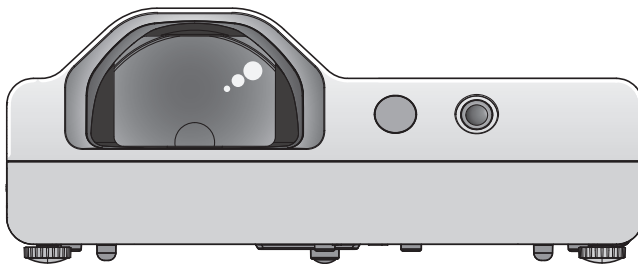


Panasonic®


取扱説明書 詳細編

液晶プロジェクター 業務用

品番 PT-TW341RJ



このたびは、パナソニック製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。

- 取扱説明書をよくお読みのうえ、正しく安全にお使いください。
- ご使用前に“安全上のご注意”（ 2～5 ページ）を必ずお読みください。
- 保証書は、「お買い上げ日・販売店名」などの記入を必ず確かめ、取扱説明書とともに大切に保管してください。

保証書別添付

製造番号は、品質管理上重要なものです。製品本体と保証書の製造番号をお確かめください。

PJLink™



JAPANESE

TQBH0345



安全上のご注意 必ずお守りください

人への危害、財産の損害を防止するため、必ずお守りいただくことを説明しています。






■ 誤った使い方をしたときに生じる危害や損害の程度を区分して、説明しています。

 警告	「死亡や重傷を負うおそれがある内容」です。
 注意	「傷害を負うことや、財産の損害が発生するおそれがある内容」です。

■ お守りいただく内容を次の図記号で説明しています。

	してはいけない内容です。
	実行しなければならない内容です。

警告

電源について	
(異常・故障時には直ちに使用を中止する)	
 電源プラグを抜く	<p>■ 異常があったときは、電源プラグを抜く [内部に金属や水などの液体、異物が入ったとき、落下などで外装ケースが破損したとき、煙や異臭、異音が発生したとき] (そのまま使用すると、火災や感電の原因になります。) ⇒ 異常の際、電源プラグをすぐに抜けるように、コンセントを本機の近くに取り付けるか、配線用遮断装置を容易に手が届く位置に設置してください。 ⇒ 本機を電源から完全に遮断するには、電源プラグを抜く必要があります。 ⇒ お買い上げの販売店にご相談ください。</p>
	<p>■ 電源プラグ（コンセント側）や、電源コネクタ（本体側）は、根元まで確実に差し込む (差し込みが不完全であると、感電や発熱による火災の原因になります。) ⇒ 傷んだプラグやゆるんだコンセントのまま使用しないでください。</p> <p>■ 電源プラグのほこりなどは、定期的にとる (プラグにほこりなどがたまると、湿気などで絶縁不良となり、火災や感電の原因になります。) ⇒ 半年に一度はプラグを抜いて、乾いた布で拭いてください。 ⇒ 長期間使用しないときは、電源プラグを抜いてください。</p>
	<p>■ 電源コード・プラグが破損するようなことはしない [傷つける、加工する、高温部や熱器具に近づける、無理に曲げる、ねじる、引っ張る、重いものを載せる、束ねるなど] (傷んだまま使用すると、火災や感電、ショートの原因になります。) ⇒ 電源コードやプラグの修理は、お買い上げの販売店にご相談ください。</p> <p>■ コンセントや配線器具の定格を超える使い方や、交流 100 V 以外での使用はしない (たこ足配線等で、定格を超えると、発熱による火災の原因になります。)</p> <p>■ 付属の電源コード以外は使用しない (付属以外の電源コードを使用すると、ショートや発熱により、感電・火災の原因になることがあります。また、付属の電源コードを使い、コンセント側でアースを取らないと感電の原因になります。)</p>
 ぬれ手禁止	<p>■ ぬれた手で電源プラグや電源コネクタに触れない (感電の原因になります。)</p>
 接触禁止	<p>■ 雷が鳴り出したら、本機や電源プラグには触れない (感電の原因になります。)</p>



警告 (つづき)

ご使用・設置について



- **放熱を妨げない**
 [布や紙などの上に置かない (吸気口に吸着する場合があります)、風通しが悪く狭い所に押し込まない]
 (内部が高温になり、火災の原因になることがあります。)
 ⇒ 吸排気を妨げないよう、周辺の壁やものから排気口までは 1 m 以上、吸気口までは 50 cm 以上離して設置してください。
- **排気口には手やものを近づけない**
 [手や顔を近づけない、指を入れない、熱に弱いものを近くに置かない]
 (排気口からは熱風がでているため、やけどやけが、変形の原因になります。)
- **カーペットやスポンジマットなどのやわらかい面の上で本機を使用しない**
 (内部に熱がこもり、本機の故障、火災ややけどの原因になることがあります。)
- **湿気やほこりの多い所、油煙や湯気が当たるような所に置かない**
 (火災や感電の原因になることがあります。また、油により樹脂が劣化し、天つり設置の場合に落下するおそれがあります。)
- **荷重に耐えられない場所や不安定な場所に設置しない**
 (落下などによる本機の破損・変形や、大きな事故やけがの原因になります。)
- **使用中は投写レンズを絶対にのぞかない**
 (投写レンズからは強い光がでます。中を直接のぞくと、目を痛める原因になります。)
 ⇒ 使用中に本機から離れる場合は、電源を切って電源プラグをコンセントから抜いてください。
 ⇒ 特にお子様にはご注意ください。
- **内部に金属類や燃えやすいものなどを入れたり、水などの液体をかけたりぬらしたりしない**
 (ショートや発熱により、火災・感電・故障の原因になります。)
 ⇒ 機器の近くに水などの液体の入った容器や金属物を置かないでください。
 ⇒ 水などの液体が内部に入ったときは、販売店にご相談ください。
 ⇒ 特にお子様にはご注意ください。



分解禁止

- **分解や改造をしない**
 (内部には電圧の高い部分があり、感電や火災の原因になります。また、使用機器の故障の原因になります。)
 ⇒ 内部の点検や修理などは、お買い上げの販売店にご相談ください。



警告

感電のおそれあり

サービスマン以外の方は
 ケースをあげないでください。
 内部には高電圧部分が多く
 あり、万一さわると危険です。


「本体に表示した事項」



- **天井取り付け (天つり) などの設置工事は、工事専門業者または販売店に依頼する**
 (工事の不備により、落下事故の原因となります。)
- **当社で指定した天つり金具を使用する**
 (当社指定以外の天つり金具の不備により、落下事故の原因となる場合があります。)
 ⇒ 当社指定の天つり金具をご利用の際は、天つり金具 (取付用ベース金具) に付属のワイヤーで、落下防止の処置を行ってください。



警告 (つづき)

付属品・消耗品について	
 電源プラグを抜く	<p>■ ランプユニット交換を行う前に、必ず電源を切り電源プラグをコンセントから抜く (電源プラグを抜かずに交換作業を行うと、感電やランプ破裂の原因になります。また、ランプの点灯中は紫外線を発生しています。) ⇒ 正しい手順で交換を行ってください。</p>
	<p>■ ランプユニットを分解しない (ランプ部が破裂すると、けがの原因になります。)</p>
	<p>■ ランプユニット交換の際は、指定のねじ以外は外さない (感電・やけど・けがの原因となります。)</p>
	<p>■ 電池の液が漏れたときは、素手で液をさわらない [液が目に入ったら目をこすらない] (失明のおそれや、液が身体や衣服に付着した場合、皮膚の炎症やけがの原因になります。) ⇒ すぐにきれいな水で洗ったあと、医師にご相談ください。</p>
	<p>■ 電池は誤った使い方をしない</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 指定された電池以外は使用しない。 ● 乾電池は充電しない。 ● 加熱・分解したり水などの液体や火の中へ入れたりしない。 ● +と-を針金などで接続しない。 ● +と-を逆に入れない。 ● ネックレスやヘアピンなど金具が使用されているものと一緒に持ち運んだり保管したりしない。 ● 新旧の電池や違う種類の電池を混ぜて使わない。 ● 被覆のはがれた電池は使わない。(電池には安全のために被覆がかぶせてあります。これをはがすとショートの原因になりますので、絶対にはがさないでください。) (液漏れ・発熱・破裂・発火の原因になります。)
	<p>■ 付属の電源コードは、本機以外の機器では使用しない (付属の電源コードを本機以外の機器で使用すると、ショートや発熱により、感電・火災の原因になることがあります。)</p>
	<p>■ 付属の乾電池は、乳幼児の手の届くところに置かない (誤って飲み込むと、身体に悪影響を及ぼします。) ⇒ 万一、飲み込んだと思われるときは、すぐに医師にご相談ください。</p>
	<p>■ ランプユニットの交換は、電源を切り、ランプが冷えてから(1時間以上待ってから)行う (カバー内部は高温になっているため、やけどの原因になります。)</p>
	<p>■ 使い切った電池は、すぐにリモコンから取り出す (そのまま機器の中に放置すると、電池の液漏れや、発熱・破裂の原因になります。)</p>



注意

電源について	
 電源プラグを抜く	<p>■ 長時間使用しないときは、電源プラグをコンセントから抜く (電源プラグにほこりがたまり、火災・感電の原因になることがあります。)</p>
	<p>■ お手入れ、部品交換の際は、電源プラグをコンセントから抜く (感電の原因になることがあります。)</p>
	<p>■ 電源コードを取り外すときは、必ず電源プラグ(コンセント側)や、電源コネクタ(本体側)を持って抜く (コードを引っ張るとコードが破損し、感電、ショートによる火災の原因になることがあります。)</p>
ご使用・設置について	
	<p>■ 本機の上に重いものを載せたり、乗ったりしない (バランスがくずれて倒れたり、落下したりして、けがの原因になることがあります。また、本機の破損や変形の原因になることがあります。)</p>
	<p>■ 異常に温度が高くなる所に置かない (外装ケースや内部部品が劣化するほか、火災の原因になることがあります。) ⇒ 直射日光の当たる所や、熱器具などの近くには、設置・保管をしないでください。</p>
	<p>■ <VARIABLE AUDIO OUT> 端子には、ヘッドホンやイヤホンを接続しない (ヘッドホンやイヤホンからの過剰な音圧により、難聴の原因になることがあります。)</p>
	<p>■ 移動させる場合は、必ず接続線を外す (コードの破損などにより、火災や感電の原因になることがあります。)</p>
	<p>■ 天井り設置する場合は、取り付けねじや電源コードが天井内部の金属部と接触しないように設置する (天井内部の金属部と接触して、感電の原因になることがあります。)</p>
付属品・消耗品について	
	<p>■ ランプが破裂したときは、さわったり、顔を近づけたりしない (散乱したガラス片で、けがをしたり、破裂により発生したガスを吸い込んでしまったりするおそれがあります。) ⇒ 直ちに換気を行ってください。万が一吸い込んだり、目や口に入ったりした場合は、直ちに医師にご相談ください。 ⇒ 破裂により発生したガスは、蛍光灯程度の水銀を含有しています。 ⇒ 販売店にランプの交換と内部の点検をご依頼ください。</p>
	<p>■ 古いランプユニットは使用しない 【使用時間を超えたランプユニットは使用しない】 (そのまま使用を続けると、破裂する場合があります。) ⇒ ランプユニットは消耗部品です。</p>
	<p>■ 長期間使用しない場合は、リモコンから電池を取り出す (電池の液漏れ、発熱、発火、破裂などを起こし、火災や周囲汚損の原因になることがあります。)</p>
お手入れについて	
	<p>■ 1年に1度は、内部の清掃を販売店に依頼する (本機の内部にほこりがたまったまま使用を続けると、火災の原因になることがあります。) ⇒ 特に湿気の多くなる梅雨期の前に行うと効果的です。 ⇒ 内部清掃費用については販売店にご相談ください。</p>

■ 商標について

- Windows、Windows Vista、Internet Explorer、PowerPoint は、米国 Microsoft Corporation の、米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- Mac と Mac OS、OS X、Safari は、米国および他の国々で登録された Apple Inc. の商標です。
- PJLink 商標は、日本、米国その他の国や地域における登録または出願商標です。
- HDMI、HDMI ロゴ、および High-Definition Multimedia Interface は、米国およびその他の国における HDMI Licensing LLC の商標または、登録商標です。
- Adobe、Adobe Reader は、アドビシステムズ社の米国および / または各国での商標または登録商標です。
- その他、この説明書に記載されている各種名称・会社名・商品名などは各社の商標または登録商標です。
なお、本文中では ® や TM マークは明記していません。

■ 本書内のイラストについて

- プロジェクター本体、画面などのイラストは、実際とは異なることがあります。

■ 参照ページについて

- 本書では、参照ページを ( 00 ページ) のように示しています。

■ 用語について

- 本書では付属品の「ワイヤレスリモコン」を「リモコン」と記載しています。
- 本体操作部の〈INPUT/ENTER〉ボタンがメニュー画面表示中は〈ENTER〉ボタンとして機能しますので、本書のメニュー画面の操作手順では、「〈ENTER〉ボタンを押す」と記載しています。

この装置は、クラス B 情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

VCCI-B

JIS C 61000-3-2 適合品

本装置は、高調波電流規格 JIS C 61000-3-2 に適合しています。

本機の特長

明るい環境下でも快適な視聴

- ▶ 軽量小型ボディながら、コントラスト比 10 000 : 1 を実現しました。
- ▶ 低騒音 28 dB *¹ を実現し、静かなシーンでも快適な視聴ができます。
- ▶ リモコンの〈DAYLIGHT VIEW〉ボタンを押すことで、明るい部屋でも快適な視聴ができます。(デイライトビューライト機能)

*¹ [ランプコントロール] を [💡 (ECO2)] に設定時

豊富な映像補正機能

- ▶ スクリーンに合わせ、H/V キーストーン補正、コーナー補正、曲面スクリーン補正機能で映像のひずみを補正することができます。

メンテナンス費用の削減

- ▶ 長期ランプ交換推奨時間 8 000 時間 *¹ の実現によりメンテナンス費用を削減します。

*¹ [ランプコントロール] を [💡 (ECO2)] の設定で使用し続けた場合この時間は目安であり、保証時間ではありません。

インタラクティブ機能

- ▶ 本機にインタラクティブソフトウェアを付属し、インタラクティブペンを使用して、投写画面へ文字や図形の書き込みができます。

投写するまでの手順

詳しくは各ページをご覧ください。

1. 本機を設置する
(👉 22 ページ)



2. 本機と外部機器を接続する
(👉 26 ページ)



3. 電源コードを接続する
(👉 30 ページ)



4. 電源を入れる
(👉 31 ページ)



5. 投写する映像を選択する
(👉 33 ページ)



6. 映像の映り具合を調整する
(👉 33 ページ)

もくじ

2 ページからの“安全上のご注意”を必ずお読みください。

安全上のご注意 2

第 1 章 はじめに

ご使用になる前に.....	11
本機の運搬について.....	11
本機の設置について.....	11
本機の取り扱いについて.....	12
セキュリティーに関するお願い.....	13
廃棄について.....	13
付属品の確認.....	14
別売品.....	15
各部の名称とはたらき.....	16
リモコン.....	16
本体.....	17
リモコンの使い方.....	20
電池を入れる、取り出す.....	20
リモコンコードを指定する.....	20
インタラクティブペンの使い方.....	21
各部の名称.....	21
電池を入れる、取り出す.....	21
使用方法.....	21

第 2 章 準備

設置する.....	23
設置形態.....	23
設置オプションについて（別売品）.....	23
投写関係.....	24
アジャスター脚の調整.....	25
接続する.....	26
接続の前に.....	26
映像機器との接続（例）.....	27
コンピューターとの接続（例）.....	28

第 3 章 基本的な使い方

電源を入れる / 切る.....	30
電源コードを接続する.....	30
電源インジケータについて.....	30
電源を入れる.....	31
暗証番号入力画面が表示されたら.....	31
調整・選択をする.....	32
電源を切る.....	32
投写する.....	33
投写する映像を選択する.....	33
映像の映り具合を調整する.....	33
リモコンで操作する.....	34
オートセットアップ機能を使う.....	34

入力を切り換える.....	34
映像の縦横比を切り換える.....	35
台形ひずみ・曲面ひずみ補正機能を使う.....	35
インフォメーション機能を使う.....	35
静止機能を使う.....	36
AV ミュート機能を使う.....	36
プレゼンテーションタイマー機能を使う.....	36
ランプパワーを切り換える.....	36
デジタルズーム機能を使う.....	36
音量を調整する.....	37
イメージモードを切り換える.....	37
消音機能を使う.....	37
デイルイトビューライト機能を使う.....	37

第 4 章 調整と設定

オンスクリーンメニューについて.....	40
メニュー画面の操作方法.....	40
メインメニュー.....	41
サブメニュー.....	42
【入力】について.....	44
入力切り換える.....	44
【表示】について.....	45
[自動 PC 調整].....	45
[トラッキング].....	45
[水平位置].....	45
[垂直位置].....	46
[水平サイズ].....	46
[アスペクト].....	46
[投写方式].....	47
[メニュー位置].....	47
[背景表示].....	47
[システム].....	47
【色彩調整】について.....	49
[イメージモード].....	49
[コントラスト].....	49
[明るさ].....	49
[色の濃さ].....	50
[色あい].....	50
[色温度].....	50
[赤] / [緑] / [青].....	50
[画質].....	51
[Daylight View].....	51
【設定】について.....	52
[オンスタート].....	52
[スタンバイモード].....	52
[ファン制御].....	52
[ランプコントロール].....	53
[ファン].....	53

[クローズドキャプション]	53	外形寸法図	100
[キーロック]	54	天つり金具取り付け時の注意事項	101
[アイリス]	54	保証とアフターサービス	102
[端子]	54	保証書（別添付）	102
[サウンド]	54	補修用性能部品の保有期間	102
[HDMI セットアップ]	55	修理のご依頼について	102
【拡張設定】 について	57	さくいん	103
[言語]	57		
[オートセットアップ]	57		
[キーストーン]	59		
[ロゴ]	62		
[セキュリティ]	64		
[パワーマネージメント]	65		
[フィルターカウンター]	66		
[テストパターン]	66		
[ネットワーク]	67		
[リモコンコード]	67		
[初期設定]	68		
【メモリービューワー】 について	69		
[セットスライド]	69		
[スライド効果]	69		
[ソート順]	69		
[回転]	69		
[ベストフィット]	70		
[リピート]	70		
[適用]	70		
【インフォメーション】 について	71		
[インフォメーション]	71		
ネットワーク制御について	72		
ネットワーク接続	72		
WEB ブラウザーからのアクセスのしかた	73		
便利な機能を使う	77		
メモリービューワー機能について	77		
USB ディスプレイ機能について	79		
第5章 点検とお手入れ			
電源 / 警告インジケータ	83		
インジケータが点灯したら	83		
お手入れ / 部品交換	85		
お手入れ / 部品交換の前に	85		
お手入れ	85		
部品交換	87		
故障かな！？	90		
第6章 その他			
付録	92		
PJLink プロトコルを使用する	92		
〈SERIAL IN〉 端子について	93		
対応信号リスト	96		
仕様	98		

第 1 章 はじめに

ご使用前に知っておいていただきたい内容やご確認いただきたい内容について説明しています。

ご使用になる前に

本機の運搬について

- 運搬の際は、本機の底面を持つようにし、過度の振動や衝撃を加えないようにお取り扱いください。内部の部品が傷み、故障の原因になります。
- アジャスター脚を伸ばした状態で運搬しないでください。アジャスター脚が破損するおそれがあります。

本機の設置について

■ 屋外に設置しないでください

本機は室内でご使用ください。

■ 以下の場所には設置しないでください

- 車両・船舶など、振動や衝撃が加わる場所：内部の部品が傷み、故障の原因になります。
- エアコンの吹き出し口の近く：使用環境によっては、排気口からの熱せられた空気や、空調からの温風・冷風の影響で、まれに画面に「ゆらぎ」が発生する場合があります。本機の前面に自機、あるいは他機の排気や、空調からの風が回り込むような設置がないように注意してください。
- 照明器具（スタジオ用ランプなど）の近くなどの温度変化が激しい場所：ランプの寿命などに影響を及ぼすおそれや、熱により本体が変形し、故障の原因になることがあります。
なお、本機の使用環境温度は、海拔 1 400 m 未満で使用する場合は 5 °C ~ 40 °C、高地（海拔 1 400 m 以上 ~ 2 700 m 未満）で使用する場合は 5 °C ~ 35 °C です。
- 高圧電線や動力源の近く：妨害を受ける場合があります。

■ 本機を天井に取り付ける場合は、必ず工事専門業者、または販売店にご依頼ください

別売品のプロジェクター用天つり金具が必要です。高天井用または低天井用の天つり金具に、プロジェクター取り付け用ベース金具を組み合わせて設置してください。

品番：① ET-PKL100H（高天井用）、ET-PKL430B（取付用ベース金具）
② ET-PKL100S（低天井用）、ET-PKL430B（取付用ベース金具）

既設のプロジェクター用天つり金具をご利用の場合は、取付用ベース金具のほかに、天つり金具用アタッチメント金具を組み合わせて設置してください。

品番：③ ET-PKV100H（高天井用）、ET-PKL430B（取付用ベース金具）、ET-PAD100（天つり金具用アタッチメント金具）
④ ET-PKV100S（低天井用）、ET-PKL430B（取付用ベース金具）、ET-PAD100（天つり金具用アタッチメント金具）

■ 海拔 1 400 m 未満でご使用の際は、【ファン制御】を必ず【オフ】に設定してください

部品の寿命などに影響を及ぼすおそれや、故障の原因になる場合があります。

■ 海拔 1 400 m 以上 2 700 m 未満でご使用の際は、【ファン制御】を必ず【オン】に設定してください

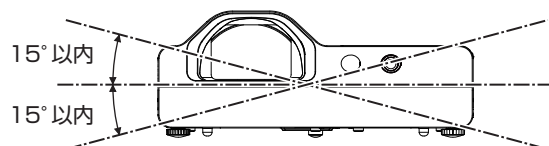
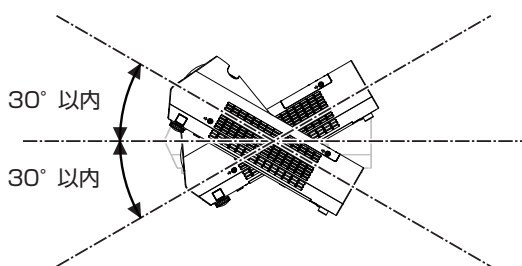
部品の寿命などに影響を及ぼすおそれや、故障の原因になる場合があります。

■ 海拔 2 700 m 以上の場所に設置しないでください

部品の寿命などに影響を及ぼすおそれや、故障の原因になる場合があります。

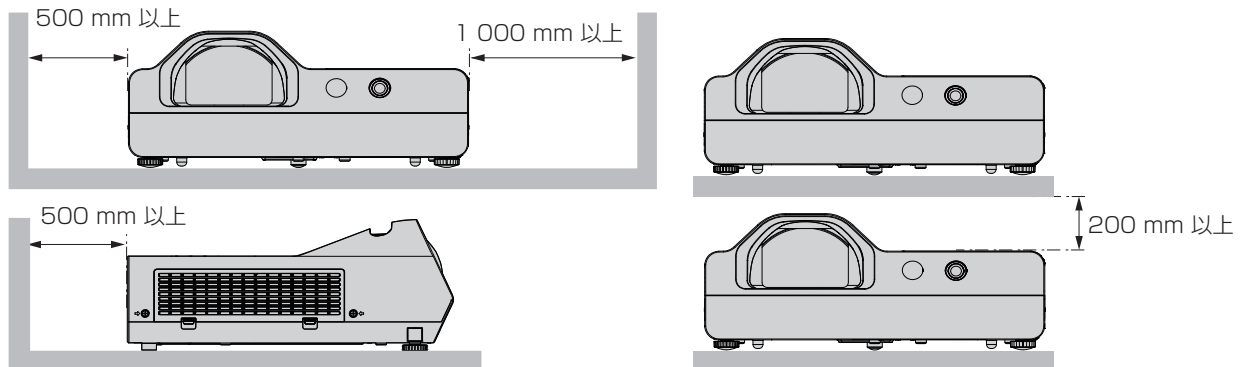
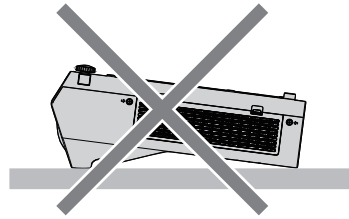
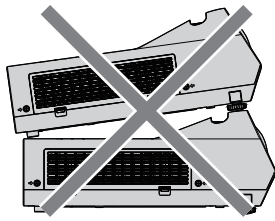
■ 本機を立てたり、左右に傾けたりして使用しないでください

本機を上下方向に ± 30° 以上立てたり、左右方向に ± 15° 以上傾けたりして使用しないでください。部品の寿命などに影響を及ぼすおそれがあります。



■ 設置上のご注意

- 本機を積み重ねて使用しないでください。
- 本機を天面で支えて使用しないでください。
- 本機の吸気口・排気口をふさがないでください。
- 空調の冷風や温風が、本機の吸気口・排気口に直接当たらないように設置してください。



- 本機を密閉した空間に設置しないでください。
密閉した空間に設置する場合は、別途、空調設備、換気設備を設けてください。換気が不十分な場合、排気熱が滞留することで、本機の保護回路がはたらくことがあります。

■ 本機の取り扱いについて

■ 美しい映像をご覧いただくために

- より高いコントラストで美しい映像をご覧いただくには、適切な環境を整えてください。スクリーン面に外光や照明などの光が入らないように、窓のカーテンやブラインドなどを閉め、スクリーン面近くの照明を消してください。
- 使用環境によっては排気口からの熱せられた空気や、空調からの温風・冷風の影響で、まれに画面に「ゆらぎ」が発生する場合があります。本体の前面に自機、あるいは他機の排気や、空調からの風が回り込むような設置がないように注意してください。
- プロジェクターのレンズは、光源からの光による熱の影響で、電源を入れた直後はフォーカスが安定しない場合があります。映像を映した状態で 30 分以上経過すると、フォーカスが安定します。

■ 投写レンズ面は素手でさわらないでください

投写レンズ面に指紋や汚れが付着すると、それらが拡大されてスクリーンに映り、美しい映像をご覧いただくための妨げとなります。

■ 液晶パネルについて

液晶パネルは、非常に精密度の高い技術で製造されていますが、まれに画素の欠けや、常時点灯する画素が発生する場合があります。これらの現象は故障ではありませんので、あらかじめご了承ください。

また、静止画を長時間投写すると、液晶パネルに映像の残像が生じる場合がありますので、その場合は全白画面を 1 時間以上投写してください。なお、残像が完全に消えない場合がありますので、あらかじめご了承ください。

■ 光学部品について



ご使用になる環境温度が高い場合や、ほこり、たばこなどの煙が多い環境下では、1 年未満のご使用でも、液晶パネルや偏光板などの光学部品の交換サイクルが短くなる場合があります。詳しくは、お買い上げの販売店へご相談ください。

■ ランプについて

本機の光源には、内部圧力の高い高圧水銀ランプを使用しています。

高圧水銀ランプには下記のような特性があります。

- 使用時間にとまなない、ランプの輝度が低下します。
- 衝撃やキズ、使用時間による劣化などにより大きな音を出して破裂したり、寿命が尽きたりすることがあります。

- 個体差や使用条件によって、寿命に大きなバラツキがあります。特に 6 時間以上の連続使用や、頻繁な電源の切 / 入の繰り返しは、ランプの劣化を早め、寿命に大きく影響します。
- ごくまれに、投写開始後まもなく破裂することがあります。
- 交換時期を超えると破裂の可能性が高くなります。交換時期が来たらランプユニットを交換してください。（“ランプユニットの交換時期”（ 87 ページ）、“ランプユニットの交換手順”（ 88 ページ））
- 破裂すると、内部のガスが噴出し、煙のように見えることがあります。
- 万一来に備え、あらかじめ交換用ランプユニットをご用意ください。


■ コンピューターや外部機器との接続について

- コンピューターまたは外部機器を接続する際は、電源コードやシールドされたケーブルの使用も含め、本書の内容をよくご確認のうえ実施してください。

セキュリティに関するお願い

本製品をご使用になる場合、下記のような被害を受ける場合が想定されます。

- 本製品を経由したお客様のプライバシー情報の漏えい
- 悪意の第三者による本製品の不正操作
- 悪意の第三者による本製品の妨害や停止

セキュリティ対策を十分に行ってください。（ 64、74 ページ）

- パスワードはできるだけ推測されにくいものにしてください。
- パスワードは定期的に変更してください。
- パナソニック株式会社およびその関係会社が、お客様に対して直接パスワードを照会することはございません。直接問い合わせがあっても、パスワードを答えないでください。
- ファイアウォールなどの設定により、安全性が確保されたネットワークでご使用ください。
- WEB 制御のパスワードを設定し、ログインできるユーザーを制限してください。

廃棄について

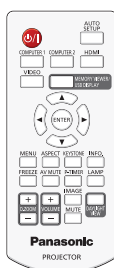
製品を廃棄する際は、最寄りの市町村窓口または販売店に、正しい廃棄方法をお問い合わせください。

ランプには水銀が含まれています。取り外した古いランプユニットを廃棄する場合は、最寄りの市町村窓口、または販売店に正しい廃棄方法をお問い合わせください。

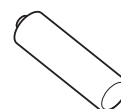
付属品の確認

以下の付属品が入っていることを確認してください。<> は個数です。

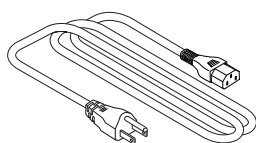
ワイヤレスリモコン <1>
(H2930094500)



単 4 形乾電池 <6>
(リモコン用、インタラクティブペン用)



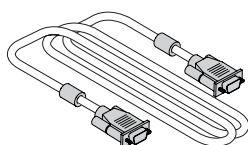
電源コード <1>
(H2100142500)



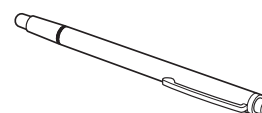
CD-ROM <1>
(H4100610500)



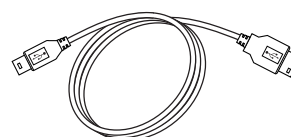
コンピューターケーブル <1>
(H2100127501)



インタラクティブペン <2>
(ET-PEN100)



インタラクティブ USB ケーブル <1>
(H2100149500)



お願い

- 電源コードキャップおよび包装材料は商品を取り出したあと、適切に処理してください。
- 付属の電源コードは本機以外の機器では使用しないでください。
- 付属品を紛失してしまった場合、販売店にご相談ください。
- 小物部品については乳幼児の手の届かない所に適切に保管してください。

お知らせ

- 付属品の品番は、予告なく変更する可能性があります。

CD-ROM の内容について

付属品の CD-ROM には、以下の内容が収録されています。

説明書 / 一覧表 (PDF)	取扱説明書 詳細編	
	複数台プロジェクター 監視制御ソフトウェア 取扱説明書	
	LightPen3 ソフトウェア 取扱説明書	
	対応プロジェクター機種一覧表	複数台プロジェクター 監視制御ソフトウェアに対応するプロジェクターの機種、および制約事項の一覧です。
ソフトウェア	複数台プロジェクター 監視制御ソフトウェア (Windows)	LAN 接続された複数台のプロジェクターを監視・制御するソフトウェアです。
	LightPen3 ソフトウェア (Windows / Mac OS)	インタラクティブペンを使い、投写画面上で描画するソフトウェアです。
ドライバー	SP6 Driver (Mac OS)	Mac OS でインタラクティブ機能を使用するためのドライバーです。

