

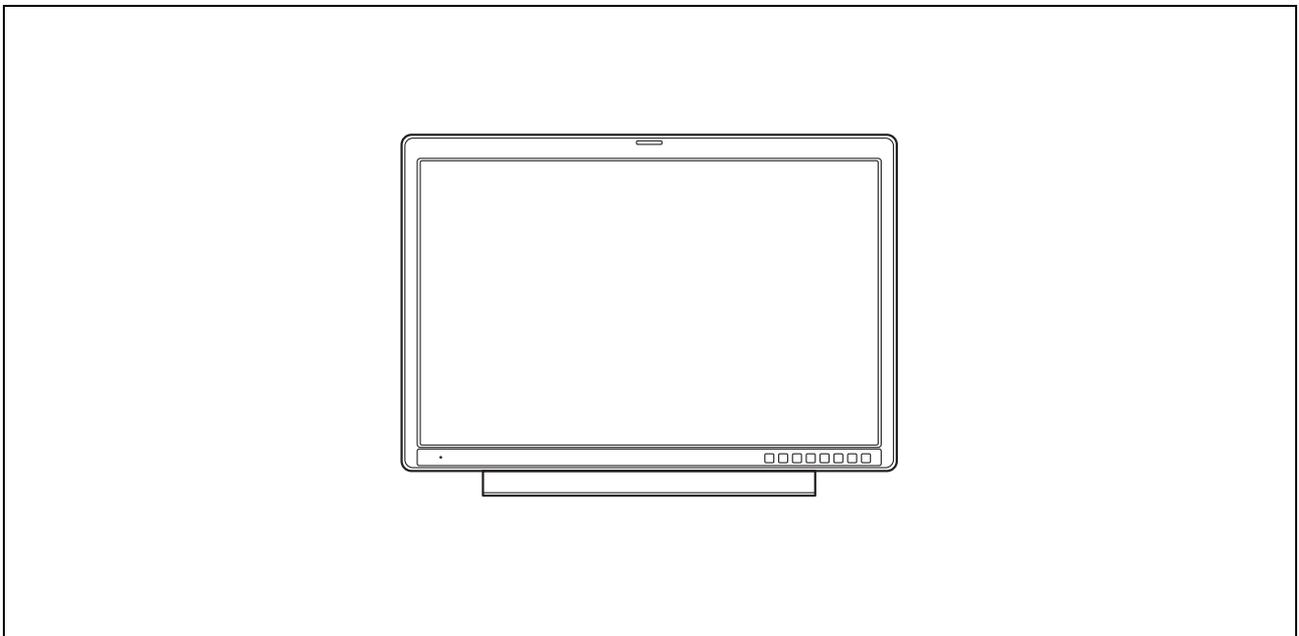
Panasonic[®]

取扱説明書

LCD ビデオモニター

品番 **BT-3DL2550**

3D
PROFESSIONAL



このたびは、“パナソニック製品”をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。

- 取扱説明書をよくお読みのうえ、正しく安全にお使いください。
- ご使用前に「安全上のご注意」(3～7ページ)を必ずお読みください。
- 保証書は「お買い上げ日・販売店名」などの記入を必ず確かめ、取扱説明書とともに大切に保管してください。

保証書別添付

製造番号は、品質管理上重要なものです。製品本体と保証書の製造番号をお確かめください。

もくじ

付属品	2	MARKERの種類	26
別売品	2	VIDEO CONFIG	28
使用上のご注意	2	SYSTEM CONFIG	31
安全上のご注意	3	FUNCTION	34
運搬上のご注意	7	GPI	38
概要	8	INPUT SELECT	39
寸法図	10	AUDIO	41
各部の名称と機能	11	DISPLAY SETUP	42
ビデオモニター本体	11	CONTROL	47
前面操作部	12	HOURMETER	47
後面端子部	13	REMOTE仕様	52
ACアダプター	14	保守点検について	57
電源	15	保証とアフターサービス	57
オンスクリーンメニューの操作	16	モニター本体のお手入れについて	58
ユーザーデータ	21	3D偏光ガラスのお手入れと保管について	58
メインメニュー	22	エラー表示	58
メニュー構成	22	お問い合わせになる前に	58
3D	23	定格	59
MARKER	24		

付属品

ACアダプター (VEK0N60) × 1
電源コード × 1
電源コードフック × 1
ねじ (電源コードフック止め用) × 1

DCコード × 1
3D偏光ガラス (BT-PGL10G) × 2
CD-ROM × 1

別売品

壁掛け金具 BT-WMA26G (壁掛け設置工事は、必ず専門業者にご依頼ください。)
3D偏光ガラス BT-PGL10G (本体の付属品と同一です。)

使用上のご注意

- 液晶部は精密度の高い技術で作られています。99.99%以上の有効画素がありますが、0.01%以下の画素欠けや常時点灯 (赤、青、緑) するものがあります。これは故障ではありません。
- 液晶パネルは特殊加工をしております。固い布で拭いたり、強くこすったりすると、表面に傷がつく原因となります。
- 長時間静止画像を映したままにしておくと、一時的な残像 (焼き付き) が発生する場合があります。(なお、残像は通常の動画をしばらく表示すれば解消されます。)
- 液晶の応答速度や輝度は環境温度によって変化します。
- 本機を壁に取り付けるときには、必ず専門の知識を持った方にご相談ください。マウント部品を含めた重さに十分に耐える強度の壁に取り付けてください。十分な強度がない場所に取り付けた場合、落下によるけが等、事故の原因になります。
- 本機を直射日光にさらされた場所に取り付けしないでください。キャビネットの劣化や、液晶画面の損傷の恐れがあります。
- 狭いところで使用すると、内部に熱がこもり正常に機能しなくなる場合があります。設置するときは、まわりに十分な空間を取ってください。
- 液晶表示部に強い光が照射されると特性が劣化し、表示品位低下の要因となりますのでご注意ください。
- 温度変化の急激な環境では、液晶表面および内部に結露が発生することがあります。表示品位の低下および故障の原因となりますのでご注意ください。
- 表示映像によっては、画面にムラが発生する場合があります。
- 本機を温度や湿度の高いところに長時間放置すると、液晶パネルの特性が劣化し、ムラの原因となります。

この装置は、クラス B 情報技術装置です。
この装置は家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。
取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

VCCI-B

安全上のご注意 (必ずお守りください)

人への危害、財産への損害を未然に防止するため、必ずお守りいただくことを説明しています。

■ 誤った使い方をしたときに生じる危害や損害の程度を区分して、説明しています。

 警告	「死亡や重傷を負うおそれがある内容」です。
 注意	「傷害を負うことや、財産の損害が発生するおそれがある内容」です。

■ お守りいただく内容を次の図記号で説明しています。

	してはいけない内容です。
	実行しなければならない内容です。

警告

ACアダプターは…

異常、故障時には直ちに使用を中止する

 電源プラグ を抜く	<ul style="list-style-type: none">■ 異常があったときは、ACアダプターの電源プラグを抜く <p>内部に金属や水などの液体、異物が入ったとき、落下などで外装ケースが破損したとき、煙や異臭、異音などが出たとき (そのまま使用すると、火災や感電の原因になります。) ⇒ACアダプターを電源コンセントの近くに設置し、プラグに簡単に手が届くようにしてください。本機を電源から完全に遮断するには、電源コンセントからプラグを抜く必要があります。 ⇒お買い上げの販売店にご相談ください。</p>
	<ul style="list-style-type: none">■ 電源コード・プラグを破損するようなことはしない <p>傷つける、加工する、高温部や熱器具に近づける、無理に曲げる、ねじる、引っ張る、重いものを載せる、束ねるなど■ 傷んだ電源プラグやゆるんだ電源コンセントのまま使用しない■ たこ足配線等コンセントや配線機器の定格を超える使い方や、交流 100 V ~ 240 V 以外での使用はしない<p>(感電や火災の原因になります。) ⇒コードやプラグの修理は、お買い上げの販売店にご相談ください。</p></p>
 ぬれ手禁止	<ul style="list-style-type: none">■ ぬれた手で AC アダプターの電源プラグやコネクタに触れない <p>(感電の原因になります。)</p>
	<ul style="list-style-type: none">■ 電源プラグのほこり等は定期的にとる <p>(ショートや発熱により、火災や感電の原因となります。) ⇒半年に一度はプラグを抜いて乾いた布でふいてください。■ ACアダプターの電源プラグは、根元まで確実に差し込む<p>(火災や感電の原因になります。) ⇒傷んだプラグやゆるんだコンセントのまま使用しないでください。</p></p>



警告

ビデオモニターや付属品は…

	<p>■ 不安定な場所に置かない (落ちたり、倒れたりして、けがの原因になります。)</p>
	<p>■ コンセントや配線器具の定格を越えて使用しない (感電や火災の原因になります。)</p>
	<p>■ 内部に金属物を入れたり、水などの液体をかけたりぬらしたりしない (ショートや発熱により、感電、火災、故障の原因になります。) ⇒機器の上や近くに液体の入った花瓶などの容器や金属物を置かないでください。</p>
	<p>■ 工事専門業者以外は壁面への取り付け工事を行わない (工事の不備により、落下してけがの原因となります。)</p>
	<p>■ ねじや電源コードフックは、乳幼児の手の届く所に置かない (誤って飲み込むと、身体に悪影響を及ぼします。) ⇒万一、飲み込んだと思われるときは、すぐに医師にご相談ください。</p>
 水場使用 禁止	<p>■ 水場で使用しない (火災や感電の原因になります。)</p>
 分解禁止	<p>■ 分解や改造をしない (内部には電圧の高い部分があり、感電や火災の原因になります。また、使用機器を損傷することがあります。) ⇒内部の点検や修理などは、お買い上げの販売店にご相談ください。</p>
 接触禁止	<p>■ 雷が鳴り出したら、本機の金属部や AC アダプターの電源プラグに触れない (落雷すると、感電につながります。)</p>
	<p>■ 付属品・別売品は、指定の製品を使用する (本体に誤って指定外の製品を使用すると、火災や事故を起こす原因になります。)</p>
	<p>■ 機器が濡れたり、水が入らないようにする (火災や感電の原因になります。) ⇒雨天・降雪・海岸・水辺での使用は、特にご注意ください。</p>
	<p>■ 1年に1度程度、取り付け状態を点検する (取り付け状態に不備があると、落下してけがの原因になります。)</p>
	<p>■ 使用しない壁掛け金具は撤去する (壁面の金具に引っ掛り、けがの原因になります。)</p>



注意

ACアダプターは…

 電源プラグを抜く	■ 長期間使用しないときは、ACアダプターの電源プラグをコンセントから抜く (火災の原因になります。)
	■ お手入れの際は、POWERスイッチを切り、ACアダプターの電源(プラグ)を抜く (火災や感電の原因になります。)

ビデオモニターや付属品は…

	■ 油煙や湯気、湿気やほこりの多い場所に置かない (火災や感電の原因になります。)
	■ 本機の放熱を妨げない (内部に熱がこもり、火災の原因になります。) ⇒ 押し入れ、本箱など狭いところに入れないでください。 ⇒ じゅうたんや布団などの上に置かないでください。 ⇒ テーブルクロスなどを掛けないでください。 ⇒ 横倒し、逆さま、あお向けにしないでください。
	■ ヘッドホン使用時は音量を上げすぎない (ヘッドホンから大きな音量で聞くと、聴力に悪い影響を与えることがあります。)
	■ 直射日光の当たる場所や異常に温度が高くなる場所に置かない外装ケースや内部部品が劣化するほか、火災の原因になることがあります。 ⇒ 特に真夏の車内、車のトランクの中は、想像以上に高温(約60℃以上)になります。絶対に放置しないでください。
	■ 移動させる場合は、POWERスイッチを切り、プラグを抜き、外部の接続コードを外す (コードが傷つき、火災や感電の原因になります。)
	■ 1年に1度程度は、販売店に内部の掃除の相談をする (本機の内部にほこりがたまったまま、使用すると、火災や故障の原因になります。)



注意

3D 映像の視聴は…



■ **推奨視聴距離**でご使用ください
(推奨視聴距離：約 80 cm)

■ **3D 映像をご覧になっている場合は、30～60分を目安に適度に休憩を取ってください**
(長時間の視聴による目の疲れの原因になることがあります。目の疲れ方には、個人差があります。)

■ **3D 映像の視聴年齢については、5～6歳以上を目安にしてください**
(お子様の場合は、疲労や不快感に対する反応がわかりにくいいため、急に体調が悪くなる場合があります。)

■ **3D 偏光グラスで視聴中に疲労感、不快感など異常を感じた場合には、使用を中止してください**
(そのまま視聴すると体調不良の原因になることがあります。)
⇒ 適度な休憩をとってください。

■ **3D 映像の視聴中は、周囲の人や物に注意する**
(3D 映像を実際の物に間違えて、周囲の人や物に接触して、けがや破損の原因になることがあります。)

■ **3D の映像を見るときは 3D 偏光グラスをご使用ください**

■ **3D 偏光グラスは、両目を水平に近い状態で視聴してください**

■ **近視や遠視の方、左右の視力が異なる方や乱視の方は視力矯正メガネの装着などにより、視力を適正に矯正した上で 3D 偏光グラスをご使用ください**

■ **3D 映像を視聴中に、はっきりと 2 重に像が見えたら使用を中止してください**
(目の疲れの原因になることがあります。)

! 注意

3D 偏光グラスは…

	<p>■ 3D 偏光グラスに物を落としたり、力を加えたり、踏んだりしない (破損してけがの原因になることがあります。) ⇒ 付属のケースに入れて保管してください。</p>
	<p>■ 3D 偏光グラスのヒンジ部に指をはさまない (けがの原因になることがあります。)</p>
	<p>■ 3D 偏光グラスをかけたまま移動しないでください (周りが暗くなり、転倒などによるけがの原因になることがあります。)</p>
	<p>■ 3D 偏光グラスは、指定の用途以外には使用しないでください ■ 3D 偏光グラスを割れた状態で使用しないでください (けがや目の疲れの原因になることがあります。)</p>
	<p>■ 3D 偏光グラスを装着時は、フレームの先端にご注意ください (目をついてけがの原因になることがあります。)</p>
	<p>■ 3D 偏光グラスに異常・破損があったときは直ちに使用を中止してください (そのまま使用するとけがや目の疲れ、体調不良の原因になることがあります。)</p>
	<p>■ 肌に異常を感じたら 3D 偏光グラスの使用を中止してください (ごくまれに塗料や材質でアレルギーの原因になることがあります。)</p>
	<p>■ 鼻やこめかみが赤くなったり、痛み、かゆみを感じたら 3D 偏光グラスの使用を中止してください (長時間の使用による圧力により発生することがあり、体調不良の原因になることがあります。)</p>

運搬上のご注意

パネルをつかむようなことはしないでください。



故障の原因となりますので、必ず立てた状態で運搬してください。



液晶パネルを強く押ししたり、先のとがった物で押ししたりしないでください。特に、運搬時にはご注意ください。液晶パネルに強い力が加わると、画面表示にムラが生じ、故障の原因になります。

概要

BT-3DL2550 は、画面サイズが 25.5 型のフル HD 液晶ディスプレイパネルを搭載した、放送・業務用液晶モニターです。

■ コンパクト 25.5 型フル HD モニター

- WUXGA (1920×1200) 高解像度 IPS 液晶パネルを搭載しています。
- 画面サイズは 25.5 型でありながら省スペースを迫及し、コンパクトなデザインを実現しました。

■ 広色域パネル、10bit 3D-LUT による忠実な色再現性

- 広色域パネルを採用して、放送規格の RGB 原点座標精度を高め、3D-LUT を用いて色再現性を高めました。さらに Adobe RGB、D-Cinema (D-Cinema min. Color Gamut) 規格を参照した広色域モードにも対応しました。

■ 新画像処理エンジンにより高い動画画質を実現

- 10bit 画像処理により、低輝度から高輝度まで正確かつ滑らかな階調表現ができます。
- 1 フィールド未満の低遅延 I/P 変換回路搭載により、入力信号からモニター出画までの遅延時間を最小化しています。
- 斜め線補正処理回路の搭載により、垂直方向の画質劣化、斜め線のギザつきも低減しています。
- 高速動画応答により、にじみの少ないクリアな映像を再現できます。
- モニター 1 台ごとにガンマ補正を実施しています。

■ マルチフォーマット対応

- SDI (HD/SD 対応)、VIDEO、YPbPr/RGB、DVI-D (HDCP 対応) 入力を装備します。
- NTSC/PAL 両テレビ方式に対応しています。

■ 3D 表示機能

従来の 2D 表示機能とともに、ラインごとに左目、右目画像を表示し、同梱の 3D 偏光ガラスを通して、3D (立体視) できる機能を備えています。

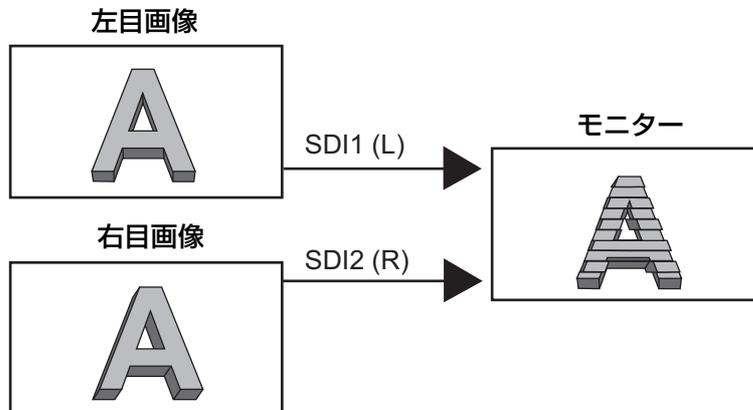
3D 映像をご視聴の際には、Xpol[®] 偏光フィルターの特性上、液晶パネル表面に対してまっすぐな位置からご視聴ください。

なお、3D 偏光ガラスは視力矯正用メガネの上からかけることができます。

- 多彩な入力方式に対応

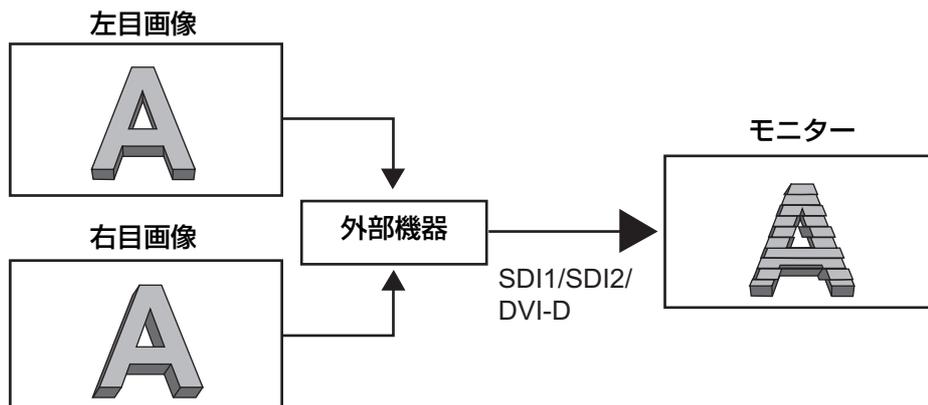
SIMULTANEOUS (サイマル方式) (以下、SIMUL と表記します)

左目用と右目用の 2 種類の映像を SDI1 と SDI2 の 2 端子から入力し、モニターで 3D 画像に変換して表示します。



LINE BY LINE (ラインバイライン方式)

左目用と右目用の 2 種類の映像を外部機器などで 1 つの映像に合成し、SDI1、SDI2 あるいは DVI-D の 1 端子から入力してモニターで 3D 映像を表示します。



概要 (つづき)

SIDE BY SIDE (サイドバイサイド方式)

左目用と右目用の2種類の映像を、分割して左右に並べた信号を、SDI1、あるいはSDI2の1端子から入力し、モニターで3D映像に変換して表示します。なおDVI-Dも対応可能です。



- 3D表示の調整機能
右目画像の左右反転や、右目画像を左右にシフトすることが可能です。
- 多彩な表示形式に対応
左目と右目の画像の差を確認するための表示形式も、複数備えています。

OVERLAY

左目用と右目用の2種類の映像を、1画面に重ね合わせてモニターに表示します。

SDI1 (L) /SDI2 (R)

SDI1の選択時にはSDI1 (L)に入力される映像を1画面に表示し、SDI2の選択時にはSDI2 (R)に入力される映像を1画面に表示します。

COMPARISON

左目用と右目用の2種類の映像を、左右2画面に分けてそれぞれ表示します。

■ 多彩な機能

- 2画面表示機能 **2D ONLY**
選択した2つの入力を2画面で表示します。各画面の色域、ガンマ値を個別に設定でき、画像比較を行うことができます。
- タイムコード表示機能
HD SDI入力時にVITC、LTC、UBのうち選択されたタイムコードを表示できます。3D時はSDI1端子の入力信号のタイムコードを表示します。
- クローズド・キャプション機能 **2D ONLY**
VIDEO (NTSC)入力時に映像信号に付加された字幕を表示できます。(EIA-608 準拠)
- クロスハッチ表示機能
一定間隔で縦横にマーカーを表示し、構図を決めやすくします。

■ キャリブレーション機能

輝度計を使用して簡単にキャリブレーションが行えます。

■ REMOTE 制御

用途に応じて、パラレルリモート制御 (GPI) ・シリアルリモート制御 (RS-232C) を選択できます。

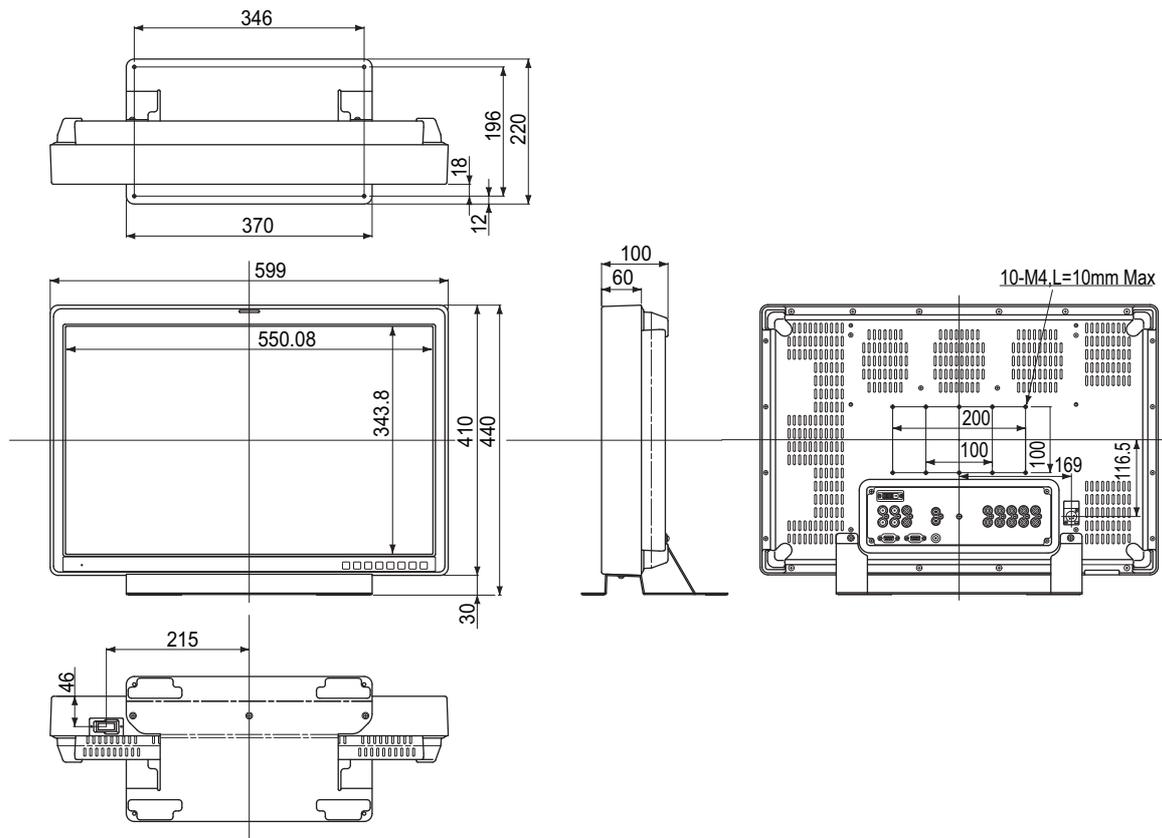
この取扱説明書では、3D映像を表示するときのみに関係する項目について **3D ONLY** を、2D映像を表示するときのみに関係する項目について **2D ONLY** を表示しています。

