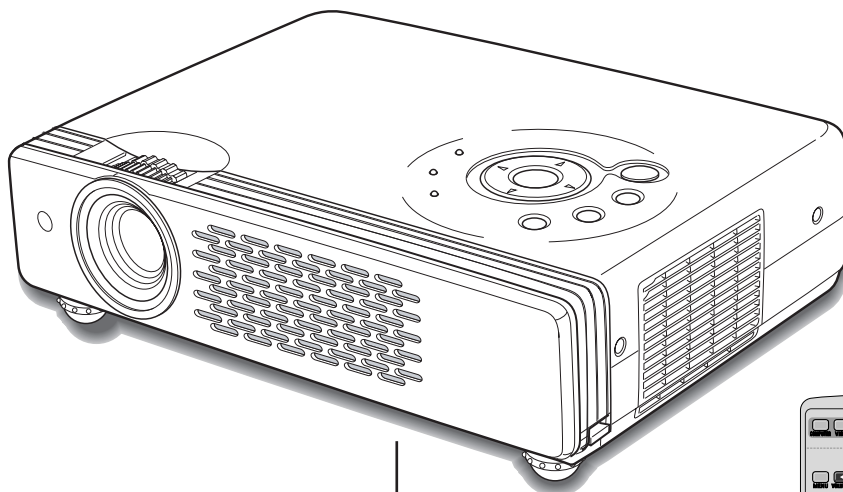


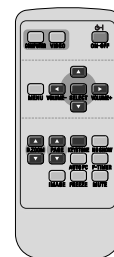
## 液晶プロジェクター 品番 LP-XU47 / LP-XU48 取扱説明書

お買い上げいただき、ありがとうございます。  
ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みのうえ、  
正しくお使い下さい。とくに4～11ページの「安全上のご注意」は必ずお読みください。  
お読みになったあとは、保証書といっしょに、いつでも取り出せるところに必ず保管してください。わからないことがあったときなどにお役に立ちます。  
お買い上げ商品の品番は底面の表示でご確認ください。

保証書は必ずお受け取りください



品番表示 (底面)



取扱説明書、本体、定格板には色記号の表示を省略しています。  
包装箱に表示している品番の ( ) 内の記号が色記号です。

本機は日本国内用に設計されております。電源電圧の異なる外国ではご使用になれません。  
This LCD Projector is designed for use in Japan only and cannot be used in any other country.

# LP-XU47 / XU48 の特長

## LP-XU47

1024 x 768 ドットの高解像度液晶パネル採用、XGA画像をリアル表示、SXGAを圧縮表示。

## LP-XU48

1024 x 768 ドットの高解像度液晶パネル採用、XGA画像をリアル表示。SXGA、UXGAを圧縮表示。

## 小型・軽量・コンパクトデザイン

### プログレッシブ スキャン

- プログレッシブスキャンの採用により、映像をより高画質に投映します。

### 快適なプレゼンテーションを支える豊富な機能

- コンピュータの信号の判別と最適設定を自動で行なう「マルチスキャン システム」と「オート PC アジャスト」機能。
- 見たい部分を瞬時に拡大または縮小して投映できる「デジタルズーム」機能。(コンピュータモード時)
- 投映画面の台形歪みをスクエアな画面に補正する「デジタルキーストーン(台形補正)」機能。
- 音声を一時的に消す「MUTE」機能・画面を一時的に消す「NO SHOW」機能・画面を一時的に静止させる「FREEZE」機能。
- プレゼンテーション時に便利な「P-TIMER(プレゼンテーション タイマー)」機能。
- 「アンプ・スピーカ」内蔵で音響施設のない出先等でもプレゼンテーションが可能。
- 「黒(緑)板」モードでスクリーンがなくても黒(緑)板に投映して通常のスクリーンに投映したときの色合いを再現。

