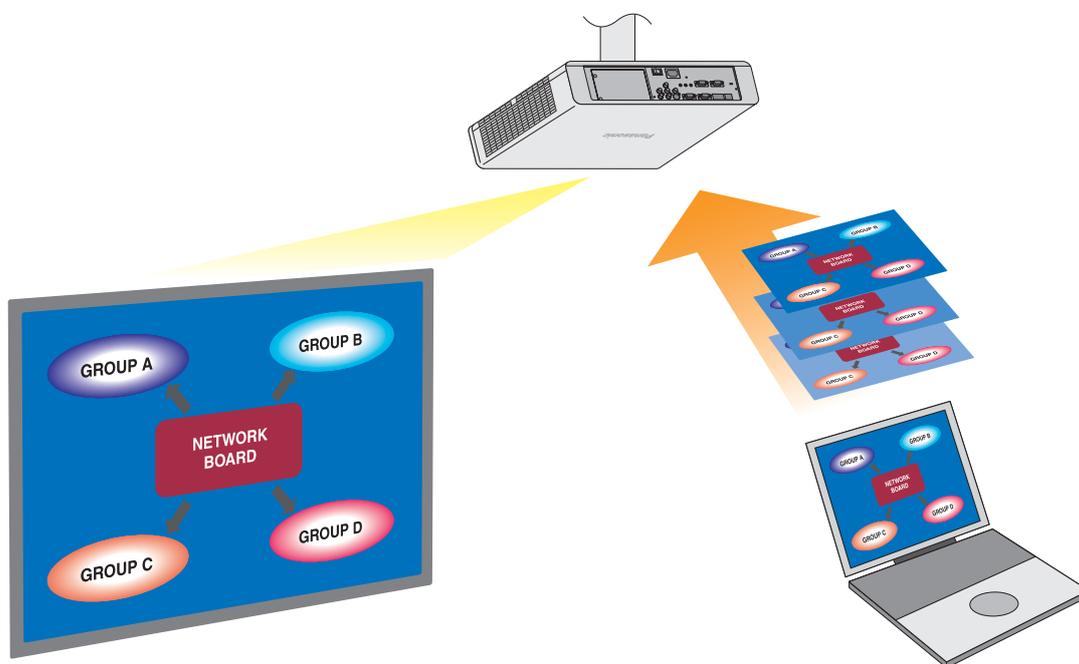


Macintosh

Panasonic®

# ネットワーク操作説明書

(Wireless Manager mobile edition 5.5)



※プロジェクターの図は PT-FW300NT の例です。

# もくじ

ソフトウェア使用許諾書	3	こんなことができます	7
使用上のお願い	4	ご使用のコンピューターをご確認ください	10
セキュリティに関するお願い	6	接続に必要なコンピューター環境	10
ソフトウェアの使用可能条件	11	付属の CD-ROM の内容	12
必要なシステム構成	11	Wireless Manager ME 5.5	12
ソフトウェアのインストール	12		
無線 LAN で接続する	13	「1-4/U」接続	17
ワイヤレス簡単接続	13	「PC 検索」	19
検索画面の各部名称	14	接続エラーメッセージ	21
「S-MAP」接続	16	アクセスポイント経由で接続する	22
有線 LAN で接続する	23		
アダプターの選択	24		
接続のその他の操作	25	「ワンクリック接続」での自動接続	26
接続時にパスワードが必要なときの操作	25	Wireless Manager を終了する	27
その他の検索	25		
いろいろな投写方法	28	複数台ライブモード	36
ランチャーの操作方法	28	複数台マルチライブモード	38
ライブモード	30		
マルチライブモード	31		
スタイルを切り換える	31		
4 画面マルチスタイル	32		
4 画面インデックススタイル	33		
16 画面インデックススタイル	35		
便利な機能	40	ポインター機能	41
エリア指定送信機能	40	接続できるプロジェクター /	
AV ミュート機能	41	各投写方法で使える機能一覧	42
オプションを設定する	43	キー設定	44
オプションの設定	43	その他	45
送信設定	43	バージョン情報	45
プロジェクターのネットワーク / セキュリティ設定	46	プロジェクター名を変更する	51
ネットワークメニューの表示	46	パスワードの設定	51
有線 LAN の設定	47	ネットワークスタンバイ	52
有線 LAN の工場出荷設定	47	ネットワークコントロール	52
ネットワーク番号の設定 (無線 LAN)	48	ライブモード割り込み	53
[USER] 設定	48	コンピューター検索	53
IP 設定	48	マルチライブ	53
無線設定	49	設定状態の確認	54
[USER1] ~ [USER3] の工場出荷設定	50	初期設定に戻す	54
WEB ブラウザで操作する	55	プロジェクターコントロール画面	58
WEB 制御を行う前に	55	詳細設定画面	59
WEB ブラウザからアクセスする	56	言語切り換え	62
モニター情報画面	57		
ソフトウェアのアンインストール	63	Wireless Manager ME 5.5	63
用語解説	64	困ったとき	66

# ソフトウェア使用許諾書

本ソフトウェアについては、「ソフトウェア使用許諾書」の内容を承諾していただくことが、ご使用の条件になっております。

## ● 第1条 権利

お客様は、本ソフトウェア（CD-ROM、操作説明書などに記録または記載された情報のことをいいます）の使用権を得ることはできますが、著作権もしくは知的財産権がお客様に移転するものではありません。

## ● 第2条 第三者の使用

お客様は、有償あるいは無償を問わず、本ソフトウェアおよびそのコピーしたものを第三者に譲渡あるいは使用させることはできません。

## ● 第3条 コピーの制限

本ソフトウェアのコピーは、保管（バックアップ）の目的のためだけに限定されます。

## ● 第4条 使用コンピューター

本ソフトウェアは、お客様が所有または管理する複数台のコンピューターにおいて使用することができます。

## ● 第5条 解析、変更または改造

本ソフトウェアの解析、変更または改造を行わないでください。

お客様の解析、変更または改造により、何らかの欠陥が生じたとしても、弊社では一切の保証をいたしません。

また、解析、変更または改造の結果、万一お客様に損害が生じたとしても弊社および販売店、販売代理店等は責任を負いません。

## ● 第6条 アフターサービス

ご使用中、本ソフトウェアに不具合が発生した場合、弊社サポートセンターまで電話でお問い合わせください。

お問い合わせの本ソフトウェアの不具合に関して、弊社が知り得た内容の誤り（バグ）や使用方法の改良など必要な情報をお知らせいたします。

なお、本ソフトウェア仕様は予告なく変更することがあります。

## ● 第7条 免責

本ソフトウェアに関する弊社の責任は、上記第6条のみとさせていただきます。

本ソフトウェアのご使用にあたり生じたお客様の損害および第三者からのお客様に対する請求については、弊社および販売店、販売代理店等はその責任を負いません。

なお、弊社プロジェクターの使用を伴わない本ソフトウェアの動作保証は一切行いません。

## ● 第8条 輸出管理

お客様は、本ソフトウェアを購入した国以外の国に持ち出される場合、その国および関係する各国の輸出管理に関連する法規を遵守してください。

Wireless Manager mobile edition 5.5（以下は Wireless Manager ME 5.5 と表記します）は下記のソフトウェアを使用しております。

Portion of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group

以下のことをあらかじめご了承ください。

- プロジェクターの使用または故障により生じた直接、間接の損害につきましては、当社は一切の責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。
- プロジェクターによるデータの破損につきましては、当社は一切の責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

# 使用上のお願い

プロジェクターの無線 LAN 接続機能使用時は、2.4 GHz 帯域の電波を使用します。無線局の免許は必要ありませんが、下記の内容を十分理解してご使用ください。

## ■ 他の無線機器の近くで使用しないでください。

下記の機器は、プロジェクターと同じ帯域の電波を使用している可能性があります。これらの近くでプロジェクターを使用すると、電波の干渉により通信できなくなったり、通信速度が遅くなったりする場合があります。

- 電子レンジなど
- 産業・科学・医療用機器など
- 工場の製造ラインなどで使用されている移動体識別用の構内無線局
- 特定小電力無線局

## ■ プロジェクターの近くでは、携帯電話・テレビ・ラジオをできるだけ使用しないでください。

携帯電話・テレビ・ラジオなどは、プロジェクターと違う帯域の電波を使用しておりますので、無線 LAN の通信や、これらの機器の送受信には影響ありません。しかし、プロジェクターからの電波により、音声や映像にノイズが発生することがあります。

## ■ 鉄筋・金属・コンクリートなどは、無線 LAN 通信の電波を通しません。

木材やガラス（金属メッシュ入りガラスを除く）などの壁や床を通して通信することはできますが、鉄筋・金属・コンクリートなどの壁や床を通して通信することはできません。

## ■ 静電気が多く発生するような場所でのプロジェクターの使用は、できるだけしないでください。

じゅうたんなどの静電気が多く発生するような場所でプロジェクターを使用する場合、無線 LAN、または有線 LAN での通信が切れやすくなります。

その場合は、問題となる静電気やノイズ源を取り除いてから、再度、無線 LAN、または有線 LAN 接続をしてください。

まれに静電気やノイズにより LAN 接続ができなくなる場合があります。

このような場合は、リモコン、または本体操作部の電源ボタンで、プロジェクターの電源をいったん切ってください。

ファンクリングが終了した後（本体の電源モニターが橙色から赤色に変わった後）に電源を入れ、再度 LAN 接続処理を行ってください。

この機器の使用周波数帯では、電子レンジ等の産業・科学・医療用機器のほか工場の製造ライン等で使用されている移動体識別用の構内無線局（免許を要する無線局）及び特定小電力無線局（免許を要しない無線局）並びにアマチュア無線局（免許を要する無線局）が運用されています。

- 1 この機器を使用する前に、近くで移動体識別用の構内無線局及び特定小電力無線局並びにアマチュア無線局が運用されていないことを確認してください。
- 2 万一、この機器から移動体識別用の構内無線局に対して有害な電波干渉の事例が発生した場合には、速やかに使用周波数を変更するか又は電波の発射を停止した上、下記連絡先にご連絡頂き、混信回避のための処置等（例えば、パーティションの設置など）についてご相談してください。
- 3 その他、この機器から移動体識別用の特定小電力無線局あるいはアマチュア無線局に対して有害な電波干渉の事例が発生した場合など何かお困りのことが起きたときは、次の連絡先へお問い合わせください。

パナソニックプロジェクターサポートセンター

☎ 0120-872601

## ■ 国外での取り扱いについて

プロジェクターは、お買い求めの国または地域からの持ち出しが禁止されていますので、お買い求めの国または地域でのみ使用してください。また、無線 LAN を使用できるチャンネルや周波数は国や地域により制限があります。

## 使用上のお願い (つづき)

### ■ 使用できるチャンネルについて

国または地域によって使用できるチャンネル（周波数範囲）が異なります。下記の表を参照してください。

国または地域	規格	使用チャンネル	周波数帯域 (中心周波数)
日本	ARIB STD-T66	1 - 13	2,412 MHz - 2,472 MHz
中国	SRRC		
イギリス、ドイツ、フランス、スペイン イタリア、ベルギー、オーストリア、 スウェーデン、ノルウェー、デンマーク、 スイス、オランダ、フィンランド、ポルトガル、 ギリシャ、タイ、韓国	ETSI 300.328		
シンガポール	IDA		
オーストラリア、 ニュージーランド	C-Tick		
マレーシア	SIRIM		
アメリカ	FCC part 15	1 - 11	2,412 MHz - 2,462 MHz
台湾	DGT		

### ■ 有線 LAN について

LAN ケーブルはストレートまたは、クロスで、カテゴリ 5 以上対応のものをご使用ください。

※ 1：1000BASE-T をご使用になる場合は、カテゴリ 5e 以上のもをご使用ください。

※ 2：システム構成により、ストレート／クロスのいずれか、または両方使用可能かは異なります。詳細はネットワーク管理者にご相談ください。

# セキュリティに関するお願い

本製品をご使用になる場合、下記のような被害を受ける場合が想定されます。

- 本製品を経由したお客様のプライバシー情報の漏えい
- 悪意の第三者による本製品の不正操作
- 悪意の第三者による本製品の妨害や停止

セキュリティ対策を十分に行ってください。

- パスワードを設定し、ログインできるユーザーを制限してください。
- パスワードは出来るだけ推測されにくいものにして下さい。
- パスワードは定期的に変更して下さい。
- パナソニック株式会社および、その関係会社がお客様に対して直接パスワードを照会することはありません。直接問い合わせがありましても、パスワードを答えないでください。
- ファイヤーウォールなどで安全性の確保されたネットワークでご使用ください。

## 無線 LAN 製品ご使用時におけるセキュリティに関するご注意

無線 LAN では、LAN ケーブルを使用する代わりに、電波を利用してパソコン等と無線アクセスポイント間で情報のやり取りを行うため、電波の届く範囲であれば自由に LAN 接続が可能であるという利点があります。

その反面、電波はある範囲内であれば障害物（壁等）を越えてすべての場所に届くため、セキュリティに関する設定を行っていない場合、以下のような問題が発生する可能性があります。

- 通信内容を盗み見られる  
悪意ある第三者が、電波を故意に傍受し、  
ID やパスワード又はクレジットカード番号等の個人情報  
メールの内容  
等の通信内容を盗み見られる可能性があります。
- 不正に侵入される  
悪意ある第三者が、無断で個人や会社内のネットワークへアクセスし、  
個人情報や機密情報を取り出す（情報漏洩）  
特定の人物になりすまして通信し、不正な情報を流す（なりすまし）  
傍受した通信内容を書き換えて発信する（改ざん）  
コンピュータウイルスなどを流しデータやシステムを破壊する（破壊）  
などの行為をされてしまう可能性があります。

本来、無線 LAN カードや無線アクセスポイントは、これらの問題に対応するためのセキュリティの仕組みを持っていますので、無線 LAN 製品のセキュリティに関する設定を行って製品を使用することで、その問題が発生する可能性は少なくなります。

無線 LAN 機器は、購入直後の状態においては、セキュリティに関する設定が行われていない場合があります。お客様がセキュリティ問題発生の可能性を少なくするためには、無線 LAN 機器をご使用になる前に、必ず無線 LAN 機器のセキュリティに関するすべての設定を、各々の無線 LAN 機器の取扱説明書に従って行ってください。

なお、無線 LAN の仕様上、特殊な方法によりセキュリティ設定が破られることもあり得ますので、ご理解の上、ご使用ください。

本機を無線 LAN で使用する際のセキュリティ設定について、お客様ご自身で対処できない場合には、「パナソニックプロジェクターサポートセンター」までお問い合わせください。

セキュリティの設定を行わないで使用した場合の問題を充分理解した上で、お客様自身の判断と責任においてセキュリティに関する設定を行い、製品を使用することをお奨めします。

# こんなことができます

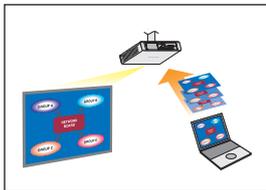
---

## ●ネットワーク送信

無線 LAN、または有線 LAN を通じてプロジェクターとコンピューターを接続し、静止画を送信できます。接続の方法については、無線 LAN (13 ページ)、有線 LAN (23 ページ) の接続方法を参照してください。

## ●いろいろな方法で投写する

### <ライブモード> (→ 30 ページ)



通常のプレゼンテーションで使用します。

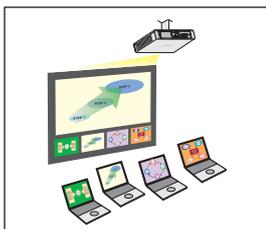
### <マルチライブモード> (→ 31 ページ)

- 4 画面マルチスタイル (→ 32 ページ)



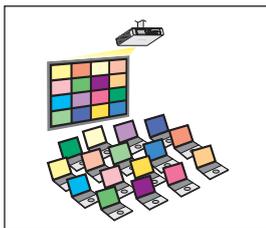
複数台のコンピューターのプレゼンテーションに使用します。

- 4 画面インデックススタイル (→ 33 ページ)



4 つのプレゼンテーションを表示しながら、その中の 1 つに注目を集めたい場合に、このスタイルを使用します。

- 16 画面インデックススタイル (→ 35 ページ)

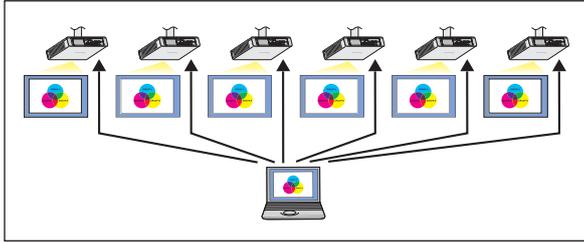


多くのプレゼンテーションを一覧表示したい場合に、このスタイルを使用します。

## こんなことができます (つづき)

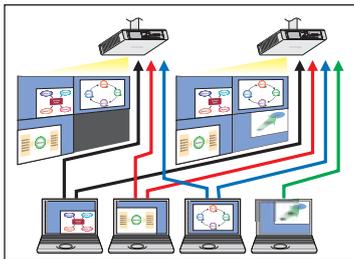
### ●複数台のプロジェクターに送信する

<複数台ライブモード> (→ 36 ページ)



