一度次の点をお調べください。

こんなとき	ここをお調べください	参照ページ
画面に光らない点がある	<ul style="list-style-type: none"> ● 液晶パネルは非常に精密度の高い技術で作られています。画面の一部に画素欠けや輝点が存在する場合があります。これは故障ではありません。 	—
電源が入らない	<ul style="list-style-type: none"> ● コンセントまたは本機から電源プラグやコネクタが外れていませんか。 ● 本機の後面にある主電源スイッチが「入 ()」になっていますか。 	13 28
電源が自動的に切れる	<ul style="list-style-type: none"> ● 無信号自動オフ、HDMI パワーマネージメント、DIGITAL LINK パワーマネージメント、DVI-D1 パワーマネージメント、DVI-D2 パワーマネージメント、PC パワーマネージメント、または「無操作自動オフ」が「オン (有効)」に設定されていませんか。 	59・60
電源ランプが赤色点滅する	<ul style="list-style-type: none"> ● 故障の可能性があります。お買い上げの販売店にご相談ください。 	—
リモコンで操作できない	<ul style="list-style-type: none"> ● 電池が消耗していませんか。電池は正しく入っていますか。 ● リモコン受信部に外光や蛍光灯の強い光が当たっていませんか。 ● リモコン受信部とリモコン間に障害物はありませんか。 ● 本機専用のリモコンを使用していますか。(他のリモコンでは動作しません) ● 「Options」メニューの「Controller user level」設定を「Off」以外にしていますか。 ● 「コントロール設定」の「リモコン ID 機能」を「オン」にしていますか。 ● リモコンの <ID MODE> スイッチを「ON」にしていますか。 	— — — 72 48 101
リモコン ID 機能が使用できない	<ul style="list-style-type: none"> ● 「コントロール設定」の「リモコン ID 機能」を「オン」にしていますか。また、リモコンの <ID MODE> スイッチを「ON」にしていますか。(「リモコン ID 機能」を「オン」にしている場合は、リモコンの <ID MODE> スイッチを「ON」にして ID 番号を設定する必要があります) 	48
映像が出るまでに時間がかかる	<ul style="list-style-type: none"> ● 本機は美しい映像を再現させるため各種信号をデジタル処理しておりますので、電源を入れたとき、入力を切り換えたときに映像が出るまでに少し時間がかかる場合があります。 	—
画面にはん点が出る	<ul style="list-style-type: none"> ● 自動車・電車・高圧線・ネオンなどからの妨害電波を受けている可能性があります。 	—
色が薄い	<ul style="list-style-type: none"> ● 色の濃さの調整がずれていませんか。(映像の調整値をご確認ください。) 	39
色模様が出たり 色が消える	<ul style="list-style-type: none"> ● 他の映像機器から影響 (妨害電波) を受けていませんか。本機の設置場所を変えると良化することもあります。 	—
画面の上または下が欠ける	<ul style="list-style-type: none"> ● 映像の画面位置調整をずらしたままになっていませんか。画面位置の調整をしてください。 	36・37
画面の上下に映像の出ない部分ができる	<ul style="list-style-type: none"> ● 16 : 9 より横長の映像ソフト (シネマサイズのソフトなど) のときは、画面の上下に映像のない部分ができることがあります。 	—
映像の輪郭がチラチラする	<ul style="list-style-type: none"> ● パネルの駆動方式による特性上、動きのある映像部分で輪郭がチラチラするように見えることがあります。故障ではありません。 	—
本体のボタンで操作できない	<ul style="list-style-type: none"> ● 「Options」メニューの「Button lock」設定を「Off」以外にしていますか。 	72
映像、音声が出ないことがある	<ul style="list-style-type: none"> ● HDMI 信号や DVI 信号をセレクトや分配器を通して本ディスプレイに入力した場合、使用する機器によっては映像と音声の出力が正常に行われぬ場合があります。本機の電源を入れ直すまたは、セレクトや分配器の交換を行うと症状が改善する場合があります。 	—