### 暗証番号を登録してセキュリティー強化

- 「ロゴ暗証番号ロック」と「暗証番号ロック」機能で、第三者の不正使用や誤作動を防ぐことができます。

### キャプチャー機能で好きな画像を取り込み、オリジナルの起動画面を作ることが可能。

### 入・出力切り替え可能D-sub端子を装備

- コンピュータ入力または、コンピュータ出力として切り替えて使用することができます。

### コンポーネント映像も投映可能

- 別売のケーブルでD-sub端子に接続すれば、DVDやHDTVなどを高画質で再生することができます。

### 天吊り、据置、リア投映など、さまざまな設置方法に対応



### 海外の映像システムにも対応する 6 カラーシステム

- NTSC、NTSC4.43、PAL、SECAM、PAL-M、PAL-N カラーシステムに対応。

### ランプの明るさを調整することができるランプモード

### 電力の節約を助ける、パワーマネジメントモード

#### ～本説明書中の記号について～

	関連する情報や知っておくと便利な情報を記載しています。
	関連事項や、より詳しい説明を記載しているページを示しています。
[ボタン]名	リモコン、またはプロジェクター本体の入出力端子や操作パネルのボタン名称を示しています。 例：[SELECT]ボタン、[COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN] 端子
「メニュー」名	メニューの項目を示しています。 例：「インプット」、「キーストーン」

\* 本説明書に記載されているイラストや図形の形状は実際のものとは異なります。

# 目次

<b>安全上のご注意</b> -----	4	<b>コンピュータ入力</b> -----	31
<b>はじめに</b> -----	12	コンピュータ入力に切り替える	31
付属品を確認してください	12	コンピュータシステムの選択	32
<b>各部の名称</b> -----	13	コンピュータシステムの調整	33
本体各部のなまえ	13	イメージの調整	36
機器をつなぐ端子	14	画面サイズを調整する	38
本体操作パネルのボタン	15	<b>ビデオ入力</b> -----	39
リモコンのボタン	16	VIDEO / S-VIDEO 入力に切り替える	39
<b>リモコンの準備</b> -----	17	カラーシステムや走査方式を選択する	40
<b>設 置</b> -----	18	イメージの調整	41
設置のしかた	18	画面サイズを選択する	43
<b>接 続</b> -----	20	<b>各種セッティング</b> -----	44
接続の例～コンピュータ	20	<b>保守とお手入れ</b> -----	54
接続の例～ビデオ機器 ①	21	ランプの交替	54
接続の例～ビデオ機器 ②	22	お手入れについて	55
電源コードを接続する	23	内部の温度上昇について	57
<b>基本操作</b> -----	24	インジケータ表示とプロジェクターの状態	58
電源を入れる	24	故障かなと思ったら	59
電源を切る	25	<b>付 録</b> -----	60
投映画面を調整する	26	コンピュータシステムモード一覧	60
画面を一時的に静止させる	27	メニュー内容一覧	61
画面を一時的に消す	27	仕 様	63
プレゼン時に経過時間を表示する	27	別売品	64
音量を調節する・一時的に消音する	28	端子の仕様	65
<b>メニューの操作</b> -----	29	<b>お客さまご相談窓口</b> -----	66
オンスクリーンメニューの操作方法	29	<b>保証とアフターサービス</b> ----	裏表紙

# 安全上のご注意

## 安全に正しくお使いいただくために

安全に関する重要な内容ですので、ご使用前によくお読みの上、正しくお使いください。

### ■ 絵表示について

この取扱説明書および製品への表示では、製品を安全に正しくお使いいただき、あなたや他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するために、いろいろな絵表示をしています。その表示と意味は次のようになっています。

内容をよく理解してから本文をお読みください。



## 警告

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。



## 注意

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が傷害を負う可能性が想定される内容および物的損害のみの発生が想定される内容を示しています。

### ■ 絵表示の例



注意（警告を含む）をうながす事項を示しています。  
△の中に具体的な注意内容が描かれています。



たとえばこの絵表示は「感電注意」を意味します。



してはいけない行為（禁止事項）を示しています。  
⊘の中や、近くに、具体的な禁止内容が描かれています。



たとえばこの絵表示は「分解禁止」を意味します。



しなければならない行為を示しています。  
●の中に具体的な指示内容が描かれています。

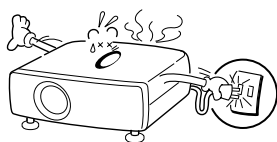


たとえばこの絵表示は「電源プラグをコンセントから抜け」を意味します。

## ⚠ 警告



警告



電源プラグを  
コンセントから抜け



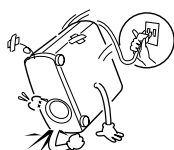
下記のような場合は、すぐに電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いてください。