大きな会議室で複数のプロジェクターが設置されている場合や、複数の会議室でプレゼンテーションを同時に進行する場合などに活用できます。

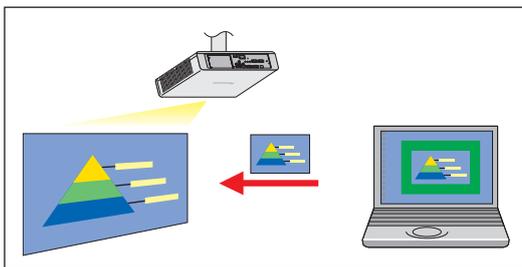
<複数台マルチライブモード> (→ 38 ページ)



複数のプレゼンテーションを複数のプロジェクターに同時に表示したい場合などに活用できます。

### ●便利な機能

<エリア指定送信機能> (→ 40 ページ)



コンピュータで表示されている画面のうち、必要な情報のみをエリア指定ウィンドウで指定し、投写画面に表示することができます。

#### お知らせ

Wireless Manager ME 5.5 で接続できるプロジェクターおよび機能一覧は、「接続できるプロジェクター / 各投写方法で使える機能一覧」(→ 42 ページ)を参照ください

## こんなことができます (つづき)

---

### < WEB 制御 > (→ 55 ページ)

WEB ブラウザを使用してコンピューターから以下のような操作ができます。

- プロジェクターの設定と調整
- プロジェクターの状態表示
- メッセージ送信設定

### < バーチャルリモコン機能 > (→ 29 ページ)

バーチャルリモコンを使用して、以下のようなリモコンと同様の操作をコンピューターから行うことができます。

- チャンネル切り換え
- 電源の ON/OFF

### < ワンクリック接続 > (→ 26 ページ)

ダブルクリックやドラッグ&ドロップ操作でプロジェクターに接続できます。

### < ライブモード割り込み機能 > (→ 53 ページ)

ライブモード、または複数台ライブモード中に、他のコンピューターが割りこんでライブモードで投写することができます。

#### お知らせ

「WEB 制御」をご使用の際は、プロジェクターのネットワークメニューの[ネットワークコントロール]を[オン]にしてください。  
(→ 52 ページ)

# ご使用のコンピューターをご確認ください

## 接続に必要なコンピューター環境

- はじめに、お使いのコンピューターに有線 LAN\*、または無線 LAN\*機能が装備されているかどうかご確認ください。  
※ LAN：「用語解説」→ 64 ページ
- プロジェクターとコンピューターを接続する前に、必ず以下の設定をご確認ください。
- すべての無線 LAN カードやコンピューターに内蔵されている無線 LAN アダプターでの動作を保証するものではありません。

### ■ 無線 LAN の場合

#### チェック 1 無線 LAN の設定

- 無線 LAN が有効になっていますか。

#### チェック 2 ログオンするユーザーの設定

- [管理者 (Admin)] の権限でログオンできますか。

#### チェック 3 コンピューターの設定

- セキュリティ (ファイアウォール) ソフトやネットワークカードのユーティリティソフトがインストールされていると、プロジェクターと接続できない場合があります。

### ■ 有線 LAN の場合

#### チェック 1

##### <有線 LAN ケーブルについて>

- ケーブルが正しく接続されていますか。
- システム構成によりケーブル仕様は異なります。プロジェクターの設定とケーブルの仕様をご確認ください。

#### チェック 2 有線 LAN の設定

##### <有線 LAN 機能が内蔵されているコンピューター>

- 有線 LAN が有効になっていますか。

##### <有線 LAN 機能が内蔵されていないコンピューター>

- 有線 LAN カードが正しく認識されていますか。
- 有線 LAN カードが有効になっていますか。
- 事前に有線 LAN カードのドライバーをインストールしてください。  
ドライバーのインストール方法は、有線 LAN カードの取扱説明書を参照してください。

# ソフトウェアの使用可能条件

---

## 必要なシステム構成

付属のソフトウェアを使用するには下記の条件を満たすコンピューターが必要です。

OS: Mac OS X v10.4  
Mac OS X v10.5  
CPU: 1GHz 以上の PowerPC G4、または 1.8GHz 以上の Intel Core プロセッサを搭載  
メモリー: 512 MB 以上  
ハードディスクの空き容量: 60 MB 以上  
ハード条件: CD または DVD ドライブ (ソフトウェアのインストール、操作説明書の閲覧)  
(ネットワーク経由でインストールする場合は、ローカルエリアネットワークへの接続が必要です。)  
LAN 端子 (10BASE-T/100BASE-TX)  
IEEE802.11 b/g 対応の無線 LAN 内蔵  
ただし、IEEE802.11 b/g 対応の無線 LAN であっても、IEEE802.11 g でプロジェクターと接続  
できない場合があります。  
WEB ブラウザ: Safari 2.0 以上

**上記の条件を満たす、すべてのコンピューターについて動作を保証するものではありません。**

# ソフトウェアのインストール

## 付属の CD-ROM の内容

付属の CD-ROM を CD/DVD-ROM ドライブにセットしてください。

### お知らせ

- 起動しているすべてのソフトを終了してください。インストールできなくなる場合があります。
- インストールするためには、[管理者 (Admin)] の権限が必要です。

## Wireless Manager ME 5.5

無線 LAN または、有線 LAN で、コンピューターから画面と音声をプロジェクターに送るために使用します。

### 1 コンピューターの CD/DVD-ROM ドライブに付属の CD - ROM を挿入する

### 2 CD/DVD-ROM ドライブ内の「WMmac5.5.dmg」をダブルクリックする

デスクトップに「WMMac5.5」がマウントされます。

#### お知らせ

CD/DVD-ROM ディスク内に取扱説明書 (Index.pdf) があります。  
ダブルクリックすると、取扱説明書 (PDF ファイル) をご覧になれます。

### 3 「Wireless Manager.pkg」をダブルクリックする

インストーラーが起動します。  
画面の指示に従ってインストールしてください。

#### お知らせ

- 「名前」と「パスワード」を入力する画面が表示された場合、[管理者 (Admin)] の名前とパスワードを入力してください。
- Wireless Manager ME 5.5 は、「アプリケーション」 (./Applications) にインストールしてください。

# 無線 LAN で接続する

---

## ワイヤレス簡単接続

「S-MAP」 (Projector Signal Map) 接続、「1-4/U」接続、「PC 検索」接続の3通りの接続方法があります。

これらを使用して、簡単にプロジェクターを検索・接続することができます。

(S-MAP 機能を持たないプロジェクターとのワイヤレス簡単接続する場合は、「1-4/U」(→ 17 ページ)接続をご使用ください。)

- ・「S-MAP」接続： 「ネットワーク番号」 (→ 48 ページ) を「S-MAP」に設定しているプロジェクターを検索・接続します。  
(→ 16 ページ)  
＜プロジェクター検索＞画面の [S-MAP] 表示で操作を行います。
- ・「1-4/U」接続： 「ネットワーク番号」を [1] ～ [4]、[USER1] ～ [USER3] に設定しているプロジェクターを検索・接続します。接続可能なプロジェクターをリスト一覧表示します。(→ 17 ページ)  
＜プロジェクター検索＞画面の [1-4/U] 表示で操作を行います。
- ・「PC 検索」接続： プロジェクターの「コンピューター検索」機能を使用し検索・接続します。(→ 19 ページ)

# 無線 LAN で接続する (つづき)

## 検索画面の各部名称

### ■ <プロジェクター検索>画面 - [S-MAP] (→ 16 ページ)



① 設定メニューの表示

②～⑥のボタンの表示/非表示を切り換えます。

② 接続モード (→ 30、36、38 ページ)

接続するプロジェクターが 1 台の場合は [📡] を、複数台の場合は [📡] をクリックします。  
※複数台 [(複数台アイコン)] は「1-4/U」選択時に使用可能です。

③ S-MAP (→ 16 ページ)

<プロジェクター検索>画面 - [S-MAP] を表示します。

④ 1-4/U (→ 17 ページ)

<プロジェクター検索>画面 - [1-4/U] を表示します。

⑤ PC 検索 (→ 19 ページ)

<PC 検索>画面を表示します。

⑥ その他の検索 (→ 25 ページ)

現在電源の入っているプロジェクターの中から、指定した IP アドレス、ドメインネーム、ID を持つプロジェクターを [ユーザ] 以外の全ネットワーク番号から検索します。

⑦ 検索できたプロジェクターの一覧を更新

⑧ 有線で検索されたプロジェクターに表示されます。

⑨ ID (→ 25 ページ)

プロジェクターの ID が表示されます。

⑩ 使用可能なモード/機能

[ライブ [Live]] [マルチライブ] の 2 つの機能のうち、使用できないモード/機能は [🚫] が重なって表示されます。

⑪ 接続メッセージ

接続できないとき、点滅します。クリックすると、問題を解決するための情報が表示されます。(→ 21 ページ)

⑫ 選択したプロジェクターの「プロジェクター名」と、お気に入りで付けた名前(→ 45 ページ)が表示されます。動作状態・接続方法などのガイドも表示されます。

⑬ 接続確認

選択したプロジェクターの画面左上にプロジェクター名と ID を表示します。接続可能であることが確認できた場合、コンピューター画面に「接続可能です」と表示されます。

⑭ 接続

選択したプロジェクターと接続します。

# 無線 LAN で接続する (つづき)

## ■ <プロジェクト検索>画面 - [1-4/U] (→ 17 ページ)



- ① 設定メニューの表示
- ② ②～⑥のボタンの表示/非表示を切り換えます。
- ③ 接続モード (→ 30、36、38 ページ)  
接続するプロジェクトが 1 台の場合は [🏠] を、複数台の場合は [👤] をクリックします。  
※複数台 [(複数台アイコン)] は「1-4/U」選択時に使用可能です。
- ④ S-MAP (→ 16 ページ)  
<プロジェクト検索>画面 - [S-MAP] を表示します。
- ⑤ 1-4/U (→ 17 ページ)  
<プロジェクト検索>画面 - [1-4/U] を表示します。
- ⑥ PC検索 (→ 19 ページ)  
<PC 検索>画面を表示します。
- ⑦ その他の検索 (→ 25 ページ)  
現在電源の入っているプロジェクトの中から、指定した IP アドレス、ドメインネーム、ID を持つプロジェクトを [ユーザ] 以外の全ネットワーク番号から検索します。
- ⑧ 検索できたプロジェクトの一覧を更新
- ⑨ 「ネットワーク」の番号  
[1] [2] [3] [4]、[U (ユーザー)], [全表示] を指定すると、同じネットワーク番号に設定されたプロジェクト (→ 48 ページ) が [プロジェクト名] 欄に表示されます。コンピューター、プロジェクトともに初期値は [S-MAP] \*<sup>2</sup> です。
- ⑩ 有線で検索されたプロジェクトに表示されます。
- ⑪ ID (→ 25 ページ)  
プロジェクトの ID が表示されます。
- ⑫ モード (→ 30 ページ)  
プロジェクトで設定されているモードやスタイルを表示します。
- ⑬ 使用可能なモード/機能  
[ライブ] [マルチライブ] の 2 つの機能のうち、使用できないモード/機能は [🚫] が重なって表示されます。
- ⑭ 接続人数  
プロジェクトに接続している人数が表示されます。
- ⑮ 接続状態  
プロジェクトの接続状態が表示されます。
- ⑯ 接続時にパスワードが必要な場合は [🔒] が表示されます。(→ 25 ページ)
- ⑰ 接続メッセージ  
接続できないとき、点滅します。クリックすると、問題を解決するための情報が表示されます。(→ 21 ページ)
- ⑱ 選択したプロジェクトの「プロジェクト名」と、お気に入りで付けた名前 (→ 45 ページ) が表示されます。動作状態・接続方法などのガイドも表示されます。
- ⑲ 接続確認  
選択したプロジェクトの画面左上にプロジェクト名と ID を表示します。接続可能であることが確認できた場合、コンピューター画面に「接続可能です」と表示されます。
- ⑳ 接続  
選択したプロジェクトと接続します。

### ※ 1

- 以下の場合、[ユーザ] 以外での接続はできません。
  - 「アプリケーション」の下にインストールしていない場合
- ご使用のコンピューターや無線 LAN カードによっては、ワイヤレス簡単接続ができないことがあります。そのとき、<プロジェクト検索>画面の「ネットワーク」の番号は自動的に [ユーザ] に切り替わります。このときの接続方法については、いったん Wireless Manager ME 5.5 を終了させたうえで、22 ページをご覧ください。

### ※ 2

- Wireless Manager ME 5.5 の起動時のネットワーク番号は [S-MAP] です。接続するためにはこの番号が一致している必要があります。プロジェクトのネットワーク番号を確認するには、プロジェクトのネットワークメニューを確認してください。
- ネットワーク番号 [1] は、WEP (無線通信の暗号化) \*が設定されていませんが、ネットワーク番号 [2] ~ [4] は、WEP (無線通信の暗号化) \*が設定されていますので、セキュリティを重視される場合は、[2] ~ [4] を設定してください。
- ネットワーク番号 [U (ユーザー)] の場合、プロジェクトで [暗号化] を [無し] に設定した場合でも、映像/音声データはあらかじめ全ネットワーク番号において AES \*暗号処理が施されていますので重要なデータは保護されます。
- ワイヤレス簡単接続中は、他のネットワークアダプターが使用できないことがあります。
- ワイヤレス簡単接続中は、無線 LAN カードで接続している他のネットワークとの接続が解除されます。

※ 「用語解説」→ 65 ページ

# 無線 LAN で接続する (つづき)

## 「S-MAP」接続

### 1 インストール先、または Dock 内の をクリックする

<プロジェクト検索>画面 - [S-MAP] が表示されます。(各部名称 → 14 ページ)

#### ● ユーザー名設定画面が表示されたとき

アイコン、ユーザー名を設定し、[OK] をクリックする



#### お知らせ

- ユーザー名は、半角英数 8 文字以内に設定してください。
- アイコン、ユーザー名の設定は、初めて Wireless Manager ME 5.5 を起動したときに設定します。
- アイコン、ユーザー名の変更は、<オプション>画面 (→ 45 ページ) でできます。

<プロジェクト検索>画面 - [S-MAP]

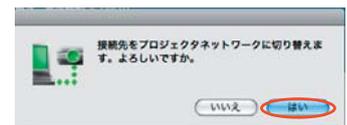
接続可能なプロジェクトが表示されます。



### 2 接続するプロジェクトを選択し、[接続] をクリックする

#### ● <確認ダイアログ> 画面が表示されたとき

[はい (Y)] をクリックする



#### ● <ネットワークアダプター選択> 画面が表示されたとき

リストからプロジェクトと接続するアダプターを選択し、[OK] をクリックする

<確認ダイアログ> 画面が表示された場合には、[はい] をクリックする



#### お知らせ

- 接続方法について詳しくは、24 ページを参照してください。
- <ネットワークアダプター選択> 画面には、内蔵のアダプタのみ表示されます。
- 本ソフトウェアが使用できる有線 LAN 通信に対応した機種は、42 ページを参照してください。
- Wireless Manager 起動後にネットワークアダプターを有効にする場合は、一旦、Wireless Manager を終了してから行ってください。

### 3 接続完了

プロジェクトとの接続が確立されると、ランチャーが表示されます。

(「ランチャーの操作方法」 → 28 ページ)



#### お知らせ

- ランチャーはプロジェクトに投写されます。
- プロジェクトとコンピュータがワイヤレス簡単接続できないときは 66 ページを参照してください。
- 接続したいプロジェクトが見つからないときは、更新ボタンを押してください。

# 無線 LAN で接続する (つづき)

## 「1-4/U」接続

### 1 インストール先、または Dock 内の [無線LAN] をクリックする

<プロジェクト検索>画面 - [S-MAP] が表示されます。

#### ● ユーザー名設定画面が表示されたとき

アイコン、ユーザー名を設定し、[OK] をクリックする



#### お知らせ

- ユーザー名は、半角英数8文字以内に設定してください。
- アイコン、ユーザー名の設定は、初めて Wireless Manager ME 5.5 を起動したときに設定します。
- アイコン、ユーザー名の変更は、<オプション>画面 (→ 45 ページ) でできます。

#### ● <確認ダイアログ> 画面が表示されたとき

[はい (Y)] をクリックする



### 2 設定メニューの [1-4/U] をクリックする

設定メニューが表示されていない場合は [設定▶] をクリックしてください。



#### ● <ネットワークアダプター選択> 画面が表示されたとき

リストからプロジェクトと接続するアダプターを選択し、[OK] をクリックする  
<確認ダイアログ> 画面が表示された場合には、[はい] をクリックする



#### お知らせ

- 接続方法について詳しくは、24 ページを参照してください。
- <ネットワークアダプター選択> 画面には、内蔵のアダプタのみ表示されます。
- 本ソフトウェアが使用できる有線 LAN 通信に対応した機種は、42 ページを参照してください。
- Wireless Manager 起動後にネットワークアダプターを有効にする場合は、一旦、Wireless Manager を終了してから行ってください。プロジェクトが見つからない場合は更新ボタンをおして再度検索してください。