別売品

別売品 (品名)	品番
天つり金具	ET-PKL100H (高天井用) ET-PKL100S (低天井用) ET-PKL430B (取付用ベース金具)
天つり金具用アタッチメント金具 *1	ET-PAD100
交換用ランプユニット	ET-LAL500
交換用フィルターユニット	ET-RFL300
D-SUB - S Video 変換ケーブル	ET-ADSV
インタラクティブペン	ET-PEN100
インタラクティブポインター	ET-PNT100

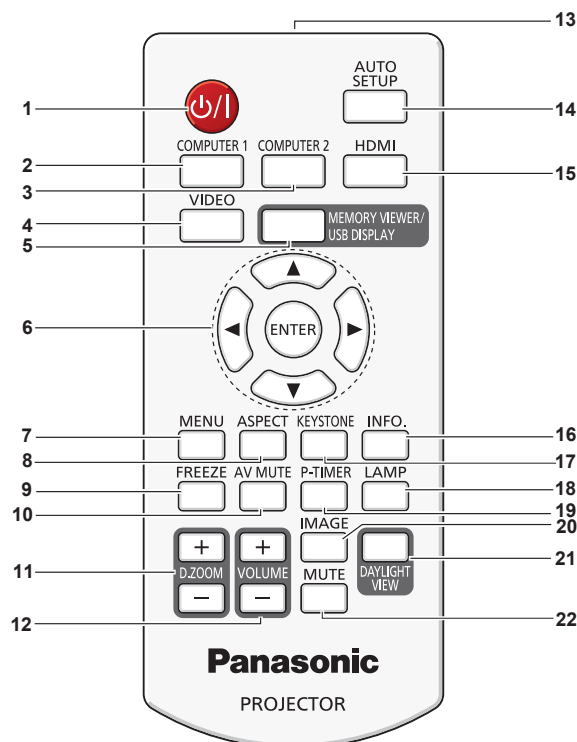
*1 既設の天つり金具 (ET-PKV100H または ET-PKV100S) に本機を取り付ける場合は、取付用ベース金具 (ET-PKL430B) と天つり金具用アタッチメント金具 (ET-PAD100) を組み合わせて使用します。
別売品の天つり金具 (ET-PKL100H または ET-PKL100S) に取り付ける場合は、取付用ベース金具 (ET-PKL430B) を組み合わせて設置し、天つり金具用アタッチメント金具 (ET-PAD100) は不要です。

お知らせ

- 別売品の品番は、予告なく変更する可能性があります。

各部の名称とはたらき

リモコン



- | | |
|---|--|
| <p>1 電源 (ON/OFF) ボタン
本機の電源を「切」/「入」します。</p> <p>2 <COMPUTER 1> ボタン
入力を Computer 1 または Component に切り換えます。</p> <p>3 <COMPUTER 2> ボタン
入力を Computer 2 に切り換えます。</p> <p>4 <VIDEO> ボタン
入力を Video または S-video に切り換えます。</p> <p>5 <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY> ボタン
入力をメモリービューワーまたは USB ディスプレイに切り換えます。</p> <p>6 ▲▼◀▶ ボタン、<ENTER> ボタン
メニュー画面の操作に使用します。</p> <p>7 <MENU> ボタン
メニュー画面を表示 / 非表示を切り換えます。
(☞ 40 ページ)</p> <p>8 <ASPECT> ボタン
映像のアスペクト比を切り換えます。
(☞ 35、46 ページ)</p> <p>9 <FREEZE> ボタン
映像を一時的に静止し、音声を消したい場合に使用します。
(☞ 36 ページ)</p> <p>10 <AV MUTE> ボタン
映像と音声を一時的に消したい場合に使用します。
(☞ 36 ページ)</p> <p>11 <D.ZOOM +/-> ボタン
映像を拡大または縮小したい場合に使用します。
(☞ 36 ページ)</p> | <p>12 <VOLUME +/-> ボタン
内蔵スピーカーまたは音声出力の音量を調整します。
(☞ 37 ページ)</p> <p>13 リモコン発信部</p> <p>14 <AUTO SETUP> ボタン
自動入力切換、自動 PC 調整、オートキーストーンを一度に実行します。(☞ 34 ページ)</p> <p>15 <HDMI> ボタン
入力を HDMI に切り換えます。</p> <p>16 <INFO.> ボタン
[インフォメーション] メニューを表示します。
(☞ 71 ページ)</p> <p>17 <KEystone> ボタン
[キーストーン] メニューを表示します。(☞ 35 ページ)</p> <p>18 <LAMP> ボタン
[ランプコントロール] の設定を切り換えます。(☞ 36、53 ページ)</p> <p>19 <P-TIMER> ボタン
プレゼンテーションタイマー機能を操作します。
(☞ 36 ページ)</p> <p>20 <IMAGE> ボタン
映像モードを切り換えます。(☞ 37、49 ページ)</p> <p>21 <DAYLIGHT VIEW> ボタン
明るい照明下で映像を投写する場合に使用します。(☞ 37、51 ページ)</p> <p>22 <MUTE> ボタン
音声を一時的に消したい場合に使用します。
(☞ 37 ページ)</p> |
|---|--|

お願い

- リモコンは落とさないようにしてください。
- リモコンに液状のものをかけないでください。
- リモコンを分解・修理しないでください。
- リモコン裏面の注意書き (右記) に記載されている以下の内容をお守りください。
 1. 新旧の電池は混用しない。
 2. 指定された電池以外は使用しない。

CAUTION	
1. Do not use old battery with new one.	
2. Do not use batteries other than the type specified.	
3. Be sure the batteries are inserted properly.	

リモコン裏面の注意書き

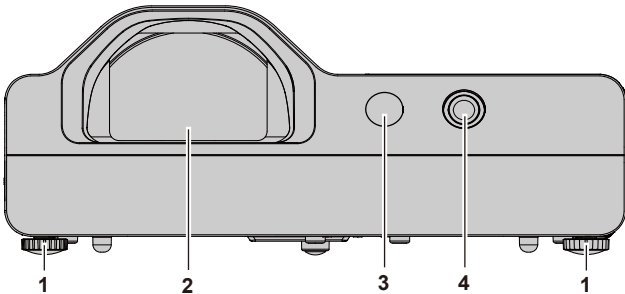
3. 電池の極性 (+, -) を正しく入れる。
- このほか、“安全上のご注意”に記載されている電池に関する内容をお読みください。

お知らせ

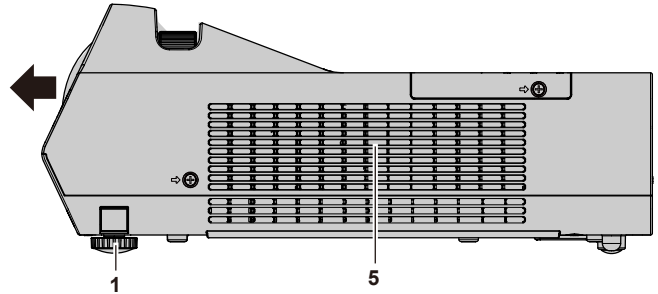
- リモコンを直接本体のリモコン受信部に向けて操作する場合は、リモコン受信部正面より約 5 m 以内で操作してください。また、上下左右に ± 30° まで操作可能ですが、操作可能距離が短くなる場合があります。
- リモコンとリモコン受信部の間に障害物があると、正しく動作しない場合があります。
- リモコンからの信号を、スクリーンに反射させて本機を操作できます。ただし、スクリーン特性による光反射ロスにより、操作有効範囲が制限される場合があります。
- 本体のリモコン受信部に蛍光灯などの強い光が当たっていると、操作できなくなる場合があります。できるだけ光源から離して設置してください。

本体

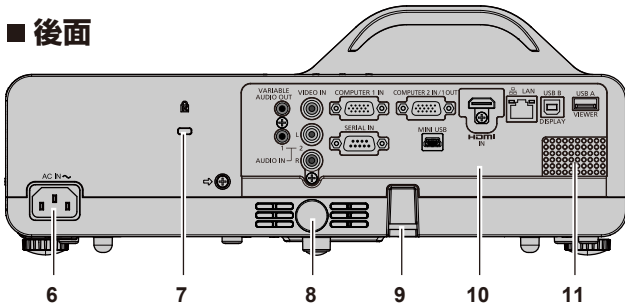
■ 前面



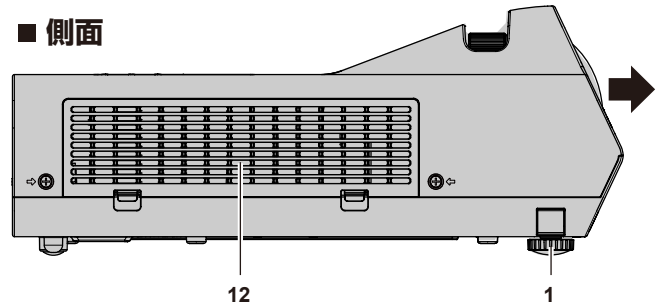
■ 側面



■ 後面



■ 側面



← : 投写方向

- アジャスター脚
投写角度を調整します。
- 投写レンズ
- リモコン受信部 (前面)
- インタラクティブカメラ
内部に赤外線カメラがあります。
- 排気口
- 〈AC IN〉端子
付属の電源コードを接続します。
- セキュリティー SLOT
このセキュリティー SLOT は、Kensington 社製セキュリティーケーブルに対応しています。
Kensington 社製セキュリティーケーブルについてのお問い合わせ先は、次のとおりです。
- リモコン受信部 (後面)
- セキュリティーバー
盗難防止用にワイヤーなどを取り付けることができます。
- 接続端子部 (☞ 19 ページ)
- スピーカー
- 吸気口 / エアフィルターカバー (☞ 85 ページ)
内部にエアフィルターユニットがあります。

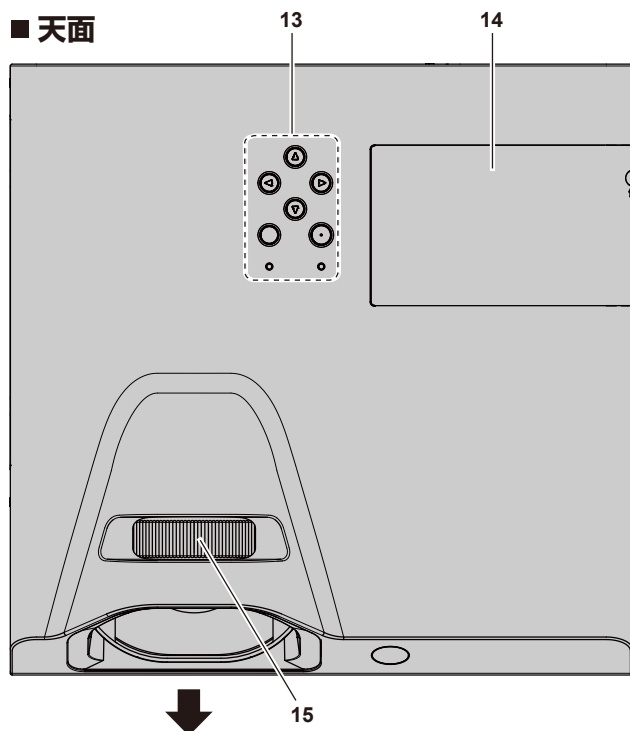
七陽商事株式会社 情報機器事業部
〒103-0007
東京都中央区日本橋浜町 2-55-7 ナナヨービル
Tel : 03-3663-7740
Fax : 03-3669-2367
URL <http://www.nanayojapan.co.jp/>
* 連絡先は変更になる場合があります。ご了承ください。

	警告
	<p>排気口には手やものを近づけない</p> <ul style="list-style-type: none"> 手や顔を近づけない。 指を入れない。 熱に弱いものを近くに置かない。 <p>排気口からは熱風がでているため、やけど・けが・変形の原因になります。</p>

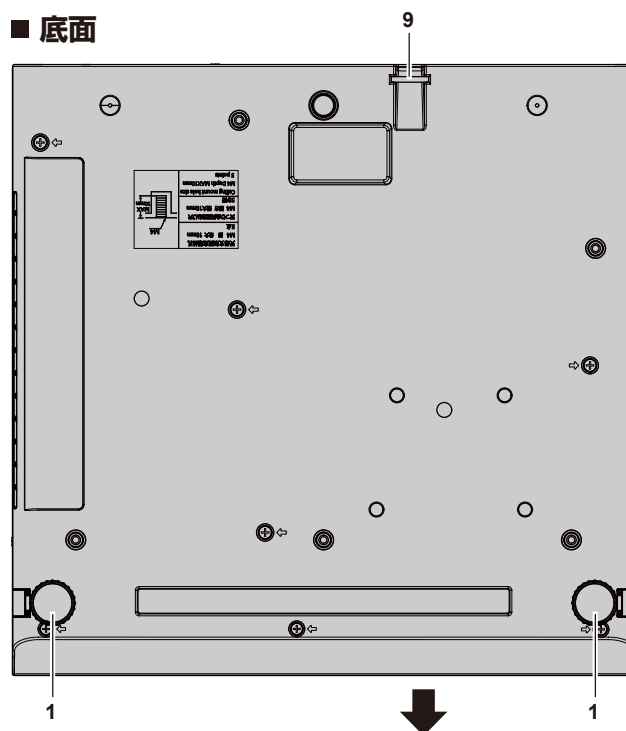
お願い

- 本機の吸気口・排気口をふさがないでください。

■ 天面



■ 底面

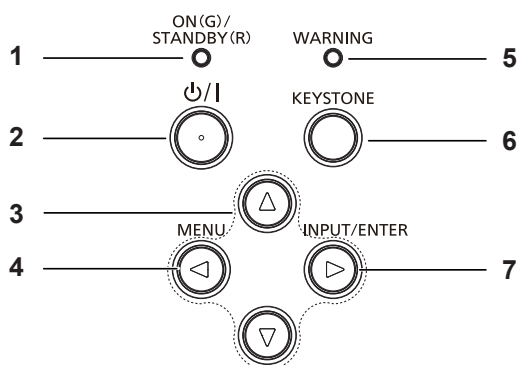


← : 投写方向

- 13 本体操作部 / インジケータ (18 ページ)
- 14 ランプカバー (88 ページ)
内部にランプユニットがあります。

- 15 フォーカスリング
フォーカスを調整します。

■ 本体操作部 / インジケータ

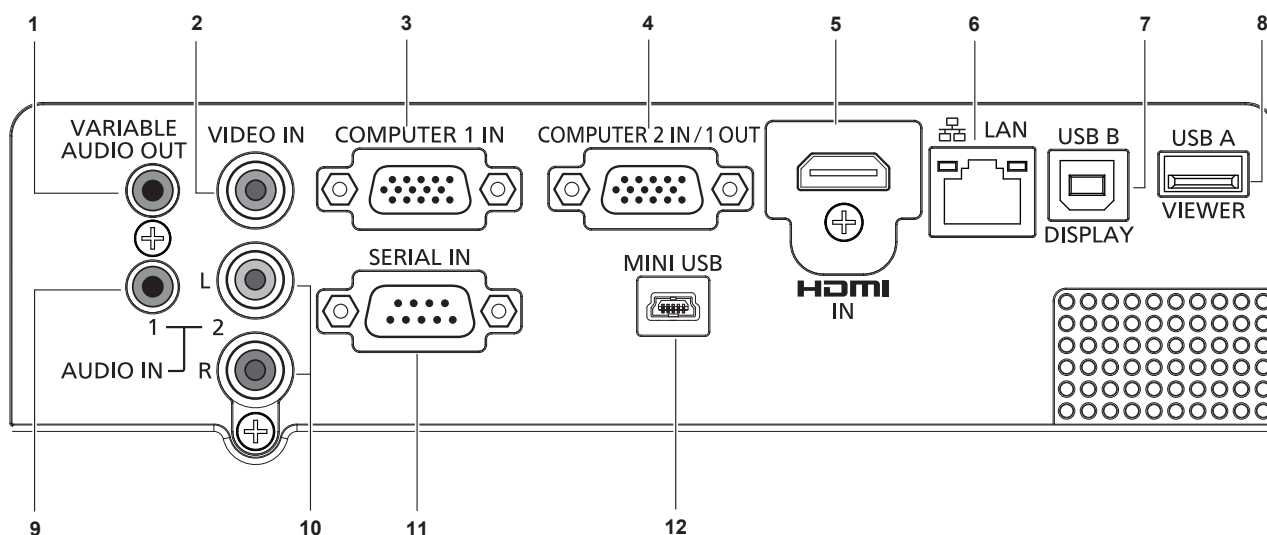


- 1 電源インジケータ (ON(G)/STANDBY(R))
本機の電源の状態を表示します。
- 2 電源 (I/O) ボタン
本機の電源を「切」 / 「入」します。
- 3 ▲▼◀▶ ボタン
メニュー画面の操作に使用します。
- 4 (MENU) / ◀ ボタン
メニュー画面を表示させたり、表示されたメニュー画面の操作に使用します。
- 5 警告インジケータ (WARNING)
本機の異常をお知らせします。
- 6 (KEYSTONE) ボタン
台形補正したい場合に使用します。(35 ページ)
- 7 (INPUT/ENTER) / ▶ ボタン
入力選択画面を表示します。(34, 44 ページ)
また、メニュー画面表示中は (ENTER) ボタンとして機能します。

お知らせ

- 本体操作部の (INPUT/ENTER) ボタンがメニュー画面表示中は (ENTER) ボタンとして機能しますので、本書のメニュー画面の操作手順では、「(ENTER) ボタンを押す」と記載しています。

■ 接続端子部



- | | |
|--|--|
| <p>1 <VARIABLE AUDIO OUT> 端子
本機に入力された音声信号を出力します。</p> <p>2 <VIDEO IN> 端子
ビデオ信号を入力する端子です。</p> <p>3 <COMPUTER 1 IN> 端子
RGB 信号、Component 信号、S-video 信号を入力する端子です。</p> <p>4 <COMPUTER 2 IN/1 OUT> 端子
RGB 信号を入力する端子です。または外部モニターへの RGB 信号を出力する端子です。</p> <p>5 <HDMI IN> 端子
HDMI 信号を入力する端子です。</p> <p>6 <LAN> 端子
ネットワーク接続する LAN 端子です。</p> <p>7 <USB B (DISPLAY)> 端子
USB ディスプレイ機能を使用するときに、本機とコンピューターを USB ケーブルで接続する端子です。</p> | <p>8 <USB A (VIEWER)> 端子
メモリービューワー機能を使用するときに、USB メモリーを直接差し込む端子です。(☞ 77 ページ)</p> <p>9 <AUDIO IN 1> 端子
コンピューターの音声信号を入力する端子です。また、[HDMI セットアップ] - [サウンド] を [コンピューター] に設定している場合、HDMI 入力選択時に <AUDIO IN 1> 端子に入力しているアナログ音声を出力します。</p> <p>10 <AUDIO IN 2 (L/R)> 端子
Video、S-video、Component の音声信号を入力する端子です。右端子 (R) と左端子 (L) があります。</p> <p>11 <SERIAL IN> 端子
コンピューターを接続して本機を外部制御するための RS-232C 準拠の入力端子です。</p> <p>12 <MINI USB> 端子
インタラクティブ機能を使用するときに、付属の USB ケーブルでコンピューターと接続する端子です。</p> |
|--|--|

お願い

- プロジェクターに直接接続する LAN ケーブルは、屋内だけで配線してください。

リモコンの使い方

電池を入れる、取り出す

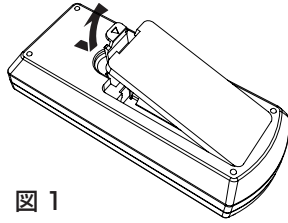


図 1

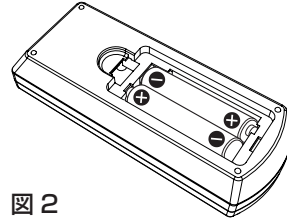


図 2

- 1) ふたを開ける (図 1)
- 2) 電池を入れ、ふたを閉じる (●側から先に入れます) (図 2)
 - 電池を取り出す場合は、逆の手順で行います。

リモコンコードを指定する

本機を複数台並べて使用する場合、それぞれの本体に個々のリモコンコードを設定することにより、1つのリモコンで同時制御や個別制御ができます。

本体のリモコンコードを設定したあと、同じリモコンコードをリモコンに指定してください。

リモコンコードは 7 種類 (すべて、コード 1 ~ コード 6) あります。工場出荷時のリモコンコードは [すべて] です。

設定方法

- 1) 本体側で設定したリモコンコードを、リモコンの〈MENU〉ボタンを押しながら〈IMAGE〉ボタンを 1 回 ~ 6 回押して設定する
 - 〈IMAGE〉ボタンを押した数が、リモコンコードの数字になります。〈IMAGE〉ボタンを押す回数は、次の通りです。
コード 1 = 1 回、コード 2 = 2 回、コード 3 = 3 回、コード 4 = 4 回、コード 5 = 5 回、コード 6 = 6 回
 - 〈MENU〉ボタンを放すと、リモコンコードが切り換わります。

お願い

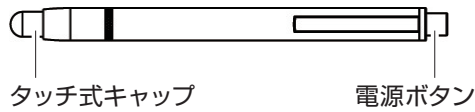
- リモコンに入力されたリモコンコードの指定は、再度指定しない限り記憶しています。ただし、リモコンの電池が消耗したまま放置しておくと消去されます。乾電池を交換した場合は、同じリモコンコードを再度設定してください。

お知らせ

- 本体のリモコンコードは、メニューの [拡張設定] → [リモコンコード] で設定してください。(☞ 67 ページ)
- 〈MENU〉ボタンと〈IMAGE〉ボタンを同時に 5 秒以上押し続けると、リモコンコードは [すべて] (デフォルト) にリセットされます。
- 〈IMAGE〉ボタンを 7 回以上押すと、その操作は無効とみなされるため、リモコンコードは変更されません。

インタラクティブペンの使い方

各部の名称



電池を入れる、取り出す

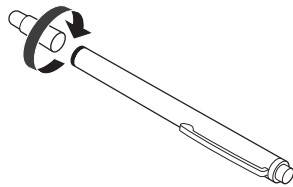


図 1

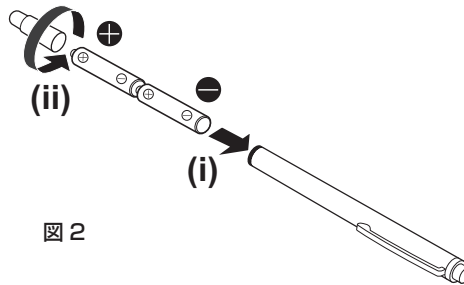


図 2

- 1) ペンの頭部を図の方向に回して開ける (図 1)
- 2) 電池を図の向きに入れ、ペンの頭部を逆方向に回して閉じる (図 2)
 - 電池を取り出す場合は、逆の手順で行います。

使用方法

先端を硬いスクリーンに押し付けている間、ペンのタッチ式キャップ内部の赤外線 LED が点灯します。これをプロジェクターの前面にある赤外線カメラが感知し、ペン先の位置を検出します。

- 電源ボタンをクリックして電源を入れ、ペン先を押し付けて内部の LED が点灯することを確認します。
- ペン先をスクリーンに押し付けることで、投写画面上のツールバーのアイコンなどを選択できます。
- ペン先をスクリーンに押し付けながら動かすことで、投写画面に描画できます。

お願い

- ペンの先端内部にはタッチセンサーが付いていますので、先端が押されると通電して電池を消耗します。無駄に電池を消耗させないため、使わない時は、電源ボタンを押して、電源を切りの状態 (ペン先を押し付けて内部の LED が点灯しないことを確認) にして保存してください。

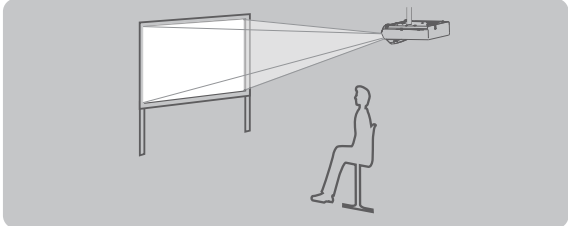
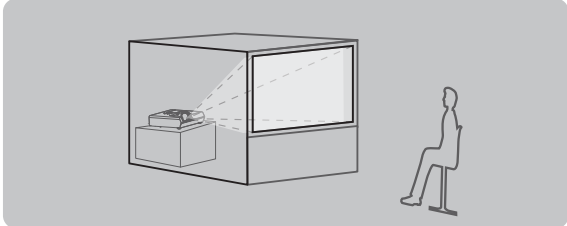
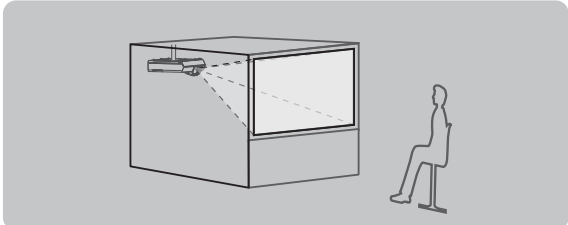
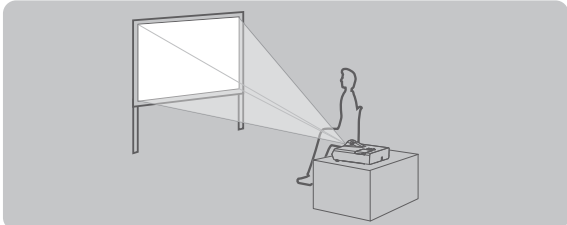
第2章 準備

設置や接続など、ご使用前に行っていただく内容について説明しています。

設置する

設置形態

本機の設置形態は4通りあります。設置形態に応じてメニューの [表示] → [投写方式] (47 ページ) を設定してください。

天井設置で前方に投写する場合 		床置き設置で後方から投写する場合 (透過式スクリーン使用) 	
メニュー項目	設定値	メニュー項目	設定値
[投写方式]	[天井 / 正面投写]	[投写方式]	[リア投写]
天井設置で後方から投写する場合 (透過式スクリーン使用) 		床置き設置で前方に投写する場合 	
メニュー項目	設定値	メニュー項目	設定値
[投写方式]	[天井 / リア投写]	[投写方式]	[正面投写]

お知らせ

- 後方投写時は、インタラクティブ機能は使用できません。

設置オプションについて (別売品)

別売品のプロジェクター用天井金具が必要です。高天井用または低天井用の天井金具に、プロジェクター取付用ベース金具を組み合わせで設置してください。

品番：① ET-PKL100H (高天井用)、ET-PKL430B (取付用ベース金具)
 ② ET-PKL100S (低天井用)、ET-PKL430B (取付用ベース金具)

既設のプロジェクター用天井金具をご利用の場合は、取付用ベース金具のほかに、天井金具用アタッチメント金具を組み合わせで設置してください。

品番：③ ET-PKV100H (高天井用)、ET-PKL430B (取付用ベース金具)、ET-PAD100 (天井金具用アタッチメント金具)
 ④ ET-PKV100S (低天井用)、ET-PKL430B (取付用ベース金具)、ET-PAD100 (天井金具用アタッチメント金具)

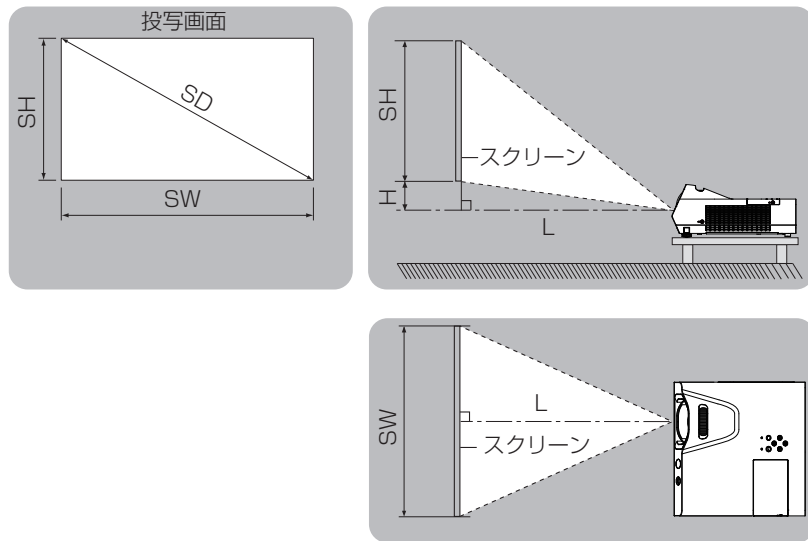
- 必ず、本機専用の天井金具をご使用ください。
- 本機の取り付けおよび設置については、天井金具の施工説明書をご覧ください。

お願い

- 天井金具の取り付け工事は、性能、安全確保のため、必ずお求めの販売店または工事専門業者に施工を依頼してください。

投写関係

本機の設置は、下図や投写距離を参考にして設置してください。なお、スクリーンサイズ、スクリーン位置に応じて投写画面サイズ、投写画面位置を調整できます。



L	投写距離 (m)
SH	投写画面高さ (m)
SW	投写画面幅 (m)
H	レンズセンターから投写画面下端までの距離 (m)
SD	投写画面サイズ (m)

お願い

- 設置する前に“ご使用になる前に” (11 ページ) をお読みください。

投写距離

(下記の表に示す寸法には若干の誤差があります。)

(単位 : m)

画面対角サイズ (SD)	アスペクト比 4:3 の場合		アスペクト比 16:9 の場合		アスペクト比 16:10 の場合	
	投写距離 (L)	レンズセンターから画像下端までの距離 (H)	投写距離 (L)	レンズセンターから画像下端までの距離 (H)	投写距離 (L)	レンズセンターから画像下端までの距離 (H)
1.27 (50 型)	0.55	0.038	0.50	0.13	0.49	0.10
1.52 (60 型)	0.67	0.046	0.60	0.16	0.59	0.12
1.78 (70 型)	0.79	0.054	0.71	0.19	0.69	0.14
2.03 (80 型)	0.91	0.061	0.82	0.21	0.80	0.16
2.29 (90 型)	1.02	0.069	0.93	0.24	0.90	0.18
2.54 (100 型)	1.14	0.077	1.03	0.27	1.00	0.20

投写距離計算式

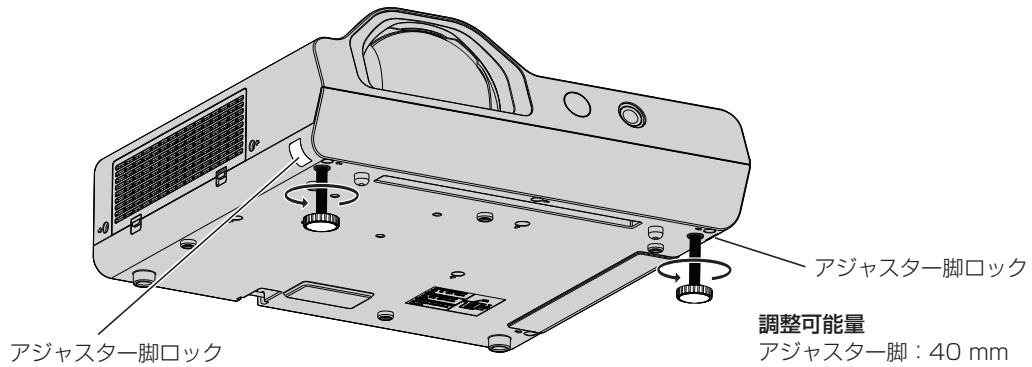
本書に記載のない画面サイズでご使用の場合は、投写画面サイズ SD (m) をご確認のうえ、それぞれの計算式で投写距離を求めてください。式の単位はすべて m です。(下記の計算式で求められる値には、若干の誤差があります。)