- ・煙が出ている
- ・変なにおいや音がする
- ・水など液体が本機の内部に入った
- ・金属類や異物が本機の内部に入った
- ・画面が映らない
- ・音が出ない
- ・大きな音が出てランプが消えた

このような異常状態や故障状態のまま使用すると、火災・感電の原因となります。販売店に修理をご依頼ください。お客様による修理は危険ですから絶対おやめください。



警告



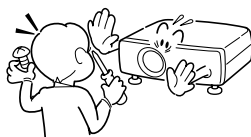
電源プラグを  
コンセントから抜け

万一、本機を倒したり、キャビネットを破損した場合は、本機の電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて販売店にご連絡ください。

そのまま使用すると火災・感電の原因となります。



分解禁止



感電注意

本機のキャビネットは外さないでください。

内部には電圧の高い部分があり、感電の原因となります。内部の点検・整備・修理は販売店にご依頼ください。



禁止

表示された電源電圧（交流 100 ボルト）以外の電圧で使用しないでください。

火災・感電の原因となります。

※ 1つのコンセントにいくつもの電気製品をつなぐタコ足配線もしないで下さい。



禁止



水ぬれ禁止

本機の上に花びん、植木鉢、コップ、化粧品、薬品や水などの入った容器または小さな金属物を置かないでください。

こぼれたり、中に入った場合、火災・感電の原因となります。

## 警告



風呂、シャワー室での使用禁止

風呂、シャワー室では使用しないでください。  
火災・感電の原因となります。



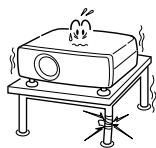
水ぬれ禁止



本機に水が入ったり、ぬらしたりしないでください。  
火災・感電の原因となります。雨天、降雪中、海岸、水辺での使用は特にご注意ください。



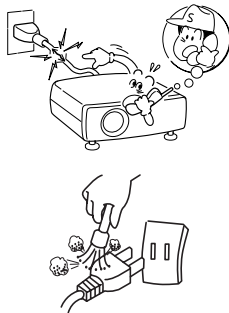
禁止



ぐらついた台の上や傾いた所など不安定な場所に置かないでください。  
落ちたり、倒れたりして、けがの原因となります。



禁止

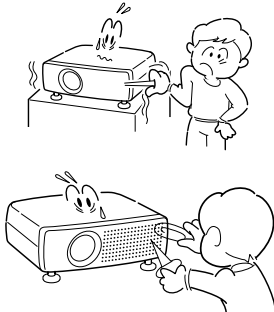


電源コードの取扱に注意してください。

- 電源コードの上に重い物をのせたり、コードが本機の下敷きにならないようにしてください。またコードを釘などで固定しないでください。コードに傷がついて、火災・感電の原因となります。コードを敷物で覆うと、それに気付かず、重い物をのせてしまうことがあります。
- 電源コードが傷んだら、(芯線の露出、断線など) 販売店に交換をご依頼ください。そのまま使用すると火災・感電の原因となります。
- 電源コードを傷つけたり、加工したり、無理に曲げたり、ねじったり、引っ張ったり、加熱したりしないでください。コードが破損して、火災・感電の原因となります。
- コンセント付き延長コードを使う場合は、つなぐ機器の消費電力の合計が延長コードの定格電力を超えない範囲でお使いください。超えて使用すると発熱し、火災の原因となります。
- 電源プラグとコンセントは定期的に点検し、プラグとコンセントの間にたまったホコリ・ごみ・汚れなどを取り除いてください。それらがたまって湿気を帯びると、火災の原因となります。(結露するところや水槽の近くには特にご注意ください)