## 無線 LAN で接続する (つづき)

- 3** <プロジェクター検索>画面 - [1-4/U] に、接続可能なプロジェクターがリスト表示される  
(各部名称 → 15 ページ)



- 4** 接続するプロジェクターの「ネットワーク番号」(→ 48 ページ) と同じネットワーク番号を選択する  
ネットワーク内の電源が入っているプロジェクターが表示されます。

- 5** 接続するプロジェクターを選択し、[接続] をクリックする  
プロジェクターとの接続が確立されると、ランチャー画面が表示されます。  
(「ランチャーの操作方法」 → 28 ページ)



### お知らせ

- ランチャーはプロジェクターに投写されます。
- プロジェクターとコンピューターがワイヤレス簡単接続できないときは (66 ページ) を参照してください。
- 接続したいプロジェクターが見つからないときは、更新ボタンを押してください。

# 無線 LAN で接続する (つづき)

## 「PC 検索」接続

### 1 インストール先、または Dock 内の [無線 LAN] をクリックする

<プロジェクト検索>画面 - [S-MAP] が表示されます。

#### ● ユーザー名設定画面が表示されたとき

アイコン、ユーザー名を設定し、[OK] をクリックする

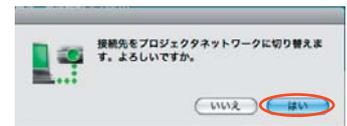
#### お知らせ

- ユーザー名は、半角英数 8 文字以内に設定してください。
- アイコン、ユーザー名の設定は、初めて Wireless Manager ME 5.5 を起動したときに設定します。
- アイコン、ユーザー名の変更は、<オプション>画面 (→ 45 ページ) でできます。



#### ● <確認ダイアログ>画面が表示されたとき

[はい (Y)] をクリックする



### 2 設定メニューの [PC 検索] をクリックする

設定メニューが表示されていない場合は [設定 ▶] をクリックしてください。



#### ● <ネットワークアダプター選択>画面が表示されたとき

リストからプロジェクトと接続するアダプターを選択し、[OK] をクリックする  
<確認ダイアログ>画面が表示された場合には、[はい] をクリックする



#### お知らせ

- 接続方法について詳しくは、24 ページを参照してください。
- <ネットワークアダプター選択>画面には、内蔵のアダプタのみ表示されます。
- 本ソフトウェアが使用できる有線 LAN 通信に対応した機種は、42 ページを参照してください。
- Wireless Manager 起動後にネットワークアダプターを有効にする場合は、一旦、Wireless Manager を終了してから行ってください。

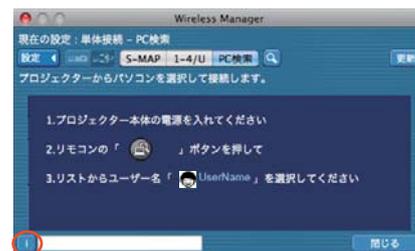
## 無線 LAN で接続する (つづき)

### 3 接続するプロジェクターを選ぶ

< PC 検索 > 画面が表示されます。

#### お知らせ

< PC 検索 > 画面の  をクリックすると [PC 検索] ができるプロジェクターの機種が表示されます。(→ 42 ページ)



#### ■ プロジェクターでの操作

- ① プロジェクター本体の電源を入れる
- ② リモコンの [コンピュータ検索] ボタンを押す  
(ネットワークメニューの [コンピュータ検索] からでも検索できます。  
→ 53 ページ)  
プロジェクター投写画面に接続可能なコンピューターのリストが表示されます。
- ③ プロジェクターに表示されているリストの中から、コンピューターの  
< PC 検索 > 画面に表示されているアイコン/ユーザー名と同じものを選択する



### 4 接続完了

プロジェクターとの接続が確立されると、ランチャーが表示されます。  
(「ランチャーの操作方法」→ 28 ページ)

#### お知らせ

ランチャーはプロジェクターに投写されます。



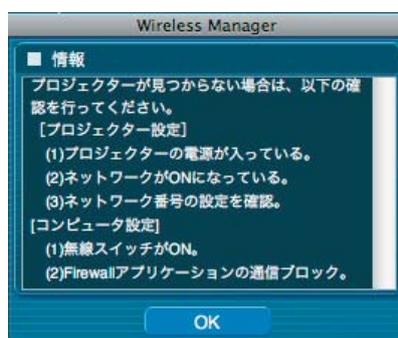
# 無線 LAN で接続する (つづき)

## 接続エラーメッセージ

無線 LAN で接続できないとき、プロジェクターは表示されません。



[1] ボタンをクリックすると、以下のように問題を解決するための情報が表示されます。



# 無線 LAN で接続する (つづき)

## アクセスポイント経由で接続する

インフラストラクチャーモード\* (アクセスポイント\*経由での接続) の設定ができます。ただし、ネットワークの設定はネットワーク管理者に確認してから行ってください。

※「用語解説」→ 64～65 ページ

### ① プロジェクターの設定

**1** プロジェクターの電源をオンにし、リモコンの [ネットワーク] ボタンを押す

**2** メニューボタンを押して [ネットワーク] メニューを開き、[無線 LAN] を [USER1]～[USER3] から選択して、[決定] ボタンを押す

**3** ネットワークの詳細を設定し、[確定] を選択する

ネットワークの設定項目は 48～50 ページをご覧ください。

個々の設定内容はネットワーク管理者に確認してから行ってください。

#### お知らせ

プロジェクターの MAC アドレス\*は、プロジェクター本体のネットワークメニューの [ステータス] で確認できます。

(「設定状態の確認」→ 54 ページ) ※「用語解説」→ 64 ページ

### ② コンピューターの設定

**4** コンピューターの電源をオンにする

**5** ネットワークの管理者の指示に従い、ネットワークの設定を行う

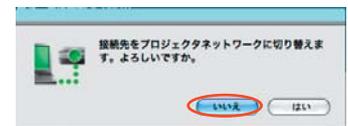
#### お知らせ

[管理者 (Admin)] の権限が無い場合、[管理者 (Admin)] の名前とパスワードが必要になります。

**6** アクセスポイントに接続する

**7** Wireless Manager ME 5.5 を起動する

プロジェクターネットワークに切り換えるかの確認画面が表示された場合は [いいえ] を選択してください。



**8** <プロジェクター検索>画面 ([S-MAP]、[1-4/U]) で接続するプロジェクターを選択し、[接続] をクリックする (→ 16、17 ページ)

プロジェクターとの接続が確立されると、ランチャー画面が表示されます。

(「ランチャーの操作方法」→ 28 ページ)

#### お知らせ

<プロジェクター検索>画面に接続するプロジェクターが表示されていない場合は、 をクリックして IP アドレスで検索をしてください。(→ 25 ページ)

#### お知らせ

「① プロジェクターの設定」を正しく行っても、アクセスポイント経由で無線 LAN 接続ができない場合は、お使いのアクセスポイント (電波中継機) のメーカーにお問い合わせください。

# 有線 LAN で接続する

有線 LAN での接続ができます。ただし、ネットワークの設定はネットワーク管理者に確認してから行ってください。

## ① プロジェクターの設定

- 1 プロジェクターの電源をオンにし、リモコンの [ネットワーク] ボタンを押す
- 2 メニューボタンを押して [ネットワーク] メニューを開き、[有線 LAN] を選択して、[決定] ボタンを押す
- 3 ネットワークの詳細を設定し、[確定] を選択する  
ネットワークの設定項目は 47 ページをご覧ください。  
個々の設定内容はネットワーク管理者に確認してから行ってください。

## ② コンピューターの設定

- 4 コンピューターの電源をオンにする
- 5 ネットワーク管理者の指示に従い、ネットワークの設定を行う

### お知らせ

[管理者 (Admin)] の権限が無い場合、[管理者 (Admin)] の名前とパスワードが必要になります。

## 6 Wireless Manager ME 5.5 を起動する

- <ネットワークアダプター選択>画面が表示されたとき
  - ① [有線 LAN] をクリックする
  - ② リストからアダプターを選択し、[OK] をクリックする



## 7 <プロジェクター検索>画面 ([S-MAP]、[1-4/U]) で接続するプロジェクターを選択し、[接続] をクリックする (→ 16、17 ページ)

プロジェクターとの接続が確立されると、ランチャー画面が表示されます。  
(「ランチャーの操作方法」→ 28 ページ)

### お知らせ

プロジェクターが表示されていない場合は、[🔍] をクリックして IP アドレスで検索をしてください。(→ 25 ページ)

# アダプターの選択

＜ネットワークアダプター選択＞画面が表示された場合、[無線 LAN]、または [有線 LAN] を選んで [OK] をクリックしてください。

[無線 LAN] …無線 LAN を使用して接続します。

[有線 LAN] …有線 LAN を使用して接続します。

＜プロジェクト検索＞画面（→ 16 ページ）が表示されます。  
使用できるネットワーク番号は [U (ユーザー)] のみです。



## お知らせ

- 本ソフトウェアが使用できる有線 LAN 通信に対応した機種は、42 ページを参照してください。
- Wireless Manager 起動後にネットワークアダプターを有効にする場合は、一旦、Wireless Manager を終了してから行ってください。

# 接続のその他の操作

## 接続時にパスワードが必要なときの操作

パスワードが設定されているプロジェクターには [🔒] マークが表示されています。  
接続する場合は、右の画面が表示されます。プロジェクターに設定したパスワードを入力し [OK] をクリックしてください。  
(パスワードの設定 → 51 ページ)



### お知らせ

- ・ <パスワード入力>画面で [キャンセル] をクリックすると、接続されずにランチャー (→ 28 ページ) に移行します。
- ・ 誤ったパスワードを入力した場合は、エラーメッセージが表示されます。  
[OK] をクリックしてパスワード入力画面に戻り正しく再入力してください。

## その他の検索

「ワイヤレス簡単接続」(→ 13 ページ) の他に、プロジェクターを検索・接続する方法として「IP アドレスで検索」、「ドメインネームで検索」、「ID で検索」の3通りあります。  
「ワイヤレス簡単接続」で検索されない場合などにご使用ください。

- ・ 「IP アドレスで検索」: IP アドレス\*からプロジェクターの検索・接続を行います。  
接続するプロジェクターのネットワーク番号が [USER1] ~ [USER3] (ユーザー) で、IP アドレスが設定されている必要があります。(→ 47、48 ページ)
- ・ 「ドメインネームで検索」: ドメインネーム\*からプロジェクターの検索・接続を行います。  
接続するプロジェクターのネットワーク番号が [USER1] ~ [USER3] (ユーザー) で、IP アドレスが設定されている必要があります。(→ 47、48 ページ)  
\* 「用語解説」 → 64 ページ
- ・ 「ID で検索」: 同名のプロジェクターが 2 台以上あるときでも識別できるように、プロジェクターに ID ([Proj] + 4 桁の数字) が割り当てられています。  
現在電源の入っているプロジェクターの中から、指定した ID を持つプロジェクターを [USER1] ~ [USER3] (ユーザー) 以外の全ネットワーク番号から検索します。  
ID は事前に知っておく必要があります。プロジェクターで入力選択を [ネットワーク] に切り換えたときに、投写画面の右上に約 5 秒間 ID が表示されます。または、あらかじめ<プロジェクター検索>画面の [ID] 欄に表示される ID を記録しておくこと、次回からは接続先を ID で検索することができます。

## 1 <プロジェクター検索>画面で [🔍] をクリックする

<その他の検索>画面が表示されます。

## 2 検索したいプロジェクター情報を入力し、検索する項目を選ぶ

- 「IP アドレスで検索」の場合
  - ① IP アドレス (ピリオドも含む) を入力する  
例: 192.168.10.100
  - ② [IP アドレスで検索] を選択する
- 「ドメインネームで検索」の場合
  - ① ドメインネームを入力する
  - ② [ドメインネームで検索] を選択する
- 「ID で検索」の場合
  - ① ID を入力する
  - ② [ID で検索] を選択する



## 接続のその他の操作 (つづき)

### 3 [検索] をクリックする

＜その他の検索＞画面 - [検索中] が表示され検索を開始します。



### 4 検索結果を確認する

該当するプロジェクターが見つかると、[プロジェクト名] [ID] が表示されます。

#### お知らせ

該当するプロジェクターが見つからない場合は、[接続先が見つかりませんでした] と表示されます。



### 5 [接続] をクリックする

プロジェクターとの接続が確立されると、ランチャーが表示されます。  
(「ランチャーの操作方法」 → 28 ページ)

#### お知らせ

ランチャーはプロジェクターに投写されます。



## 「ワンクリック接続」での自動接続

作成したプロファイルを使って、自動接続ができます。この機能を「ワンクリック接続」と呼びます。  
(プロファイルの作成 → 27 ページ)

①または②の手順を行ってください。

①プロファイルをダブルクリックする。

(インストールしないで使う場合、この機能は使用できません。)

②プロファイルをインストール先、または Dock 内の  にドラッグ&ドロップする。

プロファイルを作成したときに接続されていたプロジェクターに接続されます。

## 接続のその他の操作 (つづき)

### Wireless Manager を終了する

#### 1 ランチャーメニューから [終了] をクリックする

下の画面が表示されます。



#### ■ 初めて接続したプロジェクターの場合

「プロファイルの保存」画面が表示されます。  
接続されているプロジェクター情報のプロファイルを作成します。  
作成したプロファイルを使って、自動接続ができます。  
この機能を「ワンクリック接続」と呼びます。(ワンクリック接続 → 26 ページ)

保存先とファイル名を設定し、[OK] をクリックしてください。  
プロファイルの作成が不要な場合は、[閉じる] をクリックしてください。



#### 2 [はい] をクリックする

終了時にコンピューターのネットワーク設定が元に戻ります。  
ただし、元のネットワーク設定に戻るまで時間を要することがあります。  
[いいえ] をクリックすると、ランチャーに戻ります。

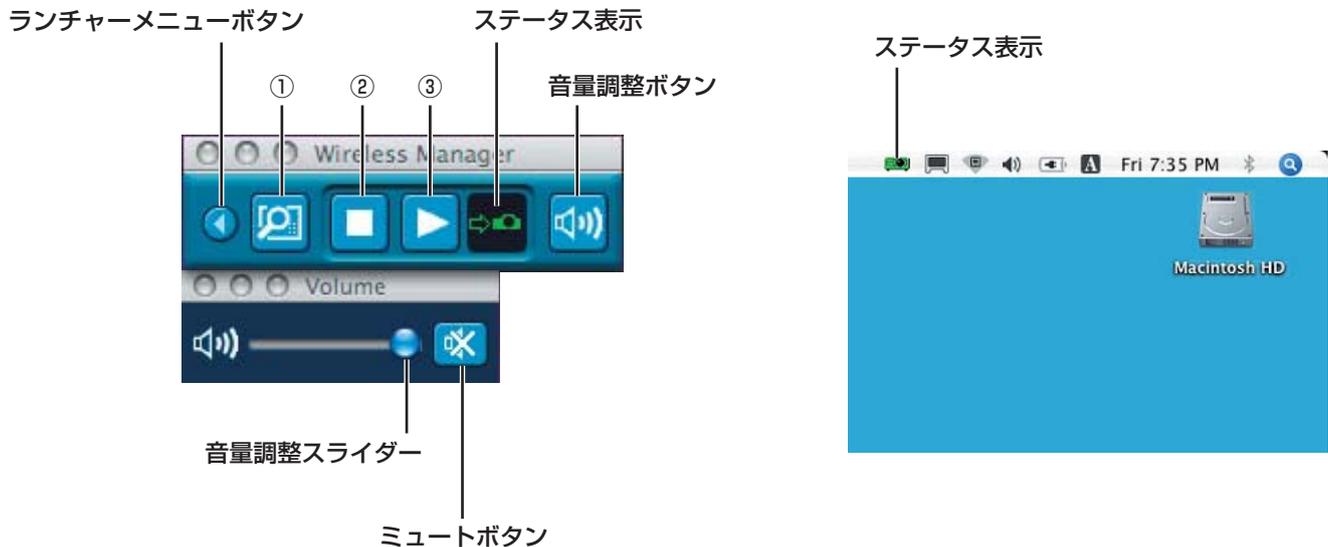
#### お知らせ

ランチャーメニューから [終了] を選択しても終了できます。

# いろいろな投写方法

## ランチャーの操作方法

ランチャーはコンピューターの画面に常に表示され、各種操作を行います。



### ■ ステータス表示

一台接続の場合

-  /  (緑色点灯)：送信可能
-  /  (青色点灯)：自分が送信中 (ライブモードのとき)
-  /  (黄色点灯)：他のユーザーが送信中
-  /  (赤色点灯)：通信不可能
-  /  (黒色点灯)：プロジェクターが選択されていないとき

