

Panasonic®

Operating Instructions

3D Eyewear

Model No. **TY-EW3D3LW**
TY-EW3D3MW
TY-EW3D3SW



ENGLISH

繁體中文

TIẾNG VIỆT

日本語

Thank you for purchasing a Panasonic product.

- Before operating this product, please read the instructions carefully, and save this manual for future use.
- Before using this product, be sure to read "Safety Precautions" and "Using Precautions" (👉 pages 2 - 6).

This 3D Eyewear can be used for Panasonic HDTVs supporting 3D.

For the latest information on applicable models, visit our web site.

<http://panasonic.net/>

This product cannot be used as sunglasses.

Safety Precautions

Danger

About Prohibition of Heating

- **Do not put 3D Eyewear in fire, heat it or leave it in places that can get hot.**

3D Eyewear contains a lithium-ion polymer rechargeable battery, so heating may result in combustion or rupture that may cause burns or fire.

Warning

About Prohibition of Disassembly

- **Do not disassemble or modify the 3D Eyewear.**

Doing so may result in fire, or in a malfunction that may cause the user to feel unwell.

When disposing this product, refer "Disposal" (👉 page 9) and disassemble properly for removing the rechargeable battery.

About Charging

- **Charge by connecting the included charging cable to the USB terminal of a Panasonic TV supporting 3D.**

Charging with other devices may result in battery leakage, heating or rupture.

- **Do not use the included charging cable for uses other than charging 3D Eyewear.**

Doing so may result in heating, combustion or damage.

Caution

About 3D Eyewear

- **Do not drop, exert pressure on, or step on the 3D Eyewear.**
Doing so may damage the glass section, which may result in injury.
- **Be careful of the tips of the frame when putting on the 3D Eyewear.**
Accidentally inserting the tip of the frame into the eye may cause injury.
- **Always keep the 3D Eyewear in a cool, dry place.**
Failure to do so may cause fire or electric shock.
- **Be careful not to trap a finger in the hinge section of the 3D Eyewear.**
Doing so may result in injury.
 - Pay special attention when children are using this product.

About Viewing of 3D Images

- **Do not use the 3D Eyewear if you have a history of over-sensitivity to light, heart problems, or have any other existing medical condition.**
Using the 3D Eyewear may cause the symptoms to worsen.
- **Stop using the 3D Eyewear immediately if you feel tired, discomfort, or any other abnormality.**
Continuing to use the 3D Eyewear in such cases may cause you to feel unwell.
Please take the necessary rest before continuing use.
- **When watching 3D movies, take an appropriate length break after watching a movie.**
- **When watching 3D content on interactive devices such as 3D games or computers, take an appropriate length break after using for 30 - 60 minutes.**
Prolonged use may cause eyesight fatigue.
- **When using the 3D Eyewear, be careful not to strike the television screen or other people by mistake.**
As the images are in 3D, the distance between the user and screen may be mistaken, causing the user to strike the screen which may result in injury.
- **Use the 3D Eyewear when viewing 3D images.**
- **When using the 3D Eyewear, make sure your eyes are on an approximately horizontal level.**
- **If you suffer from myopia (short-sightedness), hyperopia (far-sightedness), astigmatism, or have eyesight differences between the left and right eyes, please use corrective glasses or other such methods to correct your eyesight before putting on the 3D Eyewear.**

(continued overleaf)

- **Stop using the 3D Eyewear if you can clearly see double images when viewing 3D content.**
Prolonged use may cause eyesight fatigue.
- **View the screen at a distance at least 3 times further than the effective height of the screen.**
Using the 3D Eyewear at a distance closer than the recommended distance may cause eyesight fatigue.

Using 3D Eyewear

- **As a guide, 3D Eyewear should not be used by children younger than 5 - 6 years old.**
As it is difficult to judge younger children's reactions to fatigue or discomfort, it may be difficult to prevent them from suddenly feeling unwell.
 - When this product is being used by a child, the parent or guardian should check to ensure that the child's eyes are not becoming tired.
- **When using the 3D Eyewear, do not place breakable objects near to the user.**
The user may mistake the 3D objects they are viewing as real objects causing them to move, which may cause damage to surrounding objects that may lead to injury.
- **Do not move around while wearing the 3D Eyewear.**
The surrounding area appears dark, which may result in falling or other accidents that may cause injury.
- **Only use the 3D Eyewear for the specified purpose.**
- **Do not use if the 3D Eyewear is cracked or broken.**
Doing so may result in injury or eyesight fatigue.
- **If a malfunction or fault occurs in the 3D Eyewear, stop use immediately.**
Continuing to use the 3D Eyewear may result in injury, eyesight fatigue, or may cause you to feel unwell.
- **Stop using the 3D Eyewear immediately if your skin feels unusual.**
In rare cases, the paint or materials used in the 3D Eyewear may cause an allergic reaction.
- **Stop using the 3D Eyewear immediately if you experience any redness, pain, or itching on the nose or temples.**
Prolonged use may cause such symptoms due to excess pressure, which may result in the user feeling unwell.

Using Precautions

Lens

- Do not apply pressure to the liquid crystal shutter. Also, do not drop or bend the 3D Eyewear.
- Do not scratch the surface of the liquid crystal shutter with a pointed instrument etc.
- Doing so may cause damage to the 3D Eyewear, and reduce the quality of the 3D image.

Infra-red receiver section

- Do not soil the infra-red receiver section or attach stickers etc. to it.

Doing so may prevent the receiver from receiving signals from the television, which may prevent the 3D Eyewear from operating normally.

- If the 3D Eyewear is affected by other infra-red data communication equipment, the 3D images may not be displayed correctly.

Cautions during viewing

- Do not use devices that emit strong electromagnetic waves (such as mobile phones or personal transceivers) near the 3D Eyewear. Doing so may cause the 3D Eyewear to malfunction.
- The 3D Eyewear cannot operate fully at high or low temperatures.
Please use within the specified usage temperature range (👉 page 14).
- If the 3D Eyewear is used in a room in which fluorescent lights (50 Hz) are used, the light within the room may appear to be flickering. In this case, either darken or switch off the fluorescent lights when using the 3D Eyewear.
- Wear the 3D Eyewear correctly. 3D images will not be correctly visible if the 3D Eyewear is worn upside down or back-to-front.
- Other kinds of displays (such as computer screens, digital clocks, or calculators etc.) may be difficult to see while wearing the 3D Eyewear. Do not wear the 3D Eyewear when watching anything other than 3D images.

For comfortable viewing

- View the screen at a distance at least 3 times further than the effective height of the screen.

When the top and bottom area of the screen is blackened, such as movies, view the screen at a distance about 3 times further than the height of the actual image.

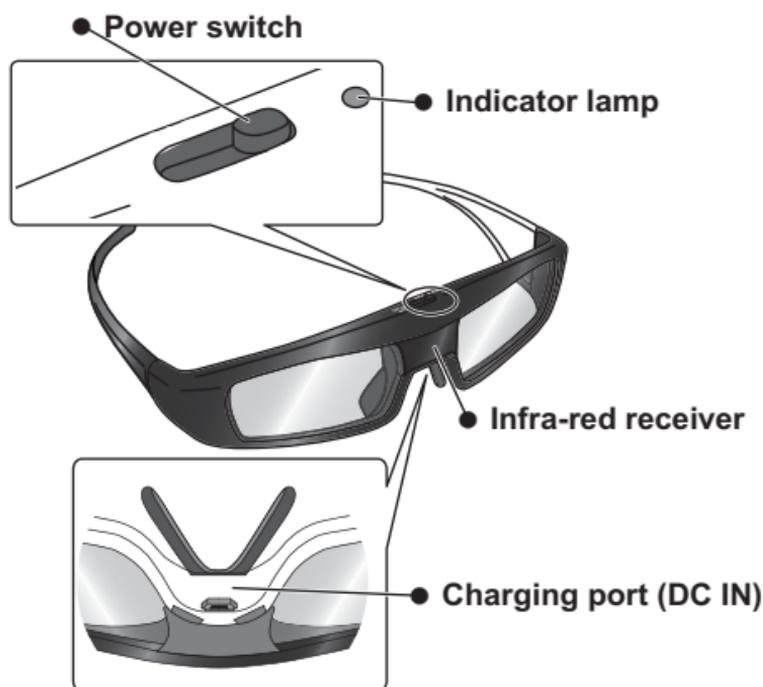
(That makes the viewing distance closer than above recommended distance.)