禁止

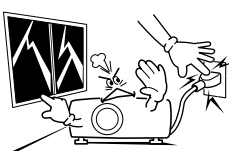


吸気口・排気口にご注意下さい。

- ご使用中は吸気口・排気口の中のファンが回転しています。これらの穴から物などを差し込まないでください。
- 本機の通風孔などから内部に金属類や燃えやすいものなど異物を差し込んだり、落とし込んだりしないでください。
- 本機や付属の接続コードの接点部に金属類を差し込まないでください。事故や故障の原因となります。特にお子様にはご注意ください。



接触禁止



雷が鳴り出したら、電源プラグには触れないでください。  
感電の原因となります。

## ⚠ 警告



禁止

本機を改造しないでください。

火災・感電の原因となります。



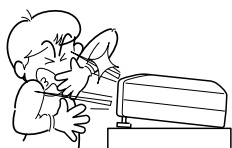
アース線を接続せよ

アース線を接地してください。

本機は接地端子の付いた 3ピンの電源コードを使用しています。安全のため電源コードの接地端子を設置してください。(詳しくは、23ページをご覧ください。)



警告



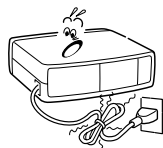
使用中はレンズをのぞかないでください。

強い光が出ていますので、目を傷めるおそれがあります。とくに小さなお子様にはご注意ください。吸気口や排気口ものぞかないでください。

## ⚠ 注意



禁止



電源コードの取扱いにご注意下さい。

- 電源コードを細かく折り曲げたり、巻いたり、束ねたまま使用しないでください。放熱しにくくなり、発熱やショートを起こし、火災・感電の原因となることがあります。
- 電源コードや接続ケーブルを床の上にはわせないでください。足を引っ掛けて転倒して、けがの原因となることがあります。



禁止



以下のような場所には置かないでください。

火災・感電の原因となることがあります。

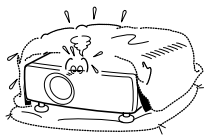
- 湿気やほこりの多い場所に置かないでください。
- 調理台や加湿器のそばなど油煙や湯気が当たるような場所に置かないでください。



## ⚠ 注意



禁止



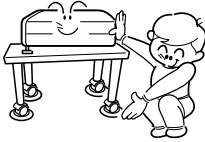
ご使用のときは、ファンの吸気口および排気口をふさがないでください。

内部の温度上昇を防ぐため、冷却用のファンを内蔵しています。吸気口・排気口をふさぐと内部に熱がこもり、火災の原因となることがあります。

- 設置のときは、ファンの排気口を壁から1メートル以上あけてください。
- 空調設備の排気ダクト付近などに設置しないでください。
- 次のような使い方はしないでください。
  - \* 横倒しなど、指定以外の方向への設置。
  - \* 押し入れ、本箱など風通しの悪い狭いところに押し込む。
  - \* じゅうたんや布団の上に置く。
  - \* テーブルクロスなどを掛ける。
- また、壁など、周囲のものから1メートル以上はなし、風通しをよくしてください。



注意



キャスター付き台に本機を設置する場合には、キャスター止めをしてください。

動いたり、倒れたりして、けがの原因となることがあります。



禁止



本機の上に重い物をのせたり、乗らないでください。

特に小さなお子様にはご注意ください。倒れたり、こわれたりしてけがの原因となることがあります。



禁止



電源コードを熱器具に近づけないでください。

コードの被ふくが溶けて火災・感電の原因となることがあります。



禁止



電源プラグを抜くときは、電源コードを引っ張らないでください。

コードが傷つき、火災・感電の原因となることがあります。必ずプラグを持って抜いてください。



ぬれ手禁止



ぬれた手で電源プラグを抜き差ししないでください。

感電の原因となることがあります。



電源プラグを  
コンセントから抜け



移動させる場合は、電源コードにご注意下さい。

電源スイッチを切り、必ず電源プラグをコンセントから抜き、機器間の接続コードなどを外したことを確認の上、移動してください。接続機器が落下や転倒して、けがの原因になることがあります。また、コードが傷つき、火災・感電の原因となることがあります。