複数台接続の場合

-  /  (緑色点灯)：すべてに送信可能
-  /  (青色点灯)：送信中
-  /  (黄色点灯)：1台以上が通信不可能
-  /  (赤色点灯)：すべて通信不可能
-  /  (黒色点灯)：プロジェクターが選択されていないとき

### ■ 音量調節ボタン

音量調節スライダーとミュートボタンが表示されます。再度クリックすると閉じます。

### ■ 操作ボタン

- ① お気に入りボタン： よく使う機能をこのボタンに設定できます。(→ 45 ページ)
- ② 送信停止ボタン： ライブモードを停止します。
- ③ 送信開始ボタン： ライブモードを開始します。送信中は表示が [■] (一時停止) に変わります。

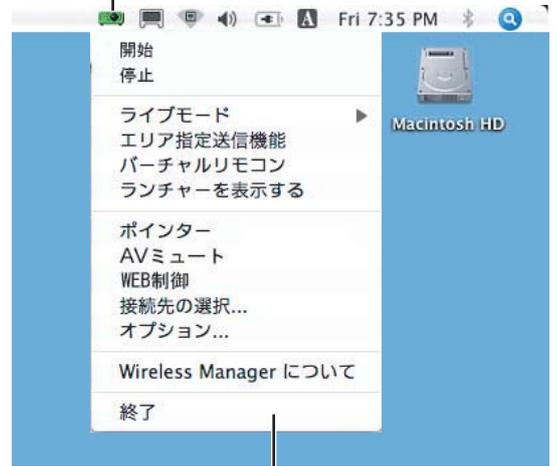
# いろいろな投写方法 (つづき)

ランチャーメニューボタン



ランチャーメニュー

メニューバーのステータス表示 [  ] をクリックするとランチャーメニューが表示されます。



ランチャーメニュー

## ■ ランチャーメニュー

- ① **ランチャーメニューボタン** : ランチャーメニューが表示されます。各項目をクリックすることで操作できます。
- [ 開始 ] : 投写を開始します。
  - [ 停止 ] : 投写を一時停止します。
  - [ ライブモード ] : ライブモードメニューが表示します。ライブモード時の投写ポジションを設定します。(→ 30 ~ 31 ページ)
  - [ エリア指定送信機能 ] : コンピューターで表示されている画面のうち、必要な情報のみをウィンドウで指定し、投写画面に表示することができます。(→ 40 ページ)
  - [ バーチャルリモコン ] : コンピューター画面にプロジェクターのリモコンを表示して操作します。
  - [ ランチャーを表示する ] : ランチャーメニューを出します。(システムのメニューバーから操作した時)



- [ ポインター ] : 投写画面のポインター形状を切り換えます。(→ 41 ページ)
- [ AV ミュート ] : プロジェクター画面と音声を一時的に消します。(→ 41 ページ)
- [ WEB 制御 ] : コンピューターの WEB ブラウザを使用して、プロジェクターをコントロールすることができます。(→ 55 ページ)
- [ 接続先の選択 ] : <プロジェクター検索>画面 ([S-MAP]、[1-4/U]、[PC 検索]) が表示されます。ランチャー表示前の画面に戻ります。(→ 16、17、19 ページ)
- [ オプション ] : <オプション>画面が表示されます。(→ 43 ページ)
- [ Wireless Manager について ] : アプリケーションのバージョン情報を表示します。

### お知らせ

・バーチャルリモコンでの2画面機能は、接続しているプロジェクターが2画面機能に対応している場合のみご使用できます。

# いろいろな投写方法 (つづき)

## ライブモード

1 台のプロジェクターに 1 台のコンピューターを接続し、投写画面全体に表示します。  
(すでに接続が完了で、入力がネットワークである場合)

### 1 リモコンの [マルチライブ] ボタンで、投写画面を全体表示 (インデックス《小画面》が表示されていない状態) にする (→ 31 ページ)

投写画面にインデックスが表示されている場合は、リモコンの [マルチライブ] ボタンを 1 ~ 2 回押すと、全体表示に切り替わります。

#### お知らせ

インデックスが表示されている状態では、ライブモードの全画面表示はできません。

### 2 ランチャーのステータス表示で送信可能 ( ) であることを確認する (→ 28 ページ)

### 3 をクリックする

ランチャーメニューが表示されます。



### 4 ランチャーメニューの [ライブモード] をクリックする

### 5 [全画面] をクリックする



### 6 ランチャーの をクリックする

現在のコンピューター画面が選択されているプロジェクターに送信されます。ライブモードは 1 台のコンピューターでプロジェクターを占有しますので、他のコンピューターからは操作できません。

#### お知らせ

- ランチャーメニューの [オプション] をクリックすると、<オプション>画面で画質や投写のオプション機能を設定することができます。(→ 43 ページ)
- ライブモードでのプレゼンテーションは、リモコンの [ページ ▲▼] ボタンがコンピューターの Page Up/Page Down キーと同等の働きをします。Page Up/Page Down キーをサポートしてるコンピューターのアプリケーションが動作していればリモコンでプレゼンテーションの画面変更を行うことが可能となります。
- 一部のアプリケーションで映像の一部がプロジェクターから投写されない場合があります (Microsoft Office のアシスタント、IME バー、マウスカーソルのアニメーションや軌跡など)。
- 投写中に通信異常が発生した場合、「ライブモードが解除されました。」というメッセージが表示されますので通信環境をご確認の上、ランチャーから再度ライブモードを開始してください。
- 本体の [ライブモード割り込み] を [オン] にしておくと、他のコンピューターが割りこんでライブモードで投写することができます。(→ 52 ページ)

## ■ライブモードを終了するには

ランチャーの  をクリックしてください。

# いろいろな投写方法 (つづき)

## マルチライブモード

### スタイルを切り換える

マルチライブモードには、「4画面マルチスタイル」、「4画面インデックススタイル」、「16画面インデックススタイル」の3つの投写スタイルがあります。

#### ■ 操作方法

リモコンの「マルチライブ」ボタンを押すと、スタイルが切り替わります。

- 4画面マルチスタイル (→ 32 ページ)

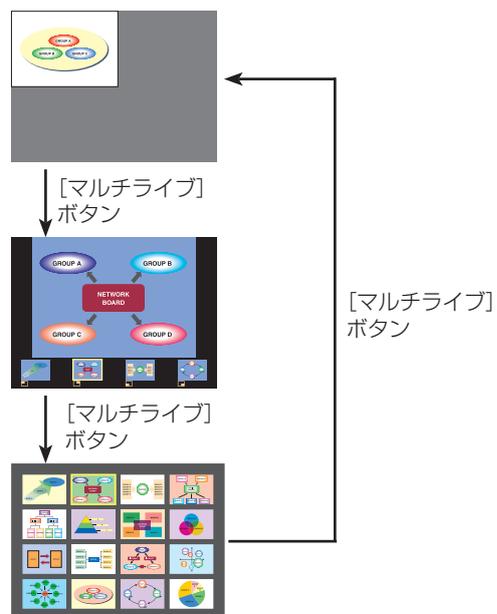
プロジェクターを全体表示に設定します。最大4台のコンピューターを接続し、各コンピューター画面を、投写画面の4分の1に表示します。

- 4画面インデックススタイル (→ 33 ページ)

最大4台のコンピューターの画面をインデックス(小画面)で表示し、そのうちの1画面を拡大表示します。また、一時的に全画面表示へ切り換えることもできます。

- 16画面インデックススタイル (→ 35 ページ)

最大16台のコンピューターの画面をインデックスで表示し、そのうちの1画面を一時的に全画面表示へ切り換えることもできます。



#### お知らせ

- プロジェクター起動時は、プロジェクターの電源をオフにする前に使用していたスタイルが選択されます。
- ライブモードに移行するときは、4画面マルチスタイルを選択した上で、コンピューターの「▶」をクリックしてください。
- 16画面インデックススタイルで5台以上のコンピューターを接続している場合、4画面マルチスタイルに切り換えると、5台目以降のコンピューターの接続が解除されます。
- 全画面表示中は、リモコンの「マルチライブ」ボタンは操作できません。

# いろいろな投写方法 (つづき)

## 4 画面マルチスタイル

1 台のプロジェクターに最大 4 台までのコンピューターを接続し、プロジェクターの画面を 4 分割してコンピューター 4 台分の画面を同時に表示します。(すでに接続が完了で、入力がネットワークである場合)

### 1 リモコンの [マルチライブ] ボタンで、投写画面を全体表示 (インデックス <小画面>) が表示されていない状態) にする (→ 31 ページ)

投写画面にインデックスが表示されている場合は、リモコンの [マルチライブ] ボタンを 1 ~ 2 回押すと、全体表示に切り替わります。

### 2 ランチャーのステータス表示で送信可能 ( ) であることを確認する (→ 28 ページ)

### 3 をクリックする

ランチャーメニューが表示されます。

### 4 ランチャーメニューの [ライブモード] をクリックする

### 5 投写させたい位置を選択してクリックする

### 6 ランチャーの をクリックする

4 分割した画面にコンピューターの画像が送信されます。



#### ■ 別の位置に切り換えるには

上記手順 4 で投写させたい別の位置を選択してクリックしてください。

#### ■ 拡大表示するには

ランチャーメニューの [ライブモード] - [全画面] をクリックすると、そのコンピューターの画面が投写画面全体に表示されます。ランチャーの [ライブモード] をクリックし、元の投写位置をクリックすると、元の画面に戻ります。

#### ■ 4 画面マルチライブを終了するには

ランチャーの  をクリックしてください。



#### お知らせ

- ランチャーメニューの [オプション] をクリックすると、<オプション>画面で画質や投写のオプション機能を設定することができます。(→ 43 ページ)
- 投写中に通信異常が発生した場合、「ライブモードが解除されました。」というメッセージが表示されますので通信環境をご確認の上、ランチャーから再度ライブモードを開始してください。

# いろいろな投写方法 (つづき)

## 4 画面インデックススタイル

プロジェクターが「4 画面インデックススタイル」のときに、1 台のプロジェクターに最大 4 台までのコンピューターを接続し、インデックス画面と大画面で、コンピューター 4 台分の画面を同時に表示します。  
(すでに接続が完了で、入力がネットワークである場合)

1 リモコンの [マルチライブ] ボタンで、投写画面を「4 画面インデックススタイル」に設定する (→ 31 ページ)

2 ランチャーのステータス表示で送信可能 (  ) であることを確認する (→ 28 ページ)

3  をクリックする  
ランチャーメニューが表示されます。

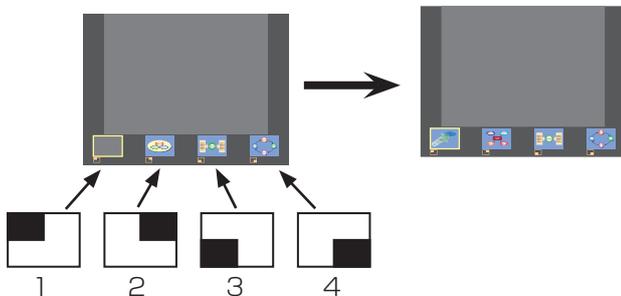


4 ランチャーメニューの [ライブモード] をクリックする

5 投写させたい位置を選択してクリックする



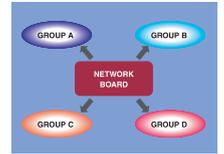
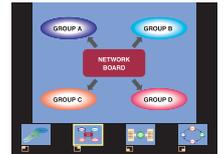
6 ランチャーの  をクリックする  
対応する小画面の領域に、コンピューターの画像が送信されます。



## いろいろな投写方法 (つづき)

### ■ 拡大表示するには

- リモコンの [◀▶] ボタンで拡大したい画像にフォーカス (黄色の枠) を移動し、[決定] ボタンを押します。  
画面上部に画像が拡大して表示されます。
- さらに続けて [決定] ボタンを押すと、画面全体に画像が表示されます。
- 4 画面インデックススタイルに戻りたい場合は、再度 [決定] ボタンを押してください。



#### お知らせ

- 拡大表示中は、リモコンの [ページ ▲▼] ボタンがコンピューターの Page Up/Page Down キーと同等の動きをします。Page Up/Page Down キーをサポートしているコンピューターのアプリケーションが動作していればリモコンでプレゼンテーションの画面変更を行うことが可能となります。
- ランチャーメニューの [オプション] をクリックすると、<オプション>画面で画質や投写のオプション機能を設定することができます。(→ 43 ページ)
- 投写中に通信異常が発生した場合、「ライブモードが解除されました。」というメッセージが表示されますので通信環境をご確認の上、ランチャーから再度ライブモードを開始してください。

### ■ 4 画面インデックススタイルの投写を終了するには

ランチャーの [■] をクリックしてください。

#### お知らせ

4 画面インデックススタイル中は、ステータス表示は (  ) 緑色点灯のまま変わりません。また、他のコンピューターは未使用の小画面のみに送信することができます。

# いろいろな投写方法 (つづき)

## 16 画面インデックススタイル

プロジェクターが「16 画面インデックススタイル」のときに、1 台のプロジェクターに最大 16 台のコンピューターを接続し、インデックス画面と大画面で、コンピューター 16 台分の画面を同時に表示します。  
(すでに接続が完了で、入力がネットワークである場合)

1 リモコンの [マルチライブ] ボタンで、投写画面を「16 画面インデックス」に設定する (→ 31 ページ)

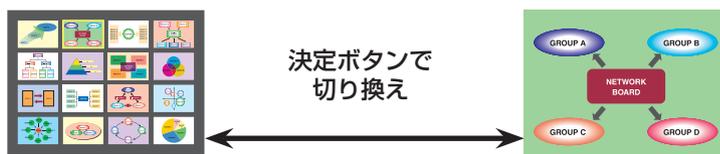
2 ランチャーのステータス表示で送信可能 (  ) であることを確認する (→ 28 ページ)

3 ランチャーの [  ] をクリックする

16 画面の空いている小画面に自動的にコンピューターの画像が送信されます。  
表示する位置を選択することはできません。

### ■ 拡大表示するには

- リモコンの [  ] ボタンで拡大したい画像にフォーカス (黄色の枠) を移動し、[決定] ボタンを押すと、画面全体に選択した画像が拡大表示されます。
- 16 画面インデックススタイルに戻りたい場合は、再度 [決定] ボタンを押してください。



### お知らせ

- 拡大表示中は、リモコンの [ページ ▲▼] ボタンがコンピューターの Page Up/Page Down キーと同等の動きをします。Page Up/Page Down キーをサポートしてるコンピューターのアプリケーションが動作していればリモコンでプレゼンテーションの画面変更を行うことが可能となります。
- ランチャーメニューの [オプション] をクリックすると、<オプション>画面で画質や投写のオプション機能を設定することができます。(→ 43 ページ)
- 投写中に通信異常が発生した場合、「ライブモードが解除されました。」というメッセージが表示されますので通信環境をご確認の上、ランチャーから再度ライブモードを開始してください。

### ■ 16 画面インデックススタイルの投写を終了するには

ランチャーの [  ] をクリックしてください。

# いろいろな投写方法 (つづき)

## 複数台ライブモード

1 台のコンピューターの画面を最大 8 台までのプロジェクターに表示することができます。

### お知らせ

ネットワーク番号が「1」～「4」または「USER1」～「USER3」のプロジェクターに表示できます。

**1** 接続するすべてのプロジェクターの投写画面を、リモコンの [マルチライブ] ボタンで、**全体表示 (インデックス《小画面》が表示されていない状態) にする (→ 31 ページ)**  
投写画面にインデックスが表示されている場合は、リモコンの [マルチライブ] ボタンを 1～2 回押すと、全体表示に切り替わります。

**2**  をクリックする  
ランチャーメニューが表示されます。

**3** ランチャーメニューの [接続先の選択] をクリックする  
(検索画面の状態から複数台ライブの操作をおこなっている場合)

**4** 設定メニューの [1-4/U] をクリックする  
<プロジェクター検索>画面 - [1-4/U] が表示されます。  
設定メニューが表示されていない場合は [設定▶] をクリックしてください。

**5**  をクリックする

**6** 接続するプロジェクターと同じネットワーク番号 (→ 48 ページ) を選択する  
ネットワーク内の電源が入っているプロジェクターが表示されます。

**7** 送信したいプロジェクターをすべて選択し、[接続] をクリックする  
選択されたプロジェクターは青色で表示されます。

連続して並んでいるプロジェクターを選択するには、最初のプロジェクターをクリックし、Shift キーを押しながら最後のプロジェクターをクリックしてください。隣接していない複数のプロジェクターを選択するには、Command キーを押しながら各プロジェクターをクリックしてください。  
[接続] をクリックすると、接続が確立されます。



## いろいろな投写方法 (つづき)

---

8 ランチャーのステータス表示で送信可能 (  ) であることを確認する (→ 28 ページ)

