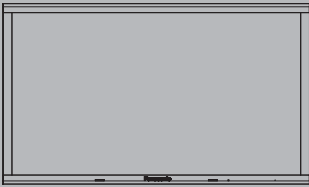


## 取扱説明書

### ハイビジョンプラズマディスプレイ（業務用）



このたびは、パナソニック製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。

- 取扱説明書をよくお読みのうえ、正しく安全にお使いください。
- **ご使用前に「安全上のご注意」(3～8ページ)を必ずお読みください。**
- 保証書は、「お買い上げ日・販売店名」などの記入を必ず確かめ、取扱説明書とともに大切に保管してください。
- この取扱説明書は、TH-103VX200 (103V型)、TH-85VX200 (85V型) 共用です。
- 製造番号は安全確保上重要なものです。お買い上げの際は、製品本体と保証書の製造番号をお確かめください。

保証書別添付

#### 商標について

VGA、XGA、SXGA は米国 International Business Machines Corporation の商標です。

Macintosh は米国 Apple Inc. 社の登録商標です。

HDMI、HDMI ロゴ、および High-Definition Multimedia Interface は、米国および他の国における HDMI Licensing LLC の商標または、登録商標です。

なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記のない場合でも、これを十分尊重いたします。



# もくじ

安全上のご注意 .....	3	メモリー機能を使う .....	38
お手入れ／上手な使いかた .....	9	メモリーを保存する .....	39
付属品の確認 .....	10	メモリーを呼び出す .....	40
別売オプション .....	10	メモリーを編集する .....	41
リモコンの電池の入れかた .....	10	メモリーをロックする .....	42
接続 .....	11	初期設定 (SET UP) .....	44
電源コードの接続と固定、接続ケーブルの固定 .....	11	コンポーネント入力切換 .....	44
映像機器の接続 .....	12	YUV / RGB切換 .....	44
AUDIO OUT (音声出力) 端子の接続例 .....	12	外部スケーラーモード .....	45
HDMI (HDMI入力) 端子の接続例 .....	13	消費電力低減設定 .....	46
COMPONENT / RGB IN (コンポーネント /		PCパワーマネージメント (DPMS機能) .....	46
RGB入力) 端子の接続例 .....	13	無信号自動オフ .....	46
PC IN (パソコン入力) 端子の接続例 .....	14	OSDデザイン .....	46
パソコン入力 (PC IN) 端子の接続例 .....	14	OSD位置 .....	46
SERIAL (シリアル) 端子の接続例		表示言語切換 .....	46
(パソコンで制御する場合) .....	15	3D映像 .....	47
各部の基本説明 .....	16	信号モード .....	48
ディスプレイ本体 .....	16	スクリーンセーバー .....	50
前面 .....	16	ロングライフ設定 .....	51
リモコン .....	17	入力表示書換設定 .....	54
基本の操作 .....	18	ネットワーク設定 .....	55
電源を入れる .....	18	オプションメニュー .....	56
入力信号を切り換える .....	19	3D Safety Precautions	
映像に合わせた拡大画面にする		(3D警告メッセージを消したいとき) .....	57
(ASPECT) .....	20	FUNCTIONボタンを使う .....	58
3D映像を見る .....	22	ネットワーク機能を使う .....	59
3Dグラス .....	22	ネットワーク接続例 .....	59
3D映像を見る .....	24	コマンドコントロール .....	59
3Dグラスのトラブルシューティング .....	24	PJLink™プロトコル .....	60
設定・入力信号と映像の見えかたのイメージ .....	25	WEBブラウザコントロールを使う .....	61
オンスクリーンメニューについて .....	26	WEBブラウザコントロールを使う前に .....	61
画面位置/サイズの調整		WEBブラウザからのアクセス .....	61
(PoS./SIZE) .....	27	ディスプレイの制御	
自動位置補正 .....	28	(BASIC CONTROL / OPTION CONTROL画面) .....	62
音声の調整 (SOUND) .....	31	ネットワーク設定 (ネットワーク設定画面) .....	63
SDI音声出力 .....	31	パスワード設定 (パスワード設定画面) .....	63
画質の調整 (PICTURE) .....	32	画面モード一覧 .....	64
テクニカル調整 .....	34	工場出荷時の設定に戻すには .....	65
色域設定 .....	36	表示可能な入力信号 .....	66
		修理を依頼される前に .....	67
		保証とアフターサービス .....	68
		仕様 .....	69

# 安全上のご注意

必ずお守りください

人への危害、財産の損害を防止するため、必ずお守りいただくことを説明しています。

■ 誤った使い方をしたときに生じる危害や損害の程度を区分して、説明しています。



## 警告

「死亡や重傷を負うおそれがある内容」です。



## 注意

「軽傷を負うことや、財産の損害が発生するおそれがある内容」です。

■ お守りいただく内容を次の図記号で説明しています。(次は図記号の例です)



気をつけていただく内容です。



してはいけない内容です。



実行しなければならない内容です。

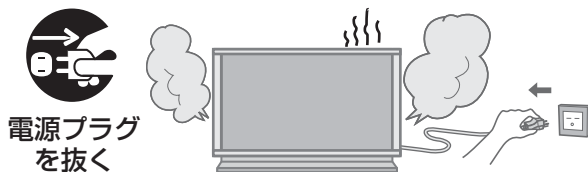


## 警告

**異常が発生したときはすぐに使用をやめてください。**

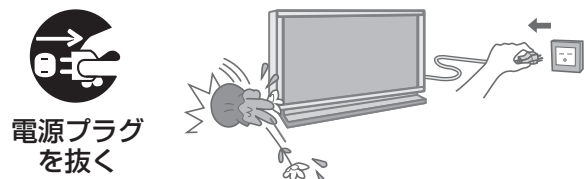
そのまま使用すると火災・感電の原因となりますので、すぐに電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて販売店に修理をご依頼ください。

■ **故障(画面が映らない、音が出ないなど)や煙が出ている、へんな臭いや音がしたら電源プラグを抜く！**  
電源プラグは容易に手が届く位置の電源コンセントを使用ください



煙が出なくなるのを確認して修理を販売店にご依頼ください。  
お客様による修理は危険ですから、おやめください。

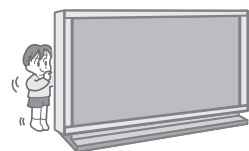
■ **内部に異物や水などの液体が入ったり、本機を落としたり、キャビネットが破損したら、電源プラグを抜く！**



■ **異物を入れないでください**



禁止



通風孔などから内部に金属類や燃えやすいものなどを差し込んだり、落とし込んだりしないでください。  
火災・感電の原因となります。

● 特にお子様にはご注意ください。

■ **壁掛け工事は、工事専門業者にご依頼ください**



工事が不完全ですと、死亡、けがの原因となります。

● 指定の別売オプションをご使用ください。

● 表紙および3ページ以降のイラストはイメージイラストであり、実際の商品とは形状が異なる場合があります。

## 警告

### 電源コードについて

- クラス I 構造の本機は、必ず、電源プラグを保護接地があるコンセントに接続してください。



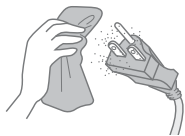
- 電源コードは本機に付属のもの以外は使用しないでください



火災や感電の原因となります。

禁止

- 電源プラグにほこりがたまらないよう、定期的に掃除をしてください



湿気などで絶縁不良になり火災・感電の原因となります。

電源プラグを抜き、乾いた布でふいてください。

- ぬれた手で電源プラグを抜き差ししないでください



感電の原因となります。

ぬれ手禁止



- コンセントや配線器具の定格を超える使い方や、交流200 V以外では使用しないでください



禁止

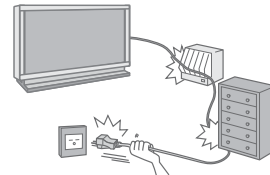
- 200 Vの電源工事は、工事専門業者にご依頼ください。

- たこ足配線などで、定格を超えると、発熱により火災の原因となります。

- 電源コードや電源プラグを破損するようなことはしないでください



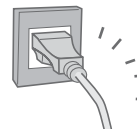
禁止



傷つけたり、加工したり、重いものをのせたり、加熱したり、熱器具に近づけたり、無理に曲げたり、ねじったり、引っぱったりすると芯線の露出、ショート、断線により火災・感電の原因となります。

- 電源コードやプラグの修理は、販売店にご依頼ください。

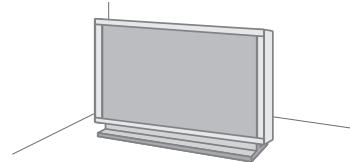
- 電源プラグは根元まで確実に差し込んでください



差し込みが不完全ですと感電や、発熱による火災の原因となります。

- 傷んだプラグ・ゆるんだコンセントは使用しないでください。

- 振動が少なく、本機の質量に耐えられる場所に設置してください



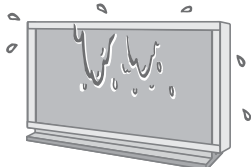
倒れたり、落ちたりして、けがや故障の原因となります。

- ぬらしたりしないでください



水ぬれ禁止

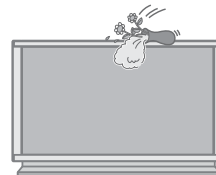
火災・感電の原因となります。



- 上に水などの液体の入った容器を置かないでください



水ぬれ禁止



水などの液体がこぼれたり、中に入った場合、火災・感電の原因となります。

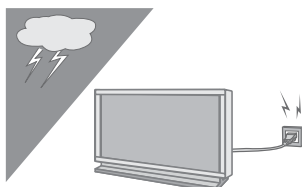
(花びん、植木鉢、コップ、化粧品、薬品や水などの液体が入った容器)

- 雷が鳴りだしたら本機には触れないでください



接触禁止

感電の原因となります。

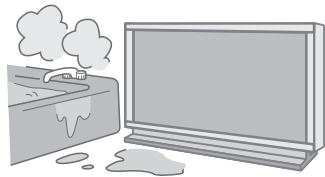


## 警告

### ■風呂場、シャワー室では使用しないでください



水場使用禁止

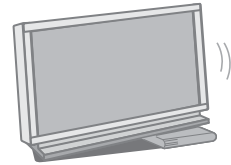


火災・感電の原因となります。

### ■台の上や不安定な場所に置かないでください



禁止



台の上や傾いた所など、倒れたり、落ちたりして、けがの原因となります。

### ■裏ぶた、キャビネット、カバーを外したり、改造したりしないでください



分解禁止

内部には電圧の高い部分があり、火災・感電の原因となります。

- 内部の点検・調整・修理は販売店にご依頼ください。



#### 高圧注意

サービスマン以外の方は、裏ぶたをあげないでください。  
内部には高電圧部分が多くあり、万一さわると危険です。

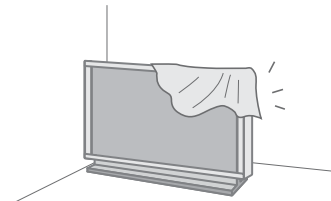
「本体に表示した事項」

## 注意

### ■本機の通風孔をふさがないでください



禁止



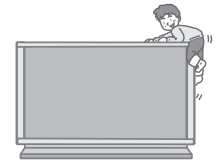
内部に熱がこもり、火災や故障の原因となることがありますので次の点にご注意ください。

- 85V型  
据置きスタンドをご使用のときは、上面・左右は10 cm以上、後面は15 cm以上の間隔をおいて据えつけてください。また、本機下面と床面との空間をふさがないでください。その他の取り付けかたでご使用のときは、対応する取り付け工事説明書に従ってください。(工事説明書に寸法の記載がない場合は、上下・左右は10 cm以上、後面は15 cm以上の間隔をおいて据えつけてください。)
- 103V型  
据置きスタンドをご使用のときは、上面・左右は30 cm以上、後面は20 cm以上の間隔をおいて据えつけてください。また、本機下面と床面との空間をふさがないでください。その他の取り付けかたでご使用のときは、対応する取り付け工事説明書に従ってください。(工事説明書に寸法の記載がない場合は、上下・左右は30 cm以上、後面は20 cm以上の間隔をおいて据えつけてください。)
- 押し入れ、本箱など風通しの悪い狭い所に押し込まないでください。
- テーブルクロスを掛けたり、じゅうたんや、布団の上に置かないでください。
- あお向けや横倒し、逆さまにしないでください。

### ■本機や据置きスタンドに乗ったり、ぶらさがったりしないでください



禁止



倒れたり、こわれたりしてけがの原因となることがあります。

- 特に、小さなお子様にはご注意ください。

### ■本機に脚立を立てかけるなどしないでください



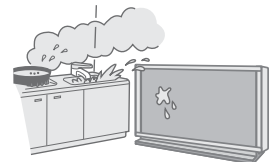
禁止

落下してけがの原因となることがあります。

### ■湿気やほこりの多い所、油煙や湯気が当たるような所に置かないでください



禁止



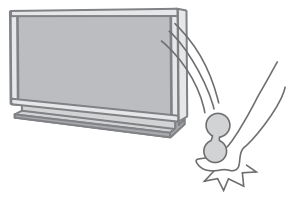
調理台や加湿器のそばなど火災・感電の原因となることがあります。

## ⚠ 注意

### ■ 上に物を置かないでください

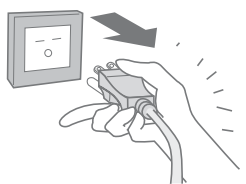


禁止



倒れたり、落下したりして、けがの原因となることがあります。

### ■ 電源プラグを抜くときは、プラグを持って抜いてください



コードを引っばると、コードが破損し、感電・ショート・火災の原因となることがあります。

### ■ 適度な距離※を保ってご覧ください



本機の画面を近距離でご覧になると、映像によっては映像酔いすることがあります。

※画面の高さの約3倍程度を目安にしてください。

### ■ 接続ケーブルの処理は確実に行ってください



ケーブルを壁面に挟んだり、無理に曲げたり、ねじったりされると、芯線の露出、ショート、断線により、火災・感電の原因となることがあります。

### ■ 新しい電池と古い電池を混ぜたり、指定以外の電池を使用しないでください



禁止

間違えますと電池の破裂、液もれにより、火災・けがや周囲を汚損する原因となることがあります。

### お手入れについて

### ■ 1年に一度は内部の掃除を販売店にご依頼ください



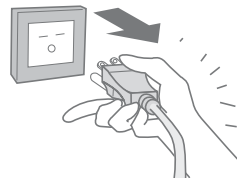
内部にほこりがたまのまま、長い間掃除をしないと火災や故障の原因となることがあります。

湿気の多くなる梅雨期の前に行うと、より効果的です。なお、内部掃除費用については販売店にご相談ください。

### ■ 長期間ご使用にならないときは電源プラグをコンセントから抜いてください



電源プラグを抜く



電源プラグにほこりがたまり火災・感電の原因となることがあります。

### ■ 転倒防止の処置をしてください



地震やお子様によじ登ったりすると、転倒・落下しけがの原因となることがあります。

### ■ 接続ケーブルを引っばったり、ひっかけたりしないでください



禁止

倒れたり、落ちたりしてけがの原因となることがあります。

● 特に、お子様にはご注意ください。

### ■ 電池を入れるときには、極性表示（プラス⊕とマイナス⊖の向き）に注意してください



機器の表示通り正しく入れてください。間違えますと電池の破裂、液もれにより、火災・けがや周囲を汚損する原因となることがあります。

### ■ ディスプレイパネルはガラス製ですので、強い力や衝撃を加えないでください



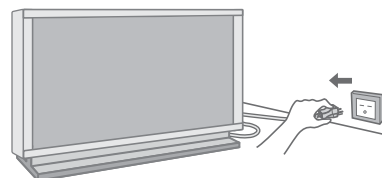
禁止

けがの原因となることがあります。

### ■ お手入れの際は、安全のため電源プラグをコンセントから抜いてください



電源プラグを抜く



感電の原因となることがあります。

## 3D グラス

### 警告

#### 誤飲防止について

- 電池、付属のバンドやノーズパッドは、乳幼児の手の届く所に置かないでください



誤って飲み込むおそれがあります。

- 万一、飲み込んだと思われるときは、すぐに医師にご相談ください。

#### 分解禁止について

- 3Dグラスを分解したり、改造しないでください



分解禁止

火災や視聴時の異常による体調不良の原因になります。

#### コイン型リチウム電池の取り扱いについて

- 電池を火の中に入れてたり、加熱したりしないでください



破裂して事故の原因になります。

### 注意

#### 業務用途や公衆への視聴について

- 管理者が責任を持って、3Dグラスに関する注意事項を使用者にお伝えください。



目の疲れや体調不良の原因となることがあります。

#### 3D 映像の視聴について

- 光過敏の既往症のある人、心臓に疾患のある人、体調不良の人は3Dグラスを使用しないでください



病状悪化の原因になることがあります。



- 3Dグラスで視聴中に疲労感、不快感など異常を感じた場合には、使用を中止してください  
そのまま視聴すると体調不良の原因になることがあります。適度な休憩をとってください。



- 3D映画などをご覧になる場合は1作品の視聴を目安に適度に休憩をとってください
- 3Dゲームやパソコンなどの双方向にやり取りできる機器の3D映像をご覧になる場合は、30～60分を目安に適度に休憩をとってください  
長時間の視聴による目の疲れの原因になることがあります。

- コンテンツについては市販されているブルーレイディスク等や3D放送等をご使用ください。
- コンテンツをご自分で用意される場合は、3D用として適切に制作されたコンテンツをご使用ください。



目の疲れや体調不良の原因となることがあります。



- 3Dグラスを使用しているときに誤ってディスプレイの画面や人をたたかないでください

3D映像のため、画面との距離を誤り、画面をたたきけがの原因になることがあります。



- 3Dの映像を見るときは3Dグラスをご使用ください
- 3Dグラスは、両目を水平に近い状態で視聴してください
- 近視や遠視の方、左右の視力が異なる方や乱視の方は視力矯正メガネの装着などにより、視力を適切に矯正したうえで3Dグラスをご使用ください

- 3D映像を視聴中に、はっきりと2重に像が見えたら使用を中止してください

- 本機を複数台並べて設置した場合、互いのディスプレイの影響を受けて3D映像が2重に見えることがあります。設置位置などに注意して本機を設置してください。



- 画面の有効高さの3倍以上の視距離で見てください

(推奨距離) TH-85VX200: 3.2m以上

TH-103VX200: 3.9m以上

推奨距離より近距離でのご使用は目の疲れの原因になることがあります。映画のように上下に黒帯がある場合は、映像部分の高さに対して3倍以上の視距離でご覧ください。(上記推奨距離よりも短くなります。)

## 3D グラス (つづき)

### 注意

#### 3D グラスの使用について

- 3Dグラスでの視聴年齢については、5～6歳以上を目安にしてください



お子様の場合は、疲労や不快感などに対する反応がわかりにくいいため、急に体調が悪くなることがあります。

- お子様が見聴の際は、保護者の方が目の疲れが無いが、ご注意ください。



- 3Dグラスは、指定の用途以外には使用しないでください
- 3Dグラスを割れた状態で使用しないでください

けがや目の疲れの原因になることがあります。



- 3Dグラスを使用するときは周囲に壊れやすいものを置かないでください

3D映像を実際の物に間違えて身体を動かし、周囲の物を破損してけがの原因になることがあります。



- 3Dグラスに異常・故障があったときは直ちに使用を中止してください

そのまま使用するとけがや目の疲れ、体調不良の原因になることがあります。



- 肌に異常を感じたら3Dグラスの使用を中止してください

ごくまれに塗料や材質でアレルギーの原因になることがあります。



- 3Dグラスをかけたまま移動しないでください

周りが暗くなり、転倒などによるけがの原因になることがあります。



- 鼻やこめかみが赤くなったり、痛み、かゆみを感じたら3Dグラスの使用を中止してください

長時間の使用による圧力により発生することがあり、体調不良の原因になることがあります。

#### 3D グラスについて

- 3Dグラスに物を落としたり、力を加えたり、踏んだりしないでください



ガラス部分などが破損してけがの原因になることがあります。

- 付属のケースに入れて保管してください。



- 3Dグラスのヒンジ部に指をはさまないようにしてください

けがの原因になることがあります。

- 付属のケースに入れて保管してください。



- 3Dグラスを装着時は、フレームの先端にご注意ください

目についてけがの原因になることがあります。

#### コイン型リチウム電池の取り扱いについて

- 極性（プラス⊕とマイナス⊖）を逆に入れてしないでください



間違えると電池の破裂、液もれにより、火災・けがや周囲を汚損する原因になることがあります。挿入指示通り正しく入れてください。(23 ページ参照)



- 指定以外の電池を使用しないでください

間違えると電池の破裂、液もれにより、火災・けがや周囲を汚損する原因になることがあります。



# お手入れ／上手な使いかた

## ■ 設置されるとき

本機の設置については、下記の事項をお守りください。

### ● 機器相互の干渉に注意してください。

プラズマディスプレイの影響を受けて、ビデオやラジオ等の映像や音声に雑音が入ったり誤動作する場合があります。  
(発生した場合はディスプレイ本体から十分離してご使用ください。)

### ● 機器の接続は電源を「切」にして行ってください。

各機器の説明書に従って、接続してください。

### ● 振動や衝撃が加わる場所への設置は避けてください。

本機に振動や衝撃が加わって内部の部品が傷み、故障の原因となります。  
振動や衝撃の加わらない場所に設置してください。

### ● 本機の質量に耐えられる場所に設置してください。

指定の取り付けユニットをご使用ください。  
(P.10ページ)

### ● 高圧電線や動力源の近くに設置しないでください。

高圧電線や動力源の近くに本機を設置すると妨害を受ける場合があります。

### ● 直射日光を避け、熱器具から離して設置してください。

キャビネットの変形や故障の原因となります。

### ● 本機を移動されるとき。

ディスプレイパネル面を上または下にしての移動はパネル内部の破損の原因となります。

## ■ ご使用になるとき

### ● 本機は残像が発生することがあります。

画面モードを「ノーマル」(映像の横縦比4:3)で長時間ご覧になると、映像の表示部と映像の映らない部分とで画面の明るさが異なるため、残像(焼き付き現象)が発生します。

画面モードをジャストやフル、ズームにしてご覧になると軽減されます。静止画や静止文字を長時間表示した場合、同様に残像が発生します。この場合は、動きのある映像でしばらくお使いいただくと、少し軽減されますが、完全に消えませんのでご注意ください。

### ● ディスプレイパネル表面について

ディスプレイパネル表面に指紋や汚れが付くと、きれいな映像が見られません。  
傷や汚れが付かないよう取り扱いにご注意ください。

### ● 適度の音量で隣近所への配慮を

特に夜間は小さな音でも通りやすいので、窓を閉めたりして生活環境を守りましょう。

### ● ディスプレイ本体の一部が熱くなることがあります。

前面パネル、天面、背面の一部は温度が高くなっておりませんが、性能・品質には問題ありません。

### ● 長時間ご使用にならないときは

電源プラグをコンセントから抜いておいてください。  
リモコンで電源を切った場合は約 0.5 W、本体の電源を切った場合は約 0.3 W の電力を消費します。

## ■ お手入れについて

必ず電源プラグをコンセントから抜いて行ってください。

### ● キャビネットはやわらかい乾いた布で

汚れがひどいときは水で薄めた台所用洗剤(中性)にひたした布をよく絞ってふき取り、乾いた布で仕上げてください。  
化学ぞうきんをご使用の際はその注意書に従ってください。



### ● 殺虫剤、ベンジン、シンナーなど揮発性のものをかけない

キャビネットの変質や塗装がはがれます。また、ゴムやビニール製品などを長時間接触させないでください。



### ● ディスプレイパネルの前面は時々、やわらかい布(綿・ネル地など)で軽くふく

・ひどい汚れやディスプレイパネルの表面に付着した指紋汚れなどは、水で100倍に薄めた中性洗剤に布をひたし、かたく絞ってふき取り、乾いた布で仕上げてください。

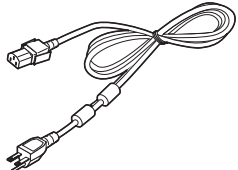

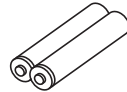
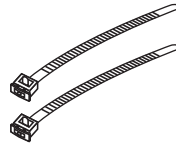
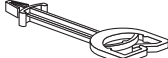










・水滴が内部に入ると故障の原因になります。

**お知らせ** ディスプレイパネルの表面は特殊な加工をしています。固い布でふいたり、強くこすったりすると表面に傷が付く原因になります。

# 付属品の確認

付属品が入っていることをご確認ください。( ) は個数です。

<input type="checkbox"/> 電源コード (1) (3 m) 	<input type="checkbox"/> リモコン (1) N2QAYB000562 	<input type="checkbox"/> 単3形乾電池 (2) 	<input type="checkbox"/> バンド (2) TMME203 	<input type="checkbox"/> 85V 型のみ クランパー (1) TMM15412-2  LANケーブルを接続する ときにご使用ください。 (☞ 59ページ)
<input type="checkbox"/> 3D グラスセット (☞ 22 ページ) 	<input type="checkbox"/> ドライバー (1) 3D グラス用 (☞ 23 ページ) 			
<input type="checkbox"/> 取扱説明書				
<b>85V 型</b> <input type="checkbox"/> アイボルト キャップ (1) <input type="checkbox"/> アイボルト (M12) <input type="checkbox"/> 六角レンチ (1)   			<b>103V 型</b> <input type="checkbox"/> アイボルト キャップ (1) <input type="checkbox"/> アイボルト (M16) <input type="checkbox"/> 六角レンチ (1)   	
<p style="text-align: center;">本機を設置するときに業者が使用します。</p>			<p style="text-align: center;">本機を設置するときに業者が使用します。</p>	