Accessories

Charging cable<1>
(K2KYYYYY00164)

- < > indicates the quantity.

Identifying Controls



● Power switch

- ON/OFF** Slide the tab to the ON/OFF position to switch the power on/off.
- 3D/2D** Slide the tab once to the 3D/2D position to change the mode between 3D and 2D.
- 2D: View a 3D image in 2D.

● Indicator lamp

Lights or flashes during use or charging to show the status of the rechargeable battery.

● Infra-red receiver

Receives infra-red signals from the television.

- Do not soil the infra-red receiver section or attach stickers etc. to it.

● Charging port

Connect the charging cable.

- Charge by connecting the included charging cable.

■ Indicator lamp status

Indicator lamp	Status
Lights for 2 seconds when turned on	Sufficient battery level
Flashes 5 times when turned on	Low battery level
Flashes once every 2 seconds when in use	3D mode is selected.
Flashes twice every 4 seconds when in use	2D mode is selected.

Charging

■ Charging the 3D Eyewear

Connect the 3D Eyewear with the included charging cable to the television, then switch on the television.

- When the indicator lamp turns off, charging is complete. Approximately 30 minutes required.

NOTE

- Charge the 3D Eyewear before using the first time after purchase or after long periods of disuse.
- Be sure to turn the television power on when charging. The battery will not be charged when the television power is off.

Storage and Cleaning

- Clean using a soft, dry cloth.
- Wiping the 3D Eyewear with a soft cloth that is covered in dust or dirt may scratch the eyewear. Shake off any dust from the cloth before use.
- Do not use benzene, thinner, or wax on the 3D Eyewear, as doing so may cause the paint to peel off.
- Do not dunk the 3D Eyewear in liquid such as water when cleaning.
- Avoid storing the 3D Eyewear in hot or highly humid locations.
- During the long period of disuse, full charge the 3D Eyewear once every 6 months to keep the battery performance.
- As the liquid crystal shutters (lens) are fragile and easily broken, be very careful when cleaning them.

Disposal

A lithium-ion polymer rechargeable battery is built in to the 3D Eyewear. Please discard according to local regulations.

When disposing this product, disassemble properly by following the procedure on the next page, and remove the internal rechargeable battery.



Do not disassemble this product except when disposing of it.

Danger

As the rechargeable battery is specifically for this product, do not use it for any other device.

Do not charge the removed battery.

- Do not throw the battery in a fire, or apply heat to it.
- Do not pierce the battery with a nail, subject it to an impact, or dismantle or modify it.
- Do not let the wires touch any other metal or each other.
- Do not carry or store the battery with a necklace, hair pin, or the like.
- Do not charge, use, or leave the battery in a hot location such as near a fire or under the hot sun.

Doing so may cause the battery to generate heat, ignite, or rupture.

Warning

Do not place the removed battery, screws, and other items within reach of infants.

Accidental swallowing of such an item may have an adverse effect on the body.

- In the event that you think such an item has been swallowed, consult a doctor immediately.

In the event of fluid leaking from the battery, take the following measure, and do not touch the fluid with bare hands.

Fluid entering into an eye may cause loss of eyesight.

- Wash the eye with water immediately without rubbing it, and then consult a doctor.

Fluid getting on your body or clothes may cause inflammation of the skin or injury.

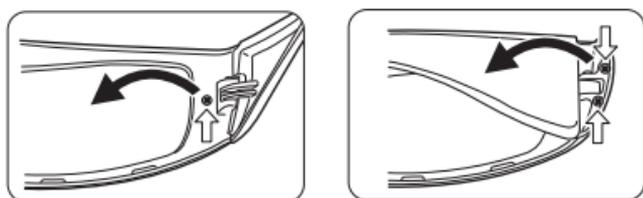
- Sufficiently rinse with clean water, and then consult a doctor.

■ How to remove the battery

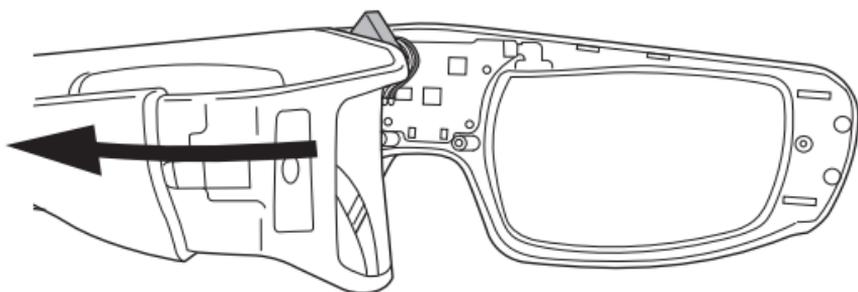
Disassemble this product after the battery has run out of power.

The following figures are intended to explain how to dispose of the product, not for describing how to repair. The product cannot be repaired once it has been disassembled.

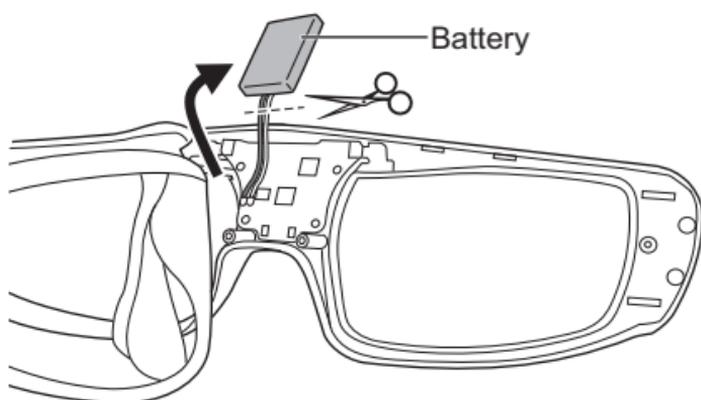
1. Remove the screws of the 3D Eyewear with a precision Phillips (plus ⊕) screwdriver.



2. Bend the frame inwards and pull it off from the side cover.
 - If it is difficult to pull off, insert a flat-blade (minus ⊖) screwdriver and pry open it.



3. Pull off the battery and separate it from the 3D Eyewear by cutting off the wires, one by one, with scissors.
 - Insulate the wire parts of the removed battery with cellophane tape.



NOTE

- Take sufficient care when performing this work so as not to injure yourself.
- Do not damage or dismantle the battery.

Troubleshooting/Q&A

Check the followings first. If they do not solve the problem, please contact the place of purchase.

Images are not 3D.

- ▶ **Is the 3D Eyewear mode set to 3D?**
Slide the tab once to the 3D/2D position to change the mode between 3D and 2D.
- ▶ **Are the image settings switched to 3D images?**
Refer the television operating instructions.
- ▶ **Is there a sticker or other such item blocking the infra-red reception section on the 3D Eyewear?**
If the eyewear stops receiving infra-red signal from the television, the power automatically switches off after 5 minutes.
- ▶ **Individual differences may occur in which the 3D images are difficult to see, or cannot be seen, especially in users that have a different level of eyesight between the left and right eyes.**
Take the necessary steps (wearing glasses etc.) to correct your eyesight before use.

The power of the 3D Eyewear turns off by itself.

- ▶ **Are there any objects between the eyewear and television?**
- ▶ **Is there a sticker or other such item blocking the infra-red reception section on the 3D Eyewear?**
If the eyewear stops receiving infra-red signal from the television, the power automatically switches off after 5 minutes.

The indicator lamp does not light when the power switch is set to "ON".

- ▶ **Is the 3D Eyewear sufficiently charged?**
If the indicator lamp does not light at all, the battery is completely flat. Perform the battery charging operation.

The battery does not charge, or operation time is short when charged.

▶ **Is the charging cable connected properly?**

Make sure the charging cable is properly connected.

▶ **Is the television power off?**

Switch the television power on, then charging will start.

▶ **The battery has reached the end of its lifespan.**

If operation time is very short even when the battery is charged, the battery has reached the end of its lifespan. Please consult with the place of purchase.