- Xpof[®] は、株式会社有沢製作所の登録商標です。
- Adobe は、Adobe System Incorporated (アドビシステム社) の米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- その他会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

寸法図

ビデオモニター本体

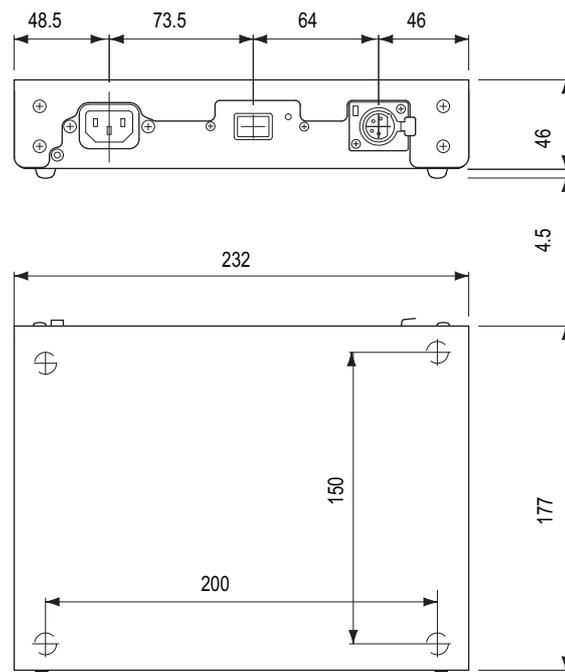
単位：mm



- 一個所に恒久的に設置する場合は、スタンド下部のねじ穴を使って固定することをおすすめします。

AC アダプター

単位：mm

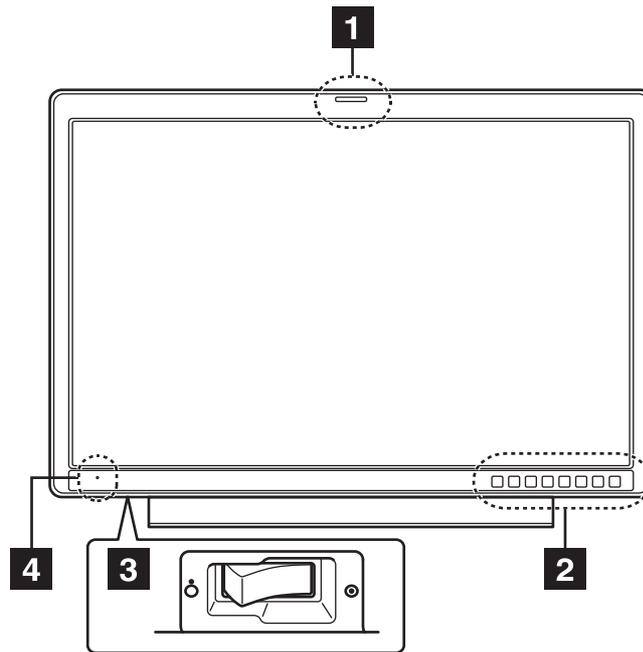


- 定格銘板は AC アダプターの底面にあります。

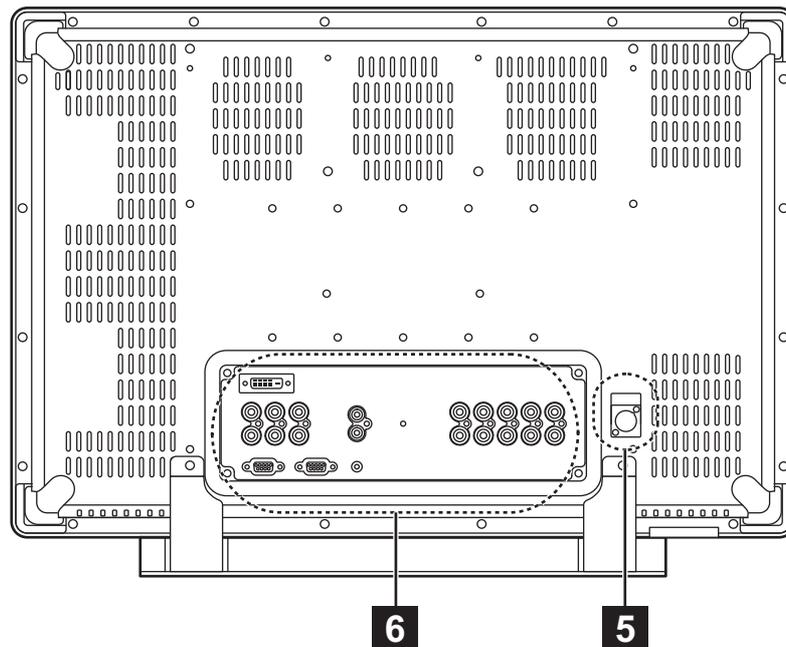
各部の名称と機能

ビデオモニター本体

前面



後面



1 タリーランプ (→ 38, 52 ページ)

画面のモニター状態を色で表示します。GPI 入力により、レッドタリー、グリーンタリーを表示します。

2 前面操作部 (→ 12 ページ)

3 POWER (電源) スイッチ (●/○)

本体の底面にスイッチがあります。

本体の電源を ON/OFF します。スイッチを●にすると電源が入ります。

4 POWER (電源) ランプ

電源が入ると緑色に点灯します。

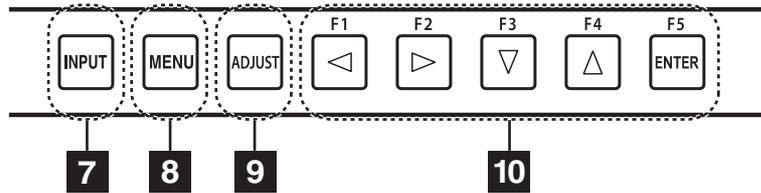
5 DC IN

付属の AC アダプターの DC コードを接続します。

6 後面端子部 (→ 13 ページ)

各部の名称と機能 (つづき)

前面操作部



7 INPUT ボタン (INPUT)

信号の入力ラインを選択します。

押すたびに VIDEO → SDI1 → SDI2 → YPbPr/RGB → DVI-D の順に切り換えることができます。

VIDEO : アナログコンポジット入力

SDI 1 : シリアルデジタルインターフェース入力 (HD/SD 対応)

SDI 2 : シリアルデジタルインターフェース入力 (HD/SD 対応)

YPbPr/RGB : アナログコンポーネント (YPbPr) または RGB 入力。PC 入力の RGB にも対応しています。

DVI-D : DVI-D 入力 (HDCP 対応)

- 電源 ON 時の入力ラインは、電源 OFF 時に選択していたものになります。
また、INPUT メニューの設定により、使用しない入力ラインをスキップすることができます。
- 3D モード時は VIDEO、YPbPr/RGB は切り替えられません。

8 MENU ボタン (MENU)

メニューを表示する／メニューを抜ける、または 1 つ前のメニュー画面に戻るときに押します。

9 ADJUST ボタン (ADJUST)

画像音量調整メニュー (PHASE、CHROMA、BRIGHT、B.LIGHT [BACKLIGHT] または CONT. [CONTRAST]、VOLUME) を表示します。

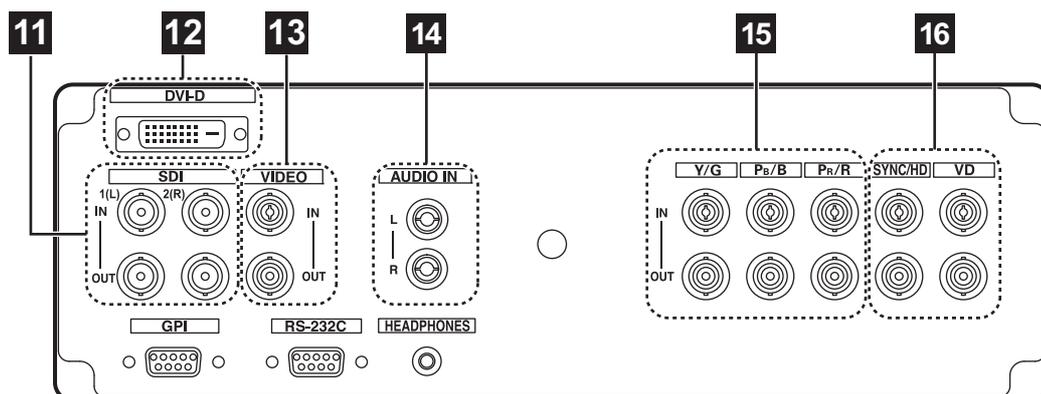
10 カーソル、ENTER、FUNCTION ボタン (◀、▶、▼、▲、ENTER)

- ◀ / FUNCTION1 : カーソルを左方向へ移動します。画像音量調整メニューの選択に使用します。
また、FUNCTION1 にメニューで選択された項目を実行します。
 - ▶ / FUNCTION2 : カーソルを右方向へ移動します。画像音量調整メニューの選択に使用します。
また、FUNCTION2 にメニューで選択された項目を実行します。
 - ▼ / FUNCTION3 : カーソルを下方向へ移動します。画像音量調整メニューの選択に使用します。
また、FUNCTION3 にメニューで選択された項目を実行します。
 - ▲ / FUNCTION4 : カーソルを上方向へ移動します。画像音量調整メニューの選択に使用します。
また、FUNCTION4 にメニューで選択された項目を実行します。
 - ENTER / FUNCTION5 : メニュー設定の確定、サブメニューへ入るときに使用します。
また、FUNCTION5 にメニューで選択された項目を実行します。
- コントロールロック時は鍵マークが現れ、FUNCTION 動作は受け付けません。

ボタンの表面はプラスチック製フィルムシートのため、爪、ペン、ドライバー等の突起物での操作は、フィルムの破損、変形による導通不良の原因となりますので、行わないでください。

各部の名称と機能 (つづき)

後面端子部



11 SDI 端子 (BNC) *1*2

IN1 : SDI の入力端子です (HD/SD 自動切り換え対応)。

- 2 入力同時の 3D モード (サイマル方式) 時は、L 側の入力端子です。

IN2 : SDI の入力端子です (HD/SD 自動切り換え対応)。

- 2 入力同時の 3D モード (サイマル方式) 時は、R 側の入力端子です。

OUT1 : SDI の出力端子です。(アクティブスルー出力)

- 「INPUT SELECT」メニューの「SDI1」項目と「SDI2」項目で“ON”が選択されており、かつ INPUT ボタンで [SDI1] または [SDI2] が選択されているときのみ出力 (アクティブスルー) されます。

OUT2 : SDI の出力端子です。(アクティブスルー出力)

- 「INPUT SELECT」メニューの「SDI1」項目と「SDI2」項目で“ON”が選択されており、かつ INPUT ボタンで [SDI1] または [SDI2] が選択されているときのみ出力 (アクティブスルー) されます。

12 DVI-D 端子 (DVI-D) *3

HDCP 対応 DVI-D 信号の入力端子です。

13 VIDEO 端子 (BNC) *4

IN : VIDEO 信号 (アナログコンポジット信号) の入力端子です。

OUT : 入力信号のスルーアウト端子です。

14 AUDIO IN 端子 (ピンジャック)

すべての映像入力端子に対する共通の音声入力端子です。

- 「INPUT SELECT」メニューの「SDI1」項目と「SDI2」項目で“ON”が選択されており、かつ「AUDIO」メニューの「INPUT SELECT」項目で“AUTO”が選択されている場合、自動的に SDI 入力の音声を選択されます。

15 Y/G、Pb/B、Pr/R 端子 (BNC) *4*5

IN : YPbPr/RGB 信号の入力端子です。

OUT : 入力信号のスルーアウト端子です。

16 SYNC/HD、VD 端子 (BNC) *6

IN : SYNC/HD、VD の外部同期信号入力端子です。

OUT : 入力信号のスルーアウト端子です。

- PC の RGB 信号時は水平同期信号を SYNC/HD 端子に、垂直同期信号を VD 端子に接続します。

*1 SDI 入出力端子に接続されるケーブルは 2 重シールドタイプをご使用ください。

*2 3D 映像信号を入力する場合、L/R が逆差しにならないように確認をしてください。

*3 DVI ケーブルは、フェライトコア付きのケーブルをご使用ください。

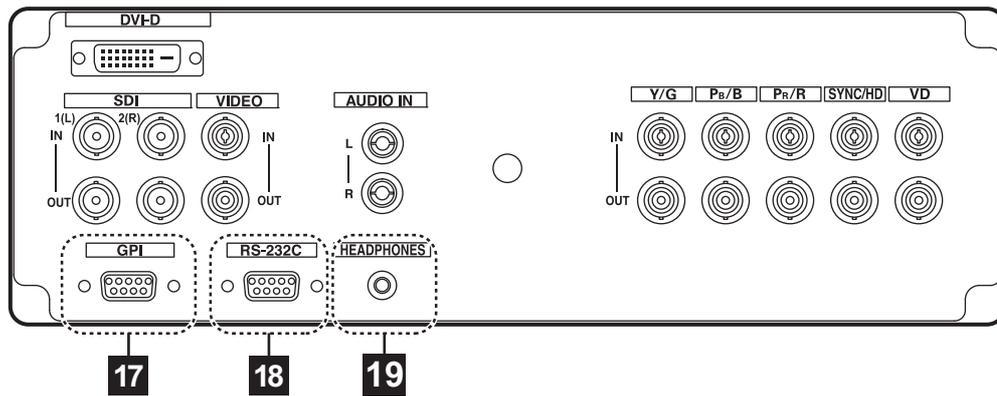
*4 OUT 端子にケーブルを接続していない場合は、IN 端子は自動的に 75 Ω で終端されます。

OUT 端子を使用する場合、本機の 75 Ω 終端が自動的に開放となるため、接続する機器によっては、本機へ入力される VIDEO 信号レベルが過大になることがあります。

*5 OUT 端子に機器を接続した場合、1080p および PC 入力等の広帯域信号は文字輪郭などに歪が発生する場合があります。

*6 OUT 端子にケーブルを接続していない場合は、IN 端子は自動的に 1 kΩ で終端されます。OUT 端子を使用する場合、本機の 1 kΩ 終端が自動的に開放となります。

各部の名称と機能 (つづき)



17 GPI 端子 (D-SUB 9 ピン) *1

GPI 信号により外部操作が可能です。

18 RS-232C 端子 (D-SUB 9 ピン)

RS-232C 信号により外部操作が可能です。

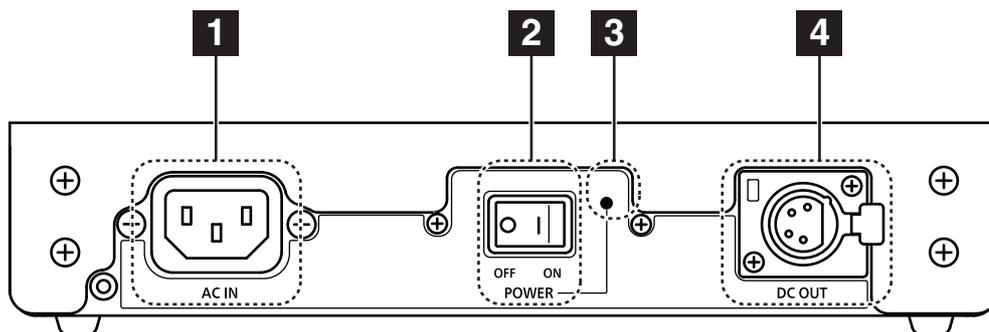
19 HEADPHONES 端子 (ステレオミニジャック M3)

ヘッドホンを接続して音声が確認できます。

- ヘッドホンにより音量、音質は異なります。

*1 GPI 端子に接続されるケーブル (D-SUB 9 ピン) はシールドタイプをご使用ください。

AC アダプター



1 AC IN (AC インレット)

AC 入力端子です。

2 POWER (電源) スイッチ (ON : |、OFF : O)

AC アダプターの電源を ON/OFF します。

3 POWER (電源) ランプ

POWER が ON の時にランプ (緑) が点灯します。

4 DC OUT

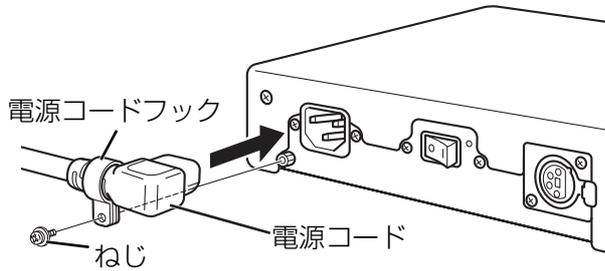
DC 出力端子です。

DC コードで本体と接続します。

電源

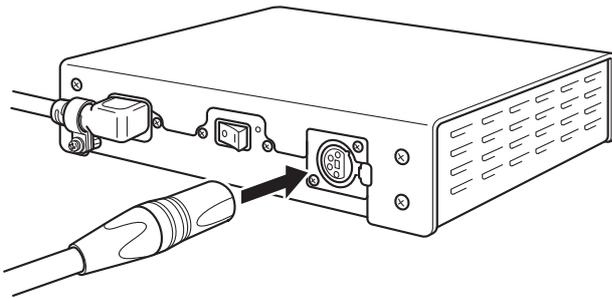
電源コードの接続

1. 電源コードをACアダプターのACインレットに差し込みます。

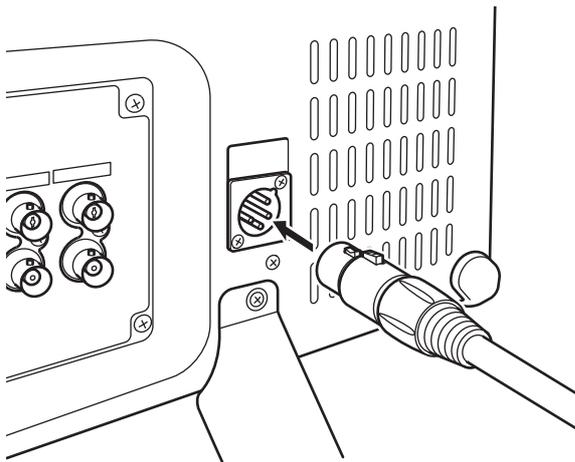


電源コードは、付属の電源コードフック、ねじ（電源コードフック止用）を使ってACアダプターに固定してください。

2. 付属のDCコードをACアダプターのDC OUT端子にロックするまで差し込みます。

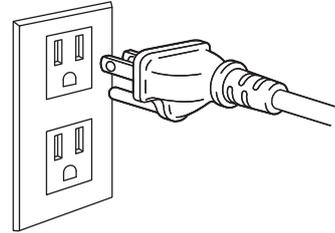


3. DCコードを本機のDC IN端子にロックするまで差し込みます。



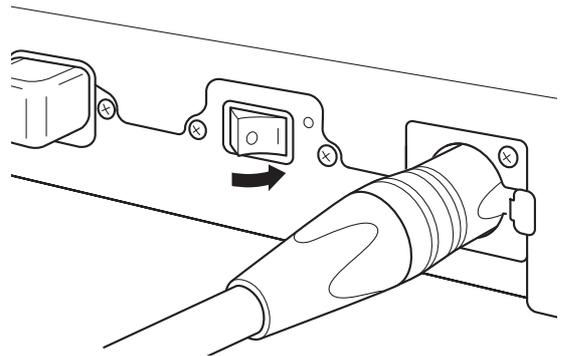
4. 電源コードをコンセントに差し込みます。

- 本機に付属されている電源コードは、接地端子を備えた3ピンのコンセントに接続してください。



海外で使用する場合は、その国に合った接地端子付電源コードを準備してください。

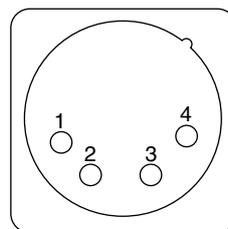
5. POWER（電源）スイッチをオンにします。POWERランプが緑色に点灯します。



必ず本機付属のACアダプターをご使用ください。

付属のACアダプターを本機以外の製品に使用しないでください。

ACアダプター使用中は、熱くなりますが異常ではありません。



DC IN 入力端子

ピン番号	信号
1	GND
2	+ 5 V
3	+ 24 V
4	+ 24 V

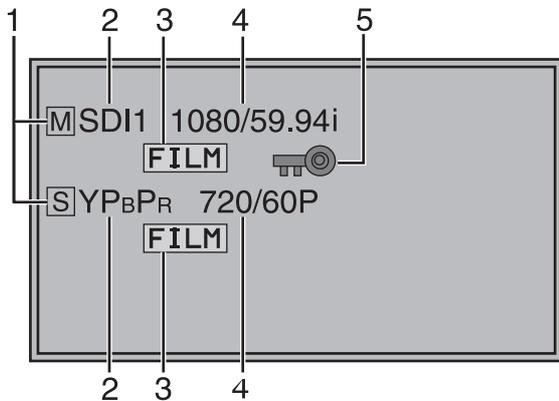
オンスクリーンメニューの操作

画面上に、入力信号のステータス表示、画像音量調整メニュー表示、シャープネス表示、FUNCTION 表示、オーディオレベルメーター表示、メニュー表示、TIME CODE 表示、CLOSED CAPTION 表示の 8 種類の情報を表示します。

入力信号のステータス表示

「SYSTEM CONFIG」メニューの「STATUS DISPLAY」で表示状態を設定できます (→ 31 ページ)。

■ 2D 表示の場合



1. 主画面 [M]、副画面 [S] の表示

- 表示中の画面が主画面、副画面かを表示します。
- 2 画面表示時は入力信号フォーマット、「TWO WINDOW SIZE」の設定により同期の基準となる画面が変わります。(→ 46 ページ) 同期の基準となる画面は白色表示、非同期の画面は黄色表示されます。