こんなとき	ここをお調べください	参 照 ページ
RS-232C 制御ができない	<ul style="list-style-type: none"> ● 接続は正しく行われていますか。 ● 本機の SERIAL IN 端子から RS-232C 制御する場合 「コントロール設定」の「シリアル制御」は「SERIAL IN」に設定されていますか。 ● ツイストペアケーブル伝送器から RS-232C 制御する場合 「コントロール設定」の「シリアル制御」は「DIGITAL LINK」に、「ネットワーク設定」の「ネットワークコントロール」は「オン」に、「DIGITAL LINK モード」は「オート」、「DIGITAL LINK」または「ロングリーチ」のいずれかに設定されていますか。 	21 48 48・64
LAN 制御ができない	<ul style="list-style-type: none"> ● 接続は正しく行われていますか。 ● WEB ブラウザコントロール、コマンドコントロールで制御する場合は、「ネットワーク設定」の「ネットワークコントロール」が「オン」になっていますか。 ● 「LAN 設定」は正しく設定されていますか。 ● AMX 社、Extron 社または Crestron Electronics, Inc. の機器を接続している場合は、「AMX D.D.」設定、「Extron XTP」設定または「Crestron Connected™」設定をお使いの機器に合わせて設定してください。 ● 「DIGITAL LINK ステータス」の「信号品質」情報を参照し、LAN ケーブルが断線している、ケーブルがシールドされていないなど、LAN ケーブルの状態等を確認ください。 	75 62 63 65 64
DIGITAL LINK 端子の映像または音声が出ない	<ul style="list-style-type: none"> ● 映像（出力）機器とツイストペアケーブル伝送器、ツイストペアケーブル伝送器と本機との接続は正しく行われていますか。 ● 「ネットワーク設定」の「DIGITAL LINK モード」が「イーサネット」になっていませんか。 	76 64

保証とアフターサービス (よくお読みください)

修理・お取り扱い・お手入れなどのご相談は、まず、お買い上げの販売店へお申し付けください。

修理を依頼されるとき

106 ページ「修理を依頼される前に…」の表や、組み合わせをされた機器の「取扱説明書」もよくお読みのうえ調べていただき、直らないときは、まず電源プラグを抜いて、お買い上げの販売店へご連絡ください。

● 保証期間中は

保証書の規定に従って出張修理をさせていただきます。

● 保証期間を過ぎているときは

修理すれば使用できる製品については、ご要望により修理させていただきます。

下記修理料金の仕組みをご参照のうえご相談ください。

● 修理料金の仕組み

修理料金は、技術料・部品代・出張料などで構成されています。

技術料 は、診断・故障個所の修理および部品交換・調整・修理完了時の点検などの作業にかかる費用です。

部品代 は、修理に使用した部品および補助材料代です。

出張料 は、お客様のご依頼により製品のある場所へ技術者を派遣する場合の費用です。

■ 保証書 (別添付)

お買い上げ日・販売店名などの記入を必ず確かめ、お買い上げの販売店からお受け取りください。

よくお読みのあと、保存してください。

保証期間：お買い上げ日から本体 1 年間

■ 補修用性能部品の保有期間

当社は、この液晶ディスプレイの補修用性能部品を、製造打ち切り後 8 年保有しています。

注) 補修用性能部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品です。

■ 修理を依頼されるときご連絡いただきたい内容

ご氏名・ご住所・電話番号

製品名・品番・お買い上げ日

故障または異常の内容

訪問ご希望日

■ 使いかた・お手入れ・修理などは、まず、お買い求め先へご相談ください。

■ その他ご不明な点は下記へご相談ください。

パナソニック システムお客様ご相談センター

電話 フリーダイヤル  **0120-878-410**
※携帯電話・PHSからもご利用になれます。

受付：9時～17時30分
(土・日・祝祭日は受付のみ)

ホームページからのお問い合わせは <https://sec.panasonic.biz/solution/info/>

ご使用の回線(IP 電話やひかり電話など)によっては、回線の混雑時に数分で切れる場合があります。

ご相談窓口におけるお客様の個人情報のお取り扱いについて

パナソニック株式会社およびグループ関係会社は、お客様の個人情報をご相談対応や修理対応などに利用させていただき、ご相談内容は録音させていただきます。また、折り返し電話をさせていただくための発信番号を通知いただいております。なお、個人情報を適切に管理し、修理業務等を委託する場合や正当な理由がある場合を除き、第三者に開示・提供いたしません。個人情報に関するお問い合わせは、ご相談いただきました窓口にご連絡ください。