## 別売オプション

別売オプションの設置は、しっかり取り付けてください。(取り付けは専門の業者にご依頼ください。)

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>● 据置きスタンド：TY-ST85P12 (85V型用)</li> <li style="padding-left: 20px;">TY-ST103PF9 (103V型用)</li> <li>● 床置きスタンド：TY-ST85PF12 (85V型用)</li> <li>● 壁掛け金具</li> <li style="padding-left: 20px;">垂直取付型：TY-WK85PV12 (85V型用)</li> <li style="padding-left: 20px;">TY-WK103PV9 (103V型用)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>● デュアルビデオ端子 (BNC) ボード：TY-FB9BD</li> <li>● DVI-D端子ボード：TY-FB11DD</li> <li>● Dual Link HD-SDI端子ボード：TY-FB11DHD</li> <li>● HD-SDI端子ボード (音声対応)：TY-FB10HD</li> <li>● Irスルー端子ボード：TY-FB9RT</li> <li>● AVターミナルBOX：TY-TB10AV</li> </ul> |
|---|---|

**お願い**

- 取り付けるときは別売オプションに同梱の説明書をよくお読みのうえ、正しく取り付けてください。
- 壁掛けの取り付け工事は、性能・安全確保のため、必ずお求めの販売店または専門業者に施工を依頼してください。
- 据置きスタンドの説明書をよくお読みのうえ、必ず転倒防止の処置をしてください。
- 設置時、衝撃などによる「パネルの割れ」が発生する場合がありますので、取り扱いにはご注意ください。

## リモコンの電池の入れかた



**お願い**

- リモコンに液状のものをかけないでください。
- リモコンを落とさないでください。
- 電池を分解したり、火の中に投入したりしないでください。  
また、直射日光の当たる場所や火のそばなど、高温の場所に保管しないでください。

# 接続

## 電源コードの接続と固定、接続ケーブルの固定

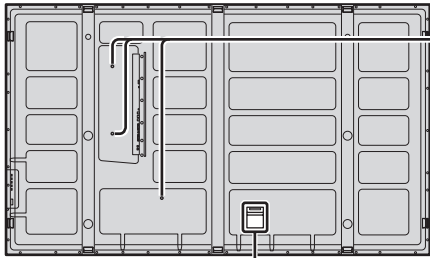
### お願い

付属の電源コードセットは、本機専用です。他の用途に使用しないでください。

TH-85VX200

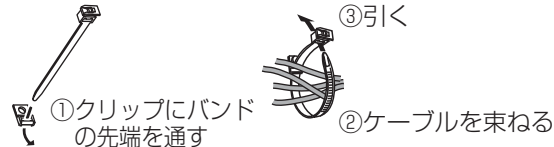
本体後面

接続ケーブルの固定



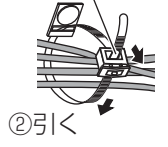
### バンド（付属）で固定するとき

接続ケーブル類は、設置状態にあわせて必要に応じ、バンドで固定してください。

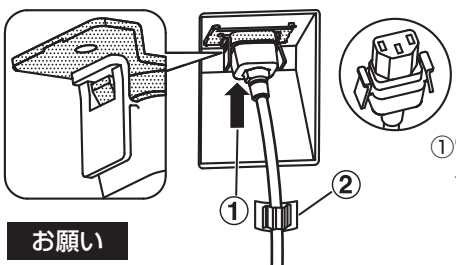


### はずすとき

①ノブを引きながら



電源コードの接続と固定



### お願い

左右のロックが掛かっていることを確認してください

①電源プラグを本体へ差し込む  
カチッと音がするまで差し込んでください。

②クランパーで固定する

### 留めかた

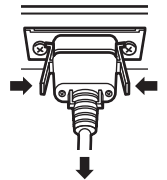
カチッと音がするまで押し込む

### 締めかた

②上に引く  
①ノブを押しながら

### 電源プラグを外すとき

電源プラグ横のつまみを押しながら抜いてください



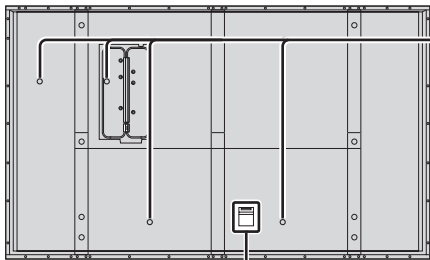
### お願い

電源コードを外す場合は、必ずコンセント側の電源プラグを先に抜いてください。

TH-103VX200

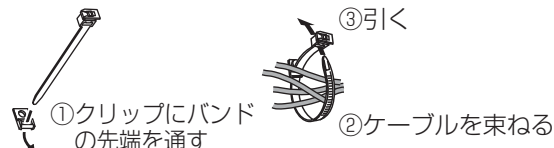
本体後面

接続ケーブルの固定



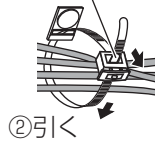
### バンド（付属）で固定するとき

接続ケーブル類は、設置状態にあわせて必要に応じ、バンドで固定してください。

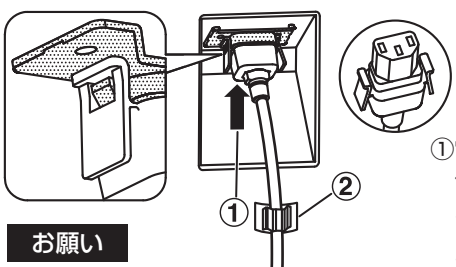


### はずすとき

①ノブを引きながら



電源コードの接続と固定



### お願い

左右のロックが掛かっていることを確認してください

①電源プラグを本体へ差し込む  
カチッと音がするまで差し込んでください。

②クランパーで固定する

### 留めかた

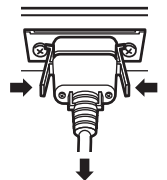
カチッと音がするまで押し込む

### 締めかた

②上に引く  
①ノブを押しながら

### 電源プラグを外すとき

電源プラグ横のつまみを押しながら抜いてください

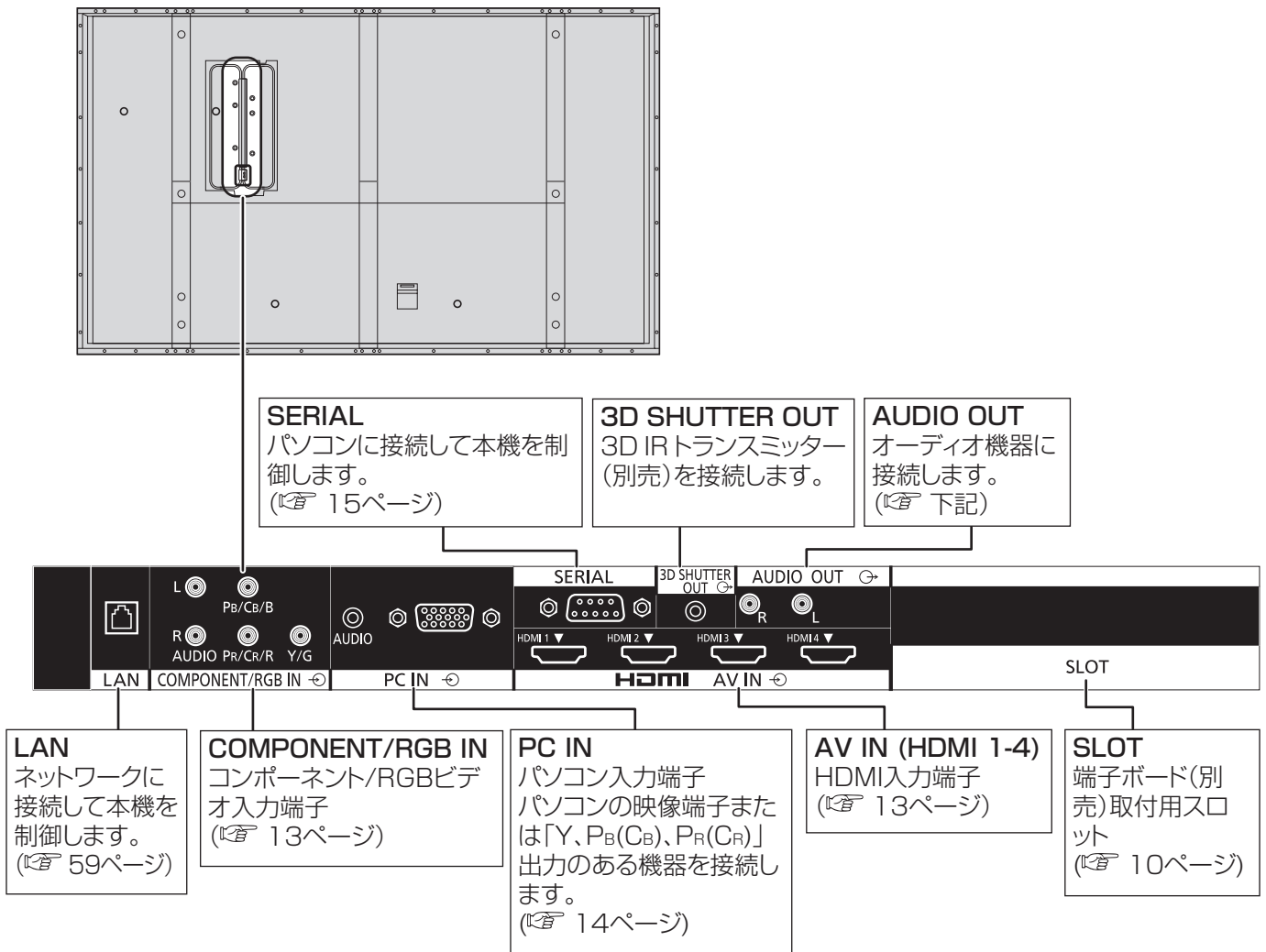


### お願い

電源コードを外す場合は、必ずコンセント側の電源プラグを先に抜いてください。

# 接続

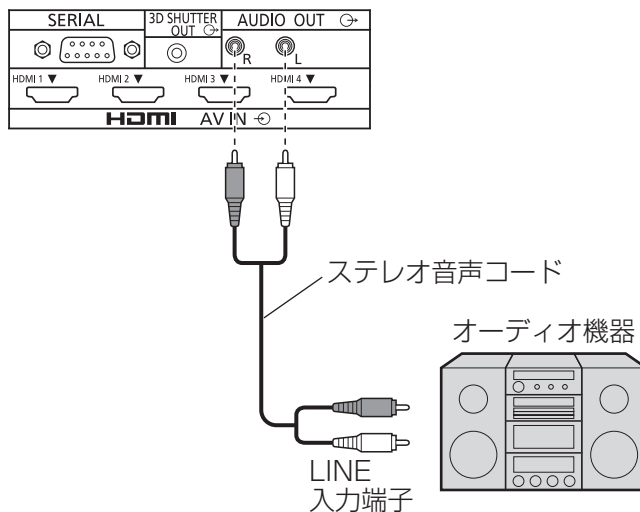
## 映像機器の接続



## AUDIO OUT (音声出力) 端子の接続例

### お知らせ

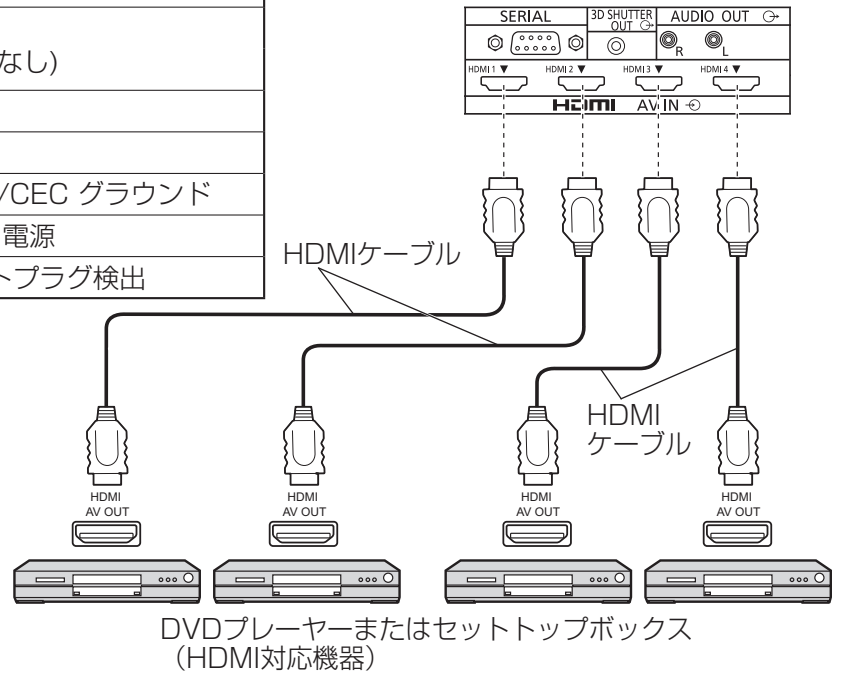
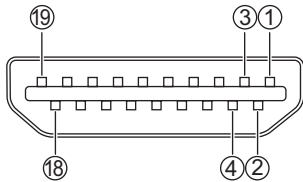
オーディオ機器や接続ケーブルは本機に付属していません。



## HDMI (HDMI入力) 端子の接続例

### HDMI端子のピン配列と信号名

ピン No.	信号名	ピン No.	信号名
①	T.M.D.S データ2 +	⑪	T.M.D.S クロックシールド
②	T.M.D.S データ2 シールド	⑫	T.M.D.S クロッキー
③	T.M.D.S データ2 -	⑬	CEC
④	T.M.D.S データ1 +	⑭	予備 (接続なし)
⑤	T.M.D.S データ1 シールド	⑮	SCL
⑥	T.M.D.S データ1 -	⑯	SDA
⑦	T.M.D.S データ0 +	⑰	DDC/CEC グラウンド
⑧	T.M.D.S データ0 シールド	⑱	+5V 電源
⑨	T.M.D.S データ0 -		
⑩	T.M.D.S クロック+		

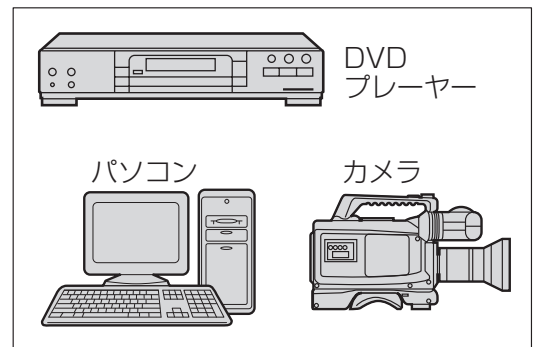
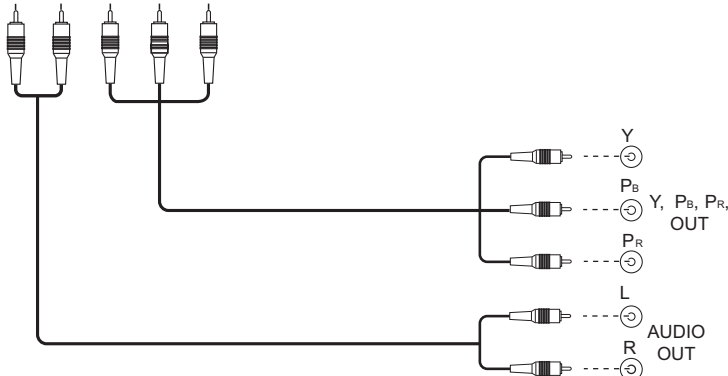
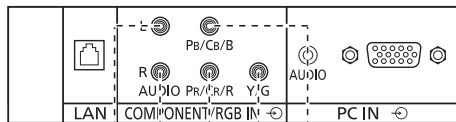


DVDプレーヤーまたはセットトップボックス (HDMI対応機器)

### お知らせ

映像機器やHDMIケーブルは本機に付属していません。

## COMPONENT / RGB IN (コンポーネント / RGB入力) 端子の接続例



### お願い

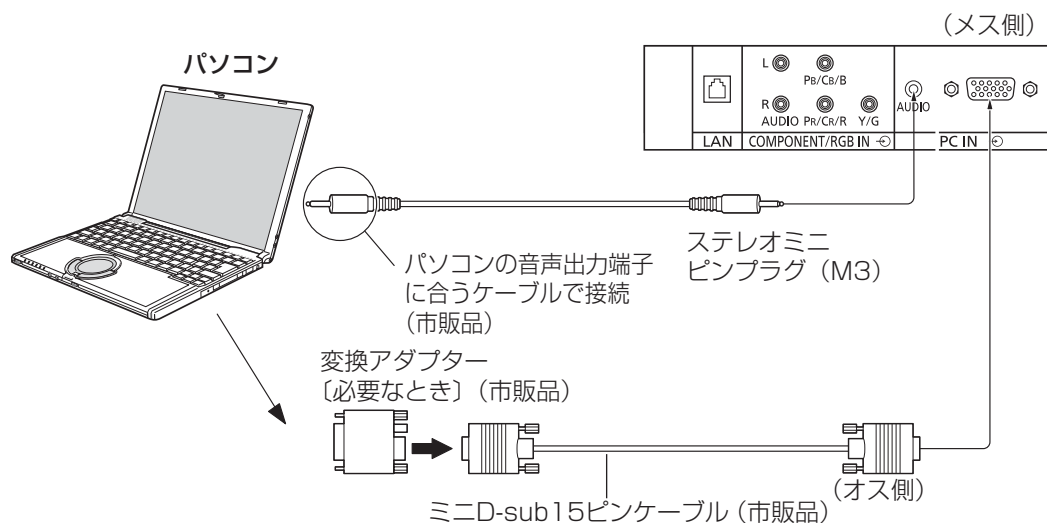
COMPONENT/RGB IN端子に接続された入力信号に合わせて「初期設定 (SET UP)」の「コンポーネント入力切替」で色差ビデオかRGB入力の選択を行ってください。(P. 44ページ)

### お知らせ

- 映像機器や接続ケーブルおよび変換プラグは本機に付属していません。
- RGB入力信号はSYNC ON Gのみに対応しています。

# 接続

## PC IN (パソコン入力) 端子の接続例



### 接続できるパソコン信号の種類

- 本機は、下の表に記載の代表的な 30 種類のパソコン信号について、あらかじめ標準的な画面の位置やサイズなどの調整値を記憶しています。  
表に記載されていないパソコン信号は、最大 8 種類まで追加して記憶します。  
(対応周波数は水平：15 kHz～110 kHz、垂直：48 Hz～120 Hz です。)  
<本体に記憶済みのパソコン信号一覧表> ※ パソコン側が以下の信号に対応している必要があります。

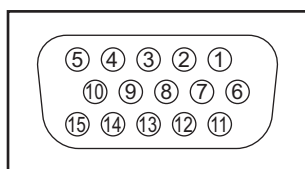
640×400:70 Hz	800×600:72 Hz	1280×768:60 Hz ※	1066×600:60 Hz ※
640×480:60 Hz	800×600:75 Hz	1280×960:60 Hz	1366×768:60 Hz ※
640×480:72 Hz	800×600:85 Hz	1280×960:85 Hz	1920×1080:60 Hz
640×480:75 Hz	1024×768:60 Hz	1280×1024:60 Hz	640×480:67 Hz (Mac13")
640×480:85 Hz	1024×768:70 Hz	1280×1024:75 Hz	832×624:75 Hz (Mac16")
852×480:60 Hz ※	1024×768:75 Hz	1280×1024:85 Hz	1152×870:75 Hz (Mac21")
800×600:56 Hz	1024×768:85 Hz	1600×1200:60 Hz	
800×600:60 Hz	1152×864:75 Hz	1600×1200:65 Hz	

- 解像度は「ノーマル」で最大1440×1080ドット、「フル」で最大1920×1080ドットの表示が可能です。(SXGA 対応)  
水平または垂直解像度が上記ドットを超えるものは簡易表示になり、細かい表示が十分判読できない場合があります。
- 対応周波数を超える信号を入力すると、正常な映像を表示できません。なお、範囲内でも一部正常な映像を表示できない場合があります。
- パソコンの画面が表示されない場合はパソコンの映像信号が上記の表に該当しているかご確認のうえ、設定を変更してください。ノートパソコンでは、省電力のために映像出力をオフにしている場合があります。そのときはパソコンのファンクションキーの操作などによりオンにできる場合があります。(パソコンの取扱説明書をご確認ください)

**お願い** この端子 (ミニD-sub15 ピン) は、コンポーネント (色差) ビデオ信号に対応しています。入力信号に合わせて初期設定 (SET UP) の「コンポーネント入力切換」で色差ビデオかRGB 入力の選択を行ってください。(P. 44 ページ)

- お知らせ**
- ディスプレイのプラグ・アンド・プレイ (DDC2B) に対応していないパソコンは接続時の設定が必要です。
  - パソコンのモデルによっては、本機と接続できないものもあります。
  - D-sub15 ピン端子の機種やMacintosh のパソコンを接続する場合には、必要に応じて市販の変換アダプターをお使いください。  
※パソコンのミニD-sub15 ピン端子が、DOS/V に対応している機種は、変換アダプターは必要ありません。

### パソコン入力端子 (ミニD-sub15ピン) のピン配列と信号名

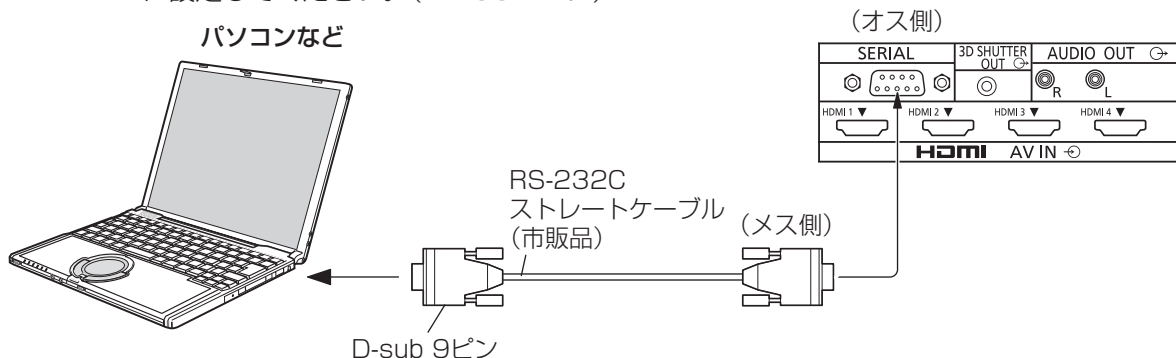


ピンNo.	信号名	ピンNo.	信号名	ピンNo.	信号名
①	R (P <sub>R</sub> / C <sub>R</sub> )	⑥	GND (アース)	⑪	NC (無接続)
②	G (Y)	⑦	GND (アース)	⑫	SDA
③	B (P <sub>B</sub> / C <sub>B</sub> )	⑧	GND (アース)	⑬	HD / SYNC
④	NC (無接続)	⑨	+5 V DC	⑭	VD
⑤	GND (アース)	⑩	GND (アース)	⑮	SCL

## SERIAL (シリアル) 端子の接続例 (パソコンで制御する場合)

SERIAL (シリアル) 端子はRS-232C 準拠のため、パソコンと接続して本体をパソコンで制御することができます。

**お知らせ** 本機をシリアル制御する場合は「ネットワーク設定」メニューの「制御端子選択」を必ず「RS-232C」に設定してください。(P. 55ページ)



**お願い** SERIAL (シリアル) 端子とパソコンをつなぐ通信RS-232Cストレートケーブルは、使用されるパソコンに合わせてご用意ください。

### ピン配列と信号名



ピンNo.	信号名	内容
①	CD	NC
②	RXD	受信データ
③	TXD	送信データ
④	DTR	未使用
⑤	GND	グラウンド
⑥	DSR	未使用
⑦	RTS	] (本体側で短絡)
⑧	CTS	
⑨	RI	NC

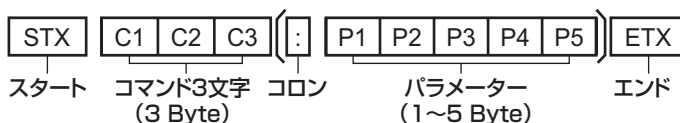
※ パソコン側の仕様で記載しています。

### 通信条件

信号レベル	RS-232C準拠
同期方式	調歩同期 (非同期)
ボーレート	9600 bps
パリティ	なし
キャラクター長	8 ビット
ストップビット	1 ビット
フロー制御	なし