## ⚠ 注意



電源プラグを  
コンセントから抜け



お手入れの際は、安全のため電源プラグをコンセントから抜いて行なってください。

感電の原因となることがあります。



電源プラグを  
コンセントから抜け

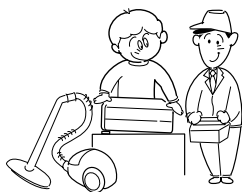


長期間、機器をご使用にならないときは、安全のため必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。

火災の原因となることがあります。



注意



長年のご使用で内部にほこりがたまると火災や故障の原因となることがあります。

掃除は梅雨の前が効果的です。費用などは販売店にご相談ください。

## 正しくお使いいただくために

### 持ち運び・輸送上のご注意

液晶プロジェクターは精密機器です。衝撃を与えたり、倒したりしないでください。故障の原因となります。持ち運ぶときは、レンズの保護のためにレンズキャップをはめ、専用のケースに納めて持ち運んでください。車両・航空機などを利用し持ち運んだり、輸送したりする場合は、輸送用の専用ケースをご使用ください。輸送用の専用ケースについてはお買い上げの販売店にご相談ください。

#### ● 電波障害自主規制について ●

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラス B 情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

## 設置するときは次のことに注意してください

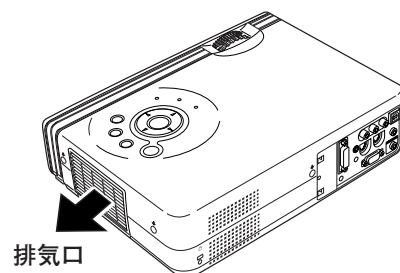
### ● 排気口の温風にご注意ください ●

排気口からは温風が吹き出します。温風の当たる所に次のものを置かないでください。

- ・スプレー缶を置かないでください。熱で缶内の圧力が上がり、爆発の原因となります。
- ・金属を置かないでください。高温になり、事故やけがの原因となります。
- ・観葉植物やペットを置かないでください。
- ・熱で変形したり、悪影響を受けるものを置かないでください。
- ・排気口付近には視聴席を設けないでください。



注意



熱で変形や変色の恐れのあるものを上に置かないでください。また、動作中排気口周辺ならびに排気口上部のキャビネットが高温になります。特に小さいお子さまにはご注意ください。

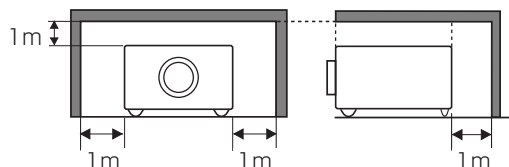
### ● こんな場所には設置しないでください ●

湿気やホコリ、油煙やタバコの煙が多い場所には設置しないでください。レンズやミラーなどの光学部品に汚れが付着して、画質を損なう原因になります。また、高温、低温になる場所に設置しないでください。故障の原因になります。

使用温度範囲	5℃～35℃	保管温度範囲	-10℃～60℃
--------	--------	--------	----------

### ● 壁などから上・左右・後方各1m以上あけて設置してください ●

吸気口・排気口をふさぐと内部に熱がこもり、火災の原因や、プロジェクターの寿命を縮めたり、故障の原因となることがあります。押し入れ、本箱など風通しの悪い狭いところに押し込んだりしないで、風通しのよい場所に設置してください。

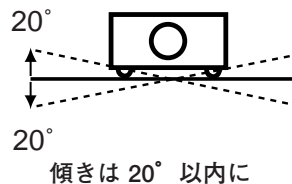


### ● 結露にご注意 ●

低温の場所から高温の場所へ急に持ち込んだときや、部屋の温度を急に上げたとき、空気中の水分が本機のレンズやミラーに結露して、画像がぼやけることがあります。結露が消えて通常の画像が映るまでお待ちください。