2. 選択されている入力ライン (→ 12 ページ、7)

- VIDEO、SDI1、SDI2、YPbPr/RGB-VIDEO/RGB-COMP、DVI-VIDEO/DVI-COMP。
- 「SYSTEM CONFIG」メニューの「STATUS DISPLAY」で表示状態を設定できます (→ 31 ページ)。

3. 各種表示 (FILM モード)

- 「VIDEO CONFIG」メニューの「GAMMA SELECT」が「FILM」のときに表示します。

4. 信号フォーマット

- サポートされている信号が入力された場合は、入力信号のフォーマットを表示します (→ 60、61 ページ)。
- 「UNSUPPORT SIGNAL」と表示したときは、サポートされていない信号が入力されています。または、入力信号が「INPUT SELECT」メニューのフォーマット設定と異なっています。
- 「NO SIGNAL」と表示したときは、信号が入力されていません。

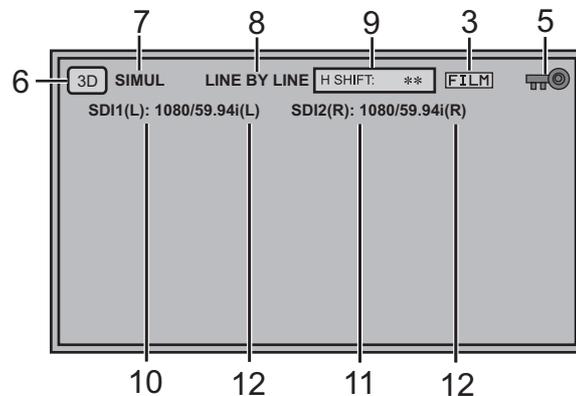
注：

「UNSUPPORT SIGNAL」と「NO SIGNAL」の表示は、正しく表示されない場合があります。

5. 各種表示 (ロック設定)

- 「CONTROL」メニューの「CONTROL」が「REMOTE」のときに表示します。

■ 3D 表示の場合



6. 3D 表示

- 「3D」メニューの「SYSTEM」が「3D」のときに表示します。

7. 3D INPUT TYPE 表示

- 「3D」メニューの「3D INPUT TYPE」を表示します。

8. サイマルモード表示

- 「3D」メニューの「3D INPUT TYPE」が「SIMUL」のとき「SIMUL MODE」で選択項目を表示します。

9. H SHIFT 表示

- 「3D」メニューの「3D INPUT TYPE」が「SIMUL」で、かつ「H SHIFT」で SDI2 の信号を水平方向に移動しているとき表示します。

10. SDI1 (L) 表示

- SDI1 (L) 端子に入力している信号のフォーマットを表示します。サイマル方式時は L 側が同期の基準となります。

11. SDI2 (R) 表示

- SDI2 (R) 端子に入力している信号のフォーマットを表示します。サイマル方式時は L 側が同期の基準となります。

12. (L)(R) 表示

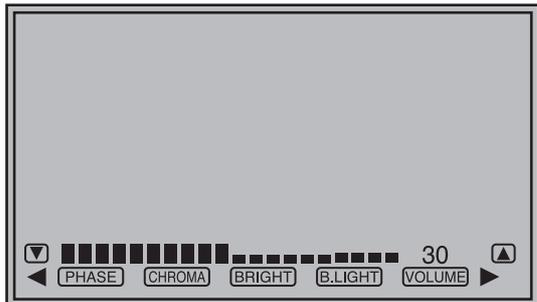
- AG-3DA1 接続時など、LR 情報が重畳されている信号が SDI1 に入力されたとき、その LR 情報を表示します。L、R を誤って入力した場合、黄色で表示します。SDI2 だけに LR 情報が入力された場合は、LR 情報は表示されません。

注：

サイマル方式時、SDI1 (L)、SDI2 (R) の入力信号フォーマットが同一でない場合、画面表示はブラックアウトします。

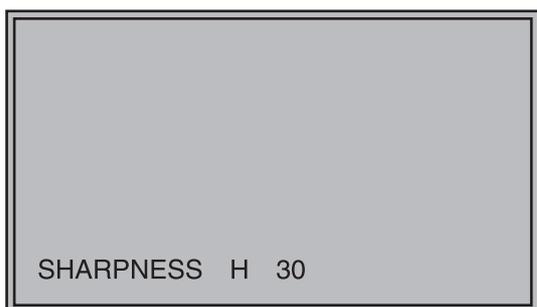
オンスクリーンメニューの操作 (つづき)

画像音量調整メニュー表示



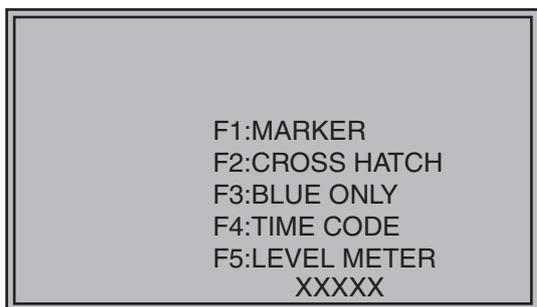
- ADJUST ボタン(→ 12 ページ、**9**) を押すと画像音量調整メニューを表示します。
- 再度 ADJUST ボタンまたは MENU ボタンを押すか、または 10 秒間操作が行われなかったときは、表示が消えます。
- 表示中は、設定を調節できますが、表示が消えているときは、設定を調節できません。
- 表示位置は固定です。

シャープネス表示



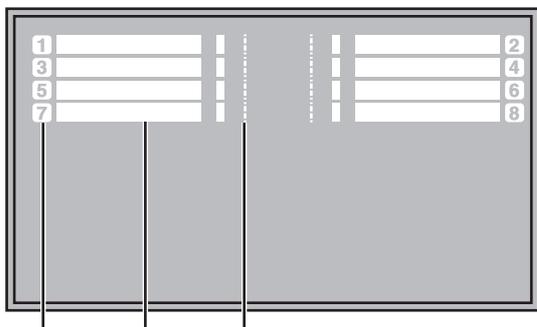
- SHARPNESS H/V 設定時に表示します。
- 2 分間操作が行われなかったときは表示が消えます。
- 3D モード時は、SHARPNESS H 設定時に表示します。

FUNCTION 表示



- メニューにより表示設定できます。
- 「FUNCTION DISPLAY」(→ 35 ページ) が「ON1」、あるいは「ON2」のとき、[FUNCTION1] から [FUNCTION5] のいずれかのボタンを押すと、FUNCTION に設定された項目と操作された項目の状態を表示します。
- 2 秒間操作が行われなかったときは表示が消えます。
- 「XXXXX」には動作状態が表示されます(→ 37 ページ、「FUNCTION ボタン操作時に画面表示される動作項目と動作状態について」)。

オーディオレベルメーター表示



CH 表示 レベル表示 0 dB ライン

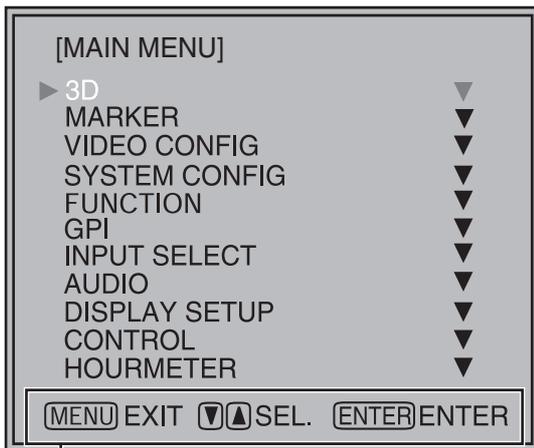
- SDI 信号の時、音声レベルを白いスケルトン・バーメーターで表示します。なおサイマル方式での 3D モード時、常時 SDI1 端子に入力する信号の音声を使用します。
- レベル表示の ON/OFF、表示 CH 数はメニューで設定します(→ 41 ページ、「AUDIO」)。
- 0 dB ラインと CH 表示はメニューにて ON/OFF が可能です(→ 41 ページ、「AUDIO」)。

注：

SDI2 と他の入力 (SDI1、2 の組み合わせを除く) の 2 画面表示時は、タイムコードおよびオーディオレベルメーター表示は動作しません。その場合、SDI1 でご使用ください。

オンスクリーンメニューの操作 (つづき)

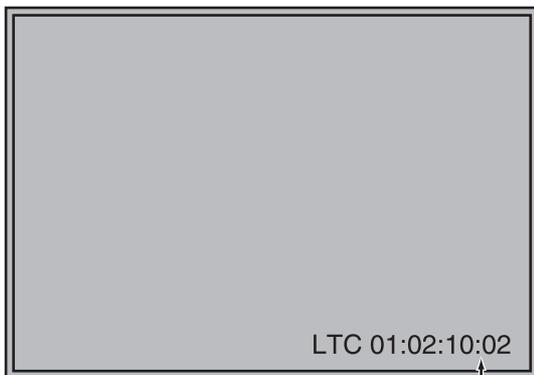
メニュー表示



メニューボタンの操作説明が表示されます。

- メニュー操作時に表示します。
- 2分間操作が行われなかったときは表示が消えます。
- 表示位置は変更できます (→ 31 ページ、「MENU POSITION」)。
- 3D モード時に動作しないメニュー項目はグレーで表示され、選択することはできません。

TIME CODE (TC) 表示



(:) NDF
(.) DF

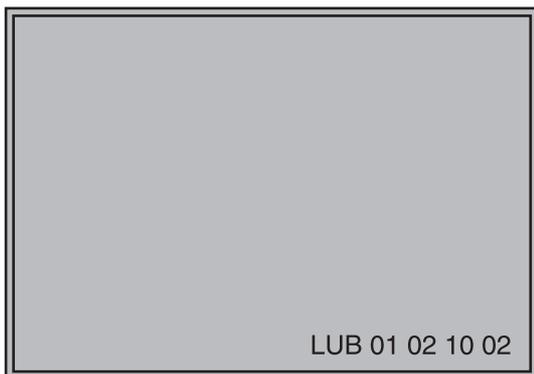
- HD-SDI 信号のとき、メニューで表示設定ができます。また、表示モード (VITC、LTC、VUB、LUB) をメニューで選択ができます。

表示モードが VITC、LTC のとき

- 時：分：秒：フレームの順番で表示します。
- ドロップフレームの場合、秒とフレーム間の区切り文字が切り替わります。

注：

- 読み出しエラー時は -- : -- : -- : -- を表示します。
- 3DモードがSIMUL時はSDI1のHD SDI信号のVITC、LTCを表示します。



表示モードが VUB、LUB のとき

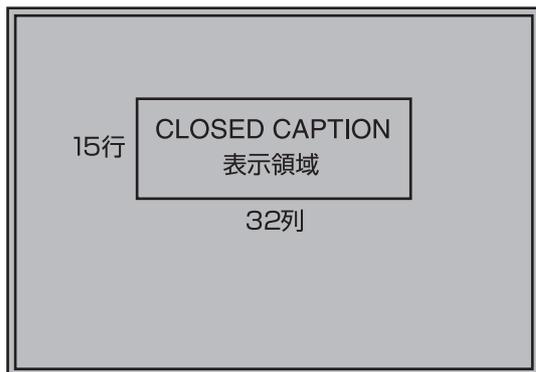
- BG8 BG7 BG6 BG5 BG4 BG3 BG2 BG1 の順番で表示します。BG：バイナリーグループ
- 区切り文字 (:) を表示しません。

注：

- 読み出しエラー時は - - - - - を表示します。
- 3DモードがSIMUL時はSDI1のHD SDI信号のVUB、LUBを表示します。
- 表示位置、文字サイズは変更できます (→ 42 ページ、「DISPLAY SETUP」メニューの「POSITION」、「FONT SIZE」)。
- SDI2 と他の入力 (SDI1、2 の組み合わせを除く) の 2 画面表示時は、タイムコードおよびオーディオレベルメーター表示は動作しません。その場合、SDI1 でご使用ください。

オンスクリーンメニューの操作 (つづき)

CLOSED CAPTION (CC) 表示 2D ONLY



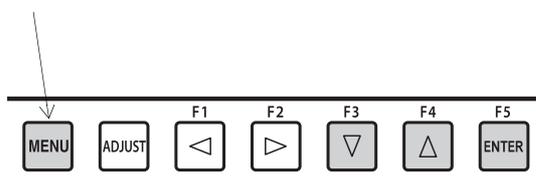
- VIDEO (NTSC) 信号の時、メニューで表示設定ができます。また、表示モード (CC1 ~ 4) をメニューで選択ができます (→ 42 ページ、「DISPLAY SETUP」メニューの「CLOSED CAPTION」 「MODE SELECT」)。

注：

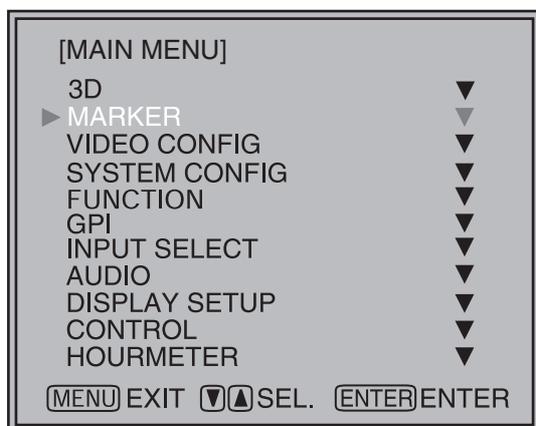
- HV DELAY 時は、クローズドキャプションを表示しません。
- 2 画面表示時は、主画面側が VIDEO 入力ラインのときのみ、クローズドキャプションを表示します。

メニュー操作

1. [MENU] を押して MAIN メニューを表示させる。

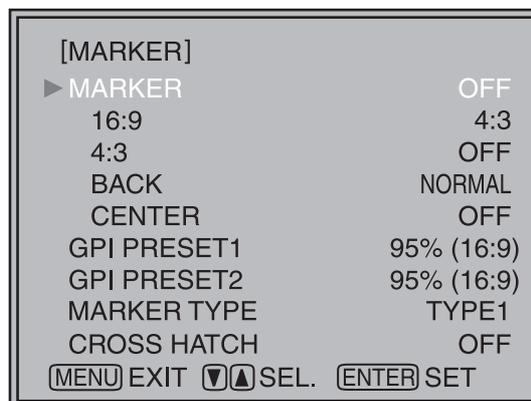


2. [▼、▲] を押してメニューを選び、[ENTER] を押す。



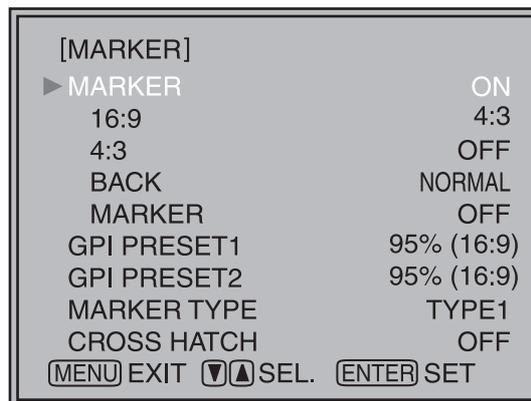
3. [▼、▲] を押してサブメニューを選び、[ENTER] を押す。

サブメニューの設定値が緑に変わります。



4. [▼、▲] を押して設定値を選び、[ENTER] を押す。

キャンセルするには [MENU] を押します。

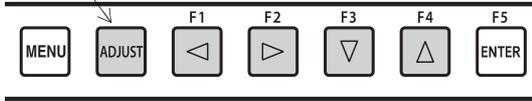


一つ前の画面に戻るには
[MENU] を押す

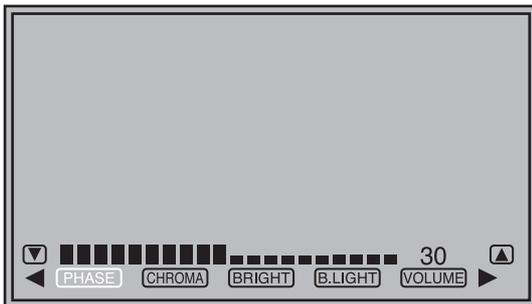
オンスクリーンメニューの操作 (つづき)

画像音量調整メニュー操作

1. [ADJUST] を押して画像音量調整メニューを表示させる。



2. [◀、▶] を押して調整項目を選びます。
選択された調整項目が白に変わります。



3. [▼、▲] を押して調整します。

PHASE	0 ~ 60 (30)
CHROMA	0, 10 ~ 60 (30)
BRIGHT	0 ~ 60 (30)
B.LIGHT [BACKLIGHT]	0 ~ 60 (50)
VOLUME	0 ~ 60 (0)

() : 工場出荷時の設定

- B.LIGHT は「SYSTEM CONFIG」メニューの「B.LIGHT/CONT.」項目で CONT. [CONTRAST] に設定すると CONTRAST 調整ができます。
B.LIGHT 表示は CONT. に変わります。
CONT. [CONTRAST] 0 ~ 60 (50)

- 下記の場合は調整できません。

- 「CONTROL」メニューの「CONTROL」が「REMOTE」のときは鍵マークが現れ、調整値の変更はできません。
- MONO 機能 ON 時 (→ 29 ページ)、[PHASE] と [CHROMA] の操作は無効となります。
- 「RGB-COMP.」「DVI-COMP.」入力時、[PHASE] と [CHROMA] の操作は無効となります。
- HV DELAY (→ 36 ページ) 動作中 (OFF 以外に設定されたとき) は、[BRIGHT] の操作は無効となります。

4. [ADJUST] を押して調整を終了します。10 秒間操作が行われなかったときは自動的に表示が消え終了します。

- 本機は電源 ON 時に設定値を読み込みます。調整値変更後 10 秒経過すると調整値を保存します。

ユーザーデータ

本機は、メニューの設定値や画像音量調整で行った画面の調整値の組み合わせを、ユーザーデータとして5つまで保存・呼び出しできます。また、設定値や調整値を工場出荷時の設定に戻すこともできます。

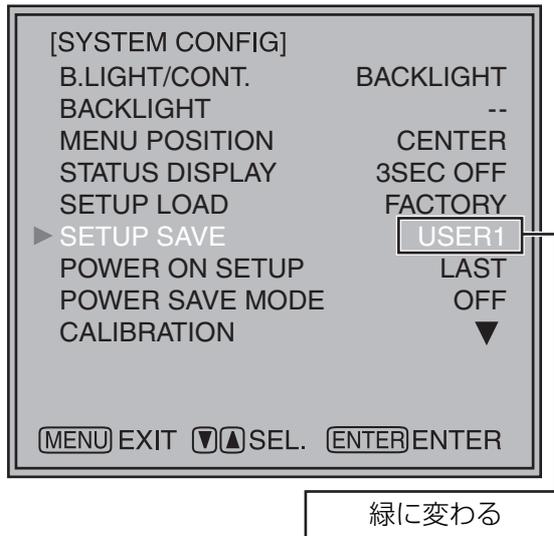
ユーザーデータには次の設定が含まれます。

- 「SETUP LOAD/SAVE」「CONTROL/CONTROL」を除くメニュー設定（本機前面のボタンの機能設定を含む）
- 画像音量調整で行った画面の調整値

ユーザーデータの保存

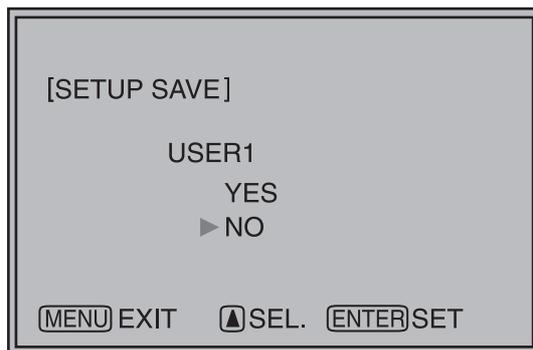
1. [MENU] を押して MAIN メニューを表示させる。
2. [▼、▲] を押して「SYSTEM CONFIG」メニューを選び、[ENTER] を押す。
3. [▼、▲] を押して「SETUP SAVE」サブメニューを選び、[ENTER] を押す。

サブメニューの設定値が緑に変わります。



4. [▼、▲] を押して「USER1」～「USER5」から保存するファイルを選び、[ENTER] を押す。

下の画面が現れます。



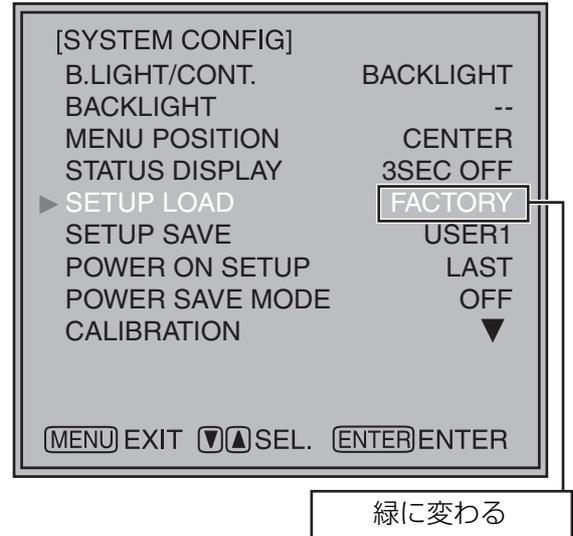
5. 「YES」を選んで [ENTER] を押す。

ユーザーデータが保存されます。

ユーザーデータの呼び出し

1. [MENU] を押して MAIN メニューを表示させる。
2. [▼、▲] を押して「SYSTEM CONFIG」メニューを選び、[ENTER] を押す。
3. [▼、▲] を押して「SETUP LOAD」サブメニューを選び、[ENTER] を押す。