9 ランチャーの [  ] をクリックする

手順 7 で選択した全てのプロジェクターに同一の映像が投写されます。

### お知らせ

- 現在コンピュータで選択しているネットワーク番号と同じプロジェクターに、複数台ライブモードで投写されます。
- 選択したプロジェクターの中で、他のコンピュータが送信中のプロジェクターや、投写画面設定が全体表示になっていないプロジェクターがある場合、そのプロジェクターに投写されます。
- プロジェクター数が増えると、画像転送が遅くなります。
- ランチャーメニューの [オプション] をクリックすると、<オプション>画面で画質や投写のオプション機能を設定することができます。(→ 43 ページ)
- 複数台ライブモード時は、音声の出力はできません。
- 投写中に通信異常が発生した場合、「ライブモードが解除されました。」というメッセージが表示されますので通信環境をご確認の上、ランチャーから再度ライブモードを開始してください。
- 本体の [ライブモード割り込み] を [オン] にしておくと、他のコンピュータが割りこんでライブモードで投写することができます。(→ 52 ページ)

### ■ 複数台ライブモードを終了するには

ランチャーの [  ] をクリックしてください。

# いろいろな投写方法 (つづき)

## 複数台マルチライブモード

最大 8 台までのプロジェクターにそれぞれ最大 4 台までのコンピューターを接続し、各プロジェクターに 4 画面マルチスタイルで表示します。

### お知らせ

ネットワーク番号が「1」～「4」または「USER1」～「USER3」のプロジェクターに表示できます。

### 1 リモコンの [マルチライブ] ボタンで、投写画面を全体表示 (インデックス《小画面》) が表示されていない状態にする (→ 31 ページ)

投写画面にインデックスが表示されている場合は、リモコンの [マルチライブ] ボタンを 1～2 回押すと、全体表示に切り替わります。

### 2 [ ] をクリックする

ランチャーメニューが表示されます。



### 3 ランチャーメニューの [接続先の選択] をクリックする

(検索画面の状態から複数台ライブの操作をおこなっている場合)

### 4 設定メニューの [1-4/U] をクリックする

<プロジェクター検索>画面 - [1-4/U] が表示されます。

設定メニューが表示されていない場合は [設定▶] をクリックしてください。



### 5 [ ] をクリックする

### 6 接続するプロジェクターと同じネットワーク番号 (→ 48 ページ) を選択する

ネットワーク内の電源が入っているプロジェクターが表示されます。



### 7 送信したいプロジェクターをすべて選択し、[接続] をクリックする

選択されたプロジェクターは青色で表示されます。

連続して並んでいるプロジェクターを選択するには、最初のプロジェクターをクリックし、Shift キーを押しながら最後のプロジェクターをクリックしてください。隣接していない複数のプロジェクターを選択するには、Command キーを押しながら各プロジェクターをクリックしてください。

[接続] をクリックすると、接続が確立されます。



## いろいろな投写方法 (つづき)

8 ランチャーのステータス表示で送信可能 (  ) であることを確認する (→ 28 ページ)

9  をクリックする  
ランチャーメニューが表示されます。



10 ランチャーメニューの [ライブモード] をクリックする

11 投写させたい位置を選択してクリックする



12 ランチャーの  をクリックする  
4 分割した画面にコンピューターの画像が送信されます。

### ■ 別の位置に切り換えるには

上記手順 11 で投写させたい別の位置を選択してクリックしてください。

### ■ 拡大表示するには

ランチャーメニューの [ライブモード] - [全画面] をクリックすると、接続しているすべてのプロジェクターにそのコンピューターの画面が投写画面全体に表示されます。ランチャーの [ライブモード] をクリックし、元の投写位置を選択すると、元の画面に戻ります。

### ■ 複数台マルチライブモードを終了するには

ランチャーの  をクリックしてください。

### お知らせ

- 現在コンピュータで選択しているネットワーク番号と同じプロジェクターに、複数台ライブモードで投写されます。
- 選択したプロジェクターの中に、LB20NT/30NT が含まれている場合、または、投写画面の設定が全体表示になっていないプロジェクターが含まれている場合は、動作しません。
- 接続するプロジェクター数が増えると、画像転送は遅くなります。
- 複数台マルチライブモード中は、プロジェクターのリモコンの [マルチライブ] ボタンを押しても、動作しません。
- ランチャーメニューの [オプション] をクリックすると、<オプション>画面で画質や投写のオプション機能を設定することができます。(→ 43 ページ)
- 投写中に通信異常が発生した場合、「ライブモードが解除されました。」というメッセージが表示されますので通信環境をご確認の上、ランチャーから再度ライブモードを開始してください。

# 便利な機能

## エリア指定送信機能

コンピューターで表示されている画面のうち、必要な情報のみをエリア指定ウィンドウで指定し、投写画面に表示することができます。

### 1 [ ] をクリックする

ランチャーメニューが表示されます。

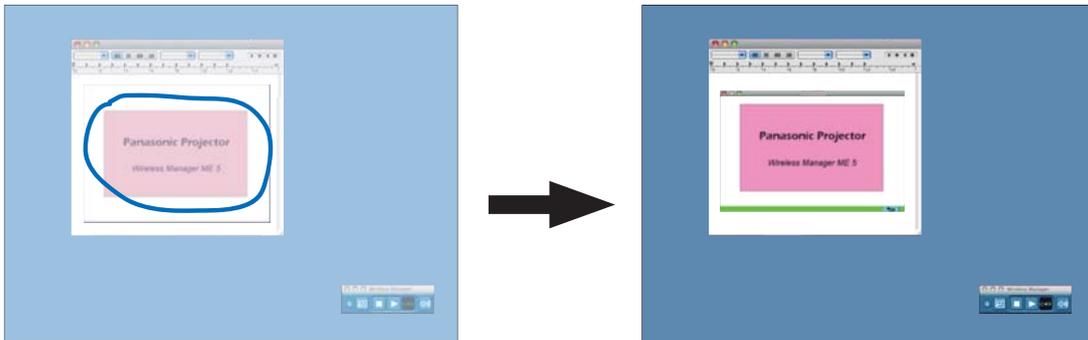


### 2 ランチャーメニューの [エリア指定送信機能] をクリックする

範囲選択画面が表示されます。

### 3 左クリックした状態でプロジェクターに送信したい部分を囲む

コンピュータ画面上に、エリア指定ウィンドウが緑色で表示されます。  
通常のウィンドウの移動・サイズ変更の手順でエリア指定ウィンドウを操作できます。  
• [ ] をクリックすると、エリア指定ウィンドウがデフォルトのサイズに戻ります。



#### お知らせ

直線を引いた場合も、それを対角線とするエリア指定ウィンドウが表示されます。

### 4 ランチャーのステータス表示で送信可能 ( ) であることを確認する (→ 28 ページ)

### 5 ランチャーの [ ] をクリックする

エリア指定ウィンドウ内の画面が投写されます。

#### お知らせ

エリア指定ウィンドウ内の画像は、プロジェクターの画面解像度に収まるように、元の画像のアスペクト比のまま、できるだけ大きなサイズで投写されます。

#### ■ エリア指定送信機能を終了するには

ランチャーメニューの [エリア指定送信機能] をクリックするか、エリア指定ウィンドウを消去するとエリア指定送信機能が終了します。

## 便利な機能 (つづき)

### AV ミュート機能

プロジェクター画面を一時的に消します。

#### 1 [ ] をクリックする

ランチャーメニューが表示されます。



#### 2 ランチャーメニューの [AV ミュート] をクリックする

プロジェクター画面が一時的に消えます。  
音声を出力している場合、音声も消えます

#### 3 再度ランチャーメニューの [AV ミュート] をクリックする

[AV ミュート] が解除されます。

#### お知らせ

AV ミュート機能はライブモードと複数台ライブモード時のみ動作します。

### ポインター機能

ライブモード、複数台ライブモード時、プロジェクター投写画面に表示するポインターの形状をプレゼンテーション用に変更することができます。

#### ランチャーメニューの [ポインター] をクリックする

#### ■ ポインター機能を終了するには

再度ランチャーメニューの [ポインター] をクリックしてください。



## 便利な機能 (つづき)

### 接続できるプロジェクター / 各投写方法で使える機能一覧

Wireless Manager ME 5.5 は、以下のプロジェクターと接続して使用できます。

#### ■ 接続できるプロジェクター

プロジェクター	簡単接続			ネットワークアダプター		Web 制御
	S-MAP	1-4/U	PC 検索	有線 LAN	無線 LAN	
PT-F300NT/PT-FW300NT	○	○	○	○	○	○
PT-LB80NT/PT-LW80NT	○	○	○	×	○	○
PT-F200NT/PT-F100NT/ PT-FW100NT	×	○	○	○	○	○
PT-LB51NT	×	○	○	×	○	○
TH-LB50NT/TH-LB55NT/ TH-LB60NT	×	○	○	×	○	○

#### お知らせ

表示される画面・名称・操作内容はプロジェクターの機種ごとに異なります。詳細な設定内容については、お使いのプロジェクター取扱説明書をご覧ください。

#### ■ 各投写方法で使える機能一覧

PT-F300NT/PT-FW300NT/PT-LB80NT/ PT-LW80NT/PT-F200NT/PT-F100NT/ PT-FW100NT/PT-LB51NT/TH-LB50NT/ TH-LB55NT/TH-LB60NT の場合		エリア 指定送信	AV ミュート	ポインター
1 台接続の 場合	ライブモード	○	○	○
	マルチライブモード	○	×	×
複数台接続の 場合	複数台ライブモード	○	○	○
	複数台マルチライブモード	○	×	×

#### お知らせ

- ライブモードのときのみ、コンピューターの音声をプロジェクターから出力することができます。(→ 43 ページ)
- 複数台接続時は、音声の出力はできません。

# オプションを設定する

Wireless Manager ME 5.5 使用時の投写画面の設定を行います。

## オプションの設定

### 1 をクリックする

ランチャーメニューが表示されます。



### 2 ランチャーメニューの [オプション] をクリックする

右の<オプション>画面が表示されます。

### 3 変更したい設定のタブを選択し、詳細を設定する

### 4 [OK] をクリックする



## 送信設定

### ■ 画質の設定

コンピューターからプロジェクターに送信する画質を選択します。

### ■ ライブモードの設定

- [ライブモード終了時に投写画面をクリアする]  
ライブモード終了時にプロジェクター画面の映像を消去したいときに設定します。
- [スクリーンセーバーを無効にする]  
Wireless Manager ME 5.5 起動中はコンピューターのスクリーンセーバー機能を無効にします。ライブモード中にスクリーンセーバーを動作させたくないときに設定します。
- [マルチライブモード時に送信者名を表示する]  
送信している画面の右上に、指定した文字列（英数半角最大 8 文字）が表示されます。4 画面及び 16 画面インデックススタイル時は、小画面の下側にも表示されます。（チェックを外している場合は、表示されません。）
- [ライブモード時に映像と一緒に音声も出力させる]  
ライブモード時にコンピューターの音声をプロジェクターから出力したいときに設定します。  
また、ランチャーでの音量設定は、プロジェクターから音声を出力する際の音量設定となります。  
ライブモードの時のみ、コンピューターの音声をプロジェクターから出力することができます。
- [接続と同時にライブモードを開始する]  
接続されると、ライブボタンをクリックしなくても投写されます。

### お知らせ

[スクリーンセーバーを無効にする] が有効になっている場合、パスワード付きのスクリーンセーバーが無効になりますので、席を離れる場合には注意してください。

# オプションを設定する (つづき)

## キー設定

コンピューターのキーボード操作で Wireless Manager ME 5.5 の機能を制御するための設定をします。

- 1 ショートカットキーを設定するモードまたは機能を選択し、クリックする
- 2 [Cmd]、[Opt]、[Shift]、[Ctrl] の中から 1 つ選びクリックする (複数選択も可能です)
- 3 手順 2 で設定したキーと組み合わせるアルファベットを、上のアルファベット欄から選び、クリックする
- 4 [設定] をクリックする  
手順 2、3 で設定した組み合わせが、空欄に表示されます。  
設定を変更する場合は [クリア] をクリックしてください。



### お知らせ

ライブモード / マルチライブモードのショートカットキーは、ライブを停止せずにモードを切り換えます。

# オプションを設定する (つづき)

## その他

### ■ お気に入り設定

接続したプロジェクターに好きな名前を設定できます。  
<プロジェクター検索>画面の下部の欄に表示されます。

### ■ 自動接続設定

コンピューターから自動的に接続するプロジェクターを設定します。



- [自動接続を行う] をチェックすると、Wireless Manager ME 5.5 起動時に<プロジェクター検索>画面は表示されず、自動接続先に登録されているプロジェクターが起動していれば自動的に接続します。
- [設定] をクリックすると、<接続履歴>画面が表示され、自動接続するプロジェクターを選択できます。<接続履歴>画面には、最大 10 台まで、履歴の新しいプロジェクター順に表示されます。表示からプロジェクターを削除する場合、削除したいプロジェクターを選択し、[削除] → [OK] をクリックしてください。



### ■ ユーザー設定

- ユーザー名  
[設定] をクリックすると、右の<ユーザー名設定>画面が表示されます。  
<プロジェクター検索>画面 ([S-MAP]、[1-4/U]) に表示されるアイコンとユーザー名を設定します。

#### お知らせ

ユーザー名は、半角英数 8 文字以内に設定してください。



- お気に入りボタン  
ランチャーの 1 つのボタンに好きな機能を割り当てます。(→ 28 ページ)

- |   |   |
|---|---|
|  : [接続先の選択]    |  : [WEB 制御]    |
|  : [オプション]     |  : [AV ミュート機能] |
|  : [エリア指定送信機能] |  : [バーチャリモコン]  |
|  : [お気に入り]     |   |

- 使用するアダプタ  
通常使用するアダプタを設定します。(無線 / 有線 LAN アダプタ)

## バージョン情報

<オプション>画面の  をクリックすると、Wireless Manager ME 5.5 のバージョン情報が表示されます。

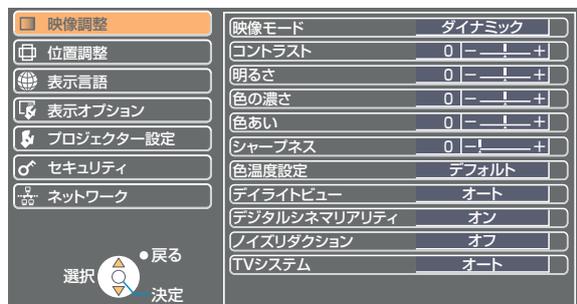
# プロジェクターのネットワーク / セキュリティ設定

お買い上げ時の設定を変更してプロジェクターとコンピューターを接続する場合、初期設定変更時に必要なメニューは次の手順で表示してください。詳細な設定方法については、プロジェクターの取扱説明書をご覧ください。

## ネットワークメニューの表示

### 1 プロジェクターの [メニュー] ボタンを押す

メインメニューが表示されます。



### 2 [▲▼] ボタンで [ネットワーク] を選択する

ネットワークメニューが表示されます。



#### お知らせ

- ここで表示されている画面は PT-F300NT の例です。
- プロジェクターには入力される信号によっては、調整できない項目や使用できない機能があります。調整または使用できない状態のときは、メニューの項目は表示されず、[決定] ボタンを押しても実行できません。
- 表示される画面・名称・操作内容はプロジェクターの機種ごとに異なります。(→ 42 ページ)

# プロジェクターのネットワーク / セキュリティ設定 (つづき)

## 有線 LAN の設定

有線 LAN の詳細なネットワーク設定ができます。

ネットワークメニューで、**[有線 LAN]** を選択し、**[決定]** をクリックする



DHCP\* :

オン： プロジェクターを接続するネットワークに DHCP サーバーが存在する場合、自動的に IP アドレスを取得します。

オフ： プロジェクターを接続するネットワークに DHCP サーバーが存在しない場合、さらに **[IP アドレス\*]** **[サブネットマスク\*]** **[デフォルトゲートウェイ\*]** の設定を行ってください。

※ 「用語解説」 → 64 ページ

### お知らせ

有線 LAN と無線 LAN を同一セグメントでのご使用はできません。

## 有線 LAN の工場出荷設定

工場出荷時、有線 LAN にはあらかじめ下記の設定がされています。

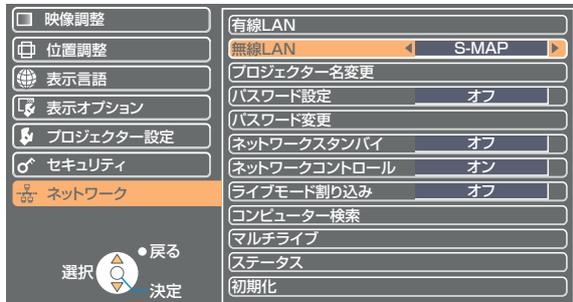
DHCP	: オフ
IP アドレス	: 192.168.10.100
サブネットマスク	: 255.255.255.0
デフォルトゲートウェイ	: 192.168.10.1

