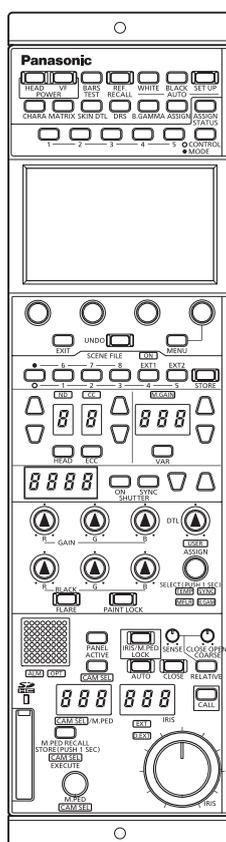


取扱いガイド

リモートオペレーションパネル

品番 **AK-HRP1000**

リモートオペレーションパネルAK-HRP1000をVARICAM LTと接続してご使用になる場合にご覧ください。



リモートオペレーションパネルAK-HRP1000の詳しい取扱い方法は、
当社Webサイト (<http://pro-av.panasonic.net/manual/jp/index.html>)
に掲載されている取扱説明書 (HTMLまたはPDF) をご覧ください。

Panasonic

JAPANESE

DVQP1760ZA

目次

本機をVARICAM LTと接続してご使用になる場合 ...	3
システムブロック図	3
接続について	4
対応機能一覧	5
ROPメニュー (VARICAM LT接続時)	9
ROPメニュー一覧	9
01 PAINT SWITCH	17
02 SHUTTER SPEED	18
03 COLOR SETTING	19
04 FPS	21
05 WHITE	22
06 BLACK	23
07 NR	24
08 EI	25
09 CHROMA	26
10 GAMMA	27
11 BLACK GAMMA	28
12 KNEE	29
13 WHITE CLIP	30
14 DETAIL	31
15 SKIN DETAIL	32
16 LINEAR MATRIX	34
17 COLOR CORRECTION	36
18 LENS SETTING	41
19 AUDIO LEVEL	42
20 AUDIO OUTPUT	43
21 SYSTEM CAM	44
22 CAMERA MENU CONTROL	45
23 ROP SETTING	46
24 CONNECT SETTING	47
25 ROP IP SETTING	48
26 CAMERA IP SETTING	48

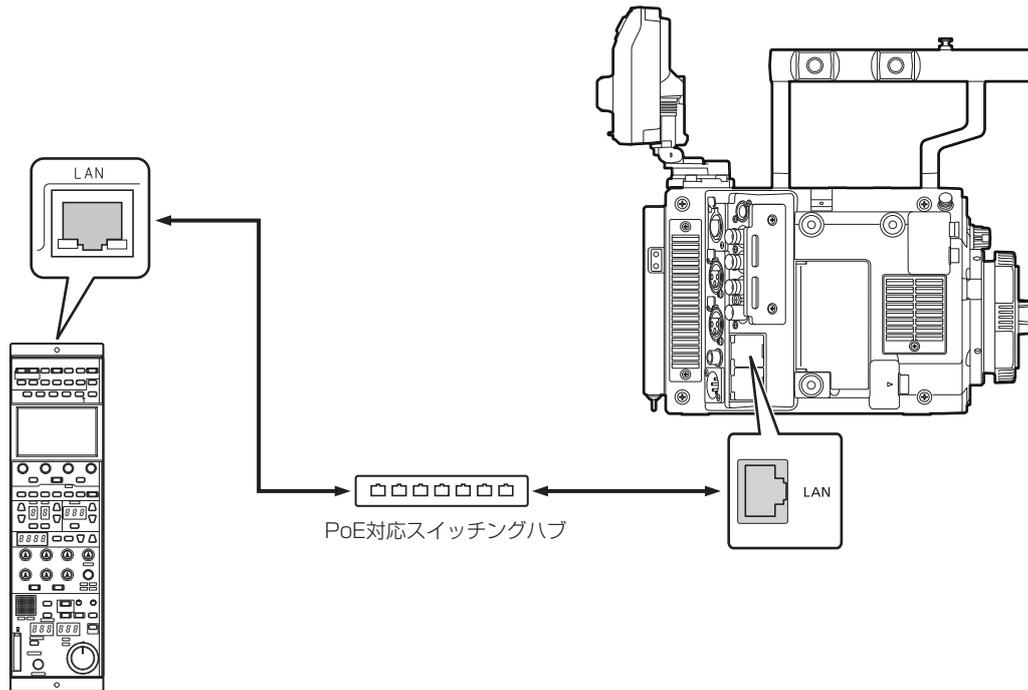
本機をVARICAM LTと接続してご使用になる場合

NOTE

- 本説明は、本機のシステムバージョンがV4.50-00-0.00以上であることを前提に記載しています。また、VARICAM LTはV27.97-00-0.00以上のシステムバージョンでご使用ください。

システムブロック図

VARICAM LTを1台、リモートオペレーションパネルを1台接続する構成です。



- VARICAM LTと接続する場合には、VARICAM LTでリモートオペレーションパネルとの接続設定が必要です。設定方法は、VARICAM LTの取扱ガイドを参照ください。

接続について

- [CONNECT SETTING]メニューで、接続設定を「LAN(AU)」に設定してください。

CONNECT SETTING			1 / 11
CONNECT MODE(push)			
CAM1	CAM2	CAM3	
LAN (AU)	NON	NON	
CONNECT MODE(push)			
CAM4	CAM5	CAM6	
NON	NON	NON	
CONNECT MODE(push)			
CAM7	CAM8	CAM9	
NON	NON	NON	

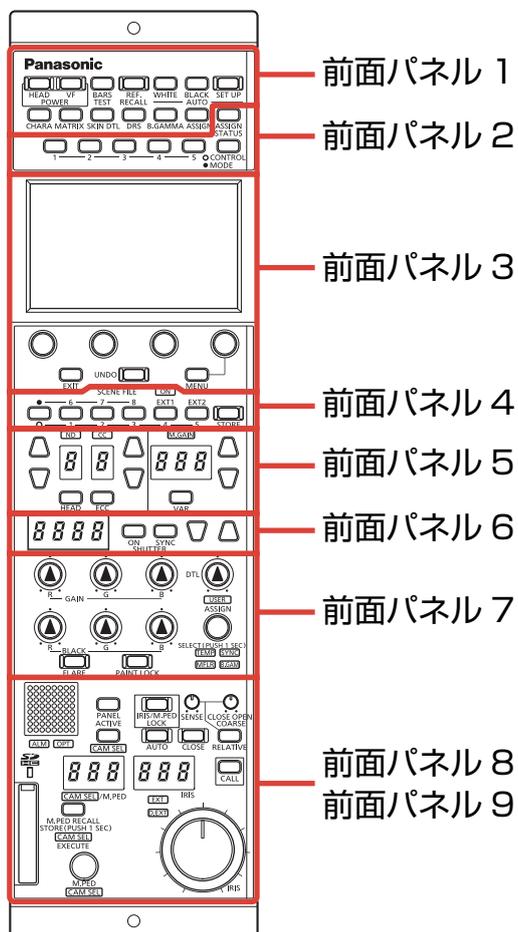
- VARICAM LTと接続する場合には、ユーザー認証の設定変更が必要です。
ROPセットアップソフトウェアを使って、ユーザー認証の設定を行ってください。
ROPセットアップソフトウェアの[UserAuth.]タブを選択して行います。操作方法は、AK-HRP1000 取扱説明書の「ROPセットアップソフトウェア」の「ユーザー認証の設定を行う[UserAuth.]」を参照してください。認証に必要な、ユーザー名とパスワードはVARICAM LT側の設定に従ってください。
- 接続時には、以下の点にご注意ください。
本機の〈LAN〉コネクタとVARICAM LTの〈LAN〉端子をLANケーブル（別売品）で接続してください。
本機はPoE給電で動作します。PoE対応スイッチングハブを使用してください。
LANケーブル（STP）はストレートケーブル（カテゴリー5e以上）を使用してください（最大100 m）。
- 動作確認済みPoE対応スイッチングハブについては、販売店にお問い合わせください。

対応機能一覧

本機をVARICAM LTと接続してご使用になる場合、本機の一部のボタンやダイヤルなどの機能が制限されたり、無効になったりします。下表をもとに、ご確認ください。

NOTE

- 本説明は、本機のシステムバージョンがV4.50-00-0.00以上であることを前提に記載しています。また、VARICAM LTはV27.97-00-0.00以上のシステムバージョンでご使用ください。