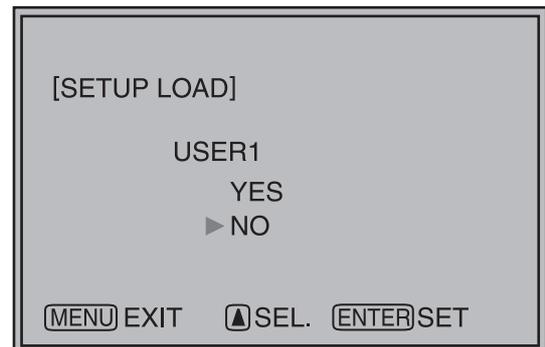
サブメニューの設定値が緑に変わります。



4. [▼、▲] を押して「USER1」～「USER5」から呼び出すファイルを選び、[ENTER] を押す。

下の画面が現れます。

工場出荷時の設定に戻すには、「FACTORY」を選びます。



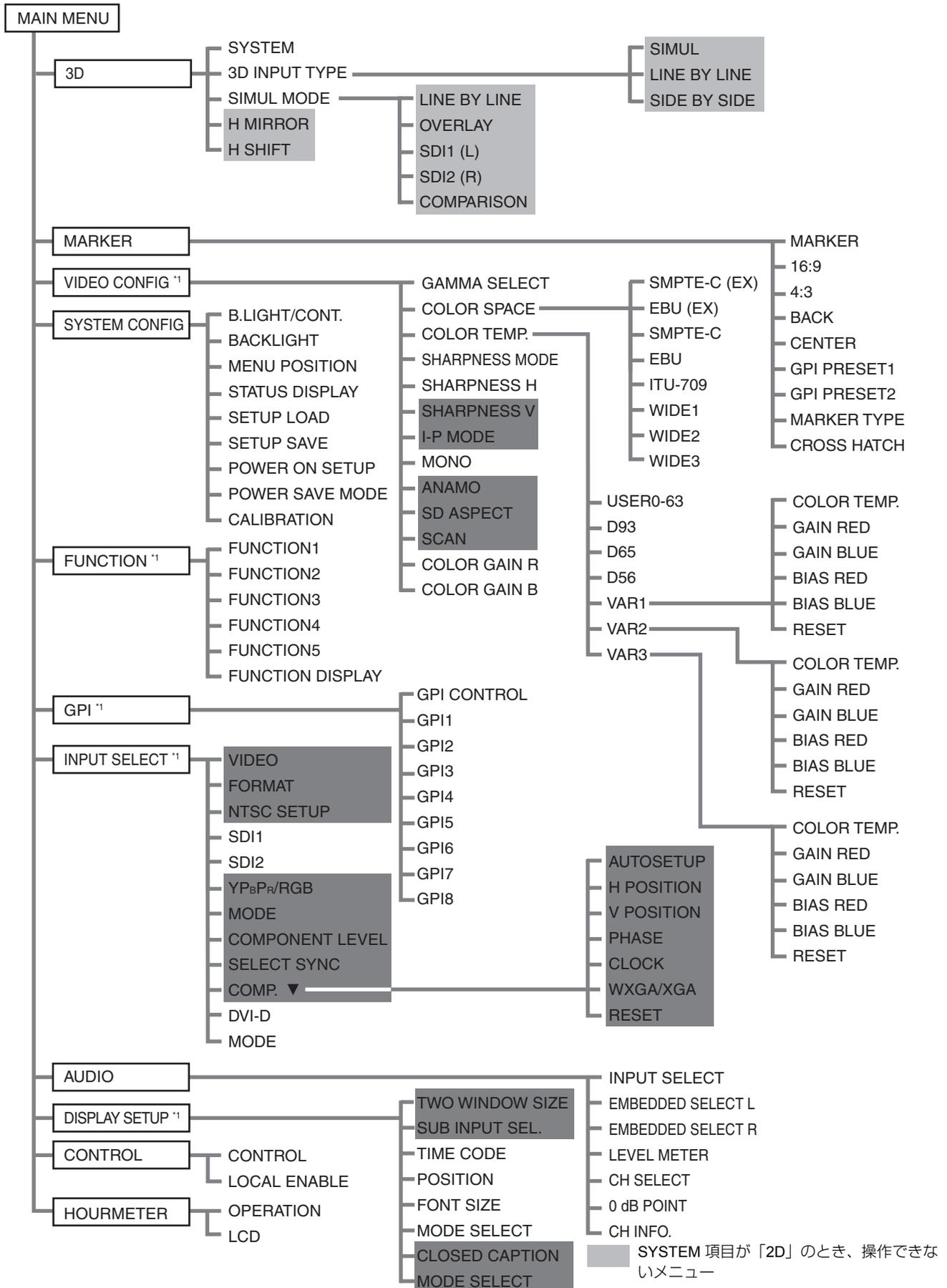
5. 「YES」を選んで [ENTER] を押す。

ユーザーデータが読み込まれます。

一つ前の画面に戻るには
[MENU] を押す

メインメニュー

メニュー構成



メインメニュー (つづき)

3D

下線が工場出荷時の設定です。

サブメニュー	設定	説明
SYSTEM	<u>3D</u> 2D	2D、3D の切り替えを行います。 <2D> 2D モードで動作させます。 <3D> 3D モード (立体視) で動作させます。
3D INPUT TYPE 3D ONLY	<u>SIMUL</u> LINE BY LINE SIDE BY SIDE	3D モード時の方式を選択します。 <SIMUL> SDI1、SDI2 に入力された信号を用います。必ず SDI1 に左目用の信号 (L)、SDI2 に右目用の信号 (R) を接続してください。この方式を選択した際は、下記の SIMUL MODE が有効になります。またサイマル方式の場合、SDI1 の入力信号を基準として、± 15 μs までの SDI2 の入力信号との位相差を許容します。 <LINE BY LINE> 左目用の信号、右目用の信号がラインごとに分けられた信号を用います。 <SIDE BY SIDE> 左目用の信号が画面の左側に、右目用の信号が画面の右側に、それぞれ水平方向に時間軸圧縮された信号を用います。
SIMUL MODE 3D ONLY	<u>LINE BY LINE</u> OVERLAY SDI1(L) SDI2(R) COMPARISON	SIMUL 選択時の表示手段を選択します。 <LINE BY LINE> 3D (立体視) で表示します。 <OVERLAY> 左目用の信号と、右目用の信号をミックスして表示します。 <SDI1(L)> SDI1 の信号のみ表示します。 <SDI2(R)> SDI2 の信号のみ表示します。 <COMPARISON> SDI1 に入力された信号を画面の左側に、SDI2 に入力された信号を画面の右側に表示します。2 画面とも同じ大きさで、かつ 16:9 の表示になります。また MARKER 機能は動作しません。
H MIRROR 3D ONLY	<u>OFF</u> ON	SIMUL 選択時、<LINE BY LINE> または <OVERLAY> が選択されているときに、SDI2 の信号を左右反転します。L/R 信号を確認するときに使用可能です。 <OFF> 反転しません。 <ON> 反転します。
H SHIFT 3D ONLY	- 128 ~ 127 (工場出荷時の設定 : 0)	SIMUL 選択時、<LINE BY LINE> または <OVERLAY> が選択されているときに、SDI2 の信号を水平方向に移動させます。この設定値は電源を OFF にするまで保持されます。電源を一度 OFF にした後、もう一度電源を入れると "0" の設定に戻ります。

メインメニュー (つづき)

MARKER

TWO WINDOW の 2 画面表示時、3D モード時の COMPAROSON 時は機能しません。(CROSS HATCH を除く)。

下線が工場出荷時の設定です。

サブメニュー	設定	説明
MARKER	<u>OFF</u> *1 ON	MARKER の設定を有効 / 無効にします。 <OFF> MARKER 無効 <ON> MARKER 有効
16:9 *2*3*4	OFF <u>4:3</u> 13:9 14:9 CNSCO VISTA 95% 93% 90% 88% 80% USER 85%	16:9 マーカーの種類を選択 / 表示します。 <OFF> マーカー表示なし <4:3> 4:3 マーカー <13:9> 13:9 マーカー <14:9> 14:9 マーカー <CNSCO> CNSCO マーカー <VISTA> VISTA マーカー <95%> 95% エリアマーカー <90%> 90% エリアマーカー <80%> 80% エリアマーカー <93%> 93.1% エリアマーカー (TYPE1) 93% エリアマーカー (TYPE2) <88%> 89.5% エリアマーカー (TYPE1) 88% エリアマーカー (TYPE2) <USER> 80% ~ 100% の範囲で 1% きざみで可変できるエリアマーカー。ただし、MARKER TYPE が TYPE1 では 88% は縦 89% の縦横比となります。 (工場出荷時は 85% に設定されています。)
4:3 *2*4	<u>OFF</u> 95% 93% 90% 88% 80% USER 85%	4:3 マーカーの種類を選択 / 表示します。 <OFF> マーカー表示なし <95%> 95% エリアマーカー <93%> 93% エリアマーカー <90%> 90% エリアマーカー <80%> 80% エリアマーカー <88%> 89% エリアマーカー (TYPE1) 88% エリアマーカー (TYPE2) <USER> 80% ~ 100% の範囲で 1% きざみで可変できるエリアマーカー。ただし、MARKER TYPE が TYPE1 では 93% は縦 93.1%、88% は縦 89.5% の縦横比となります。 (工場出荷時は 85% に設定されています。)
BACK *2	<u>NORMAL</u> HALF BLACK	マーカー外の背景輝度を選択します。 <NORMAL> 通常背景 <HALF> 背景輝度 50% <BLACK> 背景輝度 0% (黒)
CENTER *2	<u>OFF</u> ON	センターマーカーを表示 / 解除します。 <OFF> 表示なし <ON> 表示あり

*1 REMOTE 時 MARKER 関連の制御が来た場合は「ON」になります (GPI 設定の場合は、GPI 優先になります)。

*2 マーカーの設定を GPI 機能 (→ 52 ページ) を使って制御するときは、ここでの設定は無効になります。

2 画面表示中は動作しません。

*3 HD 信号と SD 信号でアスペクト設定が 16:9 の場合のみ有効です。

*4 エリアマーカーの TYPE1/TYPE2 は、「MARKER TYPE」の設定 (→ 25 ページ) によりサイズが異なります。

メインメニュー (つづき)

サブメニュー	設定	説明
GPI PRESET1 *1	4:3 13:9 14:9 CNSCO VISTA	GPI PRESET1 : GPI 端子の「MARKER1 ON/OFF」(→ 52 ページ) 操作で表示するマーカーを選択します。 GPI PRESET2 : GPI 端子の「MARKER2 ON/OFF」(→ 52 ページ) 操作で表示するマーカーを選択します。
GPI PRESET2 *1	<u>95% (16:9)</u> 93% (16:9) 90% (16:9) 88% (16:9) 80% (16:9) USER (16:9) 95% (4:3) 93% (4:3) 90% (4:3) 88% (4:3) 80% (4:3) USER (4:3)	<4:3> 4:3 マーカー <13:9> 13:9 マーカー <14:9> 14:9 マーカー <CNSCO> CNSCO マーカー <VISTA> VISTA マーカー <95% (16:9)> 16:9 時の 95% エリアマーカー <93% (16:9)> 16:9 時の 93% エリアマーカー <90% (16:9)> 16:9 時の 90% エリアマーカー <88% (16:9)> 16:9 時の 88% エリアマーカー <80% (16:9)> 16:9 時の 80% エリアマーカー <95% (4:3)> 4:3 時の 95% エリアマーカー <93% (4:3)> 4:3 時の 93% エリアマーカー <90% (4:3)> 4:3 時の 90% エリアマーカー <88% (4:3)> 4:3 時の 88% エリアマーカー <80% (4:3)> 4:3 時の 80% エリアマーカー <USER> 16:9、4:3 の USER で設定された値で表示されます。
MARKER TYPE *2*3	TYPE2 <u>TYPE1</u>	従来のモニターまたは、カメラレコーダーに準じたマーカーサイズを選択します。 <TYPE2> カメラレコーダー (Panasonic) に準じたマーカーサイズ <TYPE1> 従来機種 (BT-LH2600W) に準じたマーカーサイズ
CROSS HATCH	<u>OFF</u> LOW HIGH	クロスハッチの表示と濃さを設定します。 <OFF> 表示なし <LOW> 20/256 階調 (薄いクロスハッチを表示) <HIGH> 70/256 階調 (濃いクロスハッチを表示)

*1 GPI 機能を使用して「GPI PRESET1」「GPI PRESET2」を設定したときは、RS-232C を使用した REMOTE 機能はエラー (無効コマンド: ER001) になります。

*2 エリアマーカーの TYPE1/TYPE2 は、「MARKER TYPE」の設定によりサイズが異なります。

*3 SD 信号時の表示サイズが異なります。

TYPE1: 水平有効領域の基準を NTSC:SMPTE125M/PAL:ITU-R BT.601-5 としています。

TYPE2: 水平有効領域の基準を NTSC:EIA-RS170A/PAL:ITU-R BT.470-4 としています。

MARKER の種類

■ 16:9 用マーカー

(HD 時、およびアスペクト 16:9 の SD 時に表示)

マーカーは縦線のみ、表示されます。また、 部分が「MARKER BACK」項目となります。



4:3 マーカー



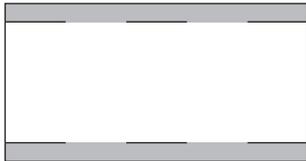
13:9 マーカー



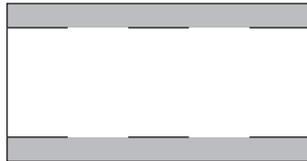
14:9 マーカー

VISTA マーカー、CNSCO マーカー

横の点線がマーカーとして表示されます。



VISTA マーカー

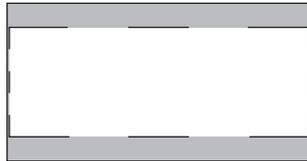


CNSCO マーカー

「VIDEO CONFIG」メニューの「SCAN」で、「UNDER」に設定したとき、縦の点線もマーカーとして表示されます。



VISTA マーカー



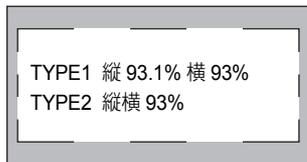
CNSCO マーカー

エリアマーカー

点線がマーカーとして表示されます。



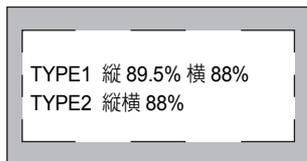
95% エリアマーカー



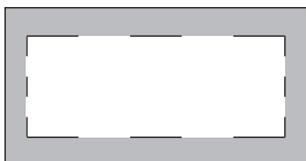
93% エリアマーカー



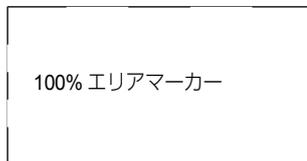
90% エリアマーカー



88% エリアマーカー



80% エリアマーカー



100% エリアマーカー
USER エリアマーカー*1

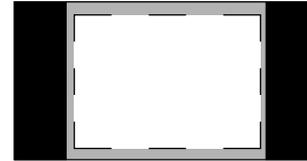
*1 [▼、▲] ボタンで 80～100% を 1% きざみで可変できます。

■ 4:3 用マーカー (アスペクト 4:3 の SD 時に表示)

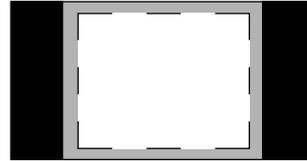
点線がマーカーとして表示されます。



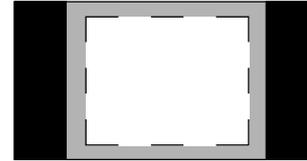
95% エリアマーカー



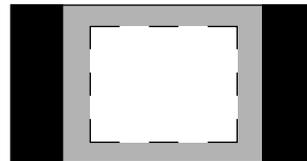
93% エリアマーカー



90% エリアマーカー



88% エリアマーカー



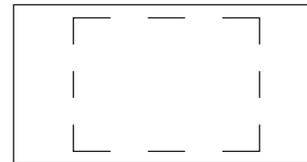
80% エリアマーカー

(HD 時、およびアスペクト 16:9 の SD 時に表示)

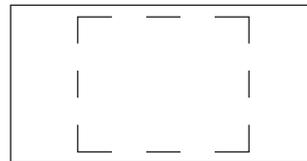
点線がマーカーとして表示されます。



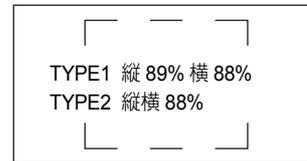
95% エリアマーカー



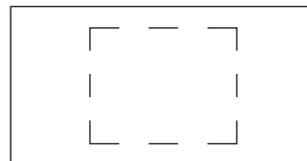
93% エリアマーカー



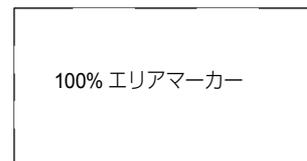
90% エリアマーカー



88% エリアマーカー



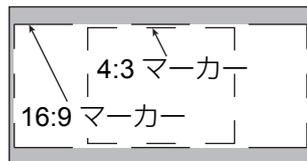
80% エリアマーカー



100% エリアマーカー
USER エリアマーカー*1

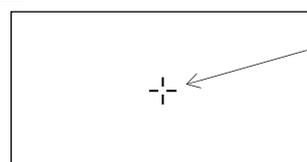
• 16:9 用マーカーと同時に表示することが可能です。
同時表示の例

 部分が「MARKER BACK」項目となります。16:9 で選択されているマーカーの背景を制御します。



16:9 マーカー：
95% エリアマーカー
4:3 マーカー：
80% エリアマーカー

■ センターマーカー



センターマーカー
画像の中心に表示されます。

メインメニュー (つづき)

■ CROSS HATCH について

「CROSS HATCH」機能を利用すると、一定間隔で縦横にマーカを表示し、構図などを決めやすくなります。マーカ線の線幅は 1 ドット、1 ラインで、間隔は 120 ドット、120 ラインの固定値です。

「CROSS HATCH」機能を割り当てた「FUNCTION1」から「FUNCTION5」のいずれかのボタンを押すたびに表示が切り換わります。

注：

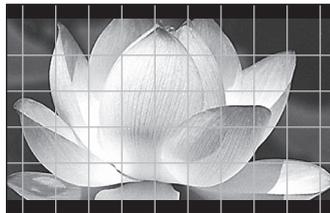
CROSS HATCH 信号は、画面横幅の約 6%の間隔で縦線を表示しています。

CROSS HATCH 機能を割り当てた FUNCTION ボタンを押すたびに次のように切り換わります。

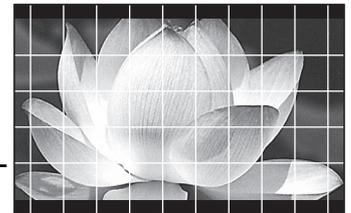
HD/SD (16:9) 映像時



1 回押す



2 回押す



SD (4:3) 映像時



薄いクロスハッチを表示

濃いクロスハッチを表示

3 回押す (表示なしに戻る)

メインメニュー (つづき)

VIDEO CONFIG

下線が工場出荷時の設定です。

サブメニュー	設定	説明
GAMMA SELECT *1*2	STANDARD <u>STUDIO/PST</u> FILM	ガンマカーブを選びます。「TWO WINDOW」機能の2画面表示中、および副画面(1画面)表示中は、副画面のガンマカーブを選びます。 <STANDARD> 標準モード <STUDIO/PST> 色重視モード(CRT表示に近づけたモードで、スタジオやポストプロダクション等での使用に適しています。) <FILM> フィルムモード(バリカム用) FILMを選んだときは、画面左上に FILM マークが表示されません。
COLOR SPACE *7	SMPTE-C (EX) EBU (EX) SMPTE-C <u>EBU</u> ITU-709 WIDE1 WIDE2 WIDE3	色域を設定します。「TWO WINDOW」機能の2画面表示中、および副画面(1画面)表示中は、副画面の色域を設定します。 <SMPTE-C (EX)> <SMPTE-C> から「赤み」を変えたモード。*8 <EBU (EX)> <EBU> から「赤み」を変えたモード。*8 <SMPTE-C> SMPTE-C 規格。 <EBU> EBU 規格。 <ITU-709> ITU-R BT.709 規格。 <WIDE1> 広色域(Adobe色域を参照)モードでガンマカーブを2.2に設定します。 <WIDE2> 広色域(Adobe色域を参照)モードでガンマカーブを1.8に設定します。 <WIDE3> 広色域(D-Cinema色域を参照)モードでガンマカーブを2.6に設定します。
COLOR TEMP.	USER 0 ~ 63 *5*6 D93 *6 <u>D65</u> *6 D56 *6 VAR1 VAR2 VAR3	色温度を選びます。「TWO WINDOW」機能の2画面表示中は主画面、副画面ともに設定されます。 <USER 0 ~ 63> 可変設定 0 ~ 63 (色温度 3000K ~ 9300K 相当) <D93> 色温度 9300K 相当 <D65> 色温度 6500K 相当 <D56> 色温度 5600K 相当 <VAR1> WB 調整モード *4 <VAR2> WB 調整モード *4 <VAR3> WB 調整モード *4 USER20 で約 5000K、USER33 で約 6300K
SHARPNESS MODE *2	HIGH *3 LOW	輪郭補正のエッジの幅を選びます。「TWO WINDOW」機能の2画面表示中は主画面、副画面ともに設定されます。 <HIGH> 細かいエッジ <LOW> 太いエッジ

*1 「TWO WINDOW」機能の2画面表示中は、主画面の静止画に対しての変更は反映されません。

*2 「INPUT SELECT」メニュー(→ 39 ページ)の「YPrPb/RGB」で「RGB-COMP.」、 「DVI-D」で「DVI-COMP.」選択時は、動作しません。「RGB-COMP.」、 「DVI-COMP.」選択時のガンマカーブは STANDARD となります。「COLOR SPACE」で WIDE 1 ~ 3 選択時には「COLOR SPACE」で固定されたガンマカーブになります。

*3 シャープネス値は、

① VIDEO系入力 (VIDEO) (工場出荷時の設定は SHARPNESS MODE : LOW)

② それ以外の入力の HD (工場出荷時の設定は SHARPNESS MODE : HIGH)

③ それ以外の入力の SD (工場出荷時の設定は SHARPNESS MODE : LOW)

の値をそれぞれ設定でき、そのうち選択中の入力信号の設定値を表示します。選択時は、右下に調整状態を表示します。

*4 「VAR1」、 「VAR2」、 「VAR3」を選ぶと WB 調整モードに入ります (→ 30 ページ)。

*5 USER0 ~ 63 を選ぶときの手順は

① [ENTER] を押す (USER が水色になります)。 ② [▼、▲] で 0 ~ 63 を選び、 [ENTER] を押す。

6 3D モード時は色温度の設定値表示の最後に「」が付きます。(表示例: D65*) 3D 偏光グラス使用時の調整値であることを表しています。

*7 SIMUL MODE で「COMPARISON」を選択した場合に表示される SDI1 信号および SDI2 信号は、ともに同じ色域設定になります。

*8 本機は従来機種 (BT-LH2550 を除く) より、赤の発色がより忠実なため赤の表現が濃く見えます。赤みを抑えた色合いを表現するとき使用します。

メインメニュー (つづき)

サブメニュー	設定	説明
SHARPNESS H *1	0 ~ 30	水平方向の輪郭補正值を設定します。調整時、項目表示が画面下部に移動します。「TWO WINDOW」機能の2画面表示中は主画面、副画面ともに設定されます。
SHARPNESS V *1 2D ONLY	0 ~ 30	垂直方向の輪郭補正值を設定します。調整時、項目表示が画面下部に移動します。「TWO WINDOW」機能の2画面表示中は主画面、副画面ともに設定されます。
I-P MODE *1*2 2D ONLY	MODE2 MODE1	IP変換モードを選びます。(→ 29 ページ：IP モードについて参照) 「TWO WINDOW」機能の2画面表示中は主画面、副画面ともに設定されます。 <MODE2> Field 内補間 <MODE1> Frame 内補間
MONO *1	OFF ON	カラー／白黒 (MONO) を切り換えます。「TWO WINDOW」機能の2画面表示中は主画面、副画面とも設定されます。 <OFF> カラー <ON> 白黒 • ON時は画像音量調整メニューのCHROMA設定は0に固定されません。
ANAMO *1*3 2D ONLY	OFF ON	カメラでアナモレンズを使用して、HD-SDI 信号を入力すると、アナモサイズの倍率にリサイズします (上下拡大された信号を上下圧縮し、補正して表示することができます)。「TWO WINDOW」機能の2画面表示中は設定できますが、機能しません。
SD ASPECT *1 2D ONLY	4:3 16:9	SD 信号入力時にアスペクト設定をします。「TWO WINDOW」機能の2画面表示中は設定できますが、機能しません。 <4:3> 4:3 表示 <16:9> 16:9 表示
SCAN *1 2D ONLY	NORMAL UNDER	アンダースキャン及び通常表示設定をします。「TWO WINDOW」機能の2画面表示中は設定できますが、機能しません。 <NORMAL> 通常表示 <UNDER> アンダースキャン
COLOR GAIN R	0 ~ 30	2D モードの「TWO WINDOW」機能の2画面表示中、および副画面 (1画面) 表示時、副画面入力、または 3D モードの COMPARISON 時の SDI2 (R) の R 成分の GAIN を微調整します。
COLOR GAIN B	0 ~ 30	2D モードの「TWO WINDOW」機能の2画面表示中、および副画面 (1画面) 表示時、副画面入力、または 3D モードの COMPARISON 時の SDI2 (R) の B 成分の GAIN を微調整します。