Specifications

Usage temperature range

0 °C - 40 °C (32°F - 104°F)

Charging power supply

DC 5 V (supplied by USB terminal of a Panasonic TV)

Battery

Lithium-ion polymer rechargeable battery

DC 3.7 V, 40 mAh

Operation time*¹: Approx. 25 hours

Charging time*¹: Approx. 30 minutes

Quick charge (2 minutes charge enables approx. 3 hours use)

Viewing range*²

Transmitter for 3D Eyewear

Within 3.2 m from front surface

(Within ± 35° horizontal, ± 20° vertical)

Materials

Main body: Resin

Lens section: Liquid crystal glass

Dimensions (not including nose pad part)

Models	TY-EW3D3LW	TY-EW3D3MW	TY-EW3D3SW
Width	170.6 mm	167.7 mm	160.5 mm
Height	42.2 mm	42.2 mm	42.2 mm
Overall length	170.7 mm	170.7 mm	167.6 mm
Mass	Approx. 27 g	Approx. 26 g	Approx. 26 g

*¹ Operation time/Charging time

- The battery deteriorates after repeated use, and the operation time eventually becomes short. The figures above are at shipping from the factory, and are not a guarantee of performance.

*² Viewing range

- The location of the 3D Eyewear transmitter differs depending on the model of television.
- There are differences in the viewing range of the 3D Eyewear among individuals.
- The 3D Eyewear may not operate correctly at the outside of the viewing range.

WARRANTY - Australia only

Panasonic Warranty

1. The product is warranted for 12 months from the date of purchase. Subject to the conditions of this warranty Panasonic or its Authorised Service Centre will perform necessary service on the product without charge for parts or labour, if in the opinion of Panasonic, the product is found to be faulty within the warranty period.
2. This warranty only applies to Panasonic products purchased in Australia and sold by Panasonic Australia or its Authorised Distributors or Dealers and only where the products are used and serviced within Australia or it's territories. Warranty cover only applies to service carried out by a Panasonic Authorised Service Centre and only if valid proof of purchase is presented when warranty service is requested.
3. This warranty only applies if the product has been installed and used in accordance with the manufacturer's recommendations (as noted in the operating instructions) under normal use and reasonable care (in the opinion of Panasonic). The warranty covers normal domestic use only and does not cover damage, malfunction or failure resulting from use of incorrect voltages, incorrect installation, accident, misuse, neglect, build-up of dirt or dust, abuse, maladjustment of customer controls, mains supply problems, thunderstorm activity, infestation by insects or vermin, tampering or repair by unauthorised persons (including unauthorised alterations), introduction of sand, humidity or liquids, commercial use such as hotel, office, restaurant, or other business or rental use of the product, exposure to abnormally corrosive conditions or any foreign object or matter having entered the product.
4. This warranty does not cover the following items unless the fault or defect existed at the time of purchase:
 - (a) Cabinet Part(s)
 - (b) Video or Audio Tapes
 - (c) SD cards or USB devices
 - (d) User replaceable Batteries
 - (e) DVD, Blu-ray, or Recordable Discs
 - (f) Video / Audio Heads from wear and tear in normal use
 - (g) Information stored on Hard Disk Drive, USB stick or SD card
 - (h) DTV reception issues caused by TV Aerial / Cabling / Wall socket(s) etc
5. Some products may be supplied with Ethernet connection hardware. The warranty is limited on such products and will not cover
 - (a) Internet and or DLNA connection / setup related problems
 - (b) Access fees and or charges incurred for internet connection
 - (c) The use of incompatible software or software not specifically stipulated in the product operations manual; and
 - (d) Any indirect or consequential costs associated with the incorrect use or misuse of the hardware, its connection to the internet or any other device.
6. To claim warranty service, when required, you should:
 - Telephone Panasonic's Customer Care Centre on 132600 or visit our website referred to below and use the Service Centre Locator for the name/address of the nearest Authorised Service Centre.
 - Send or take the product to a Panasonic Authorised Service Centre together with your proof of purchase receipt as a proof of purchase date. Please note that freight and insurance to and / or from your nearest Authorised Service Centre must be arranged by you.
 - Note that home or pick-up/delivery service is available for the following products in the major metropolitan areas of Australia or the normal operating areas of the nearest Authorised Service Centres:
 - Plasma/LCD televisions / displays (screen size greater than 103 cm)

7. The warranties hereby conferred do not extend to, and exclude, any costs associated with the installation, de-installation or re-installation of a product, including costs related to the mounting, de-mounting or remounting of any screen, (and any other ancillary activities), delivery, handling, freighting, transportation or insurance of the product or any part thereof or replacement of and do not extend to, and exclude, any damage or loss occurring by reason of, during, associated with, or related to such installation, de-installation, re-installation or transit.

Panasonic Authorised Service Centres are located in major metropolitan areas and most regional centres of Australia, however, coverage will vary dependant on product. For advice on exact Authorised Service Centre locations for your product, please telephone our Customer Care Centre on 132600 or visit our website and use the Service Centre Locator.

In addition to your rights under this warranty, Panasonic products come with consumer guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. If there is a major failure with the product, you can reject the product and elect to have a refund or to have the product replaced or if you wish you may elect to keep the goods and be compensated for the drop in value of the goods. You are also entitled to have the product repaired or replaced if the product fails to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

If there is a major failure in regard to the product which cannot be remedied then you must notify us within a reasonable period by contacting the Panasonic Customer Care Centre. If the failure in the product is not a major failure then Panasonic may choose to repair or replace the product and will do so in a reasonable period of time from receiving notice from you.

**THIS WARRANTY CARD AND THE PURCHASE DOCKET
(OR SIMILAR PROOF OF PURCHASE)
SHOULD BE RETAINED BY THE CUSTOMER AT ALL
TIMES**

If you require assistance regarding warranty conditions or any other enquiries, please visit the

Panasonic Australia website www.panasonic.com.au or contact by phone on **132 600**

If phoning in, please ensure you have your operating instructions available.

Panasonic Australia Pty. Limited

ACN 001 592 187 ABN 83 001 592 187

1 Innovation Road, Macquarie Park NSW 2113

PRO-031-F11 Issue: 4.0

01-01-2011

WARRANTY - New Zealand only

WARRANTY - New Zealand only

WE WARRANT that the Panasonic Product that you have purchased is free from defects in material and workmanship under normal home use and service. Accordingly, we undertake to repair, or at our option, replace without cost to the owner, either for material or labour, any part which within 12 months from the date of sale is found to be defective, provided that the appliance has been used for domestic purposes only and in accordance with the instructions given in the Instruction Book and not been subjected to misuse, neglect or faulty installation, dismantled, repaired or serviced by any other than an authorised Panasonic New Zealand Dealer or Panasonic New Zealand Authorised Service Centre.

NOTE

- Before reporting a fault, please ensure that you read the item "Troubleshooting" in the information section of your Panasonic Instruction Book.
- It is important to retain your proof of purchase as this will be required by the serviceman or retailer as proof of purchase date, should service be required.
- In the event of service being required, contact your Panasonic New Zealand retailer or Panasonic New Zealand Authorised Service Centre.

IMPORTANT

Any request for warranty service must be through an Authorised Panasonic New Zealand Service Centre who during the period of the warranty, undertakes to make any necessary adjustment and fit any replacement part supplied by the manufacturer, during normal working hours, or alternatively will arrange for such service to be provided by some other Panasonic New Zealand Authorised Service Centre.

NEW ZEALAND

**Distributed in New Zealand by Panasonic
New Zealand Limited**

350 Te Irirangi Drive East Tamaki,
Private Bag 14911, Panmure Auckland

Tel. 09 272 0100

Customer Care Center

Email: Customerservice@nz.panasonic.com

www.panasonic.co.nz

Information on Disposal in other Countries outside the European Union



This symbol is only valid in the European Union. If you wish to discard this product, please contact your local authorities or dealer and ask for the correct method of disposal.