## 正しい方向に設置してください

プロジェクターは正しい方向に設置してください。誤った方向に設置すると、故障や事故の原因となります。



左右への傾きは各20度以内としてください。



横置き禁止

横に立てて設置して投映しないでください。



上向き禁止

上向きに設置して投映しないでください。



下向き禁止

下向きに設置して投映しないでください。

## ⚠ ランプについての安全上のご注意

プロジェクターの光源には、内部圧力の高い水銀ランプを使用しています。この水銀ランプはつぎのような性質を持っています。

- 衝撃やキズ、使用時間の経過による劣化などで、大きな音をともなって破裂したり、不点灯状態、画像が次第に暗くなる、色合いが不自然になるなどして寿命が尽きたりします。
- ランプの個体差や使用条件によって破裂や不点灯、寿命に至るまでの時間はそれぞれのランプで大きく異なります。使用開始後まもなく破裂したり、不点灯になる場合もあります。
- 交換時期を超えてお使いになると、破裂の可能性が一段と高くなります。ランプ交換の指示が出たら（[LAMP REPLACE] インジケータが点灯したら）すみやかに新しいランプと交換してください。
- 万が一、ランプが破裂した場合に生じたガスを吸い込んだり、目や口に入らないように、ご使用中は排気口に顔を近づけないでください。

### ⚠ ランプが破裂した場合

プロジェクター内部にガラスの破片が飛び散ったり、ランプ内部のガスや粉じんが排気口から出たりすることがあります。ランプ内部のガスには水銀が含まれています。破裂した場合は窓や扉を開けるなど部屋の換気を行ってください。万が一吸い込んだり、目や口に入った場合はすみやかに医師にご相談ください。

ランプが破裂した場合、プロジェクター内部にガラス片が散乱している可能性があります。販売店または修理相談窓口へプロジェクター内部の清掃とランプの交換、プロジェクター内部の点検をご依頼ください。


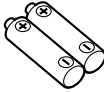
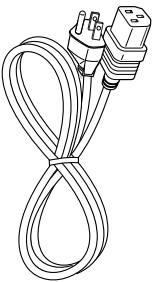
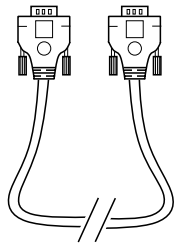
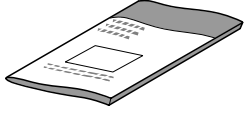
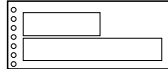




### ⚠ 使用済みランプの廃棄について

プロジェクターランプの廃棄は、蛍光灯と同じ取り扱いで、各自治体の条例に従い行ってください。

# はじめに

## 付属品を確認してください

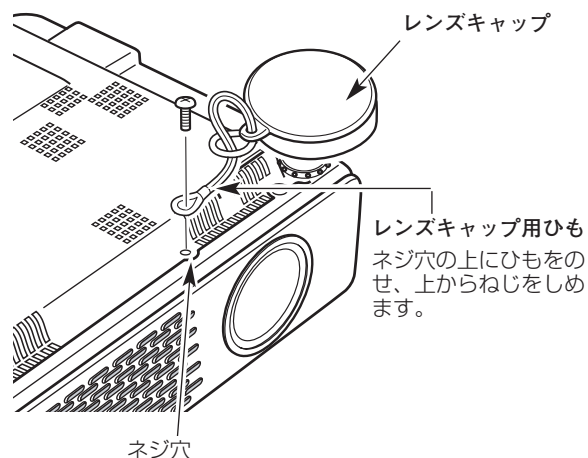
プロジェクター本体のほかに、以下の付属品がそろっているかお確かめください。

<b>1</b> リモコン 	<b>2</b> リモコン用アルカリ乾電池 (単三形2本) 	<b>3</b> 電源コード 
<b>4</b> コンピュータ接続ケーブル (D-sub 用) 	<b>5</b> 取扱説明書 (本書) 	<b>6</b> 保証書 
<b>7</b> ユーザー登録カード (はがき) 	<b>8</b> レンズキャップ 	<b>9</b> レンズキャップ用ひも 
<b>10</b> レンズキャップ用ネジ 	<b>11</b> PIN code lock シール* 	<p>* 暗証番号を登録し、プロジェクターをロックしたとき、プロジェクター本体の目立ちやすい箇所に貼り付け、プロジェクターがロックされていることを表示するのにご使用ください。 ☞ 53ページ</p>