番号	各部の名称	○: 有効 ×: 無効	備考
前面パネル1	[POWER HEAD]ボタン	○	VARICAM LTと接続/切断します。
	[POWER VF]ボタン	×	
	[BARS/TEST]ボタン	○	カラーバー信号出力のON/OFFのみ機能します。
	[REF. RECALL]ボタン	×	
	[AUTO WHITE]ボタン	○	
	[AUTO BLACK]ボタン	○	
	[AUTO SET UP]ボタン	×	
	[CHARA]ボタン	○	
	[MATRIX]ボタン	○	
	[SKIN DTL]ボタン	○	
	[DRS]ボタン	×	
	[B. GAMMA]ボタン	○	現在のシーン設定により選択できる項目が異なります。
前面パネル2	[ASSIGN]ボタン	○	
	[ASSIGN STATUS]ボタン	○	
	[1]～[5](CONTROL/MODE)ボタン	○	
前面パネル3	[CONTROL/MODE]ボタン	○	
	液晶パネル	○	
	[MENU]ダイヤル	○	
	[EXIT]ボタン	○	
	[UNDO]ボタン	×	
前面パネル4	[MENU]ボタン	○	
	[(SCENE FILE) ON]インジケータ	×	
	シーンファイルページ切り替えボタン	○	
	[1/6], [2/7], [3/8], [4/EXT1], [5/EXT2](SCENE FILE)ボタン	○	[SCENE1]～[SCENE6]のみ有効です。 SCENE OFF: V-log SCENE1～5: SCENE1～5 SCENE6: SHADING (ステータス画面に [SHDNG]と表示されます。)
[STORE]ボタン	○	[HEAD]ボタンと同時に押すと、記録を開始/停止 します。	

番号	各部の名称	○: 有効 ×: 無効	備考
前面パネル5	[ND]インジケータ	×	
	[ND]セットボタン	×	
	[ND]ディスプレイ	○	
	[CC]インジケータ	×	
	[CC]セットボタン	×	
	[CC]ディスプレイ	×	
	[HEAD]ボタン	○	[STORE]ボタンと同時に押すと、記録を開始/停止します。
	[ECC]ボタン	×	
	[M.GAIN]インジケータ	○	
	[M.GAIN]セットボタン	○	
	[M.GAIN]ディスプレイ	○	
	[VAR]ボタン	×	
前面パネル6	[SHUTTER]ディスプレイ	○	
	[(SHUTTER) ON]ボタン	○	
	[(SHUTTER) SYNC]ボタン	×	
	[SHUTTER]セットボタン	○	
前面パネル7	[GAIN R], [GAIN G], [GAIN B]ダイヤル	○	
	[BLACK R], [BLACK G], [BLACK B]ダイヤル	○	ペダスタル (R、G、B) のみ調整できます。
	[FLARE]ボタン	○	ペダスタル調整で固定されています。
	[PAINT LOCK]ボタン	○	
	[DTL]ダイヤル	○	
	[USER]インジケータ	○	
	[SELECT]ダイヤル	○	
	[TEMP]インジケータ	○	
	[SYNC]インジケータ	×	
	[MFLR]インジケータ	×	
[B.GAM]インジケータ	○		

番号	各部の名称	○: 有効 ×: 無効	備考
前面パネル8	[EXT]インジケータ	×	
	[D.EXT]インジケータ	×	
	[IRIS]ダイヤル	○	
	[M.PED/CAM SEL]ダイヤル	○	
	[CAM SEL]ボタン	○	
	[RELATIVE]ボタン	○	
	[SENSE]ダイヤル	○	
	[COARSE]ダイヤル	○	
	[IRIS]ディスプレイ	○	
	[AUTO]ボタン	○	
	[CLOSE]ボタン	○	
	[M.PED/CAM SEL]ディスプレイ	○	
	[IRIS/M.PED LOCK]ボタン	○	
	[M.PED RECALL STORE/CAM SEL EXECUTE]ボタン	×	
前面パネル9	カメラナンバー/タリーディスプレイ	○	カメラナンバーのみ表示されます。
	[ALM]インジケータ	○	
	[OPT]インジケータ	×	
	[PANEL ACTIVE]ボタン	○	
	[CALL]ボタン	○	
	メモリーカードスロット	○	
	メモリーカードアクセスインジケータ	○	

ROPメニュー (VARICAM LT接続時)

ROPメニュー一覧

VARICAM LTと接続しているときのROPメニューです。

NOTE

- 本説明は、本機のシステムバージョンがV4.50-00-0.00以上であることを前提に記載しています。また、VARICAM LTはV27.97-00-0.00以上のシステムバージョンでご使用ください。

メニューの操作方法については、取扱説明書の下記の項目をご覧ください。

- ➡ 「メニュー表示のしかた」
- ➡ 「基本的なメニュー操作のしかた」

01 PAINT SWITCH	CDL	➡ 「CDL」 (17ページ参照)
	VFR SW	➡ 「VFR SW」 (17ページ参照)
	BLACK GAMMA	➡ 「BLACK GAMMA」 (17ページ参照)
	KNEE	➡ 「KNEE」 (17ページ参照)
	WHITE CLIP	➡ 「WHITE CLIP」 (17ページ参照)
	DTL	➡ 「DTL」 (17ページ参照)
	SKIN DTL	➡ 「SKIN DTL」 (17ページ参照)
	MATRIX	➡ 「MATRIX」 (17ページ参照)
	LINEAR MATRIX	➡ 「LINEAR MATRIX」 (17ページ参照)
	COLOR CORRECT	➡ 「COLOR CORRECT」 (17ページ参照)
	AUDIO MONI CH	➡ 「AUDIO MONI CH」 (17ページ参照)
	SDI OUT DTL SW	➡ 「SDI OUT DTL SW」 (17ページ参照)
02 SHUTTER SPEED	MODE	➡ 「MODE」 (18ページ参照)
	VALUE	➡ 「VALUE」 (18ページ参照)
	SW	➡ 「SW」 (18ページ参照)

03 COLOR SETTING	MAIN	➡ 「MAIN」 (19ページ参照)
	GRADING	➡ 「GRADING」 (19ページ参照)
	PROXY	➡ 「PROXY」 (19ページ参照)
	SDI OUT1	➡ 「SDI OUT1」 (19ページ参照)
	SDI OUT2	➡ 「SDI OUT2」 (19ページ参照)
	VF SDI	➡ 「VF SDI」 (19ページ参照)
	3D LUT	➡ 「3D LUT」 (19ページ参照)
	CDL	➡ 「CDL」 (19ページ参照)
	SLOPE R	➡ 「SLOPE R」 (19ページ参照)
	SLOPE G	➡ 「SLOPE G」 (19ページ参照)
	SLOPE B	➡ 「SLOPE B」 (19ページ参照)
	OFFSET R	➡ 「OFFSET R」 (19ページ参照)
	OFFSET G	➡ 「OFFSET G」 (20ページ参照)
	OFFSET B	➡ 「OFFSET B」 (20ページ参照)
	POWER R	➡ 「POWER R」 (20ページ参照)
	POWER G	➡ 「POWER G」 (20ページ参照)
	POWER B	➡ 「POWER B」 (20ページ参照)
	SAT	➡ 「SAT」 (20ページ参照)
	DTL SW	➡ 「DTL SW」 (20ページ参照)
	DTL CORING	➡ 「DTL CORING」 (20ページ参照)
DTL LEVEL	➡ 「DTL LEVEL」 (20ページ参照)	
04 FPS	VFR SW	➡ 「VFR SW」 (21ページ参照)
	VALUE(fps)	➡ 「VALUE(fps)」 (21ページ参照)
05 WHITE	GAIN R	➡ 「GAIN R」 (22ページ参照)
	GAIN G	➡ 「GAIN G」 (22ページ参照)
	GAIN B	➡ 「GAIN B」 (22ページ参照)
	VALUE	➡ 「VALUE」 (22ページ参照)
	AWB OFFSET	➡ 「AWB OFFSET」 (22ページ参照)
	SHCKLSS WHITE	➡ 「SHCKLSS WHITE」 (22ページ参照)
06 BLACK	PED R	➡ 「PED R」 (23ページ参照)
	PED G	➡ 「PED G」 (23ページ参照)
	PED B	➡ 「PED B」 (23ページ参照)
	ABB OFFSET	➡ 「ABB OFFSET」 (23ページ参照)
07 NR	ISO800	➡ 「ISO800」 (24ページ参照)
	ISO5000	➡ 「ISO5000」 (24ページ参照)