使用說明書

3D 眼鏡

型號

TY-EW3D3LW
TY-EW3D3MW
TY-EW3D3SW

感謝您購買松下產品。

- 在使用本產品前，請仔細閱讀本說明書，並妥善保存，以備日後使用。
- 在使用本產品前，請務必閱讀「安全注意事項」與「使用注意事項」（ 第 1 - 4 頁）。

本 3D 眼鏡適用於支援 3D 功能的松下電視 (HDTV)。
欲瞭解適用型號的最新資訊，請瀏覽我們的網站。

<http://panasonic.net/>

本產品不可作為太陽眼鏡使用。

安全注意事項

危險

關於禁止加熱

- 請勿將 3D 眼鏡置於火中或加熱，或是放置於可能會變熱的地方。
3D 眼鏡內含一個鋰離子聚合物充電電池，所以加熱可能會導致燃燒或是破裂，因此，可能會著火或引起火災。

警告

禁止拆卸

■ 請勿拆卸或改裝 3D 眼鏡。

因為這樣做可能引起火災或使用中發生故障，造成使用者感覺不適。
棄置本產品時，請參照「棄置」(👉 第 7 頁)，並正確移除充電電池。

關於充電

■ 請將內含的充電纜線連接到支援 3D 功能的松下電視 USB 端子，以進行充電。

使用其他裝置充電可能會導致電池洩漏、發熱或破裂。

■ 請勿將內含的充電纜線用於 3D 眼鏡充電以外的其他用途。

否則可能會導致發熱、燃燒或損壞。

注意

3D 眼鏡

■ 請勿掉落、重壓或踩踏 3D 眼鏡。

這可能會損壞鏡片部分，進而可能造成人身傷害。

■ 配戴 3D 眼鏡時，請小心眼鏡腿。

將眼鏡腿意外插入眼睛可能造成人身傷害。

■ 請始終將 3D 眼鏡置於陰涼、乾燥的地方。

否則可能造成火災或觸電。

■ 請注意手指不要被 3D 眼鏡的鉸鏈部分夾到。

這可能會造成人員傷害。

• 兒童使用本產品時，請給予特別關照。

觀看 3D 圖像

■ 如果您具有光過敏史、心臟問題或有其他未消除的醫學症狀，請勿使用 3D 眼鏡。

因為使用 3D 眼鏡可能導致症狀加劇。

■ 如果感覺疲勞、不舒服或其他任何異常，請立即停止使用 3D 眼鏡。

因為在這些情況下繼續 3D 眼鏡可能讓您感覺不適。

請適當休息之後再繼續使用 3D 眼鏡。

■ 在觀看 3D 立體電影時，請在看完一部電影之後適當休息一段時間。

■ 在觀看互動設備（例如 3D 立體遊戲或電腦）上的 3D 立體內容時，請在使用 30 - 60 分鐘後適當休息一段時間。

使用時間過長可能引起視覺疲勞。

■ 在使用 3D 眼鏡時，請注意不要誤打到電視螢幕或其他人。

因為在觀看 3D 立體圖像，使用者可能對距螢幕的距離作出錯誤判斷，進而擊打到螢幕，這可能造成人身傷害。

■ 觀看 3D 立體圖像時，請使用 3D 眼鏡。

- 在使用 3D 眼鏡時，請確保雙眼視線基本保持水準。
- 如果您有近視、遠視、散光或左、右眼視力不同，請先使用矯正眼鏡或其他方法矯正視力，再使用 3D 眼鏡。
- 如果在觀看 3D 立體內容時，明顯看到重影圖像，請停止使用 3D 眼鏡。
使用時間過長可能引起視覺疲勞。
- 觀看時，與螢幕的距離至少應保持在螢幕有效高度的三倍以上。
如果使用 3D 眼鏡的距離小於推薦距離，可能引起視覺疲勞。

在觀看 3D 圖像時

- 5 - 6 歲以下的兒童不可使用 3D 眼鏡。
由於難以判斷幼童對疲勞或不適的反應，可能就無法防止他們突然出現頭暈噁心。
· 當兒童使用本產品時，家長或監護人應檢查確保兒童的眼睛不會疲勞。
- 在使用 3D 眼鏡時，請勿在使用者周圍放置易碎的物品。
因為使用者可能將他們正在觀賞的 3D 立體物體誤認為是真實物體而挪動身體，這樣可能損壞周圍物品，進而可能造成人身傷害。
- 在戴著 3D 眼鏡時，請勿四處走動。
因為這是周圍環境看起來是黑暗的，可能導致摔倒或引起其他事故，進而可能造成人身傷害。
- 只能將本 3D 眼鏡用於指定用途。
- 請勿使用破裂或破碎的 3D 眼鏡。
否則，可能造成人身傷害或視覺疲勞。
- 如果 3D 眼鏡發生故障或問題，請立即停止使用。
繼續使用該 3D 眼鏡可能造成人身傷害、眼睛疲勞或身體不適。
- 如果感覺皮膚有異樣，請立即停止使用 3D 眼鏡。
在極少數情況下，3D 眼鏡使用的塗漆或材料可能引起過敏性反應。
- 如果鼻子或太陽穴發紅、疼痛或發癢，請立即停止使用 3D 眼鏡。
如果使用時間過長，由於壓力過大可能引起上述症狀，進而讓使用者感覺不適。

使用注意事項

鏡片

- 不可用力壓液晶快門。也不可掉落或折彎 3D 眼鏡。
- 請勿用尖銳物件等刮擦液晶快門的表面。
- 這樣做可能損壞 3D 眼鏡，並降低 3D 立體圖像的品質。

紅外線接收器部分

- 請勿弄髒紅外線接收器或在上面黏貼貼紙等。
這麼做將妨礙接收器接收電視訊號，可能導致 3D 眼鏡不能正常工作。
- 如果 3D 眼鏡受其他的紅外線資料通訊設備干擾，則可能無法正確顯示 3D 立體圖像。

觀賞時的注意事項

- 不可在 3D 眼鏡附近使用發射強電磁波的設備（例如手機或個人收發機）。這樣做可能造成 3D 眼鏡不能正常工作。
- 3D 眼鏡不能在高溫或低溫下完全正常工作。
請在規定的工作溫度範圍內使用（☞ 第 10 頁）。
- 如果在使用螢光燈（50 Hz）的室內使用 3D 眼鏡，室內的燈光可能出現閃爍。在這種情況下，請在使用 3D 眼鏡時調暗或關掉螢光燈。
- 請正確配戴 3D 眼鏡。如果上下或前後顛倒配戴 3D 眼鏡，將無法看到正確的 3D 立體圖像。
- 當配戴 3D 眼鏡時，可能難以看清其他類型的顯示器（例如電腦螢幕、電子時鐘或計算機等）。不觀看 3D 立體圖像時，請勿配戴 3D 眼鏡。

舒適地觀看

- 觀看時，與螢幕的距離至少應保持在螢幕有效高度的三倍以上。

當螢幕的頂部和底部為黑條時，比如觀看電影時，請在實際圖像高度的三倍距離之處觀看。

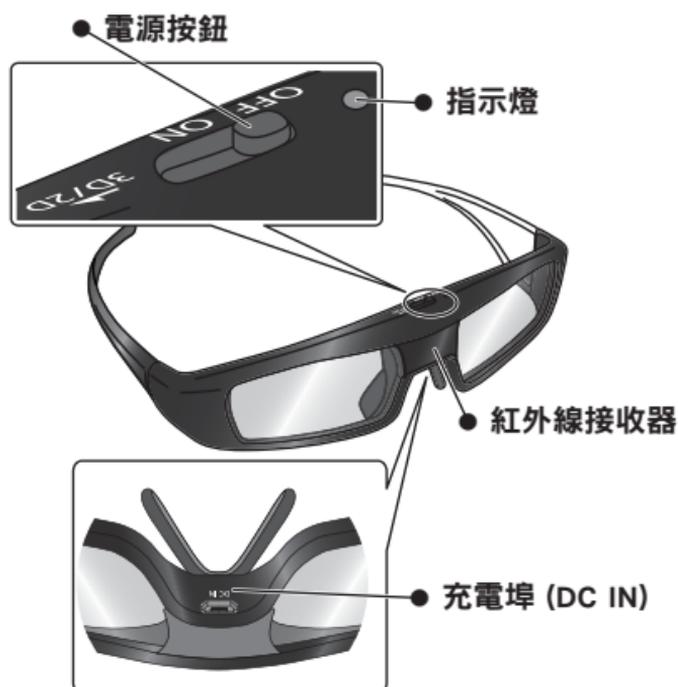
（就是說觀看距離要比上面的推薦距離近。）

配件

充電纜線<1>
(K2KYYYY00164)