投写距離を画面サイズ呼称 (インチ数値) で計算する場合は、インチ数値を 0.0254 倍したものを投写距離計算式の SD に代入してください。

	アスペクト比 4:3 の場合	アスペクト比 16:9 の場合	アスペクト比 16:10 の場合
投写画面サイズ 高さ (SH)	$= 0.6 \times SD$	$= 0.490 \times SD$	$= 0.530 \times SD$
投写画面サイズ 幅 (SW)	$= 0.8 \times SD$	$= 0.872 \times SD$	$= 0.848 \times SD$
投写距離 (L)	$= 0.4625 \times SD - 0.0339$	$= 0.4188 \times SD - 0.0339$	$= 0.4085 \times SD - 0.0339$

アジャスター脚の調整

本体前方を持ち上げ、アジャスター脚ロックを指で押しながら上下に投写角度を調整し、指を離してアジャスター脚をロックします。その後微調整したい場合は、アジャスター脚を回します。アジャスター脚を図のように回すと脚を伸ばすことができ、逆に回すと元に戻すことができます。



お願い

- ランプ点灯中は排気口から熱風が出ています。アジャスター脚を調整するときは、排気口に直接手を触れないでください。
- 投写画面に台形ひずみが発生している場合は、[拡張設定]メニューの[キーストーン]で補正してください。(☞ 59 ページ)

接続する

接続の前に

- 接続の前に、本機と接続する外部機器の取扱説明書もよくお読みください。
- 各機器の電源を切ってからケーブルの接続をしてください。
- 下記の点に注意して、ケーブルを接続してください。行わない場合、故障の要因になります。
 - ケーブルを本機、あるいは本機と接続する外部機器に接続するときは、ケーブルを持つ前に周辺の金属に触れて身体の帯電を除去した状態で作業してください。
 - 本機を接続する機器と本体を接続するケーブルは、必要以上に長くしないでください。長くするほどノイズの影響を受けやすくなります。巻いた状態で使用するとアンテナになりますので、さらにノイズの影響を受けやすくなります。
 - ケーブル接続時は、GND が先に接続されるように、接続する機器の接続端子部に真直ぐに挿入してください。
- システム接続に必要な接続ケーブルは、各機器の付属品、別売品がない場合は接続される外部機器に合わせて準備してください。
- 映像機器からの映像信号にジッター成分が多い場合は、画像がふらつくことがあります。この場合はタイムベースコレクター（TBC）の接続が必要です。
- 本機に接続できる信号はビデオ信号、S-video 信号、YCbCr/YPrPb 信号、アナログ RGB 信号（同期信号は TTL レベル）、およびデジタル信号です。
- コンピューターのモデルによっては、本機と接続して使用できないものもあります。
- 各機器と本機を、長いケーブルを使用して接続する場合は、ケーブル補償器などを使用してください。本機が正常に映像を表示できないことがあります。
- 本機が投写できる映像信号については“対応信号リスト”（☞ 96 ～ 97 ページ）をご覧ください。

〈COMPUTER 1 IN〉端子のピン配列と信号名

外側から見た図	ピン No.	信号名	ピン No.	信号名
	(1)	R / P _R / S-C	(9)	+5 V
	(2)	G / Y / S-Y	(10)	GND
	(3)	B / P _B / —	(11)	GND
	(4)	—	(12)	DDC データ
	(5)	GND	(13)	HD/SYNC
	(6)	GND	(14)	VD
	(7)	GND	(15)	DDC クロック
	(8)	GND		

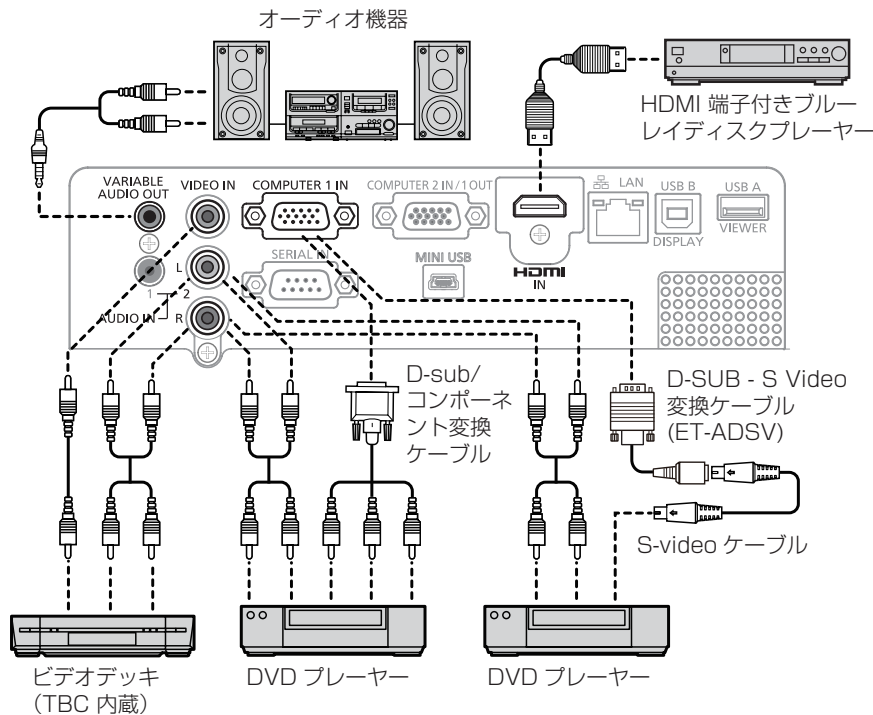
〈COMPUTER 2 IN/1 OUT〉端子のピン配列と信号名

外側から見た図	ピン No.	信号名	ピン No.	信号名
	(1)	R	(9)	+5 V
	(2)	G	(10)	GND
	(3)	B	(11)	—
	(4)	—	(12)	DDC データ
	(5)	GND	(13)	HD/SYNC
	(6)	GND	(14)	VD
	(7)	GND	(15)	DDC クロック
	(8)	GND		

〈HDMI IN〉 端子のピン配列と信号名

外側から見た図	ピン No.	信号名	ピン No.	信号名
<p>(2) ~ (18) の偶数ピン (2) → (18) (1) → (19) (1) ~ (19) の奇数ピン</p>	(1)	T.M.D.S データ 2+	(11)	T.M.D.S クロックシールド
	(2)	T.M.D.S データ 2 シールド	(12)	T.M.D.S クロック -
	(3)	T.M.D.S データ 2-	(13)	CEC
	(4)	T.M.D.S データ 1+	(14)	—
	(5)	T.M.D.S データ 1 シールド	(15)	SCL
	(6)	T.M.D.S データ 1-	(16)	SDA
	(7)	T.M.D.S データ 0+	(17)	DDC/CEC GND
	(8)	T.M.D.S データ 0 シールド	(18)	+5 V
	(9)	T.M.D.S データ 0-	(19)	ホットプラグ検出
	(10)	T.M.D.S クロック +		

映像機器との接続 (例)



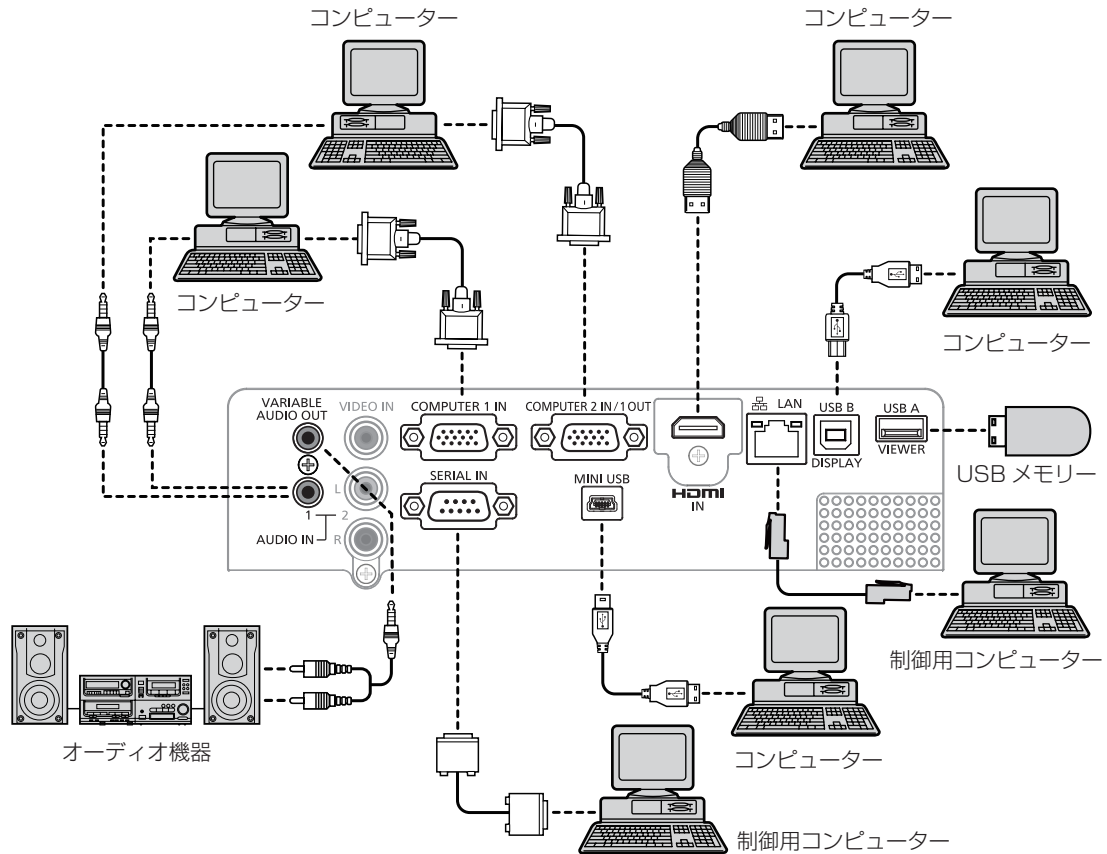
お願い

- ビデオデッキを接続するときは、必ず、次のどちらかを使用してください。
 - タイムベースコレクター (TBC) 内蔵のビデオデッキを使用する
 - 本機とビデオデッキの間にタイムベースコレクター (TBC) を使用する
- バースト信号が非標準の信号を接続すると、映像が乱れる場合があります。その場合は、本機と外部機器との間にタイムベースコレクター (TBC) を接続してください。

お知らせ

- HDMI ケーブルは、HDMI 規格に適合している HDMI High Speed ケーブルをご使用ください。HDMI 規格に適合しないケーブルを使用すると、映像が途切れる、映らないなど正常に動作しない場合があります。
- 本機はピエラリンク (HDMI) に対応していません。
- 〈VARIABLE AUDIO OUT〉 端子にケーブルを接続すると、内蔵スピーカーから音声はできません。
- S-video 信号を入力する場合は、別売品の D-SUB - S Video 変換ケーブル (品番 : ET-ADSV) をご利用ください。

コンピューターとの接続 (例)



お願い

- コンピューターや外部機器に接続する際、各々の機器に付属の電源コードと、シールドされた市販のケーブルを使用してください。

お知らせ


- レジューム機能（ラストメモリー）を持つコンピューターを使用して本機を動作させるには、レジューム機能のリセットが必要になることがあります。
- 〈VARIABLE AUDIO OUT〉端子にケーブルを接続すると、内蔵スピーカーから音声はできません。

第 3 章 基本的な使い方

まず使っていただくための操作方法について説明しています。

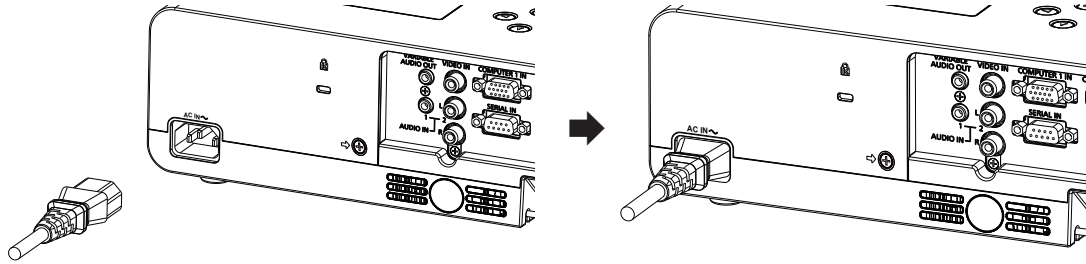
電源を入れる / 切る

電源コードを接続する

電源コードの抜けを防止するため、付属の電源コードを使用して、本体に根元まで確実に差し込んでください。
電源コードの詳しい取り扱いについては“安全上のご注意”（ 2 ページ）をご覧ください。

取り付け方

- 1) 本体後面の〈AC IN〉端子と電源コードのコネクターの形状を確認し、向きを合わせてしっかりと差し込む



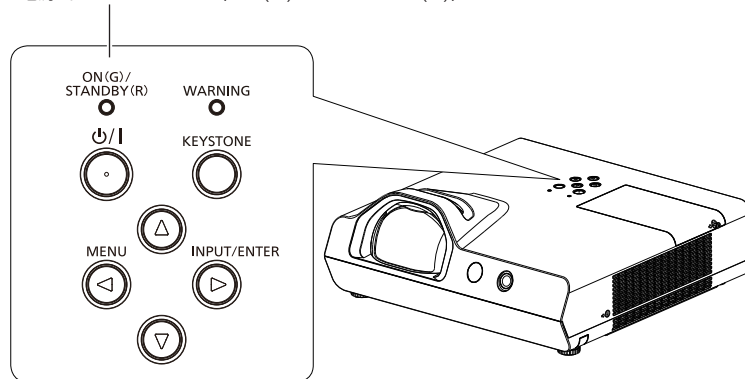
取り外し方

- 1) 本機がスタンバイ状態になっていることを確認し、コンセントから電源プラグを抜く
- 2) 本体の〈AC IN〉端子から電源コードのコネクターを持って抜く

電源インジケータについて

電源の状態を表示します。電源インジケータ 〈ON(G)/STANDBY(R)〉 の状態をよく確認し、操作してください。

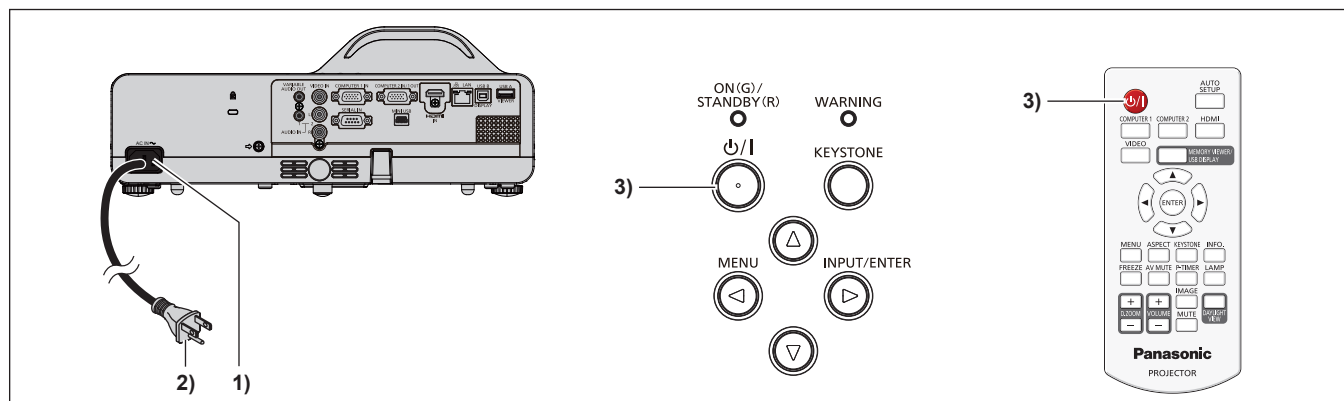
電源インジケータ 〈ON(G)/STANDBY(R)〉



点灯状況		本機の状態
消灯		電源コードが差し込まれていません。
赤色	点灯	電源コードが差し込まれています。 本機は冷却が完了した後にスタンバイ状態になっています。
	点滅	電源を入れた後、本機はウォームアップ中です。 しばらくすると、投写状態になります。 本機は内部を冷却中です。 しばらくすると、電源が切れます。（スタンバイ状態になります。）
緑色	点灯	投写状態です。
	点滅	電源が入ったままランプが消灯している状態です。[パワーマネージメント]の設定は[待機]です。
オレンジ色	点灯	内部の異常を検出しています。（警告）
	点滅	内部が高温になっています。（警告）

電源を入れる

電源を入れる前に機器の接続（☞ 26～28 ページ）を確認してください。



1) 本体に電源コードを接続する

2) 電源プラグをコンセントに接続する

- 電源インジケータ（ON(G)/STANDBY(R)）が赤色に点灯してスタンバイ状態になります。

3) 本体操作部、またはリモコンの電源（ ϕ/I ）ボタンを押す

- 電源インジケータ（ON(G)/STANDBY(R)）が赤色で点滅し、しばらくすると緑色の点灯に変わります。
- スタートアップ画面が投写され、カウントダウン終了後、映像が投写されます。

お知らせ

- スタートアップ画面表示中は、電源（ ϕ/I ）ボタン以外は無効です。

暗証番号入力画面が表示されたら

本機に〔暗証番号〕が設定されているときは、スタートアップ画面終了後、暗証番号入力画面が表示されます。下記の手順に従って暗証番号を入力してください。



1) 〈ENTER〉ボタンを押す

2) ▲▼ボタンで0～9の数字を選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す

- 数字が確定し*に変化するとともに、カーソルが次の桁に移動します。

4) 上記の操作を繰り返し、3桁全ての数字を入力する

- 3桁の数字が確定すると、カーソルが〔設定〕に移動します。

5) 〈ENTER〉ボタンを押す

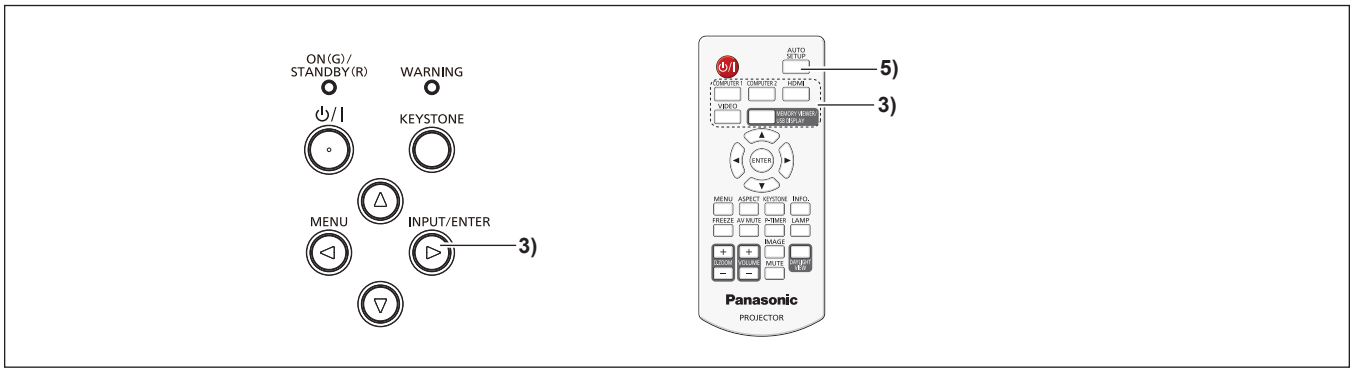
- 映像が投写されます。

お知らせ

- 暗証番号入力画面表示されてから3分以内に正しい暗証番号の入力がない場合は、自動で電源が切れます。
- 数字の入力をやり直したいときは、〈MENU〉ボタンを押して数字をリセットさせ、入力し直してください。
- 〔キャンセル〕にカーソルを合わせて〈ENTER〉ボタンを押すと、入力したすべての数字が消去されます。
- 誤った数字を入力すると、入力した数字（見た目は「*」）が赤く表示された後、数字が消去されますので、入力し直してください。
- 工場出荷時の暗証番号は、「1111」です。

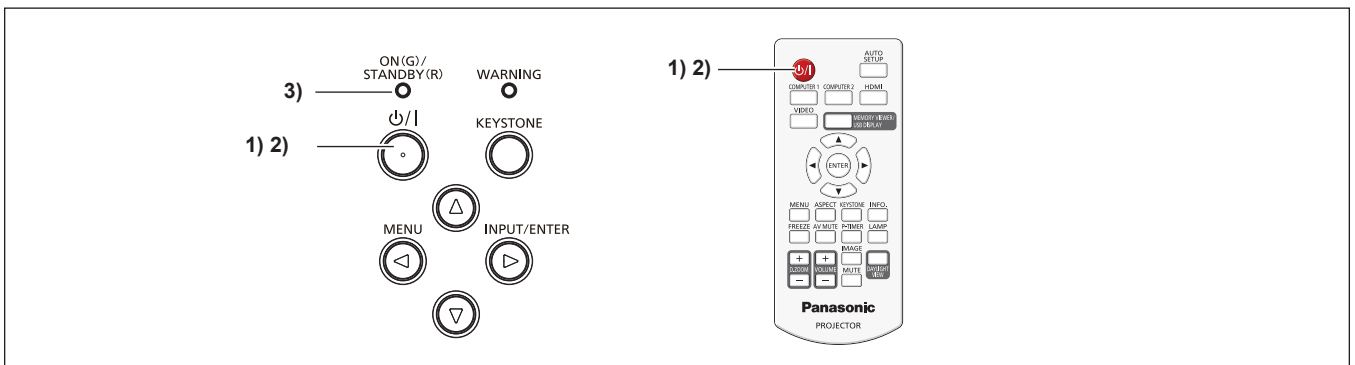
調整・選択をする

フォーカス調整は、映像を映した状態で 30 分以上経過したのちに行うことをお勧めします。



- 1) フォーカスリングで画像のフォーカスをおおまかに合わせる (☞ 33 ページ)
- 2) 設置形態に応じて、メニューの [表示] → [投写方式] の設定を変更する (☞ 47 ページ)
 - メニューの操作については、“メニュー画面の操作方法” (☞ 40 ページ) をご覧ください。
- 3) 本体操作部の (INPUT/ENTER) ボタン、またはリモコンの入力切換 (COMPUTER 1)、(COMPUTER 2)、(HDMI)、(VIDEO)、(MEMORY VIEWER/USB DISPLAY) ボタンを押して入力を選択する
- 4) 投写角度をアジャスター脚で調整する (☞ 25 ページ)
- 5) リモコンの (AUTO SETUP) ボタンを押す
- 6) フォーカスリングでフォーカスを調整する

電源を切る



- 1) 本体操作部またはリモコンの電源 (ON) ボタンを押す
 - 次のメッセージが表示されます。
- もう1度押すと電源が切れます
- 2) 再度本体操作部またはリモコンの電源 (ON) ボタンを押す
 - 映像の投写が停止し、電源インジケータ (ON(G)/STANDBY(R)) が赤色で点滅します。(ファンは回転したままです。)
 - 3) 電源インジケータ (ON(G)/STANDBY(R)) が赤色に点灯するまで待つ
 - 電源インジケータ (ON(G)/STANDBY(R)) が赤色の点灯に変わりスタンバイ状態になります。

お知らせ

- 本体の温度が十分に下がるまで、本機を箱などに入れないでください。
- 電源インジケータ (ON(G)/STANDBY(R)) が赤色に点滅している間は、ランプの冷却が行われているため、本機の電源を入れることはできません。再び本機の電源を入れる場合は、電源インジケータ (ON(G)/STANDBY(R)) が赤色の点灯に変わるまでお待ちください。

投写する

外部機器の接続(☞ 26 ~ 28 ページ)、電源コードの接続(☞ 30 ページ)を確認し、電源を入れる(☞ 31 ページ)と投写を開始します。投写する映像を選択し、映像の映り具合を調整してください。

投写する映像を選択する

映像の入力を切り換えます。

1) 本体操作部の〈INPUT/ENTER〉ボタン、またはリモコンの入力切換(〈COMPUTER 1〉、〈COMPUTER 2〉、〈HDMI〉、〈VIDEO〉、〈MEMORY VIEWER/USB DISPLAY〉)ボタンを押す

- 選択した端子に入力されている信号の映像が投写されます。

お願い

- 外部機器や再生するブルーレイディスク、DVD などによっては、正常に映像が映らない場合があります。メニューの [表示] → [システム] (☞ 47 ページ) を入力信号に合わせて設定してください。
- 投写するスクリーンと映像の縦横比を確認し、メニューの [表示] → [アスペクト] (☞ 46 ページ) から最適な縦横比に切り換えてください。

映像の映り具合を調整する

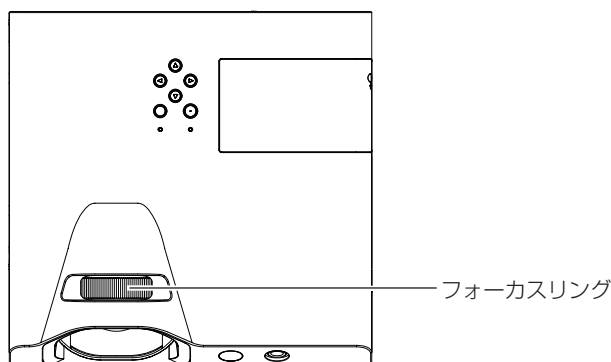
初めて設置されるときや、場所を変えて設置されるときは、続けて下記の調整を行ってください。

1) 投写角度を調整する

- プロジェクターをスクリーン面と平行に置き、投写画面が長方形になるように水平な場所に設置します。
- プロジェクターがスクリーンより下向きになっている場合は、アジャスター脚を伸ばして投写画面が長方形になるように調整します。
- 詳しくは「アジャスター脚の調整」をご覧ください。(☞ 25 ページ)

2) フォーカスを調整する

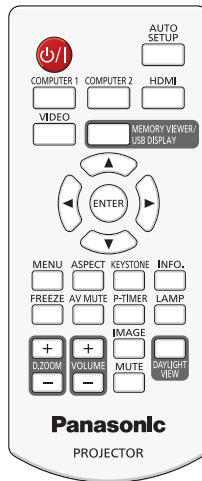
- フォーカスリングを回してフォーカスを調整します。



お知らせ

- フォーカス調整は、映像を映した状態で 30 分以上経過したのちに行うことをお勧めします。
- フォーカスリングを回すと投写画面サイズが変わるため、本機とスクリーンの距離を変えて、再度投写画面サイズを微調整してください。
- 台形ひずみが発生している場合は、[拡張設定] メニューの [キーストーン] (☞ 59 ページ) を調整してください。

リモコンで操作する



オートセットアップ機能を使う

自動入力切替、自動 PC 調整、オートキーストーンを一度に実行できます。

自動 PC 調整は、コンピューター信号のようなドット構成されたアナログ RGB 信号入力時の解像度、クロックフェーズ、映像位置を自動で調整できます。自動 PC 調整時は、最外郭が明るい白枠で、白黒がはっきりしたキャラクター文字などを含む画像を入力することをお勧めします。写真や CG のような中間調を含む画像は適しません。



ボタン

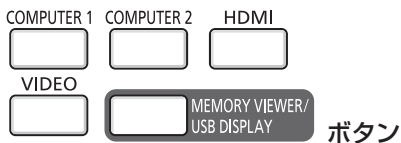
1) 〈AUTO SETUP〉ボタンを押す

お知らせ

- 詳しくは、メニューの [拡張設定] → [オートセットアップ] (57 ページ) をご覧ください。
- コンピューターの機種や信号によっては自動調整できない場合があります。
- 自動調整中、数秒間画像が乱れる場合がありますが、異常ではありません。
- 自動調整中にリモコンのいずれかのボタンを押すと、自動調整は取り消されます。
- オートセットアップが可能な RGB 信号であっても、動画映像が入力されている状態でオートセットアップ機能を使用した場合、正常に調整できていないことがあります。

入力を切り換える

投写する入力を切り換えることができます。



ボタン

1) 〈COMPUTER 1〉、〈COMPUTER 2〉、〈HDMI〉、〈VIDEO〉、〈MEMORY VIEWER/USB DISPLAY〉ボタンを押す

- 本体操作部の 〈INPUT/ENTER〉 ボタンを押して入力選択画面を表示し、▲▼ ボタンで入力を選択し 〈ENTER〉 ボタンを押して選択することもできます。

〈COMPUTER 1〉	Computer 1/Component 入力に切り換えます。
〈COMPUTER 2〉*1	Computer 2 入力に切り換えます。
〈HDMI〉	HDMI 入力に切り換えます。
〈VIDEO〉	Video/S-video 入力に切り換えます。
〈MEMORY VIEWER/USB DISPLAY〉	メモリービューワー /USB ディスプレイ入力に切り換えます。

*1 [設定] → [端子] が [モニター出力] に設定されている場合は、〈COMPUTER 2〉 ボタンを押すとキー操作無効を示すアイコン  が表示されます。

お知らせ

- メモリービューワー機能に関する詳細は、“メモリービューワー機能について” (77 ページ) をご覧ください。
- USB ディスプレイ機能に関する詳細は、“USB ディスプレイ機能について” (79 ページ) をご覧ください。

映像の縦横比を切り換える

入力に応じて映像の縦横比 (アスペクト比) を切り換えることができます。

ASPECT



ボタン

1) 〈ASPECT〉ボタンを押す

お知らせ

- 詳しくは、メニューの [表示] → [アスペクト] (46 ページ) をご覧ください。

台形ひずみ・曲面ひずみ補正機能を使う

投写映像が台形にゆがむ場合や、投写映像が曲面にゆがむ場合に補正することができます。

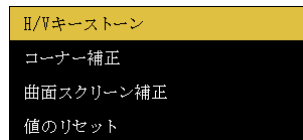
KEYSTONE



ボタン

1) 〈KEYSTONE〉ボタンを押す

- キーストーン機能選択画面が表示されます。
- 本体操作部の〈KEYSTONE〉ボタンを押しても操作できます。



[H/V キーストーン]	投写映像が台形にゆがむ場合に選択します。
[コーナー補正]	投写映像の四隅がゆがむ場合に選択します。
[曲面スクリーン補正]	投写映像が曲面にゆがむ場合に選択します。
[値のリセット]	各種補正值を工場出荷時の値に戻します。

2) ▲▼ボタンを押して [H/V キーストーン]、[コーナー補正]、[曲面スクリーン補正] のいずれかを選択する

3) 〈ENTER〉ボタンを押す

- 選択された機能の個別調整画面が表示されます。

4) ▲▼◀▶ボタンを押して調整する

お知らせ

- 詳しくは、メニューの [拡張設定] → [キーストーン] (59 ページ) をご覧ください。
- [H/V キーストーン]、[コーナー補正]、[曲面スクリーン補正] の個別調整画面表示中に、本体操作部またはリモコンの〈KEYSTONE〉ボタンを押すごとに、以下のように個別調整画面が切り換わります。
 - [H/V キーストーン] ⇒ [コーナー補正] (左上) ⇒ [コーナー補正] (右上) ⇒ [コーナー補正] (右下) ⇒ [コーナー補正] (左下) ⇒ [曲面スクリーン補正 X/Y Gain] ⇒ [曲面スクリーン補正 X Offset] ⇒ [曲面スクリーン補正 Y Offset] ⇒ [H/V キーストーン] ⇒ …

インフォメーション機能を使う

本体の状態を表示することができます。

INFO.