08 EI	MODE	➡ 「MODE」 (25ページ参照)
	ISO SELECT	➡ 「ISO SELECT」 (25ページ参照)
	ISO NATIVE	➡ 「ISO NATIVE」 (25ページ参照)
	ISO 800	➡ 「ISO 800」 (25ページ参照)
	ISO 5000	➡ 「ISO 5000」 (25ページ参照)
	GAIN MODE	➡ 「GAIN MODE」 (25ページ参照)
	GAIN SELECT	➡ 「GAIN SELECT」 (25ページ参照)
	GAIN OFFSET	➡ 「GAIN OFFSET」 (25ページ参照)
	G.OFFSET LEVEL	➡ 「G.OFFSET LEVEL」 (25ページ参照)
09 CHROMA	LEVEL	➡ 「LEVEL」 (26ページ参照)
	PHASE	➡ 「PHASE」 (26ページ参照)
10 GAMMA	GAMMA R	➡ 「GAMMA R」 (27ページ参照)
	GAMMA MASTER	➡ 「GAMMA MASTER」 (27ページ参照)
	GAMMA B	➡ 「GAMMA B」 (27ページ参照)
	GAMMA SELECT	➡ 「GAMMA SELECT」 (27ページ参照)
11 BLACK GAMMA	BLACK GAMMA R	➡ 「BLACK GAMMA R」 (28ページ参照)
	BLACK GAMMA MASTER	➡ 「BLACK GAMMA MASTER」 (28ページ参照)
	BLACK GAMMA B	➡ 「BLACK GAMMA B」 (28ページ参照)
	B.GAMMA SW	➡ 「B.GAMMA SW」 (28ページ参照)
12 KNEE	POINT %	➡ 「POINT %」 (29ページ参照)
	SLOPE	➡ 「SLOPE」 (29ページ参照)
	MODE	➡ 「MODE」 (29ページ参照)
	SW	➡ 「SW」 (29ページ参照)
13 WHITE CLIP	LEVEL %	➡ 「LEVEL %」 (30ページ参照)
	SW	➡ 「SW」 (30ページ参照)
14 DETAIL	CORING	➡ 「CORING」 (31ページ参照)
	MASTER LEVEL	➡ 「MASTER LEVEL」 (31ページ参照)
	FRQ	➡ 「FRQ」 (31ページ参照)
	SW	➡ 「SW」 (31ページ参照)
15 SKIN DETAIL	TABLE SELECT	➡ 「TABLE SELECT」 (32ページ参照)
	SKIN GET	➡ 「SKIN GET」 (32ページ参照)
	ZEBRA SW	➡ 「ZEBRA SW」 (32ページ参照)
	EFFECT LEVEL	➡ 「EFFECT LEVEL」 (32ページ参照)
	DETECT TABLE	➡ 「DETECT TABLE」 (32ページ参照)
	I CENTER	➡ 「I CENTER」 (32ページ参照)
	I WIDTH	➡ 「I WIDTH」 (32ページ参照)
	Q WIDTH	➡ 「Q WIDTH」 (32ページ参照)
	Q PHASE	➡ 「Q PHASE」 (32ページ参照)
	SW	➡ 「SW」 (32ページ参照)

16 LINEAR MATRIX	MATRIX(R-G) P	➡ 「MATRIX(R-G) P」 (35ページ参照)
	MATRIX(R-G) N	➡ 「MATRIX(R-G) N」 (35ページ参照)
	MATRIX(R-B) P	➡ 「MATRIX(R-B) P」 (35ページ参照)
	MATRIX(R-B) N	➡ 「MATRIX(R-B) N」 (35ページ参照)
	MATRIX(G-R) P	➡ 「MATRIX(G-R) P」 (35ページ参照)
	MATRIX(G-R) N	➡ 「MATRIX(G-R) N」 (35ページ参照)
	MATRIX(G-B) P	➡ 「MATRIX(G-B) P」 (35ページ参照)
	MATRIX(G-B) N	➡ 「MATRIX(G-B) N」 (35ページ参照)
	MATRIX(B-R) P	➡ 「MATRIX(B-R) P」 (35ページ参照)
	MATRIX(B-R) N	➡ 「MATRIX(B-R) N」 (35ページ参照)
	MATRIX(B-G) P	➡ 「MATRIX(B-G) P」 (35ページ参照)
	MATRIX(B-G) N	➡ 「MATRIX(B-G) N」 (35ページ参照)
	SW	➡ 「SW」 (35ページ参照)

17 COLOR CORRECTION	COLOR CORRECT	➡ 「COLOR CORRECT」 (38ページ参照)
	SAT	➡ 「SAT」 (38ページ参照)
	PHASE	➡ 「PHASE」 (38ページ参照)
	SAT R	➡ 「SAT R」 (38ページ参照)
	PHASE R	➡ 「PHASE R」 (38ページ参照)
	SAT P1	➡ 「SAT P1」 (38ページ参照)
	PHASE P1	➡ 「PHASE P1」 (38ページ参照)
	SAT P2	➡ 「SAT P2」 (38ページ参照)
	PHASE P2	➡ 「PHASE P2」 (38ページ参照)
	SAT P3	➡ 「SAT P3」 (38ページ参照)
	PHASE P3	➡ 「PHASE P3」 (38ページ参照)
	SAT Y1	➡ 「SAT Y1」 (38ページ参照)
	PHASE Y1	➡ 「PHASE Y1」 (38ページ参照)
	SAT P4	➡ 「SAT P4」 (38ページ参照)
	PHASE P4	➡ 「PHASE P4」 (38ページ参照)
	SAT P5	➡ 「SAT P5」 (38ページ参照)
	PHASE P5	➡ 「PHASE P5」 (38ページ参照)
	SAT P6	➡ 「SAT P6」 (38ページ参照)
	PHASE P6	➡ 「PHASE P6」 (38ページ参照)
	SAT G	➡ 「SAT G」 (38ページ参照)
	PHASE G	➡ 「PHASE G」 (38ページ参照)
	SAT P7	➡ 「SAT P7」 (38ページ参照)
	PHASE P7	➡ 「PHASE P7」 (38ページ参照)
	SAT P8	➡ 「SAT P8」 (38ページ参照)
	PHASE P8	➡ 「PHASE P8」 (38ページ参照)
	SAT P9	➡ 「SAT P9」 (38ページ参照)
	PHASE P9	➡ 「PHASE P9」 (38ページ参照)
	SAT Cy	➡ 「SAT Cy」 (38ページ参照)
	PHASE Cy	➡ 「PHASE Cy」 (38ページ参照)
	SAT P10	➡ 「SAT P10」 (38ページ参照)
	PHASE P10	➡ 「PHASE P10」 (38ページ参照)
	SAT P11	➡ 「SAT P11」 (38ページ参照)
	PHASE P11	➡ 「PHASE P11」 (38ページ参照)
SAT P12	➡ 「SAT P12」 (38ページ参照)	
PHASE P12	➡ 「PHASE P12」 (38ページ参照)	
SAT B	➡ 「SAT B」 (38ページ参照)	
PHASE B	➡ 「PHASE B」 (38ページ参照)	
SAT P13	➡ 「SAT P13」 (38ページ参照)	
PHASE P13	➡ 「PHASE P13」 (38ページ参照)	
SAT P14	➡ 「SAT P14」 (38ページ参照)	
PHASE P14	➡ 「PHASE P14」 (38ページ参照)	

17 COLOR CORRECTION	SAT P15	➡ 「SAT P15」 (38ページ参照)
	PHASE P15	➡ 「PHASE P15」 (38ページ参照)
	SAT Mg	➡ 「SAT Mg」 (38ページ参照)
	PHASE Mg	➡ 「PHASE Mg」 (38ページ参照)
	SAT P16	➡ 「SAT P16」 (38ページ参照)
	PHASE P16	➡ 「PHASE P16」 (38ページ参照)
	SAT P17	➡ 「SAT P17」 (38ページ参照)
	PHASE P17	➡ 「PHASE P17」 (38ページ参照)
	SAT P18	➡ 「SAT P18」 (39ページ参照)
	PHASE P18	➡ 「PHASE P18」 (39ページ参照)
	COLOR CORRECT	➡ 「COLOR CORRECT」 (39ページ参照)
18 LENS SETTING	CONNECT TYPE	➡ 「CONNECT TYPE」 (41ページ参照)
	A.IRIS TYPE	➡ 「A.IRIS TYPE」 (41ページ参照)
	A.IRIS SPEED	➡ 「A.IRIS SPEED」 (41ページ参照)
	A.IRIS WINDOW	➡ 「A.IRIS WINDOW」 (41ページ参照)
	A.IRIS PEAK/AVE	➡ 「A.IRIS PEAK/AVE」 (41ページ参照)
	A.IRIS LEVEL	➡ 「A.IRIS LEVEL」 (41ページ参照)
	EF LENS I.MODE	➡ 「EF LENS I.MODE」 (41ページ参照)
	GRIP IRIS	➡ 「GRIP IRIS」 (41ページ参照)
19 AUDIO LEVEL	LEVEL CH1	➡ 「LEVEL CH1」 (42ページ参照)
	LEVEL CH2	➡ 「LEVEL CH2」 (42ページ参照)
	LEVEL CH3	➡ 「LEVEL CH3」 (42ページ参照)
	LEVEL CH4	➡ 「LEVEL CH4」 (42ページ参照)
	VOL CH1	➡ 「VOL CH1」 (42ページ参照)
	VOL CH2	➡ 「VOL CH2」 (42ページ参照)
	VOL CH3	➡ 「VOL CH3」 (42ページ参照)
	VOL CH4	➡ 「VOL CH4」 (42ページ参照)
	LIMITER CH1	➡ 「LIMITER CH1」 (42ページ参照)
	LIMITER CH2	➡ 「LIMITER CH2」 (42ページ参照)
	LIMITER CH3	➡ 「LIMITER CH3」 (42ページ参照)
	LIMITER CH4	➡ 「LIMITER CH4」 (42ページ参照)
20 AUDIO OUTPUT	MONITOR CH	➡ 「MONITOR CH」 (43ページ参照)
	MONITOR SEL	➡ 「MONITOR SEL」 (43ページ参照)
	MONITOR DELAY	➡ 「MONITOR DELAY」 (43ページ参照)
	MONITOR VOL	➡ 「MONITOR VOL」 (43ページ参照)
21 SYSTEM CAM	FORMAT	➡ 「FORMAT」 (44ページ参照)
	CAM FAN	➡ 「CAM FAN」 (44ページ参照)
22 CAMERA MENU CONTROL	MENU ON/OFF	➡ 「MENU ON/OFF」 (45ページ参照)
	CURSOR/PARAMETER	➡ 「CURSOR/PARAMETER」 (45ページ参照)
	EXECUTE	➡ 「EXECUTE」 (45ページ参照)