- < > 表示數量。

認識產品各個部分



■ 認識產品各個部分

● 電源按鈕

ON/OFF

滑動標籤至 ON/OFF 位置以切換電源開／關。

3D/2D

滑動標籤一次至 3D/2D 位置以於 3D 與 2D 模式之間進形變換。

- 2D：以 2D 檢視 3D 圖片。

● 指示燈

使用時或充電時的亮起或閃爍光表示充電電池的狀態。

● 紅外線接收器

接收來自電視的紅外線訊號。

- 通過接收電視的紅外線訊號來控制液晶快門的開 / 關時序，進而提供圖像的 3D 立體效果。

● 充電埠

連接充電纜線。

- 連接隨附的充電線進行充電。

■ 由指示燈顯示電池的狀態

指示燈狀態	狀態
開啟後亮起 2 秒鐘	電池電量充足
開啟後閃爍 5 次	電池低電量
使用中每 2 秒鐘閃爍一次	已選擇 3D 模式。
使用中每 4 秒鐘閃爍兩次	已選擇 2D 模式。

充電

■ 為 3D 眼鏡充電

以隨附的充電線連接 3D 眼鏡至電視，然後開啟電視機。

- 指示燈熄滅，表示充電已完成。大約需要 30 分鐘。

注意

- 在購買後第一次使用時，或經長時間未使用時，請在使用之前先充電。
- 充電時，請務必開啟電視機的電源。電視機的電源關閉時，電池將無法充電。

儲存與清潔

- 使用一塊柔軟的乾布清潔眼鏡。
- 使用帶有灰塵或污垢的軟布擦拭 3D 眼鏡可能刮花眼鏡。因此，在使用之前，請抖落軟布上的灰塵。
- 請勿在 3D 眼鏡上使用苯、稀釋劑或蠟，這樣做可能導致上面的塗漆脫落。
- 清潔時，請勿將 3D 眼鏡浸泡在液體中，例如水。
- 避免將 3D 眼鏡存儲在潮濕高溫的地方。
- 長時間不使用時，請每 6 個月將 3D 眼鏡充滿電以保持電池效能。
- 液晶快門（鏡片）是脆弱且易碎的，在清潔時請非常小心。

棄置

鋰離子聚合物充電電池內建於 3D 眼鏡中。請依照當地的相關規定丟棄。

置棄本產品時，請依照下一頁的步驟拆卸，並移除內部的充電電池。



廢電池請回收

除非於棄置時，否則請勿拆卸本產品。

危險

由於此充電電池是專門為本產品設計的，請勿用於其它設備上。

請勿將移除的電池充電。

- 請勿將電池扔入火中，或是加熱電池。
- 請勿以釘子刺穿電池、撞擊電池、拆卸或改裝電池。
- 請勿讓電線互相碰觸，或碰到任何金屬。
- 請勿將項鍊、髮夾之類的物品與電池一起攜帶或存放。
- 請勿在高溫的地方充電、使用或置放電池，例如靠近火邊或在高溫的太陽底下。

這樣做可能會導致電池發熱、燃燒或破裂。

警告

請勿將移除的電池、螺絲，以及其它物品置於嬰兒可觸及的地方。

誤吞此類物品可能會對身體有害。

- 假如您發現誤吞此類物品，請立即就醫。

萬一電池漏液，請採取以下措施，請勿直接用手碰觸此液體。

如果此液體進入眼睛，可能會導致視力喪失。

- 請勿揉眼睛，並立即用水沖洗，然後立即就醫。

如果此液體沾到身體或是衣服，可能會導致皮膚發炎、受傷。

- 請以乾淨的水充分沖洗，然後立即就醫。

■ 如何移除電池

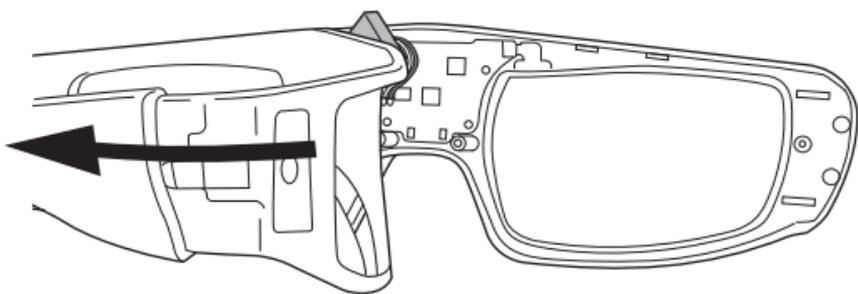
在電池電力耗盡後，請拆卸本產品。

以下的圖表旨在解釋如何棄置本產品，而非如何修復。
本產品一旦被拆卸後就無法修復。

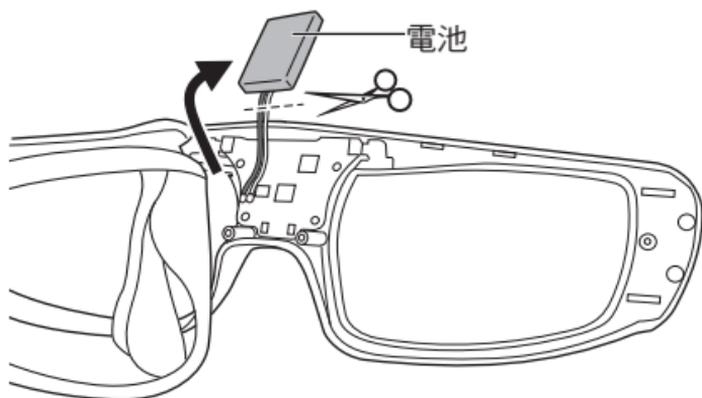
1. 以精密十字 (⊕) 螺絲刀取下 3D 眼鏡的螺絲。



2. 將鏡架向內折，並將其從側蓋上取下。
 - 如果很難拔除，請以一字 (⊖) 螺絲刀撬開。



3. 拔除電池並以剪刀逐一剪斷電線，以將電池從 3D 眼鏡中分離。
 - 用乙烯膠帶包住已移除電池的電線部份，使其絕緣。



注意

- 請小心操作，以免受傷。
- 請勿破壞或拆卸本電池。

故障排除 / 常見問題與解答

請先參照以下的訊息。如果問題仍未解決，請與購買處聯絡。

圖像不是 3D 立體的。

- ▶ **3D 眼鏡模式是否設定為 3D ？**
滑動標籤一次至 3D/2D 位置以於 3D 與 2D 模式之間進形變換。
- ▶ **是否已將圖像設置切換為 3D 立體圖像？**
參閱電視機的使用說明書。
- ▶ **3D 眼鏡的紅外線接收器部分是否被貼紙或其他類似物品遮擋？**
如果眼鏡一直沒接收到電視的紅外線訊號，其電源將在 5 分鐘後自動關閉。
- ▶ **由於個體差異，可能難以或無法看到 3D 立體圖像，特別是對於左眼和右眼視力不同的使用者。**
請在使用 3D 眼鏡之前，採取必要的步驟（配戴眼鏡等）矯正視力。

3D 眼鏡的電源自動關閉。

- ▶ **眼鏡與電視機之間是否有任何障礙物？**
- ▶ **3D 眼鏡的紅外線接收器部分是否被貼紙或其他類似物品遮擋？**
如果眼鏡一直沒接收到電視的紅外線訊號，其電源將在 5 分鐘後自動關閉。

將電源按鈕切換至「ON (開)」後，指示燈不亮。

- ▶ **3D 眼鏡電量是否已充足？**
如果指示燈完全不亮，表示電池電兩已完全用盡。請進行電池充電動作。

電池無法充電，或是充電後運作時間很短。

- ▶ **充電纜線是否正確連接？**
請確認充電線已正確連接。
- ▶ **電視機的電源是否關閉？**
請將電視開關打開，充電將會開始進行。
- ▶ **電池的使用壽命已結束。**
即使電池已充電，運作時間還是非常短，表示此電池的使用壽命已結束。請向購買處諮詢。

技術規格

使用溫度範圍

0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F)

充電電源

直流 5 V (由松下電視機的 USB 端子提供)

電池

鋰離子聚合物充電電池

直流 3.7 V, 40 mAh

運作時間^{*1}: 約 25 小時

充電時間^{*1}: 約 30 分

快速充電 (充電 2 分鐘即可使用約 3 小時)