*1 「INPUT SELECT」メニュー (→ 39 ページ) の「YP_BPr/RGB」で「RGB-COMP.」「DVI-D」で「DVI-COMP.」選択時は、動作しません。

*2 「TWO WINDOW」機能 (→ 43 ページ) を使用するときは、
① 設定の変更は、「TWO WINDOW」機能を解除してから行ってください。
② 動きの速い映像には、「MODE2」をおすすめします。

*3 アナモサイズ表示中は「SCAN」変更は反映されません。

IP モードについて

「MODE1」は Frame 内補間を行って IP 変換するモードです。
工場出荷時は「MODE1」の設定です。

「MODE2」は Field 内補間を行って IP 変換するモードです。
それぞれの Field 内でのみ補間を行うため、インターレースの状態を確認するのに適したモードです。

メインメニュー (つづき)

■WB 調整モード

「VIDEO CONFIG」メニューの「COLOR TEMP.」で「VAR1」～「VAR3」を選ぶと、「WHITE BALANCE VAR1」～「WHITE BALANCE VAR3」(WB)の調整ができます。

下線が工場出荷時の設定です。

サブメニュー	設定	説明
COLOR TEMP. *1	USER 0 ~ 63 D93 *3 D65 *3 D56 *3	調整の元となる色温度を選びます。 <USER 0 ~ 63> 可変設定 0 ~ 63 (色温度 3000K ~ 9300K 相当) <D93> 色温度 9300K 相当 <D65> 色温度 6500K 相当 <D56> 色温度 5600K 相当 USER 設定は USER20 で約 5000K、USER33 で約 6300K となります。
GAIN RED	0 ~ 1023 (工場出荷時の設定値は色温度 <D65> の値)	RED の GAIN 成分を調整します。*2
GAIN BLUE	<ul style="list-style-type: none"> 工場出荷時の調整値が設定されます。 	BLUE の GAIN 成分を調整します。*2
BIAS RED	- 512 ~ 511 (工場出荷時の設定 : 0)	RED の BIAS 成分を調整します。*2
BIAS BLUE		BLUE の BIAS 成分を調整します。*2
RESET	▼	「GAIN RED」～「BIAS BLUE」を「COLOR TEMP.」で選択した色温度の値にリセットします。

*1 「COLOR TEMP.」を選択し、項目を変え [ENTER] を押すと確認画面に変わります。このとき、「YES」を選択して、[ENTER] を押すと選択中の GAIN 値や BIAS 値は選択した色温度の値にリセットされます。

*2 調整時、項目表示が画面下部に移動します。

3 3D モード時は色温度の設定値表示の最後に「」が付きます。(表示例 : D65*) 3D 偏光ガラス使用時の調整値であることを表しています。

メインメニュー (つづき)

SYSTEM CONFIG

下線が工場出荷時の設定です。

サブメニュー	設定	説明
B.LIGHT/CONT.	<u>BACKLIGHT</u> CONTRAST	BACKLIGHT/CONT. の調整メニューに割り当てる機能を選択します。 <BACKLIGHT> BACKLIGHT の調整ができます。 <CONTRAST> CONTRAST の調整ができます。
BACKLIGHT	0 ~ <u>50</u> ~ 60	B.LIGHT/CONT. サブメニューが CONTRAST に割り当てられたときに有効となり、バックライトの調整ができます。
MENU POSITION	<u>CENTER</u> LB RB RT LT	オンスクリーンメニューの表示位置を設定します。 <CENTER> 画面中央 <LB> 画面左下 <RB> 画面右下 <RT> 画面右上 <LT> 画面左上
STATUS DISPLAY	OFF <u>3SEC OFF</u> *3 CONTINUE	入力信号ステータス（オンスクリーンメニュー）の表示状態を設定します。 <OFF> 表示されません。 <3SEC OFF> 状態変更後、約3秒間表示して消えます。 <CONTINUE> 常時表示します。
SETUP LOAD	USER5 *1*2 USER4 *1*2 USER3 *1*2 USER2 *1*2 USER1 *1*2 <u>FACTORY</u>	保存されている工場出荷設定値（FACTORY）またはユーザーデータ（USER1 ~ USER5）を読み込みます。ユーザーデータの読み込み後も、画面には読み込み前に選択していた信号で表示されます。
SETUP SAVE	USER5 *2 USER4 *2 USER3 *2 USER2 *2 <u>USER1</u> *2	ユーザーデータを5つまで保存します（→21ページ）。 「SETUP SAVE/SETUP LOAD」を除くメニュー設定と画像音量調整メニューの調整値（PHASE / CHROMA / BRIGHT / CONTRAST/BACKLIGHT）を保存します。
POWER ON SETUP	USER5 USER4 USER3 USER2 USER1 FACTORY <u>LAST</u>	電源 ON 時の設定を選択します。 <LAST> 電源を切る直前の設定で起動します。 <FACTORY> 工場出荷時の設定で起動します。 <USER1 ~ 5> USER 登録されている設定値で起動します。
POWER SAVE MODE	<u>OFF</u> ON	パワーセーブモードを設定 / 解除します。 <OFF> 設定されません。 <ON> 信号が入力されない状態（NO SIGNAL）が約60秒続くとバックライトの明るさを下げます。信号が入力されたとき、及び MENU 操作時には元の明るさに復帰します。
CALIBRATION	▼	CA-210 カラーアナライザーを接続し、キャリブレーションを実行します。また、キャリブレーションデータを出荷設定に戻します。（→32、33ページ）

*1 工場出荷時は、「USER1」～「USER5」と「FACTORY」の内容は同一です。

*2 「H SHIFT」（→23ページ）、「H POSITION」、「V POSITION」、「PHASE」、「CLOCK」（→40ページ）の設定は読み込みや保存ができません。

*3 3Dモード時は、2Dモードと混同しないようにするため、「3SEC OFF」を選択していても、常時「CONTINUE」と同じ状態になります。

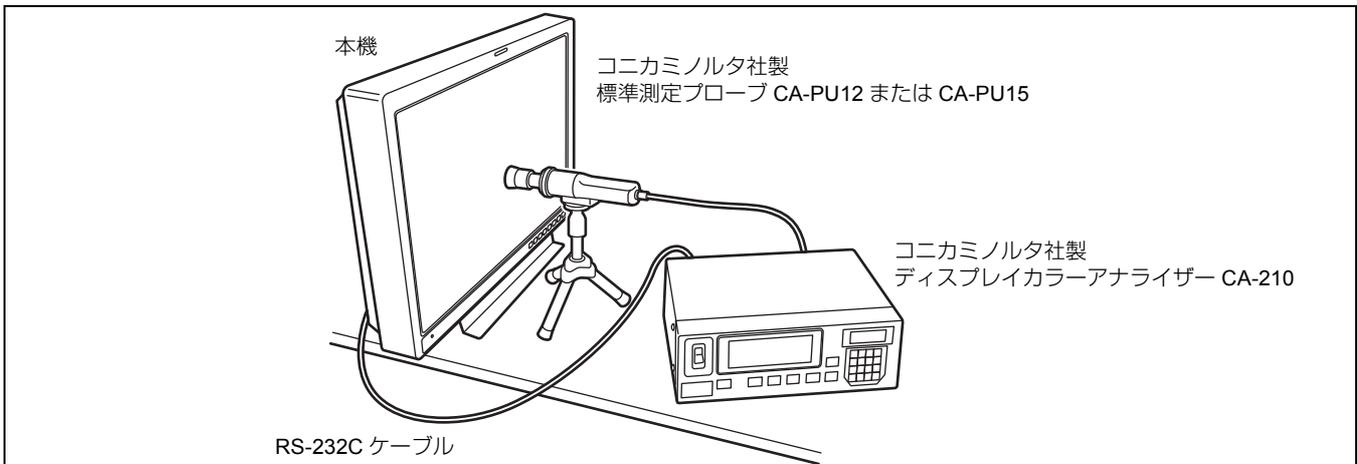
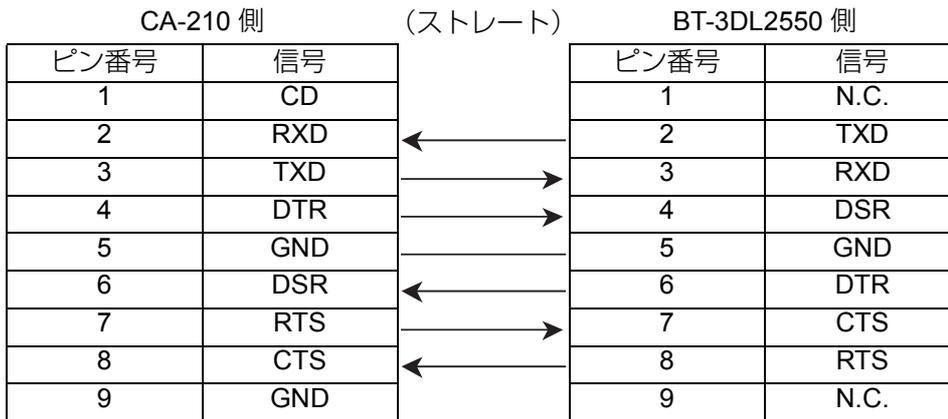
メインメニュー (つづき)

■ キャリブレーションについて

本機のキャリブレーション機能は低輝度から高輝度までの液晶パネルの特性を測定し、モニター内部の処理でキャリブレーションを実行します。
内部信号でキャリブレーションを実行するため、画質設定値には依存しません。また、本機のキャリブレーションは色温度 D65 で実行し、他の色温度はその演算結果から実行します。

■ キャリブレーションを行うために必要な機材

- コニカミノルタ社製 ディスプレイカラーアナライザー CA-210
- コニカミノルタ社製 標準測定プローブ CA-PU12 または CA-PU15
- RS-232C ケーブル (オス-オス ストレート)
- 本機の RS-232C 端子と CA-210 ディスプレイカラーアナライザーの RS-232C 端子を接続します。使用するケーブルはストレートケーブルをお使いください。本機がオートキャリブレーション時、RS-232C ボーレートは 38400 bps に固定されています。CA-210 の RS-232C ボーレートを 38400 bps に設定してください。設定方法については、CA-210 の取扱説明書をご覧ください。



- ディスプレイカラーアナライザー CA-210 に下記の校正値を必ず設定してください。校正を行わないと正しいキャリブレーションが行えません。設定方法については CA-210 の取扱説明書をご覧ください。

任意校正	W	R	G	B
x	0.3091	0.6759	0.2029	0.1495
y	0.3429	0.3126	0.691	0.0587
Lv	195.3	47.56	135.2	13.21

- 本機に電源を投入し、十分にエージングを行ったあと(約 1 時間程度)キャリブレーションを実行してください。
- 標準測定プローブに外光が入らないように、室内を暗くしてキャリブレーションを実行してください。外光が入ると低輝度部の特性が正しく補正されません。
- 液晶パネルの特性、およびディスプレイカラーアナライザーの器差等によりキャリブレーション実行後の数値が若干異なる場合があります。さらに詳細に設定する場合は COLOR TEMP. の VAR モードで R、B の GAIN、BIAS 値の設定を行ってください。G の GAIN と BIAS 値の設定変更はできません。
- キャリブレーション時は、アナライザーとモニターの間に 3D 偏光グラスを入れないでください。

メインメニュー (つづき)

■ CALIBRATION

「SYSTEM CONFIG」メニューの CALIBRATION を選択すると以下のメニューに切り換わります。

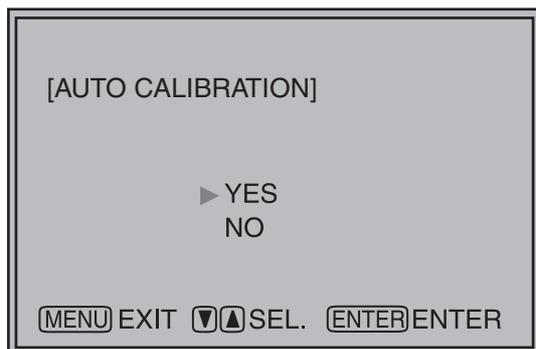
サブメニュー	設定	説明
AUTO CALIBRATION *1	▼	CA-210 カラーアナライザーを接続し、キャリブレーションを実行します。 「AUTO CALIBRATION」を選択すると確認画面が表示され、「YES」を選ぶとキャリブレーションを実行します。
RESET *2	▼	キャリブレーションデータを出荷設定に戻します。 「RESET」を選択すると確認画面が表示され、「YES」を選ぶとキャリブレーションを出荷設定に戻します。

*1 「AUTO CALIBRATION」実行中は「EXECUTING」、また、完了時は「COMPLETE」と表示されます。完了できなかった場合は「INCOMPLETE」と表示されます。

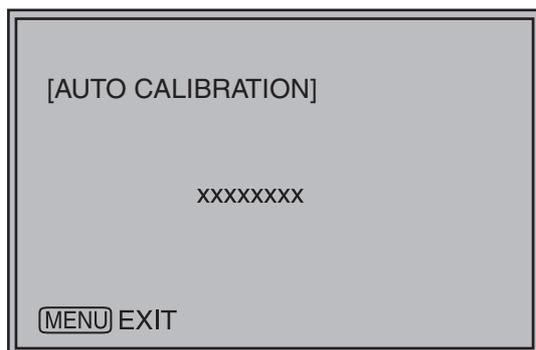
*2 「RESET」完了時は「COMPLETE」と表示されます。

AUTO CALIBRATION の実行

- 「SYSTEM CONFIG」メニューから [▼、▲] を押して [CALIBRATION] サブメニューを選び、[ENTER] を押す。
- [▼、▲] を押して [AUTO CALIBRATION] サブメニューを選び、[ENTER] を押す。



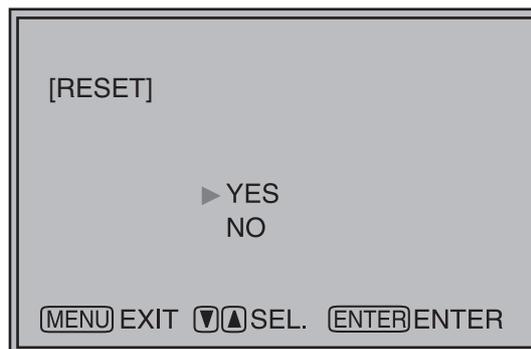
- 「YES」を選んで [ENTER] を押す。
キャリブレーションが実行されます。



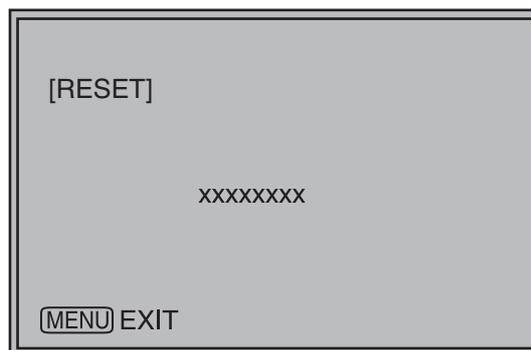
XXXXXXXX の表示
 EXECUTING : 実行中
 COMPLETE : 完了
 INCOMPLETE : 未完了
 (RS-232C 接続を確認してください)

RESET の実行

- 「SYSTEM CONFIG」メニューから [▼、▲] を押して [CALIBRATION] サブメニューを選び、[ENTER] を押す。
- [▼、▲] を押して [RESET] サブメニューを選び、[ENTER] を押す。



- 「YES」を選んで [ENTER] を押す。
リセットが実行されます。



XXXXXXXX の表示
 COMPLETE : 完了

注：

AUTO CALIBRATION、および RESET 実行後は電源を入れ直してください。

メインメニュー (つづき)

FUNCTION

下線が工場出荷時の設定です。

サブメニュー	設定	説明
FUNCTION 1 ~ FUNCTION 5	HV DELAY AUTOSETUP BLUE ONLY GAMMA SELECT COLOR SPACE SD ASPECT SCAN TWO WINDOW SUB INPUT SEL. MARKER LEVEL METER CROSS HATCH MONO TIME CODE CLOSED CAPTION ANAMO 3D INPUT TYPE SIMUL MODE H MIRROR UNDEF (工場出荷時の 設定・2D時/3D時 とも同じ) FUNCTION1: MARKER FUNCTION2: CROSS HATCH FUNCTION3: BLUE ONLY FUNCTION4: TIME CODE FUNCTION5: LEVEL METER	<p>[FUNCTION1] から [FUNCTION5] (前面ボタン) に割り当てる機能を選択します。</p> <p><HV DELAY> 2D ONLY 同期信号 (水平、垂直) を表示します。 表示は以下の順に切り換わります。 DELAY OFF → H DELAY → V DELAY → HV DELAY → DELAY OFF</p> <p><AUTOSETUP> 2D ONLY PC 表示の自動調整を行います。</p> <p><BLUE ONLY> 赤と緑の信号をカットします。色相 (PHASE)、色の濃さ (CHROMA) を確認することができます。ボタンを押すたびに ON/OFF が切り換わります。</p> <p><GAMMA SELECT>*1 ガンマカーブを表示します。 表示は以下の順に切り換わります。 GAMMA STANDARD → GAMMA FILM → GAMMA STDIO/PST → GAMMA STANDARD</p> <p><COLOR SPACE> 色域を設定します。 表示は以下の順に切り換わります。 EBU → ITU-709 → WIDE1 → WIDE2 → WIDE3 → SMPTE-C (EX) → EBU (EX) → SMPTE-C → EBU</p> <p><SD ASPECT> 2D ONLY 「16:9」と「4:3」を切り換えます。*1</p> <p><SCAN> 2D ONLY 「UNDER SCAN」と「NORMAL SCAN」を切り換えます。*1</p> <p><TWO WINDOW> 2D ONLY 2画面表示設定ができます。*1 表示は以下の順に切り換わります。 ・主画面、副画面の入力信号端子が異なる場合 SINGLE MAIN → TWO (L/S、M/M、S/L) → SINGLE SUB → SINGLE MAIN ・主画面、副画面の入力信号端子が同じ場合 SINGLE MAIN → TWO (L/S、M/M、S/L) → STILL → SINGLE SUB → SINGLE MAIN</p> <p><SUB INPUT SEL.> 2D ONLY 2画面表示時の副画面の入力を切り換えます。</p> <p><MARKER> MARKER の ON/OFF 動作を切り換えます。</p> <p><LEVEL METER> LEVEL METER 表示の ON/OFF 動作を切り換えます。</p> <p><TIME CODE> TIME CODE 表示の ON/OFF 動作を切り換えます。</p> <p><MONO> カラーと白黒表示を切り換えます。</p> <p><CLOSED CAPTION> 2D ONLY CLOSED CAPTION 表示の ON/OFF 動作を切り換えます。</p> <p><ANAMO> 2D ONLY ANAMO の ON/OFF 動作を切り換えます。</p>

*1 各設定を変更するとメニュー設定も変更されます。

メインメニュー (つづき)

サブメニュー	設定	説明
FUNCTION 1 ~ FUNCTION 5		<p><3D INPUT TYPE> 3D ONLY 3D モード時の方式を選択します。 SIMUL → LINE BY LINE → SIDE BY SIDE</p> <p><SIMUL MODE> 3D ONLY SIMUL モード時の表示手段を選択します。 LINE BY LINE → OVERLAY → SDI1(L) → SDI2(R) → COMPARISON</p> <p><H MIRROR> 3D ONLY SIMUL モード時、SDI2 の信号を左右反転するか選択します。 ON → OFF</p> <p><UNDEF> 未設定</p>
FUNCTION DISPLAY	OFF ON1 <u>ON2</u>	<p>[FUNCTION1] から [FUNCTION5] (前面ボタン) に割り当てている機能の表示の設定をします。また、ボタンのアクション (1 タッチ、2 タッチ、OFF) を選択します。</p> <p><ON1> 1 タッチで機能表示と機能動作が行えます。</p> <p><ON2> 2 タッチで機能表示と機能動作が行えます</p> <p><OFF> 機能を表示しません</p>

メインメニュー (つづき)

■ FUNCTION の各設定に対する制限について

以下の条件の場合、各設定は動作しません。

設定	動作しない条件
HV DELAY 2D ONLY	TWO WINDOW モード動作中は「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。 「INPUT SELECT」メニューの「YPbPr/RGB」が「RGB-COMP.」のとき、「DVI-D」が「DVI-COMP.」のときは「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。
AUTO SETUP 2D ONLY	「INPUT SELECT」メニューの「YPbPr/RGB」が「RGB-COMP.」以外のときは、「NOT RGB-COMP. CH」と表示され、動作しません。 「INPUT SELECT」メニューの「YPbPr/RGB」が「RGB-COMP.」のときで、NO SIGNAL 時は、「INCOMPLETE」と表示され、動作しません。
GAMMA SELECT	GPI 項目設定時は、「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。 「INPUT SELECT」メニューの「YPbPr/RGB」が「RGB-COMP.」のとき、「DVI-D」が「DVI-COMP.」のときは「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。 COLOR SPACE が「WIDE1」から「WIDE3」に設定されている時は「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。
SD ASPECT 2D ONLY	GPI 項目設定時は、「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。 TWO WINDOW モード中、HD 信号表示中は、「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。
SCAN 2D ONLY	GPI 項目設定時は、「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。 TWO WINDOW モード中は、「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。
TWO WINDOW 2D ONLY	「INPUT SELECT」メニューの「YPbPr/RGB」が「RGB-COMP.」のとき、「DVI-D」が「DVI-COMP.」のときは主画面、副画面の1画面表示でトグルします。 WINDOW SIZE 設定が M/M 以外では2画面静止画をスキップしてトグルします。 主画面、副画面の入力信号端子が異なる場合、2画面静止画をスキップしてトグルします。
MARKER	「INPUT SELECT」メニューの「YPbPr/RGB」が「RGB-COMP.」のとき、「DVI-D」が「DVI-COMP.」のときは「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。 GPI 項目設定時、TWO WINDOW モード中は、「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。
LEVEL METER	SDI 入力時以外と、「AUDIO」メニューの「INPUT SELECT」が「ANALOG」の場合は「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。
MONO	GPI 項目設定時は「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。
TIMECODE	HD-SDI 入力時以外は「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。
ANAMO 2D ONLY	HD-SDI 信号入力以外は「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。
SIMUL MODE 3D ONLY	3D モードの SIMUL 時以外は「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。
H MIRROR 3D ONLY	3D モードの SIMUL 時以外は「INVALID FUNCTION」と表示され、動作しません。 また、SIMUL MODE が LINE BY LINE、OVERLAY 時のみ動作し、SDI1 (L)、SDI2 (R)、COMPARISON 時は動作しません。