# プロジェクターのネットワーク / セキュリティ設定 (つづき)

## ネットワーク番号の設定 (無線 LAN)

1 ネットワークメニューで [無線 LAN] を選択する

2 [◀▶] ボタンで接続する番号を選択する



- ・ ネットワーク番号  
オフ、[S-MAP]、[1] ~ [4]、[USER1] ~ [USER3] (ユーザー)

### お知らせ

[オフ] を選択すると、無線 LAN を無効にできます。

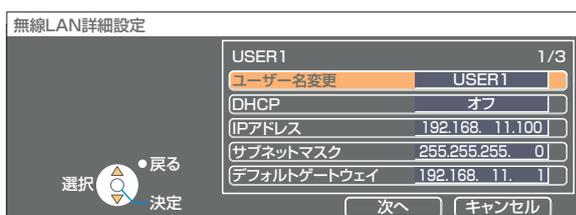
## [USER] 設定

ネットワークメニューの [無線 LAN] で [USER1] ~ [USER3] (ユーザー) を選択した場合には、詳細なネットワーク設定ができます。ネットワーク設定内容に関しては、ネットワーク管理者にご確認ください。

## IP 設定

### ■ IP アドレス設定画面の表示方法

ネットワークメニューで、[無線 LAN] → [USER1] ~ [USER3] → [決定]



DHCP\* :

- オン： プロジェクターを接続するネットワークに DHCP サーバーが存在する場合、自動的に IP アドレスを取得します。
- オフ： プロジェクターを接続するネットワークに DHCP サーバーが存在しない場合、さらに [IP アドレス\*] [サブネットマスク\*] [デフォルトゲートウェイ\*] の設定を行ってください。

※ 「用語解説」 → 64 ページ

### お知らせ

有線 LAN と無線 LAN を同一セグメントでのご使用はできません。

# プロジェクターのネットワーク / セキュリティ設定 (つづき)

## 無線設定

IP アドレス設定画面の [次へ] を選択すると、無線設定画面に変わります。プロジェクターとネットワーク間の無線に関する設定を行います。



無線LAN詳細設定	
USER1	2/3
SSID	Panasonic Projector
モード	AD HOC
認証	オープン
暗号化	無し
チャンネル	1

戻る 次へ キャンセル

- SSID \* :モードが [INFRASTRUCTURE \*] の場合、アクセスポイントに登録されている SSID を入力してください。モードが [AD HOC] の場合、接続するコンピューターに登録している SSID と同じ文字列を入力してください。

### お知らせ

SSID は、半角英数で入力してください。

- モード : [AD HOC] か [INFRASTRUCTURE] かを選択します。  
AD HOC \* : アクセスポイントを使わず直接コンピューターと接続する  
INFRASTRUCTURE \* : アクセスポイント経由で接続する
- 認証 : 接続するネットワークで使用されているユーザー認証方式を設定  
オープン : [AD HOC] で接続する場合、もしくはアクセスポイントの認証方式が OpenSystem \* の場合に選択  
共有 : [AD HOC] で接続する場合、もしくはアクセスポイントの認証方式が Shared Key \* の場合選択  
WPA-PSK \* : アクセスポイントの認証方式が WPA-PSK の場合に選択  
WPA2-PSK \* : アクセスポイントの認証方式が WPA2-PSK の場合に選択
- 暗号化 : プロジェクターとネットワークの間の通信で使用される暗号化方式を選択します。  
無し : 暗号化しない場合に選択。[認証] が [オープン] もしくは [共有] の場合に選択できます。  
WEP \* : 暗号化方式に WEP を使用する場合に選択。  
TKIP \* : 暗号化方式に TKIP を使用する場合に選択。  
[認証] が [WPA-PSK] または [WPA2-PSK] の場合に選択できます。  
AES \* : 暗号化方式に AES を使用する場合に選択。  
[認証] が [WPA-PSK] または [WPA2-PSK] の場合に選択できます。

※ 「用語解説」 → 65 ページ

### お知らせ

- ・ 「①プロジェクターの設定 (→ 22 ページ)」 を実行しても、アクセスポイント経由で無線 LAN 接続ができない場合は、お使いのアクセスポイント (電波中継機) のメーカーにお問い合わせください。
- ・ IEEE802.1x には対応していません。
- ・ 設定入力が完了後は「次へ」を押してください

## プロジェクターのネットワーク / セキュリティ設定 (つづき)

なお、[認証] の設定により、さらに以下の設定を行います。



- 認証方法が [オープン] または [共有] で、暗号化方式に [WEP\*] を設定している場合：  
デフォルトキー：デフォルトのキーとして使用する番号を選択  
キー 1 ~ 4：[デフォルトキー] で選択したキー番号に WEP キーを設定して [確定] で実行  
設定できるのは、64bit もしくは 128bit の WEP キーです。64bit の場合は半角英数字で 5 文字 (16 進数の場合は 10 桁)、128bit の場合は、半角英数字で 13 文字 (16 進数の場合は、26 桁) を入力します。
- 認証方法が [WPA-PSK\*] または [WPA2-PSK\*] の場合：キーを設定し [確定] で実行  
8 ~ 63 文字の英数字か、もしくは 64 桁の 16 進数で入力します。

※ 「用語解説」 → 65 ページ

### お知らせ

映像 / 音声データは、[暗号化] を [無し] に設定した場合でも、あらかじめ全ネットワーク番号において AES\*暗号処理が施されていますので重要なデータは保護されます。

※ 「用語解説」 → 65 ページ

## [USER1] ~ [USER3] の工場出荷設定

工場出荷時、無線 LAN の [USER1] ~ [USER3] にはあらかじめ下記の設定がされています。

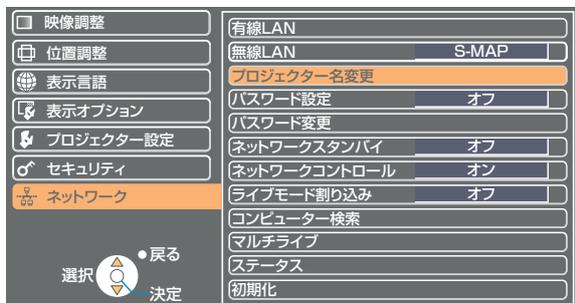
SSID	: Panasonic Projector
DHCP	: オフ
IP アドレス	: 192.168.111.100
サブネットマスク	: 255.255.255.0
デフォルトゲートウェイ	: 192.168.111.1
モード	: AD HOC
認証	: オープン
暗号化	: 無し
チャンネル	: 11

# プロジェクターのネットワーク / セキュリティ設定 (つづき)

## プロジェクター名を変更する

ネットワーク上でのプロジェクターの名前を変更することができます。  
◀プロジェクト検索>画面 ([S-MAP]、[1-4/U]) で見わけがつきやすくなります。

- 1 ネットワークメニューで [プロジェクト名変更] を選択し、[決定] ボタンを押す



- 2 [◀▶▲▼決定] ボタンでプロジェクト名を入力する  
「全削除」を選ぶと入力した文字の全てを削除でき、リモコンの「デフォルト」ボタンを押すと、入力ボックス内のカーソルで選択されている1文字を消去できます。

- 3 プロジェクト名入力後 [確定] を選択して [決定] ボタンを押す

変更をキャンセルする場合は、[キャンセル] → [決定] を押してください。



## パスワードの設定

プロジェクターに接続するためのパスワードを設定し、ユーザーに制限を加える場合に使用します。

- 1 ネットワークメニューで [パスワード設定] を選択する



- 2 [◀▶] ボタンで、[オン] を選択する

- 3 ネットワークメニューで [パスワード変更] を選択し、[決定] ボタンを押す



# プロジェクターのネットワーク / セキュリティ設定 (つづき)

## 4 [◀▶▲▼決定] ボタンでパスワードを入力する

## 5 パスワード入力後 [確定] を選択して [決定] ボタンを押す 変更をキャンセルする場合は、[キャンセル] を選択して [決定] ボタンを押してください。

### お知らせ

パスワードは定期的に変更し、推測されにくいものにしてください。



## ネットワークスタンバイ

プロジェクターの状態がスタンバイ状態のとき、有線 LAN、無線 LAN で接続しているコンピューターからプロジェクターの電源を「ON」にしたい場合は、「オン」設定にします。

### 1 ネットワークメニューで [ネットワークスタンバイ] を選択する

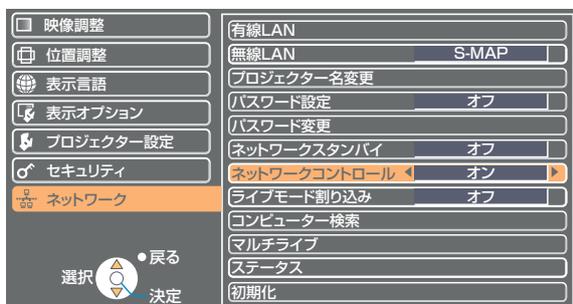


### 2 [◀▶] ボタンで、[オン] または [オフ] を選択します

## ネットワークコントロール

ネットワーク通信しているコンピューターからプロジェクターを制御したい場合「オン」に設定します。

### 1 ネットワークメニューで [ネットワークコントロール] を選択する



### 2 [◀▶] ボタンで、[オン] または [オフ] を選択します

### お知らせ

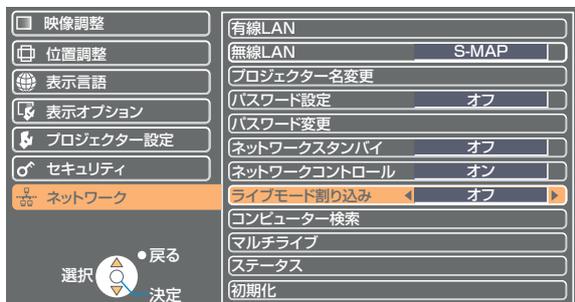
ネットワークコントロールを「オン」にすると「WEB 制御」が可能になります。

# プロジェクターのネットワーク / セキュリティ設定 (つづき)

## ライブモード割り込み

ネットワークでライブモード中に他のユーザーがライブモードで接続することを許可する場合には「オン」に設定します。

### 1 ネットワークメニューで [ライブモード割り込み] を選択する



### 2 [◀▶] ボタンで、[オン] または [オフ] を選択します

## コンピューター検索

リモコンの [コンピューター検索] ボタンを押した場合と同等な操作ができます。

### 1 ネットワークメニューで [コンピューター検索] を選択し、[決定] ボタンを押す



## マルチライブ

リモコンの [マルチライブ] ボタンを押した場合と同等な操作ができます。

### 1 ネットワークメニューで [マルチライブ] を選択し、[決定] ボタンを押す



# プロジェクターのネットワーク / セキュリティ設定 (つづき)

## 設定状態の確認

現在の設定状態が表示されます。

ネットワークメニューで [ステータス] を選択し、[決定] ボタンを押す



以下の状態について表示されます。

### 有線 LAN

DHCP	“オン” - “オフ”
IP アドレス	(→ 47 ページ)
サブネットマスク	(→ 47 ページ)
デフォルトゲートウェイ	(→ 47 ページ)
MAC アドレス	

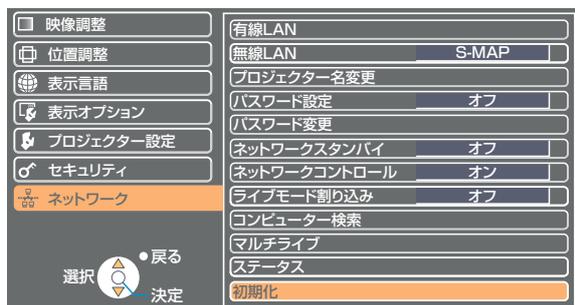
### 無線 LAN

アンテナレベル	(接続の強さが表示されます)
ネットワーク	“S-MAP”、“1” ~ “4”、“USER1” ~ “USER3”
モード	“AD-HOC” - “INFRASTRUCTURE”
チャンネル	使用できるチャンネルについては、5 ページを参照してください。
SSID	(→ 49 ページ)
認証	“オープン” - “共有” - “WPA-PSK” - “WPA2-PSK”
デフォルトデフォルトキー	“-” - “1” ~ “4”
暗号化	“無し” - “WEP” - “TKIP” - “AES”
DHCP	“オン” - “オフ”
IP アドレス	(→ 48、50 ページ)
サブネットマスク	(→ 48、50 ページ)
デフォルトゲートウェイ	(→ 48、50 ページ)
MAC アドレス	

## 初期設定に戻す

ネットワークの設定をプロジェクターの工場出荷状態に戻すことができます。

### 1 ネットワークメニューで [初期化] を選択し、[決定] ボタンを押す



#### お知らせ

「セキュリティ」メニューで [パスワード設定] が [オン] になっているときは、パスワード入力が必要です。

### 2 [◀▶] ボタンで [はい] を選択し、[決定] ボタンを押す



# WEB ブラウザで操作する

コンピューターのWEB ブラウザを使用して、プロジェクターをコントロールすることができます。このことを「WEB 制御」といいます。

(ここでは米国 Apple Inc. の「Safari」を例に説明しています。)

## WEB 制御を行う前に

プロジェクターとコンピューターを無線 LAN または有線 LAN で接続してください。(→ 13 ページ)

### ① プロジェクターの設定

ネットワークメニューの「ネットワークコントロール」を「オン」にします。

#### 1 ネットワークメニューで「ネットワークコントロール」を選択する

#### 2 [◀▶] ボタンで「オン」または「オフ」を選択する

オン：WEB ブラウザでの操作を可能にします。

オフ：WEB ブラウザでの操作をできなくします。



#### お知らせ

- WEB ブラウザでプロジェクターの設定を変更した場合は、プロジェクターのネットワーク番号を [USER1] ~ [USER3] に切り換えるまで有効にはなりません。
- [USER1] ~ [USER3] に切り換えたあとは、ご使用の WEB ブラウザのプロキシ設定を手動で解除してください。

### ② コンピューターの設定

#### ■ プロキシサーバーの設定

WEB ブラウザでプロキシサーバーを設定している場合には、設定を解除してください。

#### 1 「Safari」メニューの「環境設定 ...」をクリックする

「設定」画面が表示されます。

#### 2 「詳細」タブの「プロキシ」の「設定を変更 ...」をクリックする

「プロキシ」をクリックし、プロキシサーバーを設定してください。

#### 3 「web プロキシ」にチェックがあれば外す 「自動プロキシ」にチェックがあれば外す

#### 4 「今すぐ適用」をクリックする



#### お知らせ

「管理者 (Admin)」の権限が無い場合、「管理者 (Admin)」の名前とパスワードが必要になります。

# WEB ブラウザで操作する (つづき)

## ■ JavaScript を有効にする

JavaScript を無効にしている場合は、JavaScript を有効にしてください。

### 1 Safari の「セキュリティ」を表示する

### 2 「web コンテンツ」の「JavaScript を有効にする」にチェックを入れる

## WEB ブラウザからアクセスする

### 1 ランチャーメニューから「WEB 制御」を選ぶ

Web ブラウザが起動し、認証画面が表示されます。



<トップ画面>



### 2 ユーザー名とパスワードを入力する

### 3 [OK] をクリックする

「モニター情報」画面が表示されます。(→次ページ)

#### お知らせ

- 出荷時のユーザー名、パスワードの設定は、以下の通りです。  
ユーザー名：user1 (ユーザー権限) /admin1 (アドミニストレータ権限)  
パスワード：panasonic (小文字)
- アドミニストレータ権限では、全機能を使用できます。ユーザー権限では、「モニター情報」、「プロジェクターコントロール」、「パスワード変更」が使用できます。(ユーザー権限では「詳細設定」は使用出来ません)
- このページで使用するパスワードは WEB 制御画面にアクセスするパスワードです。(→ 62 ページ) 51 ページで設定した、プロジェクターに接続するためのパスワードとは異なります。
- パスワードを 3 回続けて間違えると、数分間ロックされます。
- お買い上げ時、または初期設定に戻したあとでは、パスワードは出荷時の「panasonic」に戻ります。適切なパスワードに変更してください。
- パスワードは、できるだけ推測されにくいものにしてください。
- パスワードは定期的に変更してください。
- パスワードを忘れてしまったときは、プロジェクターのネットワークメニューで [初期化] を実行し (→ 54 ページ)、WEB ブラウザの「パスワード変更」画面 (→ 62 ページ) で再度設定してください。
- 弊社およびその関連会社がお客様に対して直接パスワードを照会することはございません。  
直接問い合わせがありましても、パスワードを答えないでください。
- WEB ブラウザによってはトップ画面が表示されないことがあります。再度 WEB ブラウザを起動するか、[Cmd] + [R] キーを押すなどして画面を更新してください。
- WEB ブラウザの設定がダイヤルアップになっている場合は、ダイヤルアップの設定を解除してください。
- WEB ブラウザの起動には時間がかかる場合があります。