### 基本フォーマット

パソコンからの伝送は STX で開始され、続いてコマンド、パラメーター、最後に ETX の順に送信します。パラメーターは制御内容の必要に応じて付加してください。



**お願い** 複数のコマンドを送信する場合は、必ず本機からの応答を受け取ってから、次のコマンドを送信してください。パラメーターを必要としないコマンドを送信する場合はコロン (:) は必要ありません。

- お知らせ**
- 間違ったコマンドを送信すると、本機から“ER401”というコマンドがパソコン側に送信されます。
  - 電源「スタンバイ」状態 (リモコンで電源「切」) 中は“PON”コマンド以外の動作は保証されません。
  - コマンドIMSのS1AとS1Bを選択できるのは、2入力の端子ボード装着時のみです。

### コマンド一覧

コマンド	パラメーター	制御内容
PON	なし	電源「入」
POF	なし	電源「切」
AVL	**	音量 00 ~ 63
AMT	0	消音 オフ
	1	消音 オン
IMS	なし	入力切替 (トグル)
	SL1	SLOT入力 (SLOT INPUT)
	S1A	SLOT入力 (SLOT INPUT A)
	S1B	SLOT入力 (SLOT INPUT B)
	YP1	COMPONENT/RGB 入入力 (COMPONENT)
	HM1	HDMI 1入力 (HDMI1)
	HM2	HDMI 2入力 (HDMI2)
	HM3	HDMI 3入力 (HDMI3)
	HM4	HDMI 4入力 (HDMI4)
	PC1	PC 入入力 (PC)
DAM	なし	画面モード切替 (トグル)
	ZOOM	ズーム (ビデオ/SD/パソコン信号時)
	FULL	フル
	JUST	ジャスト (ビデオ/SD信号時)
	NORM	ノーマル (4:3) (ビデオ/SD/パソコン信号時)
	ZOM2	サイドカットズーム (HD信号時)
	SJST	サイドカットジャスト (HD信号時)
	SNOM	サイドカットノーマル (HD信号時)
	SFUL	サイドカットフル (HD信号時)

# 各部の基本説明

## ディスプレイ本体

### 前面



リモコン受信部

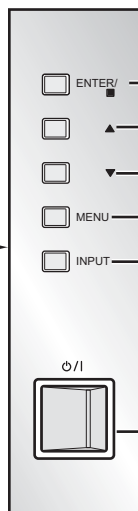
#### 3Dグラス用赤外線発信部

##### お願い

3Dグラスと赤外線発信部の間に物を置かないでください。

- 電源が「切」および電源ランプが赤色、無点灯の場合でも一部の回路は通電状態にあります。

### 右側面部



ENTER / ■ : メニュー画面で項目を決定します。 / 拡大画面を選択します。

▲▼ : メニュー画面で項目を選択したり、設定の切り換えやレベルを調整します。

MENU : メニュー画面を表示します。  
(☞ 26ページ)

INPUT : 接続された機器を選択します。  
(☞ 19ページ)

電源 (ON/OFF) スイッチ : 電源を「入」・「切」します。

#### 電源ランプ

##### ディスプレイ本体の電源「入」のとき

- 映像表示状態 ..... 緑色点灯
- リモコンで「切」(スタンバイ状態) ..... 赤色点灯
- 制御端子選択が「LAN」のとき ..... 橙色点灯
- PCパワーマネージメントで電源「切」(DPMS機能) (☞ 46ページ) ..... 橙色点灯

ディスプレイ本体の電源「切」のとき ..... 消灯



# 各部の基本説明

## リモコン

### 電源

ディスプレイ本体の電源を入/切します。  
(☞ 18ページ)

### ライト (LIGHT)

リモコンのボタンが光ります。

### 自動位置補正 (AUTO SETUP)

画面の位置/サイズを自動補正します。  
(☞ 28ページ)

### HDMI (HDMI)

HDMI 1 ~ HDMI 4入力に切り換えます。  
(☞ 19ページ)

### 画質の調整 (PICTURE)

(☞ 32~37ページ)

### 決定 (OK)

メニュー画面で項目を決定します。

### カーソルボタン

### 終了 (EXIT)

メニュー画面を終了します。

### SLOTボタン (SLOT)

SLOT端子ボードを選択します。  
(☞ 10ページ)

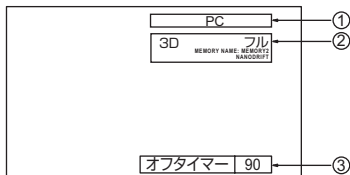
### 入力切替 (INPUT)

接続された機器の入力に切り換えます。  
(☞ 19ページ)

### 画面表示 (RECALL)

入力信号・画面モードなどの各種設定状態の確認ができます。

- ① 入力信号
- ② 画面モード(☞ 20・21ページ)  
3D映像時(☞ 47ページ)  
メモリー名(☞ 40ページ)  
NANODRIFT (ナノドリフト) 動作中  
(☞ 52ページ)
- ③ オフタイマー残り時間



### 画面モード (ASPECT)

拡大画面を選択します。  
(☞ 20・21ページ)

### 数字ボタン

(☞ 40ページ)

### メモリー呼出 (MEM. LOAD)

(☞ 40ページ)

### PC (PC)

PC入力に切り換えます。  
(☞ 19ページ)

### コンポーネント入力 (COMPO.)

コンポーネント入力またはRGB入力を  
選択します。(☞ 19ページ)

### メニュー (MENU)

メニュー画面を表示します。  
(☞ 26ページ)

### 画面位置/サイズ調整 (POS./SIZE)

(☞ 27~30ページ)

### 戻る (RETURN)

(☞ 26ページ)  
映像、音声などの調整画面、各種機能の  
設定画面を一つ前の状態に戻します。

### FUNCTIONボタン (FUNCTION)

(☞ 57・58ページ)

### 映像メニュー (VIDEO MENU)

映像メニューを選択します。  
(☞ 33ページ)

- スタンダード←→ダイナミック←
- モニター←→シネマ←

### EX.SCALERボタン (EX.SCALER)

(☞ 45ページ)

### オフタイマー (OFF TIMER)

タイマー設定(30分、60分、90分)  
で自動的に電源を切ることができます。

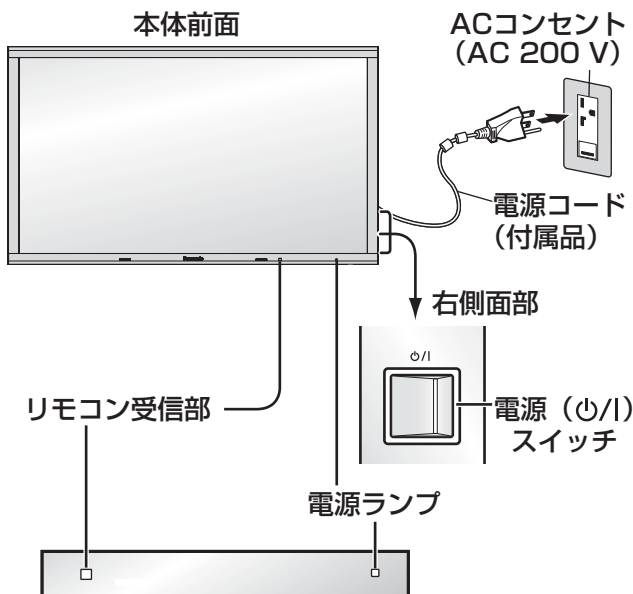
- 30 → 60 → 90
- 0 (解除) ←

タイマーが切れる3分前になると残り  
時間を点滅表示した後、電源が切  
れます。

### お願い

- 本体のリモコン受信部とリモコン間に障害物を置かないでください。
- 本体のリモコン受信部に直射日光や蛍光灯の強い光を当てないでください。

# 基本の操作



リモコン  
有効操作距離  
正面で  
約7 m 以内



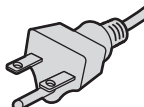
**電源を入れる**  
本体の電源「入」  
(電源ランプ---赤色または橙色)  
で押すと受像します。

**電源を切る**  
電源「入」(電源ランプ---緑色)で  
押すと電源「切」(電源ランプ---  
赤色)になります。

## 200 Vのコンセントと電源コード



200 V用コンセント  
推奨品  
(パナソニック電工  
WTF19324\*\*)  
(2010年10月現在)



200 V用  
電源コード  
(付属品)

## 準備

電源プラグをコンセントへ接続します。  
(AC 200 V 50 Hz/60 Hz)

**お願い** ●電源コードを外す場合は、必ずコンセント側の電源プラグを先に抜いてください。

## 電源を入れる

本体の電源 (o/I) スイッチを押し電源を「入」にします。

電源ランプが緑色に点灯します。

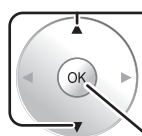
●本体の電源が「入」のとき、リモコンで操作ができます。

本機の電源を「入」にした後、しばらくの間、  
下のように画面表示されます。

## 初めて電源を「入」にしたとき

次の画面が表示されます。  
リモコンで設定してください。本体のボタンでは設定できません。

### 表示言語切替



①ご利用の言語を選択し、

②決定する。



**お知らせ** ●この画面は、一度設定すると、次回電源を「入」にしたとき表示されません。  
●設定後でも次のメニューで設定を変更できます。  
表示言語切替 46ページ



## 3D 警告メッセージ

3Dを不特定多数の方々に見せる場合、  
または業務用途で使用する場合は、管理者が責任を持って、  
以下の注意を3Dグラスの使用者にお伝えください。  
また、ご家庭で使用する場合も、以下の注意をしてください。

- ・3Dを正しく、快適に見ていただくために取扱説明書の「安全上のご注意」をお読みください。
- ・体調不良の状態での3Dのご視聴はお止めください。
- ・ご視聴中に体に疲れを感じられたら、直ちに使用を中止してください。
- ・コンテンツについては市販されているブルーレイディスク等をご使用ください。

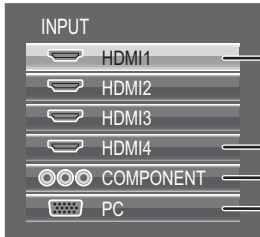
次回から、電源を入れると3D 警告メッセージが表示されます。

この表示が不要な場合は、「オプション」メニューの「3D Safety Precautions」で表示しないように設定できます。  
( 57ページ)

## 入力信号を切り換える



を押して本機に入力された信号を選択します。押すごとに切り換わります。

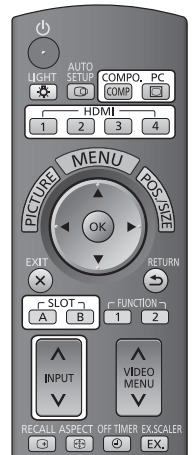


HDMI 1-4端子のHDMI入力

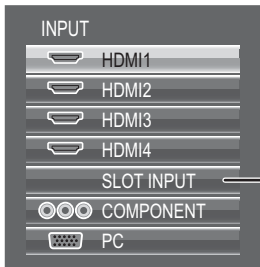
COMPONENT/RGB IN端子のコンポーネント/RGB入力\*

PC IN端子のパソコン入力

※「COMPONENT」は、「COMPONENT/RGB-IN SELECT」の設定により、「RGB」と表示される場合があります。(44ページ)



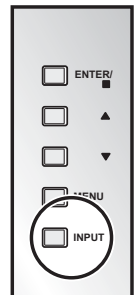
オプションの端子ボードを装着した場合



端子ボードの入力信号

2入力の端子ボードを装着している場合は、「SLOT INPUT A」および「SLOT INPUT B」と表示します。

本体右側面部



ダイレクトボタンで選ぶ

HDMI 1 2 3 4 — HDMI 1-4端子のHDMI入力

COMPO. COMP — COMPONENT/RGB IN端子のコンポーネント/RGB入力

PC — PC IN端子のパソコン入力

SLOT A B — 端子ボード(別売)の入力  
デュアルビデオ端子ボード(別売)の入力切替

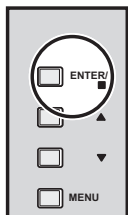
### お知らせ

- コンポーネント(色差)ビデオ、RGBの切り換えは、接続した機器に合わせて初期設定(SET UP)の「コンポーネント入力切替」で設定します。(P.44ページ)
- 静止画を長時間映すと、プラズマディスプレイパネルに映像の焼き付き(残像現象)を起こす恐れがあるため、画面を少し暗くする機能(P.67ページ)が働きますが十分ではありませんのでご注意ください。このような現象を軽減するため、スクリーンセーバー機能およびロングライフ設定のご利用をおすすめします。(P.50・51ページ)

# 映像に合わせた拡大画面にする (ASPECT)



本体右側面部

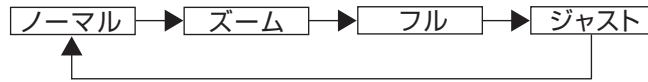


## ASPECT

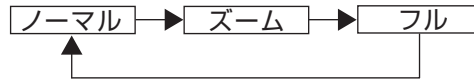
または ENTER/■ を押すごとに画面モードが切り換わります。

画面モードの詳しい説明については、64ページ「画面モード一覧」をご覧ください。

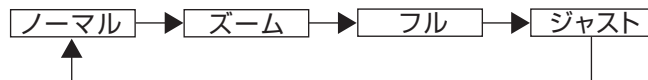
- ビデオ (Sビデオ) 信号のとき



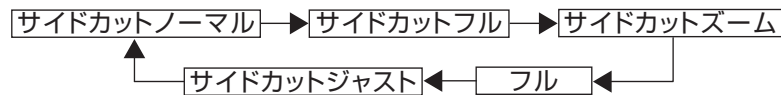
- パソコン信号のとき



- SD信号 (525 (480) / 60i・60p, 625 (575) / 50i・50p) のとき



- HD信号 (1125 (1080) / 60i・50i・60p・50p・24p・25p・30p・24sF, 750 (720) / 60p・50p, 1250 (1080) / 50i) のとき



- 3D映像のときは「フル」固定となり、切り換えできません。

## お知らせ

画面モードは入力端子ごとに記憶します。

2入力の端子ボード装着時は、各入力 (A/B) ごとに記憶します。

## 映像の横縦比 (アスペクト)

放送や映像ソフトにより画面の横と縦の比が異なります。

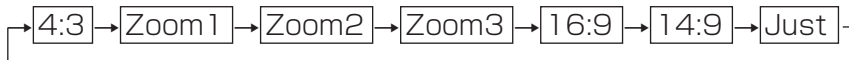
放送・映像ソフト	横縦比
<ul style="list-style-type: none"> <li>●VHF、UHF放送 (一部のデジタル放送)</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>●ハイビジョン放送</li> <li>●ワイドクリアビジョン放送</li> <li>●ビスタビジョンサイズ I ソフト (一部のデジタル放送)</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>●ビスタビジョンサイズ II ソフト</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>●シネマビジョンサイズソフト</li> </ul>	

## ■全画面モード (All Aspect)

オプションメニューの「All Aspect」を「On」に設定すると (P. 57ページ)、より幅広い拡大画面の切り換えができます。全画面モードにすると、拡大画面は次のように切り換わります。

画面モードの詳しい説明については、64ページ「画面モード一覧」をご覧ください。

- ビデオ (Sビデオ) 信号入力時のとき



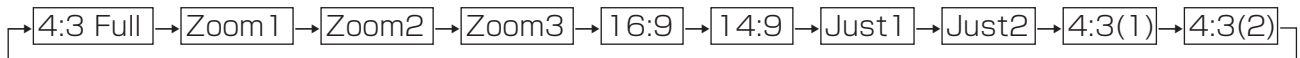
- パソコン信号のとき



- SD信号 (525 (480) / 60i・60p, 625 (575) / 50i・50p) のとき



- HD信号 (1125 (1080) / 60i・50i・60p・50p・24p・25p・30p・24sF, 750 (720) / 60p・50p, 1250 (1080) / 50i) のとき



### お知らせ

- このディスプレイは、各種の画面モード切り換え機能を備えています。テレビ番組等ソフトの映像比率と異なるモードを選択されると、オリジナルの映像とは見え方に差が出ます。この点にご留意のうえ、画面モードをお選びください。
- ディスプレイを営利目的、または公衆に視聴させることを目的として、画面モード切り換え機能を利用して画面の圧縮や引き伸ばし等を行いますと、著作権法上の権利を侵害する恐れがあります。他人の著作物は、許諾なく営利目的で視聴させたり、改変したりすることができませんのでご注意願います。
- ワイド映像でない従来 (通常) の4:3の映像をズーム・ジャスト・フルモードを利用して、ディスプレイの画面いっぱいに表示してご覧になると、周辺画像が一部見えなくなったり、変形して見えます。制作者の意図を尊重したオリジナルの映像は、ノーマルモードでご覧になれます。

# 3D映像を見る

本機に付属や別売の3Dグラスで3Dに対応したコンテンツなどを見ると、3D映像が楽しめます。  
本機は「フレームシーケンシャル<sup>\*1</sup>」、「サイドバイサイド<sup>\*2</sup>」、および「トップアンドボトム<sup>\*3</sup>」3D方式に対応しています。

※ 1: 右目と左目に入る画像を鮮明度の高い品質で録画し、交互に再生する 3D 方式

※ 2 ※ 3: このほかに利用可能な 3D 方式

## 3Dグラス

### 3Dグラスセット

#### 3Dグラス



#### 専用バンド



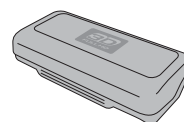
#### ノーズパッドA



#### ノーズパッドB



#### グラスケース



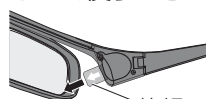
- ノーズパッドA、Bは自分に合うほうをお使いください。

- 3Dグラスは、視力矯正用メガネの上からかけることができます。

### ■各部の名称とはたらき

#### 電池ケース

はじめて使うときは、絶縁シートを外してください。



絶縁シートを取り外す

絶縁シート

- 電池の入れ換えかた → 電池の入れ換え (P. 23 ページ)

#### 赤外線受信部

ディスプレイからの赤外線信号を受信します。

- ディスプレイからの赤外線信号を受信することで、液晶シャッターの開閉タイミングを制御し、3D映像を表現します。

#### お願い

赤外線受信部を汚したり、シールなどを貼らないでください。

#### ノーズパッド取り付け部

必要に応じて、ノーズパッドを取り付けてご使用ください。

- ノーズパッドの取り付けかた → ノーズパッドを取り付ける (P. 23 ページ)

#### 専用バンドを取り付けることができます。

必要に応じて、専用バンドを取り付けることができます。

- 専用バンドの取り付けかた → 専用バンドを取り付ける (P. 23 ページ)

#### 3Dグラスの電源ボタン

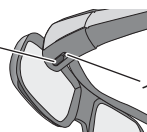
(3Dグラス下面)

3Dグラスの電源を入れます。

- 電源ボタンを約1秒間押し続けると電源が入り、インジケータランプが約2秒間点灯します。
- 電源を切るときは、電源ボタンを約1秒間押し続けてください。インジケータランプが3回点滅して、電源が切れます。

電源ボタン

インジケータランプ



#### 液晶シャッター(レンズ)

3D映像に見えるように制御します。

- ディスプレイで交互に再生される左用・右用の映像に合わせて、左右の液晶シャッターを交互に開閉し、3D映像を表現します。

#### お願い

液晶シャッターに力を加えないでください。また、鋭利なもので液晶シャッターの表面を引っかかないでください。

#### お知らせ

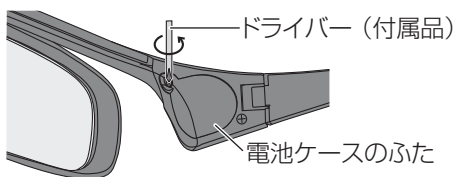
ディスプレイからの赤外線信号が途絶えると、5分後に自動的に電源が切れます。

## ■電池の入れ換え

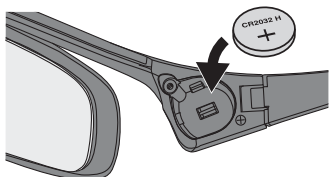
電池残量が少なくなると、3Dグラスの電源を入れたときにインジケータランプが5回点滅します。(早めの電池交換をおすすめします。)

- 不要となった電池は、不燃物ごみとして処理するか、地方の条例に従って処理してください。

① ふたのねじをドライバーでゆるめてふたを外す

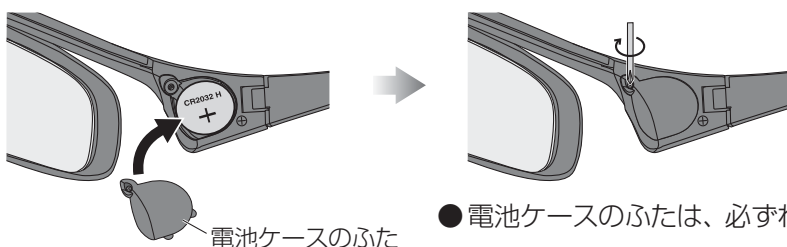


② 電池を入れ換える



- 指定の電池 (コイン型リチウム電池CR2032) をご使用ください。
- 電池の極性 (プラス⊕とマイナス⊖) を逆に入れないでください。

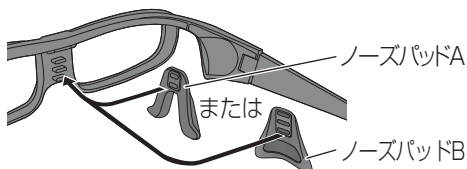
③ 電池を入れ換え、ふたをしめる



## ■ノーズパッドを取り付ける

ノーズパッドA、Bは自分に合うほうをお使いください。

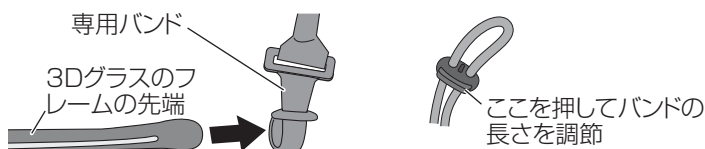
- 視力矯正用メガネの上から3Dグラスを装着するときは、ノーズパッドを外して装着することをおすすめします。
- ノーズパッドAは、取り付け位置を上下2段階に調節することができます。(3Dグラスの3つの突起のうち、2つをノーズパッドAの穴に奥まで差し込んでください。)
- ノーズパッドBは、必ず3Dグラスの3つの突起をノーズパッドの3つの穴に奥まで差し込んでください。



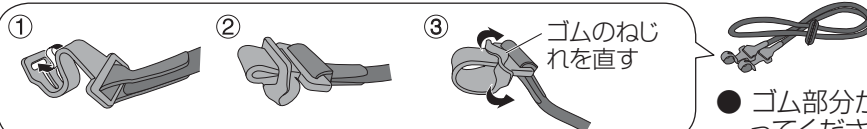
## ■専用バンドを取り付ける

必要に応じて3Dグラス付属品の専用バンドをご使用ください。

- 専用バンド先端の輪に、3Dグラスのフレームの先端を通してください。専用バンドの長さは、必要に応じて調節してください。



専用バンド先端が輪になっていないときは、下記の手順で輪にしてください。



- ゴム部分が破損しないように、注意して取り扱いってください。

## ■3Dグラスの保管とお手入れ

- 付属の3Dグラスケースに入れて保管してください。
- 保管の際は、湿度の高いところや、温度が高くなる場所を避けてください。
- お手入れはやわらかい乾いた布を使ってください。やわらかい布にほこりなどが付着していると、製品に傷がつきます。
- ペンジンやシンナー、ワックスなどは、塗装がはがれる原因になりますので、使用しないでください。
- お手入れの際に、3Dグラスを水などの液体につけないでください。

# 3D映像を見る

## 3D映像を見る

### 3D効果のあるフレームシーケンシャル方式のコンテンツを見る (3D映像対応のブルーレイディスクなど)

HDMIケーブルを用いて3D対応プレイヤーを本機に接続し (☞ 13ページ)、コンテンツを再生してください。

- HDMI規格に準拠したHDMI対応ケーブルをご使用ください。
- プレイヤーの設定方法は、プレイヤーの取扱説明書をご覧ください。
- 3Dに対応していないプレイヤーを使用している場合は、表示される映像に3D効果は得られません。

### 3D効果のあるフレームシーケンシャル以外の3D方式コンテンツを見る

映像を見る前に画像形式を「3D方式切換」で設定してください (☞ 47ページ)。

- 3Dに対応していないプレイヤーを使用している場合でも、「サイドバイサイド」と「トップアンドボトム」の3D効果をお楽しみいただけます。
- このサービスのご利用については、コンテンツやプログラムの供給元にお問い合わせください。

#### ① 3Dグラスの電源を入れる

- 3Dグラスの電源ボタンを約1秒間押し続ける。 (☞ 22ページ)

#### ② 3Dグラスを装着する

- ずれるときは、専用バンド (3Dグラス付属品) でとめて長さを調節してください。 (☞ 23ページ)

#### ③ 3D映像を見る

### ■ 使い終わったあとは

- 3Dグラスの電源ボタンを約1秒間押し続けてください。 (☞ 22ページ)