視場範圍^{*2}

用於 3D 眼鏡的發射器

距離前面 3.2 m 以內

(在水準 ± 35° 角, 垂直 ± 20° 角以內)

材料

主體: 樹脂

鏡片部分: 液晶玻璃

尺寸 (未包括鼻墊零件)

型號	TY-EW3D3LW	TY-EW3D3MW	TY-EW3D3SW
寬度	170.6 mm	167.7 mm	160.5 mm
高度	42.2 mm	42.2 mm	42.2 mm
總長度	170.7 mm	170.7 mm	167.6 mm
重量	約 27 g	約 26 g	約 26 g

*1 運作時間 / 充電時間

- 本電池在重複使用後將會退化, 最終將導致運作時間短暫。以上為出廠時的數字, 並不能保證其效能。

*2 視場範圍

- 根據電視機的型號, 3D 眼鏡發射器的位置有所不同。
- 不同人戴 3D 眼鏡時, 視場範圍會有所差異。
- 3D 眼鏡可能無法在視場範圍外正常工作。

進口廠商：

台松電器販賣股份有限公司

聯絡地址：新北市中和區建六路 57 號

聯絡地址：新北市中和區員山路 579 號

聯絡電話：(02)2223-5121

Web Site : <http://panasonic.net/>

© Panasonic Corporation 2011

Hướng dẫn sử dụng

Kính 3D

Số model **TY-EW3D3LW**
TY-EW3D3MW
TY-EW3D3SW

Cám ơn bạn đã mua sản phẩm của Panasonic.

- Trước khi sử dụng sản phẩm này, vui lòng đọc các hướng dẫn cẩn thận và giữ lại sách hướng dẫn này để sử dụng về sau.
- Trước khi sử dụng sản phẩm này, hãy chắc chắn đọc phần "Lưu ý an toàn" và "Lưu ý khi sử dụng" (👉 trang 1 - 5).

Có thể sử dụng Kính 3D này cho HDTV của Panasonic hỗ trợ 3D.

Để biết thông tin mới nhất về model phù hợp, hãy truy cập trang web của chúng tôi.

<http://panasonic.net/>

Không thể sử dụng sản phẩm này làm kính râm.

TIẾNG VIỆT

Lưu ý an toàn

Nguy hiểm

Thông tin về việc cấm làm nóng

- **Không đưa Kính 3D vào lửa, làm nóng hay đặt Kính ở những nơi có thể làm Kính bị nóng lên.**
Kính 3D sử dụng loại pin lithium-ion polyme có thể sạc lại, nên việc làm nóng có thể dẫn đến cháy hoặc gây Kính, mà điều này có thể gây ra vết bỏng hoặc hỏa hoạn.

Cảnh báo

Thông tin về việc cắm tháo rời

■ Không tháo hoặc sửa đổi Kính 3D.

Làm như vậy có thể dẫn đến cháy hoặc trục trặc trong quá trình sử dụng khiến người dùng cảm thấy không khỏe.

Khi vứt bỏ sản phẩm này, hãy tham khảo phần “Vứt bỏ rác” (👉 trang 8) và thực hiện tháo rời đúng cách để lấy pin sạc ra.

Thông tin về việc sạc pin

■ Sạc pin bằng cách nối dây cáp sạc kèm theo vào thiết bị đầu cuối USB bên trong TV của Panasonic có hỗ trợ 3D.

Sạc pin với các thiết bị khác có thể làm rò rỉ pin, làm nóng hoặc gây Kính.

■ Không sử dụng dây cáp sạc kèm theo vào những việc khác ngoài việc sạc pin cho Kính 3D.

Làm như vậy có thể dẫn đến việc làm nóng, cháy hoặc hỏng Kính.

Thận trọng

Thông tin về Kính 3D

■ Không làm rơi, tác dụng lực hoặc giẫm lên Kính 3D.

Làm như vậy có thể làm vỡ mắt kính và bạn có thể bị thương.

■ Hãy cẩn thận với các đầu gọng kính khi đeo Kính 3D.

Việc vô tình chọc đầu gọng kính vào mắt có thể khiến bạn bị thương.

■ Luôn giữ camera ở nơi khô ráo, thoáng mát.

Nếu không làm như vậy, hỏa hoạn hoặc điện giật có thể xảy ra.

■ Hãy cẩn thận để không bị vướng ngón tay vào phần khớp của Kính 3D.

Làm như vậy có thể khiến bạn bị thương.

- Đặc biệt chú ý khi trẻ em sử dụng sản phẩm này.

Thông tin về xem hình ảnh 3D

- **Không sử dụng Kính 3D nếu bạn có tiền sử quá nhạy cảm với ánh sáng, có vấn đề về tim hoặc đang mắc bất kỳ bệnh nào khác.**
Sử dụng Kính 3D có thể làm cho các triệu chứng này nặng hơn.
- **Ngừng sử dụng Kính 3D ngay lập tức nếu bạn cảm thấy mệt mỏi, khó chịu hoặc mọi sự bất thường khác.**
Tiếp tục sử dụng Kính 3D trong những trường hợp đó có thể khiến bạn cảm thấy không khỏe.
Hãy nghỉ ngơi trước khi tiếp tục sử dụng.
- **Khi xem phim 3D, hãy dành thời gian nghỉ ngơi phù hợp sau khi xem phim.**
- **Khi xem nội dung 3D trên các thiết bị tương tác như máy tính hoặc máy chơi game 3D, hãy dành thời gian nghỉ ngơi phù hợp sau khi sử dụng 30 - 60 phút.**
Sử dụng trong thời gian dài có thể khiến bạn bị mỏi mắt.
- **Khi sử dụng Kính 3D, hãy thận trọng để không tình cờ va chạm vào màn hình TV hoặc người khác.**
Vì hình ảnh ở dạng 3D nên khoảng cách giữa người dùng và màn hình có thể bị nhầm lẫn, khiến người dùng va chạm vào màn hình và có thể bị thương.
- **Sử dụng Kính 3D khi xem hình ảnh 3D.**
- **Khi sử dụng Kính 3D, hãy đảm bảo rằng mắt bạn ở trên một mặt phẳng ngang tương đối.**
- **Nếu bạn bị cận thị, viễn thị, loạn thị hoặc thị lực của mắt bên phải và bên trái chênh lệch nhau, hãy sử dụng kính điều chỉnh hoặc các phương pháp tương tự khác để điều chỉnh thị lực của mình trước khi đeo Kính 3D.**
- **Ngừng sử dụng Kính 3D nếu bạn có thể nhìn rõ hình ảnh đôi trong khi xem nội dung 3D.**
Sử dụng trong thời gian dài có thể khiến bạn bị mỏi mắt.
- **Xem màn hình ở khoảng cách ít nhất gấp 3 lần so với chiều cao hiệu quả của màn hình.**
Sử dụng Kính 3D ở khoảng cách gần hơn khoảng cách khuyến cáo có thể khiến bạn bị mỏi mắt.

Xem hình ảnh 3D

■ Theo hướng dẫn, không nên sử dụng Kính 3D cho trẻ em dưới 5 - 6 tuổi.

Do khó xác định được phản ứng của trẻ nhỏ đối với sự mệt mỏi hoặc khó chịu nên bạn không thể giúp trẻ tránh bị ốm bất ngờ.

- Khi trẻ đang sử dụng sản phẩm này, cha mẹ hoặc người giám hộ phải kiểm tra để chắc chắn rằng mắt trẻ không bị mỏi.

■ Khi sử dụng Kính 3D, không đặt các đồ vật dễ vỡ gần người dùng.

Người dùng có thể nhầm tưởng các đồ vật 3D họ đang nhìn thấy là đồ vật thật, khiến họ di chuyển, làm vỡ các đồ vật xung quanh và có thể bị thương.

■ Không di chuyển khi đang đeo Kính 3D.

Khu vực xung quanh sẽ tối, có thể khiến bạn bị ngã hoặc các tai nạn khác, có thể làm bạn bị thương.

■ Chỉ sử dụng Kính 3D cho mục đích được chỉ định.

■ Không sử dụng nếu Kính 3D bị nứt hoặc vỡ.

Làm như vậy có thể khiến bạn bị thương hoặc mỏi mắt.

■ Nếu xảy ra trục trặc hoặc lỗi với Kính 3D, hãy ngừng sử dụng ngay lập tức.