### <レンズキャップを取り付ける>

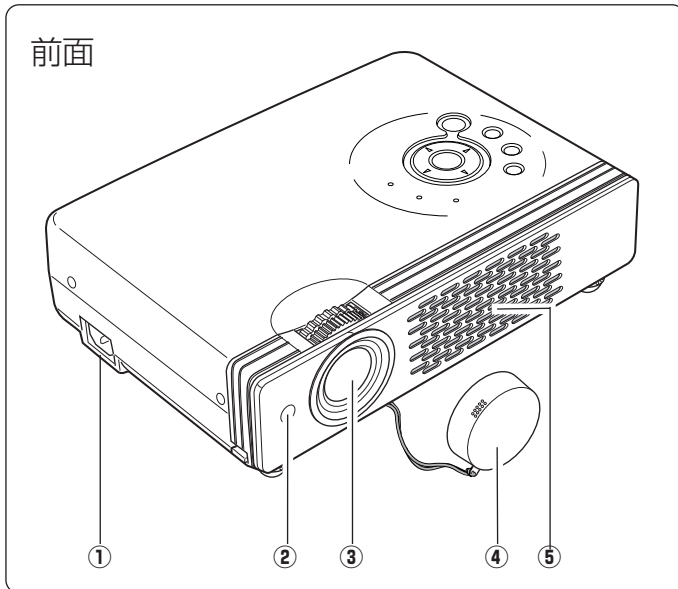
本機をお使いにならないときはホコリやキズからレンズを守るためレンズキャップをはめてください。

- 1 レンズキャップの穴にひもを通します。
- 2 本機の底面にある取付用ネジ穴にひもをのせ、ひもの上からネジをしめて、本機に取り付けます。



## 本体各部のなまえ

前面



⚠ ご使用中、天面は熱くなります。上に物を置いたりしないでください。変形や火災の原因となります。

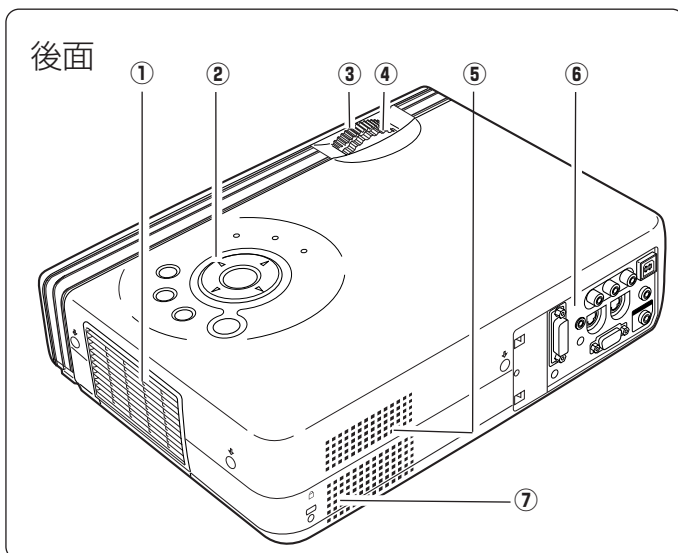
- ① 電源コード接続ソケット
- ② リモコン受信部
- ③ レンズ
- ④ レンズキャップ \* 1
- ⑤ 吸気口 \* 2

\* 1



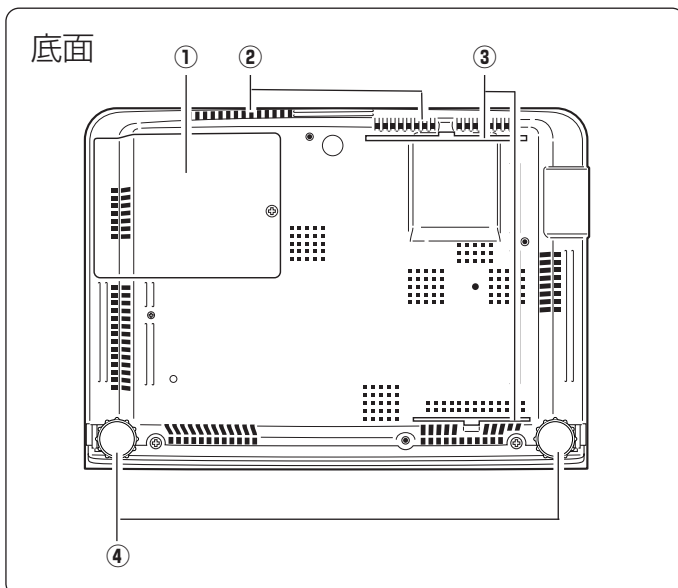
ランプ点灯中はレンズキャップをかならずはずしてください。レンズキャップをつけたまま点灯すると、レンズキャップの変形および火災の原因となります。