### お知らせ

- 蛍光灯 (50Hz) を点灯した室内で3Dグラスを使用すると、光がちらついて見えることがあります。その場合は、蛍光灯を消灯してください。
- 3Dグラスの上下を逆さまにしたり裏と表を逆に装着すると、3D映像が正しく見えません。
- 3D映像を見るとき以外は3Dグラスを装着しないでください。3Dグラスを装着していると、液晶画面 (PC、デジタル時計、計算機など) が見えにくいことがあります。
- 3Dグラスをサングラスとして使用しないでください。
- 3D効果の見え方は個人差があります。













## 3Dグラスのトラブルシューティング

こんなとき	ここをお調べください
3D映像にならない	<ul style="list-style-type: none"><li>● 3D映像に切り換わっていますか?</li><li>● 「3D映像」の「3Dグラス」が「使う」になっているか確認してください (☞ 47ページ)。</li><li>● 3D映像信号の中には、自動では3D映像と認識されないものがあります。「3D映像」の「3D方式切換」を設定してください。 (☞ 25ページ)</li><li>● ディスプレイと3Dグラスの間に物を置いていませんか? ディスプレイからの赤外線信号が途絶えると、5分後に自動的に電源が切れます。</li><li>● 3Dグラスの視聴可能範囲を確認してください (☞ 24ページ)。</li><li>● 人によっては3D映像が見えにくかったり全く見えない場合があります。左右の視力に差がある場合は、特にそうなりがちです。3Dグラスをご使用になる前に、視力を矯正するなど、必要な対策を講じてください。</li></ul>
3Dグラスの電源が勝手に切れる	<ul style="list-style-type: none"><li>● ディスプレイ上の赤外線センサーと3Dグラスとの間に障害物がなければ、また3Dグラスを視聴可能範囲内で使用しているか確認してください (☞ 24ページ)。ディスプレイからの赤外線信号が途絶えると、5分後に自動的に電源が切れます。</li></ul>
3D映像がおかしい	<ul style="list-style-type: none"><li>● 「3D映像」の「左右反転」で「オフ」と「オン」を切り換えてください (☞ 47ページ)。</li></ul>
3Dグラスの電源ボタンを押してもインジケータランプが点灯しない	<ul style="list-style-type: none"><li>● 電池が消耗していませんか? 電池を交換してください。</li><li>● 電源ボタンを1秒以上押し続けてもインジケータランプが点灯しない場合は電池残量がありません。電池を交換してください。</li></ul>



## 設定・入力信号と映像の見えかたのイメージ

映像の見え方がおかしい場合は、下の表を参考にして、正しい3D方式を選択してください。

3D方式切換 入力信号	オート	サイドバイサイド	トップアンドボトム	2D
サイドバイサイド	 *1	 (正常な 3D 映像) *2		
トップアンドボトム	 *1		 (正常な 3D 映像) *2	
2D	 (正常な 2D 映像)			 (正常な 2D 映像)

\*1 映像が正しく認識されない場合

\*2 「3Dグラス」が「オン」になっていると、3D映像になります。「オフ」になっていると、3D効果は得られません。

● 接続している機器やコンテンツによっては、上記の内容と違う場合があります。

# オンスクリーンメニューについて

リモコン

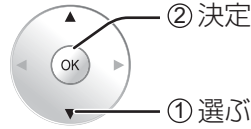
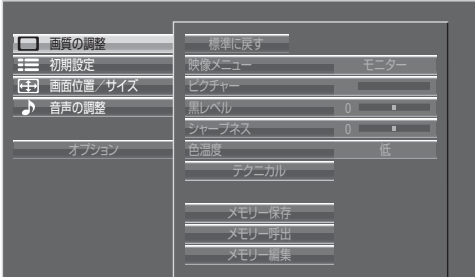
本体

## 1 メニュー画面を表示する



押すたびにメニュー画面が切り換わります。

## 2 メニューを選択する

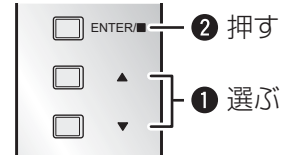
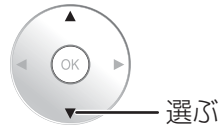
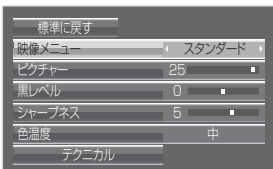


通常画面 → 画質の調整 → 初期設定  
音声の調整 ← 画面位置/サイズ ←

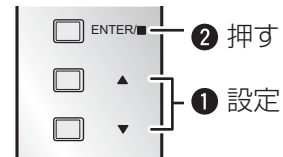
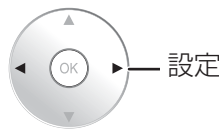


これらのボタンを押してメニューを直接表示できます。(☞ 27・32ページ)

## 3 設定項目を選択する



## 4 設定する



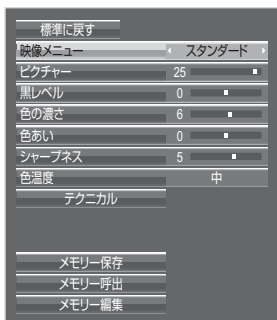
## 5 設定を終了する



RETURN を押すと1つ前の画面に戻ります。

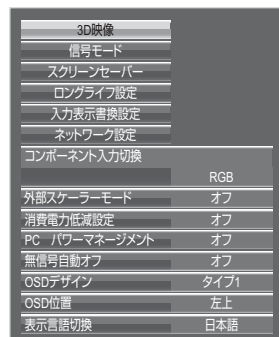
## メニュー画面一覧

### 画質の調整



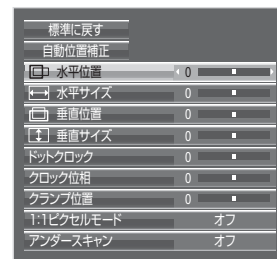
☞ 32~43ページ

### 初期設定



☞ 44~55ページ

### 画面位置/サイズ



☞ 27~30ページ

### 音声の調整



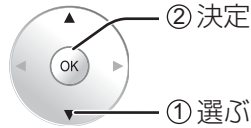
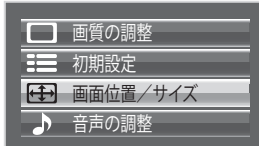
☞ 31ページ

# 画面位置 / サイズの調整 (POS./SIZE)

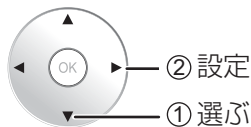
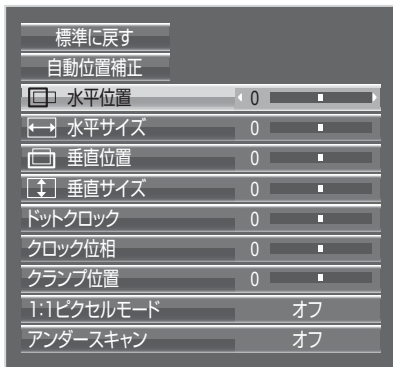
## 1 メニュー画面を表示する



## 2 「画面位置 / サイズ」を選択する



## 3 項目を選択し設定する



### お知らせ

調整できない項目は、グレー表示になります。  
信号、入力や、画面設定状態によって調整できる項目は変わります。

## 4 設定を終了する



画面下に「画面位置 / サイズ」調節メニューを表示する →

メニューを隠す → または RETURN

### 標準に戻す

標準に戻す

「標準値に戻す」を選んで を押すと表示されているメニューの調整値が標準値に戻ります。

# 画面位置 / サイズの調整 (POS./SIZE)

## 自動位置補正

パソコンまたはRGB信号入力時に「水平／垂直位置」、「水平／垂直サイズ」、「ドットクロック」、「クロック位相」を自動補正します。

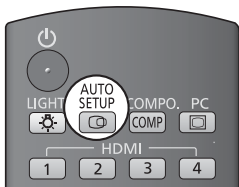
本設定は以下の条件で動作します。

- ・ 初期設定 (SET UP) の「コンポーネント入力切換」または「YUV / RGB切換」(☞ 44ページ) が「RGB」のときに本設定が有効になります。
- ・ パソコンフォーマットの信号でない場合、「オーバースキャン」(☞ 29ページ) が「オフ」または「1:1ピクセルモード」(☞ 30ページ) が「オン」のときのみ本設定が有効になり、「水平／垂直サイズ」は自動補正しません。

また、次の場合には本設定は無効になり、動作しません

- ・ 画面モードが「ジャスト」や「サイドカットジャスト」のとき
- ・ 「アンダースキャン」を「オン」に設定しているとき

## リモコンで操作する



AUTO  
SETUP

 を押すと自動位置補正が動作します。

自動位置補正が無効の場合は「無効操作」と表示します。

## ■ Autoモード


「オプション」メニューの「Auto Setup」を「Auto」に設定すると、次の場合に自動位置補正が動作します。(☞ 57ページ)





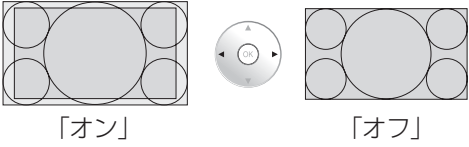
- ・ ディスプレイの電源を「入」にしたとき
- ・ 入力信号が切り変わったとき

### お知らせ

- ドットクロック162 MHz以上の信号のときは「ドットクロック」と「クロック位相」の自動補正はされません。
- デジタルRGB信号のときは「ドットクロック」と「クロック位相」の自動補正はされません。
- 画像の端が判らないような画像や暗い画像を入力して自動位置補正をすると調整できないことがあります。このような場合は明るく境界線などが明確な画像に切り換えてから再度、自動位置補正をしてください。
- 信号によっては自動位置補正後にもズレが生じる場合がありますので、必要に応じて位置／サイズなどの微調整をおこなってください。
- 垂直周波数60Hz XGA信号 (1024×768@60Hz, 1280×768@60Hz, 1366×768@60Hz) で自動位置補正が最適にならない場合、あらかじめ「XGAモード」(☞ 48ページ) で 個別信号を選択設定しておく、適切に自動位置補正できる場合があります。
- 有効映像期間外に付加情報などの信号が重畳されている場合や同期信号と映像信号の時間間隔が短い場合、あるいは、3値同期信号が付加された映像信号などには自動位置補正はうまく動作しません。

### お願い

- 自動位置補正で適切な調整にならない場合は、一度「標準に戻す」を選び、 を押した後、手動で位置／サイズなどの調整をおこなってください。

<b>水平位置</b>	<p>画面を左右に移動します。</p> 
<b>水平サイズ</b>	<p>画面を左右に拡大／縮小します。</p> 
<b>垂直位置</b>	<p>画面を上下に移動します。</p> 
<b>垂直サイズ</b>	<p>画面を上下に拡大／縮小します。</p> 
<b>ドット クロック</b>	<p>縞模様を表示した場合に、周期的な縞模様（ノイズ）が発生したときは、ノイズが少なくなるように調整してください。</p>
<b>クロック位相 (RGB/PC 入力時)</b>	<p>RGB信号やパソコン信号を入力した場合に画面の輪郭に、にじみやぼけが発生することがあります。もっと見やすくなるよう調整してください。</p>
<b>クランプ位置 (コンポーネント/RGB入力時)</b>	<p>映像の黒部分がつぶれている場合や、緑色になっている場合にクランプ位置を調整します。</p> <p><b>クランプ位置調整の最適値</b></p> <p>黒部分がつぶれている場合 →黒部分のつぶれがもっとも改善する値が最適値です。</p> <p>黒部分が緑色になっている場合 →緑色部分が黒くなりつぶれていない値が最適値です。</p>
<b>オーバースキャン</b>	<p>画像のオーバースキャンをオン／オフします。 設定が可能な信号は以下の通りです。 525i、525p、625i、625p、750/60p、750/50p（コンポーネント（色差）ビデオ、RGB、DVI、SDI、HDMI）</p>  <p>「オン」                      「オフ」</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 「オフ」に設定した場合は、水平サイズと垂直サイズは調整できません。</li> <li>● 「アンダースキャン」が「オン」のとき、本設定は無効になります。</li> </ul>

# 画面位置 / サイズの調整 (POS./SIZE)

## 1:1 ピクセルモード

1125i、1125pや1250iのとき、画面サイズを調整します。

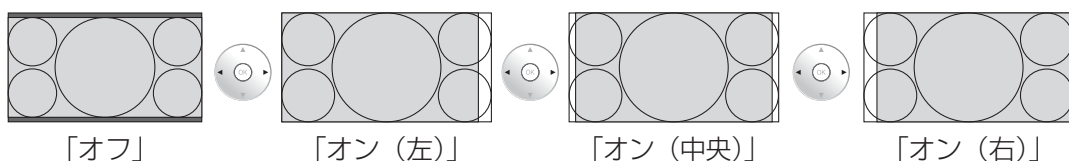


### 対応する入力信号

- 1125 (1080) /50i, 60i, 24sF, 24p, 25p, 30p, 50p, 60p, 1250 (1080) /50i
- 映像の周囲にノイズ状のものが見えるときは「オフ」設定にしてください。
  - 「オン」に設定の場合は、水平サイズ、垂直サイズは調整できません。

## 1:1 ピクセルモード (2k1k) (2k1k信号の場合)

入力信号が2k1k信号 (2048×1080/24p, 2048×1080/24sF) のとき、画面サイズは次のように調整されます。



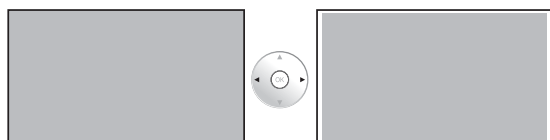
**お知らせ** 2k1k信号は、Dual Link HD-SDI端子ボード (TY-FB11DHD) 装着時のみ受像可能となります。

## アンダースキャン

画面の映像表示領域の設定をします。

**設定値** オフ：通常の映像表示領域にします。  
オン：映像表示領域を通常の約95%にして映像端が確認できます。

「オフ」のとき全域表示 「オン」のとき画角の95%領域表示



- お知らせ**
- 本設定は「オプション」メニューの「Studio mode」が「On」のときに設定できます。「Studio mode」が「Off」の場合、本設定は「OFF」に固定されます。(P.57 ページ)
  - 設定が有効になる信号は以下の通りです。  
NTSC、PAL、SECAM、M.NTSC、PAL60、PAL-M、PAL-N  
525i、525p、625i、625p、750/60p、750/50p、1125/60i、1125/50i、1125/24sF、1125/25p、1125/24p、1125/60p、1125/50p、1125/30p、1250/50i (コンポーネント (色差) ビデオ、RGB、DVI、SDI、HDMI)  
(DVI、SDIの対応信号は各ボードの説明書を参照ください。)
  - 「On」に設定して画面表示中は画面位置/サイズの調整は水平位置、垂直位置のみできます。

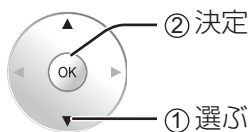
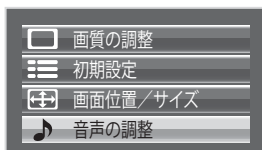
**お知らせ** 調整のときに画像表示エリア外にノイズが出る場合がありますが、異常ではありません。

# 音声の調整 (SOUND)

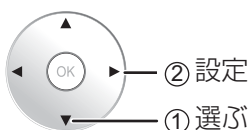
## 1 メニュー画面を表示する



## 2 「音声の調整」を選択する



## 3 項目を選択し設定する



## 4 設定を終了する



### ■ バランス

左右の音量を調節します。

### ■ 音量

音量を調節します。

### 標準に戻す

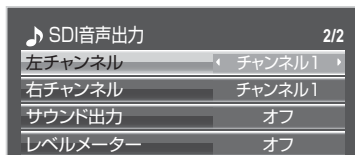


「標準値に戻す」を選んでいるときに **OK** を押すと表示されているメニューの調整値が標準値に戻ります。

## SDI音声出力

本メニューは、HD-SDI端子ボード（音声対応）（TY-FB10HD）またはDual Link HD-SDI端子ボード（TY-FB11DHD）が装着されている場合に表示されます。

### ● 「SDI音声出力」メニュー画面



### お知らせ

本メニューは、HD-SDI端子ボード（音声対応）（TY-FB10HD）またはDual Link HD-SDI端子ボード（TY-FB11DHD）が装着されているスロットを選択している時のみ設定できます。

**左チャンネル**      **チャンネル1 ~ 16**      左チャンネルの音声チャンネルを選択します。

**右チャンネル**      **チャンネル1 ~ 16**      右チャンネルの音声チャンネルを選択します。

**サウンド出力**      **オフ**：SDI音声を出力しません。

**オン**：SDI音声を出力します。

**レベルメーター**      **オフ**

**1-8ch**

**9-16ch**

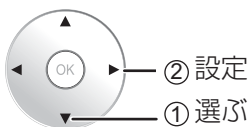
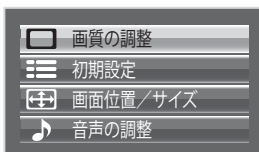
ディスプレイに表示する音声レベルメーターの音声チャンネルを設定します。音声レベルメーターは、ディスプレイの左右に4チャンネルずつ、計8チャンネル表示します。「オフ」にすると音声レベルメーターを表示しません。

# 画質の調整 (PICTURE)

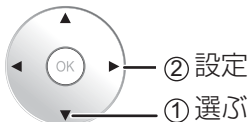
## 1 メニュー画面を表示する



## 2 「画質の調整」を選択する



## 3 項目を選択し設定する



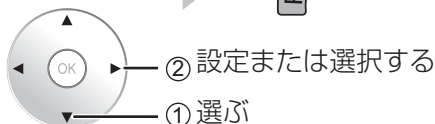
### お知らせ


調整できない項目は、グレー表示になります。信号、入力や、画面設定状態によって調整できる項目は変わります。

## 4 設定を終了する



画面下に「画質の調整」メニューを表示する



「テクニカル」の調整メニューを表示するには  を再度押してください。



メニューを隠す



または 

### 標準に戻す

「標準値に戻す」を選んで  を押すと表示されているメニューの調整値が標準値に戻ります。



## ■ 映像メニュー

映像ソースや本機を使用する場所の環境に適した見やすい映像に切り換えます。

**スタンダード**：標準的な明るさで使用する場合に適した画像になります。

**ダイナミック**：明るい場所で使用する場合に適した画像になります。

**シネマ**：映画を見る場合に適した画像になります。  
(映画館のような、暗い画面で階調性を重視した画像)

**モニター**：放送局や映画コンテンツの作成用途に適しています。画面全体の平均輝度 (APL) が変化しても、同じ信号レベルであれば明るさが変化しない画像になります。

**お知らせ** 「映像メニュー」を「モニター」にすると、以下のメニューは設定できません。

画質の調整： ピクチャー  
初期設定： 消費電力低減設定 (☞ 46ページ)  
ロングライフ設定： ピーク制限 (☞ 52ページ)

## ■ ピクチャー

映像の明暗度を調整します。



## ■ 黒レベル

画面の暗い部分 (黒色) を調整します。

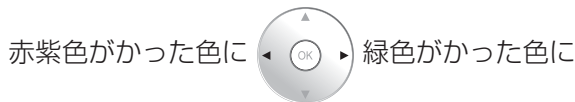


## ■ 色の濃さ



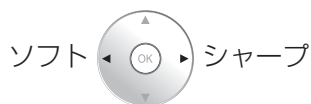
## ■ 色あい

肌色部分の色あいを調整します。



## ■ シャープネス

映像輪郭の鮮明度を調整します。



## ■ 色温度

画面の色調を切り換えます。

**中**：中間の色温度になります。

**低**：赤みがかかった色になります。

**低2**：赤みがかかった色になります。(6100K)

**低3**：赤みがかかった色になります。(5600K)

**スタジオ\***：スタジオで再撮る場合に適した色温度(3200 K)になります。

**高**：青みがかかった色になります。

\* 「オプション」メニューの「Studio mode」が「On」に設定されているときに「スタジオ」を選択できます。  
(☞ 57ページ)

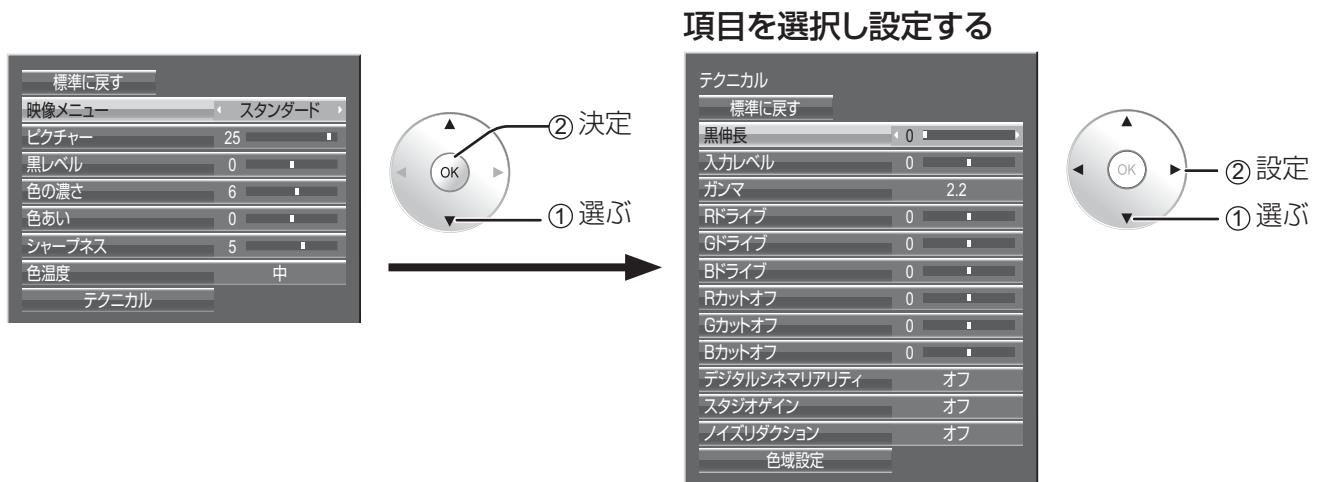
## お知らせ

- 「映像メニュー」は入力端子ごとに記憶します。2入力の端子ボード装着時は、各入力 (A/B) ごとに記憶します。
- 「ピクチャー」は明るい映像のときにより明るく、また暗い映像のときにより暗く調整してもわずかしか変化しません。
- パソコン信号入力時は「色の濃さ」「色あい」は調整できません。

# 画質の調整 (PICTURE)

## テクニカル調整

お好みにより、さらにきめ細かな調整を行うことができます。



**お知らせ** 調整できない項目は、グレー表示になります。信号、入力や、画面設定状態によって調整できる項目は変わります。

### 標準に戻す

標準に戻す

「標準値に戻す」を選んで **OK** を押すと表示されているメニューの調整値が標準値に戻ります。

調整項目	調整範囲	調整内容
黒伸長	0 (補正なし) ~ 8 (補正強)	中間より暗い部分の階調の変化を調整します。
入力レベル	-32 (レベル低) ~ +32 (レベル高)	特に白い部分や非常に明るい部分の映像を入力信号レベルで調整します。
ガンマ	Sカーブ 1.0* 2.0 2.2 2.6	明るさ感を調整します。
Rドライブ	-120(色温度高)~+120(色温度低)	赤色の明るい部分の強弱を調整します。
Gドライブ	-120 ~ +120	緑色の明るい部分の強弱を調整します。
Bドライブ	-120(色温度低)~+120(色温度高)	青色の明るい部分の強弱を調整します。
Rカットオフ	-120(色温度高)~+120(色温度低)	赤色の暗い部分の強弱を調整します。
Gカットオフ	-120 ~ +120	緑色の暗い部分の強弱を調整します。
Bカットオフ	-120(色温度低)~+120(色温度高)	青色の暗い部分の強弱を調整します。

※ Dual Link HD-SDI 端子ボード (TY-FB11DHD) で 2k1k 信号を受像中は、ガンマ 1.0 を選ばません。

## ■ デジタルシネマリアリティ

映画フィルムで撮影された映像を忠実に再生します。

※ 通常は「オフ」に設定してください。

- お知らせ**
- デジタルシネマリアリティを「オン」にすると、映画など、毎秒24コマで撮影された動きのある映像がより自然な再生映像でご覧になれます。
  - 「オン」で不自然な映像になる場合は「オフ」でご覧ください。
  - ビデオ(Sビデオ)入力時、NTSCおよびPAL信号に効果があります。
  - コンポーネント(色差)ビデオ入力時、525i(480i)、1125(1080)/60i、625i(575i)信号に効果があります。

## ■ スタジオゲイン

画像の明るい部分が白くつぶれて見える場合(白つぶれ)に、コントラストを高めて見やすい映像にします。

- 設定値**
- オフ**：スタジオゲイン機能を無効にします。
  - オン**：スタジオゲイン機能を有効にします。(白つぶれを解消します)

- お知らせ**
- 本設定は「オプション」メニューの「Studio mode」が「On」のときに設定できます。「Studio mode」が「Off」の場合、本設定は「オフ」に固定されます。(P.57 ページ)
  - 設定が有効になる信号は以下の通りです。  
コンポーネント(色差)ビデオ、RGB(アナログ)、SDI、HDMI

## ■ ノイズリダクション

以下の3種類のNR(ノイズリダクション)機能をまとめて設定します。

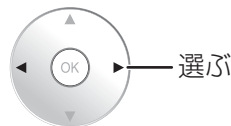
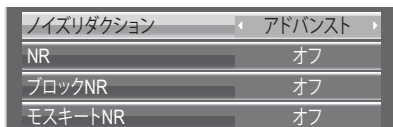
NR、モスキートNR、ブロックNR