ボタン

1) 〈INFO.〉ボタンを押す

- [インフォメーション] 画面が表示されます。
- リモコンの〈INFO.〉ボタンを用いて [インフォメーション] 画面を表示したときは、オンスクリーンメニューの操作はできません。

2) 〈INFO.〉ボタンを押す

- [インフォメーション] 画面が消えます。

お知らせ


- 詳しくは、メニューの [インフォメーション] (👁️ 71 ページ) をご覧ください。

静止機能を使う

外部機器の再生に関係なく、一時的に投写映像を静止し、音声を消すことができます。

FREEZE
 ボタン


1) 〈FREEZE〉ボタンを押す

- 映像が静止し、音声が消えます。静止中は、画面にフリーズ中を示すアイコン  が表示されます。

2) 再度 〈FREEZE〉ボタンを押す

- 映像の静止が解除され、音声がでます。

お知らせ

- 無信号のときは、キー操作無効を示すアイコン  が表示されます。

AV ミュート機能を使う

会議の休憩時間や準備などの一定時間だけ本機を使用しない場合には、映像と音声を一時的に消すことができます。

AV MUTE
 ボタン

1) 〈AV MUTE〉ボタンを押す

- 映像と音声が消えます。

2) 再度 〈AV MUTE〉ボタンを押す

- 映像と音声がでます。

プレゼンテーションタイマー機能を使う

プレゼンテーションタイマー機能进行操作できます。
経過時間を確認しながらプレゼンテーションなどを行うことができます。

P-TIMER
 ボタン

1) 〈P-TIMER〉ボタンを押す

- カウントを開始します。
- 経過時間が投写画面の右下に表示されます。

2) 再度 〈P-TIMER〉ボタンを押す

- カウントを停止します。

3) もう一度 〈P-TIMER〉ボタンを押す

- プレゼンテーションタイマーを終了します。

ランプパワーを切り換える

ランプパワーを切り換えることができます。

LAMP
 ボタン

1) 〈LAMP〉ボタンを押す

- ボタンを押すごとに、[ (ノーマル)] → [ (ECO1)] → [ (ECO2)] が切り換わります。

お知らせ

- 詳しくは、メニューの [設定] → [ランプコントロール] (👁️ 53 ページ) をご覧ください。

デジタルズーム機能を使う

(静止画系の RGB 信号 / HDMI 信号入力時のみ)
入力画面の中心を拡大表示できます。また、拡大部分を移動することができます。



1) 〈D.ZOOM +/-〉 ボタンを押す

- [D. zoom] 個別調整画面が表示されます。
- 拡大表示したとき、リモコンの ▲▼◀▶ ボタンを押すと、表示位置を移動させることができます。

[D. zoom] 個別調整画面	操作	変化内容	調整範囲
	〈D.ZOOM +〉 ボタンを押す	倍率が上がります。	0 ~ 33
	〈D.ZOOM -〉 ボタンを押す	倍率が下がります。	
拡大表示中で、調整画面表示中に	▲▼ ボタンを押す	上または下へ表示位置が移動します。	
	◀▶ ボタンを押す	左または右へ表示位置が移動します。	

お知らせ

- デジタルズーム中に入力信号の種類が変わると、デジタルズームの調整値が解除されます。
- 無信号のときは、キー操作無効を示すアイコン が表示されます。
- 拡大表示中の表示位置の移動は、本体操作部の ▲▼◀▶ ボタンでも操作できます。

音量を調整する

内蔵スピーカーと 〈VARIABLE AUDIO OUT〉 端子からの音声出力の音量を調整できます。



1) 〈VOLUME -〉 ボタン / 〈VOLUME +〉 ボタンを押す

〈VOLUME -〉	音を小さくします。
〈VOLUME +〉	音を大きくします。

イメージモードを切り換える

イメージモードを切り換えることができます。



1) 〈IMAGE〉 ボタンを押す

- ボタンを押すごとに、[ダイナミック] → [標準] → [シネマ] → [黒(緑)板] → [カラーボード] → [イメージ] → [ダイナミック] → … に切り換わります。

お知らせ

- 詳しくは、メニューの [色彩調整] → [イメージモード] (49 ページ) をご覧ください。

消音機能を使う

音声出力を一時的に消すことができます。



1) 〈MUTE〉 ボタンを押す

- 音声が消えます。

2) 再度 〈MUTE〉 ボタンを押す

- 音声がでます。

デイトライツビューライト機能を使う

明るい照明下で映像を投写する場合でも、映像を鮮やかに補正することができます。



ボタン

1) 〈DAYLIGHT VIEW〉ボタンを押す

- ボタンを押すごとに、デイライトビューライト機能の有効 / 無効が切り換わります。

お知らせ

- 詳しくは、メニューの [色彩調整] → [Daylight View] (👁️ 51 ページ) をご覧ください。

第4章 調整と設定

オンスクリーンメニューを使ってできる設定や調整方法について説明しています。

オンスクリーンメニューについて

本機の各種設定や調整は、オンスクリーンメニュー（メニュー画面）を使用します。

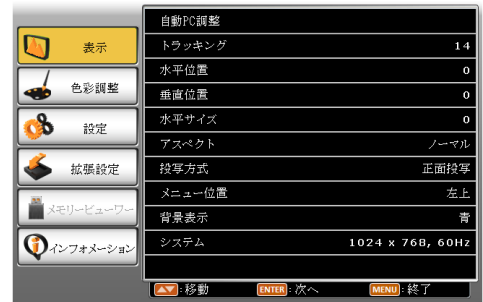
メニュー画面の操作方法

操作の手順



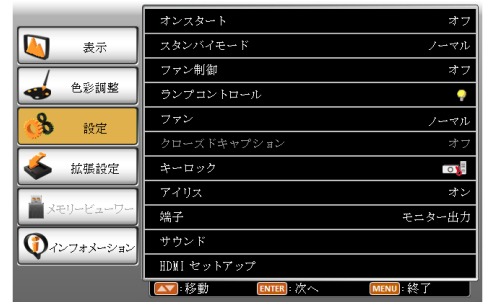
1) リモコンまたは本体操作部の〈MENU〉ボタンを押す

- [メインメニュー] 画面が表示されます。



2) ▲▼ ボタンを押してメインメニュー項目を選択する

- 選択中の項目はオレンジ色のカーソルで表示されます。



3) 〈ENTER〉ボタンを押す

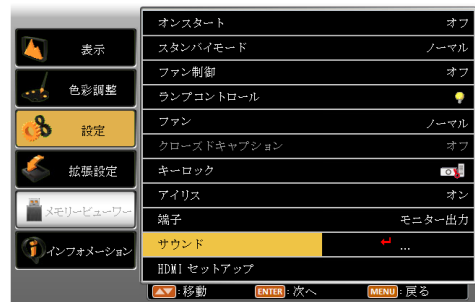
- 選択したメインメニューのサブメニューが選択可能になります。


(サブメニューに下層メニューがない項目の場合)



- 手順 4) に進んでください。

(サブメニューに下層メニューがある項目の場合)



- 下層メニューがある項目は、 が表示されます。([表示]メニューの [システム] は除く)
- 手順 7) に進んでください。

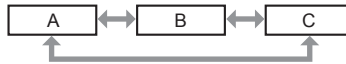
4) ▲▼ ボタンを押してサブメニュー項目を選択し、〈ENTER〉ボタンを押す

-  が表示され、選択した項目が設定または調整可能になります。



5) ▲▼ ボタンを押して設定の切り換えや調整を行う

- 項目によっては ▲▼ ボタンを押すごとに、下図のように順繰りに項目が切り換わります。



6) 〈ENTER〉 ボタンまたは 〈MENU〉 ボタンを押す

- 設定または調整値の変更が確定します。

7) ▲▼ ボタンを押してサブメニュー項目を選択し、〈ENTER〉 ボタンを押す

- 1 つ下の階層のメニュー画面に切り換わります。

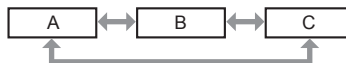
8) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- ▼ が表示され、選択した項目が設定または調整可能になります。



9) ▲▼ ボタンを押して設定の切り換えや調整を行う

- 項目によっては ▲▼ ボタンを押すごとに、下図のように順繰りに項目が切り換わります。



- 項目によっては選択されている項目に、チェックマーク が表示されます。

10) 〈ENTER〉 ボタンまたは 〈MENU〉 ボタンを押す

- 設定または調整値の変更が確定します。

お知らせ

- メニュー画面を表示中に 〈MENU〉 ボタンを押すと、1 つ上の階層のメニュー画面に戻るか、またはメニュー画面が消えます。
- 本機に入力される信号によっては、調整できない項目や使用できない機能があります。調整または使用できない状態のときは、メニュー画面の項目が灰色文字で表示され、項目は選択できません。
- 信号が入力されていない場合でも、調整できるものがあります。
- メニューの項目については“メインメニュー” (41 ページ) や “サブメニュー” (42 ページ) をご覧ください。

メインメニュー

メインメニューには以下の項目があります。
 メインメニューを選択すると、サブメニューの選択画面に移ります。

メインメニュー項目		ページ
	[表示]	45
	[色彩調整]	49
	[設定]	52
	[拡張設定]	57
	[メモリービューワー]	69
	[インフォメーション]	71

サブメニュー

選択したメインメニュー項目のサブメニューが表示され、各項目の設定・調整ができます。

[表示]

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[自動 PC 調整] *1	—	45
[トラッキング] *1	—	45
[水平位置] *1	—	45
[垂直位置] *1	—	46
[水平サイズ] *1	—	46
[アスペクト]	[ノーマル]	46
[投写方式]	[正面投写]	47
[メニュー位置]	左上	47
[背景表示]	[青]	47
[システム]	—	47

*1 コンピューター信号入力時のみ

[色彩調整]

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[イメージモード]	[標準]	49
[コントラスト]	[32]	49
[明るさ]	[32]	49
[色の濃さ] *1	[32]	50
[色あい] *1	[32]	50
[色温度]	[中]	50
[赤]	[32]	50
[緑]	[32]	50
[青]	[32]	50
[画質]	[8]	51
[Daylight View]	[オフ]	51

*1 動画系信号のみ

お知らせ

- 映像モードによって工場出荷時の値が異なる場合があります。

[設定]

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[オンスタート]	[オフ]	52
[スタンバイモード]	[エコ]	52
[ファン制御]	[オフ]	52
[ランプコントロール]	[💡 (ノーマル)]	53
[ファン]	[ノーマル]	53
[クローズドキャプション]	[オフ]	53
[キーロック]	[🔒 (オフ)]	54
[アイリス]	[オン]	54
[端子]	[コンピューター 2]	54
[サウンド]	—	54
[HDMI セットアップ]	—	55

[拡張設定] 

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[言語]	[日本語]	57
[オートセットアップ]	—	57
[キーストーン]	[メモリー]	59
[ロゴ]	—	62
[セキュリティ]	—	64
[パワーマネージメント]	[待機]	65
[フィルターカウンター]	—	66
[テストパターン]	[オフ]	66
[ネットワーク]	—	67
[リモコンコード]	[すべて]	67
[初期設定]	—	68

[メモリービューワー] 

サブメニュー項目	工場出荷時	ページ
[セットスライド]	—	69
[スライド効果]	[右にスライド]	69
[ソート順]	[名前順]	69
[回転]	[回転なし]	69
[ベストフィット]	[オン]	70
[リピート]	[オン]	70
[適用]	—	70

[インフォメーション] 

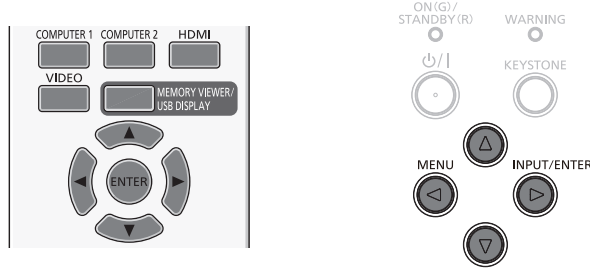
項目の詳細 (👁️ 71 ページ)

お知らせ

- 本機に入力される信号によっては、調整できない項目や使用できない機能があります。
調整または使用できない状態のときは、メニュー画面の項目が灰色文字で表示され、項目は選択できません。
- サブメニューの項目、および工場出荷時の値は、選択中の入力端子により表示が異なります。

[入力] について

リモコンの入力切換ボタンで直接選択、または本体操作部の〈INPUT/ENTER〉ボタンを押して入力選択画面から選択してください。



入力を切り換える

リモコンを使用する場合

1) 入力切換 (〈COMPUTER 1〉、〈COMPUTER 2〉、〈HDMI〉、〈VIDEO〉、〈MEMORY VIEWER/USB DISPLAY〉) ボタンを押す

- 選択した端子に入力されている信号の映像が投写されます。

〈COMPUTER 1〉	Computer 1 /Component 入力に切り換えます。
〈COMPUTER 2〉	Computer 2 入力に切り換えます。
〈HDMI〉	HDMI 入力に切り換えます。
〈VIDEO〉	Video/S-video 入力に切り換えます。
〈MEMORY VIEWER/USB DISPLAY〉	メモリービューワー /USB ディスプレイ入力に切り換えます。

本体操作部を使用する場合

1) 〈ENTER〉ボタンを押す

- 入力選択画面が表示されます。



2) ▲▼ ボタンで入力を選択して 〈ENTER〉ボタンを押して切り換える

- 選択した端子に入力されている信号の映像が投写されます。

[コンピューター 1]	Computer 1 入力に切り換えます。
[コンピューター 2]	Computer 2 入力に切り換えます。
[HDMI]	HDMI 入力に切り換えます。
[Component]	Component 入力に切り換えます。
[ビデオ]	Video 入力に切り換えます。
[S-video]	S-video 入力に切り換えます。
[メモリービューワー]	メモリービューワー入力に切り換えます。
[USB ディスプレイ]	USB ディスプレイ入力に切り換えます。

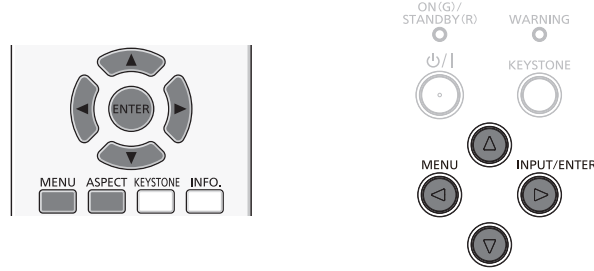
お知らせ

- メニューの [設定] → [端子] で [モニター出力] に設定している場合、[コンピューター 2] は選択できません。

[表示] について

メニュー画面で、メインメニューから [表示] を選択し、サブメニューから項目を選択してください。メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法” (40 ページ) をご覧ください。

- 項目を選択したら ▲▼ ボタンで調整してください。



[自動 PC 調整]

(コンピューター信号入力時のみ)

入力信号がコンピューター (RGB) 信号で、映像が上下左右にずれていたり、ちらつくようなときに、〈AUTO SETUP〉 ボタンを押すと、[トラッキング]、[水平位置]、[垂直位置]、[水平サイズ] を自動で最適な状態に調整します。ご覧になる映像や視聴環境に合わせて最適な状態に設定します。

1) ▲▼ ボタンで [自動 PC 調整] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [しばらくお待ちください] 画面が表示され、[自動 PC 調整] が実行されます。

お知らせ

- コンピューター信号を初めて表示したとき、自動 PC 調整が自動で実行されます。
- コンピューターの機種や信号によっては自動調整できない場合があります。
- [表示] → [システム] で、[480i]、[576i]、[480p]、[576p]、[720p]、[1080i]、[1080p] のいずれかが選択されていたり、〈HDMI IN〉端子からのデジタル信号の場合は [自動 PC 調整] は無効です。

[トラッキング]

(コンピューター信号入力時のみ)

画像のちらつきや輪郭のにじみが発生しているとき、最適な画像になるように調整します。

1) ▲▼ ボタンで [トラッキング] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンで調整する

- 調整値は、0 ~ +31 です。ノイズが少なくなるように調整してください。

お知らせ

- 信号によっては調整できない場合があります。
- 入力しているコンピューターの出力が不安定であると最適値がない場合があります。
- ドットクロック周波数が 162 MHz 以上の信号を投写する場合は、[トラッキング] の調整をしてもノイズがなくなる場合があります。
- デジタル信号入力時は [トラッキング] の調整ができません。

[水平位置]

(コンピューター信号入力時のみ)

本機とスクリーンの関係位置が正しく設置された状態で、スクリーンに投写された映像位置がずれている場合は、左右に映像位置を移動します。

1) ▲▼ ボタンで [水平位置] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンで位置を調整する

調整方向	操作	変化内容	
水平位置（左右）調整	▲ ボタンを押す	映像位置が右へ移動します。	
	▼ ボタンを押す	映像位置が左へ移動します。	

お知らせ

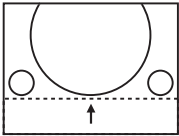
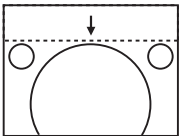
- デジタルズーム機能で拡大表示中は、[水平位置] は無効です。

[垂直位置]

（コンピューター信号入力時のみ）

本機とスクリーンの関係位置が正しく設置された状態で、スクリーンに投写された映像位置がずれている場合は、上下に映像位置を移動します。

- 1) ▲▼ ボタンで [垂直位置] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで位置を調整する

調整方向	操作	変化内容	
垂直位置（上下）調整	▲ ボタンを押す	映像位置が上へ移動します。	
	▼ ボタンを押す	映像位置が下へ移動します。	

お知らせ

- デジタルズーム機能で拡大表示中は、[垂直位置] は無効です。

[水平サイズ]

（コンピューター信号入力時のみ）

縦縞模様を投写したときに発生するノイズを軽減する際に調整します。

縦縞模様を投写したときに、周期的な縞模様（ノイズ）が発生することがあります。この場合にもっともノイズが少なくなるように調整してください。

- 1) ▲▼ ボタンで [水平サイズ] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで調整する
 - 調整値は、-15 ~ +15 です。

お願い

- [トラッキング] より先に調整してください。

[アスペクト]

映像の縦横比（アスペクト）に合わせて、画像サイズを切り換えることができます。

- 1) ▲▼ ボタンで [アスペクト] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[ノーマル]	入力信号のアスペクトを保ったまま、表示できる最大サイズで投写します。
[ワイド]	縦横比 16:9 で横幅いっぱい投写します。

[投写方式]

本機の設置状態に合わせて、投写方式を設定します。

画面表示が上下逆になったり、反転して映ったりしている場合は、投写方式を変更してください。

1) ▲▼ ボタンで [投写方式] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[正面投写]	スクリーン前方にある机の上などに設置する場合
[リア投写]	スクリーン後方（透過式スクリーン使用）にある机の上などに設置する場合
[天井 / 正面投写]	スクリーン前方に、天つり金具（別売品）を使用して設置する場合
[天井 / リア投写]	スクリーン後方（透過式スクリーン使用）に、天つり金具（別売品）を使用して設置する場合

[メニュー位置]

メニュー画面（OSD）の位置を設定します。

1) ▲▼ ボタンで [メニュー位置] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンでメニュー位置を切り換える

- ボタンを押すごとに、[左上] → [右上] → [センター] → [左下] → [右下] → [左上] → … に切り換わります。

[背景表示]

信号が入力されていないときの投写画面の表示を設定します。

1) ▲▼ ボタンで [背景表示] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[青]	投写画面全体に青色を表示します。
[黒]	投写画面全体に黒色を表示します。

[システム]

入力されたコンピューター信号の解像度に合わせて設定したり、ビデオ信号・S-video 信号のカラー方式を設定します。

1) ▲▼ ボタンで [システム] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [システム] 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

入力信号	表示	説明
RGB 信号	[1024 x 768, 60Hz] など	本機が対応している信号名が表示されます。
	[Auto]	入力されたコンピューター信号に合ったシステムモードが本機に用意されていない場合、自動 PC 機能がはたらき、表示が [Auto] になります。画像が正しく投写されないときは、お使いのコンピューターに合わせて手動で調整してください。

入力信号	表示	説明
ビデオ・S-video 信号	[Auto]	入力信号のカラーシステムに本機が自動で対応します。 ※ [PAL-M] は手動で設定してください。
	[PAL] / [SECAM] / [NTSC] / [NTSC4.43] / [PAL-M] / [PAL-N]	「Auto」で正常な映像が表示されない場合は、カラー方式を手動で設定してください。 ※ 日本のカラー方式は [NTSC] です。

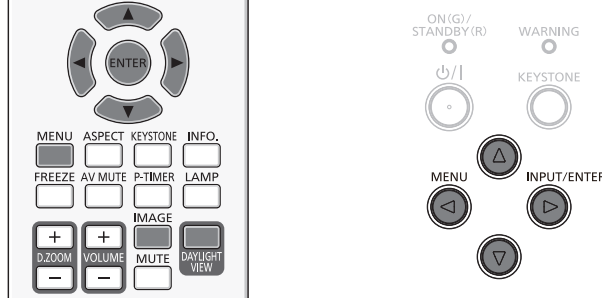
4) 〈ENTER〉 ボタンを押す

[色彩調整] について

メニュー画面で、メインメニューから [色彩調整] を選択し、サブメニューから項目を選択してください。

メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法” (P. 40 ページ) をご覧ください。

- 項目を選択したら ▲▼ ボタンで調整してください。



[イメージモード]

ご覧になる映像や視聴環境に合わせて最適な映像モードに設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [イメージモード] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[ダイナミック]	明るい場所で使用する場合に適した画像になります。
[標準]	動画系全般に適した画像になります。
[シネマ]	映画コンテンツに適した画像になります。
[黒 (緑) 板]	教室などの緑色をした黑板への投写に適した画像になります。
[カラーボード]	色のついた壁などへの投写に適した画像になります。 [カラーボード] を選択し、〈ENTER〉 ボタンを押すと、[カラーボード] 画面が表示されます。[赤]、[青]、[黄]、[緑] からを選択し、〈ENTER〉 ボタンを押してください。
[イメージ]	[色彩調整] で手動調整した画質を呼び出します。

- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す

[コントラスト]

色の明暗度を調整します。

- 1) ▲▼ ボタンで [コントラスト] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▲ ボタンを押す	画面が明るく映像が濃くなります。	0 ~ +63
▼ ボタンを押す	画面が暗く映像が薄くなります。	

お願い

- [明るさ] と [コントラスト] を調整する必要がある場合には、[明るさ] を先に調整してください。

[明るさ]

画面の暗い部分 (黒色) を調整します。

- 1) ▲▼ ボタンで [明るさ] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▲ ボタンを押す	画面の暗い部分（黒色）が明るくなります。	0 ~ +63
▼ ボタンを押す	画面の暗い部分（黒色）が暗くなります。	

[色の濃さ]

（コンピューター信号入力時を除く）

色の濃さを調整します。

1) ▲▼ ボタンで [色の濃さ] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▲ ボタンを押す	色が濃くなります。	0 ~ +63
▼ ボタンを押す	色が薄くなります。	

[色あい]

（S-video ・ビデオ信号入力で NTSC/NTSC4.43 信号の場合、および HDMI 信号 /Component 信号の場合のみ）

肌色の部分を調整します。

1) ▲▼ ボタンで [色あい] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▲ ボタンを押す	色あいが変化し肌色が緑色がかかります。	0 ~ +63
▼ ボタンを押す	色あいが変化し肌色が赤紫色がかかります。	

[色温度]

映像の白色部分が青みがかったり、赤みがかったりする場合に切り換えます。

1) ▲▼ ボタンで [色温度] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[高]	[高] を選択すると青味がかかり、[低] を選択すると赤味がかかります。自然な色あいになるよう選択してください。
[中]	
[低]	

お知らせ

- [表示] → [システム] で、[PAL]、[SECAM]、[PAL-M]、[PAL-N]、[NTSC]、[NTSC4.43]、[1080i]、[1080p]、[720p]、[576p]、[576i]、[480p]、[480i] のいずれかが選択されているときは、[色温度] は無効です。

[赤] / [緑] / [青]

白バランスを調整します。

1) ▲▼ ボタンで [赤] / [緑] / [青] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンでレベルを調整する

調整項目	操作	変化内容	調整範囲
[赤]	▲ ボタンを押す	赤色が強くなります。	0 ~ +63
	▼ ボタンを押す	赤色が弱くなります。	
[緑]	▲ ボタンを押す	緑色が強くなります。	0 ~ +63
	▼ ボタンを押す	緑色が弱くなります。	
[青]	▲ ボタンを押す	青色が強くなります。	0 ~ +63
	▼ ボタンを押す	青色が弱くなります。	

[画質]

映像のシャープ感を調整します。

- 1) ▲▼ ボタンで [画質] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンでレベルを調整する

操作	変化内容	調整範囲
▲ ボタンを押す	輪郭がシャープになります。	0 ~ +15
▼ ボタンを押す	輪郭がやわらかくなります。	

[Daylight View]

デイライトビューライト機能により、明るい照明下で映像を投写する場合でも、映像を鮮やかに補正します。

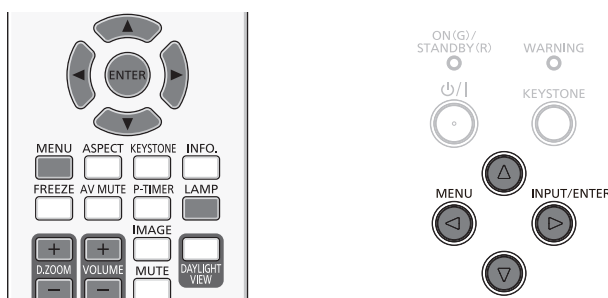
- 1) ▲▼ ボタンで [Daylight View] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。
 - リモコンの〈DAYLIGHT VIEW〉ボタンでも操作できます。(☞ 37 ページ)

[オン]	デイライトビューライト機能を有効にします。
[オフ]	デイライトビューライト機能を無効にします。

[設定] について

メニュー画面で、メインメニューから「設定」を選択し、サブメニューから項目を選択してください。メニュー画面の操作については、「メニュー画面の操作方法」(P.40 ページ)をご覧ください。

- 項目を選択したら ▲▼ ボタンで調整してください。



[オンスタート]

電源を通电したときの起動方法を設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [オンスタート] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	スタンバイ状態で起動します。
[オン]	すぐに投写を開始します。

お知らせ

- 「電源を切る」(P.32 ページ) の手順で電源を切らなかった場合、オンスタート機能が動作しないことがあります。

[スタンバイモード]

スタンバイ中の消費電力を設定します。ネットワーク機能を使用するかどうかで設定を変更します。

- 1) ▲▼ ボタンで [スタンバイモード] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[エコ]	スタンバイ時の消費電力を低く抑えたい場合に設定します。
[ノーマル]	スタンバイ時にネットワーク機能・シリアル通信機能に制限がありません。

お知らせ

- [エコ] に設定した場合、スタンバイ時にネットワーク機能と RS-232C コマンドの一部が使えません。

[ファン制御]

本機を高地で使用する場合に設定を変更します。

- 1) ▲▼ ボタンで [ファン制御] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	海拔 1 400 m 未満で使用する場合
[オン]	高地 (海拔 1 400 m 以上 ~ 2 700 m 未満) で使用する場合

お知らせ

- 海拔 1 400 m 未満で使用する場合は必ず [オフ] に、海拔 1 400 m 以上～ 2 700 m 未満で使用する場合は必ず [オン] に設定してください。部品の寿命などに影響を及ぼすおそれや、故障の原因になる場合があります。
- 海拔 2 700 m 以上の場所には設置しないでください。部品の寿命などに影響を及ぼすおそれや、故障の原因になる場合があります。
- [オン] に設定した場合、ファンの回転数が上がり、動作音が大きくなります。

[ランプコントロール]

本機の使用環境や目的に合わせてランプの明るさを切り換えます。

- 1) ▲▼ ボタンで [ランプコントロール] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。
 - リモコンの 〈LAMP〉 ボタンでも操作できます。(P. 36 ページ)

[💡 (ノーマル)]	高い輝度が必要な場合に選択します。
[💡 (ECO1)]	高い輝度を必要としない場合に選択します。
[💡 (ECO2)]	[💡 (ECO1)] よりも高い輝度を必要としない場合に選択します。

お知らせ

- [💡 (ECO1)] の場合は [💡 (ノーマル)] よりも、[💡 (ECO2)] の場合は [💡 (ECO1)] よりも、消費電力の節約、ランプ寿命の延長、動作音の低減ができます。

[ファン]

電源を切ったときの冷却ファンの回転数を切り換えて、ファン冷却の時間を短縮することができます。

- 1) ▲▼ ボタンで [ファン] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[ノーマル]	通常はこの設定でご使用ください。
[60 秒]	停止までの時間を短くしたい場合に選択します。
[0 秒]	電源を切ると、ファンがすぐ停止します。

お知らせ

- [0 秒] に設定して電源を切った場合は、すぐに本機の電源を入れ直すことはできません。高温になっているランプを冷ます必要があり、再び電源を入れたときに、ランプが点灯するまでに多少の時間がかかります。
- [60 秒] に設定した場合は、[ノーマル] に比べて電源を切ったあとのファンの回転数が上がり、動作音が大きくなります。

[クローズドキャプション]

(NTSC 信号入力時のみ)

クローズドキャプションを設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [クローズドキャプション] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	クローズドキャプションを表示しません。
[CC 1]	CC 1 のデータを表示します。
[CC 2]	CC 2 のデータを表示します。
[CC 3]	CC 3 のデータを表示します。
[CC 4]	CC 4 のデータを表示します。




お知らせ

- クローズドキャプションは、主に北米で使用されている映像信号の文字情報を表示する機能です。接続する機器や再生するソフトによってはキャプションが表示できません。
- NTSC 信号が入力されている場合にのみ [クローズドキャプション] を選択できます。
- [クローズドキャプション] を [オフ] 以外に設定すると、接続するクローズドキャプション対応の外部機器や使用するコンテンツによっては、映像の明るさが増える場合があります。
- メニュー画面表示中は、クローズドキャプションは表示されません。

[キーロック]

本体操作部とリモコンのボタン操作の有効 / 無効を設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [キーロック] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[ (オフ)]	本体操作部およびリモコンからのボタン操作を有効にします。
[ (プロジェクター)]	本体操作部からのボタン操作を無効にします。
[ (リモコン)]	リモコンからのボタン操作を無効にします。

[アイリス]

映像に合わせて自動的に絞りを補正を行うことで、最適なコントラストの画像にします。

- 1) ▲▼ ボタンで [アイリス] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンでレベルを調整する
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オン]	絞りを補正します。
[オフ]	絞りが補正なしの状態です。

[端子]

〈COMPUTER 2 IN/1 OUT〉端子の入出力を切り換えることができます。

- 1) ▲▼ ボタンで [端子] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[モニター出力]	〈COMPUTER 1 IN〉端子に入力された RGB 信号を出力する場合
[コンピューター 2]	コンピューター入力として使用する場合

お知らせ

- コンピューター 2 が入力として選択されている場合、[端子] は選択できません。

[サウンド]

音声機能の詳細を設定します。

音量を調整する場合

- 1) ▲▼ ボタンで [サウンド] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [サウンド] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [音量] を選択する

4) 〈ENTER〉 ボタンを押す

5) ▲▼ ボタンでレベルを調整する

- リモコンの〈VOLUME +/-〉ボタンでも操作できます。(☞ 37 ページ)

操作	変化内容	調整範囲
▲ ボタンを押す	音が大きくなります。	0 ~ 25
▼ ボタンを押す	音が小さくなります。	

消音を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで [サウンド] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [サウンド] 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [消音] を選択する

4) 〈ENTER〉 ボタンを押す

5) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。
- リモコンの〈MUTE〉ボタンでも操作できます。(☞ 37 ページ)

[オン]	音声を出力しません。
[オフ]	音声を出力します。

[HDMI セットアップ]

本機の〈HDMI IN〉端子を使用して外部機器と接続しているときに、正常な映像が映らない場合に設定を切り換えます。また、音声入力の設定を切り換えます。

映像を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで [HDMI セットアップ] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [HDMI セットアップ] 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [イメージ] を選択する