Tiếp tục sử dụng Kính 3D có thể khiến bạn bị thương, mỏi mắt hoặc khiến bạn cảm thấy không khỏe.

■ Ngừng sử dụng Kính 3D ngay lập tức nếu da bạn cảm thấy bất thường.

Trong số ít các trường hợp, sơn hoặc vật liệu sử dụng trong Kính 3D có thể gây dị ứng.

■ Ngừng sử dụng Kính 3D ngay lập tức nếu bạn thấy có nốt đỏ, bị đau hoặc bị ngứa ở mũi hoặc thái dương.

Sử dụng trong thời gian dài có thể gây ra các triệu chứng như trên do áp lực quá lớn, có thể khiến người dùng cảm thấy không khỏe.

Lưu ý khi sử dụng

Thấu kính

- Không tác dụng lực lên màn trập tinh thể lỏng. Đồng thời, không làm rơi hoặc uốn cong Kính 3D.
- Không làm xước bề mặt của màn trập tinh thể lỏng bằng dụng cụ có đầu nhọn, v.v.
- Làm như vậy có thể làm hỏng Kính 3D và giảm chất lượng hình ảnh 3D.

Phần thiết bị nhận hồng ngoại

- Không làm bẩn phần thiết bị nhận hồng ngoại hoặc dán các nhãn dính, v.v. lên nó.

Làm như vậy có thể cản trở thiết bị nhận tiếp nhận tín hiệu từ TV, có thể ngăn Kính 3D hoạt động bình thường.

(tiếp theo trang sau)

- Nếu Kính 3D bị ảnh hưởng bởi thiết bị giao tiếp dữ liệu hồng ngoại khác, hình ảnh 3D có thể không được hiển thị chính xác.

Thận trọng trong khi xem

- Không sử dụng các thiết bị phát ra sóng điện từ mạnh (như điện thoại di động hoặc thiết bị thu phát cá nhân) gần Kính 3D. Làm như vậy có thể khiến Kính 3D bị trục trặc.
- Kính 3D không thể hoạt động đầy đủ ở nhiệt độ cao hoặc thấp.
Hãy sử dụng trong phạm vi nhiệt độ sử dụng được chỉ định (☞ trang 12).
- Nếu sử dụng Kính 3D trong phòng có sử dụng đèn huỳnh quang (50 Hz), ánh sáng trong phòng có thể xuất hiện dưới dạng nhấp nháy. Trong trường hợp này, hãy làm tối phòng hoặc tắt đèn huỳnh quang khi sử dụng Kính 3D.
- Đeo Kính 3D đúng cách. Hình ảnh 3D sẽ không hiển thị chính xác nếu Kính 3D bị đeo ngược hoặc đeo đằng sau ra đằng trước.
- Có thể khó xem các loại màn hình khác (như màn hình máy vi tính, đồng hồ kỹ thuật số hoặc máy tính, v.v.) khi đang đeo Kính 3D. (Trục phân cực không khớp khiến màn hình có màu đen). Không đeo Kính 3D khi xem các đồ vật khác không phải hình ảnh 3D.

Để xem thoải mái

- Xem màn hình ở khoảng cách ít nhất gấp 3 lần so với chiều cao hiệu quả của màn hình.

Khi vùng màn hình trên cùng và dưới cùng bị đen đi, chẳng hạn như khi xem phim, hãy xem màn hình ở khoảng cách gấp 3 lần so với chiều cao của hình ảnh thực.

(Điều đó khiến cho khoảng cách xem gần hơn khoảng cách được khuyến cáo ở trên.)

Phụ kiện

Dây cáp sạc pin<1>
(K2KYYYYY00164)

- < > biểu thị số lượng.

Nhận dạng các bộ phận điều khiển



● Nút nguồn

ON/OFF	Trượt chốt cài đến vị trí ON/OFF để mở/tắt nguồn.
3D/2D	Trượt chốt cài đến vị trí 3D/2D để thay đổi giữa hai chế độ 3D và 2D. <ul style="list-style-type: none">• 2D: Xem ảnh 3D bằng 2D.

● Đèn chỉ báo

Đèn sáng hoặc nhấp nháy khi sử dụng hoặc sạc thể hiện trạng thái của pin có thể sạc lại.

● Thiết bị nhận hồng ngoại

Nhận tín hiệu hồng ngoại từ TV.

- Không làm bẩn phần thiết bị nhận hồng ngoại hoặc dán các nhãn dính, v.v. lên nó.

● Đang sạc cổng

Kết nối với cáp sạc.

- Sạc pin bằng cách kết nối với cáp sạc kèm theo.

■ Trạng thái của đèn chỉ báo

Đèn chỉ báo	Trạng thái
Đèn sáng trong khoảng 2 giây khi được bật	Mức độ pin đầy
Đèn nhấp nháy 5 lần khi được bật	Mức độ pin yếu
Đèn nhấp nháy một lần sau mỗi 2 giây khi sử dụng	Chế độ 3D đã được chọn.
Đèn nhấp nháy hai lần sau mỗi 4 giây khi sử dụng	Chế độ 2D đã được chọn.

Sạc pin

■ Sạc pin cho Kính 3D

Nối Kính 3D với cáp sạc kèm theo vào TV, rồi bật TV lên.

- Khi đèn chỉ báo tắt, pin đã được sạc đầy. Cần khoảng 30 phút.

CHÚ Ý

- Sạc trước khi sử dụng lần đầu tiên sau khi mua về hoặc sau một khoảng thời gian dài không dùng đến.
- Chắc chắn rằng nguồn TV được bật khi đang sạc pin. Không thể sạc Pin khi nguồn TV đang tắt.

Cất giữ và Làm sạch

- Lau kính bằng vải khô, mềm.
- Lau Kính 3D bằng vải mềm có bụi bẩn có thể làm xước kính. Hãy giữ sạch bụi khỏi miếng vải trước khi sử dụng.
- Không sử dụng benzen, chất pha loãng hoặc sáp trên Kính 3D, vì làm như vậy có thể khiến sơn bị bong ra.
- Không nhúng Kính 3D vào chất lỏng, chẳng hạn như nước, khi làm sạch.
- Tránh nơi có độ ẩm cao và nhiệt độ cao khi cất giữ Kính 3D.
- Nên sạc đầy Kính 3D khoảng 6 tháng một lần để duy trì hiệu suất của pin nếu không sử dụng trong thời gian dài.
- Vì màn trập tinh thể lỏng (thấu kính) rất mỏng và dễ bị gãy, nên phải thật cẩn thận khi lau chùi chúng.

Vứt bỏ rác

Pin lithium-ion polyme có thể sạc lại được gắn bên trong Kính 3D. Xin hãy vứt rác theo quy định tại địa phương. Khi vứt bỏ sản phẩm này, hãy tháo rời đúng cách các bộ phận theo các bước ở trang tiếp theo, và lấy pin sạc bên trong ra.

Không tháo rời sản phẩm này trừ khi vứt bỏ nó.

Nguy hiểm

Vì pin sạc chỉ dành riêng cho sản phẩm này, nên không được sử dụng cho các thiết bị khác.

Không sạc pin đã được tháo ra.

- Không ném pin vào lửa, hay làm nóng pin.
- Không cạy pin bằng móng tay, để pin va chạm mạnh, tháo lớp vỏ bên ngoài hoặc sửa đổi pin.
- Không để các dây điện chạm vào những kim loại khác hay chạm vào nhau.
- Không mang hay giữ pin trên vòng cổ, kẹp tóc hay những thứ tương tự.
- Không sạc, sử dụng, hay đặt pin vào chỗ nóng như gần lửa hoặc dưới ánh nắng mặt trời.

Làm như vậy có thể làm pin phát sinh nhiệt, nóng chảy, hay hư hỏng.

Cảnh báo

Không để pin, ốc vít, và những phụ kiện khác đã được tháo ra trong tầm tay trẻ em.

Nếu vô tình nuốt phải một trong những phụ kiện này thì có thể gây ảnh hưởng xấu đến cơ thể.

- Trong trường hợp mà bạn nghĩ trẻ đã nuốt một trong những phụ kiện này, hãy liên hệ ngay với bác sỹ.

Trong trường hợp có chất lỏng rò rỉ từ pin, không nên chạm tay vào chất lỏng đó mà hãy xử lý theo cách sau.