# WEB ブラウザで操作する (つづき)

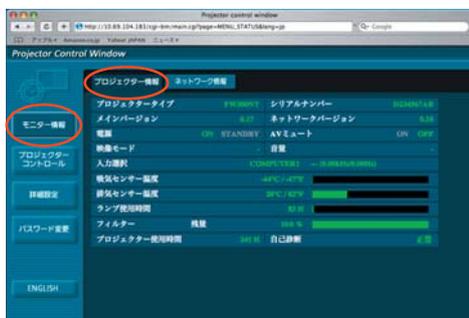
## モニター情報画面

現在のプロジェクターの状態を表示します。

他のページから移行するときは、メインメニュー（画面左側）の「モニター情報」をクリックしてください。

### ■ モニター情報

画面の「モニター情報」タブをクリックしてください。



### ■ ネットワーク情報

画面の「ネットワーク情報」タブをクリックしてください。



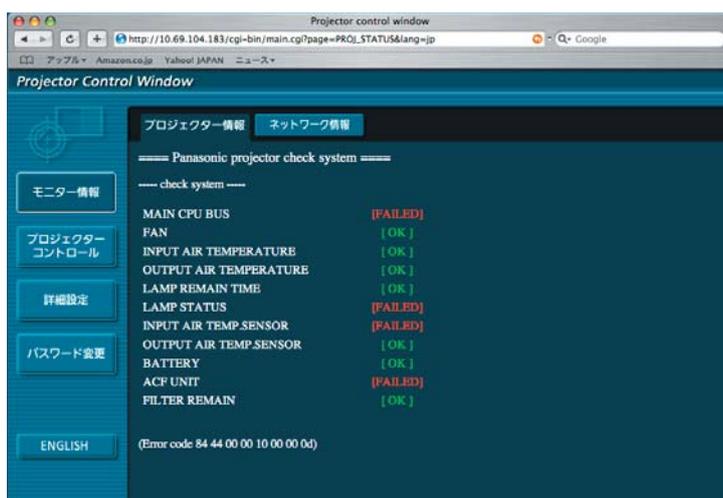
### お知らせ

モニター情報は、一定の間隔で更新されますが、Web ブラウザの「表示」→「最新の情報に更新」を押すと、現在の情報を確認することができます。

モニター情報画面で「自己診断 エラー（詳細）」が表示された場合、その部分をクリックするとエラー内容が表示されます。

自己診断

エラー（詳細表示）



### ■ [FAILED] と表示されたとき

項目	説明
MAIN CPU BUS	マイコン回路に異常があります。販売店にご相談ください。
FAN	ファンやファン駆動回路に異常があります。販売店にご相談ください。
INPUT AIR TEMPERATURE	吸気温度が高くなっています。暖房機器の近くなど、使用環境温度の高い環境で使用している可能性があります。
OUTPUT AIR TEMPERATURE	ランプ周辺の温度が高くなっています。排気孔がふさがれている可能性があります。
LAMP REMAIN TIME	ランプ使用時間が所定の積算時間を越えており、ランプを交換する時期になっています。
LAMP STATUS	ランプ点灯に失敗しています。 光源ランプが冷えるまでしばらく待ってから電源を入れてください。
INPUT AIR TEMP.SENSOR	吸気温度感知用センサーに異常があります。販売店にご相談ください。
OUTPUT AIR TEMP.SENSOR	排気温度感知用センサーに異常があります。販売店にご相談ください。
BATTERY	電池交換が必要です。販売店にご相談ください。
ACF UNIT	ACFユニットが装着されていないか、正しく動作していません。 詳しくはプロジェクターの取扱説明書をご覧ください。
FILTER REMAIN	フィルター残量が少なくなっています。 詳しくはプロジェクターの取扱説明書をご覧ください。

# WEB ブラウザで操作する (つづき)

## プロジェクターコントロール画面

プロジェクターの各種設定を行うことができます。

他のページから移行するときは、メインメニューの [プロジェクターコントロール] をクリックしてください。

### ■ 基本制御画面

画面の [基本制御] タブをクリックしてください。



### ■ 詳細制御画面

画面の [詳細制御] タブをクリックしてください。



### お知らせ

電源オン直後は、プロジェクターと接続できない場合があります。そのときは少し待ってから、再度接続してください。

# WEB ブラウザで操作する (つづき)

## 詳細設定画面

[コンピュータの管理者 (Administrator)] の権限なしで接続する場合や、アクセスポイント経由 (インフラストラクチャーモード) で接続する場合に、プロジェクターに関するネットワークの詳細設定を行うことができます。

### LAN 設定

1 メインメニューの [詳細設定] をクリックする

2 設定を変更したい項目にチェックを入れ、[Next] をクリックする

設定画面が表示され、現在の設定が表示されます。

- [Change] をクリックすると LAN 設定の変更ができます。
- [Back] をクリックすると元の画面に戻ります。

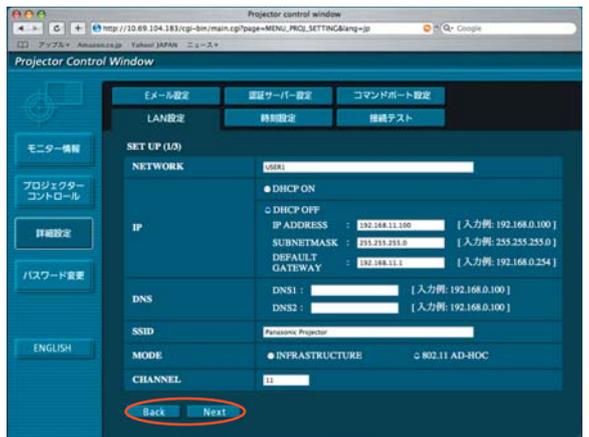
ここでの設定は、プロジェクターのネットワークメニューで、ネットワーク番号に [USER1] ~ [USER3] を選択して設定する内容と同じです。(→ 48 ページ)



3 詳細を設定し、[Next] をクリックする

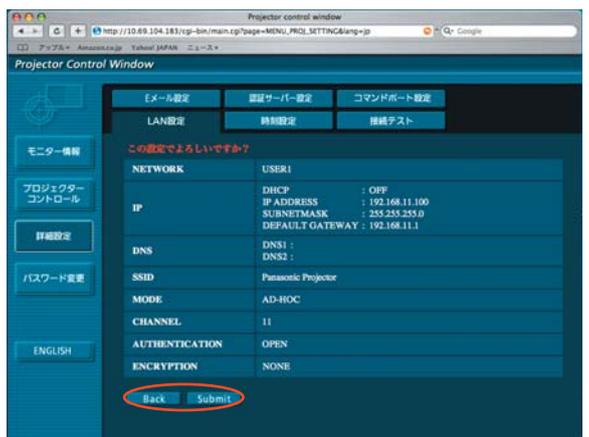
[Next] をクリックすると、次のページが表示され、詳細の設定ができます。

必要な項目の入力がすべて完了すると、入力内容の確認画面が表示されます。



4 [Submit] をクリックする

設定した内容が登録されます。



### 登録された内容を有効にするには

プロジェクターのネットワークメニューで [ネットワーク] を選択し、[◀▶] ボタンを使ってここで設定を登録したネットワークを選択してください。

### お知らせ

- 映像/音声データは、[暗号化] を [無し] に設定した場合でも、あらかじめ全ネットワーク番号において AES \*暗号処理が施されていますので重要なデータは保護されます。 ※「用語解説」→ 65 ページ
- 現在使用中の LAN 設定を変更した時、接続が途切れる場合があります。

# WEB ブラウザで操作する (つづき)

## ■ 時刻設定

メニューの [詳細設定] → [時刻設定] をクリックする  
タイムゾーン : タイムゾーンを選び、[タイムゾーンのセット] をクリックする。

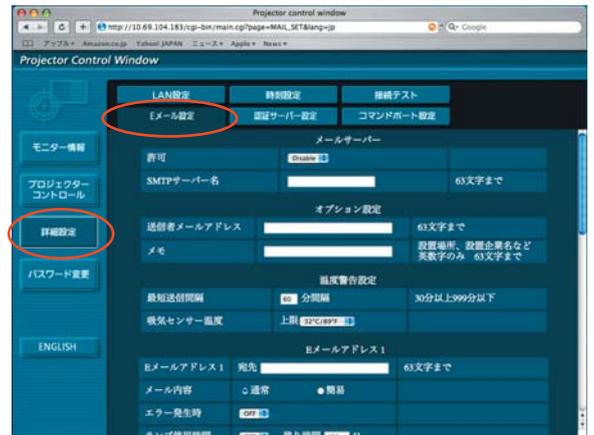
時刻 : 「日付」と「時刻」を入力し、[日時のセット] をクリックする。



## ■ Eメール設定

Eメールを送信する相手は2つ設定できます。  
メニューの [詳細設定] → [Eメール設定] をクリックする

- [メールサーバー]  
許可 : メール送信の許可を切り替えます。  
SMTP サーバー名 : SMTP サーバーの名前を入力します。
- [オプション設定]  
送信者メールアドレス : 送信者のメールアドレスを入力します。  
メモ : 送信者に関するメモを入力します。
- [温度警告設定]  
最短送信間隔 : Eメールを送信する間隔を入力します。  
吸気センサー温度 : 吸気センサー警告を送信する温度を選びます。
- [Eメールアドレス]  
Eメールアドレス : 送信先のメールアドレスを入力します。  
メール内容 : メールの種類を切り替えます。  
携帯電話にメールを送信する場合、「簡易」を選びます。  
エラー発生時 : ON を選ぶと、エラー発生時にEメールを送信します。  
ランプ使用時間 : ON を選ぶと、「残り時間」を切った場合にEメールを送信します。  
フィルター残り時間 : ON を選ぶと、「残り時間」を切った場合にEメールを送信します。  
吸気センサー温度 : ON を選ぶと、「温度警告設定」で設定した温度を越えたときにEメールを送信します。  
定期報告 : チェックが付いている曜日のその時間にプロジェクターの状況をメール送信します。



[SUBMIT] をクリックすると設定されます。

## ■ 接続テスト

メールサーバー、POP サーバー、DNS サーバーなどとネットワークが接続しているかを確認できます。  
ネットワークメインメニューの [詳細設定] → [接続テスト] をクリックします。

接続先の IP アドレス : テストするサーバーの IP アドレスを入力し、[SUBMIT] をクリックする。

接続できた場合の表示

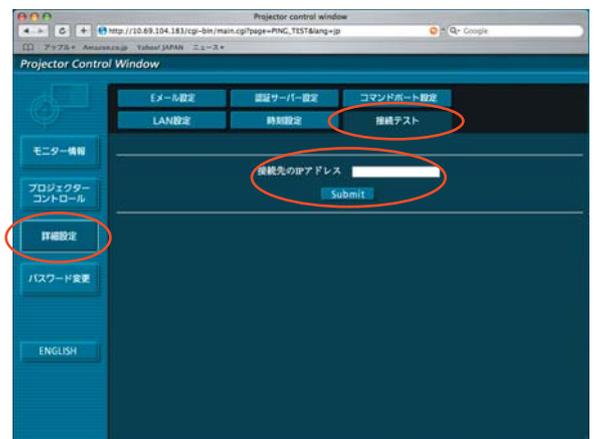
```
PING 198.245.80.10 (198.245.80.10): 56 data bytes
64 bytes from 198.245.80.10: icmp_seq=0 ttl=255 time=0.7 ms
64 bytes from 198.245.80.10: icmp_seq=1 ttl=255 time=0.4 ms
64 bytes from 198.245.80.10: icmp_seq=2 ttl=255 time=0.4 ms
64 bytes from 198.245.80.10: icmp_seq=3 ttl=255 time=0.4 ms

--- 198.245.80.10 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.4/0.4/0.7 ms
```

接続できなかった場合の表示

```
PING 198.245.80.100 (198.245.80.100): 56 data bytes

--- 198.245.80.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```



# WEB ブラウザで操作する (つづき)

※送信されるメールの例

## ■「メール内容」で「通常」を選んでいるとき

### ① Eメール設定を行った場合

```
=== Panasonic projector report (CONFIGURE) ===
Projector Type : F300NT
Serial No      : D234567AB

----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME   at [ 60 ] minutes interval
INPUT AIR TEMPERATURE Over [ 32C / 89F ]

ERROR          [ ON ]
LAMP RUNTIME   [ ON ] at REMAIN [ 400 ] H
LAMP RUNTIME   [ ON ] at REMAIN [ 200 ] H
FILTER REMAIN  [ ON ] at REMAIN [ 500 ] H
FILTER REMAIN  [ ON ] at REMAIN [ 0 ] H
INPUT AIR TEMPERATURE [ ON ]

PERIODIC REPORT
Sunday [ ON ] Monday [ ON ] Tuesday [ ON ] Wednesday [ ON ]
Thursday [ ON ] Friday [ ON ] Saturday [ ON ]

00:00 [ ON ] 01:00 [ ON ] 02:00 [ ON ] 03:00 [ ON ]
04:00 [ ON ] 05:00 [ ON ] 06:00 [ ON ] 07:00 [ ON ]
08:00 [ ON ] 09:00 [ ON ] 10:00 [ ON ] 11:00 [ ON ]
12:00 [ ON ] 13:00 [ ON ] 14:00 [ ON ] 15:00 [ ON ]
16:00 [ ON ] 17:00 [ ON ] 18:00 [ ON ] 19:00 [ ON ]
20:00 [ ON ] 21:00 [ ON ] 22:00 [ ON ] 23:00 [ ON ]

----- check system -----
MAIN CPU BUS [ OK ]
FAN [ OK ]
INPUT AIR TEMPERATURE [ OK ]
OUTPUT AIR TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME [ OK ]
LAMP STATUS [ OK ]
INPUT AIR TEMP. SENSOR [ OK ]
OUTPUT AIR TEMP. SENSOR [ OK ]
BATTERY [ OK ]
ACF UNIT [ OK ]
FILTER REMAIN [ OK ]
(Error code 00 00 00 00 00 00 00)

Input air temperature : -44 degC / -47 degF
Output air temperature : 30 degC / 86 degF
SET RUNTIME 188 H
POWER ON 0 times
LAMP ON 21 times
LAMP HIGH 30 H
LAMP REMAIN 4970 H
FILTER REMAIN 0 H

----- Current status -----
MAIN VERSION 1.00.0
NETWORK VERSION 1.00
LAMP STATUS LAMP=OFF
INPUT SIGNAL NETWORK ---
---kHz / ---Hz
REMOTE2 STATUS DISABLE

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client OFF
IP address 10.69.104.183
MAC address 00:40:63:00:00:12

----- Wireless Network configuration -----
IP address 169.254.213.197
MAC address 00:0E:10:02:6E:7E

Wed Sep 17 13:45:42 2008

----- Memo -----
```

## ■「メール内容」で「簡易」を選んでいるとき

### ③ Eメール設定を行った場合

```
Projector Type:
[F300NT]

--- E-mail setup data ---
-TEMP. WARNING SETUP
MINIMUM TIME :
at [ 30 ] minutes interval
INPUT AIR TEMP. :
Over [ 32C / 89F ]
-
ERROR [ ON ]
LAMP REMAIN [ 1000H ]
LAMP REMAIN [ 999H ]
INPUT TEMP. [ ON ]
-PERIODIC REPORT
Sun [ ON ] Mon [ ON ]
Tue [ ON ] Wed [ ON ]
Thu [ ON ] Fri [ ON ]
Sat [ ON ]
00:00 [ ON ] 01:00 [ ON ]
02:00 [ ON ] 03:00 [ ON ]
04:00 [ ON ] 05:00 [ ON ]
06:00 [ ON ] 07:00 [ ON ]
08:00 [ ON ] 09:00 [ ON ]
10:00 [ ON ] 11:00 [ ON ]
12:00 [ ON ] 13:00 [ ON ]
14:00 [ ON ] 15:00 [ ON ]
16:00 [ ON ] 17:00 [ ON ]
18:00 [ ON ] 19:00 [ ON ]
20:00 [ ON ] 21:00 [ ON ]
22:00 [ ON ] 23:00 [ ON ]

--- check system ---
FAN [ OK ]
LAMP [ OK ]
TEMP. [ OK ]
FILTER [ OK ]
OTHER [ OK ]
Error code :
00 00 00 00
00 00 00 00
--- Temperature ---
Input air:
27 C / 80 F
Output air:
30 C / 86 F

--- Lamp remain ---
LAMP 1000 H

----- Memo -----
```

### ② エラーになった場合

```
=== Panasonic projector report (ERROR) ===
Projector Type : F300NTU
Serial No      : D234567AB

----- check system -----
MAIN CPU BUS [ FAILED ]
FAN [ OK ]
INPUT AIR TEMPERATURE [ OK ]
OUTPUT AIR TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME [ OK ]
LAMP STATUS [ FAILED ]
INPUT AIR TEMP. SENSOR [ FAILED ]
OUTPUT AIR TEMP. SENSOR [ OK ]
BATTERY [ OK ]
ACF UNIT [ FAILED ]
FILTER REMAIN [ OK ]
(Error code 84 44 00 00 10 00 00 04)

Input air temperature : -44 degC / -47 degF
Output air temperature : 29 degC / 84 degF
SET RUNTIME 194 H
LAMP ON 21 times
LAMP HIGH 36 H
LAMP REMAIN 4964 H