4) 〈ENTER〉 ボタンを押す

5) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[64-940]	外部機器（ブルーレイディスクプレーヤーなど）の HDMI 端子出力を〈HDMI IN〉端子に接続している場合などに選択します。
[0-1023]	外部機器（コンピューターなど）の DVI-D 端子出力を、変換ケーブルなどを使用して〈HDMI IN〉端子に接続している場合などに選択します。 コンピューターなどの HDMI 端子出力を〈HDMI IN〉端子に接続している場合も同様です。

お知らせ

- 最適な設定は、接続する外部機器の出力設定によって異なります。外部機器の出力については、外部機器の取扱説明書などをご覧ください。

音声を設定する場合

1) ▲▼ ボタンで [HDMI セットアップ] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [HDMI セットアップ] 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [サウンド] を選択する

4) 〈ENTER〉 ボタンを押す

5) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

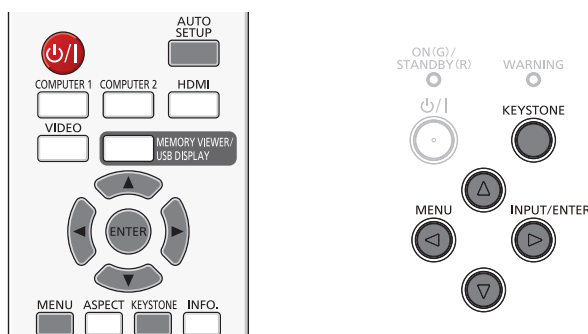
[HDMI]	HDMI ケーブルで接続しているときに選択します。映像と音声が入力されますので、別途音声信号の接続は必要ありません。
[コンピューター]	外部機器（コンピューターなど）の DVI-D 端子出力を、変換ケーブルなどを使用して〈HDMI IN〉端子に接続している場合などに選択します。映像しか入力されませんので、音声信号を〈AUDIO IN 1〉端子に入力してください。

[拡張設定] について

メニュー画面で、メインメニューから [拡張設定] を選択し、サブメニューから項目を選択してください。

メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法” (P. 40 ページ) をご覧ください。

- 項目を選択したら ▲▼◀▶ ボタンで調整してください。



[言語]

オンスクリーン表示の言語を切り換えます。

- 1) ▲▼ ボタンで [言語] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [言語] 画面が表示されます。(23 言語が 3 ページに分かれて表示されます。)
- 3) ▲▼ ボタンで言語を切り換える
 - ボタンを押すごとに、言語が切り換わります。



- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - 切り換えた言語で各種メニューや設定、調整画面、操作ボタン名などが表示されます。
 - 英語、ドイツ語、フランス語、イタリア語、スペイン語、ポルトガル語、オランダ語、スウェーデン語、フィンランド語、ノルウェー語、デンマーク語、ポーランド語、チェコ語、ハンガリー語、ロシア語、トルコ語、アラビア語、カザフ語、ベトナム語、中国語、韓国語、日本語、タイ語への切り換えができます。

お知らせ

- 工場出荷時、および [拡張設定] の [初期設定] (P. 68 ページ) を実行した場合、日本語でオンスクリーン表示するように設定されています。

[オートセットアップ]

リモコンの 〈AUTO SETUP〉 ボタンを押してはたらく自動入力切替機能、自動 PC 調整機能、オートキーストーン機能の自動実行を設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [オートセットアップ] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [オートセットアップ] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[自動入力切替]

信号の有無を検知し、信号のある入力を自動で投写する機能です。

【自動 PC 調整】	アナログコンピューター信号入力時に、[トラッキング]、[水平位置]、[垂直位置]、[水平サイズ] を自動で調整する機能です。
【オートキーストーン】	投写画面の垂直方向の台形ひずみを自動で補正する機能です。

【自動入力切換】を設定する場合

信号の有無を検知し、信号のある入力を自動で投写するかしないかを設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [オートセットアップ] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [オートセットアップ] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [自動入力切換] を選択する
- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 5) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

【オン】	信号の有無を検知し、信号のある入力を自動で投写します。
【オフ】	信号の有無を検知しません。

【自動 PC 調整】を設定する場合

自動 PC 調整機能の自動実行を設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [オートセットアップ] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [オートセットアップ] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [自動 PC 調整] を選択する
- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 5) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

【オン】	自動 PC 調整機能を自動実行します。
【オフ】	自動 PC 調整機能を自動実行しません。

【オートキーストーン】を設定する場合

オートキーストーン機能の自動実行を設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [オートセットアップ] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [オートセットアップ] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [オートキーストーン] を選択する
- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 5) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

【自動】	プロジェクターの傾きを検知し、リアルタイムに垂直方向の台形ひずみを補正します。
【手動】	リモコンの〈AUTO SETUP〉 ボタンを押したとき、垂直方向の台形ひずみを補正します。
【オフ】	オートキーストーン機能がはたらきません。

お知らせ

- [自動入力切換]、[自動 PC 調整]、[オートキーストーン] を同時に [オフ] に設定することはできません。少なくともひとつは [オン] の設定になります。
- 設置の状況によっては、台形ひずみを完全に補正できない場合があります。その場合は手動で補正してください。

- [表示] の [投写方式] で、[天井 / 正面投写] または [天井 / リア投写] を選択した場合、自動で [自動 PC 調整] が [オン]、[オートキーストーン] が [オフ] の設定になり、[オートキーストーン] ははたらきません。

[キーストーン]

投写映像が台形にゆがむ場合や、投写映像が曲面にゆがむ場合に補正します。

- 1) ▲▼ ボタンで [キーストーン] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [キーストーン] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで調整する項目を選択する

[キーストーン]	電源を切ったり電源コードを抜いた後、補正した状態を保持するかどうかを設定します。
[H/V キーストーン]	投写映像が台形にゆがむ場合に調整します。
[コーナー補正]	投写映像の四隅がゆがむ場合に調整します。
[曲面スクリーン補正]	投写映像が曲面にゆがむ場合に調整します。
[値のリセット]	各種補正值を工場出荷時の値に戻します。

[キーストーン] を設定する場合

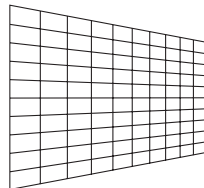
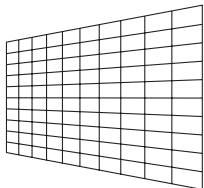
電源を切ったり電源コードを抜いた後、補正した状態を保持するかどうかを設定します。

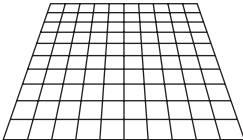
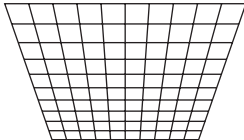
- 1) ▲▼ ボタンで [キーストーン] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [キーストーン] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [キーストーン] を選択する
- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 5) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[リセット]	[スタンバイモード] が [エコ] の場合、電源を切ったり電源コードを抜いたとき、補正を解除します。 [スタンバイモード] が [ノーマル] の場合、電源を切ったときは補正を保持し、電源コードを抜いたときは補正を解除します。
[メモリー]	電源を切ったり電源コードを抜いたりしても、補正を保持します。

[H/V キーストーン] を調整する場合

- 1) ▲▼ ボタンで [キーストーン] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [キーストーン] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [H/V キーストーン] を選択する
- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [H/V キーストーン] 個別調整画面が表示されます。
- 5) ▲▼◀▶ ボタンで調整する

調整項目	操作	変化内容	
[水平]	▶ ボタンを押す	右側が小さくなります。	 
	◀ ボタンを押す	左側が小さくなります。	

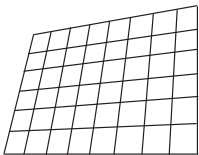
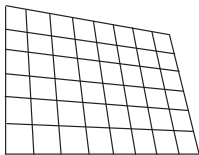
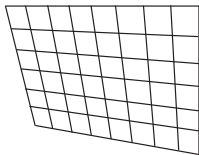
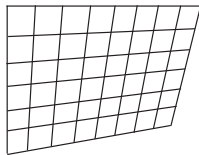
調整項目	操作	変化内容
[垂直]	▲ ボタンを押す	上側が小さくなります。
	▼ ボタンを押す	下側が小さくなります。
		 

お知らせ

- 補正されていない方向の矢印は白色で表示されます。
- 補正された方向の矢印は赤色で表示されます。
- 最大の補正位置で矢印の表示が消えます。

[コーナー補正] を調整する場合

- 1) ▲▼ ボタンで [キーストーン] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [キーストーン] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [コーナー補正] を選択する
- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - コーナー補正の矢印マークが画面左上コーナーに表示されます。
- 5) ▲▼◀▶ ボタンで調整する

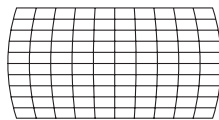
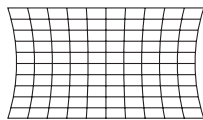
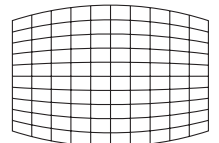
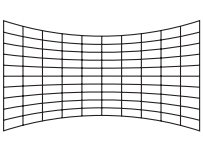
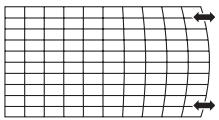
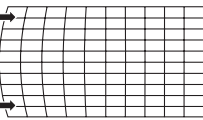
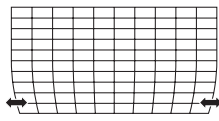
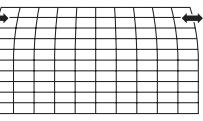
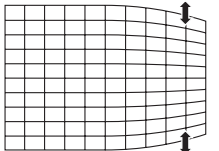
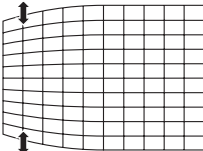
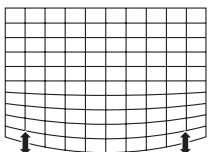
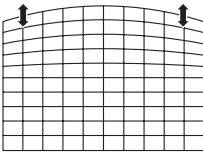
[コーナー補正]			
[左上]	[右上]	[左下]	[右下]
			

お知らせ

- 補正されていない方向の矢印は白色で表示されます。
- 補正された方向の矢印は赤色で表示されます。
- 最大の補正位置で矢印の表示が消えます。

[曲面スクリーン補正] を調整する場合

- 1) ▲▼ ボタンで [キーストーン] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [キーストーン] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [曲面スクリーン補正] を選択する
- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [曲面スクリーン補正] 個別調整画面が表示されます。
- 5) ▲▼◀▶ ボタンで調整する

調整項目	操作	変化内容
[曲面スクリーン補正 X/Y ゲイン]	▶ ボタンを押す	左右の縦線がふくらみます。 
	◀ ボタンを押す	左右の縦線がへこみます。 
	▲ ボタンを押す	上下の横線がふくらみます。 
	▼ ボタンを押す	上下の横線がへこみます。 
[曲面スクリーン補正 X オフセット]	▶ ボタンを押す	右側の縦線が変化し、中央付近はそのまま、上下のコーナーが広がります。 
	◀ ボタンを押す	左側の縦線が変化し、中央付近はそのまま、上下のコーナーが広がります。 
	▲ ボタンを押す	左右の縦線が変化し、中央付近より上側はそのまま、下コーナーが広がります。 
	▼ ボタンを押す	左右の縦線が変化し、中央付近より下側はそのまま、上コーナーが広がります。 
[曲面スクリーン補正 Y オフセット]	▶ ボタンを押す	上下の横線が変化し、中央付近より左側はそのまま、右コーナーが広がります。 
	◀ ボタンを押す	上下の横線が変化し、中央付近より右側はそのまま、左コーナーが広がります。 
	▲ ボタンを押す	下側の横線が変化し、中央付近はそのまま、左右のコーナーが広がります。 
	▼ ボタンを押す	上側の横線が変化し、中央付近はそのまま、左右のコーナーが広がります。 

お知らせ

- [H/V キーストーン]、[コーナー補正] はいずれかの設定のみ有効です。[H/V キーストーン]、[コーナー補正] のいずれかの調整後に、他の調整を行うと、元の調整値はリセットされます。
- [曲面スクリーン補正 X オフセット] および [曲面スクリーン補正 Y オフセット] は単独では調整できません。はじめに [曲面スクリーン補正 X/Y ゲイン] を調整した後、[曲面スクリーン補正 X オフセット] または [曲面スクリーン補正 Y オフセット] を調整してください。
- [H/V キーストーン]、[コーナー補正]、[曲面スクリーン補正] の個別調整画面表示中に、本体操作部またはリモコンの〈KEYSTONE〉ボタンを押すごとに、以下のように個別調整画面が切り換わります。
 - [H/V キーストーン] ⇒ [コーナー補正] (左上) ⇒ [コーナー補正] (右上) ⇒ [コーナー補正] (右下) ⇒ [コーナー補正] (左下) ⇒ [曲面スクリーン補正 X/Y ゲイン] ⇒ [曲面スクリーン補正 X オフセット] ⇒ [曲面スクリーン補正 Y オフセット] ⇒ [H/V キーストーン] ⇒ . . .
- [H/V キーストーン] の各種調整では、縦方向の傾きに対して ± 15° まで、横方向の傾きに対して ± 15° まで補正できます。ただし、補正量が多くなればなるほど画質が劣化し、フォーカスが合いにくくなります。できるだけ補正量が少なくなるように設置してください。
- [H/V キーストーン] で各種調整をすると、画面サイズも変化します。
- 補正量によっては、画面サイズの縦横比がずれる場合があります。

キーストーン補正をリセットする場合

キーストーン補正した状態を解除して工場出荷状態に戻します。

- 1) ▲▼ ボタンで [キーストーン] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [キーストーン] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [値のリセット] を選択する
- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - キーストーン補正した状態が解除されます。

[ロゴ]

ロゴの選択、画面のキャプチャー、ロゴへの暗証番号の設定をします。

1) ▲▼ ボタンで [ロゴ] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [ロゴ] 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[ロゴ選択]	スタートアップ時に表示するロゴを設定します。
[キャプチャー]	投写している画面を静止画像として取り込むことができます。取り込んだ画像は、[ロゴ選択] が [ユーザー] のとき、スタートアップロゴとして表示されます。
[ロゴ暗証番号ロック]	[ロゴ] の設定・変更を、暗証番号を知る管理者以外できなくします。
[ロゴ暗証番号変更]	[ロゴ暗証番号] を変更します。

[ロゴ選択] を設定する場合

スタートアップ時に表示するロゴを設定します。

1) ▲▼ ボタンで [ロゴ] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [ロゴ] 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [ロゴ選択] を選択する

4) 〈ENTER〉 ボタンを押す

5) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オフ]	スタートアップ時、何も表示せずに投写を開始します。
[初期設定]	スタートアップ時、Panasonic ロゴを表示します。
[ユーザー] *1	キャプチャー機能でユーザーが登録した画像を表示します。

*1 [ユーザー] は、キャプチャー画像が登録されていない場合、表示されません。

[キャプチャー] を設定する場合

スタートアップ時に表示するユーザーロゴを設定します。

1) ▲▼ ボタンで [ロゴ] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [ロゴ] 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [キャプチャー] を選択する

4) 〈ENTER〉 ボタンを押す

5) 確認画面が表示されるので、▲▼ ボタンで [はい] を選択し、〈ENTER〉 ボタンを押す

- キャプチャー後 [ロゴ選択] を [ユーザー] に設定すると、次のスタートアップ時からキャプチャーされた画像が表示されるようになります。

お知らせ

- コンピューター信号 / HDMI 信号の静止画系信号のみに対応しています。
- 信号によってはキャプチャーできない場合があります。
- 本機の表示ドット数 (パネル解像度: 1 280 × 800) と同じ解像度の信号をキャプチャーすることをお勧めします。
- [ロゴ暗証番号ロック] が [オン] のときは、「キャプチャー」は設定できません。
- 画像を取り込むときは [キーストーン] の調整が一時的に解除されます。

[ロゴ暗証番号ロック] を設定する場合

ロゴ暗証番号 (3桁の数字) を設定します。

1) ▲▼ ボタンで [ロゴ] を選択する

- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [ロゴ] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [ロゴ暗証番号ロック] を選択する
- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [ロゴ暗証番号] 入力画面が表示されます。
- 5) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 6) 「ロゴ暗証番号の入力手順」に従い、すでに設定している暗証番号を入力する

■ ロゴ暗証番号の入力手順

- i) ▲▼ ボタンで 0 ～ 9 の数字を選択する
 - ii) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - 数字が確定し * に変化するとともに、カーソルが次の桁に移動します。
 - iii) 上記の操作を繰り返し、3 桁全ての数字を入力する
 - 3 桁の数字が確定すると、カーソルが [設定] に移動します。
 - iv) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [ロゴ] 画面に戻ります。
- 7) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オン]	暗証番号を入力しないと [ロゴ選択]、[キャプチャー] の設定・変更はできません。
[オフ]	暗証番号なしで [ロゴ選択]、[キャプチャー] の設定・変更ができます。

お願い

- 工場出荷時の [ロゴ暗証番号] の数字は、「111」です。
- ロゴ暗証番号は定期的に変更し、推測されにくいものにしてください。

お知らせ

- 数字の入力をやり直したいときは、〈MENU〉 ボタンを押して数字をリセットさせ、再度入力し直してください。
- [キャンセル] にカーソルを合わせて 〈ENTER〉 ボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。
- 入力エラーが発生すると、入力した数字 (見た目は「*」) が赤く表示された後、数字がリセットされますので、再度入力し直してください。

[ロゴ暗証番号変更] を設定する場合

ロゴ暗証番号を変更します。

- 1) ▲▼ ボタンで [ロゴ] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [ロゴ] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [ロゴ暗証番号変更] を選択する
- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [ロゴ暗証番号] 入力画面が表示されます。
- 5) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 6) ▲▼ ボタンで現行のロゴ暗証番号 0 ～ 9 の数字を選択し、〈ENTER〉 ボタンを押す
- 7) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [新ロゴ暗証番号] 入力画面が表示されます。
- 8) 「ロゴ暗証番号の入力手順」に従い、すでに設定している暗証番号を入力する

お知らせ

- 数字の入力をやり直したいときは、▲▼ ボタンでやり直したい桁を選択し、▲▼ ボタンで数字を選び直します。
- [キャンセル] にカーソルを合わせて 〈ENTER〉 ボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。
- 入力エラーが発生すると、入力した数字 (見た目は「*」) が赤く表示された後、数字がリセットされますので、再度入力し直してください。

[セキュリティ]

暗証番号を設定し、第三者による不正操作を防止することができます。電源を入れたときに [暗証番号] 入力画面を表示させます。

1) ▲▼ ボタンで [セキュリティ] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [セキュリティ] 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[暗証番号ロック]	電源を入れたときに [暗証番号] 入力画面を表示させ、暗証番号を入力しないと本機の操作ができません。
[暗証番号変更]	暗証番号を変更できます。

お願い

- 工場出荷時の [暗証番号] の数字は、「111」です。
- 暗証番号は定期的に変更し、推測されにくいものにしてください。

[暗証番号ロック] を設定する場合

暗証番号（3桁の数字）を設定します。

1) ▲▼ ボタンで [セキュリティ] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [セキュリティ] 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [暗証番号ロック] を選択する

4) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [暗証番号] 入力画面が表示されます。

5) 〈ENTER〉 ボタンを押す

6) 「暗証番号の入力手順」に従い、すでに設定している暗証番号を入力する

■ 暗証番号の入力手順

- i) ▲▼ ボタンで 0～9 の数字を選択する
- ii) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - 数字が確定し * に変化するとともに、カーソルが次の桁に移動します。
- iii) 上記の操作を繰り返し、3桁全ての数字を入力する
 - 3桁の数字が確定すると、カーソルが [設定] に移動します。
- iv) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [セキュリティ] 画面に戻ります。

7) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オン]	電源を入れたときに [暗証番号] 入力画面を表示させ、暗証番号を入力しないと本機の操作ができません。
[オフ]	暗証番号なしで本機の操作ができます。

お知らせ

- 数字の入力をやり直したいときは、〈MENU〉 ボタンを押して数字をリセットさせ、再度入力し直してください。
- [キャンセル] にカーソルを合わせて 〈ENTER〉 ボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。
- 入力エラーが発生すると、入力した数字（見た目は「*」）が赤く表示された後、数字がリセットされますので、再度入力し直してください。

[暗証番号変更] を設定する場合

暗証番号を変更します。

1) ▲▼ ボタンで [セキュリティ] を選択する

- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [セキュリティ] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [暗証番号変更] を選択する
- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [暗証番号] 入力画面が表示されます。
- 5) 「暗証番号の入力手順」に従い、すでに設定している暗証番号を入力する
- 6) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [新暗証番号] 入力画面が表示されます。
- 7) 「暗証番号の入力手順」に従い、新しい暗証番号を入力する

[パワーマネージメント]

使用状態に応じてランプ電力を最適化し、消費電力を低減する機能です。

[パワーマネージメント] を設定する場合

無入力信号が続いた際の動作を設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [パワーマネージメント] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [パワーマネージメント] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[待機]	無入力信号が 30 秒続くとカウントダウンタイマーが表示され、タイマーで設定した時間が経過すると、ランプが消灯してクーリング後、パワーマネージメント機能が動作した待機状態になります。信号入力またはボタン操作（〈⏻/⏷〉 ボタン以外）があると、ランプが点灯します。〈⏻/⏷〉 ボタンを押すと、スタンバイ状態になります。
[シャットダウン]	無入力信号が 30 秒続くとカウントダウンタイマーが表示され、タイマーで設定した時間が経過すると、ランプが消灯してクーリング後、スタンバイ状態になります。
[オフ]	パワーマネージメントを無効にします。
[タイマー]	パワーマネージメント機能が動作するまでのタイマーを設定します。
[待機秒読み]	[待機] に設定されている場合に、パワーマネージメント機能が動作している状態からスタンバイ状態に移行するまでの時間を、0 ～ 30 分まで 1 分刻みで設定できます。

手順 3) で [タイマー] を設定する場合

パワーマネージメント機能が動作するまでの時間を、1 ～ 30 分まで 1 分刻みで設定できます。

- 1) ▲▼ ボタンで [タイマー] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで設定時間を切り換える
 - ボタンを押すごとに、設定時間が切り換わります。

手順 3) で [待機秒読み] を設定する場合

[待機] に設定されている場合に、パワーマネージメント機能が動作している状態からスタンバイ状態に移行するまでの時間を、0 ～ 30 分まで 1 分刻みで設定できます。


- 1) ▲▼ ボタンで [待機秒読み] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで設定時間を切り換える
 - ボタンを押すごとに、設定時間が切り換わります。

[0 分]	パワーマネージメント機能が動作した待機状態がそのまま続きます。
[1 分] ～ [30 分]	パワーマネージメント機能が動作して待機状態になってから、設定した時間が経過すると、スタンバイ状態になります。

[フィルターカウンター]

フィルター使用時間のリセット、フィルター警告表示を設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [フィルターカウンター] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [フィルターカウンター] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[フィルターカウンター]	フィルター使用時間を表示します。
[タイマー]	フィルター警告アイコン  を表示するまでの時間を設定します。
[フィルターカウンターリセット]	フィルターカウンターをリセットします。

タイマーを設定する場合

- 1) ▲▼ ボタンで [タイマー] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで設定時間を切り換える
 - ボタンを押すごとに、設定時間が [オフ] → [100 時間] → [200 時間] → [300 時間] に切り換わります。

フィルターカウンターをリセットする場合

- 1) ▲▼ ボタンで [フィルターカウンターリセット] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [フィルターカウンターリセット?] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [はい] を選択し、〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [OK ?] 画面が表示されます。
- 4) ▲▼ ボタンで [はい] を選択し、〈ENTER〉 ボタンを押す

[テストパターン]

本機内蔵のテストパターンを表示します。

位置、サイズなどの設定内容はテストパターンには反映されません。必ず入力信号を表示させた状態で各種調整を行ってください。

- 1) ▲▼ ボタンで [テストパターン] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [テストパターン] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで各種テストパターンを切り換える

[オフ]	テストパターンを表示しません。
[グレースケール 1]	各種調整を行いやすいテストパターンを選択してください。
[グレースケール 2]	
[グレースケール 3]	
[グレースケール 4]	
[カラーバー]	
[赤]	
[緑]	
[青]	
[クロスハッチ]	
[ホワイト]	
[黒]	
[灰色のラスター]	

- 4) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- 選択されたテストパターンが表示され、メニュー画面が消えます。

お知らせ

- テストパターンを解除するときは、〈MENU〉 ボタンを押してメニュー画面を表示させ、[テストパターン] を [オフ] に設定してください。

[ネットワーク]

ネットワーク機能を使用する前に、ネットワークの初期設定を行ってください。

[ネットワーク設定] を設定する場合

- 1) ▲▼ ボタンで [ネットワーク] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [ネットワーク] 画面が表示されます。
- 3) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [ネットワーク設定] 画面が表示されます。
- 4) ▲▼ ボタンで各項目を選択し、メニューの操作指示に従って設定を変更する

[DHCP]	オン：プロジェクターを接続するネットワークに DHCP サーバーが存在する場合、自動的に IP アドレスを取得します。 オフ：プロジェクターが接続するネットワークに DHCP サーバーが存在しない場合、[IP アドレス]、[サブネット]、[ゲートウェイ] の設定を行ってください。
[IP アドレス]	DHCP サーバーを利用しない場合は、IP アドレスを入力します。
[サブネット]	DHCP サーバーを利用しない場合は、サブネットマスクを入力します。
[ゲートウェイ]	DHCP サーバーを利用しない場合は、デフォルトゲートウェイアドレスを入力します。
[DNS]	DHCP サーバーを利用しない場合は、DNS サーバーアドレスを入力します。

- 5) ▲▼ ボタンで [設定] を選択し、〈ENTER〉 ボタンを押す

- 工場出荷時、あらかじめ下記の設定がされています。

[DHCP]	オフ
[IP アドレス]	192.168.1.100
[サブネット]	255.255.255.0
[ゲートウェイ]	192.168.1.1
[DNS]	192.168.1.1

お知らせ

- DHCP サーバーを利用する場合、DHCP サーバーが立ち上がっていることを確認してください。
- IP アドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイは、ネットワーク管理者にお問い合わせください。

[ネットワーク情報] を確認する場合

- 1) ▲▼ ボタンで [ネットワーク] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [ネットワーク] 画面が表示され、以下の項目を確認できます。

[MAC アドレス]	本機の MAC アドレスを表示します。
[IP アドレス]	本機の現在の IP アドレスを表示します。

[リモコンコード]

本機にはリモコンコードの設定機能があり、本機を複数台並べて使用する場合、1 つのリモコンで同時制御や個別制御ができます。

- 1) ▲▼ ボタンで [リモコンコード] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - [リモコンコード] 画面が表示されます。
- 3) ▲▼ ボタンで [リモコンコード] を選択する
 - [すべて]、[コード 1] ~ [コード 6] の一覧から選択してください。

[すべて]	リモコンコードを指定せずに制御する場合に設定します。
[コード 1] ~ [コード 6]	リモコンコードを指定して個別制御する場合に設定します。

4) 〈ENTER〉 ボタンを押して決定する

- [リモコンコード] が設定されます。

お知らせ

- リモコンコードを指定して個別制御する場合は、リモコン側のリモコンコードを本機のリモコンコードに合わせる必要があります。
- リモコンコードを [すべて] に設定すると、リモコンで制御の際、リモコンコードを何番に指定しても本機は動作します。本機を複数台並べて設置する場合、リモコンコードを [すべて] に設定していると、他のリモコンコードを設定した本機と分けて制御できなくなります。
- リモコン側のリモコンコードを設定する方法は「リモコンコードを指定する」(☞ 20 ページ) をご覧ください。

[初期設定]

各種設定値を工場出荷時の値に戻します。

1) ▲▼ ボタンで [初期設定] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [初期設定へ戻しますか?] 画面が表示されます。

3) ▲▼ ボタンで [はい] を選択し、〈ENTER〉 ボタンを押す

- [OK?] 画面が表示されます。

4) ▲▼ ボタンで [はい] を選択し、〈ENTER〉 ボタンを押す

- 「しばらくお待ちください」が表示されて初期化処理が始まり、表示が消えると完了します。

お願い

- [初期設定] を実行した後、初期値を反映させるために、一旦プロジェクターの電源を切った後 (☞ 32 ページ)、コンセントから電源プラグを抜き差しし、再び電源を入れてください。

お知らせ

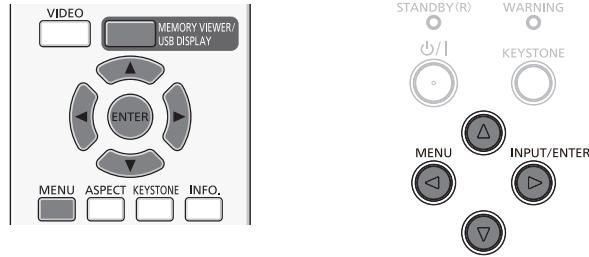
- [初期設定] を実行しても、暗証番号、ロゴ暗証番号、ロゴ選択、ユーザーロゴ画面、ランプ使用時間、フィルター使用時間の各種設定値は、工場出荷時の設定に戻りません。

[メモリービューワー] について

メニュー画面で、メインメニューから [メモリービューワー] を選択し、サブメニューから項目を選択してください。

メニュー画面の操作については、“メニュー画面の操作方法” (P. 40 ページ) をご覧ください。

- 項目を選択したら ▲▼ ボタンで調整してください。



お知らせ

- [メモリービューワー] メニューは、入力が [メモリービューワー] のときのみ有効です。
- [セットスライド] 以外のメニューは、設定を変更しても [適用] を実行しないと設定変更が有効になりません。

[セットスライド]

スライドショーを開始します。

- 1) ▲▼ ボタンで [セットスライド] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
 - スライドショーが開始されます。

[スライド効果]

スライドショーで画像が切り換わるときの画面切換効果を設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [スライド効果] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[下にスライド]	上から下に向けて画像が切り換わります。
[右にスライド]	左から右に向けて画像が切り換わります。

[ソート順]

スライドショーを放映する順番を設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [ソート順] を選択する
- 2) 〈ENTER〉 ボタンを押す
- 3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える
 - ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[拡張子順]	ファイルまたはフォルダーの拡張子の順にソートします。
[サイズ順]	ファイルまたはフォルダーのデータ量の順にソートします。
[時間順]	ファイルまたはフォルダーの保存日時の順にソートします。
[名前順]	ファイルまたはフォルダーの名前の順にソートします。

[回転]

画像の回転方向を設定します。

- 1) ▲▼ ボタンで [回転] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[回転なし]	画像を回転させません。
[270°]	画像を反時計方向に 270 度回転させます。
[180°]	画像を 180 度回転させます。
[90°]	画像を反時計方向に 90 度回転させます。

[ベストフィット]

画像を投写画面に合わせて表示するかどうかを設定します。

1) ▲▼ ボタンで [ベストフィット] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オン]	投写画面のアスペクトに合わせて画像を表示します。
[オフ]	画像の画素数のままで表示します。

[リピート]

スライドショーを繰り返し再生するかどうかを設定します。

1) ▲▼ ボタンで [リピート] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

3) ▲▼ ボタンで項目を切り換える

- ボタンを押すごとに、項目が切り換わります。

[オン]	最後のファイルを放映後、先頭のファイルに戻って放映を繰り返します。
[オフ]	最後のファイルを放映後、サムネイル表示に戻ります。

[適用]