Nếu chất lỏng rơi vào mắt thì có thể gây mù.

- Vì thế không nên dụi mắt mà hãy dùng nước để rửa mắt ngay, sau đó hãy liên hệ với bác sỹ.

Nếu chất lỏng dính vào cơ thể hay quần áo thì có thể sẽ gây phỏng da hay thương tích.

- Rửa thật kỹ với nước sạch, sau đó hãy liên hệ với bác sỹ.

■ Cách tháo pin ra

Tháo rời sản phẩm này ra sau khi pin đã hết điện.

Những hình minh họa sau đây được dùng để giải thích về cách sắp xếp sản phẩm, chứ không phải mô tả về cách sửa chữa.

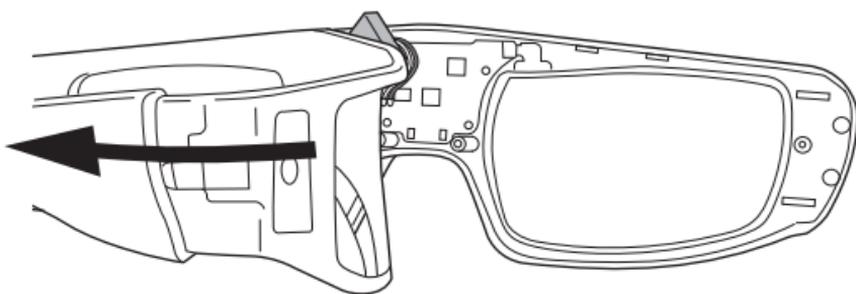
Sản phẩm sẽ không thể được sửa chữa một khi nó đã bị tháo rời.

1. Dùng một cái tua vít Phillips (+) để tháo ốc Kính 3D.



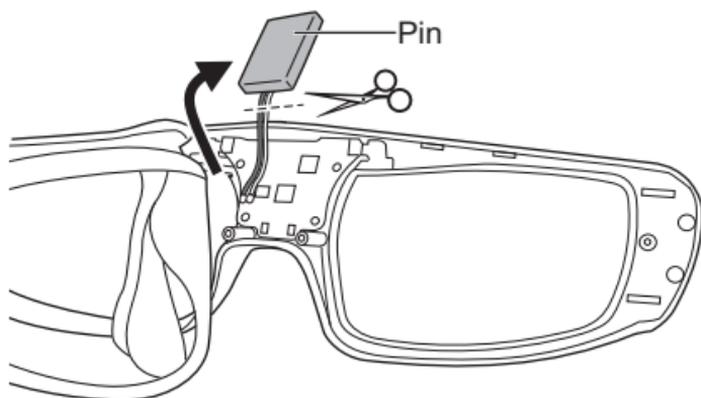
2. Uốn khung vào trong và kéo ra từ phía vỏ bọc bên ngoài.

- Nếu lấy ra khó khăn, hãy dùng tua vít một cạnh (-) để nạy mở ra.



3. Tháo và tách rời pin khỏi Kính 3D bằng cách dùng kéo cắt từng dây điện một.

- Cách điện các phần dây điện của pin đã được tháo ra bằng băng keo ny-lông.



CHÚ Ý

- Hãy cẩn thận trong từng thao tác để không làm bạn bị thương.
- Không làm hư hại hay tháo lớp vỏ bên ngoài pin ra.

Gỡ rối/Q&A

Trước tiên hãy kiểm tra những điểm sau đây. Nếu không giải quyết được vấn đề, xin hãy liên hệ tới nơi mà bạn đã mua sản phẩm.

Hình ảnh không phải 3D.

▶ **Kính 3D được cài đặt ở chế độ 3D chưa?**

Trượt chốt cài đến vị trí 3D/2D để thay đổi giữa hai chế độ 3D và 2D.

▶ **Cài đặt hình ảnh đã được chuyển sang hình ảnh 3D chưa?**

Hãy tham khảo hướng dẫn sử dụng TV.

▶ **Có nhãn dính hoặc vật tương tự khác đang che khuất phần nhận hồng ngoại trên Kính 3D không?**

Nếu kính ngừng nhận tín hiệu hồng ngoại từ TV, nguồn sẽ tự động tắt sau 5 phút.

▶ **Có thể xảy ra những khác biệt riêng lẻ làm cho hình ảnh 3D khó xem hoặc không thể xem được, đặc biệt là đối với người dùng có sự chênh lệch thị lực giữa mắt bên trái và bên phải.**

Hãy thực hiện các bước cần thiết (đeo kính, v.v.) để điều chỉnh thị lực của bạn trước khi sử dụng.

Nguồn của Kính 3D tự động tắt.

▶ **Có đồ vật nào ở giữa kính và TV không?**

▶ **Có nhãn dính hoặc vật tương tự khác đang che khuất phần nhận hồng ngoại trên Kính 3D không?**

Nếu kính ngừng nhận tín hiệu hồng ngoại từ TV, nguồn sẽ tự động tắt sau 5 phút.

Đèn chỉ báo không sáng khi chuyển nút nguồn sang trạng thái “ON” (BẬT).

▶ **Kính 3D đã được sạc đủ chưa?**

Nếu đèn chỉ báo không sáng, có nghĩa là pin cạn hoàn toàn. Tiến hành sạc pin.

Pin bị chai, hoặc thời gian hoạt động giảm đi khi được sạc.

▶ **Dây cáp sạc có được nối đúng không?**

Hãy chắc chắn rằng cáp sạc đã được kết nối chính xác.

▶ **Nguồn TV có đang tắt không?**

Bật TV lên, rồi bắt đầu sạc pin.

▶ **Pin đã đạt tuổi thọ tối đa.**

Nếu thời gian hoạt động của pin quá ngắn ngay cả khi pin đã được sạc, pin đã đạt đến tuổi thọ tối đa. Xin hãy hỏi ý kiến nơi mà bạn đã mua sản phẩm.

Thông số kỹ thuật

Phạm vi nhiệt độ sử dụng

0 °C - 40 °C (32°F - 104°F)

Sạc nguồn điện

DC 5 V (được cung cấp bởi thiết bị đầu cuối USB trong TV của Panasonic)

Pin

Pin Lithium-ion polyme có thể sạc lại

DC 3.7 V, 40 mAh

Thời gian hoạt động*¹: Khoảng 25 giờ

Thời gian sạc*¹: Khoảng 30 phút

Sạc nhanh (Chỉ cần 2 phút sạc thì có thể sử dụng trong khoảng 3 giờ)

Khoảng cách xem*²

Thiết bị phát cho Kính 3D

Trong 3.2 m từ mặt trước

(Trong $\pm 35^\circ$ theo chiều ngang, $\pm 20^\circ$ theo chiều dọc)

Vật liệu

Thân chính: nhựa

Phần thấu kính: Kính tinh thể lỏng

Kích thước (không bao gồm miếng đệm mũi)

Model	TY-EW3D3LW	TY-EW3D3MW	TY-EW3D3SW
Chiều rộng	170.6 mm	167.7 mm	160.5 mm
Chiều cao	42.2 mm	42.2 mm	42.2 mm
Chiều dài tổng thể	170.7 mm	170.7 mm	167.6 mm
Mass	Khoảng 27 g	Khoảng 26 g	Khoảng 26 g

*¹ Thời gian hoạt động/thời gian sạc

- Pin bị hư sau nhiều lần sử dụng, và cuối cùng thời gian hoạt động sẽ giảm dần. Những dấu hiệu trên là do quá trình vận chuyển từ nhà máy, và không được bảo hành.

*² Khoảng cách xem

- Vị trí của thiết bị phát của Kính 3D thay đổi tùy thuộc vào model của TV.
- Mỗi người khác nhau có khoảng cách xem của Kính 3D khác nhau.
- Kính 3D không thể hoạt động chính xác ở ngoài khoảng cách xem.

Thông tin về việc vứt bỏ rác ở các nước khác ngoài phạm vi Liên minh châu Âu



Biểu tượng này chỉ có giá trị ở Liên minh châu Âu.

Nếu bạn muốn vứt bỏ sản phẩm này, xin vui lòng liên hệ với các cơ quan sở tại hoặc đại lý bán hàng để hỏi thông tin về hình thức vứt bỏ rác theo quy định.