23 ROP SETTING	CONTROL(MENU)1	取扱説明書の下記の項目をご覧ください。 ➡ 「34 ROP SETTING」
	CONTROL(MENU)2	
	CONTROL(MENU)3	
	CONTROL(MENU)4	
	CONTROL(MENU)5	
	B.GAMMA SW	
	MODE(ON/OFF)1	
	MODE(ON/OFF)2	
	MODE(ON/OFF)3	
	MODE(ON/OFF)4	
	MODE(ON/OFF)5	
	ECC BTN CTRL	
	ASSIGN BUTTON	
	USER ASSIGN	
	IRIS LEV MODE	
	CAM SEL	
	DTL VOL	
	SKIN DTL SW	
	LCD BRIGHT	
	PANEL LED BRIGHT	
	7SEG BRIGHT GROUP1	
	7SEG BRIGHT GROUP2	
	BUZZER	
	PERIOD	
	CYCLE	
	STD POSITION M.GAIN	
	STD POSITION VAR	
	IRIS/PED LOCK	
	STD POSITION ND	
	STD POSITION CC	
	IRIS PRIORITY	
	ROP DATA SAVE	
	ROP DATA LOAD	
	SD CARD FORMAT	
INITIAL with NW		
INITIAL		
POWER BUTTON		
UPGRADE		
PAINT VOL CO		

23 ROP SETTING	SYSTEM VERSION	取扱説明書の下記の項目をご覧ください。 ➡ 「34 ROP SETTING」
	SOFT VERSION	
	FPGA VERSION	
24 CONNECT SETTING	CONNECT MODE(push) CAM1	➡ 「CONNECT MODE(push) CAM1」 (47ページ参照)
	CONNECT MODE(push) CAM2~CAM99	➡ 「CONNECT MODE(push) CAM2~CAM99」 (47ページ参照)
25 ROP IP SETTING	ROP IP ADDRESS	取扱説明書の下記の項目をご覧ください。 ➡ 「36 ROP IP SETTING」
	ROP PORT	
	UPLOAD	
	ROP SUBNET MASK	
	UPLOAD	
	ROP DEFAULT GATEWAY	
	UPLOAD	
	MAC ADDRESS	
26 CAMERA IP SETTING	CAM1 ~CAM99 IP ADDRESS	取扱説明書の下記の項目をご覧ください。 ➡ 「37 CAMERA IP SETTING」
	CAM1 ~CAM99 PORT	
	CAM1 ~CAM99 INF UPLOAD	

01 PAINT SWITCH

PAINT SWITCH			1 / 2
CDL	VFR SW	BLACK GAMMA	
OFF	OFF	OFF	
KNEE	WHITE CLIP	DTL	
OFF	OFF	OFF	
SKIN DTL	MATRIX	LINEAR MATRIX	
OFF	OFF	OFF	

PAINT SWITCH			2 / 2
COLOR CORRECT	AUDIO MONI CH	SDI OUT DTL SW	
OFF	1/2	OFF	

項目	設定内容
CDL	[CDL]でのグレーディング機能の有効/無効を切り替えます。
VFR SW	バリエーションフレームレート機能の有効/無効を切り替えます。
BLACK GAMMA	ブラックガンマ機能の有効/無効を切り替えます。
KNEE	ニー動作の有効/無効を切り替えます。
WHITE CLIP	ホワイトクリップ機能の有効/無効を切り替えます。
DTL	シーンファイルでのディテール機能の有効/無効を切り替えます。
SKIN DTL	スキントーンディテール機能の有効/無効を切り替えます。
MATRIX	マトリックス機能の有効/無効を切り替えます。
LINEAR MATRIX	リニアマトリックス機能の有効/無効を切り替えます。
COLOR CORRECT	色補正機能の有効/無効を切り替えます。
AUDIO MONI CH	〈PHONES〉端子から出力する音声のチャンネルを設定します。
SDI OUT DTL SW	[COLOR SETTING]でのディテール機能の有効/無効を切り替えます。

02 SHUTTER SPEED

SHUTTER SPEED		1 / 1
MODE	VALUE	
deg	180.0	
SW		
ON		

項目	設定内容
MODE	シャッター設定の単位を決めます。
VALUE	[MODE]で選択した単位でのシャッタースピードの設定を行います。
SW	シャッター機能の有効/無効を切り替えます。

03 COLOR SETTING

COLOR SETTING 1 / 3

MAIN V-Log	GRADING OFF	PROXY V-Log
SDI OUT1 V-Log	SDI OUT2 V-Log	VF SDI V-Log
3D LUT OFF	CDL OFF	

COLOR SETTING 2 / 3

SLOPE

R 1.00	G 1.00	B 1.00
-----------	-----------	-----------

OFFSET

R 0.00	G 0.00	B 0.00
-----------	-----------	-----------

POWER

R 1.00	G 1.00	B 1.00
-----------	-----------	-----------

COLOR SETTING 3 / 3

SAT
1.00

DTL

SW OFF	CORING 0	LEVEL 0
-----------	-------------	------------

項目	設定内容
MAIN	メインレコーダーに記録される映像（カメラシステム全体）のカラーを設定します。
GRADING	グレーディング処理を行うかどうかを設定します。
PROXY	プロキシ記録される映像のカラーを設定します。
SDI OUT1	カメラ本体の〈SDI OUT 1〉端子からの出カイメージを設定します。
SDI OUT2	カメラ本体の〈SDI OUT 2〉端子からの出カイメージを設定します。
VF SDI	〈VF SDI〉端子からの出カイメージを設定します。 [MAIN]の設定により、選択できる項目が異なります。
3D LUT	[GRADING]を「INTRNL」または「E.APP」に設定しているとき、グレーディング処理方法を設定します。
CDL	[GRADING]を「INTRNL」または「E.APP」に設定しているとき、グレーディング処理方法を設定します。
SLOPE R	[GRADING]を「INTRNL」に設定しているとき、VARICAMコントロールパネルの[COLOR] > [CDL] > [Slope]の[Red]を調整します。
SLOPE G	[GRADING]を「INTRNL」に設定しているとき、VARICAMコントロールパネルの[COLOR] > [CDL] > [Slope]の[Green]を調整します。
SLOPE B	[GRADING]を「INTRNL」に設定しているとき、VARICAMコントロールパネルの[COLOR] > [CDL] > [Slope]の[Blue]を調整します。
OFFSET R	[GRADING]を「INTRNL」に設定しているとき、VARICAMコントロールパネルの[COLOR] > [CDL] > [Offset]の[Red]を調整します。