スライドショーの設定変更を有効化します。

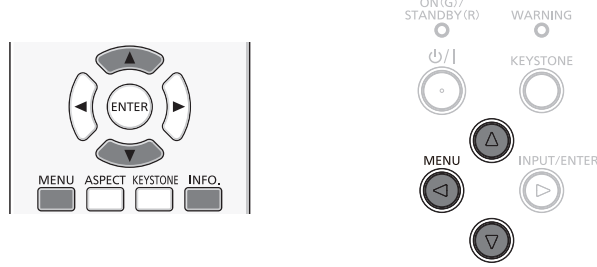
1) ▲▼ ボタンで [適用] を選択する

2) 〈ENTER〉 ボタンを押す

- [セットスライド] 以外の項目の設定変更が有効になります。

[インフォメーション] について

メニュー画面で、メインメニューから [インフォメーション] を選択してください。
メニュー画面の操作については、「メニュー画面の操作方法」(P.40 ページ) をご覧ください。

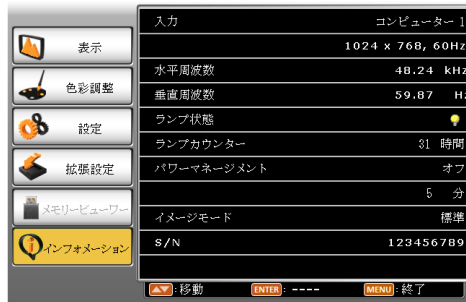


[インフォメーション]

本機の状態を表示します。

1) ▲▼ ボタンで [インフォメーション] を選択する

- [インフォメーション] 画面が表示されます。
- リモコンの〈INFO.〉ボタンでも表示できます。(P.35 ページ)



[入力]	選択中の入力端子とその入力信号を表示します。
[水平周波数]	入力信号の水平周波数をkHz単位で表示します。信号を検出できない場合は、[----]と表示されます。
[垂直周波数]	入力信号の垂直周波数をHz単位で表示します。信号を検出できない場合は、[----]と表示されます。
[ランプ状態]	[ランプコントロール] の設定状態を表示します。
[ランプカウンター]	ランプ使用時間を表示します。([💡 (ECO1)] で使用した時間に換算されて表示されます。)
[パワーマネージメント]	[パワーマネージメント] の設定状態を表示します。
[イメージモード]	[イメージモード] の設定状態を表示します。
[S/N]	本機の製造番号(シリアルナンバー)を表示します。本機のサービス時に必要な情報です。

ネットワーク制御について

ネットワーク接続

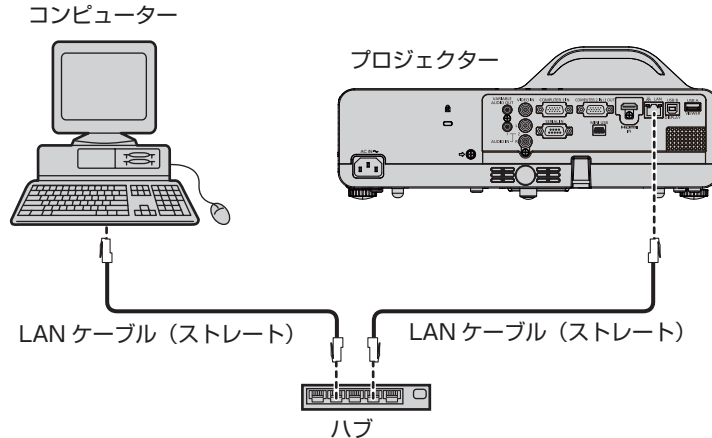
本機はネットワーク機能を備えており、WEB 制御を使用してコンピューターから下記のような操作ができます。

- プロジェクターの設定と調整
- プロジェクターの状態表示

お知らせ

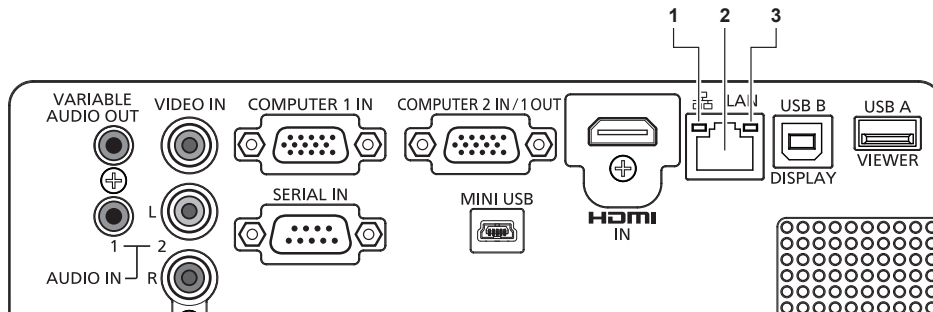
- ネットワーク機能を使用する場合は、LAN ケーブルが必要です。

■ ネットワーク接続例



- 本機能をご使用になる場合は、WEB ブラウザーが必要です。あらかじめ WEB ブラウザーが利用できることを確認してください。
対応ブラウザ：Internet Explorer 7.0/8.0/9.0/10.0、Safari 4.0/5.0/6.0 (Mac OS)
- LAN ケーブルはカテゴリ 5 以上対応のものをご使用ください。
- LAN ケーブル長は 100 m 以下のものをご使用ください。

■ ネットワーク機能の各部の名称とはたらき



- 1 LAN LINK/ACT ランプ (黄色)
接続時に点灯します。
送受信時に点滅します。
- 2 <LAN> 端子 (10BASE-T/100BASE-TX)
LAN ケーブルを接続します。
- 3 LAN10/100 ランプ (緑色)
100BASE-TX 接続時に点灯します。

お願い

- プロジェクターに直接接続する LAN ケーブルは、屋内だけで配線してください。
- <LAN> 端子の両サイドに位置している <HDMI IN> 端子および <USB B (DISPLAY)> 端子にケーブルを接続しているときは、<LAN> 端子に接続されている LAN ケーブルの取り外しが難しくなる場合があります。LAN ケーブルを取り外すときは、あらかじめ、<HDMI IN> 端子または <USB B (DISPLAY)> 端子に接続しているケーブルを取り外してください。

プロジェクターの設定

- 1) プロジェクターとコンピューターを LAN ケーブル (ストレート) で接続する
- 2) プロジェクターの電源を入れる

3) メニューの [拡張設定] → [ネットワーク] → [ネットワーク設定] の設定を行う

- 詳細については、メニューの [拡張設定] → [ネットワーク] (☞ 67 ページ) をご覧ください。

お知らせ

- 既存のネットワークに接続する場合は、ネットワーク管理者に確認してから行ってください。
- 工場出荷時には、あらかじめ下記の設定がされています。

[DHCP]	オフ
[IP アドレス]	192.168.1.100
[サブネット]	255.255.255.0
[ゲートウェイ]	192.168.1.1
[DNS]	192.168.1.1

コンピューターの操作

有線 LAN での接続ができます。ただし、ネットワークの設定はネットワーク管理者に確認してから行ってください。

1) コンピューターの電源を入れる

2) ネットワーク管理者の指示に従い、ネットワークの設定を行う

- プロジェクターの設定が工場出荷の状態であれば、コンピューター側のネットワーク設定を以下のようにすると、そのままお使いになれます。

[IP アドレス]	192.168.1.101
[サブネット]	255.255.255.0
[ゲートウェイ]	192.168.1.1

WEB ブラウザーからのアクセスのしかた

1) コンピューターの WEB ブラウザーを起動する

2) WEB ブラウザーの URL 入力欄に本機で設定した IP アドレスを入力する

- [Network Display System] 画面が表示されます。

3) [ログイン] をクリックし、[パスワード] 欄にパスワードを入力する

- 工場出荷時の設定は、ユーザー名：admin (アドミニストレーター権限)、パスワード：admin です。



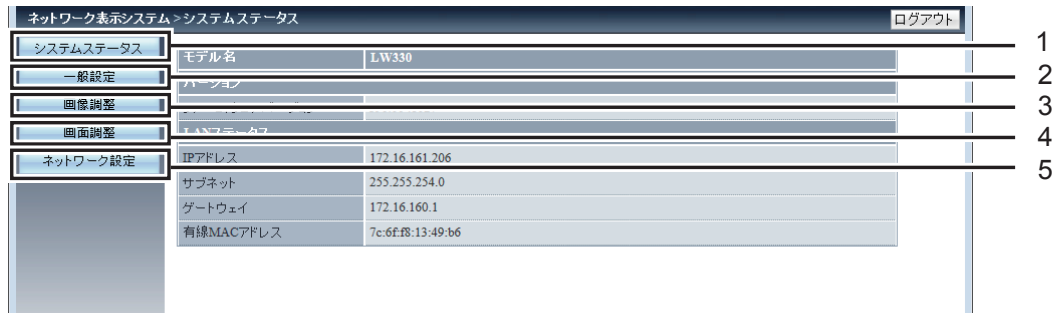
4) [ログイン] をクリックする

- [システムステータス] ページが表示されます。

お願い

- 本機をご購入後はじめてログインしたとき、画面は英語で表示されますので、右上のプルダウンメニューで日本語に切り換えてください。
- WEB ブラウザーを同時に複数立ち上げて、設定や制御をすることは避けてください。また、複数台のコンピューターから同一のプロジェクターに対して設定や制御をすることも避けてください。
- 最初にパスワードを変更してください。(半角で 8 文字まで) (☞ 74 ページ)
- WEB 制御の画面が表示されない場合は、ネットワーク管理者にご相談ください。

各項目の説明



- 1 **【システムステータス】**
この項目をクリックすると、[システムステータス] ページが表示されます。
- 2 **【一般設定】**
この項目をクリックすると、[一般設定] ページが表示されます。
- 3 **【画像調整】**
この項目をクリックすると、[画像調整] ページが表示されます。
- 4 **【画面調整】**
この項目をクリックすると、[画面調整] ページが表示されます。
- 5 **【ネットワーク設定】**
この項目をクリックすると、[ネットワーク設定] ページが表示されます。

【システムステータス】 ページ

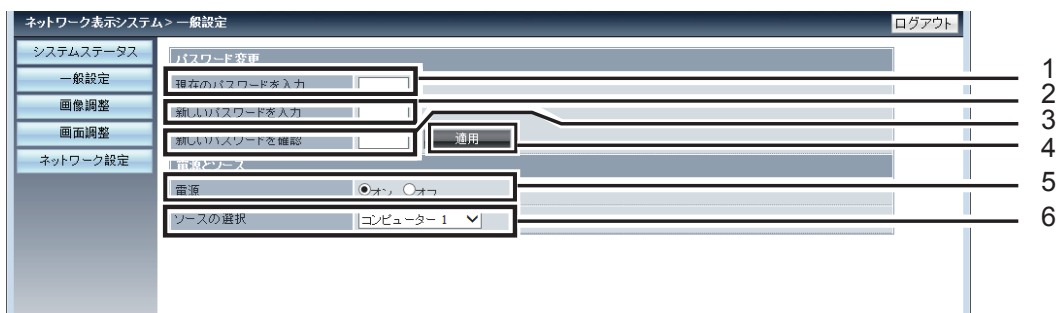
以下の項目における本機の状態を表示します。



- 1 **【モデル名】**
本機の品番を表示します。
- 2 **【バージョン】**
本機のファームウェアバージョンを表示します。
- 3 **【LAN ステータス】**
LAN の接続状態を表示します。

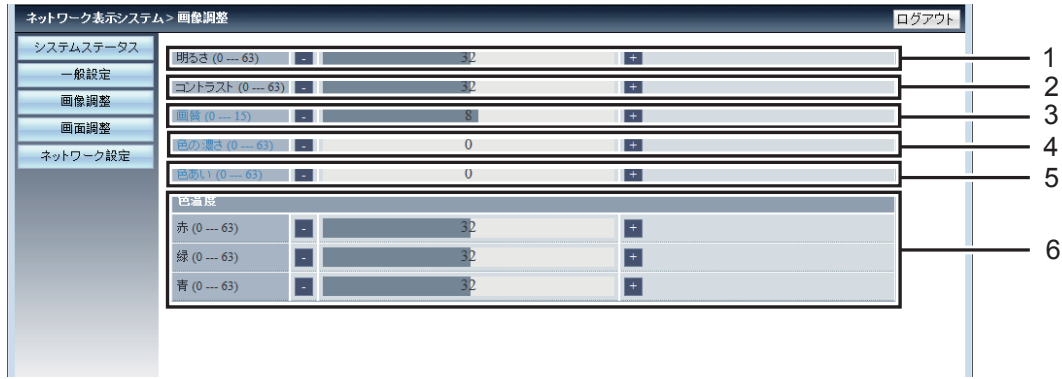
【一般設定】 ページ

ウェブページパスワードの変更、電源の入 / 切、入力切り換えができます。



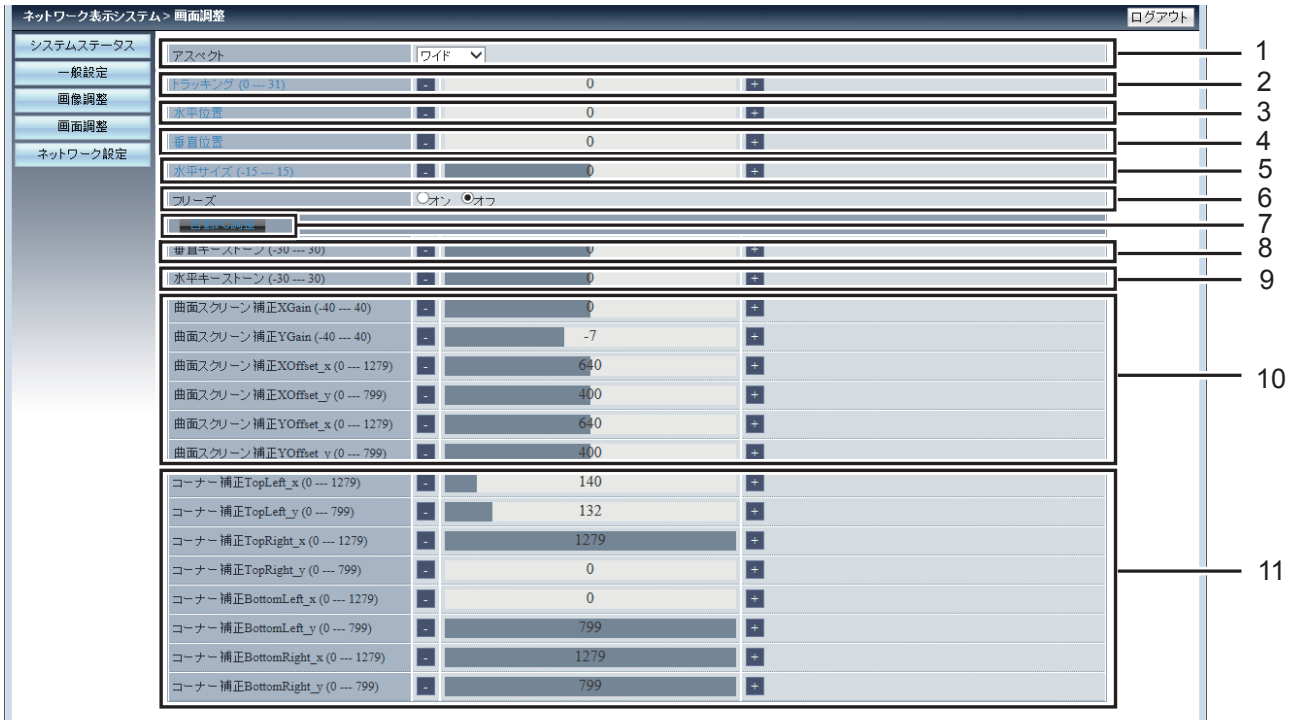
- 1 **【現在のパスワードを入力】**
設定済みのパスワードを入力します。
- 2 **【新しいパスワードを入力】**
新しいパスワードを入力します。
- 3 **【新しいパスワードを確認】**
確認のため、再度パスワードを入力します。
- 4 **【適用】**
クリックして設定を更新します。
- 5 **【電源】**
電源の入 / 切を行います。
- 6 **【ソースの選択】**
入力を切り換えます。

[画像調整] ページ



- | | |
|--|--|
| <p>1 [明るさ]
明るさを調整します。</p> <p>2 [コントラスト]
コントラストを調整します。</p> <p>3 [画質]
シャープネスを調整します。</p> | <p>4 [色の濃さ]
色の濃さを調整します。</p> <p>5 [色あい]
色あいを調整します。</p> <p>6 [色温度]
色温度を調整します。</p> |
|--|--|

[画面調整] ページ



- | | |
|---|--|
| <p>1 [アスペクト]
アスペクトを切り換えます。</p> <p>2 [トラッキング]
トラッキングを調整します。</p> <p>3 [水平位置]
水平位置を調整します。</p> <p>4 [垂直位置]
垂直位置を調整します。</p> <p>5 [水平サイズ]
水平サイズを調整します。</p> <p>6 [フリーズ]
静止するしないを設定します。</p> | <p>7 [自動 PC 調整]
クリックして自動 PC 調整を実行します。</p> <p>8 [垂直キーストーン]
垂直方向の台形ひずみを補正します。</p> <p>9 [水平キーストーン]
水平方向の台形ひずみを補正します。</p> <p>10 [曲面スクリーン補正]
たる型、または糸巻き型のひずみを補正します。</p> <p>11 [コーナー補正]
コーナーのひずみを補正します。</p> |
|---|--|

【ネットワーク設定】 ページ



1 【LAN の設定】

DHCP クライアント機能を有効にする場合は [IP アドレスを自動的に取得] を選択します。

【IP アドレス】

DHCP サーバーを利用しない場合は IP アドレスを入力します。

【サブネットマスク】

DHCP サーバーを利用しない場合はサブネットマスクを入力します。

【ゲートウェイ】

DHCP サーバーを利用しない場合はデフォルトゲートウェイアドレスを入力します。

【DNS】

DHCP サーバーを利用しない場合は DNS サーバーアドレスを入力します。

入力使用可能文字：数字 (0 ~ 9)、ピリオド (.)、
(例：192.168.0.253)

2 【適用】

クリックして設定を更新します。

便利な機能を使う

メモリービューワー機能について

メモリービューワーは、プロジェクター本体へ USB メモリーを挿入することで、USB メモリー内に保存された静止画または動画をプロジェクターに投写する機能です。

■ メモリービューワー機能で投写できる画像

メモリービューワー機能では、以下の画像ファイルを再生できます。

動画	拡張子	映像圧縮コーデック	音声圧縮コーデック	映像フォーマット
	avi	MotionJpeg	ADPCM	最大：1 280 x 720, 30 fps

静止画	拡張子	フォーマット	説明
	jpg / jpeg	Baseline coding 24 bits	解像度：8 x 8 ~ 10 000 x 10 000
		プログレッシブ RGB 24 bits	解像度：8 x 8 ~ 1 280 x 800
	bmp	Palette-based 1, 4, 8 bits	最大解像度：1 280 x 800
		RGB 24, 32 bits	
	png	True color 24 bits/48 bits	最大解像度：1 280 x 800
	gif	Palette-based 1, 4, 8 bits	Palette - 24 bits color spaces 最大解像度：1 280 x 800
	tif / tiff		最大解像度：1 280 x 800
pdf			

お知らせ

- 1ファイルの最大サイズは、2 GB までです。
- ファイル / フォルダの最大数：500 個までです。超えた場合は、エラー表示を行いフォルダ内は表示されません。
- デジタル著作権管理 (DRM) で保護されたファイルは再生できません。
- 記載されている対応フォーマットのファイルでも再生できないものがあります。

■ 対応デバイスについて

市販の USB メモリーに対応しています。(セキュリティ機能がついたものは非対応)
FAT16 または FAT32 でフォーマットしたものの以外は使用できません。

メモリービューワー画面を表示する

- 1) リモコンの〈MEMORY VIEWER/USB DISPLAY〉ボタンを押して、入力を [メモリービューワー] に切り換える
 - 本体操作部の〈INPUT/ENTER〉ボタンを押して入力メニューから選択することもできます。
- 2) 〈USB A (VIEWER)〉端子に USB メモリーを挿入する
 - 待機画面「please press RC ENTER」が表示され、画面左下に USB メモリーのアイコンが表示されます。
 - USB メモリーの中でパーティションが区切られていると、複数の USB メモリーのアイコンが表示されます。
- 3) リモコンの〈ENTER〉ボタンを押す
 - 画面に USB メモリーのルートディレクトリーがサムネイル表示されます。

静止画を再生する

一枚毎に手動で表示します。

- 1) リモコンの ▲▼◀▶ ボタンで投写したいファイルを選択する
- 2) リモコンの〈ENTER〉ボタンを押す
 - 全画面に静止画が表示されます。
- 3) ▶ ボタンで次の画像、◀ ボタンで前の画像に切り換える
- 4) リモコンの〈ENTER〉ボタンを押す
 - サムネイル表示に戻ります。

スライドショーを実行する

同一フォルダー内のすべての静止画を、[メモリービューワー] メニューの [スライド効果]、[ソート順] などで設定された仕様で連続投写されます。

- 1) リモコンの ▲▼◀▶ ボタンで投写したいファイルを選択する
- 2) 〈MENU〉ボタンで [メモリービューワー] → [セットスライド] を選択する
- 3) リモコンの 〈ENTER〉ボタンを押す
 - 全画面に自動再生されます。
 - 再生中に 〈ENTER〉ボタンを押すと、サムネイル表示に戻ります。

お知らせ

- スライドショー再生中に 〈MENU〉ボタンを押すと、再生中の画像が停止し、メニューが表示されます。メニュー表示が消えると続けて再生されます。

動画を再生する

動画ファイルを再生します。

- 1) リモコンの ▲▼◀▶ ボタンで投写したいファイルを選択する
- 2) リモコンの 〈ENTER〉ボタンを押す
 - 全画面に動画が再生されます。
 - リモコンで表示画面下部のコントローラーを操作します。



	動画再生を終了し、サムネイル表示に戻ります。
	動画を停止 / 再生します。
	10 秒前 / 10 秒後にスキップし、そこから再生を続けます。
	60 秒前 / 60 秒後にスキップし、そこから再生を続けます。
	押すごとに枠付き・枠なしに切り換わり、枠付きの状態では再生するとリピート再生します。

お知らせ

- 動画再生中に無効な操作をすると、キー操作無効を示すアイコン が表示されます。

PDF を表示する

表示された PDF をコントローラーで操作します。

- 1) リモコンの ▲▼◀▶ ボタンで投写したい PDF ファイルを選択する
- 2) リモコンの 〈ENTER〉ボタンを押す
 - 全画面に PDF が表示されます。
 - リモコンで表示画面下部のコントローラーを操作します。
 - 選択されたボタンは青 / 白が反転します。




	前後のページを表示します。
	クリックするごとに [GO ##] のページ番号 ## が 1 ページずつ増減します。
	クリックするごとに [GO ##] のページ番号 ## が 5 ページずつ増減します。
[GO ##]	ページ番号 ## に飛びます。
	PDF 横幅に合わせて全画面表示するか、単ページ全体を表示するかを切り換えます。
	クリックするごとに 3 段階の拡大率で表示サイズを切り換えます。
	このボタンが選択されているとき、リモコンの ▲▼◀▶ ボタンを押すと表示画面が上下左右に移動します。 このボタンを解除するときは、再度このボタンをクリックしてください。
	PDF の表示を終了し、サムネイル表示に戻ります。

お知らせ

- PDF 表示は間をおいて切り換わります。短時間での連続ボタン操作はしないでください。

メモリービューワーを終了する

1) リモコンの ▲▼◀▶ ボタンでサムネイル表示左上の  を選択する

2) リモコンの 〈ENTER〉 ボタンを押す

- 待機画面「please press RC ENTER」に戻ります。

3) USB メモリーを抜く

お願い

- USB メモリーを挿入する際は、プラグの方向を確認して、端子を傷めないように注意してください。
- USB メモリーを取り出すときは以下の点に注意してください。
 - 挿入した USB メモリーのモニターが点滅しているときは、プロジェクターがデータを読み出していること示します。点滅中は USB メモリーを取り出さないでください。
 - USB メモリーがインジケーターなどのモニター機能がない場合は、データの読み出し状況が把握できません。そのため、メモリービューワーを閉じるか、またはプロジェクターの電源を切ってから、取り出してください。
 - USB メモリーの挿入と取り出しを頻繁に繰り返すことはお止めください。挿入してから少なくとも 5 秒待ってから、USB メモリーを取り出し、再び挿入する場合は、少なくとも 5 秒待ってから、挿入してください。プロジェクターが、USB メモリーの挿入と取り出しの切り換わりを認識できるように、ある程度の時間を置く必要があります。

■ USB メモリーの取扱いと保管に関する注意事項

- USB メモリーを幼い子供の手が届く場所に保管しない。誤って口に入れると窒息するおそれがあります。
- 発煙や異臭を察知した場合は、装置から取り出して、製造元に連絡してください。
- USB メモリーに水、薬品、石油製品などをこぼさない。短絡または火災の原因になります。
- USB 端子部分に異物や金属品を入れない。静電気による保存データの損失または破壊の原因になります。
- USB メモリーがデータを読み出していたり、書き込んでいる間は、コンピューターやプロジェクターから無理に取り出さないでください。データの損失または破壊の原因になります。
- 高温多湿、粉塵、磁場を避けて、USB メモリーを保管してください。

お知らせ

- USB メモリーは、プロジェクターの電源が入っているときでも切れているときでも、挿入したり、取り出したりできます。

USB ディスプレイ機能について

USB ディスプレイ機能は、コンピューターとプロジェクターを USB ケーブルで接続し、コンピューター画面や音声をプロジェクターに投写する機能です。

Windows で使用する場合

■ Windows 動作環境

OS	Windows Vista 32 bit、Windows 7 32/64 bit、Windows 8 32/64 bit
CPU	Intel Core 2 Duo 2.0 GHz 以上、もしくは互換プロセッサ搭載
メモリー容量	256 MB 以上（推奨：512 MB 以上）
ハードディスクの空き容量	20 MB 以上
ディスプレイ	640 x 480 以上、1 600 x 1 200 以下の解像度

- 上記の条件を満たす、すべてのコンピューターについて動作を保証するものではありません。

USB ディスプレイで投写する

1) プロジェクターとコンピューターの 〈USB B (DISPLAY)〉 端子間を USB ケーブルで接続する

2) リモコンの 〈MEMORY VIEWER/USB DISPLAY〉 ボタンを押して、入力を [USB ディスプレイ] に切り換える

- 本体操作部の 〈INPUT/ENTER〉 ボタンを押して入力メニューから選択することもできます。
- プロジェクターに内蔵されたドライバーの起動画面が自動で表示されますので、画面の指示に従ってください。コンピューターの設定によっては自動再生画面が表示される場合があります。この時は、「autorun.exe の実行」を選択してください。自動で起動しない場合は、「USB Display」フォルダー内の「autorun.exe」をダブルクリックしてください。
- コンピューターの画面が投写されます。

3) コンピューターのタスクバーにあるドライバーアイコン  を左クリックし、ポップアップメニューの項目

を選択する

- ポップアップメニューは英語表示のみです。
- 灰色で表示されている項目は選択できません。

[Active audio] / [Disable audio]	音声の再生 / 消音を切り換えます。
[Play video] / [Pause video]	映像の再生 / 静止を切り換えます。
[Start] / [Stop]	映像を投写する / しないを切り換えます。
[Exit]	灰色で表示され、選択できません。

お知らせ

- コンピューターの画面が投写されると、お使いのコンピューターの解像度が 1 280 x 800 (WXGA) に切り換わります。
- ドライバーは、コンピューターにインストールされず、USB ケーブルを取り外すと削除されます。
- コンピューターの画面が投写されるまでに、しばらく時間がかかることがあります。
- USB ケーブルは、コンピューターの USB コネクタに直接接続してください。USB ハブなどを経由して接続すると動作しないことがあります。

USB ディスプレイを終了する

1) USB ケーブルを取り外す

- USB ケーブルを取り外すときは、「ハードウェアの安全な取り外し」の操作は必要ありません。

Mac OS で使用する場合

■ Mac OS 動作環境

OS	Mac OS X 10.5、10.6、10.7
CPU	Power PC G4 1 GHz 以上
メモリー容量	512 MB 以上
ハードディスクの空き容量	20 MB 以上
ディスプレイ	640 x 480 以上、1 600 x 1 200 以下の解像度

- 上記の条件を満たす、すべてのコンピューターについて動作を保証するものではありません。

USB ディスプレイで投写する

1) プロジェクターとコンピューターの〈USB B (DISPLAY)〉端子間を USB ケーブルで接続する

2) リモコンの〈MEMORY VIEWER/USB DISPLAY〉ボタンを押して、入力を [USB ディスプレイ] に切り換える

- 本体操作部の〈INPUT/ENTER〉ボタンを押して入力メニューから選択することもできます。
- デスクトップに「USB Display」という仮想ディスクがマウントされます。

3) マウントされた仮想ディスク内の「Monitor.app」をダブルクリックする

- コンピューターの画面が投写されます。

4) コンピューターのドックにあるドライバーアイコン を右クリックし、ポップアップメニューの項目を選択する

- 灰色で表示されている項目は選択できません。

[Active audio] / [Disable audio]	音声の再生 / 消音を切り換えます。
[Play video] / [Pause video]	映像の再生 / 静止を切り換えます。
[Start] / [Stop]	映像を投写する / しないを切り換えます。
[Options]	ドックへの格納、自動起動、フォルダー表示などを設定します。
[Show All Windows]	一時的に全画面にコンピューターの背景を表示します。
[Hide] / [Show]	USB ディスプレイドライバーアイコンの表示・非表示を切り換えます。
[Quit]	USB ディスプレイを終了します。

お知らせ

- コンピューターの画面が投写されるまでに、しばらく時間がかかることがあります。
- USB ケーブルは、コンピューターの USB コネクタに直接接続してください。USB ハブなどを経由して接続すると動作しないことがあります。

USB ディスプレイを終了する

1) USB ケーブルを取り外す

第5章 点検とお手入れ

異常時の点検方法とお手入れ / 部品交換の方法について説明しています。

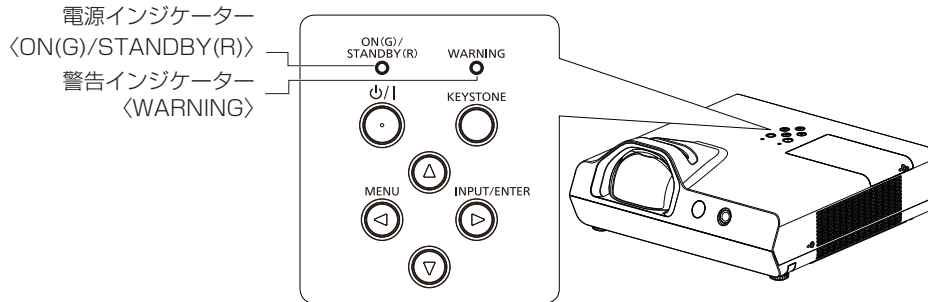
電源 / 警告インジケータ

インジケータが点灯したら

本機内部に異常が発生すると、電源インジケータ〈ON(G)/STANDBY(R)〉・警告インジケータ〈WARNING〉が点灯や点滅でお知らせします。インジケータの状態を調べて、次の処置を行ってください。