メインメニュー (つづき)

■ FUNCTION ボタン操作時に画面表示される動作項目と動作状態について

[FUNCTION1] から [FUNCTION5] のいずれかのボタンを押したときに、各ボタンに割り当てられた操作により次のような表示が出ます。

- **HV DELAY**
DELAY OFF、H DELAY、V DELAY、HV DELAY
- **AUTOSETUP**
COMP.AUTOSETUP、COMPLETE、INCOMPLETE、NOT RGB-COMP.CH
- **BLUE ONLY**
BLUE ONLY ON、BLUE ONLY OFF
- **GAMMA SELECT**
GAMMA STANDARD、GAMMA FILM、GAMMA STUDIO/PST
- **COLOR SPACE**
COLOR SPACE SMPTE-C(EX)、COLOR SPACE EBU(EX)、COLOR SPACE SMPTE-C、COLOR SPACE EBU、COLOR SPACE ITU-709、COLOR SPACE WIDE1、COLOR SPACE WIDE2、COLOR SPACE WIDE3
- **SD ASPECT**
4:3、16:9
- **SCAN**
NORMAL SCAN、UNDER SCAN
- **TWO WINDOW**
SINGLE MAIN、TWO L/S、TWO M/M、TWO S/L、STILL、SINGLE SUB
- **SUB INPUT SEL.**
VIDEO、SDI1、SDI2、YP_BP_R/RGB、DVI-D
- **MARKER**
MARKER OFF、4:3 MARKER、13:9 MARKER、14:9 MARKER、VISTA MARKER、CNSCO MARKER、95% MARKER、93% MARKER、90% MARKER、88% MARKER、80% MARKER、××% MARKER
(××% は 80% ~ 100% の USER 設定値)、
MARKER ON
16:9 MARKER 値 / 4:3 MARKER 値 *1
- **LEVEL METER**
METER OFF、METER 2CH、METER 4CH、METER 8CH
- **CROSS HATCH**
CROSS HATCH HIGH、CROSS HATCH LOW、CROSS HATCH OFF
- **MONO**
MONO ON、MONO OFF
- **TIME CODE**
LTC、VITC、LUB、VUB、TC OFF
- **CLOSED CAPTION**
CC1、CC2、CC3、CC4、CC OFF
- **ANAMO**
ANAMO ON、ANAMO OFF
- **3D INPUT TYPE**
SIMUL、LINE BY LINE、SIDE BY SIDE
- **SIMUL MODE**
LINE BY LINE、OVERLAY、SDI1(L)、SDI2(R)、COMPARISON
- **H MIRROR**
MIRROR ON、MIRROR OFF

*1 マーカー設定で、16:9 と 4:3 の両方が設定されている場合、前半部分に 16:9 の設定値、後半部分に 4:3 の設定値が表示されます。

■ 2D モード時のみ、あるいは 3D モード時のみに表示される動作項目について

FUNCTION ボタンを押して表示される動作項目のうち、2D モード時のみ、あるいは 3D モード時のみ表示される項目があります。

- **3D モード時には表示されない動作項目**
HV DELAY、AUTOSETUP、TWO WINDOW、SD ASPECT、SCAN、SUB INPUT SEL、CLOSED CAPTION、ANAMO
- **2D モード時には表示されない動作項目**
3D INPUT TYPE、SIMUL MODE、H MIRROR

■ HV DELAY について **2D ONLY**

映像のブランキング期間を表示します。ボタンを押すたびに、「H ブランキング表示」→ 「V のブランキング表示」→ 「H と V のブランキング表示」→ 「ブランキング表示なし」と切り換わります。

メインメニュー (つづき)

GPI

「GPI CONTROL」項目で GPI 機能全体の有効 / 無効を設定し、GPI 端子 (→ 52 ページ) の各ピンに割り当てる機能をそれぞれ設定します。

下線が工場出荷時の設定です。

サブメニュー	設定	説明
GPI CONTROL	<u>DISABLE</u> ENABLE	GPI 機能の有効無効設定 <DISABLE> 無効 <ENABLE> 有効
GPI1 ~ GPI8	UNDEF MARKER1 ON/OFF MARKER2 ON/OFF MARKER BACK HALF MARKER BACK BLACK CENTER MARKER INPUT SEL. VIDEO 2D ONLY INPUT SEL. SDI1 INPUT SEL. SDI2 INPUT SEL. YP _b Pr/RGB 2D ONLY INPUT SEL. DVI-D SD ASPECT 2D ONLY SCAN 2D ONLY R-TALLY G-TALLY MONO GAMMA SEL. FILM GAMMA SEL. STDIO/PST SELECT SYNC 2D ONLY	GPI 制御端子のピンアサインを設定します。 各端子とも設定できる項目は同じです (52 ページを参照してください)。

- 注：
- 以下の場合には動作しません。
- 入力信号が HD 時および、PC 時の「SD ASPECT」動作
 - 入力信号が PC 時の「SCAN」動作
 - 入力信号が PC 時の「GAMMA SELECT」動作
 - 「INPUT SELECT」メニューの「YP_bPr/RGB」で「RGB-VIDEO」選択時以外の「SELECT SYNC」動作
 - 入力信号が PC 時の「MONO」動作
 - 3D モードが SIMUL 時の「INPUT SEL.SDI1」、「INPUT SEL.SDI2」動作

メインメニュー (つづき)

INPUT SELECT

下線が工場出荷時の設定です。

サブメニュー	設定	説明
VIDEO <small>2D ONLY</small>	OFF <u>ON</u>	INPUT ボタンに VIDEO ラインを設定 / 解除します。*1
FORMAT <small>2D ONLY</small>	<u>AUTO</u> NTSC PAL	VIDEO の入力フォーマットを選択します。*2 <AUTO> NTSC か PAL のどちらかを自動的に選択します。 <NTSC> NTSC <PAL> PAL
NTSC SETUP <small>2D ONLY</small>	75 <u>00</u>	NTSC のセットアップレベルを選択します。 <75> 7.5% セットアップ付信号時に選択します。(モニター内部で 7.5% セットアップレベルを黒レベルに合わせています) <00> セットアップなし信号時に選択します。
SDI1 *3	OFF <u>ON</u>	INPUT ボタンに SDI1 ラインを設定 / 解除します。*1
SDI2 *3	OFF <u>ON</u>	INPUT ボタンに SDI2 ラインを設定 / 解除します。*1
YPbPr/RGB <small>2D ONLY</small>	OFF <u>ON</u>	INPUT ボタンに YPbPr/RGB ラインを設定 / 解除します。*1
MODE <small>2D ONLY</small>	<u>YPbPr</u> RGB-VIDEO RGB-COMP.	YPbPr (コンポーネント) または RGB の入力モードを選択します。 <YPbPr> YPbPr 信号を選択します。 <RGB-VIDEO> ビデオの RGB 信号を選択します。 <RGB-COMP.> PC の RGB 信号を選択します。
COMPONENT LEVEL <small>2D ONLY</small>	<u>SMPTE</u> B75 B00	YPbPr (コンポーネント) 信号の入力レベルを選択します。 <SMPTE> SMPTE で規定された信号レベルで、クロマ 100% 時に $P_B, P_R = 0.7 \text{ V [p-p]}$ となります。 <B75> セットアップ付ベータカム等の接続時に選択します。(モニター内部で 7.5% セットアップレベルを黒レベルに合わせています) <B00> セットアップなしのベータカム等の接続時に選択します。
SELECT SYNC <small>2D ONLY</small>	<u>INT</u> EXT	YPbPr、RGB-VIDEO 入力時の SYNC を選択します。 <INT> G 信号、Y 信号に同期信号が重畳されている場合に選択します。 <EXT> 外部同期信号で同期をとる場合に選択します。
COMP. <small>2D ONLY</small>	▼	アナログ PC 設定をおこないます。(「COMP.」→ 40 ページ)
DVI-D *3	OFF <u>ON</u>	INPUT ボタンに DVI-D ラインを設定 / 解除します。*1
MODE	<u>DVI-VIDEO</u> DVI-COMP.	DVI-D の入力モードを選択します。 <DVI-VIDEO> RGB ビデオの RGB 信号入力を選択します。 <DVI-COMP.> PC 入力を選択します。

*1 5 つの入力ライン (VIDEO、SDI1、SDI2、YPbPr/RGB、DVI-D) のすべてを OFF にすることはできません。すべての入力を OFF に設定しようとするると 5 つ目の入力ラインの設定は OFF にできません。

*2 工場出荷時の設定は「AUTO」ですが、入力信号に外部からのノイズ等の影響がある場合、フォーマットを指定することをおすすめします。

*3 3D モードが SIMUL 時は、OFF/ON の設定に関係なく SDI1、SDI2 のラインが選択されます。

メインメニュー (つづき)

COMP. 2D ONLY

「INPUT SELECT」メニューの「YP_BPr/RGB」で「RGB-COMP.」を設定し、入力ラインに「RGB-COMP.」を選択すると「COMP.」メニューが有効になります。

下線が工場出荷時の設定です。

サブメニュー	設定	説明
AUTOSETUP *1 2D ONLY	▼	RGB-COMP.、入力対応フォーマットの H POSITION、V POSITION、PHASE、CLOCK 設定を自動で調整します。選択すると確認画面が表示され、「YES」を選択すると実行します。
H POSITION 2D ONLY	0 ~ <u>30</u> ~ 60	水平方向の画像表示位置を調整します。*2
V POSITION 2D ONLY	0 ~ <u>30</u> ~ 60	垂直方向の画像表示位置を調整します。*2
PHASE 2D ONLY	0 ~ <u>16</u> ~ 60	クロック位相を 1/32 クロック周期で調整します。*2
CLOCK 2D ONLY	700 ~ 2200 (工場出荷時の設定 *3)	サンプリングクロックをドット単位で調整します。*2
WXGA/XGA 2D ONLY	XGA WXGA	XGA (UXGA) /WXGA (WUXGA) を切り換えます。
RESET 2D ONLY	▼	RGB-COMP. 入力対応フォーマットの H POSITION、V POSITION、PHASE、CLOCK 設定を工場出荷時の設定に戻します。

*1 「AUTOSETUP」は画面表示可能エリア全体に画像表示されている状態で実行してください。

画像が乱れるときは、「RESET」実行後、「AUTOSETUP」を行ってください。

「AUTOSETUP」実行中は、「EXECUTING」、また、完了時は「COMPLETE」と表示されます。

その他の表示情報として、完了できなかった場合は、「INCOMPLETE」と表示されます。

入力画像によっては画面自動調整が不十分な場合があります。この場合は H POSITION、V POSITION、PHASE、CLOCK を調整してください。

*2 入力対応フォーマットごとに調整できますが、ユーザーデータの読み込み（「SETUP LOAD」→ 31 ページ）や保存（「SETUP SAVE」→ 31 ページ）では使用できません。

*3 「CLOCK」の工場出荷時の設定値

フォーマット	CLOCK	フォーマット	CLOCK
640 × 400 (70 Hz)	800	1024 × 768 (70 Hz)	1328
640 × 480 (60 Hz)	800	1024 × 768 (75 Hz)	1312
640 × 480 (75 Hz)	840	1024 × 768 (85 Hz)	1376
640 × 480 (85 Hz)	832	1280 × 768 (50 Hz)	1648
800 × 600 (60 Hz)	1056	1280 × 768 (60 Hz)	1680
800 × 600 (70 Hz)	1040	1280 × 768 (75 Hz)	1712
800 × 600 (75 Hz)	1056	1280 × 1024 (60 Hz)	1688
800 × 600 (85 Hz)	1048	1600 × 1200 (60 Hz)	2160
1024 × 768 (60 Hz)	1344	1920 × 1200 (60 Hz)	2080

メインメニュー (つづき)

AUDIO

ヘッドホン出力、およびオーディオレベルメーターを設定します。

下線が工場出荷時の設定です。

サブメニュー	設定	説明
INPUT SELECT	<u>AUTO</u> ANALOG	ヘッドホン端子へ音声出力する入力ラインを選択します。 ただし 3D モードが SIMUL 時、この項目の選択対象は SDI1 端子から入力される音声信号になります。 <AUTO> 前面パネルの [INPUT] ボタンで SDI 入力ライン選択時： エンベディドオーディオ (SDI 端子) 前面パネルの [INPUT] ボタンで SDI1、SDI2 以外の入力ライン選択時： アナログ (AUDIO 入力端子) <ANALOG> アナログ (AUDIO 入力端子)
EMBEDDED SELECT L	CH1 ~ CH8 (工場出荷時の設定： CH1)	ヘッドホン (L) に出力するエンベディドオーディオの音声 ch を選択します。
EMBEDDED SELECT R	CH1 ~ CH8 (工場出荷時の設定： CH2)	ヘッドホン (R) に出力するエンベディドオーディオの音声 ch を選択します。
LEVEL METER *1	<u>OFF</u> ON	OSD に表示するオーディオレベルメーターを選択 / 解除します。
CH SELECT	<u>8CH</u> 4CH 2CH	オーディオレベルメーターのチャンネル数を選択します。
0dB POINT	OFF <u>ON</u>	オーディオレベルメーターに表示する 0 dB ラインの ON/OFF を選択 / 解除します。
CH INFO.	OFF <u>ON</u>	オーディオレベルメーターに表示する表示の ON/OFF を選択 / 解除します。

*1 「INPUT SELECT」が ANALOG 設定のときは LEVEL METER 設定を ON にしてもオーディオレベルメーターを表示しません。

メインメニュー (つづき)

DISPLAY SETUP

下線が工場出荷時の設定です。

サブメニュー	設定	説明
TWO WINDOW SIZE 2D ONLY	L/S <u>M/M</u> S/L	2画面の表示サイズを選択します。 <L/S> 主画面 LARGE、副画面 SMALL <M/M> 主画面 MEDIUM、副画面 MEDIUM <S/L> 主画面 SMALL、副画面 LARGE
SUB INPUT SEL. 2D ONLY	<u>VIDEO</u> SDI1 SDI2 YP _B P _R /RGB DVI-D	2画面表示時の副画面入力を選択します。
TIME CODE	<u>OFF</u> ON	タイムコードの表示を有効 / 無効にします。*1
POSITION	TOP LEFT <u>CENTER</u> RIGHT	タイムコードの表示位置を選択します。 <TOP> 画面上中央 <LEFT> 画面左下 <CENTER> 画面下中央 <RIGHT> 画面右下
FONT SIZE	<u>LARGE</u> SMALL	タイムコードの文字サイズを選択します。 <LARGE> メニュー文字サイズの縦横 2 倍 <SMALL> メニュー文字サイズ
MODE SELECT	<u>LTC</u> VITC LUB VUB	タイムコードの表示モードを選択します。*1 <LTC> Linear Time Code を表示します。 <VITC> Vertical Interval Time Code を表示します。 <LUB> LTC に含まれる User Bit を表示します。 <VUB> VITC に含まれる User Bit を表示します。
CLOSED CAPTION 2D ONLY	<u>OFF</u> ON	クローズド・キャプションの表示を有効 / 無効にします。*2
MODE SELECT 2D ONLY	CC4 CC3 CC2 <u>CC1</u>	クローズド・キャプションの表示モードを選択します。*2

*1 HD-SDI 信号入力時に設定できます。3D モードの SIMUL 時は SDI1 (L) の信号入力を表示します。

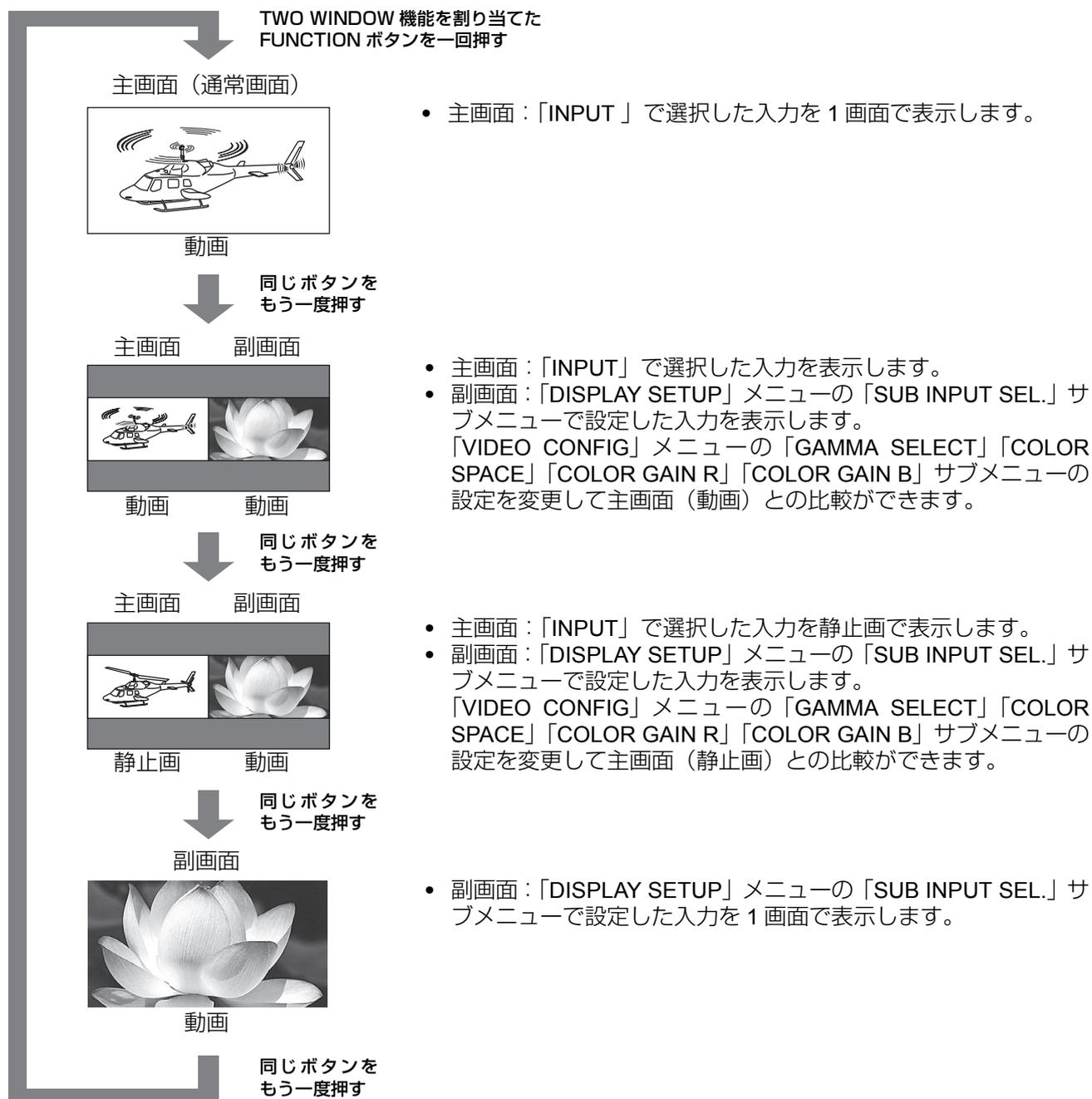
*2 VIDEO (NTSC) 入力時に設定できます。ON 設定でアンダースキャンを有効にすると 21 ライン目に輝線が見えます。

メインメニュー (つづき)

■ TWO WINDOW について 2D ONLY

「TWO WINDOW」機能は VIDEO、SDI1/2、YP_bPr/RGB、DVI-D 入力から選択した 2 入力を 2 画面で表示します。

「TWO WINDOW」機能を割り当てた [FUNCTION1] から [FUNCTION5] (→ 34 ページ) のいずれかのボタンを押すたびに画面が切り換わります。



注：

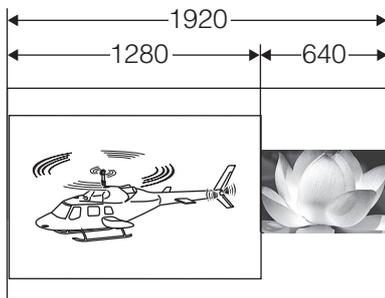
- 主画面、副画面の入力設定が「YP_bPr/RGB」で「RGB-COMP.」のときは主画面、副画面の 1 画面表示となります。また、主画面と副画面の入力設定がどちらも「DVI-COMP.」のときは、同様に 1 画面表示となります。
- 主画面と副画面の入力信号の選択が異なる場合、色合い等の画質が若干異なります。
- 主画面、副画面の入力信号端子が異なる場合、静止画機能は動作しません。
- 主画面は常時左側に表示されます。
- 主画面と副画面に SDI1/SDI2 を選択した場合、主画面と副画面は同じ画面を表示します。
- SDI2 と他の入力 (SDI1、2 の組み合わせを除く) の 2 画面表示時は、タイムコードおよびオーディオレベルメーター表示は動作しません。その場合、SDI1 でご使用ください。

メインメニュー (つづき)

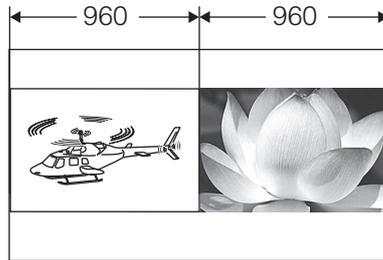
■ TWO WINDOW の画面サイズ

主画面、副画面は「DISPLAY SETUP」メニューの「TWO WINDOW SIZE」設定で表示サイズの変更ができます。

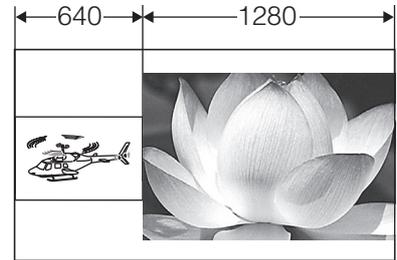
- 主画面 (SD 時)、副画面 (SD 時)



「TWO WINDOW SIZE」設定：L/S
表示サイズ 4 : 3 または 5 : 4

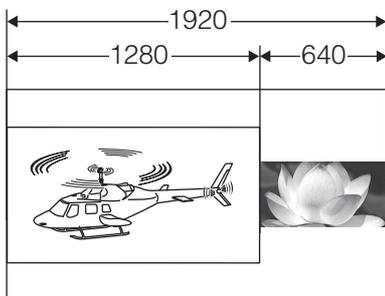


「TWO WINDOW SIZE」
設定：M/M

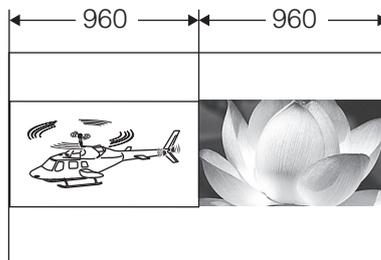


「TWO WINDOW SIZE」
設定：S/L

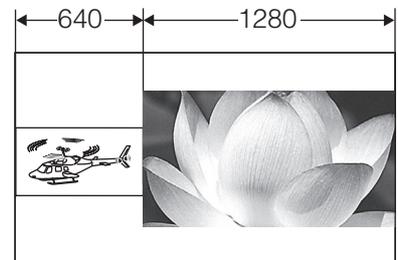
- 主画面 (HD 時)、副画面 (HD 時)