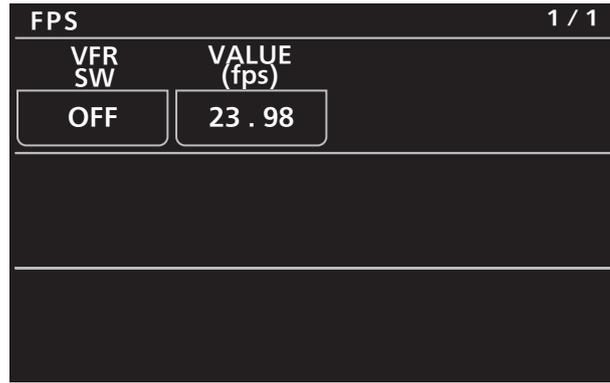
項目	設定内容
OFFSET G	[GRADING]を「INTRNL」に設定しているとき、VARICAMコントロールパネルの[COLOR] > [CDL] > [Offset]の[Green]を調整します。
OFFSET B	[GRADING]を「INTRNL」に設定しているとき、VARICAMコントロールパネルの[COLOR] > [CDL] > [Offset]の[Blue]を調整します。
POWER R	[GRADING]を「INTRNL」に設定しているとき、VARICAMコントロールパネルの[COLOR] > [CDL] > [Power]の[Red]を調整します。
POWER G	[GRADING]を「INTRNL」に設定しているとき、VARICAMコントロールパネルの[COLOR] > [CDL] > [Power]の[Green]を調整します。
POWER B	[GRADING]を「INTRNL」に設定しているとき、VARICAMコントロールパネルの[COLOR] > [CDL] > [Power]の[Blue]を調整します。
SAT	[GRADING]を「INTRNL」に設定しているとき、VARICAMコントロールパネルの[COLOR] > [CDL] > [Saturation]を調整します。
DTL SW	ディテール機能の有効/無効を切り替えます。
DTL CORING	ディテール信号に対するコアリング量を設定します。
DTL LEVEL	ディテール信号に対する効果レベルを設定します。

メニューは、条件によって操作ができないものがあります。制限事項について、下記の表でご確認ください。

○：操作可能、×：操作不可、△：条件付きで操作可

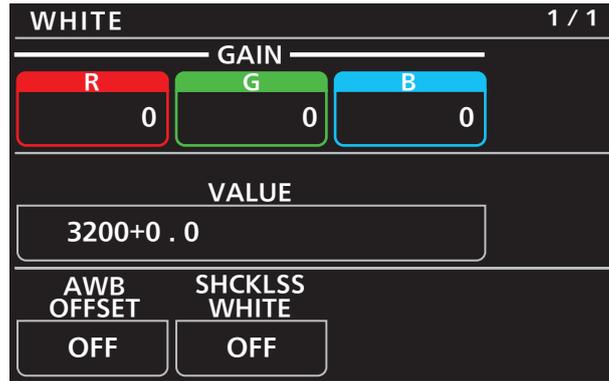
項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]								
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]	
	[GRADING]が [SHADING] 以外するとき	[GRADING]が [SHADING] のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が「BC GAMMA」 のとき
MAIN	○	○	○	○	○	○	○	○	○
GRADING	○	○	×	×	×	×	×	×	×
PROXY	○	○	×	×	×	×	×	×	×
SDI OUT1	○	○	×	×	×	×	×	×	×
SDI OUT2	○	○	×	×	×	×	×	×	×
VF SDI	○	○	×	×	×	×	×	×	×
3D LUT	○	○	×	×	×	×	×	○	×
CDL	○	×	×	×	×	×	×	×	×
SLOPE R	○	×	×	×	×	×	×	×	×
SLOPE G	○	×	×	×	×	×	×	×	×
SLOPE B	○	×	×	×	×	×	×	×	×
OFFSET R	○	×	×	×	×	×	×	×	×
OFFSET G	○	×	×	×	×	×	×	×	×
OFFSET B	○	×	×	×	×	×	×	×	×
POWER R	○	×	×	×	×	×	×	×	×
POWER G	○	×	×	×	×	×	×	×	×
POWER B	○	×	×	×	×	×	×	×	×
SAT	○	×	×	×	×	×	×	×	×
DTL SW	×	○	×	×	×	×	×	×	×
DTL CORING	×	○	×	×	×	×	×	×	×
DTL LEVEL	×	○	×	×	×	×	×	×	×

04 FPS



項目	設定内容
VFR SW	バリエラブルフレームレート機能の有効/無効を切り替えます。
VALUE (fps)	登録した最大150個の値から選択します。

05 WHITE



項目	設定内容
GAIN R	Rchのゲインを調整します。
GAIN G	Gchのゲインを調整します。
GAIN B	Bchのゲインを調整します。
VALUE	VARICAMコントロールパネルで設定した最大12個の値から選択します。
AWB OFFSET	オートホワイトバランスを行ったときの、Rchゲイン、Gchゲイン、Bchゲインの値を設定します。
SHCKLSS WHITE	プリセット値を切り替えたときの移行時間を設定します。

メニューは、条件によって操作ができないものがあります。制限事項について、下記の表でご確認ください。

○：操作可能、×：操作不可、△：条件付きで操作可

項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]								
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]	
	[GRADING]が [SHADING] 以外するとき	[GRADING]が [SHADING] のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が [BC GAMMA] のとき
GAIN R	×	○	○	○	○	○	○	○	○
GAIN G	×	○	○	○	○	○	○	○	○
GAIN B	×	○	○	○	○	○	○	○	○
VALUE	○	○	○	○	○	○	○	○	○
AWB OFFSET	×	×	○	○	○	○	○	○	○
SHCKLSS WHITE	×	×	○	○	○	○	○	○	○

06 BLACK



項目	設定内容
PED R	RchのペDESTALレベルを調整します。
PED G	GchのペDESTALレベルを調整します。
PED B	BchのペDESTALレベルを調整します。
ABB OFFSET	オートブラックバランスの調整を行ったときの、Rch、Gch、BchのペDESTALレベルを設定します。

メニューは、条件によって操作ができないものがあります。制限事項について、下記の表でご確認ください。

○：操作可能、×：操作不可、△：条件付きで操作可

項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]								
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]	
	[GRADING]が [SHADING] 以外するとき	[GRADING]が [SHADING] のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が [BC GAMMA] のとき
PED R	×	○	○	○	○	○	○	○	○
PED G	×	○	○	○	○	○	○	○	○
PED B	×	○	○	○	○	○	○	○	○
ABB OFFSET	×	×	○	○	○	○	○	○	○

07 NR

項目	設定内容
ISO800	ISO200～ISO4000の範囲のノイズリダクション効果を切り替えます。
ISO5000	ISO5000～ISO12800の範囲のノイズリダクション効果を切り替えます。

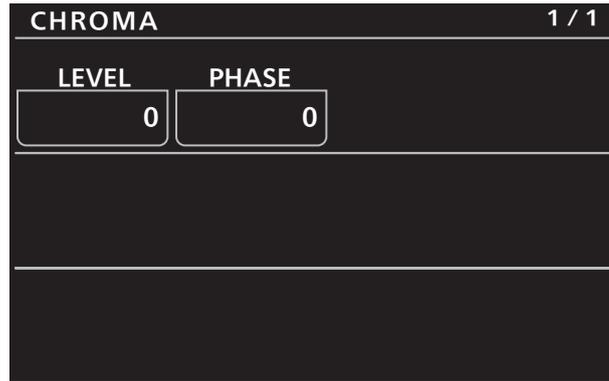
08 EI

EI		1 / 2
MODE	ISO SELECT	
ISO	NATIVE	
ISO		
NATIVE	800	5000
800	800	5000
GAIN		
MODE	SELECT	OFFSET
NORMAL	0	OFF

EI		2 / 2
G. OFFSET LEVEL		
0.0		

項目	設定内容
MODE	EXPOSURE INDEXの制御単位を切り替えます。
ISO SELECT	[MODE]で「ISO」を選択した時の動作を設定します。
ISO NATIVE	[ISO SELECT]で「NATIVE」を選択したときの値を設定します。
ISO 800	[ISO SELECT]で「800」を選択したときの値を設定します。
ISO 5000	[ISO SELECT]で「5000」を選択したときの値を設定します。
GAIN MODE	[MODE]で「dB」を選択したときの動作を設定します。
GAIN SELECT	[MODE]で「dB」を選択したときの値を設定します。
GAIN OFFSET	[MODE]で「dB」を選択したとき、制御の微調整を行うかどうかを選択します。
G.OFFSET LEVEL	微調整のレベルを設定します。

09 CHROMA



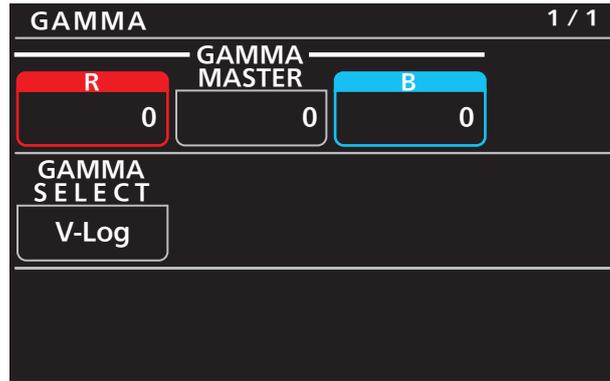
項目	設定内容
LEVEL	Pr信号とPb信号のクロマレベルを設定します。
PHASE	Pr信号とPb信号のクロマ位相を微調整します。

メニューは、条件によって操作ができないものがあります。制限事項について、下記の表でご確認ください。

○：操作可能、×：操作不可、△：条件付きで操作可

項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]								
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]	
	[GRADING]が [SHADING] 以外するとき	[GRADING]が [SHADING] のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が [BC GAMMA] のとき
LEVEL	×	○	○	○	○	○	○	×	○
PHASE	×	×	○	○	○	○	○	×	○