お願い

- 処置を行う際に電源を切るときは、“電源を切る” (32 ページ) の手順を必ずお守りください。



電源インジケータ 〈ON(G)/STANDBY(R)〉	警告インジケータ 〈WARNING〉	状態	お調べください	処置方法
消灯	消灯	電源コードが差し込まれていません。	—	—
赤色	点灯	電源コードが差し込まれています。 本機は冷却が完了した後にスタンバイ状態になっています。	—	—
	点灯	ランプユニットの交換時期を表示しています。(スタンバイ状態)	• ランプユニットの使用時間が 6 000 時間 ([ランプコントロール] を [💡 (ECO1)] に設定時) に達すると点灯します。	• ランプユニットを交換してください。
	点灯	ランプユニットの交換時期を超過しています。電源が自動的に切れます。	• ランプユニットの使用時間が 6 600 時間 ([ランプコントロール] を [💡 (ECO1)] に設定時) に達すると点滅します。	
	点滅	本機は内部を冷却中です。しばらくすると、電源が切れます。(スタンバイ状態になります。)	—	—
緑色	点灯	投写状態です。	—	—
	点灯	ランプユニットの交換時期を表示しています。(投写状態)	• 本機の電源を入れたり入力を切り換えたとき、ランプ交換警告アイコン が表示されませんでしたか。 • ランプユニットの使用時間が 6 000 時間 ([ランプコントロール] を [💡 (ECO1)] に設定時) に達すると点灯します。	• ランプユニットを交換してください。
	点灯	ランプユニットの交換時期を超過しています。電源が自動的に切れます。	• ランプユニットの使用時間が 6 600 時間 ([ランプコントロール] を [💡 (ECO1)] に設定時) に達すると点滅します。	
点滅	電源が入ったままランプが消灯している状態です。[パワーマネジメント] の設定は [待機] です。	—	—	

第 5 章 点検とお手入れ — 電源 / 警告インジケータ

電源インジケータ (ON(G)/STANDBY(R))		警告インジケータ (WARNING)	状態	お調べください	処置方法
オレンジ色	点灯	消灯	本機が異常を検出し、電源を入れることができません。(警告)	—	<ul style="list-style-type: none"> 電源を切り、電源プラグをコンセントから抜いて、販売店にご相談ください。
	点灯	点灯	アイリス用のコントラストシャッター回路に異常があります。(警告)	—	<ul style="list-style-type: none"> 電源を切り、電源プラグをコンセントから抜いて、販売店にご相談ください。
	点滅	消灯	内部が高温になっています。(警告)	<ul style="list-style-type: none"> 吸気口 / 排気口がふさがれていませんか。 気温の高い所で使用していませんか。 フィルターが目づまりしていませんか。 	<ul style="list-style-type: none"> 吸気口 / 排気口をふさいでいるものを取り除いてください。 周囲温度 0℃～40℃ の場所に設置してください。 海拔 2 700 m 以上の場所では使用しないでください。 エアフィルターユニットのお手入れ、または交換をしてください。(☞ 85 ページ)

お知らせ

- 処置をしても警告インジケータ (WARNING) が点灯や点滅する場合は、電源を切り、電源プラグをコンセントから抜いて、販売店にご相談ください。
- 処置をしても電源インジケータ (ON(G)/STANDBY(R)) がオレンジ色に点灯や点滅する場合は、電源を切り、電源プラグをコンセントから抜いて、販売店に修理をご依頼ください。

お手入れ / 部品交換

お手入れ / 部品交換の前に

- お手入れや部品交換を行うときは、必ず電源を切ってください。(☞ 32 ページ)
- 電源を切るときは、“電源を切る”(☞ 32 ページ)の手順を必ずお守りください。

お手入れ

外装ケース

汚れやほこりはやわらかい乾いた布でふき取ってください。

- 汚れがひどいときは水にひたした布をよく絞ってふき取り、乾いた布で仕上げてください。
- お手入れの際は、ベンジン、シンナー、アルコールなどの溶剤、または台所用洗剤を使用しないでください。使用すると外装ケースが変質するおそれがあります。
- 化学ぞうきんをご使用の際は、その注意書きに従ってください。

レンズの前面

レンズの前面に付着したごみやほこりは、清潔なやわらかい乾いた布でふき取ってください。


- 毛羽立った布、油分・水分を含んだ布、ほこりの付いた布でふかないでください。
- レンズは傷つきやすい素材のため、強くこすらないでください。

お願い

- レンズはガラス部品です。堅いものに当たり、強くふいたりすると傷つくおそれがあります。取り扱いにはご注意ください。

エアフィルターユニット

次の場合はエアフィルターのお手入れを行ってください。

- [拡張設定] の [フィルターカウンター] で設定した時間が経過し、画面上にフィルター警告アイコン  が表示された場合。
- エアフィルターがほこりなどによって目づまりし、電源インジケータ (ON(G)/STANDBY(R)) がオレンジ色点滅をした場合。

お願い

- エアフィルターユニットのお手入れを行う前に、必ず電源を切ってください。
- 必ずプロジェクター本体の安定を確保して、エアフィルターユニットが落下しても安全な場所で実施してください。

エアフィルターユニットの取り外し方

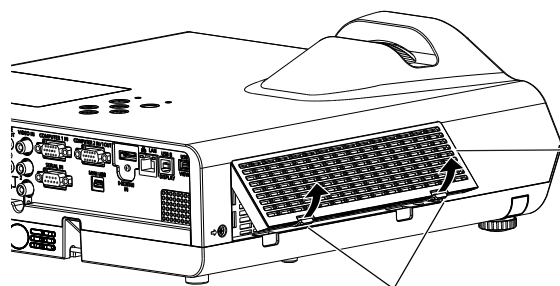


図 1

タブ

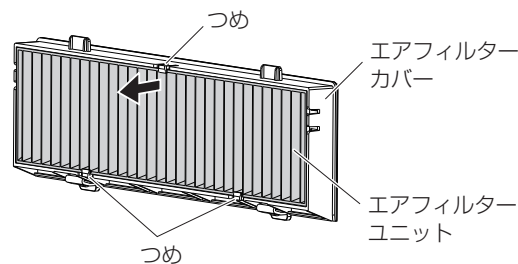
エアフィルター
カバー

図 2

つめ

エアフィルター
カバーエアフィルター
ユニット

1) エアフィルターカバーを取り外す (図 1)

- エアフィルターカバーのタブを図の上方向に押しながら本体のフックから外し、図の矢印方向に開けます。

2) エアフィルターユニットを取り出す

- エアフィルターユニットは 3 か所のつめで固定されています。その内の 1 か所つめがある側のひだをつまみ、エアフィルターカバーから取り出してください。(図 2)
- エアフィルターカバーを取り出したあと、本体側エアフィルターユニット収納部および本体側吸気口にごみやほこりがある場合は取り除いてください。

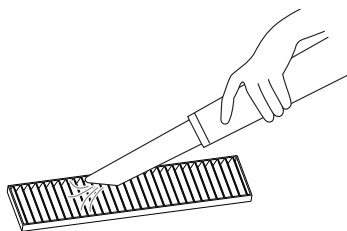
エアフィルターユニットのお手入れのしかた

あらかじめ前述の“エアフィルターユニットの取り外し方”の手順でエアフィルターユニットを取り外します。

1) エアフィルターユニットを掃除する

- 掃除機でほこりを吸い取ってください。

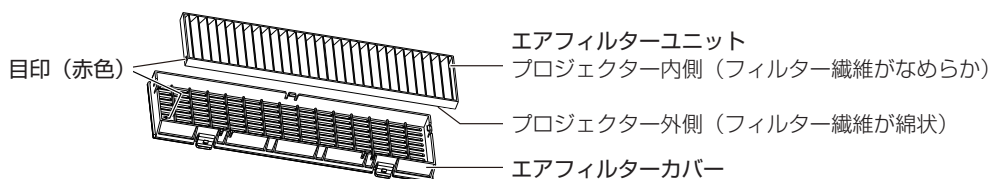
- エアフィルターユニットは、水洗いしないでください。



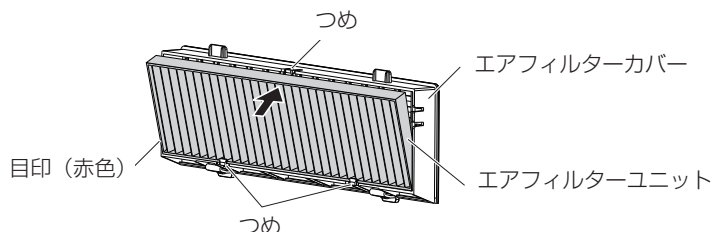
エアフィルターユニットの取り付け方

1) エアフィルターユニットをエアフィルターカバーに取り付ける

- エアフィルターユニットは、表裏の区別があります。エアフィルターユニットの目印(赤色)をエアフィルターユニットカバーの目印(赤色)に合わせてください。



- エアフィルターユニットを、エアフィルターカバーの 2 か所つめのある側に入れたあと、もう一方の 1 か所のつめがある側を押し込んでください。



2) エアフィルターカバーをプロジェクター本体に取り付ける

- “エアフィルターユニットの取り外し方” (☞ 85 ページ) の手順 1) と逆の手順で取り付けてください。
- エアフィルターカバーが隙間なく閉まっていることを確認します。

フィルターカウンターのリセットのしかた

エアフィルターユニットを清掃したら、必ず、フィルターカウンターをリセットしてください。


- 1) 電源プラグをコンセントに差し込んで、本体操作部またはリモコンの電源 (ON/OFF) ボタンを押して電源を入れる
- 2) (MENU) ボタンを押してメニュー画面を表示させ、▲▼ボタンで [拡張設定] を選択する
- 3) 本体操作部の (INPUT/ENTER) ボタン、またはリモコンの (ENTER) ボタンを押し、▲▼ボタンで [フィルターカウンター] を選択する
- 4) 本体操作部の (INPUT/ENTER) ボタン、またはリモコンの (ENTER) ボタンを押し、▲▼ボタンで [フィルターカウンターリセット] を選択する
- 5) 本体操作部の (INPUT/ENTER) ボタン、またはリモコンの (ENTER) ボタンを押す
 - [フィルターカウンターリセット] 確認メッセージが表示されます。
- 6) ▲▼ボタンで [はい] を選択し、本体操作部の (INPUT/ENTER) ボタン、またはリモコンの (ENTER) ボタンを押す
 - [OK ?] 画面が表示されます。
- 7) ▲▼ボタンで [はい] を選択し、(ENTER) ボタンを押す
 - フィルターの使用時間が 0 にリセットされます。

お願い

- エアフィルターユニットを分解しないでください。
- 必ずプロジェクター本体の安定を確保して、エアフィルターユニットが落下しても安全な場所を実施してください。


- エアフィルターユニットは必ず正しく取り付けてご使用ください。取り付けずに使用すると、ごみやほこりを吸い込み、故障の原因になります。

お知らせ

- エアフィルターユニットの清掃後、フィルターカウンターをリセットしないと、画面上にフィルター警告アイコン  が表示されます。
- エアフィルターユニットが破損した場合や汚れが目立つ場合は、新しい別売品の交換用フィルターユニット（品番：ET-RFL300）に交換してください。

部品交換

ランプユニット

ランプユニットは消耗部品です。交換時期については、「ランプユニットの交換時期」（ 87 ページ）をご覧ください。別売品の交換用ランプユニット（品番：ET-LAL500）をご購入の際は、販売店にご相談ください。



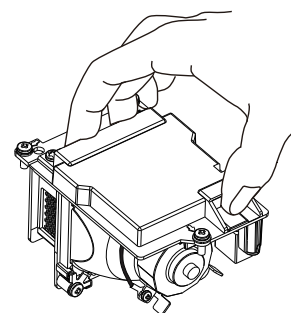
警告



ランプユニットの交換は、ランプが冷えてから（1 時間以上待ってから）行う
カバー内部は高温になっているため、やけどの原因になります。

ランプユニットの交換上のご願い

- ランプユニットの交換にはプラスドライバーが必要です。
- 光源ランプはガラス部品ですので、堅い物に当たったり落下させたりすると破裂する場合があります。取り扱いにはご注意ください。
- ランプユニットを分解したり、改造したりしないでください。
- ランプユニットの表面はとがっていたり、引っ掛かったりする形状ですので、交換する際は必ずランプユニットの取っ手を持って取り扱ってください。
- ランプは破裂することがあります。ランプのガラス破片が飛散しないように、ランプユニットは慎重に交換してください。また、本機を天井に取り付けている場合は、ランプユニットの真下で交換作業をしたり、顔を近づけたりしないでください。
- ランプには水銀が含まれています。取り外した古いランプユニットを廃棄する場合は、最寄りの市町村窓口、または販売店に正しい廃棄方法をお問い合わせください。



お願い


- 当社製以外のランプユニットの使用による製品の損傷や不具合などの問題については責任を負いかねます。必ず、指定のランプユニットを使用してください。

お知らせ





- 付属品や別売品などの品番は、予告なく変更する可能性があります。




ランプユニットの交換時期

ランプユニットは消耗部品です。使用時間の経過にともない、徐々に明るさが低下しますので、定期的な交換が必要です。




ランプの使用時間は、[インフォメーション]（ 71 ページ）の [ランプカウンター] に表示されます。

交換の目安は、[ランプカウンター] の表示時間で 6 000 時間ですが、ランプ個々の特性、使用条件、設置環境などの影響を受けて、上記の時間に達する前に点灯しなくなる場合があります。早めの交換用ランプユニットの準備をお勧めします。

なお、[ランプカウンター] の表示時間は、[ランプコントロール] を [ (ノーマル)]、[ (ECO1)]、[ (ECO2)] それぞれの設定で使用した時間を [ (ECO1)] での使用時間に換算し、その合計が表示されます。個別に表示されませんので、ご注意ください。







$$\begin{aligned} \text{[ランプカウンター] の表示時間} = & \left(\left[\text{[ (ノーマル)] での使用時間} \times 1.2 + \left[\text{[ (ECO1)] での使用時間} \right. \right. \\ & \left. \left. + \left[\text{[ (ECO2)] での使用時間} \right] \times 0.75 \right) \end{aligned}$$

[ランプカウンター] の表示時間が 6 000 時間のときの実際の使用時間は、

- [ランプコントロール] を [ (ノーマル)] の設定で連続使用した場合 = 5 000 時間
- [ランプコントロール] を [ (ECO1)] の設定で連続使用した場合 = 6 000 時間
- [ランプコントロール] を [ (ECO2)] の設定で連続使用した場合 = 8 000 時間

です。

本機では、[ランプカウンター] の表示時間が 6 600 時間を過ぎても交換しないまま使用し続けると、故障の原因となるため、電源を入れた後約 10 分後に自動消灯します。

ランプカウンター 表示時間	オンスクリーン表示	警告インジケータ (WARNING)
5 700 時間 ~ 6 000 時間	<ul style="list-style-type: none"> ランプ交換アイコン  が 10 秒間表示されます。10 秒内に本体操作部またはリモコンのいずれかのボタンを押せば、表示が消えます。 電源を入れたり入力を切り換えたとき、ランプ交換アイコン  が 4 秒間表示されます。 	—
6 000 時間 ~ 6 600 時間	<ul style="list-style-type: none"> ランプ交換警告アイコン  が 10 秒間表示されます。10 秒内に本体操作部またはリモコンのいずれかのボタンを押せば、表示が消えます。 電源を入れたり入力を切り換えたとき、ランプ交換警告アイコン  が 4 秒間表示されます。 	赤色点灯します。 (スタンバイ時は不灯)
6 600 時間以降	<ul style="list-style-type: none"> ランプ交換警告アイコン  が 10 秒間表示されます。10 秒内に本体操作部またはリモコンのいずれかのボタンを押せば、表示が消えます。 電源を入れたり入力を切り換えたとき、ランプ交換警告アイコン  が 4 秒間表示されます。 電源を入れた後約 10 分後に自動消灯します。 	赤色点滅します。 (スタンバイ時は不灯)

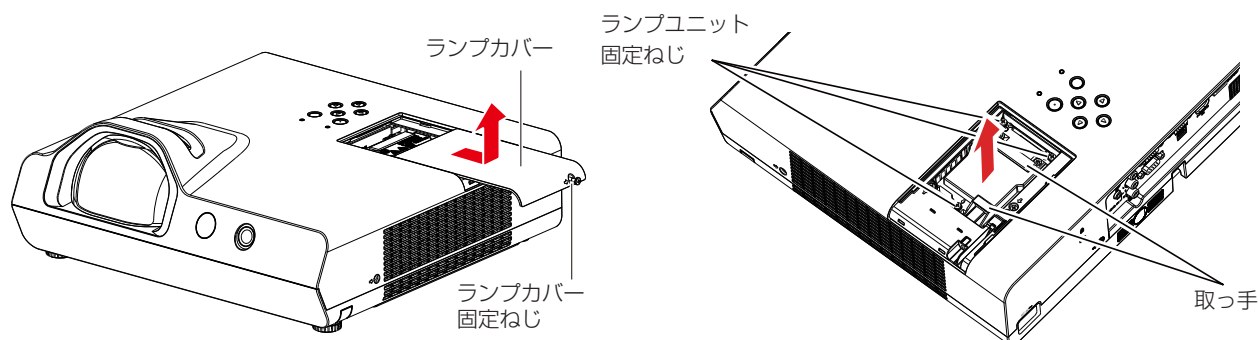
お知らせ

- ランプ交換アイコン、ランプ交換警告アイコンは、画面を静止または AV ミュート状態にしているときは表示されません。
- [ランプカウンター] の表示時間の 6 000 時間は交換の目安であり、保証時間ではありません。保証時間については「保証とアフターサービス」(P. 102 ページ) をご覧ください。

ランプユニットの交換手順

お願い

- 本機を天井に取り付けている場合、ランプユニットの近辺で顔を近づけて作業しないでください。
- ランプユニットの交換時は、指定のねじ以外は取り外したり、緩めたりしないでください。
- ランプユニットや、ランプカバーは確実に取り付けてください。



- 1) 「電源を切る」(P. 32 ページ) の手順に従い、本機の電源を切った後、コンセントから電源プラグを抜く
 - 1 時間以上待ってランプユニット近辺が冷えていることを確認します。
- 2) ランプカバー固定ねじをプラスドライバーで空回りするまで回し、ランプカバーを取り外す
 - ランプカバーを取り外す際は、上図に示すように矢印の方向にゆっくりと引いてください。
- 3) ランプユニット固定ねじ (3 本) をプラスドライバーで空回りするまで回す
- 4) ランプユニットの取っ手部分を持ち、ゆっくりと本体から引き出す
- 5) 新しいランプユニットを確実に挿入し、ランプユニット固定ねじ (3 本) をプラスドライバーでしっかりと締めつける
 - ランプユニットが取り付けにくいときは、ランプユニットをいったん取り外してから入れ直してください。無理に押し込むとコネクター部分が破損する場合があります。
- 6) ランプカバーを取り付け、ランプカバーの固定ねじをプラスドライバーでしっかりと締めつける
 - ランプカバーは、手順 2) の矢印と逆方向にゆっくりと取り付けてください。

ランプカウンターのリセットのしかた

ランプユニットを交換したら、必ず、ランプカウンターをリセットしてください。

- 1) 電源プラグをコンセントに差し込んで、本体操作部またはリモコンの電源 (P. 1) ボタンを押して電源を入れる

2) 本体操作部の ▲ ボタンを押しながら、〈INPUT/ENTER〉 ボタンを 8 秒以上長押しする

- ランプカウンターが 0 時間にリセットされます。(このとき、表示などはありません。)

3) リモコンの 〈INFO.〉 ボタンを押す

- [インフォメーション] 画面が表示されます。
- [ランプカウンター] の表示が [0 時間] にリセットされたことを確認します。
- リセットされていない場合は、再度手順 2) からやり直してください。

エアフィルターユニット

掃除をしてもほこりが取れなくなったら交換時期です。

交換用フィルターユニット (ET-RFL300) は別売品 (サービス部品扱い) です。ご購入の際は販売店にご相談ください。

エアフィルターユニットの交換手順

お願い

- エアフィルターユニットの交換を行う前に、必ず電源を切ってください。
- 必ずプロジェクター本体の安定を確保して、エアフィルターユニットが落下しても安全な場所を実施してください。

1) エアフィルターカバーを取り外す

- “エアフィルターユニットの取り外し方” (☞ 85 ページ) をご覧ください。

2) エアフィルターユニットを取り出す

- “エアフィルターユニットの取り外し方” (☞ 85 ページ) をご覧ください。

3) 別売品の交換用フィルターユニット (品番 : ET-RFL300) をエアフィルターカバーに取り付ける

- “エアフィルターユニットの取り付け方” (☞ 86 ページ) をご覧ください。

4) エアフィルターカバーをプロジェクター本体に取り付ける

- “エアフィルターユニットの取り付け方” (☞ 86 ページ) をご覧ください。

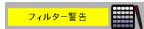
5) フィルターカウンターをリセットする

- “フィルターカウンターのリセットのしかた” (☞ 86 ページ) をご覧ください。

お願い


- プロジェクターを使用するときは、必ずエアフィルターユニットを取り付けてください。取り付けずに使用すると、ごみやほこりを吸い込み、故障の原因になります。
- エアフィルターユニットは必ず未使用品と交換してください。

お知らせ

- エアフィルターユニットの交換サイクルは、使用環境によって大きく異なります。
- エアフィルターユニットの交換後、フィルターカウンターをリセットしないと、画面上にフィルター警告アイコン  が表示されます。

故障かな！？

もう一度次の点をお調べください。詳しくは、対応するページをご覧ください。

症状	ここをお調べください	ページ
電源が入らない	● 電源プラグがコンセントにしっかり差し込まれていますか。	—
	● 電源プラグを差し込んでいるコンセントは通電していますか。	—
	● ブレーカーが落ちていませんか。	—
	● 電源インジケータ 〈ON(G)/STANDBY(R)〉または警告インジケータ 〈WARNING〉 が点灯または点滅していませんか。	83
	● ランプカバーは確実に取り付けられていますか。	88
映像がでない	● 外部機器との接続は正しく行われていますか。	26 ~ 28
	● 入力切り換えは正しく選択されていますか。	34, 44
	● [明るさ] の調整が最小になっていませんか。	49
	● 本機に接続している外部機器は、正常に動作していますか。	—
	● AV ミュート機能を使用していませんか。	36
映像がボヤけている	● レンズのフォーカスは合っていますか。	33
	● 投写距離は適切ですか。	23 ~ 24
	● レンズが汚れていませんか。	12
	● 本機がスクリーンに対して垂直に設置されていますか。	—
色が薄い / 色あいが悪い	● [色の濃さ]、[色あい] は正しく調整されていますか。	50
	● 本機に接続している外部機器は正しく調整されていますか。	—
	● RGB ケーブルが切れていませんか。	—
内蔵スピーカーから音がでない	● 入力端子の接続は適切ですか。	26 ~ 28
	● 音量が最小レベルになっていませんか。	37, 54
	● AV ミュート機能を使用していませんか。	36
	● 〈VARIABLE AUDIO OUT〉 端子にケーブルを接続していると、内蔵スピーカーから音はでません。	27 ~ 28
	● 消音機能を使用していませんか。	37, 54
リモコンがはたらかない	● 乾電池が消耗していませんか。	—
	● 乾電池の極性は正しくセットされていますか。	20
	● リモコンと本体のリモコン受信部の間に障害物はありませんか。	17
	● リモコン操作有効範囲を超えた場所でリモコンを操作していませんか。	17
	● 蛍光灯などの影響を受けていませんか。	17
	● [設定] の [キーロック] でリモコンからの操作が無効に設定されていませんか。	54
	● リモコンコードの設定の操作を間違えていませんか。	20
本体操作部のボタンがはたらかない	● [設定] の [キーロック] で本体操作部からの操作が無効に設定されていませんか。	54
正常な映像が映らない	● ビデオテープなど、映像出力側に異常はありませんか。	—
	● 本機が対応できない信号を入力していませんか。	96 ~ 97
コンピューターからの映像が映らない	● ケーブルが長くありませんか。(D-Sub ケーブルの場合は 10 m 以下にしてください。)	—
	● ノート型コンピューターの外部映像出力が、正しく設定されていますか。	—
HDMI 対応機器の映像が出ない、乱れる	● HDMI ケーブルが確実に接続されていますか。	26 ~ 28
	● 本機の電源および外部機器の電源を切 / 入してください。	—
	● 本機が対応できない信号を入力していませんか。	96 ~ 97
HDMI 対応機器の音声がない	● 接続機器の音声をリニア PCM に設定してください。	—
	● コンピューターから HDMI-DVI 変換ケーブルで 〈HDMI IN〉 端子に入力した場合は、[HDMI セットアップ] の [サウンド] を [コンピューター] に設定して、アナログ音声信号を 〈AUDIO IN 1〉 端子に接続してください。	55
ボタンを押したとき  が表示された	● 本機がその操作を受け付けられないことをお知らせする表示です。接続や入力信号などを確認して、正しく操作してください。	—

お願い

- 表の内容を確認後、正常に動作しない場合は販売店にご相談ください。

第 6 章 その他

本機の仕様やアフターサービスについて説明しています。

付録

PJLink プロトコルを使用する

本機のネットワーク機能はPJLink クラス 1 に対応しており、PJLink プロトコルを使用してコンピューターからプロジェクターの設定や、プロジェクターの状態問い合わせの操作ができます。

対応コマンド

PJLink プロトコルで本機を制御する際のコマンドです。

- 表内の x は任意の文字です。

コマンド	制御内容	パラメーター / 応答文字列	備考		
POWR	電源制御	0 1	スタンバイ 電源入		
POWR?	電源状態問い合わせ	0 1 2 3	スタンバイ 電源入 電源を切る準備中 ウォームアップ中		
INPT	入力切り換え	11 12 21 22	RGB1 RGB2 VIDEO S-VIDEO		
INPT?	入力切り換え問い合わせ	23 31 41 51	COMPONENT HDMI MEMORY VIEWER USB DISPLAY		
AVMT	AV ミュート / ミュート制御	10 11 20	映像ミュート機能 オフ 映像ミュート機能 オン 音声ミュート機能 オフ		
AVMT?	AV ミュート / ミュート状態問い合わせ	21 30 31	音声ミュート機能 オン AV ミュート機能 オフ AV ミュート機能 オン		
ERST?	エラー状態問い合わせ	xxxxxx	1 バイト目	0 と応答します	<ul style="list-style-type: none"> • 0= エラーを検知していない • 1= 警告 • 2= エラー
			2 バイト目	ランプエラーを意味し、0～2 で応答します	
			3 バイト目	温度エラーを意味し、0～2 で応答します	
			4 バイト目	0 と応答します	
			5 バイト目	0 と応答します	
			6 バイト目	0 と応答します	
LAMP?	ランプ状態問い合わせ	xxxxxxxxxxxx	1 つ目の数字 (1～5 桁) : ランプ使用時間 2 つ目の数字 : 0= ランプ 消灯、1= ランプ 点灯		
INST?	入力切り換え一覧問い合わせ	11 12 21 22 23 31 41 51			
NAME?	プロジェクター名問い合わせ	PROJECTOR			
INF1?	メーカー名問い合わせ	Panasonic	メーカー名を応答します		
INF2?	機種名問い合わせ	PT-TW341R	機種名を応答します		
INFO?	その他情報問い合わせ	xxxxx	バージョン番号などを応答します		
CLSS?	クラス情報問い合わせ	1	PJLink のクラスを応答します		

PJLink セキュリティー認証

PJLink で使用するパスワードは、WEB 制御で設定したパスワードと同じです。

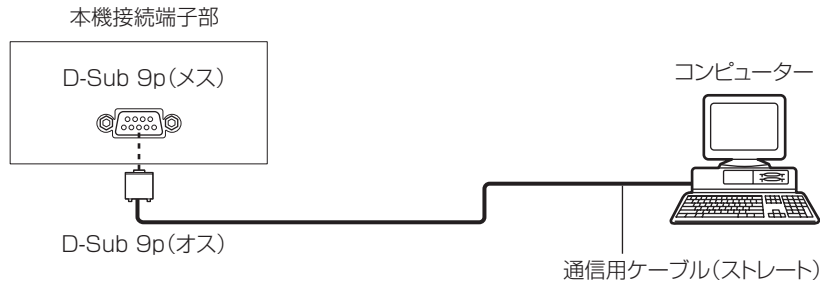
認証なしで使用する場合は、WEB 制御のパスワードをなしに設定してください。

- PJLink に関する仕様については、(社) ビジネス機械・情報システム産業協会の WEB サイトをご覧ください。
URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/>

〈SERIAL IN〉 端子について

本機の接続端子部の〈SERIAL IN〉端子は RS-232C に準拠しており、コンピュータと接続して本機をコンピュータで制御できます。

接続



ピン配列と信号名

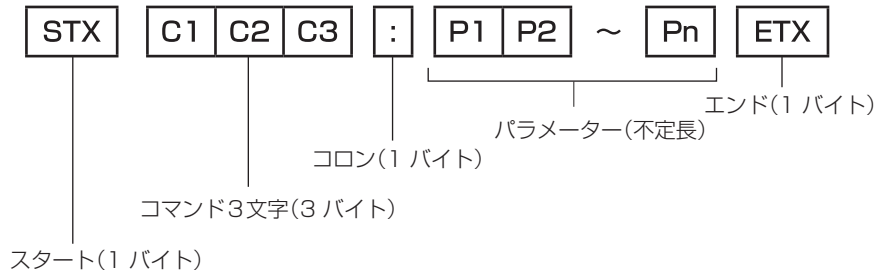
D-Sub 9 ピン (メス) 外側から見た図	ピン No.	信号名	内容
	(1)	—	NC
	(2)	TXD	送信データ
	(3)	RXD	受信データ
	(4)	—	NC
	(5)	GND	グラウンド
	(6)	—	NC
	(7)	CTS	内部で接続されています
	(8)	RTS	内部で接続されています
	(9)	—	NC

通信条件 (工場出荷時の状態)

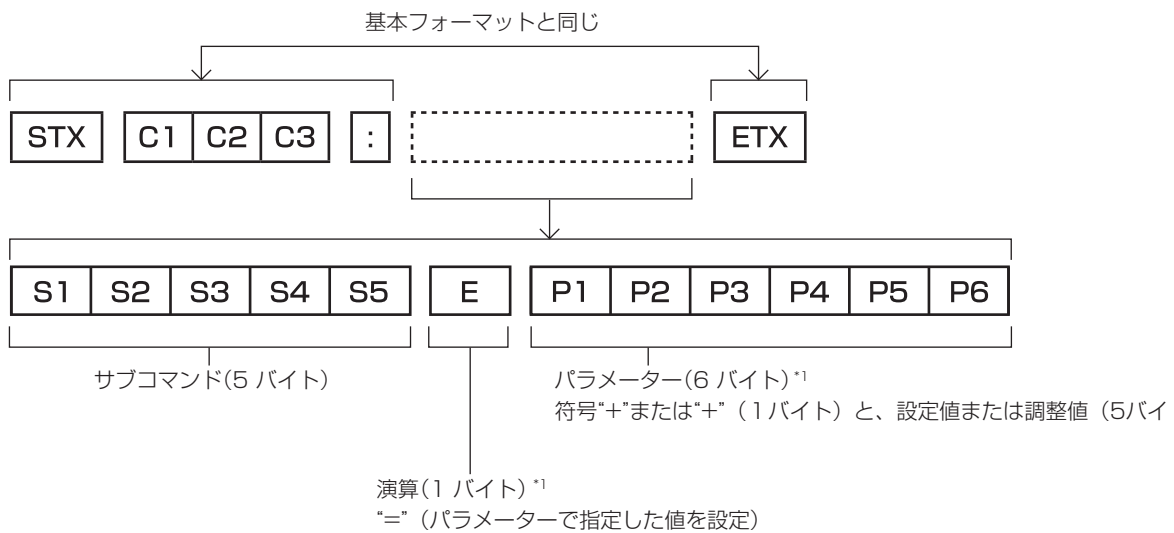
信号レベル	RS-232C 準拠
同期方式	調歩同期
ボーレート	19 200 bps
パリティ	なし
キャラクター長	8 ビット
ストップビット	1 ビット
X パラメーター	なし
S パラメーター	なし