----- Remaining filter -----
QUANTITY 0 %
APPROX. TIME 0 H

----- Current status -----
MAIN VERSION 1.00.0
NETWORK VERSION 1.000
LAMP STATUS LAMP=OFF
INPUT SIGNAL NETWORK ---
---kHz / ---Hz
REMOTE2 STATUS DISABLE

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client OFF
IP address 10.69.104.183
MAC address 00:40:63:00:00:12

----- Wireless Network configuration -----
IP address 169.254.213.197
MAC address 00:0E:10:02:6E:7E

Wed Sep 17 13:45:42 2008

----- Memo -----
```

### ④ エラーになった場合

```
Projector Type:
[F300NT]

--- check system ---
FAN [ FAILED ]
LAMP [ OK ]
TEMP. [ OK ]
FILTER [ OK ]
OTHER [ OK ]
Error code :
40 00 00 00
00 00 01 00
--- Temperature ---
Input air:
27 C / 80 F
Output air:
28 C / 78 F

--- Lamp remain ---
LAMP 999 H

----- Memo -----
```

# WEB ブラウザで操作する (つづき)

## ■ 認証サーバー設定

メニューの [詳細設定] → [認証サーバー設定] をクリックする  
： 認証方式を切り替えます。

SMTP 認証 : SMTP 認証の場合、使用する認証方式を切り替えます。

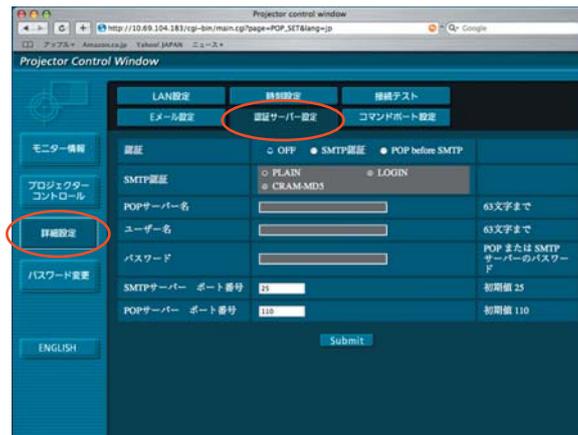
POP サーバー名 : POP サーバーの名前を入力します。

ユーザー名 : SMTP サーバーまたは、POP サーバーのユーザー名を入力します。

パスワード : SMTP サーバーまたは、POP サーバーのパスワードを入力します。

SMTP サーバー ポート番号 : SMTP サーバーのポート番号を入力します。

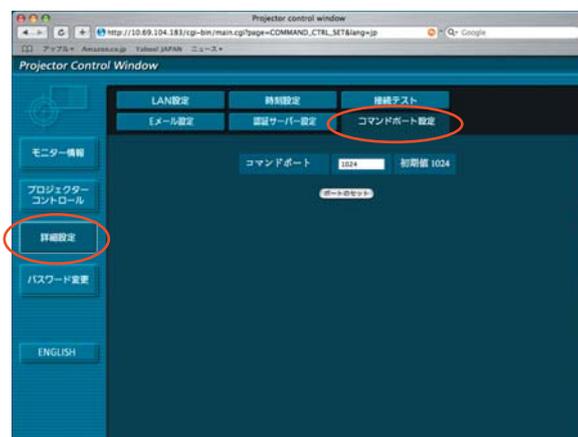
POP サーバー ポート番号 : POP サーバーのポート番号を入力します。



## ■ コマンドポート設定

メインメニューの [詳細設定] → [コマンドポート設定] をクリックする

コマンドポート : コマンドコントロールで使用するポート番号を設定します。



## ■ パスワード設定

メニューの [詳細設定] → [パスワード変更] をクリックする

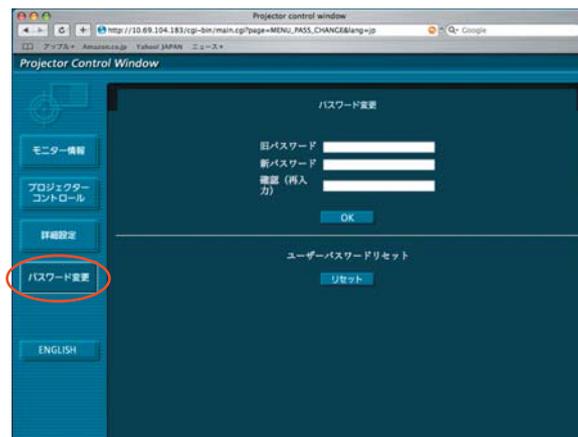
「Projector control window」画面にアクセスする際のパスワードを設定します。

旧パスワードと新パスワードを入力します。

「確認 (再入力)」欄に新パスワードを入力し、[OK] をクリックしてください。

### お知らせ

- 半角英数 (大文字/小文字)、記号を 16 文字まで入力できます。
- アドミニストレータ権限でログイン時にユーザー権限のパスワードをリセットをすることが出来ます。



## 言語切り換え

WEB 制御画面の言語を切り換えます。

他のページから移行するときは、メインメニューの [English] [日本語] をクリックしてください。

# ソフトウェアのアンインストール

---

## Wireless Manager ME 5.5

### ■ ドライバーのアンインストール

- 1 コンピューターの CD/DVD-ROM ドライブに付属の CD-ROM を挿入する
- 2 CD/DVD-ROM ドライブ内の「WMmac5.5.dmg」をダブルクリックする  
デスクトップに「WMMac5.5」がマウントされます。
- 3 「WMUninstaller」をダブルクリックする  
画面の指示に従ってアンインストールしてください。

### ■ Wireless Manager ME 5.5 のアンインストール

- 1 インストール先の  をゴミ箱にドラッグドロップする
- 2 「Finder」メニューから「ゴミ箱を空にする ...」を選ぶ

#### お知らせ

- ドライバーのみアンインストールした場合は、音声の出力ができなくなります。

# 用語解説

項目	用語	説明	ページ
一般的な 接続の 設定	LAN	Local Area Network の略。会社内など比較的狭い範囲のネットワークのことです。	10
	アクセスポイント	無線 LAN でコンピューターとネットワークを接続する電波中継機のことです。アクセスポイントに接続することで、アクセスポイントが接続されているネットワークにアクセスできるようになります。	22
	MAC アドレス	各ネットワークカードに固有の ID 番号。 全世界のネットワークカードには 1 枚 1 枚固有の番号が割り当てられており、これを元にカード間のデータの送受信が行われる。 IEEE が管理・割り当てをしているメーカー毎に固有な番号と、メーカーが独自に各カードに割り当てる番号の組み合わせによって表される。	22
	IP アドレス	ネットワークでデータを配送する先にあたるアドレスのことです。IP (Internet Protocol) は、データを配送するためのプロトコルで、同一ネットワーク内で同じ IP アドレスを使用することはできません。	25 47 48
	DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol の略。接続されている機器に自動的に IP アドレスを割り振る機能。DHCP サーバーの機能を持った機器が LAN 内にあれば接続されている機器に自動的に IP アドレスを割り振ります。	47 48
	サブネットマスク (Subnet Mask)	ネットワークでは、大きなネットワークをサブネットと呼ばれる複数の小さなネットワークに分割して管理する場合があります。その場合の IP アドレスを区切るための値のことをサブネットマスクといいます。	47 48
	デフォルト ゲートウェイ (Default Gateway)	使用しているネットワークの規格と異なった他のネットワークに接続する場合などに使われる機器のことです。双方のネットワーク間のプロトコルの違いなどを調整して、他のネットワークとの接続を可能にします。アクセス先の IP アドレスについて特定のゲートウェイを指定していない場合に、デフォルトゲートウェイに設定されているホストにデータが送信されます。	47 48
	ドメインネーム	ネットワークでデータを配送する先にあたる識別子のことです。 数字の羅列である IP アドレスを扱いやすいアルファベット、数字、記号を使って置き換えた別名です。	25

## 用語解説 (つづき)

項目	用語	説明	ページ
高度な 接続の 設定	AD_HOC	アクセスポイントを介さずにコンピューターどうしが直接通信を行なうモードのことです。	49
	INFRASTRUCTURE (インフラストラク チャーモード)	アクセスポイントを経由して接続するモードのことです。	22 49
	SSID	Service Set ID の略。無線 LAN では、通信したいアクセスポイントであるかどうかを区別するために SSID と呼ばれる識別コードを設定する必要があります。 一部メーカーの無線 LAN カードによっては、[ESSID] や [ネットワーク名] などと表示されている場合もあります。	49
	Open System (オープンシステム) ／オープン	公開鍵暗号を用いた無線認証方式のひとつです。	49
	Shared Key (共有キー) ／ 共有	秘密鍵暗号を用いた無線認証方式のひとつで、WEP に設定した暗号キーを使って認証を行う方式です。 暗号化と復号化に同じ鍵を用いる暗号方式で「共有鍵暗号」「共通鍵暗号」とも呼ばれています。	49
	WPA-PSK WPA2-PSK	無線 LAN の暗号化方式の規格。WEP 方式よりセキュリティ強度が高く、ユーザ認証機能や、暗号キーを一定時間毎に自動的に変更する TKIP (暗号化プロトコル) などの機能を備えています。 また、この認証方式は、認証サーバーを必要としません。	49 50
	WEP	Wired Equivalent Privacy の略。通信するデータを暗号化する方式です。暗号キーを作成して通信する相手だけに知らせることで、第三者に通信データを解読されないようにします。	15 49 50
	TKIP	Temporal Key Integrity Protocol の略。暗号キーを一定時間ごとに変更するため、WEP よりもセキュリティ強度が高い暗号化プロトコルです。	49
	AES	米国商務省標準技術局 (NIST) によって規格化された、米国政府の次世代標準暗号化方式です。 AES: Advanced Encryption Standard	15 49 50 59

# 困ったとき

もう一度次の点をお調べください。

<b>プロジェクターとコンピューターが無線 LAN 接続できない</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Wireless Manager ME 5.5 を起動していますか。</b> プロジェクターに無線 LAN で映像を送信するには、コンピューター側で Wireless Manager ME 5.5 を起動する必要があります。</li></ul> <p>〈[管理者 (Admin)] の権限がないとき〉</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• [管理者 (Admin)] の権限が無い場合、[管理者 (Admin)] の名前とパスワードの入力が必要になります。</li></ul> <p>〈ネットワークの設定エラー〉</p> <p>[ユーザ] で接続する場合、プロジェクターのネットワークメニューの設定が正しいか確認してください。(→ 48 ページ)</p>
<b>ネットワークから切断される</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>スリープになりましたか。</b> スリープになり、ネットワークから切断された場合、Wireless Manager ME 5.5 を一度終了し、再度起動しなおしてください。</li><li>• <b>ワイヤレス簡単接続 (ネットワーク [1],[2],[3],[4],[S-MAP],[PC 検索]) を使用して接続を行い、Wireless Manager ME 5.5 を使用し、終了しましたか。</b> ワイヤレス簡単接続 (ネットワーク [1],[2][3][4]) を使用して接続を行い、Wireless Manager ME 5.5 を使用し、終了したときに、ネットワークから切断されることがあります。 再度、無線 LAN の設定を行ってください。</li></ul>
<b>ワイヤレス簡単接続ができない。</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>〈[無線 LAN] を選択したのに、接続先の検索で [1] ~ [4]、[ユーザ] がクリックできない〉</b> Wireless Manager ME 5.5 は、「アプリケーション」にインストールされていますか。 ワイヤレス簡単接続を動作させるためには、Wireless Manager ME 5.5 を「アプリケーション」(./Applications) にインストールする必要があります。</li></ul>
<b>ディスプレイの明度が下がらない</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>「スクリーンセーバーを無効にする」にチェックマークが付いていませんか。</b> Wireless Manager ME 5.5 の〈オプション〉画面で、「スクリーンセーバーを無効にする」にチェックマークが付いている場合、内蔵ディスプレイの明度は下がりません。</li></ul>
<b>音声が出力されない</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• ソフトウェアをインストール後には、必ず再起動を行ってください。(→ 12 ページ)</li><li>• ドライバをアンインストールしている場合は、音声が出力されません。(→ 63 ページ)</li></ul>

## 困ったとき (つづき)

### 無線 LAN、または有線 LAN の接続が切れてしまう

ライブが解除となった場合や接続が切断された場合は、メニューから再度接続処理を行ってください。  
それでも LAN 接続できない場合は、プロジェクターの電源を切り、ファンクーリングが終了した後（本体の電源モニターが橙色から赤色に変わった後）に電源を入れ、再度メニューから接続処理を行ってください。（→ 13 ページ、23 ページ）

### IEEE802.11g で接続できない

- IEEE802.11b、802.11g 対応の無線 LAN アダプターが混在するような環境では 802.11b で接続される場合があります。
- 使用環境（場所、電波状況、距離など）によっては 802.11b で接続される場合があります。
- 無線 LAN のアダプターによっては、“AD HOC” 接続では IEEE802.11b での接続しかサポートしていないものがあります。

### 転送速度が遅くなった

- 使用環境（場所、電波状況、距離など）によっては、遅くなる場合があります。
- コンピューターの無線 LAN アンテナの近くに、金属などの導電体を配置すると転送速度が遅くなる場合があります。
- WEP の設定を行うと、画像データを変換するため、転送時間がかかります。

### 画像表示やアニメーションの再生が遅い、スムーズでない

- コンピューター CPU の速度が遅くありませんか。（→ 11 ページ）  
ライブモードはコンピューター CPU 性能に大きく依存します。
- 周囲で無線通信が行われている場合は影響を受ける場合があります。
- <オプション>画面の [画質の設定] で [高画質] を選択している場合（→ 43 ページ）には、画面表示が遅くなる場合があります。
- 他のアプリケーションを同時に起動している場合、遅くなる場合があります。

## 困ったとき (つづき)

<b>コンピューター操作と実際の投写映像にタイムラグがある</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>Wireless Manager ME 5.5 はコンピューターの画面を取り込んで圧縮してからプロジェクターに送信します。またプロジェクター側では受信したデータを解凍してから投写します。この処理時間と無線 LAN の環境によって遅延時間が発生します。ご使用のコンピューターの性能によっても遅延時間に差がでます。</li></ul>
<b>Wireless Manager ME 5.5 の色表示が正しくなく、文字が読みづらい</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>「システム環境設定」の「ディスプレイ」の「カラー」を確認してください。「約 32,000 色」以上に設定してください。「256 色」の場合は、ライブモードは実行できません。</li></ul>
<b>インターネットをしながら 無線 LAN 接続を行いたい</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>インターネット接続が可能な無線 LAN 環境がある場合は、この無線 LAN 環境にプロジェクターを組み込むことによりインターネット接続、無線 LAN 接続の併用が可能となります。(→ 22 ページ)</li><li>有線 LAN でのインターネット接続環境がある場合は、有線 LAN でのインターネット接続、無線 LAN 接続の併用が可能です。</li></ul>
<b>WEB 制御画面が表示されない</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>ご使用の WEB ブラウザのプロキシ設定を手動で解除してください。</li></ul>

# 商標について

- Macintosh は、米国および他の国々で登録された Apple Inc. の商標です。
- Microsoft、Microsoft Office は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。
- PowerPC は、IBM Corporation の商標です。
- Intel Core は、アメリカ合衆国およびその他の国における Intel Corporation の商標です。
- その他、この説明書に記載されている各種名称・会社名・商品名などは各社の商標または登録商標です。なお、本文中では® や TM マークは明記していません。

## ご注意

- 本製品のソフトウェアおよびマニュアルの一部または全部を無断で使用、複製することはできません。
- 本製品のソフトウェアおよびマニュアルを運用した結果の影響については、いっさい責任を負いかねますのでご了承ください。
- 本製品のソフトウェアの仕様、およびマニュアルに記載されている事柄は、将来予告なしに変更することがあります。

## パナソニックプロジェクターサポートセンター

ワイヤレスの設定や操作でご不明なことがございましたら  
なんなりとお問い合わせください。

お電話の方はこちら **0120-872601** 受付時間：月～金（祝日と弊社休業日を除く）  
9:00～12:00 13:00～17:00

URL: <http://panasonic.biz/projector/>

※書面や電話／FAX を使用しお答えする場合は、返事をさしあげのお時間を頂くこともございます。

※お電話頂く際には、番号をお確かめの上、お間違えのないようお掛けください。

## ご相談窓口における個人情報のお取り扱い

パナソニック株式会社およびその関連会社は、お客様の個人情報やご相談内容を、ご相談への対応や修理、その確認などのために利用し、その記録を残すことがあります。また、折り返し電話させていただくときのため、ナンバー・ディスプレイを採用している場合があります。なお、個人情報を適切に管理し、修理業務等を委託する場合や正当な理由がある場合を除き、第三者に提供しません。お問い合わせは、ご相談された窓口にご連絡ください。

# パナソニック株式会社 プロジェクタービジネスユニット

〒571-8503 大阪府門真市松葉町2番15号 電話  0120-872-601

© Panasonic Corporation 2008