### アドバンス調整

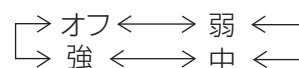
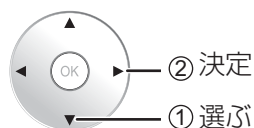
3つのNR機能を個別に設定します。

#### 1 「アドバンス」を選ぶ



#### 2 項目を選んで設定する

「アドバンスNR」サブメニュー画面



**NR** : 映像のざらつき感を少なくします。

**ブロックNR** : MPEG映像の動画部分に現れるブロックノイズを軽減します。

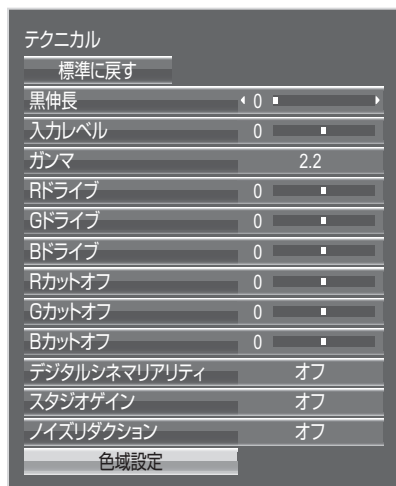
**モスキートNR** : MPEG映像の文字部分の周辺に現れるモスキートノイズを軽減します。

- お知らせ** パソコン信号入力の場合は「ノイズリダクション」がグレー表示になり設定できません。

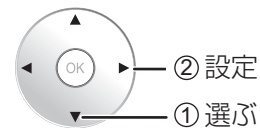
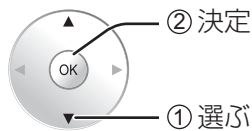
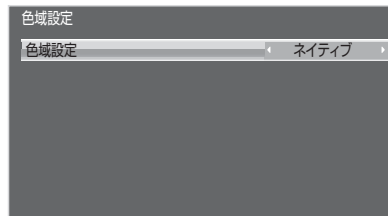
# 画質の調整 (PICTURE)

## 色域設定

色域を信号規格BT.709の色度点へ切り換え、および微調整をします。



### 項目を選択し設定する



### ■ 色域設定

- カラーリマスター:** 映画オリジナルの色を再現する色域に設定します。
- カスタム:** 色域調整オン、「編集」での色域調整が反映されます。
- ネイティブ:** 色域調整オフ、パネル本来の色域で映像を表示します。
- HDTV COLOR:** 色域を信号規格BT.709の色度点へ切り換えます。

#### お知らせ

- 本設定は、入力端子および「映像メニュー」毎に記憶されます。
- 3D映像時、本設定は「ネイティブ」になり、設定できなくなります。

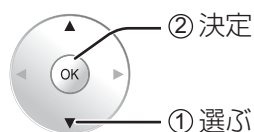
### ■ 編集

色域を微調整します。

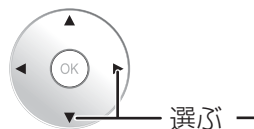
#### お知らせ

- 本設定は、「色域設定」が「カスタム」の場合に有効です。
- 本設定は、入力端子および「映像メニュー」毎に記憶されます。

1 「編集」を選ぶ。



2 調整項目を選ぶ。



3 数値を変更する

65535

[▲▼で調整する場合]

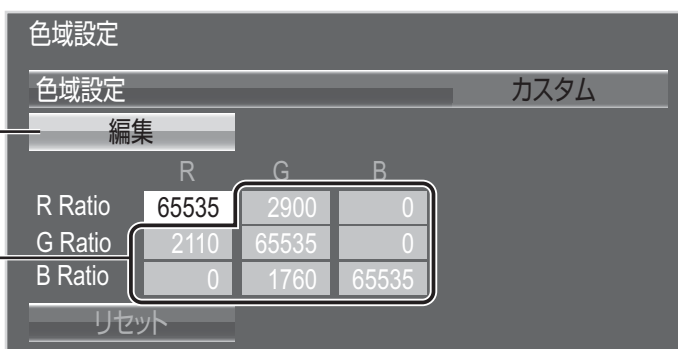
- ① OK を押す。
- ② ▲▼ で数値を変更する。
- ③ OK を押す。

[数値を直接入力する場合]

- ① 0 ~ 9 で数値を入力する。
- RETURN を押すと数値が元に戻ります。
- ② OK を押す。

4 RETURN を押す。

調整を終了します。



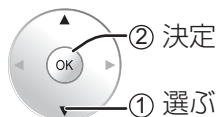
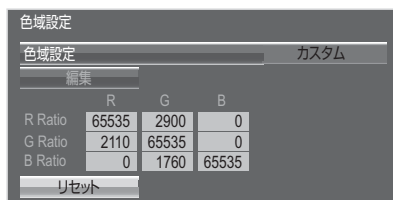
## ■ リセット

色域の調整値をリセットします。

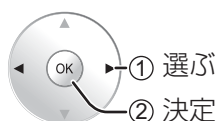
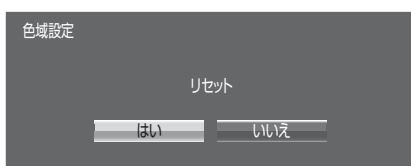
### お知らせ

本設定は、選択している入力端子および「映像メニュー」に反映されます。

#### 1 「リセット」を選ぶ。



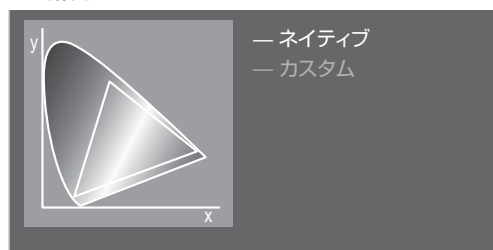
#### 2 「はい」を選ぶ。



## ■ 色度図

「カスタム」設定時に、現在の色域を表すRGBの三角形を表示します。

### 色域設定: カスタム



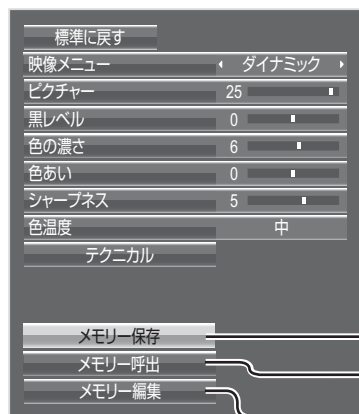
白線: ネイティブ設定時の色域 (パネル本来の色域)

黄色い線: カスタム設定時の色域 (現在の色域)

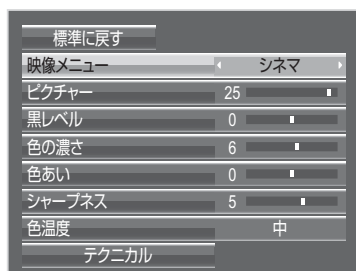
# メモリー機能を使う

16通りの映像調整値（「画質の調整」メニューと「テクニカル」）をメモリーに保存し、必要なときに呼び出してお気に入りの映像をお楽しみいただけます。

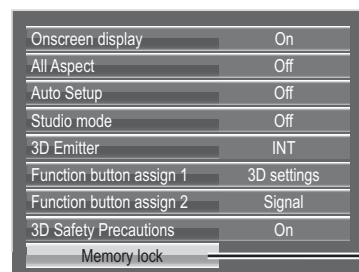
**お知らせ** メモリーの保存時と呼び出し時で設定項目（「画質の調整」メニューと「テクニカル」）が異なる場合、その設定項目はメモリー呼び出し時に反映されない場合があります。



メモリー保存 (☞ 39ページ)  
 メモリー呼び出し (☞ 40ページ)  
 メモリー編集 (☞ 41ページ)

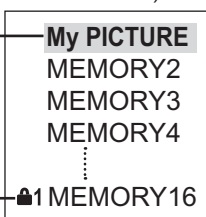


メモリー保存 ↓ 映像調整値を MEMORY1に保存する

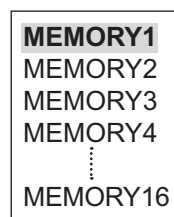


メモリーロック (☞ 42ページ)

メモリー編集  
 削除、名前の変更



メモリーロック



メモリー呼び出し ↓ MEMORY1を呼び出す

オリジナル映像



カスタム映像



## メモリーを保存する

映像調整値をメモリーに保存します。

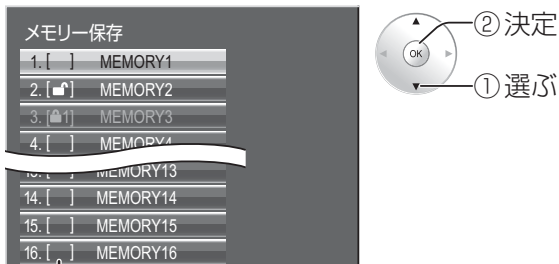
**お知らせ** 「ロングライフ設定」で設定ロック中のとき、メモリーの保存はできません。

1 「画質の調整」メニューと「テクニカル」で、画質を設定する。(P. 32・34ページ)

2 「画質の調整」メニューで「メモリー保存」を選ぶ。



3 映像調整値を保存するメモリー名を選ぶ。

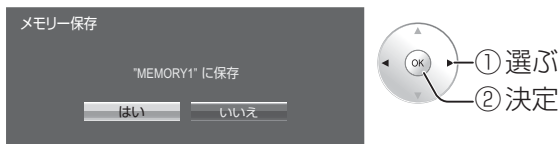


ロック設定を示すアイコンが表示されます。(P. 42ページ)

[ ]、[ ]：メモリーを保存できます。

[ ]、[ ]：メモリーを保存できません。

4 「はい」を選ぶ。



5 メモリー名を入力する。

### 【メモリー名の入力方法】

メモリー名は最大40文字まで設定できます。

画面上に表示されたキーボードで文字を選んで文字を入力します。

文字入力ボックスには、すでにメモリー名が入力されています。必要に応じてメモリー名を変更してください。



### 例：「MY PICTURE」に設定する

① 「全削除」を選ぶ。



文字が全て削除されます。

文字を1文字削除するには「1文字削除」を選びます。

② 「M」を選ぶ。



この操作を繰り返し、文字を入力します。

③ 「Y」を選ぶ。



④ 「空白」を選ぶ。



6 メモリー名の入力が終わったら「確定」を選ぶ。

「キャンセル」を選ぶとメモリーの保存をキャンセルします。



# メモリー機能を使う

## メモリーを呼び出す

メモリーを呼び出し、ディスプレイに映像調整値を適用します。

### お知らせ

- 呼び出したメモリーは選択されている入力端子ごとに記憶されます。
- 「ロングライフ設定」で設定ロック中のとき、メモリーの呼び出しはできません。

### <画質の調整メニューからメモリーを呼び出す>

1 「画質の調整」メニューで「メモリー呼出」を選ぶ。



2 呼び出すメモリーを選ぶ。



ロック設定を示すアイコンが表示されます。  
( 下記)

### <リモコンの MEM. LOAD でメモリーを呼び出す>

1 を押してメモリー一覧を表示する。

2 呼び出すメモリーを選ぶ。



ロック設定を示すアイコンが表示されます。  
( 下記)

ロックされているメモリーを呼び出したとき…  
「画質の調整」メニューにロック設定を示すアイコンが表示されます。



### <リモコンのダイレクト操作でメモリーを呼び出す>

1~9番のメモリーを呼び出す場合

1 **1**~**9** のいずれかを押す。

2 「はい」を選ぶ



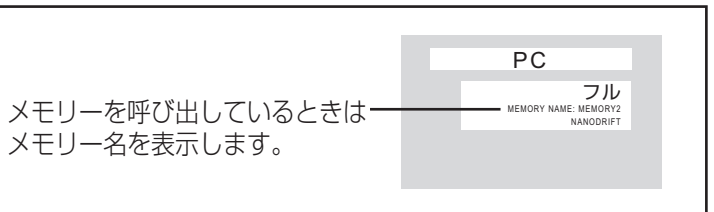
10~16番のメモリーを呼び出す場合  
例: 16番のメモリーを呼び出す

1 **1** **6** の順に押す

画面の右上に、メモリー番号が表示されます。



2 「はい」を選ぶ

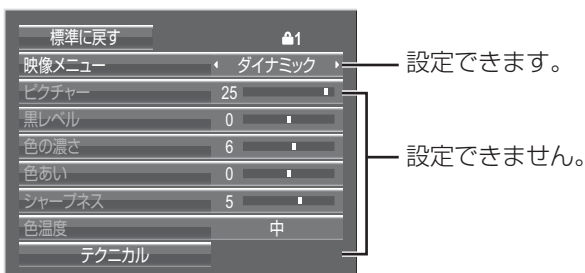


メモリーを呼び出しているときはメモリー名を表示します。

「画質の調整」メニューの映像調整値を変更することはできません。ただし、「映像メニュー」のみ変更可能です。「映像メニュー」を変更すると、「ピクチャー」や「黒レベル」など、他の映像調整値を変更可能になります。

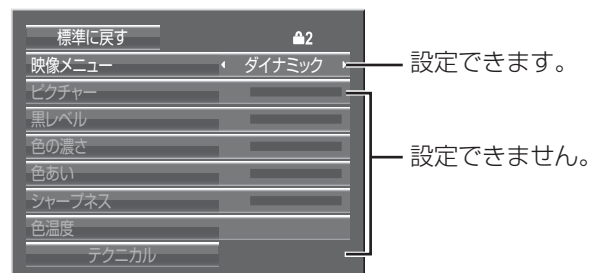
### 1 Lock 1

映像調整値を表示します。



### 2 Lock 2

映像調整値を表示しません。





## メモリーを編集する

メモリーを削除またはメモリー名を変更します。

### ■メモリーを削除する

**お知らせ** ロックされているメモリーは削除できません。

1 「画質の調整」メニューで「メモリー編集」を選ぶ。



2 「メモリー削除」を選ぶ。

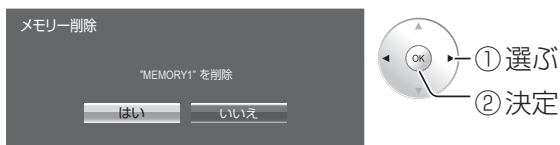


3 削除するメモリーを選ぶ。

全てのメモリーを削除するには「メモリー全削除」を選びます。



4 「はい」を選ぶ。



### ■メモリー名を変更する

**お知らせ** ロックされているメモリーは名前を変更できません。

1 「画質の調整」メニューで「メモリー編集」を選ぶ。



2 「メモリー名変更」を選ぶ。



3 名前を変更するメモリーを選ぶ。



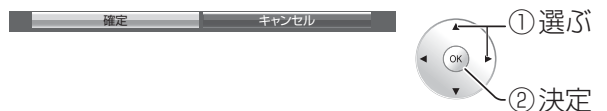
4 メモリー名を入力する。

メモリー名の入力方法 (P. 39ページ)



5 メモリー名の入力が終わったら「確定」を選ぶ。

「キャンセル」を選ぶとメモリー名の変更をキャンセルします。




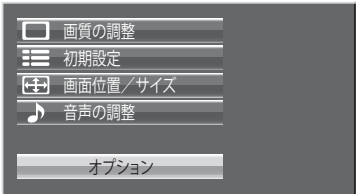

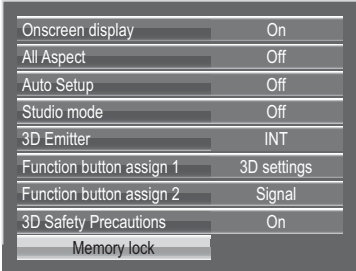
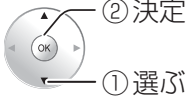
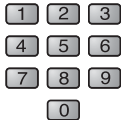
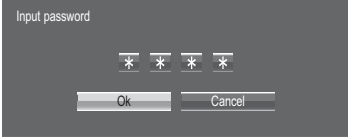
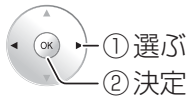
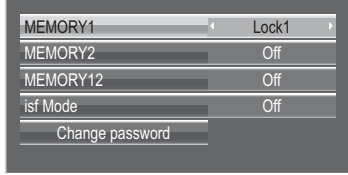
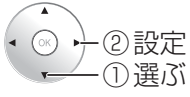

# メモリー機能を使う

## メモリーをロックする

保存メモリーにロックをかけて、呼び出したメモリーの操作を制限します。また、パスワードの設定をします。

- お知らせ**
- 「ロングライフ設定」でロック設定中のとき、メモリーのロックはできません。
  - メモリーをロックすると「ロングライフ設定」のメニュー操作が制限されます。(P.52ページ)

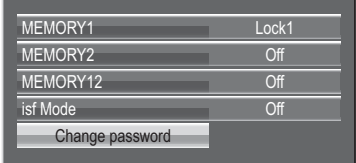
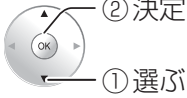
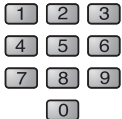
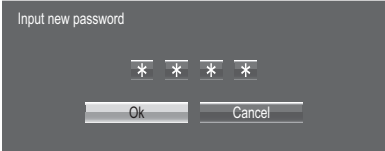
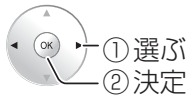

### メモリーをロック／解除する

- メニュー画面を表示する。  

- 「オプション」を選び、OK を3秒以上押す  
  

- 「Memory lock」を選ぶ。  
  

- 4桁のパスワードを入力する。  
初期パスワードは「0123」です。  

- 「Ok」を選ぶ。  
  

- メモリーを選び、ロック機能を設定する。  
  

- 設定を終了する。  


ロック機能を設定すると、呼び出したメモリーに下記の操作制限をします。

設定	メモリーを編集する (メモリー編集)	映像調整値をメニューで変更する (映像メニュー、テクニカル)	映像調整値を他のメモリーに保存する (メモリー保存)
Off (ロック解除)	許可	許可	許可
Lock1	禁止	禁止 (映像調整値を表示)	許可
Lock2	禁止	禁止 (映像調整値を表示しない)	禁止

### パスワードを変更する

- 「メモリーをロック／解除する」の手順1～5をおこなう。
- 「Change password」を選ぶ。  
  

- 新しい4桁のパスワードを入力する。  

- 「Ok」を選ぶ。  
  

- 設定を終了する。  


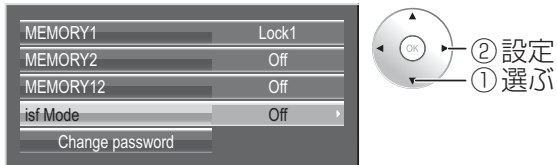
**お知らせ** 変更したパスワードは、メモを取るなどして忘れないようにしてください。

## ■ isf Modeの設定

「映像メニュー」のモード表示を切り換えます。

1 「メモリーをロック／解除する」の手順1～5をおこなう。

2 「isf Mode」を選ぶ。



3 「On」または「Off」に設定する。

4 設定を終了する。



「isf Mode」を「On」に設定すると、「映像メニュー」のモード表示は下記のように切り替わります。

### 「映像メニュー」のモード表示



isf Mode : Off	isf Mode : On
スタンダード ダイナミック シネマ モニター	スタンダード isfモードデイ isfモードナイト モニター



を押した時のモード表示

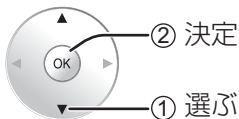
isf Mode: Off	isf Mode: On
映像メニュー スタンダード ダイナミック シネマ モニター	映像メニュー スタンダード isfモードデイ isfモードナイト モニター

# 初期設定 (SET UP)

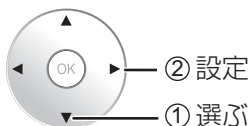
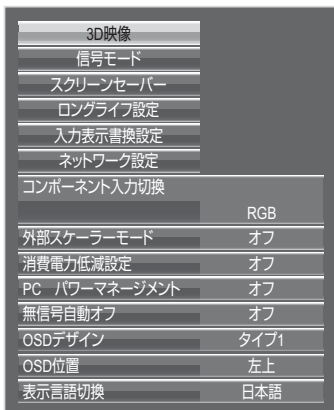
1 メニュー画面を表示する。



2 「初期設定」を選択する



3 項目を選択し設定する



4 設定を終了する



## コンポーネント入力切換

コンポーネント／RGB入力 (COMPONENT/RGB IN) 端子または、PC IN 端子に接続された信号に合わせて設定します。

色差ビデオ $\longleftrightarrow$ RGB

色差ビデオ: Y, P<sub>B</sub>, P<sub>R</sub>/Y, C<sub>B</sub>, C<sub>R</sub>信号

RGB: RGB信号

**お知らせ** 入力端子 (COMPONENT/RGB IN、PC IN) ごとに設定してください。

## YUV / RGB切換

本メニューは、DVI信号入力時に表示されます。選択したスロットのDVI入力信号の方式に合わせて設定します。

YUV $\longleftrightarrow$ RGB

YUV: YUV信号

RGB: RGB信号

**お知らせ**

- 入力端子 (SLOT) ごとに設定してください。
- 端子ボード (別売オプション) によっては設定できない場合があります。

## 外部スケーラーモード

### オフ ↔ オン

本メニューは、ディスプレイのスケーラ機能(リサイズ、画質調整など)を使用するか、外部のスケーラ機器のスケーラ機能を使用するかの設定をします。

設定が有効になる入力信号は以下の通りです。

1125 (1080) / 24p・25p・30p・50p・60p

**オフ:** 本機のスケーラ機能を使用する。

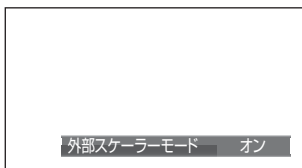
**オン:** 外部のスケーラ機器のスケーラ機能を使用する。

### お知らせ

対応する信号が入力されていないとき「オン」に設定すると、「Input signal must be 1125p(1080p)」というメッセージが表示されます。

EX.SCALER

**EX.** を押すたびに、「外部スケーラーモード」の設定が切り替わります。



### お知らせ

「オン」に設定すると、以下の設定および操作は無効になります。

画面位置/サイズの調整 水平サイズ、垂直サイズ、1:1ピクセルモード、アンダースキャン (☞ 29ページ)  
(POS./SIZE):

画質の調整 (PICTURE): 黒レベル、色の濃さ、色あい、シャープネス、メモリー保存、メモリー呼出 (☞ 33、39、40ページ)

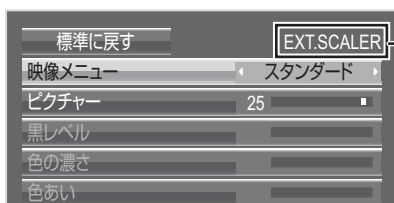
テクニカル調整: デジタルシネマリアリティ、ノイズリダクション (☞ 35ページ)

信号モード: XGAモード (☞ 48ページ)

オプションメニュー: All Aspect (☞ 57ページ)

画面モード (ASPECT) 切り換え (☞ 20ページ)

メニュー画面に「EXT. SCALER」と表示し、外部機器のスケーラ機能を使用中であることをお知らせします。



# 初期設定 (SET UP)

## 消費電力低減設定

オン $\leftrightarrow$ オフ

「オン」にすると本ディスプレイパネルの発光レベル (APL) を抑えて消費電力を低減します。

## PCパワーマネジメント (DPMS機能)

オフ $\leftrightarrow$ オン

「オン」にすると、次の条件で本機能が動作し、自動的に電源を入/切します。

PC IN入力時に約30秒間、映像 (HD/VD同期信号) が検知されないとき

→電源「切」(スタンバイ) 電源ランプ：橙色点灯

その後、映像 (HD/VD同期信号) が検知されると

→電源「入」 電源ランプ：緑色点灯

**お知らせ** ●PC IN入力時のみ動作します。

●「信号モード」の「同期」が「オート」、「コンポーネント入力切替」が「RGB」のときのみ動作します。  
([p.44](#)・[p.49](#)ページ)

## 無信号自動オフ

オフ $\leftrightarrow$ オン

「オン」にすると、約10分間入力同期信号が無いと自動的に電源が切れます。

## OSDデザイン

背景の色を選択します。(透明)

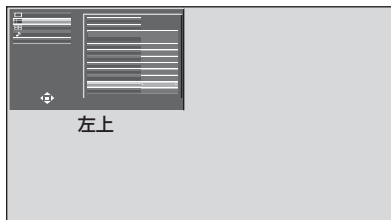
□→タイプ1 $\leftrightarrow$ タイプ2 $\leftrightarrow$ タイプ3 $\leftarrow$ □