「TWO WINDOW SIZE」設定：L/S
表示サイズ 16 : 9 または 16 : 10



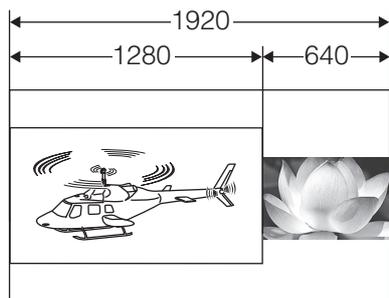
「TWO WINDOW SIZE」
設定：M/M



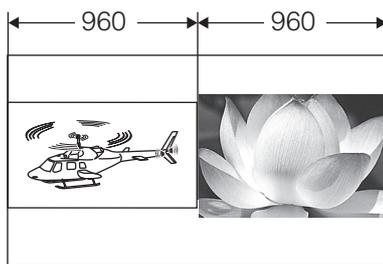
「TWO WINDOW SIZE」
設定：S/L

メインメニュー (つづき)

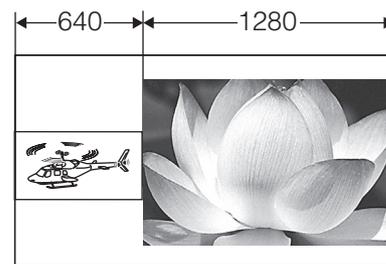
- 主画面 (HD 時)、副画面 (SD 時)



「TWO WINDOW SIZE」設定：L/S
表示サイズ主画面 16：9 または 16：10
副画面 4：3 または 5：4

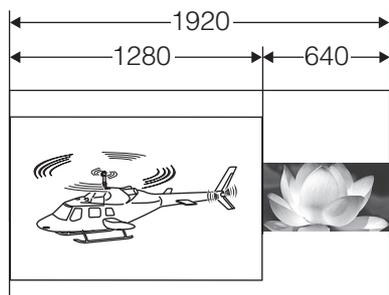


「TWO WINDOW SIZE」
設定：M/M

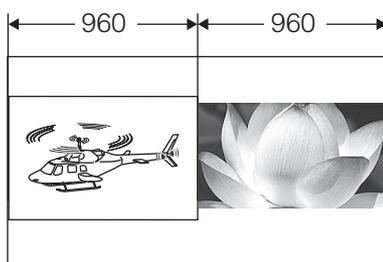


「TWO WINDOW SIZE」
設定：S/L

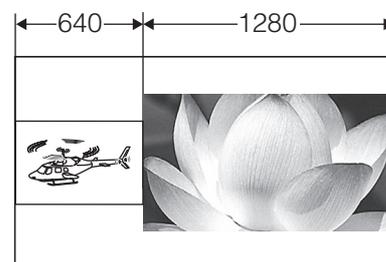
- 主画面 (SD 時)、副画面 (HD 時)



「TWO WINDOW SIZE」設定：L/S
表示サイズ主画面 4：3 または 5：4
副画面 16：9 または 16：10



「TWO WINDOW SIZE」
設定：M/M



「TWO WINDOW SIZE」
設定：S/L

- 主画面、副画面は同一入力ラインの場合、TWO WINDOW SIZE は M/M で表示します。

メインメニュー (つづき)

■ TWO WINDOW の画面同期について

1 画面表示時は入力信号フォーマットのフレームレート周波数に同期します。

2 画面表示時は入力信号フォーマット、「TWO WINDOW SIZE」の設定により同期の基準となる画面が下表の様に変わります。

2 画面表示時の同期の基準画面と表示

TWO WINDOW SIZE	副画面 入力信号フォーマット 主画面 入力信号フォーマット	1035i 1080i 1080/24PsF	1080p 720p	NTSC PAL 480i/p 576i/p DVI-COMP.	無入力 または 非対応フォーマット
L/S	1035i 1080i 1080/24PsF	主画面同期 2 画面表示			主画面同期 1 画面表示
	1080p 720p				
	NTSC PAL 480i/p 576i/p DVI-COMP.				
	無入力 または 非対応フォーマット	表示されません			
M/M	1035i 1080i 1080/24PsF	主画面同期 2 画面表示	副画面同期 2 画面表示	主画面同期 1 画面表示	
	1080p 720p				
	NTSC PAL 480i/p 576i/p DVI-COMP.				
	無入力 または 非対応フォーマット	副画面同期 1 画面表示		表示されません	
S/L	1035i 1080i 1080/24PsF	副画面同期 2 画面表示			表示されません
	1080p 720p				
	NTSC PAL 480i/p 576i/p DVI-COMP.				
	無入力 または 非対応フォーマット	副画面同期 1 画面表示			

- 同期の基準画面が、無入力または非対応フォーマットの場合は画面表示されません。
- 主画面、副画面の入力信号フォーマットのフレーム周波数が異なる場合、同期の基準ではない画面にフレーム飛びが発生することがあります。

メインメニュー (つづき)

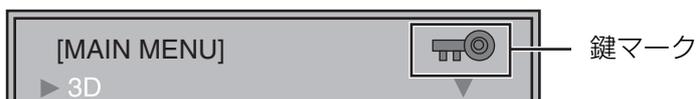
CONTROL

下線が工場出荷時の設定です。

サブメニュー	設定	説明
CONTROL	<u>LOCAL</u> REMOTE	操作を選択します。(兼コントロールロック) <LOCAL> フロント操作有効 <REMOTE> リモート操作有効 (フロント操作がロックされます) *1
LOCAL ENABLE	<u>DISABLE</u> INPUT	「CONTROL」で「REMOTE」選択時のフロント操作の有効/無効を選択します。 「CONTROL」が「REMOTE」の場合のみ有効です。 <DISABLE> すべてのフロント操作が無効になります。 <INPUT> [INPUT] ボタン以外の操作は無効になります。

- *1 ロック中は、メニュー表示はできません。
 ロック中のメニュー設定の変更は、「CONTROL/LOCAL ENABLE」項目のみ可能です。
 ロック中は、画像音量調整メニューを操作しても設定値は変わりません。
 ロック中の操作は、「LOCAL ENABLE」の設定に従います。
 ロック中は、メニューとステータスに鍵マークが表示されます。

メニュー画面



2D ステータス画面



3D ステータス画面



HOURLY METER

サブメニュー	設定	説明
OPERATION	XXXXXXh	通電時間を表示します。 300,000h 以上は「OVER」と表示されます。
LCD	XXXXXXh	バックライト点灯時間を表示します。 300,000h 以上は「OVER」と表示されます。

メインメニュー (つづき)

■ 2D モード時の設定項目制限一覧表

(○：設定でき、機能が有効になります △：設定はできますが、機能は無効です -：設定できません)

設定項目	入力CH	VIDEO	SDI 1/2		YPbPr		RGB-VIDEO		RGB-COMP.	DVI-VIDEO		DVI-COMP.
			SD	HD	SD	HD	SD	HD		SD	HD	
3D	SYSTEM	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	3D INPUT TYPE	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	SIMUL MODE	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	H MIRROR	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	H SHIFT	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
MARKER	MARKER *1	○	○	○	○	○	○	○	△	○	○	△
	16:9 *1	○	○	○	○	○	○	○	△	○	○	△
	4:3 *1	○	○	○	○	○	○	○	△	○	○	△
	BACK *1	○	○	○	○	○	○	○	△	○	○	△
	CENTER *1	○	○	○	○	○	○	○	△	○	○	△
	GPI PRESET1 *1	○	○	○	○	○	○	○	△	○	○	△
	GPI PRESET2 *1	○	○	○	○	○	○	○	△	○	○	△
	MARKER TYPE *1	○	○	○	○	○	○	○	△	○	○	△
CROSS HATCH	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
VIDEO CONFIG	GAMMA SELECT *2	○	○	○	○	○	○	○	-	○	○	-
	COLOR SPACE *2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	COLOR TEMP. *3	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	SHARPNESS MODE *3	○	○	○	○	○	○	○	-	○	○	-
	SHARPNESS H *3	○	○	○	○	○	○	○	-	○	○	-
	SHARPNESS V *3	○	○	○	○	○	○	○	-	○	○	-
	I-P MODE *3	○	○	○	○	○	○	○	-	△	○	-
	MONO *3	○	○	○	○	○	○	○	-	○	○	-
	ANAMO *1	△	△	○	△	△	△	△	-	△	△	-
	SD ASPECT *1	○	○	△	○	△	○	△	-	○	△	-
	SCAN *1	○	○	○	○	○	○	○	-	○	○	-
	COLOR GAIN R *2	○	○	○	○	○	○	○	-	○	○	○
COLOR GAIN B *2	○	○	○	○	○	○	○	-	○	○	○	
INPUT SELECT	VIDEO	○	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△
	FORMAT	○	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△
	NTSC SETUP	○	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△
	SDI 1	△	○	○	△	△	△	△	△	△	△	△
	SDI 2	△	○	○	△	△	△	△	△	△	△	△
	YPbPr/RGB	△	-	-	-	-	○	○	○	△	△	△
	MODE	△	△	△	○	○	○	○	○	△	△	△
	COMPONENT LEVEL	△	△	△	○	△	○	△	△	△	△	△
	SELECT SYNC	△	△	△	○	○	○	○	△	△	△	△
	COMP.	-	-	-	-	-	-	-	○	-	-	-
	DVI-D	△	△	△	△	△	△	△	△	○	○	○
MODE	△	△	△	△	△	△	△	△	○	○	○	

*1 「TWO WINDOW」機能の2画面表示時は機能しません。

*2 「TWO WINDOW」機能の2画面表示時は副画面に設定を反映します。

*3 「TWO WINDOW」機能の2画面表示時は主画面、副画面ともに設定を反映します。

メインメニュー (つづき)

設定項目	入力 CH	VIDEO	SDI 1/2		YPbPr		RGB-VIDEO		RGB-COMP.	DVI-VIDEO		DVI-COMP.
			SD	HD	SD	HD	SD	HD		SD	HD	
AUDIO	INPUT SELECT	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	EMBEDED SELECT L	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	EMBEDED SELECT R	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	LEVEL METER	△	○	○	△	△	△	△	△	△	△	△
	CH SELECT	△	○	○	△	△	△	△	△	△	△	△
	0dB POINT	△	○	○	△	△	△	△	△	△	△	△
	CH INFO.	△	○	○	△	△	△	△	△	△	△	△
DISPLAY SETUP	TWO WINDOW SIZE	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○
	SUB INPUT SEL.	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	○
	TIME CODE	△	△	○	△	△	△	△	△	△	△	△
	POSITION	△	△	○	△	△	△	△	△	△	△	△
	FONT SIZE	△	△	○	△	△	△	△	△	△	△	△
	MODE SELECT	△	△	○	△	△	△	△	△	△	△	△
	CLOSED CAPTION	○	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△
	MODE SELECT	○	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△
画像調整	PHASE	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	—
	CHROMA	○	○	○	○	○	○	○	—	○	○	—
	BRIGHT	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	CONTRAST	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	BACKLIGHT	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

メインメニュー (つづき)

■ 3D モード時の設定項目制限一覧表

(○：設定でき、機能が有効になります △：設定はできますが、機能は無効です —：設定できません)

設定項目		入力 CH	SDI 1/2	DVI-VIDEO	DVI-COMP.
		HD	HD	HD	
3D	SYSTEM	○	○	○	○
	3D INPUT TYPE	○	○	○	○
	SIMUL MODE *1	○	○	○	○
	H MIRROR *1	○	○	○	○
	H SHIFT *1	○	○	○	○
MARKER	MARKER	○	○	△	△
	16:9	○	○	△	△
	4:3	○	○	△	△
	BACK	○	○	△	△
	CENTER	○	○	△	△
	GPI PRESET1	○	○	△	△
	GPI PRESET2	○	○	△	△
	MARKER TYPE	○	○	△	△
VIDEO CONFIG	CROSS HATCH	○	○	○	○
	GAMMA SELECT	○	○	—	—
	COLOR SPACE	○	○	○	○
	COLOR TEMP.	○	○	○	○
	SHARPNESS MODE	○	○	—	—
	SHARPNESS H	○	○	—	—
	SHARPNESS V	—	—	—	—
	I-P MODE	—	—	—	—
	MONO	○	○	—	—
	ANAMO	—	—	—	—
	SD ASPECT	—	—	—	—
	SCAN	—	—	—	—
	COLOR GAIN R	○	○	○	○
COLOR GAIN B	○	○	○	○	
INPUT SELECT	VIDEO	—	—	—	—
	FORMAT	—	—	—	—
	NTSC SETUP	—	—	—	—
	SDI 1	○	△	△	△
	SDI 2	○	△	△	△
	YPbPr/RGB	—	—	—	—
	MODE	—	—	—	—
	COMPONENT LEVEL	—	—	—	—
	SELECT SYNC	—	—	—	—
	COMP.	—	—	—	—
	DVI-D	△	○	○	○
MODE	△	○	○	○	

*1 「3D INPUT TYPE」項目で SIMUL を選択時にのみ設定できます。

メインメニュー (つづき)

設定項目		入力CH	SDI 1/2	DVI-VIDEO	DVI-COMP.
		HD	HD	HD	
AUDIO	INPUT SELECT	○	○	○	○
	EMBEDED SELECT L	○	○	○	○
	EMBEDED SELECT R	○	○	○	○
	LEVEL METER	○	△	△	△
	CH SELECT	○	△	△	△
	0dB POINT	○	△	△	△
	CH INFO.	○	△	△	△
DISPLAY SETUP	TWO WINDOW SIZE	—	—	—	—
	SUB INPUT SEL.	—	—	—	—
	TIME CODE	○	△	△	△
	POSITION	○	△	△	△
	FONT SIZE	○	△	△	△
	MODE SELECT	○	△	△	△
	CLOSED CAPTION	—	—	—	—
	MODE SELECT	—	—	—	—
画像調整	PHASE	○	○	—	—
	CHROMA	○	○	—	—
	BRIGHT	○	○	○	○
	CONTRAST	○	○	○	○
	BACKLIGHT	○	○	○	○

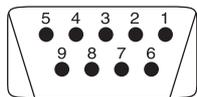
REMOTE 仕様

本機は GPI/RS-232C 端子を使って、REMOTE 操作が可能です。

GPI 端子

GPI 画面の各項目は、以下の端子に対応しています。メニューの GPI 画面で機能を各端子に割り当てることができます (→ 38 ページ)。

各端子に割り当てられた機能は、GND (5Pin) に対してショート (ON) かオープン (OFF) かで設定された動作を行います。



GPI 端子 (9P)

ピン番号	信号
1	GPI1
2	GPI2
3	GPI3
4	GPI4
5	GND
6	GPI5
7	GPI6
8	GPI7
9	GPI8

■ 動作条件

レベル動作：GND に対して、ショートさせている間に動作します。

エッジ動作：GND に対して、オープンからショートさせたときに動作します。

- レベル動作する機能を複数の端子に割り当てた場合、いずれかの端子をショートさせている間、その機能は動作し続けます。エッジ動作は、変化後 0.2 秒以上保持してください。

割り当て項目	機能	動作条件
UNDEF	未設定 (端子割り当て機能なし)	—
MARKER1 ON/OFF *1	「MARKER」メニューの「GPI PRESET1」 (→ 25 ページ) で決められたマーカー表示切り換え	レベル動作 (ショート：ON、オープン：OFF)
MARKER2 ON/OFF *1	「MARKER」メニューの「GPI PRESET2」 (→ 25 ページ) で決められたマーカー表示切り換え	レベル動作 (ショート：ON、オープン：OFF)
MARKER BACK HALF *2	「GPI PRESET1」 (→ 25 ページ) で表示されているマーカー外の背景の輝度を 50% にします。	レベル動作 (ショート：ON、オープン：OFF)
MARKER BACK BLACK *2	「GPI PRESET1」 (→ 25 ページ) で表示されているマーカー外の背景の輝度を 0% にします。	レベル動作 (ショート：ON、オープン：OFF)
CENTER MARKER	センターマーカー表示の ON/OFF を切り換えます。(他のマーカーが表示されているときは重畳して表示されます)	レベル動作 (ショート：ON、オープン：OFF)
INPUT SEL. VIDEO 2D ONLY	主画面の入力ラインを VIDEO に切り換えます。	エッジ/レベル動作
INPUT SEL. SDI1	主画面の入力ラインを SDI1 に切り換えます。	エッジ/レベル動作
INPUT SEL. SDI2	主画面の入力ラインを SDI 2 に切り換えます。	エッジ/レベル動作
INPUT SEL. YPbPr/RGB 2D ONLY	主画面の入力ラインを YPbPr/RGB に切り換えます。	エッジ/レベル動作
INPUT SEL. DVI-D	主画面の入力ラインを DVI-D に切り換えます。	エッジ/レベル動作
SD ASPECT 2D ONLY	主画面、副画面の 1 画面表示時の SD 信号入力時にアスペクト設定をします。 (HD 信号時および PC 信号時は無効)	レベル動作 (ショート：16:9、オープン：4:3)
SCAN 2D ONLY	主画面、副画面の 1 画面表示時のスキャンモードの「UNDER」と「NORMAL」を切り換えます。 (PC 信号時は無効)	レベル動作 (ショート：UNDER、 オープン：NORMAL)
R-TALLY *3	赤色タリーを点灯させます。	レベル動作 (ショート：ON、オープン：OFF)
G-TALLY *3	緑色タリーを点灯させます。	レベル動作 (ショート：ON、オープン：OFF)
MONO	カラー/白黒 (MONO) を切り換えます。 (PC 信号時は無効)	レベル動作 (ショート：モノクロ、 オープン：カラー)
GAMMA SEL. FILM	主画面のガンマカーブを FILM モードに切り換えます。	レベル動作 (ショート：FILM モード、 オープン：STANDARD モード)
GAMMA SEL. STUDIO/PST	主画面のガンマカーブを STUDIO/PST モードに切り換えます。	レベル動作 (ショート：STUDIO/PST モード、 オープン：STANDARD モード)
SELECT SYNC 2D ONLY	YPbPr/RGB-VIDEO 入力時の SYNC を選択します。	レベル動作 (ショート：EXT、オープン：INT)

*1 アスペクト 16:9 の場合、16:9 マーカーと 4:3 マーカーが選択されて同時に ON の場合は両方のマーカーを表示します。

*2 16:9 マーカーと 4:3 マーカーを同時に表示しているときは、16:9 で選択されているマーカーの背景を制御します。

*3 「R-TALLY」と「G-TALLY」同時に ON になった場合はタリーの色は橙色になります。

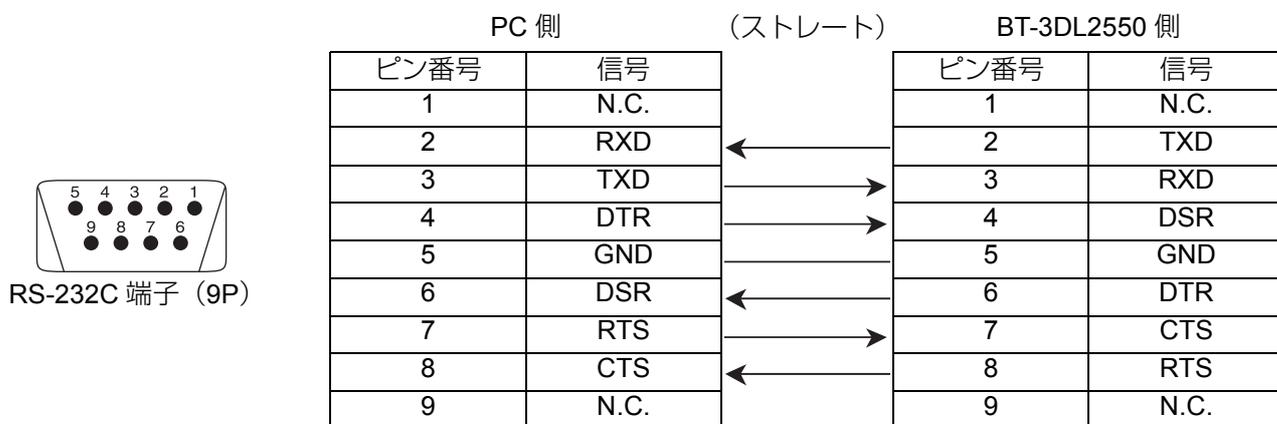
REMOTE 仕様 (つづき)

■ 割り当て項目の優先順位

- 「MARKER1」と「MARKER2」が同時に ON となった場合は、「MARKER1」が優先されます。ただし、表示アスペクトが 4:3 で「MARKER1」のアスペクトが 16:9、「MARKER2」のアスペクトが 4:3 の場合は、「MARKER2」を表示します。その場合は「MARKER2」に対して背景制御を行います。
- 「MARKER BACK HALF」と「MARKER BACK BLACK」が同時に ON となった場合、「MARKER BACK BLACK」が優先されます。
- GPI がエッジ動作時、「INPUT SEL. VIDEO」、「INPUT SEL. SDI1」、「INPUT SEL. SDI2」、「INPUT SEL. YP_BPr/RGB」、「INPUT SEL. DVI-D」が複数同時に ON された場合は、最後に ON になったものが優先されます。また、レベル動作時は「INPUT SEL. VIDEO」、「INPUT SEL. SDI1」、「INPUT SEL. SDI2」、「INPUT SEL. YP_BPr/RGB」、「INPUT SEL. DVI-D」の順で優先されます。
- 「GAMMA SEL. FILM」と「GAMMA SEL. STUDIO/PST」が同時に ON となった場合、「GAMMA SEL. FILM」が優先されます。

RS-232C 端子

RS-232C 端子のピン配列および接続は、下図および右下表を参照ください。
RS-232C を使用した詳しいシステムに関しては、販売店にご相談ください。



RS-232C の REMOTE 制御方法

■ コネクターと信号名

コネクター：D-SUB 9 ピン (メス)
信号名

ピン番号	信号名	説明
1	N.C.	未接続
2	TXD	送信データ
3	RXD	受信データ
4	DSR	内部で接続されています。
5	GND	グラウンド
6	DTR	内部で接続されています。
7	CTS	内部で接続されています。
8	RTS	内部で接続されています。
9	N.C.	未接続

■ 通信条件

信号レベル	RS-232C 準拠
同期方式	調歩同期式
転送速度	9600 bps *1
パリティ	なし
データ長	8 ビット
ストップビット	1 ビット
フロー制御	なし