10 GAMMA



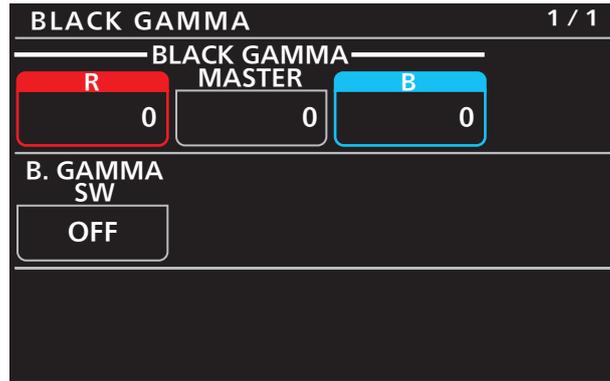
項目	設定内容
GAMMA R	マスターガンマに対して赤色のガンマ特性を調整します。
GAMMA MASTER	ガンマ特性を調整します。
GAMMA B	マスターガンマに対して青色のガンマ特性を調整します。
GAMMA SELECT	ガンマモードを選択します。

メニューは、条件によって操作ができないものがあります。制限事項について、下記の表でご確認ください。

○：操作可能、×：操作不可、△：条件付きで操作可

項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]								
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]	
	[GRADING]が [SHADING] 以外するとき	[GRADING]が [SHADING] のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が [BC GAMMA] のとき
GAMMA R	×	○	×	×	×	×	×	×	○
GAMMA MASTER	×	○	×	×	×	×	×	×	○
GAMMA B	×	○	×	×	×	×	×	×	○
GAMMA SELECT	×	×	○	○	○	○	○	○	○

11 BLACK GAMMA



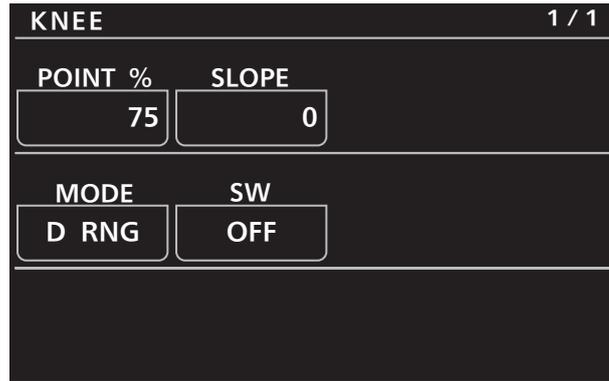
項目	設定内容
BLACK GAMMA R	マスターガンマに対して黒付近の赤色のガンマ特性を調整します。
BLACK GAMMA MASTER	黒付近のガンマ特性を調整します。
BLACK GAMMA B	マスターガンマに対して黒付近の青色のガンマ特性を調整します。
B.GAMMA SW	ブラックガンマの有効/無効を切り替えます。

メニューは、条件によって操作ができないものがあります。制限事項について、下記の表でご確認ください。

○：操作可能、×：操作不可、△：条件付きで操作可

項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]								
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]	
	[GRADING]が [SHADING] 以外するとき	[GRADING]が [SHADING] のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が [BC GAMMA] のとき
BLACK GAMMA R	×	×	×	×	×	×	×	×	○
BLACK GAMMA MASTER	×	×	×	×	×	×	×	×	○
BLACK GAMMA B	×	×	×	×	×	×	×	×	○
B.GAMMA SW	×	×	×	×	×	×	×	×	○

12 KNEE



項目	設定内容
POINT %	二ーポイントの位置設定を1%ステップで行います。
SLOPE	二ーの傾きを設定します。
MODE	二ーの動作モードを設定します。
SW	二ー動作の有効/無効を切り替えます。

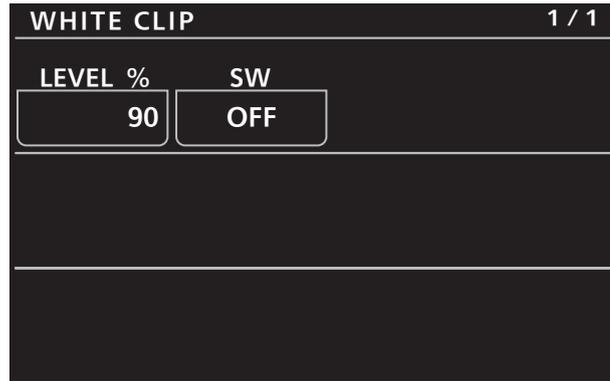
メニューは、条件によって操作ができないものがあります。制限事項について、下記の表でご確認ください。

○：操作可能、×：操作不可、△：条件付きで操作可

項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]								
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]	
	[GRADING]が [SHADING] 以外するとき	[GRADING]が [SHADING] のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が [BC GAMMA] のとき
POINT %	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	×	○
SLOPE	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	×	○
MODE	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	×	○
SW	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	×	○

*1: [GAMMA SELECT]が [VIDEO45] / [VIDEO50] のときに操作可能です。

13 WHITE CLIP



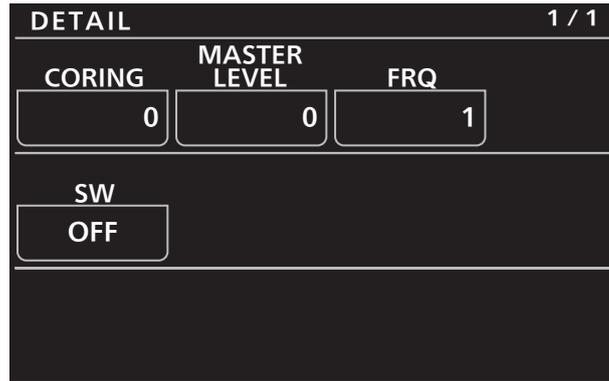
項目	設定内容
LEVEL %	ホワイトクリップ機能のレベルを設定します。
SW	ホワイトクリップ機能の有効/無効を切り替えます。

メニューは、条件によって操作ができないものがあります。制限事項について、下記の表でご確認ください。

○：操作可能、×：操作不可、△：条件付きで操作可

項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]								
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]	
	[GRADING]が [SHADING] 以外のとき	[GRADING]が [SHADING] のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が [BC GAMMA] のとき
LEVEL %	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SW	×	×	○	○	○	○	○	×	○

14 DETAIL



項目	設定内容
CORING	ディテール信号に対するコアリング量を設定します。
MASTER LEVEL	ディテール信号に対する効果レベルを設定します。
FRQ	ディテールの太さを設定します。
SW	ディテール機能の有効/無効を切り替えます。

メニューは、条件によって操作ができないものがあります。制限事項について、下記の表でご確認ください。

○：操作可能、×：操作不可、△：条件付きで操作可

項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]								
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]	
	[GRADING]が [SHADING] 以外するとき	[GRADING]が [SHADING] のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が [BC GAMMA] のとき
CORING	×	○	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1
MASTER LEVEL	×	○	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1
FRQ	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1
SW	×	○	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1

*1: [MAIN CODEC]が[AVC-Intra4K-LT]/[AVC-Intra2K-LT]/[AVC-Intra-LT]のとき、操作できません (設定変更が行えません)。

15 SKIN DETAIL

SKIN DETAIL		1 / 2
TABLE SELECT	SKIN GET	
A	(push)	
ZEBRA SW	EFFECT LEVEL	DETECT TABLE
OFF	0	A
I CENTER	I WIDTH	
35	55	

SKIN DETAIL		2 / 2
Q WIDTH	Q PHASE	
22	0	
SW		
OFF		

項目	設定内容
TABLE SELECT	スキントーンディテールのテーブルを選択します。
SKIN GET	画面中央部の色を、スキントーンディテールの効果が効く色として登録かどうか設定します。
ZEBRA SW	スキントーンディテール効果が効く色に対してゼブラ信号を重畳するかどうか設定します。
EFFECT LEVEL	スキントーンディテールの効果レベルを設定します。数値が大きいほど効果は大きくなります。
DETECT TABLE	スキントーンテーブルを効かせる被写体の肌色テーブルを選択します。
I CENTER	I軸上の中心位置の設定（スキントーンを効かせるエリアの設定）を行います。
I WIDTH	[I CENTER]を中心としたI軸上のスキントーンを効かせるエリア幅を設定します。
Q WIDTH	[I CENTER]を中心としたQ軸上のスキントーンを効かせるエリア幅を設定します。
Q PHASE	Q軸を基準としたスキントーンを効かせるエリアの位相を設定します。
SW	スキントーンディテール機能の有効/無効を切り替えます。