## OSD位置

OSDの位置を選択します。

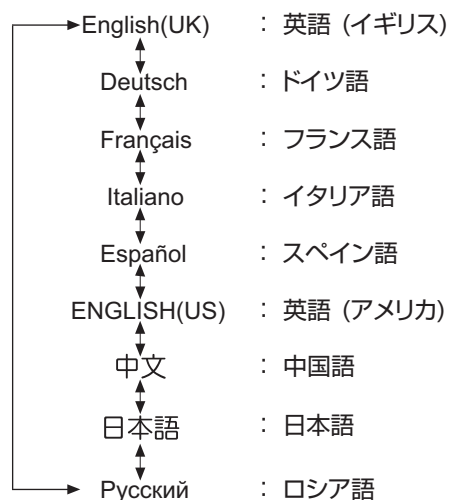
◀または▶を押すたびにOSDの位置が変わります。

表示例



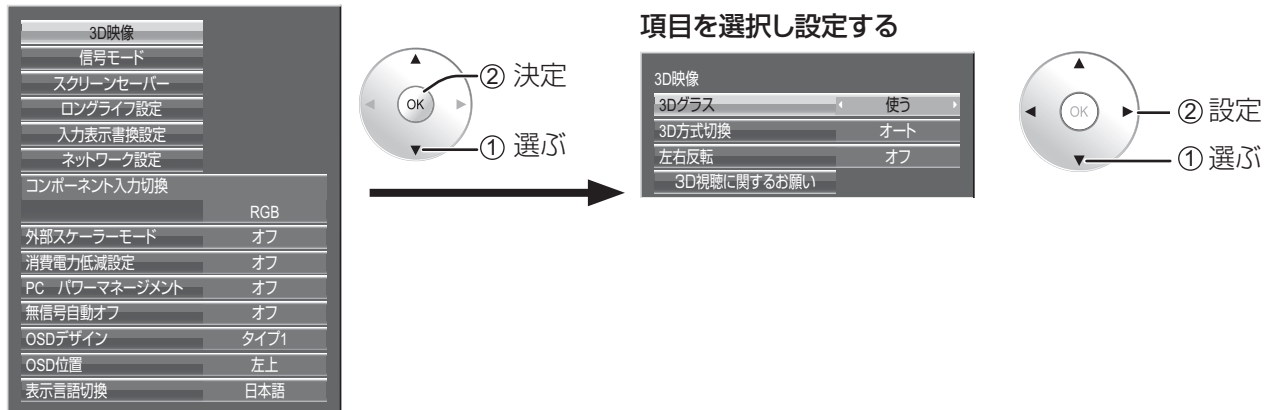
## 表示言語切替

選択された言語で各種メニューや設定、調整画面、操作ボタン名などを表示します。



## 3D映像

3D映像が正しく表示されないとき、または違和感を感じる時に設定します。



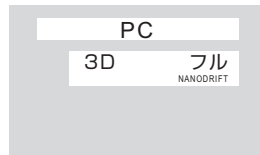
### ■3Dグラス

使う ←→ 使わない

**使う:** 3Dグラスを使用する。映像信号が3Dなら3D映像、2Dなら2D映像になります。

**使わない:** 3Dグラスを使用しない。3D映像は2D映像になります。

「使う」に設定すると3D映像時に「3D」と表示します。



### ■3D方式切換

3Dの映像方式を設定します。

**オート:** 3D映像信号を受信したときに、自動的に3D映像に切り換えて表示します。

**サイドバイサイド/トップアンドボトム:** 「オート」で3D映像が正しく表示されないとき、3D映像の方式に合わせて設定できます。

**2D:** 2D映像で表示します。3D映像は正しく表示されません。

### ■左右反転

オフ ←→ オン

映像の左右が切り換わるタイミングと3Dグラスの左右のシャッターが切り換わるタイミングを補正します。

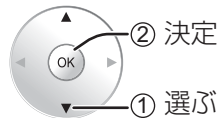
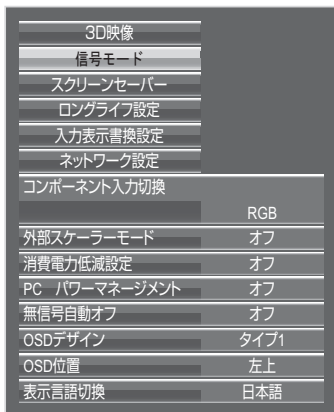
3Dグラスを装着して見ている3D映像に違和感を感じる時、「オン」に切り換えてください。

### ■3D視聴に関するお願い

3D映像を視聴する際の注意文を表示します。

# 初期設定 (SET UP)

## 信号モード



項目を選択し設定する

ビデオ(Sビデオ)入力時



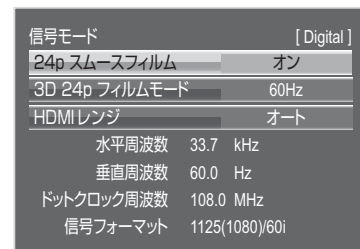
コンポーネント(色差)ビデオ信号入力時



RGB / パソコン信号入力時



デジタル信号入力時 (HDMI1 入力の場合)



### お知らせ

「信号モード」設定メニューは入力信号によって異なります。

入力信号表示(コンポーネント、RGB/パソコン、デジタル信号入力時)

現在入力している信号の周波数と信号の種類を表示します。  
表示範囲：水平走査周波数(15 kHz ~ 110 kHz)  
垂直走査周波数(48 Hz ~ 120 Hz)  
デジタル信号入力時には、ドットクロック周波数を表示します。

### 3次元 Y/C (NTSC)

オン ↔ オフ

本メニューは、デュアルビデオ端子 (BNC) ボード (TY-FB9BD) が装着されている場合にのみ表示されます。ビデオ信号入力時、動いている映像が不自然に見えるときに設定します。通常は「オン」でご覧ください。

### お知らせ

NTSC方式の映像を映しているときに有効です。

### カラーシステム

オート: NTSC/PAL/SECAM/M.NTSC の中から自動選択します。

ビデオまたはSビデオ信号入力時、信号方式が合わず正常な映像にならない場合に方式選択します。

→オート ← → PAL ← → SECAM ← → M.NTSC ← → NTSC ←

- 通常は「オート」に設定します。入力された信号の方式を自動的に判別します。
- 入力信号が劣化してノイズが多い、または信号レベルが低いときに「オート」に設定すると正常に表示されない場合があります。そのときは入力信号の方式に合わせて設定してください。

信号方式	水平走査周波数 (kHz)	垂直走査周波数 (Hz)	色副搬送波 (MHz)
NTSC	15.73	59.94	3.58
PAL	15.63	50.00	4.43
PAL60※	15.73	59.94	4.43
SECAM	15.63	50.00	4.25 または 4.41
M.NTSC	15.73	59.94	4.43

※PAL60の映像をご覧になるときは「オート」または「PAL」を選択してください。

### XGAモード

本メニューは、アナログ信号 (コンポーネント/PC) 入力時に表示されます。

本機は、画角/サンプリングが異なる3種類の垂直周波数60Hz XGA信号 (1024×768@60Hz、1280×768@60Hz、1366×768@60Hz) に対応しています。

AUTO ↔ 1024×768 ↔ 1280×768 ↔ 1366×768

オート: 1024×768/1280×768/1366×768の中から自動選択します。画角や解像度の表示状態によっては、より適切で見やすい表示になるように、入力信号に合わせて設定を切り換えてください。

### お知らせ

本設定をおこなった後は、必要に応じて「画面位置/サイズ」メニューの各調整 (「自動位置補正」など) をおこなってください。(P.28ページ)



## ■ 同期

本機能はPC IN入力時に動作します。

### ●RGB / パソコン信号入力時

オート $\longleftrightarrow$ ON G $\longleftrightarrow$ VBS

**オート:** HD/VD入力/SYNC ON Gが自動で切り換わります。  
HD/VD入力/SYNC ON G両方に同期がある場合はHD/VD入力が優先されます。CS信号を接続する場合は、HD入力端子に接続してください。

**ON G:** HD/VD入力/SYNC ON G両方に同期が入る場合で、SYNC ON Gで同期を取りたい場合を選択します。

**VBS:** HD入力端子にコンポジット (VBS) 信号を同期として接続する場合に選択します。例) 同期のないR/G/B映像信号とVBS信号を出力する機器を本機に接続する場合、VBS信号をHD入力端子に接続しVBSを選択します。

### ●コンポーネント (色差) ビデオ信号入力時

オート $\longleftrightarrow$ ON Y

**オート:** HD/VD入力/SYNC ON Yが自動で切り換わります。  
HD/VD入力/SYNC ON Y両方に同期がある場合はHD/VD入力が優先されます。CS信号を接続する場合は、HD入力端子に接続してください。

**ON Y:** HD/VD入力/SYNC ON Y両方に同期が入る場合で、SYNC ON Yで同期を取りたい場合を選択します。

**お知らせ** COMPONENT/RGB IN端子に入力のRGB信号はSYNC ON Gのみに対応しています。

## ■ SDIスルー

本メニューはDual Link HD-SDI端子ボード (TY-FB11DHD) を装着したスロットを選択している時のみ設定できます。Dual Link HD-SDI端子ボード (TY-FB11DHD) のアクティブスルー機能を設定します。

オフ $\longleftrightarrow$ オン

**オフ:** アクティブスルーが無効になります。

**オン:** アクティブスルーが有効になります。

## ■ フレームクリエーション

50Hz/25Hz信号入力時にちらつき感を抑えた映像にします。

オフ $\longleftrightarrow$ オン

**お知らせ**

本機能は、2D映像で50Hz/25Hz信号入力時のみ動作します。

## ■ 24p スムースフィルム

2Dまたは3D映像時、毎秒24コマで撮影された映像を滑らかに表示します。

オフ $\longleftrightarrow$ オン

**お知らせ**

本機能は、2Dまたは3D映像で24p信号入力時のみ設定できます。

## ■ 3D 24p フィルムモード

3D映像時、毎秒24コマで撮影された映像を設定します。

60Hz $\longleftrightarrow$ 48Hz

**60Hz:** コマ数を増やして、動きの自然な映像を再現します。

**48Hz:** フィルム特有の質感に近い映像で再現します。

**お知らせ**

本機能は、3D映像で24p信号入力時のみ設定できます。

## ■ HDMIレンジ

HDMI 1~4端子の入力信号に応じてダイナミックレンジを切り換えます。

ビデオ(16-235) $\longleftrightarrow$ フル(0-255) $\longleftrightarrow$ オート

**ビデオ(16-235):** 入力信号がビデオレンジの場合。例: DVDプレーヤーのHDMI端子出力

**フル(0-255):** 入力信号がフルレンジの場合。例: パソコンのHDMI端子出力

**オート:** 入力信号に応じて自動的にダイナミックレンジを「ビデオ(16-235)」または「フル(0-255)」に切り換えます。

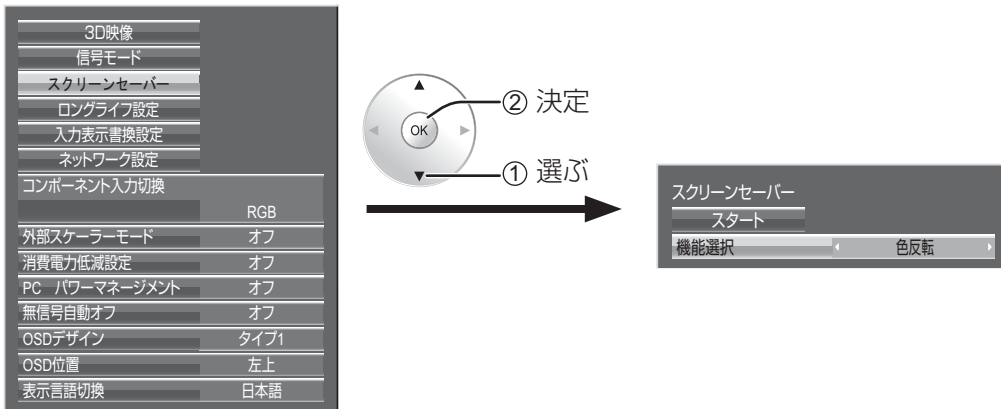
**お知らせ**

本機能は、HDMI1~4端子入力のみ設定できます。

# 初期設定 (SET UP)

## スクリーンセーバー

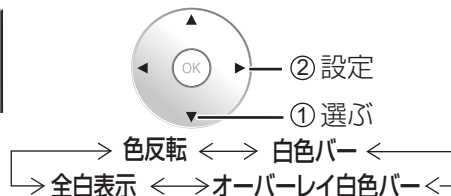
静止画や4:3表示画像を長時間映す場合に残像（焼き付き現象）の発生を軽減します。



### スクリーンセーバーの設定

#### 1 スクリーンセーバーの動作を設定する

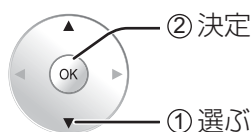
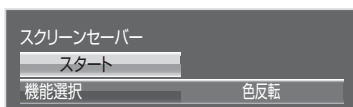
「機能選択」で動作したい機能を選択します。



- 色反転** : 白黒反転した映像にして、画面の残像を軽減します。
- 白色バー** : 白色バーが一定間隔で画面の左から右側へスクロール表示します。映像はディスプレイに映りません。
- オーバーレイ白色バー** : 映像を暗くして、その上に白色バーがスクロール表示します。
- 全白表示** : ディスプレイ全面に全白パターンを表示します。

#### 2 スクリーンセーバーをスタートする

「スタート」を選択します。

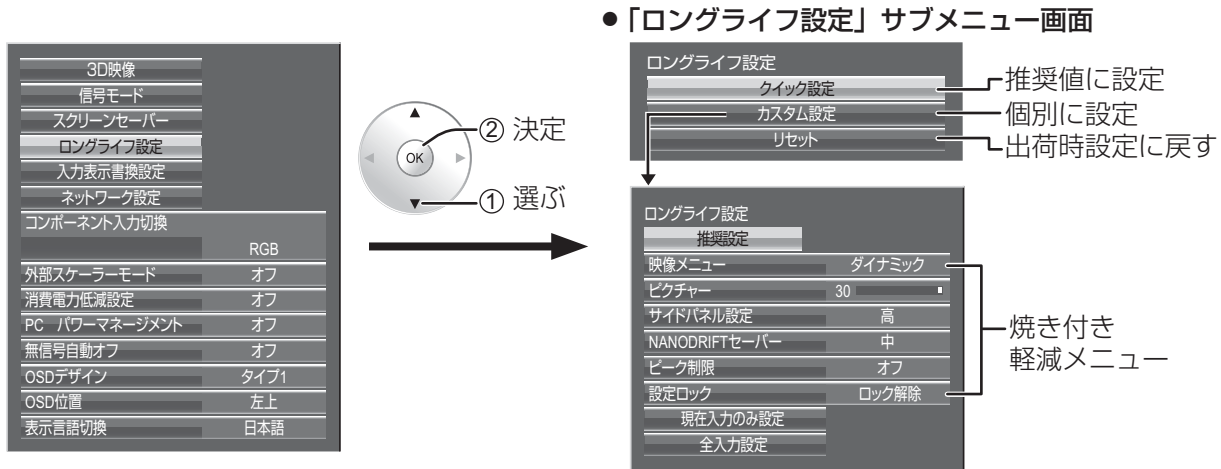


#### お知らせ

- スクリーンセーバー動作中に何れかのボタンを押すとスクリーンセーバーが解除されます。
- ディスプレイの電源を「切」にすると、スクリーンセーバーは解除されます。

## ロングライフ設定

画面の焼き付きを軽減するための各種設定を行います。




### ■ 焼き付き軽減メニュー

「ロングライフ設定」は、次の5つのメニュー（焼き付き軽減メニュー）を推奨値に設定したり、個別に設定できます。

#### 映像メニュー

##### ピクチャー

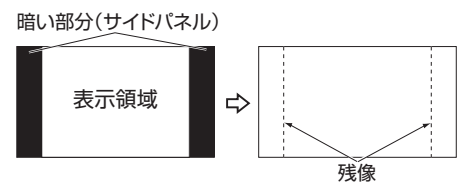
「映像メニュー」と「ピクチャー」は「画質の調整」メニューと同じです（ 33ページ）。本メニューで設定した内容は「画質の調整」メニューに反映されます。

#### サイドパネル設定

画面モードを「ノーマル」（映像の横縦比4：3）で長時間ご覧になると、映像の表示部と両端の映らない部分とで画面の明るさが異なるため、残像（焼き付き現象）が発生します。サイドパネルを表示することで残像発生を軽減できます。

- オフ：両端を暗くしておく。
- 低：暗めの灰色にする。
- 中：灰色にする。
- 高：明るめの灰色にする。

**お知らせ** 残像発生を軽減するため「高」にしてご覧になることをおすすめします。



# 初期設定 (SET UP)

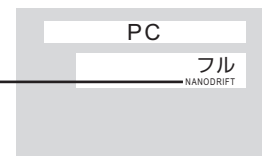
## NANODRIFTセーバー

画面の表示位置をわずかに移動させて、ディスプレイパネルの焼き付きを軽減します。

**弱～強**：NANODRIFTセーバーが動作します。一定の時間間隔で画面の表示位置移動を行います。画面の移動範囲を設定できます。この動作により、画面の一部が欠けて見える場合があります。設定値を変更すると、位置移動によって画像が欠ける範囲をマスク表示します。



焼き付き軽減機能「NANODRIFT」動作中は「NANODRIFT」と表示します。



## ピーク制限

**オン**：ディスプレイパネルの焼き付き軽減のため、映像コントラスト（ピーク輝度）を抑えます。

**お知らせ** 長い時間、静止画を見ていると画面が少し暗くなることがあります。(P.67ページ)

### メモリーロック中のロングライフ設定

「オプション」メニューの「Memory lock」でメモリーがロックされていると、本設定のメニューは以下のように操作が制限されます。「メモリーをロックする」(P.42ページ)

クイック設定：設定できません。

カスタム設定：「映像メニュー」、「ピクチャー」、「設定ロック」は設定できません。

リセット：「映像メニュー」、「ピクチャー」はリセットされません。

## ■ クイック設定

焼き付き軽減のメニューを次の推奨値に設定します。また、すべてのメニューにロックが掛かります。

映像メニュー：スタンダード

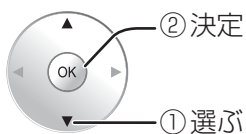
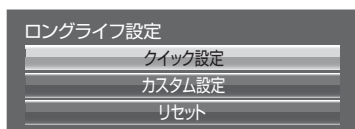
ピクチャー：機種毎に設定された推奨値

サイドパネル設定：高

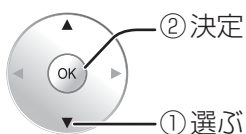
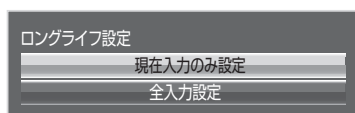
NANODRIFTセーバー：中

ピーク制限：オン

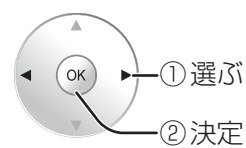
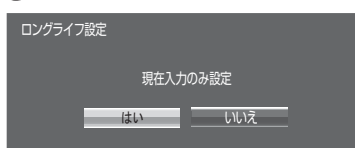
### 1 「クイック設定」を選ぶ。



### 2 設定を保存する入力を選ぶ。



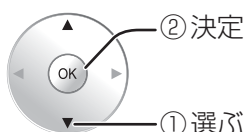
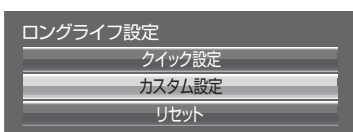
### 3 「はい」を選ぶ。



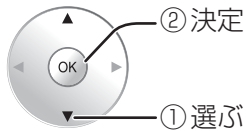
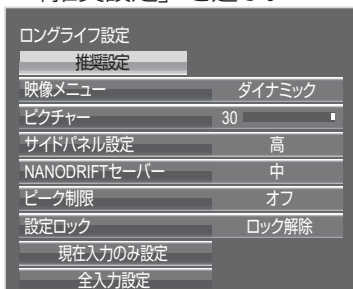
## ■ カスタム設定

焼き付き軽減のメニューを個別に設定します。

### 1 「カスタム設定」を選ぶ。

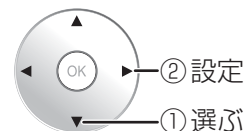
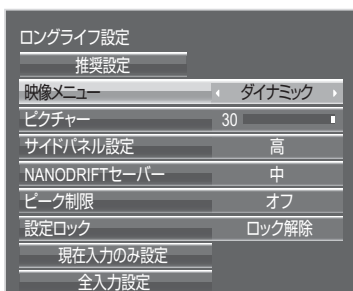


### 2 各メニューを推奨値に設定する場合「推奨設定」を選ぶ。

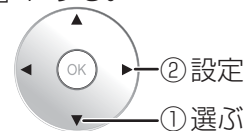
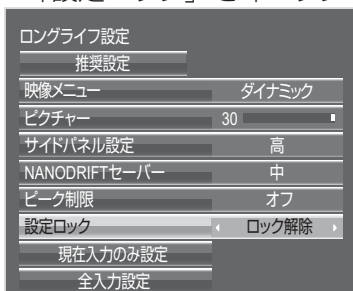


各メニューは「クイック設定」と同じ設定値になります。

### 3 各メニューを設定する。



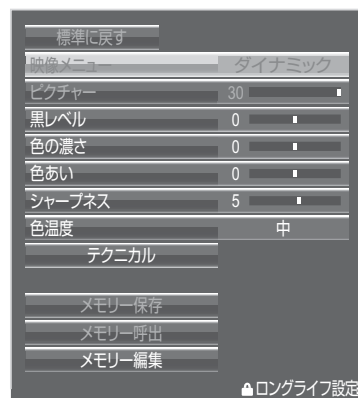
### 4 各メニューの設定をロックする場合「設定ロック」を「ロック中」にする。



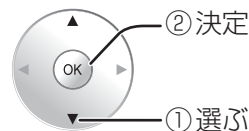
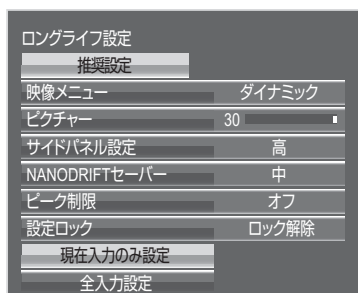
ロックが掛かると、各メニューはグレー表示になり、設定できなくなります。

「映像メニュー」と「ピクチャー」は、「画質の調整」メニューでも設定できなくなり、ロック設定を示すアイコンが表示されます。

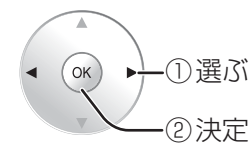
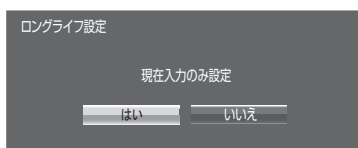
また、「標準に戻す」、「メモリー保存」および「メモリー呼出」もできません。



### 5 設定を保存する入力を選ぶ。



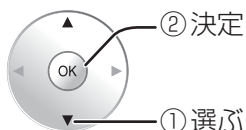
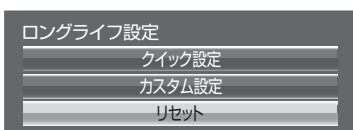
### 6 「はい」を選ぶ。



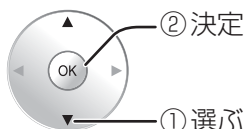
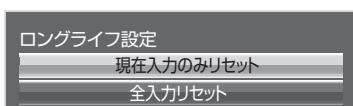
## ■ リセット

焼き付き軽減のメニューを工場出荷時の状態に戻します。また、各メニューのロックが解除されます。

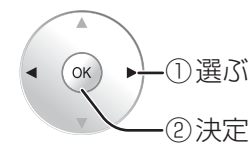
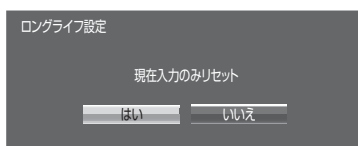
### 1 「リセット」を選ぶ。



### 2 設定をリセットする入力を選ぶ。



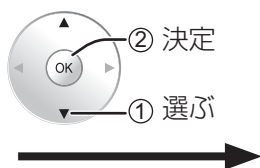
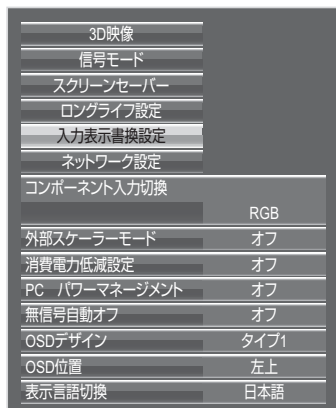
### 3 「はい」を選ぶ。



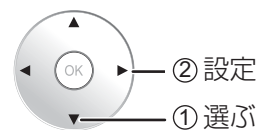
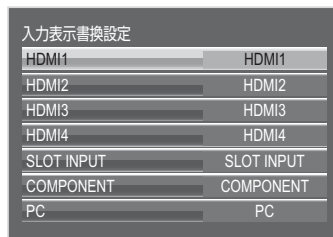
# 初期設定 (SET UP)