■ コマンドフォーマット

STX (02h)	コマンド	:	データ	ETX (03h)
-----------	------	---	-----	-----------

- コマンドは STX に続く 3 文字で、最後に ETX を付加します。
- 必要に応じてコマンドの後に : (コロン) とデータを付加します。

■ 応答フォーマット

1. 設定コマンド応答

STX (02h)	コマンド	ETX (03h)
-----------	------	-----------

2. 問い合わせコマンド応答

STX(02h)	データ	ETX (03h)
----------	-----	-----------

3. エラー応答

STX (02h)	エラーコード	ETX (03h)
-----------	--------	-----------

エラーコード
ER001：無効コマンド
ER002：パラメータエラー

*1 本機がオートキャリブレーション時は、38400 bps です。

REMOTE 仕様 (つづき)

■ 設定コマンド

No	コマンド	説明	データ	応答
1	IIS * ¹	入力切替	0 : SDI1 1 : SDI2 2 : VIDEO 2D ONLY 3 : YP _B Pr/RGB 2D ONLY 6 : DVI-D	IIS
2	VPC * ²	画質調整	CON00-60 : コントラスト設定 BRI00-60 : ブライツネス設定 CRO00-60 : クロマ設定 PHA00-60 : フェーズ設定	VPC
3	OBO * ²	ブルーオンリー	0 : OFF 1 : ON	OBO
4	OHV * ¹ 2D ONLY	HV ディレクター	0 : OFF 1 : H DELAY 2 : V DELAY 3 : HV DELAY	OHV
5	VBL * ²	バックライト	00 - 60 : バックライト設定	VBL
6	DCH * ²	クロスハッチ	0 : OFF 1 : LOW 2 : HIGH	DCH
7	DSD * ²	ステータス表示	0 : CONTINUE 1 : 3SEC OFF 2 : OFF	DSD
8	ISM * ² 2D ONLY	アナログモード	ANA0 : YP _B Pr ANA1 : RGB-VIDEO ANA2 : RGB-COMP.	ISM
9	IRF * ² 2D ONLY	SELECT シンク	0 : INT 1 : EXT	IRF
10	ISM * ²	DVI-D モード	DVI0 : DVI-VIDEO DVI1 : DVI-COMP.	ISM
11	DMK * ³	マーカ設定	16:9 マーカー MK100 : OFF MK101 : 80% MK102 : 88% MK103 : 93% MK104 : 95% MK105 : 14:9 MK106 : 13:9 MK107 : 4:3 MK108 : 90% MK109 : CNSCO MK110 : VISTA MK1xxx : USER (範囲 080 ~ 100%) 4:3 マーカー MK200 : OFF MK201 : 80% MK202 : 88% MK203 : 93% MK204 : 95% MK208 : 90% MK2xxx : USER (範囲 080 ~ 100%) マーカ背景 BAK0 : NORMAL BAK1 : HALF BAK2 : BLACK センターマーカ CMK0 : OFF CMK1 : ON	DMK
12	MGM * ¹	ガンマ選択	1 : STANDARD 2 : FILM 3 : STUDIO/PST	MGM
13	MCT * ²	色温度設定	00 : D56 01 : D65 02 : D93 03 : VAR1 04 : VAR2 05 : VAR3 10-73 : USER0 ~ 63	MCT
14	VPC * ²	シャープネス設定	SHP0 : LOW SHP1 : HIGH SHH00-30 : 水平シャープネス設定 SHV00-30 : 垂直シャープネス設定 2D ONLY	VPC
15	MIP * ¹ 2D ONLY	IP モード設定	0 : MODE1 1 : MODE2	MIP
16	OMO * ²	モノクロ設定	1 : OFF 2 : ON	OMO
17	MAS * ³ 2D ONLY	SD アスペクト設定	0 : 16:9 1 : 4 : 3	MAS

*1 「TWO WINDOW」時は 1 画面表示、2 画面表示時の主画面に有効なコマンドです。

*2 「TWO WINDOW」時は 1 画面表示、2 画面表示時の主画面、副画面に有効なコマンドです。

*3 「TWO WINDOW」時は 1 画面表示時の副画面に有効なコマンドです。

REMOTE 仕様 (つづき)

No	コマンド	説明	データ		応答
18	MSC ^{*3} 2D ONLY	スキャン設定	0 : NORMAL	1 : UNDER	MSC
19	MCO ^{*2}	リモート設定	0 : LOCAL	1 : REMOTE	MCO
20	MLE ^{*2}	リモート時操作設定	0 : DISABLE	1 : INPUT	MLE
21	DIT	3D 入力方式設定	0 : SIMUL 2 : SIDE BY SIDE	1 : LINE BY LINE	DIT
22	DSM	サイマル設定	0 : LINE BY LINE 2 : SDI1 (L) 4 : COMPARISON	1 : OVERLAY 3 : SDI2 (R)	DSM
23	DHM	ミラー設定	0 : OFF	1 : ON	DHM

*2 「TWO WINDOW」時は 1 画面表示、2 画面表示時の主画面、副画面に有効なコマンドです。

*3 「TWO WINDOW」時は 1 画面表示時の副画面に有効なコマンドです。

■ 問い合わせコマンド

主画面の設定の状態を返します。

No	コマンド	説明	データ	応答
1	QIS ^{*1}	入力選択		0 : SDI1 2 : YPbPr 2D ONLY 4 : VIDEO 2D ONLY 9 : DVI-VIDEO 1 : SDI2 3 : RGB-VIDEO 2D ONLY 6 : RGB-COMP. 2D ONLY 10 : DVI-COMP.
2	QPC	画質調整	CON : コントラスト設定値	00-60
			BRI : ブライト設定値	00-60
			CRO : クロマ設定値	00-60
			PHA : フェーズ設定値	00-60
3	QBO	ブルーオンリー		0 : OFF 1 : ON
4	QBL	バックライト		00-60
5	QCH	クロスハッチ		0 : OFF 1 : LOW 2 : HIGH
6	QMK	マーカー	MAK : エリアマーカー ^{*2}	00 : OFF 01 : 80% 02 : 88% 03 : 93% 04 : 95% 05 : 14:9 06 : 13:9 07 : 4:3 08 : 90% 09 : CNSCO 10 : VISTA 80-100 : USER80 ~ 100
			BAK : 背景	0 : NORMAL 1 : HALF 2 : BLACK
			CMK : センターマーカー	0 : OFF 1 : ON
7	QGM	ガンマ		1 : STANDARD 2 : FILM 3 : STUDIO/PST
8	QCT	色温度		00 : D56 01 : D65 02 : D93 03 : VAR1 04 : VAR2 05 : VAR3 10-73 : USER0 ~ 63
9	QPC	シャープネス	SHP : シャープネスモード	0 : LOW 1 : HIGH
			SHH : 水平シャープネス値	00-30
			SHV : 垂直シャープネス値 2D ONLY	00-30
10	QIP 2D ONLY	IP モード		0 : MODE1 1 : MODE2
11	QMO	モノクロ		1 : OFF 2 : ON
12	QAS 2D ONLY	アスペクト		0 : 16:9 1 : 4:3

*1 SIMUL モード設定時は「0:SDI1」のみ応答します。

*2 16:9 / 4:3 の両方のマーカーが表示されている場合は 16:9 マーカーの状態を返します。

REMOTE 仕様 (つづき)

No	コマンド	説明	データ	応答
13	QSC 2D ONLY	スキャン		0 : NORMAL 1 : UNDER
14	QAN 2D ONLY	アナログモード		0 : YPbPr 1 : RGB-VIDEO 2 : RGB-COMP.
15	QSY 2D ONLY	SELECT シンク		0 : INT 1 : EXT
16	QDV	DVI-D モード		0 : DVI-VIDEO 1 : DVI-COMP.
17	QFR	フォーマット		00 : NO SIGNAL 01 : 1080/60i 02 : 1080/59i 03 : 1080/50i 04 : 1080/30p 2D ONLY 05 : 1080/29p 2D ONLY 06 : 1080/25p 2D ONLY 07 : 1080/24p 2D ONLY 08 : 1080/23p 2D ONLY 09 : 1080/24PsF 10 : 1080/23PsF 13 : 720/60p 14 : 720/59p 15 : 576/50i 2D ONLY 16 : 480/60p 2D ONLY 17 : 480/60i 2D ONLY 18 : 576/50p 2D ONLY 20 : 1080/60p 2D ONLY 21 : 1080/59p 2D ONLY 22 : 1080/50p 2D ONLY 23 : 720/50p 50 : 640 × 400 (70 Hz) 2D ONLY 51 : 640 × 480 (60 Hz) 2D ONLY 52 : 640 × 480 (75 Hz) 2D ONLY 53 : 640 × 480 (85 Hz) 2D ONLY 54 : 800 × 600 (60 Hz) 2D ONLY 55 : 800 × 600 (75 Hz) 2D ONLY 56 : 800 × 600 (85 Hz) 2D ONLY 57 : 1024 × 768 (60 Hz) 2D ONLY 58 : 1024 × 768 (70 Hz) 2D ONLY 59 : 1024 × 768 (75 Hz) 2D ONLY 60 : 1024 × 768 (85 Hz) 2D ONLY 61 : 1280 × 768 (60 Hz) 2D ONLY 62 : 1280 × 768 (75 Hz) 2D ONLY 63 : 1280 × 1024 (60 Hz) 2D ONLY 64 : 800 × 600 (70 Hz) 2D ONLY 65 : 1280 × 768 (50 Hz) 2D ONLY 66 : 1600 × 1200 (60 Hz) 2D ONLY 67 : 1920 × 1200 (60 Hz) FF : UNSUPPORT SIGNAL
18	QID	MODEL		BT-3DL2550
19	QIT	3D 入力方式 設定		0 : SIMUL 1 : LINE BY LINE 2 : SIDE BY SIDE
20	QSM	サイマル設定		0 : LINE BY LINE 1 : OVERLAY 2 : SDI1 (L) 3 : SDI2 (R) 4 : COMPARISON
21	QHM	ミラー設定		0 : OFF 1 : ON

保守点検について

保守点検はお客様が安心して本機をご使用いただくために、定期的に適切な保守整備を行い、その機能を常に良好な状態に維持するためのものです。本機の有する機能を未永く、十二分に発揮させるためにも、必ず保守点検を実施していただくようお願い申し上げます。

定期保守サービスの必要性

液晶パネルにはバックライトが使用されています。この部品（消耗部品）は時間経過につれて劣化し、性能低下や故障の原因になります。

このため、単に従来の故障発生時に行うアフターサービスにとどまらず、総合的サービス、すなわち機器の性能を正常に維持させ、消耗部品などによる突発的な故障を未然に防ぐため、保守サービスを定期的に行うことが非常に大切であると言えます。

保証とアフターサービス

故障・修理・お取扱い・メンテナンス
などのご相談は、まず、
お買い上げの販売店
へ、お申し付けください。

お買い上げの販売店がご不明の場合は、当社（裏表紙）までご連絡ください。

- 内容により、お近くの窓口をご紹介させていただく場合がございますので、ご了承ください。

■ 保証書（別添付）

お買い上げ日・販売店名などの記入を必ずお確かめの上、お買い上げの販売店からお受け取りください。

内容をよくお読みいただいた上、大切に保存してください。

万一、保証期間内に故障が生じた場合には、保証書記載内容に基づき、「無料修理」させていただきます。

保証期間：お買い上げ日から本体 1 年間

■ 補修用性能部品

当社では、LCD ビデオモニターの補修用性能部品を、製造打ち切り後、8 年間保有しています。

- 補修用性能部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品です。

■ 定期メンテナンス（保守・点検）

定期メンテナンス（保守・点検）は、お客様が安心して機器をご使用いただくために、定期的に必要なメンテナンスを行い、機器の機能を常に良好な状態に維持するためのものです。

部品の摩耗、劣化、ゴミ、ホコリの付着などによる突発的な故障、トラブルを未然に防ぐとともに、安定した機能、性能を維持するために、定期メンテナンスのご契約を推奨いたします。

なお、メンテナンス実施の周期、費用につきましては、機器のご使用状況、時間、環境などにより変化します。

定期メンテナンス（有料）についての詳しい内容は、お買い上げの販売店にご相談ください。

修理を依頼される時

この取扱説明書を再度ご確認ください。お買い上げの販売店までご連絡ください。

■ 保証期間中の修理は...

保証書の記載内容に従って、修理させていただきます。保証書をご覧ください。

■ 保証期間経過後の修理は...

修理により、機能、性能の回復が可能な場合は、ご希望により有料で修理させていただきます。

ご連絡いただきたい内容	
品名	LCD ビデオモニター
品番	BT-3DL2550
製造番号	
お買い上げ日	
故障の状況	

モニター本体のお手入れについて

- キャビネットや液晶保護パネル表面の汚れはやわらかい布で軽くふき取ってください。
ひどい汚れは、水でうすめた中性洗剤にひたした布を固く絞ってふき取り、乾いた布で仕上げてください。水滴が内部に入ると、故障の原因になります。
- 本機の清掃にベンジン、シンナーなどを使用しないでください。
表面が変色したり、塗装が落ちるおそれがあります。
- スプレー洗剤などを直接かけないでください。
水滴が内部に入ると故障の原因になります。

3D 偏光ガラスのお手入れと保管について

- お手入れはメガネ拭き用の柔らかい乾いた布を使ってください。布にほこりなどが付着していると、製品に傷がつきます。ご使用前にほこりなどはらってください。なおベンジンやシンナー、ワックスなどは、塗装がはがれる原因になりますので、使用しないでください。
- お手入れの際に、3D 偏光ガラスを水などの液体につけないでください。
- 保管の際は、湿度の高いところや、温度が高くなる場所を避けてください。
- 追加で 3D 偏光ガラスが必要な場合は、販売店に別途ご注文ください。

エラー表示

何らかの原因で本機にエラーが起こった場合、タリーランプでエラーをお知らせします。

エラー表示	症状	対処方法
インバーターエラー タリーランプが 1 秒間隔で赤色に点滅します。	バックライトの明るさを制御しているインバーターに異常があった場合、バックライトが OFF になります（画面が真っ黒になります）。	電源を一度 OFF してから、再び ON にしてください。それでもエラー表示される場合はお買い上げの販売店にご相談ください。

お問い合わせになる前に

故障かな？…と思うときは（トラブルシューティング）

下記の項目を点検して頂き、それでもなお異常のあるときには販売店にご相談ください。

症状	対処方法
3D 映像にならない	<ul style="list-style-type: none">• 3D 映像に切り換わっていますか？ 3D モードでも、立体視するモードとそうでないモードがあります。• 左右の視力の差が大きい方などは、3D 映像が見えにくかったり見えないなどの個人差があります。視力を適切に矯正した上でご使用ください。
3D 映像がおかしい	<ul style="list-style-type: none">• 3D 映像の左右が反転していませんか？ サイマルモード時は、左目画像信号、右目画像信号が正しく入力されているか確認ください。

定格

■ 総合

電源電圧	DC 24 V、4.5 A DC 5 V、0.03 A
------	--------------------------------

 は安全項目です。

外形寸法 (幅 × 高さ × 奥行き) :

599 mm × 440 mm × 220 mm
(スタンド含む)
599 mm × 410 mm × 100 mm
(スタンド含まず)

質量 : 約 10.3 kg (スタンド含む)
約 8.8 kg (スタンド含まず)

動作周囲温度 : 5 °C ~ 35 °C

動作周囲湿度 : 20% ~ 80% (結露なきこと)

保存温度 : -20 °C ~ 60 °C

■ ディスプレイパネル

寸法 : 25.5 型

アスペクト比 : 16:10

ピクセル数 : 1920 × 1200 (WUXGA)

表示色 : 約 1,677 万色

視野角 : 上下 178 度 左右 178 度

パネル表面 : Xpol[®] 偏光パネル搭載

■ コネクタ一部

入力 :

VIDEO 入力端子	BNC × 1
SDI 入力端子	BNC × 2
	SMPTE274M/296M/259M-C/ ITU-R BT.656-4 準拠 EMBEDDED AUDIO
YPbPr/RGB 入力端子	BNC × 3
SYNC/HD 入力端子	BNC × 1
	SYNC 信号レベル 0.3 V [p-p] ~ 4.0 V [p-p] HD 信号レベル TTL レベル
VD 入力端子	BNC × 1
	VD 信号レベル TTL レベル
DVI-D 入力端子	DVI-D × 1
	HDCP 対応、TMDS シングルリンク 垂直周波数 50.0 Hz ~ 60.0 Hz 水平周波数 31.5 kHz ~ 67.5 kHz ドットクロック 25 MHz ~ 165 MHz
AUDIO 入力端子	ピンジャック × 2 (ステレオ)
	信号レベル 0.5 Vrms
DC IN 端子	XLR 4ピン × 1

出力 :

VIDEO 出力端子	BNC × 1 スルーアウト (75 Ω 自動終端)
SDI 出力端子	BNC × 2 アクティブ スルー出力
YPbPr/RGB 出力端子	BNC × 3 スルーアウト (75 Ω 自動終端)
SYNC/HD 出力端子	BNC × 1 スルーアウト (1 kΩ 自動終端)
VD 出力端子	BNC × 1 スルーアウト (1 kΩ 自動終端)
ヘッドホン出力端子	ステレオミニジャック M3 × 1 32 Ω、レベル可変

REMOTE :

GPI	D-SUB 9ピン × 1
RS-232C	D-SUB 9ピン × 1

■ AC アダプター

定格入力	100 V - 240 V 50/60 Hz 1.6 A - 0.6 A
定格出力	DC 24 V 4.5 A DC 5 V 0.03 A

 は安全項目です。

外形寸法 (幅 × 高さ × 奥行き) :

232 mm × 50.5 mm × 177 mm

質量 : 約 1.7 kg

定格 (つづき)

■2D モード時の対応信号フォーマット一覧表 (○：対応、—：対応していません)

信号フォーマット	VIDEO	SDI1	SDI2	YPbPr	RGB-VIDEO	RGB-COMP.	DVI-VIDEO	DVI-COMP.
NTSC	○	—	—	—	—	—	—	—
PAL	○	—	—	—	—	—	—	—
480/59.94i	—	○	○	○	○	—	—	—
480/59.94p	—	—	—	○	○	—	○	—
576/50i	—	○	○	○	○	—	—	—
576/50p	—	—	—	○	○	—	○	—
720/50p	—	○	○	○	—	—	○	—
720/59.94p	—	○	○	○	○	—	○	—
720/60p	—	○	○	○	○	—	○	—
1035/59.94i	—	○ ^{*1}	○ ^{*1}	○ ^{*1}	○ ^{*1}	—	—	—
1035/60i	—	○ ^{*2}	○ ^{*2}	○ ^{*2}	○ ^{*2}	—	—	—
1080/23.98PsF	—	○	○	○	—	—	—	—
1080/24PsF	—	○	○	○	—	—	—	—
1080/25PsF	—	○ ^{*4}	○ ^{*4}	○ ^{*4}	—	—	—	—
1080/29.97PsF	—	○ ^{*5}	○ ^{*5}	○ ^{*5}	—	—	—	—
1080/30PsF	—	○ ^{*6}	○ ^{*6}	○ ^{*6}	—	—	—	—
1080/23.98p	—	○	○	○	—	—	—	—
1080/24p	—	○	○	○	—	—	—	—
1080/25p	—	○	○	○	—	—	—	—
1080/29.97p	—	○	○	○	—	—	—	—
1080/30p	—	○	○	○	—	—	—	—
1080/50i	—	○	○	○	○	—	○	—
1080/50p	—	—	—	○	—	—	○	—
1080/59.94i	—	○	○	○	○	—	○	—
1080/60i	—	○	○	○	○	—	○	—
1080/59.94p	—	—	—	○	—	—	○	—
1080/60p	—	—	—	○	—	—	○	—
640 × 400 (70 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	—
640 × 480 (60 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	○
640 × 480 (75 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	—
640 × 480 (85 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	—
800 × 600 (60 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	○
800 × 600 (70 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	—
800 × 600 (75 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	—
800 × 600 (85 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	—
1024 × 768 (60 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	○
1024 × 768 (70 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	—
1024 × 768 (75 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	—
1024 × 768 (85 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	—
1280 × 768 (50 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	○
1280 × 768 (60 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	○
1280 × 768 (75 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	—
1280 × 1024 (60 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	○
1600 × 1200 (60 Hz)	—	—	—	—	—	○	—	○
1920 × 1200 (60 Hz)	—	—	—	—	—	○ ^{*3}	—	○

*1 1035/59.94i 入力時は、1080/59.94i として表示されます。各種マーカー表示も、1080/59.94i 用マーカーが表示されます。

*2 1035/60i 入力時は、1080/60i として表示されます。各種マーカー表示も、1080/60i 用マーカーが表示されます。

*3 VESA 標準の Reduced Blanking (クロック：154 MHz、Hsync：正論理、Vsync：負論理) のみ対応。

*4 1080/25PsF 入力時は、1080/50i として表示されます。

*5 1080/29.97PsF 入力時は、1080/59.94i として表示されます。

*6 1080/30PsF 入力時は、1080/60i として表示されます。

定格 (つづき)

■ 3D モード時の対応信号フォーマット一覧表 (○：対応、—：対応していません)

信号フォーマット	SIMUL	LINE BY LINE			SIDE BY SIDE	
	SDI	SDI	DVI-VIDEO	DVI-COMP.	SDI	DVI-VIDEO
720/50p	○ ^{*3}	○ ^{*3}	○ ^{*3}	—	○ ^{*3}	○ ^{*3}
720/59.94p	○ ^{*3}	○ ^{*3}	○ ^{*3}	—	○ ^{*3}	○ ^{*3}
720/60p	○ ^{*3}	○ ^{*3}	○ ^{*3}	—	○ ^{*3}	○ ^{*3}
1035/59.94i	○ ^{*1}	—	—	—	○ ^{*1}	—
1035/60i	○ ^{*2}	—	—	—	○ ^{*2}	—
1080/23.98PsF	○	—	—	—	○	—
1080/24PsF	○	—	—	—	○	—
1080/25PsF	○ ^{*5}	—	—	—	○ ^{*5}	—
1080/29.97PsF	○ ^{*6}	—	—	—	○ ^{*6}	—
1080/30PsF	○ ^{*7}	—	—	—	○ ^{*7}	—
1080/50i	○	—	—	—	○	○
1080/59.94i	○	—	—	—	○	○
1080/60i	○	—	—	—	○	○
1920 × 1200 (60 Hz)	—	—	—	○ ^{*4}	—	—

*1 1035/59.94i 入力時は、1080/59.94i として表示されます。各種マーカー表示も、1080/59.94i 用マーカーが表示されます。またこのとき画面の一番上がちらつきますが、故障ではありません。

*2 1035/60i 入力時は、1080/60i として表示されます。各種マーカー表示も、1080/60i 用マーカーが表示されます。またこのとき画面の一番上がちらつきますが、故障ではありません。

*3 3D モード時は、COMPARISON を除き、dot by dot (入力信号サイズそのまま) で表示します。

*4 LINE BY LINE 方式のみ対応します。

*5 1080/25PsF 入力時は、1080/50i として表示されます。

*6 1080/29.97PsF 入力時は、1080/59.94i として表示されます。

*7 1080/30PsF 入力時は、1080/60i として表示されます。

この仕様は、性能向上のため変更することがあります。

パナソニック株式会社 AVCネットワークス社 システム事業グループ

〒571-8503 大阪府門真市松葉町2番15号 ☎(06)6901-1161