基本フォーマット

コンピュータからの伝送は STX で開始され、続いてコマンド、パラメーター、最後に ETX の順に送信します。パラメーターは制御内容の必要に応じて付加してください。



基本フォーマット (サブコマンドあり)



*1 パラメーターを必要としないコマンドを送信する場合は、演算 (E) とパラメーターは必要ありません。

お願い

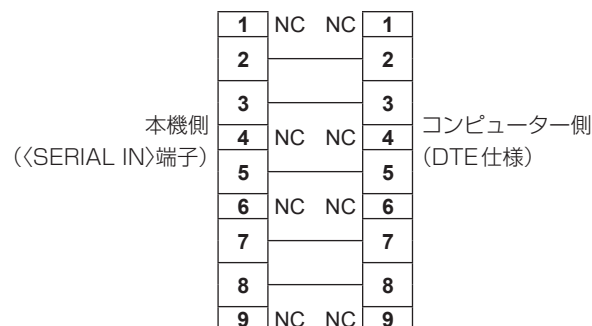
- ランプの点灯開始直後にコマンドを送信すると、応答が遅く返ってきたり、コマンドが実行できなかつたりすることがあります。60 秒経過後に送受信してください。
- 複数のコマンドを送信する場合は、必ず本機からの応答を受け取ってから 0.5 秒以上経過後に次のコマンドを送信してください。パラメーターを必要としないコマンドを送信する場合は、コロン (:) は必要ありません。

お知らせ

- コマンドが実行できない場合、本機から「ER401」という応答がコンピュータ側に送信されます。
- 無効なパラメーターを送信すると、本機から「ER402」という応答がコンピュータ側に送信されます。
- STX と ETX はキャラクターコードです。STX は 16 進数で表すと 02、ETX は 16 進数で表すと 03 となります。

ケーブル仕様

コンピュータと接続する場合



制御コマンド

コンピューターで本機を制御する際のコマンドです。

■ 操作コマンド

コマンド	内容	パラメーター / 応答文字列	備考 (パラメーター)
PON	電源入	—	電源が入っているかを確認する場合は、“電源問い合わせ” コマンドを使用してください。
POF	電源スタンバイ		
IIS	入力信号切り換え	VID SVD RG1 RG2 HD1 CP1 MV1 UD1	VIDEO S-VIDEO RGB1 RGB2 HDMI COMPONENT MEMORY VIEWER USB DISPLAY
AUU	音量アップ	—	
AUD	音量ダウン		
OSH	AV ミュート機能	—	コマンドを送信するごとに オン / オフ が切り換わります。短時間での オン / オフ の切り換えは行わないでください。
AMT	ミュート機能	0	オフ
		1	オン
QPW	電源状態問い合わせ	000	スタンバイ
		001	電源入
Q\$\$	ランプ点灯状態問い合わせ	0	スタンバイ
		1	ランプ点灯制御中
		2	ランプ点灯
		3	ランプ消灯制御中

対応信号リスト

本機が投写できる映像信号です。

- フォーマットを表す記号は次のとおりです。
 - V : VIDEO, S-VIDEO
 - R : RGB
 - Y : YC_BC_R/YP_BP_R
 - H : HDMI

対応信号	解像度 (ドット)	走査周波数		ドットクロック 周波数 (MHz)	フォーマット ^{*1}	プラグアンドプレイ対応 ^{*2}	
		水平 (kHz)	垂直 (Hz)			COMPUTER1/ COMPUTER2	HDMI
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15.7	59.9	—	V	—	—
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15.6	50.0	—	V	—	—
525i (480i)	720 x 480i	15.7	59.9	13.5	R/Y	—	—
625i (576i)	720 x 576i	15.6	50.0	13.5	R/Y	—	—
525i (480i)	720 (1 440) x 480i ^{*3}	15.7	59.9	27.0	H	—	✓
625i (576i)	720 (1 440) x 576i ^{*3}	15.6	50.0	27.0	H	—	✓
525p (480p)	720 x 483	31.5	59.9	27.0	R/Y/H	—	✓
625p (576p)	720 x 576	31.3	50.0	27.0	R/Y/H	—	✓
750 (720) /60p	1 280 x 720	45.0	60.0	74.3	R/Y/H	—	✓
750 (720) /50p	1 280 x 720	37.5	50.0	74.3	R/Y/H	—	✓
1125 (1080) /60i	1 920 x 1 080i	33.8	60.0	74.3	R/Y/H	—	✓
1125 (1080) /50i	1 920 x 1 080i	28.1	50.0	74.3	R/Y/H	—	✓
1125 (1080) /24p	1 920 x 1 080	27.0	24.0	74.3	R/Y/H	—	✓
1125 (1080) /24sF	1 920 x 1 080i	27.0	48.0	74.3	R/Y/H	—	—
1125 (1080) /25p	1 920 x 1 080	28.1	25.0	74.3	R/Y/H	—	—
1125 (1080) /30p	1 920 x 1 080	33.8	30.0	74.3	R/Y/H	—	—
1125 (1080) /60p	1 920 x 1 080	67.5	60.0	148.5	R/Y/H	—	✓
1125 (1080) /50p	1 920 x 1 080	56.3	50.0	148.5	R/Y/H	—	✓
VGA	640 x 480	31.5	59.9	25.2	R/H	✓	✓
	640 x 480	35.0	66.7	30.2	R/H	—	—
	640 x 480	37.9	72.8	31.5	R/H	✓	✓
	640 x 480	37.5	75.0	31.5	R/H	✓	✓
	640 x 480	43.3	85.0	36.0	R/H	—	—
SVGA	800 x 600	35.2	56.3	36.0	R/H	✓	✓
	800 x 600	37.9	60.3	40.0	R/H	✓	✓
	800 x 600	48.1	72.2	50.0	R/H	✓	✓
	800 x 600	46.9	75.0	49.5	R/H	✓	✓
	800 x 600	53.7	85.1	56.3	R/H	—	—
MAC16	832 x 624	49.7	74.6	57.3	R/H	✓	✓
XGA	1 024 x 768	48.4	60.0	65.0	R/H	✓	✓
	1 024 x 768	56.5	70.1	75.0	R/H	✓	✓
	1 024 x 768	60.0	75.0	78.8	R/H	—	—
	1 024 x 768	68.7	85.0	94.5	R/H	—	—
MXGA	1 152 x 864	67.5	74.9	108.0	R/H	—	—
MAC21	1 152 x 870	68.7	75.1	100.0	R/H	✓	✓
1280 x 720	1 280 x 720	37.1	49.8	60.5	R/H	—	—
	1 280 x 720	44.8	59.9	74.5	R/H	—	—
1280 x 768	1 280 x 768	47.8	59.9	79.5	R/H	—	—
	1 280 x 768	60.3	74.9	102.3	R/H	—	—
	1 280 x 768	68.6	84.8	117.5	R/H	—	—

第 6 章 その他 — 付録

対応信号	解像度 (ドット)	走査周波数		ドットクロック 周波数 (MHz)	フォーマット ^{*1}	プラグアンドプレイ対応 ^{*2}	
		水平 (kHz)	垂直 (Hz)			COMPUTER1/ COMPUTER2	HDMI
1280 x 800	1 280 x 800	41.3	50.0	68.0	R/H	—	—
	1 280 x 800	49.7	59.8	83.5	R/H	✓	✓
	1 280 x 800	62.8	74.9	106.5	R/H	—	—
	1 280 x 800	71.6	84.9	122.5	R/H	—	—
MSXGA	1 280 x 960	60.0	60.0	108.0	R/H	✓	✓
SXGA	1 280 x 1 024	64.0	60.0	108.0	R/H	✓	✓
	1 280 x 1 024	78.2	72.0	135.1	R/H	—	—
	1 280 x 1 024	80.0	75.0	135.0	R/H	✓	✓
	1 280 x 1 024	91.1	85.0	157.5	R/H	—	—
1366 x 768	1 366 x 768	39.6	49.9	69.0	R/H	—	—
	1 366 x 768	47.7	59.8	84.8	R/H	—	—
SXGA+	1 400 x 1 050	65.3	60.0	121.8	R/H	—	—
	1 400 x 1 050	82.3	74.9	156.0	R/H	—	—
WXGA+	1 440 x 900 ^{*4}	55.9	59.9	106.5	R/H	—	—
1600 x 900	1 600 x 900	55.9	60.0	119.0	R/H	—	—
UXGA	1 600 x 1 200	75.0	60.0	162.0	R/H	✓	✓
WSXGA+	1 680 x 1 050	65.3	60.0	146.3	R/H	—	—
1920 x 1080	1 920 x 1 080 ^{*4}	66.6	59.9	138.5	R/H	—	—
WUXGA	1 920 x 1 200 ^{*4}	74.0	60.0	154.0	R/H	—	—

*1 〈COMPUTER 2 IN〉端子は、RGB 信号のみ入力可能です。

*2 プラグアンドプレイ対応欄に✓がある信号は、プロジェクターの EDID (拡張ディスプレイ識別データ) に記述している信号です。プラグアンドプレイ対応欄に✓がない信号でもフォーマット欄に記載があれば入力可能です。プラグアンドプレイ対応欄に✓がない信号は、プロジェクターが対応していてもコンピューター側で解像度の選択ができない場合があります。

*3 Pixel-Repetition 信号 (ドットクロック周波数 27.0 MHz) のみ

*4 VESA CVT-RB (Reduced Blanking) 準拠

お知らせ

- 表示ドット数は 1 280 x 800 です。解像度が異なる信号は表示ドット数に変換されて表示されます。
- 解像度のドット数の後ろにある「i」はインターレース信号を意味します。
- インターレース信号接続時は映像にちらつきが発生することがあります。

仕様

本機の仕様は次のとおりです。

使用電源	AC100 V 50 Hz/60 Hz		
消費電力	300 W		
	[スタンバイモード] を [エコ] に設定時 0.4 W		
	[スタンバイモード] を [ノーマル] に設定時 6 W		
液晶パネル	サイズ	0.59 型 (アスペクト比 16 : 10)	
	表示方式	透過型液晶パネル 3 枚 3 原色方式	
	駆動方式	アクティブマトリクス方式	
	画素数	1 024 000 画素 (1 280 x 800 ドット) x 3 枚	
レンズ	ズーム	固定焦点	
	フォーカス	F 1.8、f 6.08 mm	
光源ランプ	230 W UHM ランプ		
光出力 ^{*1}	3 200 lm		
コントラスト比 ^{*1}	10 000 : 1 ([ランプコントロール] の設定が [💡 (ノーマル)]、[イメージモード] の設定が [ダイナミック]、[アイリス] の設定が [オン] のとき)		
対応走査周波数 ^{*2}	ビデオ信号時 (S ビデオ含む)	水平 15.73 kHz 垂直 59.94 Hz、水平 15.63 kHz 垂直 50 Hz	
	RGB 信号時	水平 15 kHz ~ 91 kHz、垂直 24 Hz ~ 85 Hz	
		ドットクロック周波数：162 MHz 以下	
	YCbCr/YPbPr 信号時	525i(480i)	水平 15.73 kHz 垂直 59.94 Hz
		625i(576i)	水平 15.63 kHz 垂直 50 Hz
525p(480p)		水平 31.47 kHz 垂直 59.94 Hz	
625p(576p)		水平 31.25 kHz 垂直 50 Hz	
750(720)/60p		水平 45.00 kHz 垂直 60 Hz	
750(720)/50p		水平 37.50 kHz 垂直 50 Hz	
1125(1080)/60i		水平 33.75 kHz 垂直 60 Hz	
1125(1080)/50i		水平 28.13 kHz 垂直 50 Hz	
1125(1080)/60p		水平 67.50 kHz 垂直 60 Hz	
1125(1080)/50p		水平 56.25 kHz 垂直 50 Hz	
1125(1080)/24p		水平 27.00 kHz 垂直 24 Hz	
1125(1080)/24sF		水平 27.00 kHz 垂直 48 Hz	
1125(1080)/25p	水平 28.13 kHz 垂直 25 Hz		
1125(1080)/30p	水平 33.75 kHz 垂直 30 Hz		
● HD/SYNC、VD 端子は、3 値 SYNC には対応していません。			
HDMI 信号時	525i(480i)、625i(576i)、525p(480p)、625p(576p)、750(720)/60p、750(720)/50p、1125(1080)/24p、1125(1080)/24sF、1125(1080)/25p、1125(1080)/30p、1125(1080)/60p、1125(1080)/50p、1125(1080)/60i、1125(1080)/50i 表示可能解像度：VGA ~ WUXGA (ノンインターレース)、VESA CVT-RB 準拠 ドットクロック周波数：162 MHz 以下		
カラー方式	7 方式 (NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-N/PAL-M/SECAM/PAL60)		
投写画面サイズ	50 ~ 100 型		
画面アスペクト比	16 : 10		
投写方式	[正面投写]、[リア投写]、[天井 / 正面投写]、[天井 / リア投写] (メニュー設定方式)		
内蔵スピーカー	10 W (モノラル)、1 個		

*1 工場出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911:2003 データプロジェクタの仕様書様式に則って記載しています。測定方法、測定条件については附属書 2 に基づいています。

*2 本機が投写できる映像信号については“対応信号リスト” (📄 96 ~ 97 ページ) をご覧ください。

第 6 章 その他 — 仕様

接続端子	<COMPUTER 1 IN> 端子	1 系統 Mini D-sub 15 p (メス) RGB 信号 0.7 V [p-p] 75 Ω HD/SYNC TTL ハイインピーダンス 正 / 負極性自動対応 VD TTL ハイインピーダンス 正 / 負極性自動対応 Y _B P _R 信号 Y: 1.0 V [p-p] 同期信号を含む、P _B P _R : 0.7 V [p-p] 75 Ω Y/C 信号 Y: 1.0 V [p-p]、C: 0.286 V [p-p] 75 Ω S1 信号に対応
	<COMPUTER 2 IN/1 OUT> 端子	1 系統 Mini D-sub 15 p (メス) (入力 / 出力はメニューにより選択) RGB 信号 0.7 V [p-p] 75 Ω HD/SYNC TTL ハイインピーダンス 正 / 負極性自動対応 VD TTL ハイインピーダンス 正 / 負極性自動対応
	<VIDEO IN> 端子	1 系統 ピンジャック 1.0 V [p-p] 75 Ω
	<HDMI IN> 端子	1 系統 HDMI 19 ピン (HDCP、Deep color 対応) 音声信号 : リニア PCM (サンプリング周波数 : 48 kHz/44.1 kHz/32 kHz)
	<AUDIO IN> 端子	1 系統 M3 ステレオミニジャック 0.5 V [rms]、入力インピーダンス 22 k Ω以上 1 系統 ピンジャック × 2 (L-R) 0.5 V [rms]、入力インピーダンス 22 k Ω以上
	<VARIABLE AUDIO OUT> 端子	1 系統 M3 ステレオミニジャック (モニター出力、ステレオ対応可) 0 V [rms] ~ 2.0 V [rms] (可変)、出力インピーダンス 2.2 k Ω以下
	<USB A (VIEWER)> 端子	1 系統 USB コネクタ (タイプ A、出力 DC 5V、最大 500 mA)
	<USB B (DISPLAY)> 端子	1 系統 USB コネクタ (タイプ B)
	<SERIAL IN> 端子	1 系統 D-sub 9 p (メス) RS-232C 準拠 外部制御用
	<LAN> 端子	1 系統 RJ-45 ネットワーク接続用、PLink 対応、10Base-T/100Base-TX
<MINI USB> 端子	1 系統 Mini USB コネクタ インタラクティブ機能用	
電源コードの長さ		3.0 m
外装ケース		樹脂成型品
外形寸法	横幅	335 mm
	高さ	134.1 mm (脚最小時)
	奥行	329 mm
質量		約 3.8 kg ^{*3}
騒音値 ^{*4}		37 dB ([ランプコントロール] の設定が [💡 (ノーマル)] のとき) 33 dB ([ランプコントロール] の設定が [💡 (ECO1)] のとき) 28 dB ([ランプコントロール] の設定が [💡 (ECO2)] のとき)
使用環境条件	使用環境温度 ^{*5}	5 °C ~ 40 °C (海拔 1 400 m 未満、[ファン制御] : [オフ] 時) 5 °C ~ 35 °C (海拔 1 400 m ~ 2 700 m、[ファン制御] : [オン] 時)
	使用環境湿度	20 % ~ 80 % (結露のないこと)
リモコン	使用電源	DC 3 V (単 4 形マンガンまたはアルカリ乾電池 2 個)
	操作距離	約 5 m 以内 (受信部正面)
	質量	63 g (乾電池含む)
	外形寸法	横幅 : 44 mm 高さ : 105 mm 奥行 : 20.5 mm

*3 平均値。各製品で質量が異なる場合があります。

*4 工場出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911:2003 データプロジェクタの仕様書様式に則って記載しています。測定方法、測定条件については附属書 2 に基づいています。

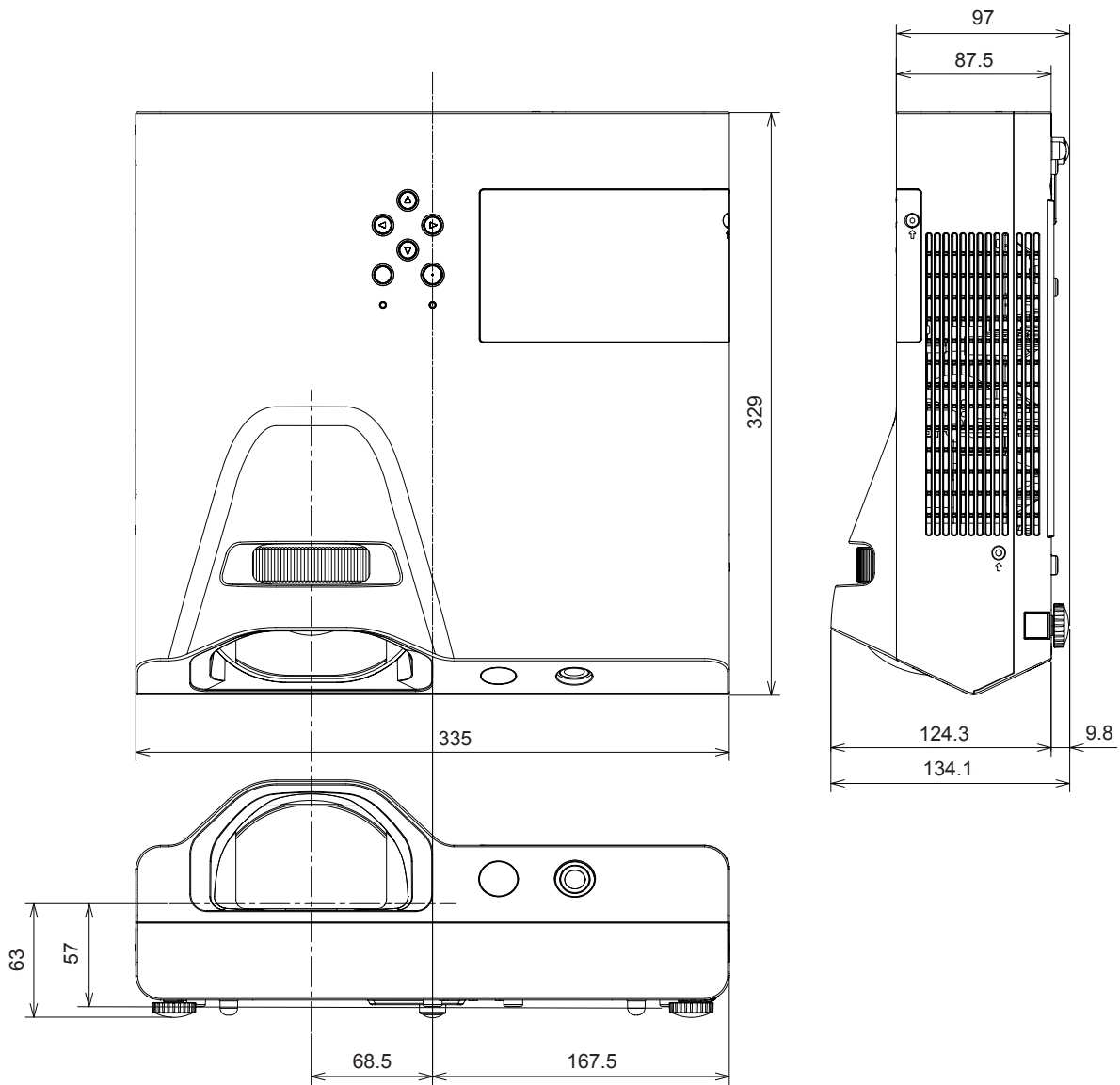
*5 使用環境温度が 35 °C ~ 40 °C のときは、[ランプコントロール] が自動的に [💡 (ECO1)] に切り換わります。

お知らせ

- 付属品や別売品などの品番は、予告なく変更する可能性があります。
- 本機を使用できるのは日本国内のみで、外国では電源電圧が異なりますので使用できません。
(This projector is designed for use in Japan only and cannot be used in any other country.)

外形寸法図

単位：mm

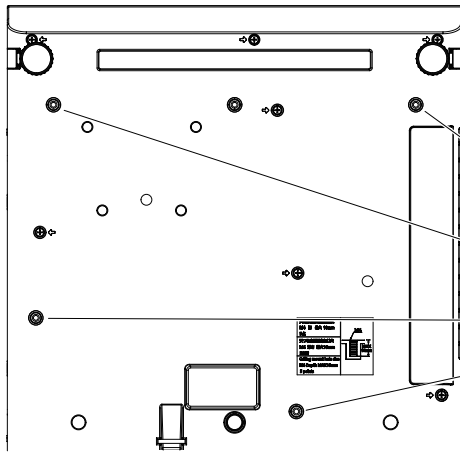


* 各製品で寸法は異なる場合があります。

天つり金具取り付け時の注意事項

- 本製品を天井に取り付ける場合は、当社指定の天つり金具を使用してください。
 - ① ET-PKL100H（高天井用）には、ET-PKL430B（取付用ベース金具）を組み合わせて設置してください。
 - ② ET-PKL100S（低天井用）には、ET-PKL430B（取付用ベース金具）を組み合わせて設置してください。
- 既設のプロジェクター用天つり金具をご利用の場合は、取付用ベース金具のほかに、天つり金具用アタッチメント金具を組み合わせて設置してください。
 - ③ ET-PKV100H（高天井用）には、ET-PKL430B（取付用ベース金具）と ET-PAD100（天つり金具用アタッチメント金具）を組み合わせて設置してください。
 - ④ ET-PKV100S（低天井用）には、ET-PKL430B（取付用ベース金具）と ET-PAD100（天つり金具用アタッチメント金具）を組み合わせて設置してください。
- 取り付けの際は、天つり金具に付属の落下防止セットを取り付けてご使用ください。
- 天井取り付け（天つり）などの設置工事は、工事専門業者にご依頼ください。
- 当社製以外の天つり金具の使用、ならびに天つり金具設置環境の不具合による製品の損傷などについては、保証期間中であっても責任を負いかねますのでご注意ください。
- ご使用を終了した製品は、工事専門業者にご依頼のうえ速やかに撤去してください。
- ねじ類の締めつけの際は、トルクドライバーまたは、六角トルクレンチを使用し、規定値内のトルクで締めつけてください。電動ドライバー、インパクトドライバーを使用しないでください。
- 詳しくは、天つり金具の施工説明書をお読みください。
- 付属品や別売品などの品番は、予告なく変更する可能性があります。

本体底面



- 天つり金具品番：
- ① ET-PKL100H（高天井用）
ET-PKL430B（取付用ベース金具）
 - ② ET-PKL100S（低天井用）
ET-PKL430B（取付用ベース金具）
 - ③ ET-PKV100H（高天井用）
ET-PKL430B（取付用ベース金具）
ET-PAD100（天つり金具用アタッチメント金具）
 - ④ ET-PKV100S（低天井用）
ET-PKL430B（取付用ベース金具）
ET-PAD100（天つり金具用アタッチメント金具）

M4 x 0.7

10 mm

ねじの締めつけトルク：M4 1.25 ± 0.1 N·m

保証とアフターサービス

よくお読みください

故障・修理・お取扱い・メンテナンス

などのご相談は、まず、

お買い上げの販売店

へ、お申し付けください。

お買い上げの販売店がご不明の場合は、当社（下記、パナソニック プロジェクターサポートセンター）までご連絡ください。

* 内容により、お近くの窓口をご紹介させていただく場合がございますのでご了承ください。

保証書（別添付）

お買い上げ日・販売店名などの記入を必ずお確かめのうえ、お買い上げの販売店からお受け取りください。

内容をよくお読みいただき、大切に保存してください。

万一、保証期間内に故障を生じた場合には、保証書記載内容に基づき、「無料修理」させていただきます。

保証期間：お買い上げ日から本体 1 年間

* ただし、光源ランプは 6 ヶ月またはランプ使用時間 600 時間の早い方となります。

補修用性能部品の保有期間

8年

当社では、プロジェクターの補修用性能部品の、製造打ち切り後、8年間保有しています。

* 補修用性能部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品です。

修理のご依頼について

この取扱説明書を再度ご確認ください。お買い上げの販売店までご連絡ください。

■ 保証期間中の修理は...

保証書の記載内容に従って、修理させていただきます。詳しくは保証書をご覧ください。

■ 保証期間経過後の修理は...

修理により、機能、性能の回復が可能な場合は、ご希望により有料で修理させていただきます。

■ ご連絡いただきたい内容

品名	液晶プロジェクター
品番	PT-TW341RJ
製造番号	
お買い上げ日	
故障の状況	

パナソニック プロジェクターサポートセンター

設定や操作でご不明なことがございましたら
なんなりとお問い合わせください。

電話 フリー
ダイヤル



0120-872-601

※携帯電話・PHSからもご利用になれます。

受付時間：月～金（祝日と弊社休業日を除く）
9：00～12：00 13：00～17：00

URL <http://panasonic.biz/projector/>

* 文書や電話でお答えすることがあります。また、返事を差し上げるのにお時間をいただく場合がございます。

* お電話の際には、番号をお確かめのうえ、お間違えのないようにおかけください。

ご相談窓口における個人情報のお取り扱い

パナソニック株式会社およびその関係会社は、お客様の個人情報やご相談内容を、ご相談への対応や修理、その確認などのために利用し、その記録を残すことがあります。また、折り返し電話させていただくときのため、ナンバー・ディスプレイを採用している場合があります。なお、個人情報を適切に管理し、修理業務等を委託する場合や正当な理由がある場合を除き、第三者に提供しません。お問い合わせは、ご相談された窓口にご連絡ください。

さくいん

A			
〈ASPECT〉ボタン			
リモコン	16, 35		
〈AUTO SETUP〉ボタン			
リモコン	16, 34		
〈AV MUTE〉ボタン			
リモコン	16, 36		
C			
〈COMPUTER 1〉ボタン			
リモコン	16, 34		
〈COMPUTER 2〉ボタン			
リモコン	16, 34		
D			
〈DAYLIGHT VIEW〉ボタン			
リモコン	16, 38		
〈D.ZOOM +/-〉ボタン			
リモコン	16, 37		
E			
〈ENTER〉ボタン			
リモコン	16		
F			
〈FREEZE〉ボタン			
リモコン	16, 36		
H			
[HDMI セットアップ]	55		
〈HDMI〉ボタン			
リモコン	16, 34		
I			
〈IMAGE〉ボタン			
リモコン	16, 37		
〈INFO.〉ボタン			
リモコン	16, 35		
〈INPUT/ENTER〉ボタン			
本体	18		
K			
〈KEYSTONE〉ボタン			
本体	18		
リモコン	16, 35		
L			
〈LAMP〉ボタン			
リモコン	16, 36		
M			
〈MEMORY VIEWER/USB DISPLAY〉ボタン			
リモコン	16, 34		
〈MENU〉ボタン			
本体	18		
リモコン	16		
〈MUTE〉ボタン			
リモコン	16, 37		
P			
PJLink プロトコル	92		
〈P-TIMER〉ボタン			
リモコン	16, 36		
S			
〈SERIAL IN〉端子	93		
U			
USB ディスプレイ機能について	79		
V			
〈VIDEO〉ボタン			
リモコン	16, 34		
〈VOLUME +/-〉ボタン			
リモコン	16, 37		
W			
WEB ブラウザーからのアクセスのしかた	73		
あ			
[アイリス]	54		
[青]	50		
[赤]	50		
[明るさ]	49		
アジャスター脚の調整	25		
[アスペクト]	46		
暗証番号入力画面が表示されたら	31		
安全上のご注意	2		
い			
[イメージモード]	49		
[色あい]	50		
[色温度]	50		
[色の濃さ]	50		
[インフォメーション]	71		
う			
運搬上の留意点	11		
え			
エアフィルターユニット	85		
映像の映り具合を調整する	33		
お			
[オートセットアップ]	57		
お手入れ	85		
オンスクリーンメニュー	40		
[オンスタート]	52		
音量調整	37		
か			
外形寸法図	100		
[回転]	69		
[拡張設定] について	57		
[画質]	51		
き			
[キーストーン]	59		
[キーロック]	54		
く			
[クロズドキャプション]	53		
け			
警告インジケーター	18, 83		
[言語]	57		
こ			
故障かな!?	90		
ご使用になる前に	11		
[コントラスト]	49		
さ			
[サウンド]	54		
サブメニュー	42		
し			
[色彩調整] について	49		
[システム]	47		
[自動 PC 調整]	45		
仕様	98		
使用上の留意点	12		
[初期設定]	68		
す			
[垂直位置]	46		
[水平位置]	45		
[水平サイズ]	46		
[スタンバイモード]	52		
[スライド効果]	69		
せ			
[セキュリティ]	64		
接続する	26		
設置形態	23		
設置上の留意点	11		
設置する	23		
[設定] について	52		
[セットスライド]	69		
そ			
[ソート順]	69		
た			
対応信号リスト	96		
[端子]	54		
ち			
調整・選択をする	32		
て			
[デイトビュー]	51		
[適用]	70		
[テストパターン]	66		
電源インジケーター	18, 30, 83		
電源コードを接続する	30		
電源ボタン			
本体	18		
リモコン	16		
電源を入れる	31		
電源を切る	32		
電池を入れる、取り出す	20, 21		
天つり金具取り付け時の注意事項	101		
と			
投写関係	24		
投写する	33		
投写する映像を選択する	33		
[投写方式]	47		
[トラッキング]	45		
に			
入力信号選択	34, 44		
ね			
[ネットワーク]	67		
ネットワーク制御について	72		
ネットワーク接続	72		
は			
廃棄について	13		
[背景表示]	47		
[パワーマネジメント]	65		
ひ			
[表示] について	45		
ふ			
[ファン]	53		
[ファン制御]	52		
[フィルターカウンター]	66		
付属品の確認	14		
部品交換	87		
へ			
[ベストフィット]	70		
別売品	15		
ほ			
保証とアフターサービス	102		
本機の特長	7		
本体	17		
み			
[緑]	50		
め			
メニュー画面の操作方法	40		
メインメニュー	41		
[メニュー位置]	47		
メモリービューワー機能について	77		
[メモリービューワー] について	69		
ら			
[ランプコントロール]	53		
ランプユニット	87		
り			
[リピート]	70		
リモコン	16		
[リモコンコード]	67		
リモコンコードを指定する	20		
リモコンで操作する	34		
ろ			
[ロゴ]	62		

■ ヨーロッパ連合以外の国の廃棄処分に関する情報



これらのシンボルマークは EU 域内でのみ有効です。
製品を廃棄する場合には、最寄りの市町村窓口、または販売店で、正しい廃棄方法をお問い合わせください。



パナソニック株式会社 AVC ネットワークス社

〒571-8503 大阪府門真市松葉町2番15号 電話  0120-872-601