仕様

本体

品番	TH-55VF1HJ (55V型) *1	
種類	フルハイビジョン液晶ディスプレイ	
使用電源	AC100 V ± 10 % 50 Hz / 60 Hz	
消費電力	300 W	
	本体主電源スイッチ「切」時 約 0 W スタンバイ時 約 0.5 W	
音声実用最大出力	20 W (10 W + 10 W) JEITA	
液晶ディスプレイ パネル	IPS パネル (Direct LED バックライト)	
	55V 型*1 (アスペクト比 16 : 9)	
画面寸法	幅 120.9 cm 高さ 68.0 cm 対角 138.7 cm	
画素数	2 073 600 画素 (水平 1 920 × 垂直 1 080)	
動作使用条件	温度：0℃～40℃*2 湿度：10%～90% (結露のないこと)	
保管条件	温度：-20℃～60℃ 湿度：10%～90% (結露のないこと)	
HDMI 入力端子 HDMI	TYPE A コネクタ*3 × 1 音声信号 リニア PCM (サンプリング周波数：48 kHz/44.1 kHz/32 kHz)	
DisplayPort 入力端子 DisplayPort	DisplayPort 端子 × 1 Ver 1.1 Dual Mode only	
デジタル RGB 入力/ 出力端子		
DVI-D IN 1	DVI-D 24 ピン × 1	DVI Revision 1.0 準拠 HDCP 1.1 対応
DVI-D IN 2	DVI-D 24 ピン × 1	DVI Revision 1.0 準拠 HDCP 1.1 対応
コンポーネントビデオ/ RGB 入力端子 COMPONENT/RGB IN	Y/G P _B /C _B /B P _R /C _R /R	BNC 端子 × 1 1.0 V [p-p] (75 Ω) 同期信号を含む BNC 端子 × 1 0.7 V [p-p] (75 Ω) 同期信号を含まない BNC 端子 × 1 0.7 V [p-p] (75 Ω) 同期信号を含まない
コンポジットビデオ 入力端子 VIDEO IN	VIDEO	BNC 端子 × 1 1.0 V [p-p] (75 Ω) Y/G 端子と兼用
パソコン入力端子 PC IN	ミニ D-sub 15 ピン (DDC2B 対応) × 1	
	Y/G	1.0 V [p-p] (75 Ω) 同期信号を含む
		0.7 V [p-p] (75 Ω) 同期信号を含まない
	P _B /C _B /B	0.7 V [p-p] (75 Ω) 同期信号を含まない
	P _R /C _R /R	0.7 V [p-p] (75 Ω) 同期信号を含まない
	HD/VD	1.0 ~ 5.0 V [p-p] (ハイインピーダンス)
音声入力端子 AUDIO1 IN AUDIO2 IN	ステレオミニジャック (M3) × 1 0.5 V [rms] DVI-D IN 1/DVI-D IN 2 と PC IN 共用 ピンジャック × 2 (L/R) 0.5 V [rms] COMPONENT/RGB IN と VIDEO IN 共用	
音声出力端子 AUDIO OUT	ピンジャック × 2 (L/R) 0.5 V [rms] 出力：可変 (-∞ ~ 0 dB) (1 kHz 0 dB 入力、10 k Ω 負荷時)	
シリアル入力/ 出力端子	外部制御用端子	
SERIAL IN	D-sub 9 ピン × 1	RS-232C 準拠
SERIAL OUT	D-sub 9 ピン × 1	RS-232C 準拠

品番	TH-55VF1HJ (55V型) ※1
DIGITAL LINK/ LAN 端子 DIGITAL LINK / LAN IN DIGITAL LINK / LAN OUT	RJ45 × 2 RJ45 ネットワーク接続用、PjLink 対応 通信方式：RJ45 100BASE-TX
リモコンスルー端子 IR IN IR OUT	ステレオミニジャック (M3) × 1 ステレオミニジャック (M3) × 1
USB メモリー端子 USB	USB コネクター × 1、TYPE A DC 5V / 500mA (USB 3.0 には対応していません)
外部スピーカー端子 EXT SP	8 Ω、20W [10W + 10W] (10% THD)
外形寸法	幅 1212 mm 高さ 683 mm 奥行 99 mm (取っ手を含まず)
質量	約 25.0 kg
キャビネット材質	金属

リモコン

使用電源	DC 3 V (単 4 形マンガンまたはアルカリ乾電池 2 個)
質量	約 102 g (乾電池含む)
外形寸法	幅：48 mm 高さ：145 mm 奥行：27 mm

※ 1 ディスプレイの V 型は、有効画面の対角寸法を基準とした大きさの目安です。

※ 2 高地 (海拔 1400 m 以上 2800 m 未満) で使用する場合の使用環境温度は 0℃～35℃になります。

※ 3 VIERA LINK 非対応

本機を使用できるのは日本国内のみで、外国では電源電圧が異なりますので使用できません。

(This set is designed for use in Japan only and can not be used in any other country.)