メニューは、条件によって操作ができないものがあります。制限事項について、下記の表でご確認ください。

○：操作可能、×：操作不可、△：条件付きで操作可

項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]									
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]		
	[GRADING]が [SHADING] 以外するとき	[GRADING]が [SHADING] のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が [BC GAMMA] のとき	
TABLE SELECT	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1
SKIN GET	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1
ZEBRA SW	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1
EFFECT LEVEL	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1
DETECT TABLE	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1
I CENTER	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1
I WIDTH	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1
Q WIDTH	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1
Q PHASE	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1
SW	×	×	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1	△*1

*1：[MAIN CODEC]が[AVC-Intra4K-LT]/[AVC-Intra2K-LT]/[AVC-Intra-LT]のとき、操作できません（設定変更が行えません）。

16 LINEAR MATRIX

LINEAR MATRIX		1 / 3
<hr/> <p>MATRIX(R-G)</p> <p>P N</p>		
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
<hr/> <p>MATRIX(R-B)</p> <p>P N</p>		
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
<hr/> <p>MATRIX(G-R)</p> <p>P N</p>		
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	

LINEAR MATRIX		2 / 3
<hr/> <p>MATRIX(G-B)</p> <p>P N</p>		
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
<hr/> <p>MATRIX(B-R)</p> <p>P N</p>		
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
<hr/> <p>MATRIX(B-G)</p> <p>P N</p>		
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	

LINEAR MATRIX		3 / 3
<hr/> <p>SW</p> <p><input type="text" value="OFF"/></p> <hr/> <hr/>		

項目	設定内容
MATRIX (R-G) P	リニアマトリックスを調整します。
MATRIX (R-G) N	
MATRIX (R-B) P	
MATRIX (R-B) N	
MATRIX (G-R) P	
MATRIX (G-R) N	
MATRIX (G-B) P	
MATRIX (G-B) N	
MATRIX (B-R) P	
MATRIX (B-R) N	
MATRIX (B-G) P	
MATRIX (B-G) N	
SW	

メニューは、条件によって操作ができないものがあります。制限事項について、下記の表でご確認ください。

○：操作可能、×：操作不可、△：条件付きで操作可

項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]								
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]	
	[GRADING]が [SHADING] 以外するとき	[GRADING]が [SHADING] のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が [BC GAMMA] のとき
MATRIX (R-G) P	×	×	○	○	○	○	○	×	○
MATRIX (R-G) N	×	×	○	○	○	○	○	×	○
MATRIX (R-B) P	×	×	○	○	○	○	○	×	○
MATRIX (R-B) N	×	×	○	○	○	○	○	×	○
MATRIX (G-R) P	×	×	○	○	○	○	○	×	○
MATRIX (G-R) N	×	×	○	○	○	○	○	×	○
MATRIX (G-B) P	×	×	○	○	○	○	○	×	○
MATRIX (G-B) N	×	×	○	○	○	○	○	×	○
MATRIX (B-R) P	×	×	○	○	○	○	○	×	○
MATRIX (B-R) N	×	×	○	○	○	○	○	×	○
MATRIX (B-G) P	×	×	○	○	○	○	○	×	○
MATRIX (B-G) N	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SW	×	×	○	○	○	○	○	×	○

17 COLOR CORRECTION

COLOR CORRECTION		1 / 9
COLOR CORRECT	SAT	PHASE
R	0	0
SAT R	PHASE R	
0	0	
SAT P1	PHASE P1	
0	0	

COLOR CORRECTION		2 / 9
SAT P2	PHASE P2	
0	0	
SAT P3	PHASE P3	
0	0	
SAT Y1	PHASE Y1	
0	0	

COLOR CORRECTION		3 / 9
SAT P4	PHASE P4	
0	0	
SAT P5	PHASE P5	
0	0	
SAT P6	PHASE P6	
0	0	

COLOR CORRECTION		4 / 9
SAT G	PHASE G	
0	0	
SAT P7	PHASE P7	
0	0	
SAT P8	PHASE P8	
0	0	

COLOR CORRECTION		5 / 9
SAT P9	PHASE P9	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
SAT Cy	PHASE Cy	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
SAT P10	PHASE P10	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	

COLOR CORRECTION		6 / 9
SAT P11	PHASE P11	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
SAT P12	PHASE P12	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
SAT B	PHASE B	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	

COLOR CORRECTION		7 / 9
SAT P13	PHASE P13	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
SAT P14	PHASE P14	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
SAT P15	PHASE P15	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	

COLOR CORRECTION		8 / 9
SAT Mg	PHASE Mg	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
SAT P16	PHASE P16	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
SAT P17	PHASE P17	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	

COLOR CORRECTION		9 / 9
SAT P18	PHASE P18	
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
COLOR CORRECT		
<input type="text" value="OFF"/>		

項目	設定内容
COLOR CORRECT	補正する色成分を選択します。
SAT	[COLOR CORRECT]で選択した色成分の飽和度を補正します。
PHASE	[COLOR CORRECT]で選択した色成分の色相を補正します。
SAT R	赤の色飽和度を補正します。
PHASE R	赤の色相を補正します。
SAT P1	赤と「赤、黄間」の間の色飽和度を補正します。
PHASE P1	赤と「赤、黄間」の間の色相を補正します。
SAT P2	赤と黄の間の色飽和度を補正します。
PHASE P2	赤と黄の間の色相を補正します。
SAT P3	黄と「黄、赤間」の間の色飽和度を補正します。
PHASE P3	黄と「黄、赤間」の間の色相を補正します。
SAT YI	黄の色飽和度を補正します。
PHASE YI	黄の色相を補正します。
SAT P4	黄と「黄、緑間」の間の色飽和度を補正します。
PHASE P4	黄と「黄、緑間」の間の色相を補正します。
SAT P5	黄と緑の間の色飽和度を補正します。
PHASE P5	黄と緑の間の色相を補正します。
SAT P6	「黄、緑間」と緑の間の色飽和度を補正します。
PHASE P6	「黄、緑間」と緑の間の色相を補正します。
SAT G	緑の色飽和度を補正します。
PHASE G	緑の色相を補正します。
SAT P7	緑と「緑、シアン間」の間の色飽和度を補正します。
PHASE P7	緑と「緑、シアン間」の間の色相を補正します。
SAT P8	緑とシアンの間の色飽和度を補正します。
PHASE P8	緑とシアンの間の色相を補正します。
SAT P9	「緑、シアン間」とシアンの間の色飽和度を補正します。
PHASE P9	「緑、シアン間」とシアンの間の色相を補正します。
SAT Cy	シアンの色飽和度を補正します。
PHASE Cy	シアンの色相を補正します。
SAT P10	シアンと「シアン、青間」の間の色飽和度を補正します。
PHASE P10	シアンと「シアン、青間」の間の色相を補正します。
SAT P11	シアンと青の間の色飽和度を補正します。
PHASE P11	シアンと青の間の色相を補正します。
SAT P12	「シアン、青間」と青の間の色飽和度を補正します。
PHASE P12	「シアン、青間」と青の間の色相を補正します。
SAT B	青の色飽和度を補正します。
PHASE B	青の色相を補正します。
SAT P13	青と「青、マゼンタ間」の間の色飽和度を補正します。
PHASE P13	青と「青、マゼンタ間」の間の色相を補正します。
SAT P14	青とマゼンタの間の色飽和度を補正します。
PHASE P14	青とマゼンタの間の色相を補正します。
SAT P15	「青、マゼンタ間」とマゼンタの間の色飽和度を補正します。
PHASE P15	「青、マゼンタ間」とマゼンタの間の色相を補正します。
SAT Mg	マゼンタの色飽和度を補正します。
PHASE Mg	マゼンタの色相を補正します。
SAT P16	マゼンタと「マゼンタ、赤間」の間の色飽和度を補正します。
PHASE P16	マゼンタと「マゼンタ、赤間」の間の色相を補正します。
SAT P17	マゼンタと赤の間の色飽和度を補正します。
PHASE P17	マゼンタと赤の間の色相を補正します。

項目	設定内容
SAT P18	「マゼンタ、赤間」と赤の間の色飽和度を補正します。
PHASE P18	「マゼンタ、赤間」と赤の間の色相を補正します。
COLOR CORRECT	色補正機能の有効/無効を切り替えます。

メニューは、条件によって操作ができないものがあります。制限事項について、下記の表でご確認ください。

○：操作可能、×：操作不可、△：条件付きで操作可

項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]								
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]	
	[GRADING]が [SHADING]が 以外するとき	[GRADING]が [SHADING]が のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が [BC GAMMA] のとき
COLOR CORRECT	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT R	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE R	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P1	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P1	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P2	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P2	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P3	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P3	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT Y1	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE Y1	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P4	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P4	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P5	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P5	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P6	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P6	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT G	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE G	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P7	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P7	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P8	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P8	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P9	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P9	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT Cy	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE Cy	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P10	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P10	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P11	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P11	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P12	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P12	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT B	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE B	×	×	○	○	○	○	○	×	○