## 入力表示書換設定

入力端子に接続した機器に合わせて表示名を変更します。



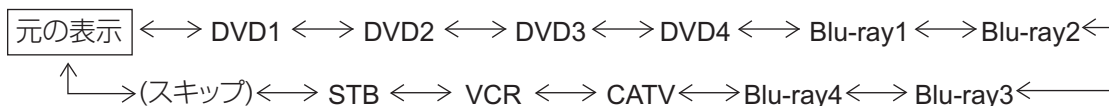
入力端子を選び、信号名を設定する。




### お知らせ

設定項目は、「入力信号を切り換える」(19ページ)の入力端子一覧と同じです。

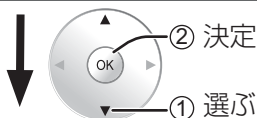
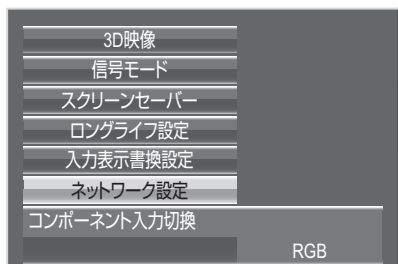
◀ または ▶ を押すたびに入力表示が次のように切り換わります。



(スキップ) :  を押したときに入力を飛び越して表示します。

## ネットワーク設定

ネットワーク機能を使用するための各種設定を行います。

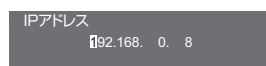


### ● 「ネットワーク設定」サブメニュー画面



### DHCP、IPアドレス、サブネットマスク、ゲートウェイの設定

- 1 DHCPを設定する。  
「オフ」を選ぶとIPアドレス他を手動で設定できます。
- 2 設定項目を選んで **OK** を押す。
- 3 アドレスを入力する。



- ① ◀▶ で桁を選ぶ
  - ② ▲▼ で数字を変更する、または **0**~**9** で数字を入力する
  - ③ **OK** を押す
- RETURN  
⤵ を押すとアドレスの変更をキャンセルします。

- 4 「保存」を選んで **OK** を押す。

### ポートの設定

- 1 「ポート」を選んで **OK** を押す。
- 2 ポート番号を入力する。



- ① ◀▶ で桁を選ぶ
  - ② ▲▼ で数字を変更する、または **0**~**9** で数字を入力する
  - ③ **OK** を押す
- RETURN  
⤵ を押すとポート番号の変更をキャンセルします。

### ■ 保存

現在のネットワーク設定を保存します。DHCP、IPアドレス、サブネットマスク、ゲートウェイの各設定値が保存されます。  
「NG」と表示された場合、同じネットワーク内で同一のIPアドレスが使用されていないかご確認ください。

### ■ DHCP (DHCPクライアント機能)

DHCPサーバーを利用し自動的にIPアドレスを取得する場合は「オン」にします。DHCPサーバーを利用しない場合は「オフ」にします。

### ■ IPアドレス (IPアドレスの表示および設定)

DHCPサーバーを利用しない場合はIPアドレスを入力します。

### ■ サブネットマスク (サブネットマスクの表示および設定)

DHCPサーバーを利用しない場合はサブネットマスクを入力します。

### ■ ゲートウェイ (ゲートウェイアドレスの表示および設定)

DHCPサーバーを利用しない場合はゲートウェイアドレスを入力します。

### ■ ポート

コマンドコントロールで使用するポート番号を設定します。設定できる範囲は1024～65535です。PJLink™プロトコルを使用する場合は、ポートの設定は必要ありません。

### ■ 接続速度設定

LAN環境の接続速度を設定します。設定値は、オート、10BASE半二重、10BASE全二重、100BASE半二重、100BASE全二重から選択します。

### ■ ネットワークID

本機を識別するIDを設定します。設定できる範囲は0～99です。

### ■ 制御端子選択

RS-232C (シリアル) で制御するか、LANで制御するかを設定します。「LAN」に設定すると、リモコンで電源を「切」にしたとき (スタンバイ) もLAN回路に電源供給され、電源ランプが橙色点灯します。

### ■ MACアドレス

本機のMACアドレスを表示します。ただし、「制御端子選択」が「RS-232C」のときは、MACアドレスは表示されません。

- お知らせ**
- DHCPサーバーを利用する場合、DHCPサーバーが立ち上がっていることを確認してください。
  - 詳しい設定内容については、ネットワーク管理者にお問い合わせください。

# オプションメニュー

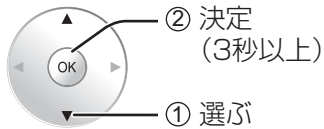
本機は設置場所や用途に合わせて使用される場合に便利な特殊機能を備えています。

## 1 メニュー画面を表示する

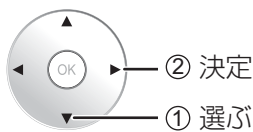
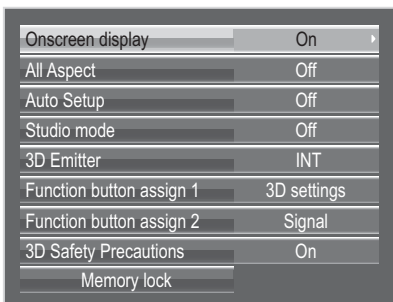


## 2 「オプション」を選択する

## 3 OK を3秒以上押す



## 4 項目を選択し設定する



## 5 設定を終了する



- お知らせ**
- 「オプション」メニューの操作はすべてリモコンで行います。本体の操作ボタンではできません。
  - オプションメニューの言語は英語表示のみです。

## Onscreen display (オンスクリーン表示)

電源オン表示、入力切換表示、無信号表示、 を押した後のオフタイマー残り時間表示、オフタイマー3分前の残時間表示を行わなくすることができます。

- 設定値**
- On : 表示にします。
  - Off : 非表示にします。

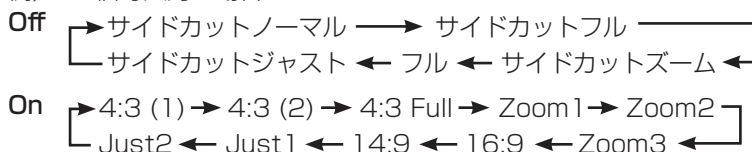
## All Aspect (全画面モード設定)

を押したときの画面モード切換パターンを工場出荷時の仕様から全画面モード切換仕様に設定します。

- 設定値**
- Off : 工場出荷時の画面モード切換仕様
  - On : 全画面モード切換仕様

「All Aspect」の設定を切り換えると、画面モードは次のようになります。

例) HD信号入力の場合






## Auto Setup (自動位置補正)

「画面位置/サイズ」メニューの自動位置補正の動作モードを設定します。

### 設定値

- Manual** : リモコンの  を押したときや「画面位置/サイズ」メニューで自動位置補正を実行したときに動作する。
- Auto** : リモコン、メニューでの操作以外に、次の場合に自動位置補正が動作します。
- ディスプレイの電源を「入」にしたとき
  - 入力信号が切り変わったとき

## Studio mode (スタジオモード設定)

テレビスタジオ用途の各設定メニューの機能を切り換えます。

	Studio mode: On	Studio mode: Off
色温度	「スタジオ」を選択できる。	「スタジオ」を選択できない。
スタジオゲイン	オン/オフを切り換えできる。	設定不可(オフに固定)。
アンダースキャン	オン/オフを切り換えできる。	設定不可(オフに固定)。

## 3D Emitter (赤外線発信部設定)

3Dグラス用の赤外線発信部を設定します。

**INT** : 本体の赤外線発信部を使用します。

**EXT** : 外部の3D IR トランスミッター (別売) を使用します。

## Function button assign 1 / Function button assign 2 (ボタン機能設定)

 を押したときに動作する機能を設定します。

**3D settings** : 「3D映像」メニューを表示します。

**Scrolling bar** : スクリーンセーバーが動作し、15分後にディスプレイの電源が切れます(スタンバイ)。

**Test patterns** : 7種類のテストパターンを切り換えて表示します。

**Blue only** : 映像調整用の青色1色の表示になります。

**Signal** : 「信号モード」メニューを表示します。

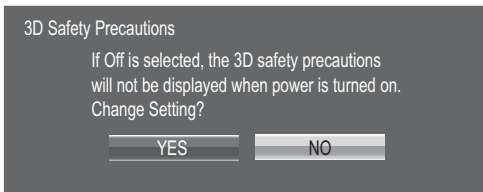
## 3D Safety Precautions (3D警告メッセージ)

電源「入」時の3D警告メッセージの表示/非表示を設定します。

**On** : 電源「入」時に3D警告メッセージを表示します。

**Off** : 電源「入」時に3D警告メッセージを表示しません。

「On」から「Off」に設定する場合、下の確認画面が表示されます。「YES」を選ぶと設定が切り換わります。



## Memory lock

保存メモリーのロック/解除やパスワードの設定をします。(42 ページ)

# FUNCTION ボタンを使う

リモコンのFUNCTIONボタンを押すと次の5つの機能の何れかが動作します。機能の設定は「オプション」メニューの「Function button assign 1」および「Function button assign 2」で行います。(P.57ページ)

工場出荷時は次のように機能が設定されています。

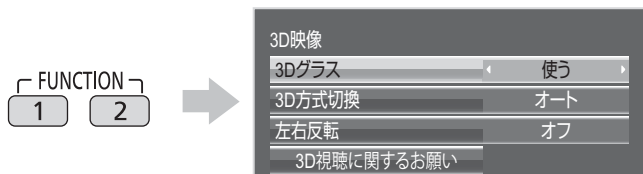
FUNCTION1ボタン：3D映像

FUNCTION2ボタン：信号モード



## 3D映像 / 信号モード

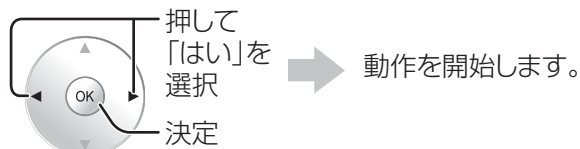
メニュー画面を表示します。(例:3D映像)



FUNCTIONボタンを押すとメニューが消えます。

## 白色バー / テストパターン / ブルーオンリー

確認画面(例:白色バー)



### 白色バー

スクリーンセーバー(白色バー)が動作し、15分後にディスプレイはスタンバイモードになります。



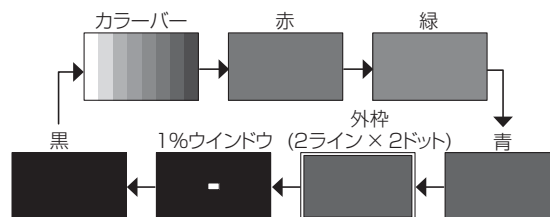
解除するには何れかのボタンを押します。

### ブルーオンリー

映像調整用の青色1色の表示になります。解除するにはFUNCTIONボタンを押します。

### テストパターン

OK を押すたびに7種類のテストパターンを切り換えて表示します。



解除するには OK 以外の何れかのボタンを押します。

### お知らせ

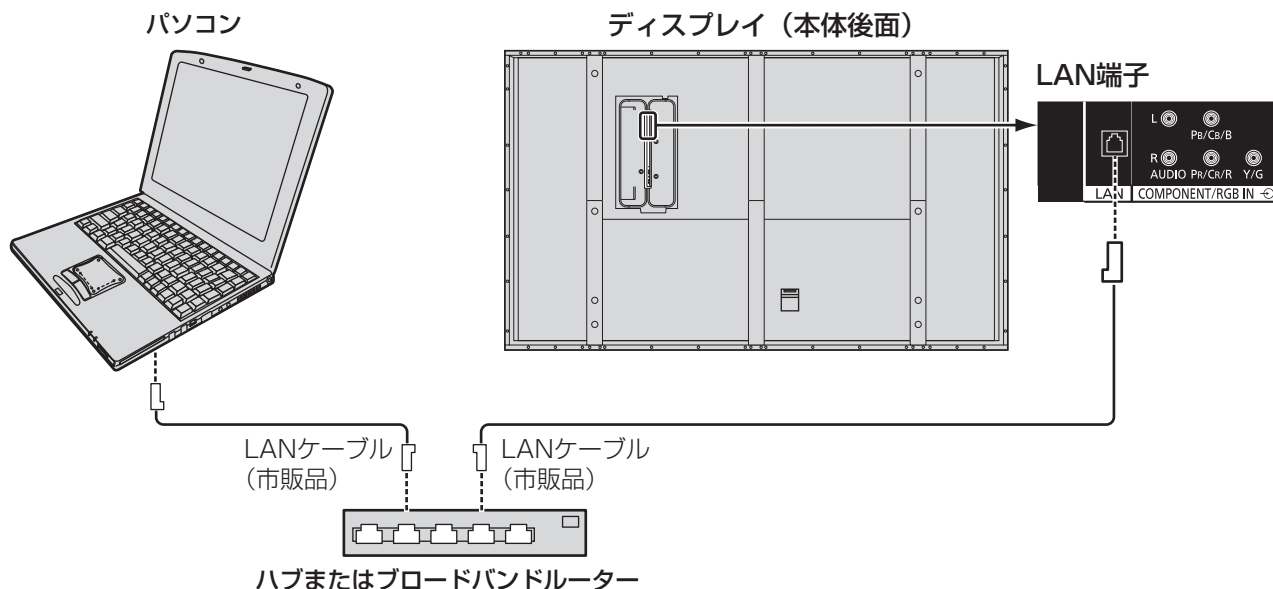
「白色バー」または「テストパターン」動作中は、「PC パワーマネージメント」および「無信号自動オフ」は動作しません。(P.46ページ)

# ネットワーク機能を使う

本機はネットワーク機能を備えており、ネットワークに接続されたディスプレイをパソコンで制御することができます。

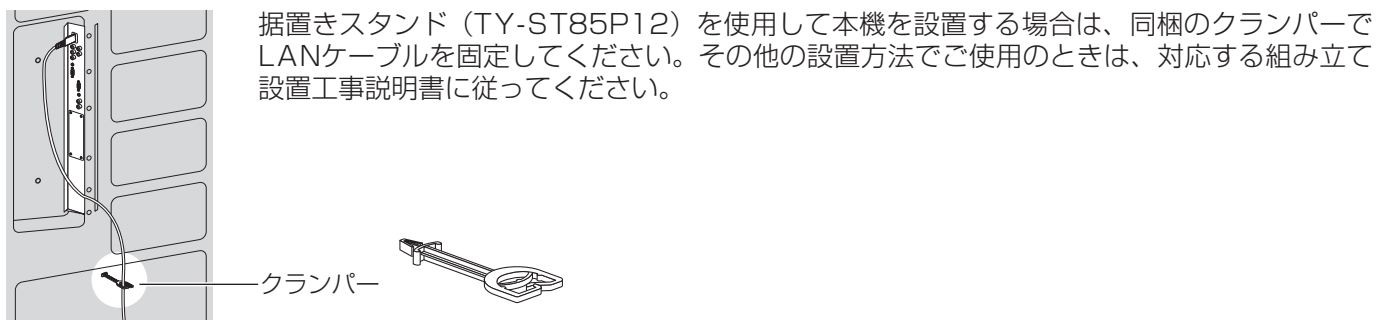
- お知らせ** ネットワーク機能をご利用になる場合は「ネットワーク設定」の各設定を行い、「制御端子選択」を必ず「LAN」に設定してください。(P.55ページ)  
「LAN」に設定すると、リモコンで電源を「切」にしたとき(スタンバイ)もLAN回路に電源供給され、電源ランプが橙色点灯します。

## ネットワーク接続例



- お知らせ**
- LANケーブルにはシールドケーブルをご使用ください。シールドケーブルをご使用にならない場合、映像にノイズが発生することがあります。
  - LANケーブルは他の接続ケーブル(電源コードを除く)から離して配線してください。
  - ブロードバンドルーターやハブは、10BASE-T/100BASE-TXに対応していることをご確認ください。
  - 100BASE-TX用の機器を接続する場合は、「カテゴリ5」のLANケーブルをご使用ください。
  - 静電気を帯びた手(体)でLAN端子に触れると静電気の放電により故障の原因になります。LAN端子及びLANケーブルの金属部に触れないようにしてください。
  - 接続方法についてはネットワーク管理者にご相談ください。

## ■ LANケーブルの固定 (TH-85VX200)



- お知らせ** LANケーブルは組み立て設置工事説明書に従い、ディスプレイ本体に近づけないよう固定してください。

## コマンドコントロール

本機のネットワーク機能は、ネットワークからシリアル制御と同等に本機を制御することができます。

### 対応コマンド

シリアル制御で使用しているコマンドに対応しています。(P.15ページ)

- お知らせ** 詳しい使用方法が必要な場合は、販売店にご相談ください。

# ネットワーク機能を使う

## PJLink™プロトコル

本機のネットワーク機能はPJLink™クラス1 に対応しており、PJLink™プロトコルを使用してパソコンから下記のような操作ができます。

- ディスプレイの設定
- ディスプレイの状態問い合わせ

### 対応コマンド

PJLink™プロトコルで本機を制御する際のコマンドは下表の通りです。

コマンド	制御内容	備考
POWR	電源制御	パラメータ 0 = スタンバイ    1 = 電源「入」
POWR?	電源状態問い合わせ	パラメータ 0 = スタンバイ    1 = 電源「入」
INPT	入力切り換え	パラメータ
INPT?	入力切替問い合わせ	※ コマンドINST?のパラメータを参照。
AVMT	シャッター制御	パラメータ 10 = 映像オン (映像ミュート解除), 11 = 映像オフ (映像ミュート) 20 = 音声オン (音声ミュート解除), 21 = 音声オフ (音声ミュート) 30 = シャッターモードオフ (映像ミュート、音声ミュート解除) 31 = シャッターモードオン (映像ミュート、音声ミュート)
AVMT?	シャッター制御問い合わせ	パラメータ 11 = 映像オフ (映像ミュート)    21 = 音声オフ (音声ミュート) 30 = シャッターモードオフ (映像ミュート、音声ミュート解除) 31 = シャッターモードオン (映像ミュート、音声ミュート)
ERST?	エラー状態問い合わせ	パラメータ 1 バイト目: ファンエラーを意味し、0 または 2 のいずれか 2 バイト目: 0 3 バイト目: 0 4 バイト目: 0 5 バイト目: 0 6 バイト目: その他のエラーを意味し、0 または 2 のいずれか 0 ~ 2 の各意味は以下の通り 0 = エラーを検知していない, 2 = エラー
LAMP?	ランプ状態問い合わせ	未対応になります
INST?	入力切替一覧問い合わせ	パラメータ ※11 ~ 13の数字はスロット装着状態により異なる 11: PC IN入力 (PC) 1入力の端子ボード装着時    2入力の端子ボード装着時 11: SLOT入力 (SLOT INPUT)    11: SLOT入力 (SLOT INPUT A) 12: PC IN入力 (PC)    12: SLOT入力 (SLOT INPUT B) 13: PC IN入力 (PC)  21: COMPONENT/RGB IN入力 (COMPONENT) 31: HDMI 1入力 (HDMI1)    32: HDMI 2入力 (HDMI2) 33: HDMI 3入力 (HDMI3)    34: HDMI 4入力 (HDMI4)
NAME?	プロジェクター名問い合わせ	空文字を応答します (名前情報がありません)
INF1?	メーカー名問い合わせ	“Panasonic” と応答します
INF2?	機種名問い合わせ	“TH-103VX200” と応答します (103インチモデルの場合)
INFO?	その他情報問い合わせ	バージョン番号を応答します
CLSS?	クラス情報問い合わせ	“1” と応答します

### PJLink™セキュリティ認証

PJLink™のパスワードには“Panasonic”を設定してください。

- PJLink™は、日本、米国、その他の国や地域における出願商標です。  
PJLink™に関する仕様については (社) ビジネス機械・情報システム産業協会のWEBサイトを参照してください。  
URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/>

# WEB ブラウザコントロールを使う

WEBブラウザを使用して、本機の制御、ネットワーク設定、パスワード設定ができます。

## WEBブラウザコントロールを使う前に

WEBブラウザコントロールを使うためには、本機の設定とパソコンの設定が必要になります。

### ■ 本機の設定

本機の「ネットワーク設定」で各設定を行い、「制御端子選択」を必ず「LAN」に設定してください。(☞ 55ページ)

### ■ パソコンの設定

プロキシサーバーの設定を解除し、JavaScriptを有効にしてください。

#### (Windows)

##### プロキシサーバーの設定を解除する

- 1 [インターネットのプロパティ]ウィンドウを表示する。  
[スタート] → [コントロールパネル] → [ネットワークとインターネット接続] → [インターネットオプション] をクリックする。
- 2 [接続]タブの[LANの設定]をクリックする。
- 3 [自動構成スクリプトを使用する]と[LANにプロキシサーバーを使用する]のチェックを外す。
- 4 [OK]をクリック

##### JavaScriptを有効にする

- 1 [インターネットのプロパティ]ウィンドウを表示する。  
[スタート] → [コントロールパネル] → [ネットワークとインターネット接続] → [インターネットオプション] をクリックする。
- 2 [セキュリティ]タブのセキュリティレベルを[既定のレベル]にする。または[レベルのカスタマイズ]から[アクティブスクリプト]を有効にする。

#### (Macintosh)

##### プロキシサーバーの設定を解除する

- 1 [Safari]メニューの[環境設定...]をクリックする。  
「設定」画面が表示されます。
- 2 [詳細]タブの[プロキシ]の[設定を変更...]をクリックする。「プロキシ」をクリックし、プロキシサーバーを設定してください。
- 3 [web プロキシ]と[自動プロキシ]のチェックを外す。
- 4 [今すぐ適用]をクリックする。

##### JavaScriptを有効にする

- 1 Safariの[セキュリティ]を表示する。
- 2 [web コンテンツ]の[JavaScript を有効にする]にチェックを入れる。

## WEBブラウザからのアクセス

WEBブラウザを使用して、WEBブラウザコントロールのTOP画面にアクセスします。

- 1 WEBブラウザを起動させる。
- 2 本機の「ネットワーク設定」で設定したIPアドレスを入力する。(☞ 55ページ)

アドレス

- 3 認証画面が表示されたら、ユーザー名とパスワードを入力する。

### 認証画面



- 4 「OK」をクリックする。  
ログイン後、WEB ブラウザコントロールの TOP 画面が表示されます。(☞ 62 ページ)

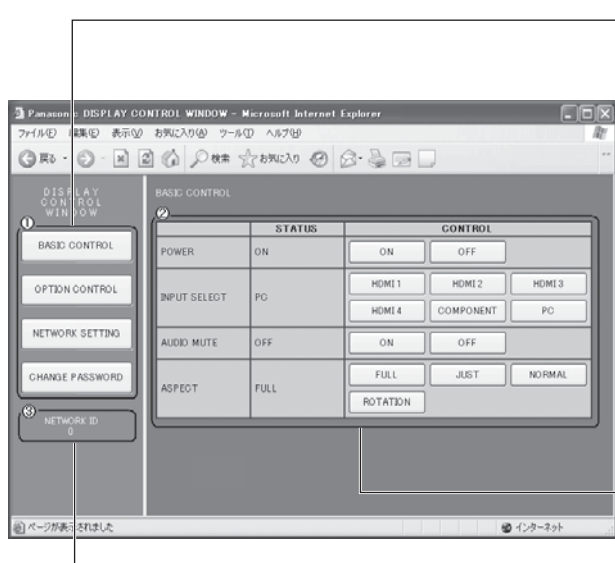
### お知らせ

- ここで使用するパスワードは、コマンドコントロール、PJLink™ セキュリティ認証で使用するパスワードと共通です。
- 出荷時のユーザー名とパスワードは、以下の通りです。  
ユーザー名：user1  
パスワード：Panasonic
- パスワードはログイン後、パスワード設定画面で変更できます(☞ 63 ページ)。ユーザー名は、変更できません。
- パナソニック株式会社およびその関連会社がお客様に対して直接パスワードを照会することはございません。直接問い合わせがありましても、パスワードを答えないでください。

# WEB ブラウザコントロールを使う

## ■ WEBブラウザコントロールのTOP画面構成

ログイン後、WEBブラウザコントロールのTOP画面が表示されます。



### ① メニュー

メニュー項目が表示されます。ボタンをクリックすると、各項目の設定画面が表示されます。

項目	説明
BASIC CONTROL	BASIC CONTROL画面が表示されます。(☞ 下記)
OPTION CONTROL	OPTION CONTROL画面が表示されます。(☞ 下記)
NETWORK SETTING	ネットワーク設定画面が表示されます。(☞ 63ページ)
CHANGE PASSWORD	パスワード設定画面が表示されます。(☞ 63ページ)

② メインメニューで選択した項目に従い、設定状態や設定項目が表示されます。

### ③ ネットワークID情報

本機を識別するIDが表示されます。

## ディスプレイの制御 (BASIC CONTROL / OPTION CONTROL画面)

メニューの「BASIC CONTROL」または、「OPTION CONTROL」をクリックしてください。本機の各種制御を行うことができます。

### ■ BASIC CONTROL画面

メニューの「BASIC CONTROL」をクリックしてください。本機の状態と、設定変更のためのボタンが表示されます。

	STATUS	CONTROL
POWER	ON	ON OFF
INPUT SELECT	PC	HDMI 1 HDMI 2 HDMI 3 HDMI 4 COMPONENT PC
AUDIO MUTE	OFF	ON OFF
ASPECT	FULL	FULL JUST NORMAL ROTATION