ソフトウェアライセンス

本製品は、以下の種類のソフトウェアから構成されています。

- (1) パナソニック株式会社 (パナソニック) が独自に開発したソフトウェア
- (2) 第三者が保有しており、パナソニックにライセンスされたソフトウェア
- (3) GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version2.0 (GPL V2.0) に基づきライセンスされたソフトウェア
- (4) GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version2.1 (LGPLV2.1) に基づきライセンスされたソフトウェア

(5) GPL V2.0、LGPL V2.1 以外の条件に基づきライセンスされたオープンソースソフトウェア
上記 (3) ~ (5) に分類されるソフトウェアは、これら単体で有用であることを期待して頒布されますが、「商品性」または「特定の目的についての適合性」についての黙示の保証をしないことを含め、一切の保証はなされません。詳細は、本製品の初期設定メニューからの所定の操作によって [Software licenses] の選択により表示されるライセンス条件をご参照ください。

パナソニックは、本製品の発売から少なくとも3年間、以下の問い合わせ窓口にご連絡いただいた方に対し、実費にて、GPL V2.0、LGPL V2.1、またはソースコードの開示義務を課すその他の条件に基づきライセンスされたソフトウェアに対応する完全かつ機械読取り可能なソースコードを、それぞれの著作権者の情報と併せて提供します。

問い合わせ窓口 : oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

本製品は、AVC Patent Portfolio License、VC-1 Patent Portfolio License 及び MPEG-4 Visual Patent Portfolio License に基づきライセンスされており、以下に記載する行為に係るお客様の個人的又は非営利目的の使用を除いてはライセンスされておりません。

- (i) 画像情報を AVC 規格、VC-1 規格及び MPEG-4 Visual 規格に準拠して (以下、AVC/VC-1/MPEG-4 ビデオ) 記録すること。
- (ii) 個人的活動に従事する消費者によって記録された AVC/VC-1/MPEG-4 ビデオ、または、ライセンスを受けた提供者から入手した AVC/VC-1/MPEG-4 ビデオを再生すること。

詳細については MPEG LA, LLC ホームページ (<http://www.mpegla.com>) をご参照ください。

商標について

- Microsoft、Windows、Internet Explorer は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- Macintosh、Mac、Mac OS、OS X、Safari は、米国および他の国々で登録された Apple Inc. の商標です。
- PJLink 商標は、日本、米国その他の国や地域における登録又は出願商標です。
- HDMI、HDMI ロゴ、および High-Definition Multimedia Interface は、米国および他の国における HDMI Licensing LLC の商標または、登録商標です。
- JavaScript は、Oracle Corporation 及びその子会社、関連会社の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
- RoomView、Crestron RoomView、Fusion RV は、Crestron Electronics, Inc. の登録商標です。Crestron Connected は Crestron Electronics, Inc. の商標です。

なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記のない場合でも、これを十分尊重いたします。

■ヨーロッパ連合以外の国の廃棄処分に関する情報



これらのシンボルマークは EU 域内のみ有効です。

製品を廃棄する場合には、最寄りの市町村窓口、または販売店で、正しい廃棄方法をお問い合わせください。

EU



注意

この製品はクラス A 情報技術装置です。住宅環境で使用する場合は、電波障害を発生させる恐れがあります。その際、この製品の利用者は、適切な手段を講ずることが必要とされることがあります。

JIS C 61000-3-2 適合品

本装置は、高周波電流規格 JIS C 61000-3-2 に適合しています。

便利メモ おぼえのため記入 されると便利です。	お買い上げ日	年 月 日	品番	_____
	販売店名	〆 () -	お客様ご相談窓口	〆 () -

パナソニック株式会社
 AVCネットワークス社

〒571-8503 大阪府門真市松葉町2番15号

© Panasonic Corporation 2016

TP1016TSO -PB

中国印刷