項目	[COLOR SETTING] > [MAIN]								
	[V-Log]		[SCENE1]	[SCENE2]	[SCENE3]	[SCENE4]	[SCENE5]	[SHADING]	
	[GRADING]が [SHADING] 以外するとき	[GRADING]が [SHADING] のとき						[GAMMA SELECT] が [V-Log] のとき	[GAMMA SELECT] が [BC GAMMA] のとき
SAT P13	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P13	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P14	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P14	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P15	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P15	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT Mg	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE Mg	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P16	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P16	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P17	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P17	×	×	○	○	○	○	○	×	○
SAT P18	×	×	○	○	○	○	○	×	○
PHASE P18	×	×	○	○	○	○	○	×	○
COLOR CORRECT	×	×	○	○	○	○	○	×	○

18 LENS SETTING

LENS SETTING			1 / 1
CONNECT TYPE	A. IRIS TYPE	A. IRIS SPEED	
EF	LENS	10	
WINDOW	A. IRIS PEAK/AVE	LEVEL	
NORM1	30	0	
EF LENS I. MODE	GRIP IRIS		
MANUAL	R. OPEN		

項目	設定内容
CONNECT TYPE	接続するレンズのタイプを設定します。
A.IRIS TYPE	[CONNECT TYPE]が「B4」のとき、オートアイリスのスピードをコントロールする場所を設定します。
A.IRIS SPEED	[CONNECT TYPE]が「B4」で、[A.IRIS TYPE]が「CAM」のとき、オートアイリスのスピードを設定します。
A.IRIS WINDOW	オートアイリス検出ウィンドウを選択します。
A.IRIS PEAK/AVE	オートアイリスの基準に対するピークが占める割合を設定します。
A.IRIS LEVEL	オートアイリス動作時の目標値を設定します。
EF LENS I.MODE	[CONNECT TYPE]で「EF」を選択したときのアイリス動作を設定します。
GRIP IRIS	グリップモジュールの[IRIS]ダイヤルの回転方向と絞り制御を設定します。

19 AUDIO LEVEL

AUDIO LEVEL		1 / 2
LEVEL		
CH1	CH2	
AUTO	AUTO	
LEVEL		
CH3	CH4	
AUTO	AUTO	
VOL		
CH1	CH2	
70	70	

AUDIO LEVEL		2 / 2
VOL		
CH3	CH4	
70	70	
LIMITER		
CH1	CH2	
OFF	OFF	
LIMITER		
CH3	CH4	
OFF	OFF	

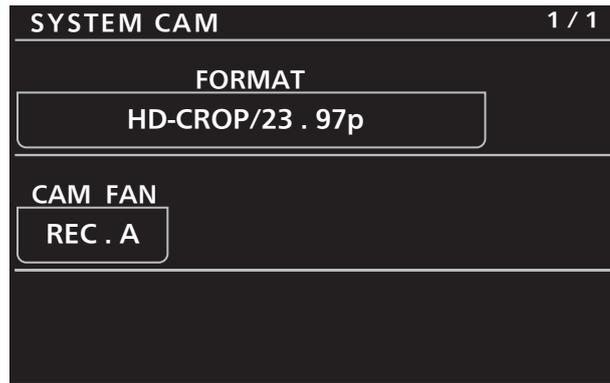
項目	設定内容
LEVEL CH1	音声チャンネル1の録音レベル調整方法を、自動にするか手動にするかを設定します。
LEVEL CH2	音声チャンネル2の録音レベル調整方法を、自動にするか手動にするかを設定します。
LEVEL CH3	音声チャンネル3の録音レベル調整方法を、自動にするか手動にするかを設定します。
LEVEL CH4	音声チャンネル4の録音レベル調整方法を、自動にするか手動にするかを設定します。
VOL CH1	音声チャンネル1の録音レベル調整方法が「MANUAL」のとき、この項目で調整します。
VOL CH2	音声チャンネル2の録音レベル調整方法が「MANUAL」のとき、この項目で調整します。
VOL CH3	音声チャンネル3の録音レベル調整方法が「MANUAL」のとき、この項目で調整します。
VOL CH4	音声チャンネル4の録音レベル調整方法が「MANUAL」のとき、この項目で調整します。
LIMITER CH1	音声チャンネル1の録音レベル調整方法が「MANUAL」のとき、音声チャンネル1のリミッターの有効/無効を切り替えます。
LIMITER CH2	音声チャンネル2の録音レベル調整方法が「MANUAL」のとき、音声チャンネル2のリミッターの有効/無効を切り替えます。
LIMITER CH3	音声チャンネル3の録音レベル調整方法が「MANUAL」のとき、音声チャンネル3のリミッターの有効/無効を切り替えます。
LIMITER CH4	音声チャンネル4の録音レベル調整方法が「MANUAL」のとき、音声チャンネル4のリミッターの有効/無効を切り替えます。

20 AUDIO OUTPUT

AUDIO OUTPUT		1 / 1
CH	MONITOR SEL	DELAY
CH1/2	STRO1/2	OFF
MONITOR VOL		
70		

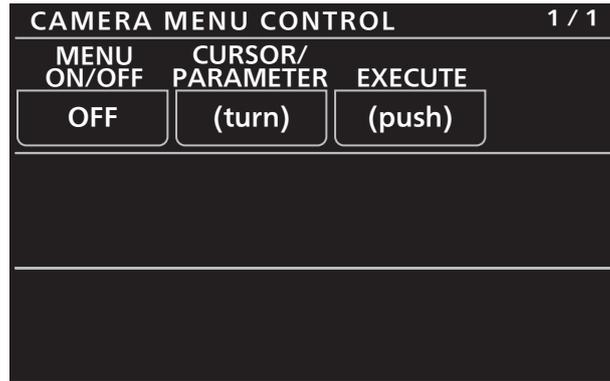
項目	設定内容
MONITOR CH	カメラ本体の〈PHONES〉端子から出力する音声のチャンネルを設定します。 連動してオーディオレベルメーターの表示チャンネルやオーディオボリュームのチャンネルも切り替わります。 ダイレクトボリュームコントロールの操作対象チャンネルとなります。
MONITOR SEL	カメラ本体の〈PHONES〉端子から出力する音声の形式 (モノラル、ステレオ、ミックス) を設定します。
MONITOR DELAY	カメラ本体の〈PHONES〉端子からの音声をモニター出力に合わせて遅延させるかどうかを設定します。
MONITOR VOL	カメラ本体の〈PHONES〉端子から出力する音声のレベルを調整します。

21 SYSTEM CAM



項目	設定内容
FORMAT	カメラのフォーマットを表示します。
CAM FAN	ファンの回転速度を選択します。

22 CAMERA MENU CONTROL



項目	設定内容
MENU ON/OFF	メニューのON / OFFを行います。
CURSOR/PARAMETER	メニューのカーソル移動もしくは設定値変更の操作を行います。
EXECUTE	選択された処理を決定します。

23 ROP SETTING

操作、設定方法については、取扱説明書の下記の項目をご覧ください。

➡ 「34 ROP SETTING」

24 CONNECT SETTING

CONNECT SETTING 1 / 11		
CONNECT MODE(push)		
CAM1	CAM2	CAM3
LAN(AU)	NON	NON
CONNECT MODE(push)		
CAM4	CAM5	CAM6
NON	NON	NON
CONNECT MODE(push)		
CAM7	CAM8	CAM9
NON	NON	NON

CONNECT SETTING 2 / 11		
CONNECT MODE(push)		
CAM10	CAM11	CAM12
NON	NON	NON
CONNECT MODE(push)		
CAM13	CAM14	CAM15
NON	NON	NON
CONNECT MODE(push)		
CAM16	CAM17	CAM18
NON	NON	NON



CONNECT SETTING 11 / 11		
CONNECT MODE(push)		
CAM91	CAM92	CAM93
NON	NON	NON
CONNECT MODE(push)		
CAM94	CAM95	CAM96
NON	NON	NON
CONNECT MODE(push)		
CAM97	CAM98	CAM99
NON	NON	NON

項目	設定内容
CONNECT MODE(push) CAM1	カメラ1の接続方式を設定します。 設定変更後に、[MENU]ダイヤルを押すことで変更内容を反映します。 VARICAM LTと接続するときには、「LAN(AU)」を選択します。
CONNECT MODE(push) CAM2~CAM99	カメラ2~99の接続方式を設定します。 設定変更後に、[MENU]ダイヤルを押すことで変更内容を反映します。 VARICAM LTと接続するときには、「LAN(AU)」を選択します。

25 ROP IP SETTING

操作、設定方法については、取扱説明書の下記の項目をご覧ください。

➡ 「36 ROP IP SETTING」

26 CAMERA IP SETTING

操作、設定方法については、取扱説明書の下記の項目をご覧ください。

➡ 「37 CAMERA IP SETTING」