項目	説明
POWER	本機の電源「ON」「OFF」を切り換えます。
INPUT SELECT	入力信号を切り換えます。映像機器の接続状態によって、ボタン表示が変わります。
AUDIO MUTE	音声ミュートの「ON」「OFF」を切り換えます。
ASPECT	画面モードを切り換えます。

### ■ OPTION CONTROL画面

メニューの「OPTION CONTROL」をクリックしてください。本機をコマンド制御するためのコマンド入力欄が表示されます。

COMMAND	<input type="text"/>
RESPONSE	<input type="text"/>
SEND	

項目	説明
COMMAND	コマンドを入力します。シリアル制御で使用しているコマンドと同じコマンドを使います。(☞ 15ページ)
RESPONSE	本機からの応答が表示されます。
SEND	コマンドが送信され、実行されます。

**お知らせ** ● 設定変更後、ディスプレイの状態が表示されるまでに、時間がかかる場合があります。

## ネットワーク設定（ネットワーク設定画面）

メニューの「NETWORK SETTING」をクリックしてください。ネットワークの各種設定を行うことができます。設定項目の詳しい内容については、本機の「初期設定」の「ネットワーク設定」を確認してください。（[P.55](#)ページ）

DHCP	<input type="radio"/> OFF <input checked="" type="radio"/> ON
IP ADDRESS	192.168.0.8
SUBNET MASK	255.255.255.0
GATEWAY	192.168.0.1
PORT	1024
LAN SPEED	<input checked="" type="radio"/> AUTO <input type="radio"/> 10 HALF <input type="radio"/> 10 FULL <input type="radio"/> 100 HALF <input type="radio"/> 100 FULL
NETWORK ID	0

SAVE

- お知らせ**
- DHCPサーバーを利用する場合、DHCPサーバーが立ち上がっていることを確認してください。
  - DHCPサーバーを使用しているとき、IP ADDRESS、SUBNET MASK、GATEWAYの値は入力できません。
  - 設定値が正しく変更されると「NETWORK SETTING CHANGED.」が表示され、変更された設定項目も表示されます。

項目	説明
DHCP	DHCPサーバーを利用する場合は「ON」に、利用しない場合は「OFF」にします。
IP ADDRESS	IPアドレスを入力します。
SUBNET MASK	サブネットマスクを入力します。
GATEWAY	ゲートウェイアドレスを入力します。
PORT	コマンドコントロールで使用するポート番号を入力します。設定範囲は1024～65535です。
LAN SPEED	LAN環境の接続速度を設定します。
NETWORK ID	本機を識別するIDを設定します。設定範囲は0～99です。
SAVE	各設定値を保存します。

## パスワード設定（パスワード設定画面）

メニューの「CHANGE PASSWORD」をクリックしてください。WEBブラウザコントロールにアクセスするためのパスワード設定を行うことができます。ここでパスワードを変更すると、コマンドコントロール、PJLink™セキュリティ認証で使用するパスワードも変更されます。

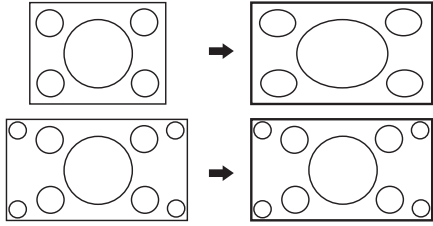
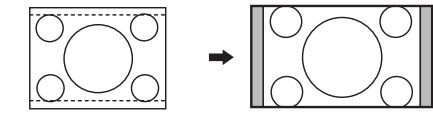
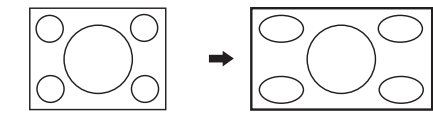
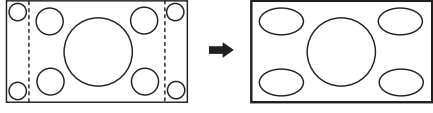
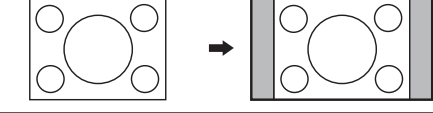
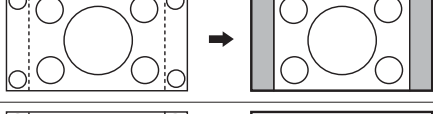
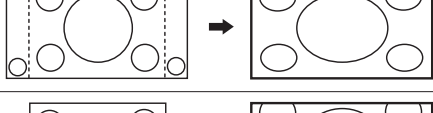
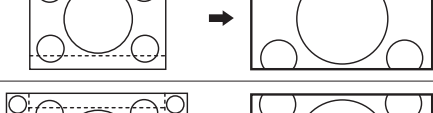
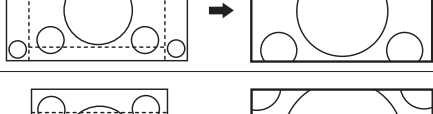
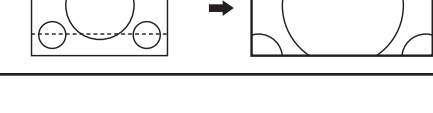
OLD PASSWORD	.....
NEW PASSWORD	.....
NEW PASSWORD (RETYPE)	.....

SAVE

- お知らせ**
- 出荷時のパスワードは、「Panasonic」です。
  - パスワードで使用できる文字は半角英数字で、32文字以内です。
  - パスワードが正しく変更されると「Password has changed.」が表示されます。

項目	説明
OLD PASSWORD	変更前のパスワードを入力します。
NEW PASSWORD	変更後のパスワードを入力します。
NEW PASSWORD (RETYPE)	確認のため、「NEW PASSWORD」で入力したパスワードを再度入力します。
SAVE	変更後のパスワードを保存します。確認画面が表示され、「OK」をクリックすると、パスワードが変更されます。

# 画面モード一覧

画面モード		映像 → 拡大画面	説明
All Aspect : On	工場出荷時 All Aspect : Off		
16:9	フル		映像を画面いっぱいに表示します。SD信号の場合は4:3の映像を横方向に拡大します。16:9のアナモフィック映像を表示するのに適しています。
14:9	—		14:9のレターボックス映像を縦および横方向に拡大します。垂直は画面いっぱい、水平は画面より少し小さめに表示します。映像の上下端はカットされます。画面の両端にはサイドパネルを表示します。
Just Just1	ジャスト		4:3の映像を横方向に拡大し、違和感の少ない映像にします。画面の左右周辺は少し伸びた表示になります。
Just2	サイドカット ジャスト		4:3の映像を横方向に拡大し、違和感の少ない映像にします。映像の左右端はカットされます。画面の左右端周辺は少し伸びた表示になります。
4:3 4:3 (1)	ノーマル		4:3映像をそのまま表示します。画面の両端にはサイドパネルを表示します。
4:3 (2)	サイドカット ノーマル		4:3の映像をそのまま表示します。映像の両端はサイドパネルでマスクされます。
4:3 Full	サイドカット フル		4:3の映像を横方向に拡大し、画面いっぱいに表示します。映像の左右端はカットされます。
Zoom Zoom1	ズーム		16:9のレターボックス映像を縦および横方向に拡大し、画面いっぱいに表示します。映像の上下端はカットされます。
Zoom2	サイドカット ズーム		16:9のレターボックス映像を縦および横方向に拡大し、画面いっぱいに表示します。映像の上下端および左右端はカットされます。
Zoom3	—		2.35:1のレターボックス映像を縦および横方向に拡大し、垂直は画面いっぱい、水平は画面より少し大きめに表示します。映像の上下端および左右端はカットされます。



# 工場出荷時の設定に戻すには

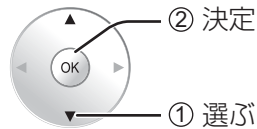
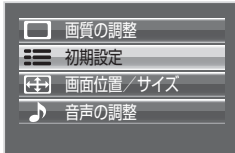
「画質の調整」「音声の調整」「初期設定」「画面位置/サイズ」「テクニカル」「オプション」メニューの設定、調整値を以下の操作で工場出荷時の状態に戻します。

メモリーロック解除 (Memory lock: Off) パスワード: 0 1 2 3

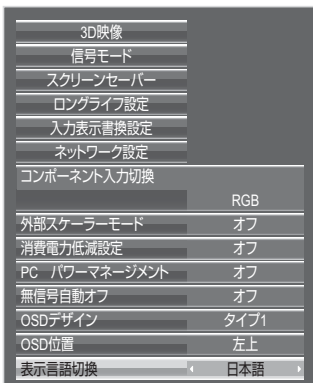
## 1 メニュー画面を表示する



## 2 「初期設定」を選択する



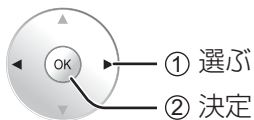
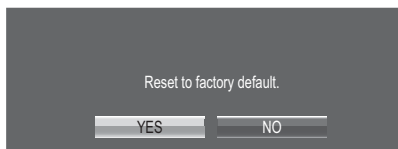
## 3 「表示言語切替」を選択する



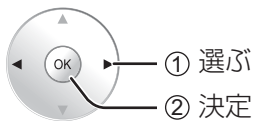
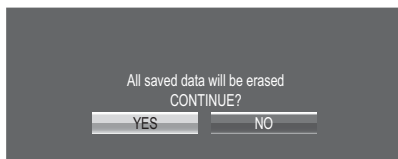
## 4 OK を5秒以上押す



## 5 「YES」を選択する



## 6 「YES」を選択し10秒待つ



### お知らせ

確認画面が表示されているとき  を押すと、「初期設定」メニューに戻ります。

[本体から操作する]

- 1 「初期設定」メニューが出るまで「MENU」ボタンを押す。
- 2 ▲ または ▼ ボタンで「表示言語切替」を選ぶ。
- 3 「ENTER」ボタンを5秒以上押す。
- 4 ▲ または ▼ ボタンで「YES」を選ぶ。
- 5 「ENTER」ボタンを押す。
- 6 ▲ または ▼ ボタンで「YES」を選ぶ。
- 7 「ENTER」ボタンを押して10秒待つ。

# 表示可能な入力信号

\* : 表示可能な入力信号

	信号名	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)	COMPONENT/RGB IN, PC IN (Dotclock(MHz))	HDMI 1-4
1	525 (480) / 60i	15.73	59.94	* (13.5)	*
2	525 (480) / 60p	31.47	59.94	* (27.0) ※5	*
3	625 (575) / 50i	15.63	50.00	* (13.5)	
4	625 (576) / 50i	15.63	50.00		*
5	625 (575) / 50p	31.25	50.00	* (27.0)	
6	625 (576) / 50p	31.25	50.00		*
7	750 (720) / 60p	45.00	60.00	* (74.25)	*
8	750 (720) / 50p	37.50	50.00	* (74.25)	*
9	1,125 (1,080) / 60p	67.50	60.00	* (148.5) ※1	*
10	1,125 (1,080) / 60i	33.75	60.00	* (74.25) ※1	*
11	1,125 (1,080) / 50p	56.26	50.00	* (148.5) ※1	*
12	1,125 (1,080) / 50i	28.13	50.00	* (74.25) ※1	*
13	1,125 (1,080) / 24sF	27.00	48.00	* (74.25) ※2	
14	1,125 (1,080) / 30p	33.75	30.00	* (74.25) ※1	
15	1,125 (1,080) / 25p	28.13	25.00	* (74.25) ※1	
16	1,125 (1,080) / 24p	27.00	24.00	* (74.25) ※1	*
17	1,250 (1,080) / 50i	31.25	50.00	* (74.25) ※3	
18	2,048 × 1,080 / 24sF ※7	27.00	48.00		
19	2,048 × 1,080 / 24p ※7	27.00	24.00		
20	640 × 400 @70 Hz	31.46	70.07	* (25.17)	
21	640 × 480 @60 Hz	31.47	59.94	* (25.18) ※6	*
22	640 × 480 @72 Hz	37.86	72.81	* (31.5)	
23	640 × 480 @75 Hz	37.50	75.00	* (31.5)	
24	640 × 480 @85 Hz	43.27	85.01	* (36.0)	
25	800 × 600 @56 Hz	35.16	56.25	* (36.0)	
26	800 × 600 @60 Hz	37.88	60.32	* (40.0)	*
27	800 × 600 @72 Hz	48.08	72.19	* (50.0)	
28	800 × 600 @75 Hz	46.88	75.00	* (49.5)	
29	800 × 600 @85 Hz	53.67	85.06	* (56.25)	
30	852 × 480 @60 Hz	31.47	59.94	* (33.54) ※6	
31	1,024 × 768 @50 Hz	39.55	50.00		
32	1,024 × 768 @60 Hz	48.36	60.00	* (65.0)	*
33	1,024 × 768 @70 Hz	56.48	70.07	* (75.0)	
34	1,024 × 768 @75 Hz	60.02	75.03	* (78.75)	
35	1,024 × 768 @85 Hz	68.68	85.00	* (94.5)	
36	1,066 × 600 @60 Hz	37.64	59.94	* (53.0)	
37	1,152 × 864 @60 Hz	53.70	60.00		
38	1,152 × 864 @75 Hz	67.50	75.00	* (108.0)	
39	1,280 × 768 @60 Hz	47.70	60.00	* (80.14)	
40	1,280 × 960 @60 Hz	60.00	60.00	* (108.0)	
41	1,280 × 960 @85 Hz	85.94	85.00	* (148.5)	
42	1,280 × 1,024 @60 Hz	63.98	60.02	* (108.0)	*
43	1,280 × 1,024 @75 Hz	79.98	75.03	* (135.0)	
44	1,280 × 1,024 @85 Hz	91.15	85.02	* (157.5)	
45	1,366 × 768 @50 Hz	39.55	50.00		
46	1,366 × 768 @60 Hz	48.36	60.00	* (86.71)	
47	1,400 × 1,050 @60 Hz	65.22	60.00		
48	1,600 × 1,200 @60 Hz	75.00	60.00	* (162.0)	
49	1,600 × 1,200 @65 Hz	81.25	65.00	* (175.5)	
50	1,920 × 1,080 @60 Hz	67.50	60.00	* (148.5) ※4	
51	1,920 × 1,200 @60 Hz	74.04	59.95		
52	Macintosh13" (640 × 480)	35.00	66.67	* (30.24)	
53	Macintosh16" (832 × 624)	49.72	74.54	* (57.28)	
54	Macintosh21" (1,152 × 870)	68.68	75.06	* (100.0)	

※1 SMPTE 274M準拠。 ※2 SMPTE RP211準拠。 ※3 SMPTE 295M準拠。

※4 1,125 (1,080) / 60p として認識します。

※5 PC INに525p信号を入力し、RGBフォーマット選択した場合、VGA 60 Hzとして認識します。

※6 PC IN以外の入力端子にVGA 60 Hzフォーマットの信号が入力された場合、525pとして認識します。

※7 SMPTE 292M, 372M準拠。Dual Link HD-SDI端子ボード (TY-FB11DHD) 装着時に受像可能となります。

# 修理を依頼される前に…もう一度次の点をお調べください。

こんなとき	ここをお調べください	参 照 ページ
画面に光らない点がある	● プラズマディスプレイパネルは非常に精密度の高い技術で作られていますが、画面の一部に画素欠けや輝点が存在する場合があります、これは故障ではありません。	—
電源が入らない	● コンセントまたは本機から電源プラグが外れていませんか。	11・18
電源が自動的に切れる	● 「初期設定」メニューの「PCパワーマネージメント」または「無信号電源オフ」が「オン」に設定されていませんか。	46
電源ランプが赤色点滅する	● 故障の可能性があります。お買い上げの販売店にご相談ください。	—
リモコンで操作できない	● 電池が消耗していませんか。電池は正しく入っていますか。 ● リモコン受信部に外光や蛍光灯の強い光が当たっていませんか。 ● 本機専用のリモコンを使用していますか。(他のリモコンでは動作しません)	10 — —
本機から時々、「ピシッ」と音がする	● 画面や音声に異常がない場合、室温の変化によりキャビネットがわずかに伸縮する音です。性能その他には影響ありません。	—
映像が出るまでに時間がかかる	● 本機は美しい映像を再現させるため各種信号をデジタル処理しておりますので、電源を入れたときや、入力を切り換えたときに映像が出るまでに少し時間がかかる場合があります。	—
画面にはん点が出る	● 自動車・電車・高圧線・ネオンなどからの妨害電波を受けていませんか。	—
色あいが悪い、色が薄い	● 色の濃さ、色あいの調整がずれていませんか。(映像の調整値をご確認ください。)	33
色模様が出たり色が消える	● 他の映像機器から影響(妨害電波)を受けていませんか。本機の設置場所を変えると改良することもあります。	—
ズームにしたとき画面の上または下が欠ける	● 映像の画面位置調整をずらしたままになっていませんか。画面位置の調整をしてください。	27~30
ズームにしたとき画面の上下に映像の出ない部分ができる	● 16:9より横長の映像ソフト(シネマサイズのソフトなど)のときは、画面の上下に映像のない部分ができることがあります。	20・21
映像の輪郭がチラチラする	● パネルの駆動方式による特性上、動きのある映像部分で輪郭がチラチラするように見えることがありますが、故障ではありません。	—
内部から音がする	● 電源を入れると、ディスプレイパネルの駆動音が聞こえる場合があります。故障ではありませんので、ご了承ください。	—
色が極端に悪い	● コンポーネント入力切替の「色差ビデオ」、「RGB」は正しく選択されていますか。	44
4:3 映像の両端部分の明るさが変わる	● 「サイドパネル設定」を「高」または「中」にして見ていると、表示内容によっては両端部分の明るさが変化する場合があります。これは故障ではありませんので、あらかじめご了承ください。	51
動きの少ない明るい映像のときに画面が少し暗くなる	● 写真やパソコンの静止画像など動きの少ない明るい映像を長い間表示すると画面がやや暗くなります。これは、画面の焼き付きや寿命の劣化を軽減するためで、故障ではありません。	19・51
ディスプレイ本体から「ヒュンヒュン」と音がする	● 本機は静音タイプの冷却用ファンを搭載していますが、夜間など静かな環境ではファンの風切り音が聞こえる場合があります。排気孔からのほこりが壁に付着することもありますので、設置場所にご注意願います。	—

# 保証とアフターサービス (よくお読みください)

修理・お取り扱い・お手入れなどのご相談は……  
まず、お買い上げの販売店へお申し付けください。

## 修理を依頼される時

67 ページ「修理を依頼される前に」の表や、組み合わせをされた機器の「取扱説明書」もよくお読みのうえ調べていただき、直らないときは、まず電源プラグを抜いて、お買い上げの販売店へご連絡ください。

### ●保証期間中は

保証書の規定に従って出張修理をさせていただきます。

### ●保証期間を過ぎているときは

修理すれば使用できる製品については、ご希望により修理させていただきます。

下記修理料金の仕組みをご参照のうえご相談ください。

### ●修理料金の仕組み

修理料金は、技術料・部品代・出張料などで構成されています。

**技術料** は、診断・故障個所の修理および部品交換・調整・修理完了時の点検などの作業にかかる費用です。

**部品代** は、修理に使用した部品および補助材料代です。

**出張料** は、お客様のご依頼により製品のある場所へ技術者を派遣する場合の費用です。

### ■保証書 (別添付)

お買い上げ日・販売店名などの記入を必ず確かめ、お買い上げの販売店からお受け取りください。  
よくお読みのあと、保存してください。

**保証期間: お買い上げ日から本体 1 年間**

(ただしプラズマディスプレイパネルの焼き付きは除く)

### ■補修用性能部品の保有期間

当社は、このプラズマディスプレイの補修用性能部品を、製造打ち切り後8年保有しています。

注) 補修用性能部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品です。

## ご相談窓口におけるお客様の個人情報のお取り扱いについて

パナソニック株式会社およびパナソニックグループ関係会社 (以下「当社」) は、お客様よりお知らせいただいたお客様の氏名・住所などの個人情報 (以下「個人情報」) を、下記のとおり、お取り扱いします。

1. 当社は、お客様の個人情報を、パナソニック製品のご相談への対応や修理およびその確認などに利用させていただきます。これらの目的のためにご相談内容の記録を残すことがあります。

また、お客様に折り返し電話させていただくための、ナンバー・ディスプレイを採用しています。

なお、修理やその確認業務を当社の協力会社に委託する場合、法令に基づく義務の履行または権限の行使のために必要な場合、その他正当な理由がある場合を除き、当社以外の第三者に個人情報を開示・提供いたしません。

2. 当社は、お客様の個人情報を、適切に管理します。

3. お客様の個人情報に関するお問い合わせは、ご相談いただきましたご相談窓口にご連絡ください。

## 修理を依頼される時ご連絡いただきたい内容

ご 氏 名	
ご 住 所	付近の見取り図、目印など。
電 話 番 号	呼び出しでもけっこうです。
製品名・品番 お買い上げ日	お手もとの保証書をご覧ください。
故障または異常の内容	詳しくお願いします。
訪問ご希望日	

# 仕様

品番	TH-85VX200 (85V型)*	TH-103VX200 (103V型)*
種類	ハイビジョンプラズマディスプレイ	
使用電源	AC200V ±10% 50Hz / 60Hz (単相)	
消費電力	1150W	1350W
	本体電源「切」時 約0.3W リモコンで電源「切」時 約0.5W	
プラズマディスプレイパネル	駆動方式 AC型	
	85V型* (アスペクト比16:9)	103V型* (アスペクト比16:9)
画面寸法	幅188.9cm 高さ106.2cm 対角216.7cm	幅226.9cm 高さ127.6cm 対角260.3cm
画素数	2,073,600画素 (水平1,920×垂直1,080) [ドット数5,760×1,080]	
動作使用条件	温度: 0℃~40℃ 湿度: 20%~80%	
LAN端子 LAN	RJ45 10BASE-T/100BASE-TX、PLink™対応	
HDMI入力端子 HDMI 1~4	TYPE Aコネクター × 4 HDMI 1.4 3D	
コンポーネントビデオ/ RGB入力端子 COMPONENT/ RGB IN	Y/G RCAピンジャック 1.0V [p-p] (75Ω) 同期信号を含む P <sub>B</sub> /C <sub>B</sub> /B RCAピンジャック 0.7V [p-p] (75Ω) P <sub>R</sub> /C <sub>R</sub> /R RCAピンジャック 0.7V [p-p] (75Ω) AUDIO L-R RCAピンジャック×2 0.5V [rms]	
パソコン入力端子 PC IN	ミニD-sub 15ピン SXGA対応: マルチスキャン方式 (DDC2B対応) *対応周波数: 水平15kHz~110kHz 垂直48Hz~120Hz (但し表示ドット数が水平あるいは、垂直画素数を超える信号は簡易表示) Y/G 1.0V [p-p] (75Ω) 同期信号を含む 0.7V [p-p] (75Ω) 非同期信号時 P <sub>B</sub> /C <sub>B</sub> /B 0.7V [p-p] (75Ω) P <sub>R</sub> /C <sub>R</sub> /R 0.7V [p-p] (75Ω) HD/VD 1.0~5.0V [p-p] (ハイインピーダンス) AUDIO M3ジャック 0.5V [rms]	
シリアル端子 SERIAL	外部制御用端子 D-sub 9ピン RS-232C準拠	
3Dシャッター出力端子 3D SHUTTER OUT	M3ジャック×1 3D用	
音声出力端子 AUDIO OUT	L-R RCAピンジャック×2 出力: 可変 (-∞~0dB) [1kHz 0dB入力、10kΩ負荷時]	
外形寸法	幅201.5cm 高さ119.5cm 奥行9.9cm	幅241.2cm 高さ141.9cm 奥行12.9cm (端子部含む14.1cm)
質量	約117kg	約199kg
キャビネット材質	金属 (前面、バックカバー)	

品番	N2QAYB000562
使用電源	DC 3V (単3形乾電池2コ)
操作距離	約7m以内 (プラズマディスプレイ正面距離)
使用範囲	受信部左右: 30°以内、受信部上下: 20°以内
質量	約160g (乾電池含む)

※ ディスプレイのV型は、有効画面の対角寸法を基準とした大きさの目安です。

● 本製品は「JIS C 61000-3-2 適合品」です。

本機を使用できるのは、日本国内のみで外国では電源電圧が異なりますので使用できません。

(This set is designed for use in Japan only and can not be used in any other country.)

# MEMO

---

A series of horizontal dashed lines for writing.

# MEMO

---

A series of horizontal dashed lines for writing.

**〈当製品に関するソフトウェア情報〉**

この製品には、一部Free BSD LICENSEに基づきライセンスされるソフトウェアを搭載しております。

上記規定に基づきFree BSD LICENSE規定を記載します。

(なお、かかる規定は第三者による規定であるため、原文（英文）で記載しております。)

Copyright © 1980, 1986, 1993

The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:  
This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

<b>便利メモ</b> おぼえのため記入 されると便利です。	お買い上げ日	年 月 日	品番
	販売店名	☎( ) -	お客様ご相談窓口 ☎( ) -

**パナソニック株式会社**  
**AVCネットワークス社 映像・ディスプレイデバイス事業グループ**

〒571-8504 大阪府門真市松生町1番15号 ☎大阪(06)6905-5574