後面



- ① 排気口 \* 3
- ② 操作パネル・インジケータ
- ③ ズームリング
- ④ フォーカスリング
- ⑤ 吸気口 \* 2
- ⑥ 後面端子
- ⑦ スピーカ

底面



- ① ランプカバー
- ② 吸気口（後面と底面） \* 2
- ③ エアフィルター
- ④ 調整脚

\* 2



内部に冷却ファンがあります。ここをふさがしないでください。

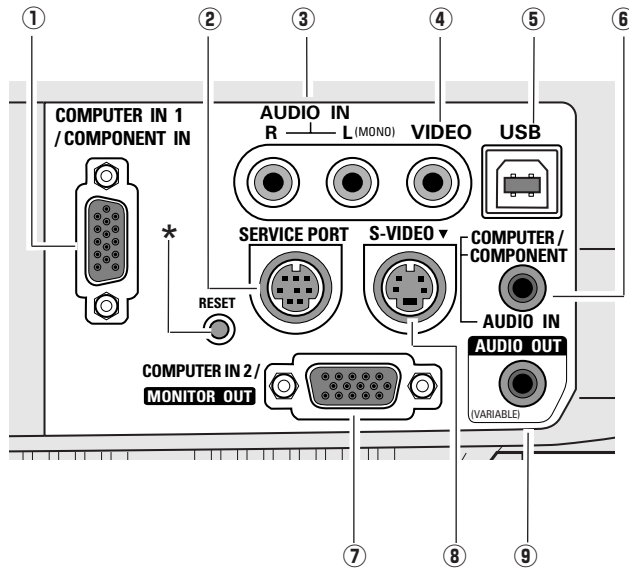
\* 3



スプレーなど、引火性のもの、燃えやすいもの、熱で変形しやすい物を近くに置かないでください。火災や火事の原因となります。

# 機器をつなぐ端子

## 後面端子



### ① COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN (コンピュータ 1/コンポーネント入力端子)

☎ 20、22、65ページ

コンピュータからのアナログ信号またはビデオ機器からのコンポーネント信号を入力します。

接続には付属のコンピュータケーブル (D-sub用) または別売のD-sub/コンポーネントケーブルを使用します。

※ 市販の長いコンピュータケーブルを使うときは、この端子に接続してください。

### ② SERVICE PORT (サービス用端子)

サービスマン用の端子です。

### ③ AUDIO IN (音声入力端子) ☎ 21ページ

④または⑧に接続された、ビデオ機器からの音声出力をこの端子に接続します。モノラルの音声は [L (MONO)] 端子へ接続してください。

### ④ VIDEO (ビデオ入力端子) ☎ 21ページ

ビデオ機器からの出力をこの端子に接続します。

### ⑤ USB (USB端子) ☎ 20、65ページ

この端子とコンピュータのUSB端子をUSBケーブル (市販品をお使いください) でつなぐと、リモコンの [PAGE] ボタンを使って、コンピュータの画面のページを前後に送ることができます。

### ⑥ COMPUTER / COMPONENT AUDIO IN (コンピュータ音声入力端子/ コンポーネント音声入力端子) ☎ 20、22ページ

① または ⑦ に接続された、コンピュータまたはビデオ機器からの音声出力 (ステレオ) をこの端子に接続します。

### ⑦ COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT (コンピュータ 2/モニター出力端子) ☎ 20ページ

コンピュータからのアナログ信号を入力します。また、コンピュータのモニター出力として切り替えて使用することができます。

接続には付属のD-sub用コンピュータ接続ケーブルを使用します。

※ モニター出力として使用できるのは [COMPUTER IN 1/COMPONENT IN] 端子に接続された信号がアナログ信号の時のみです。

### ⑧ S-VIDEO (S映像入力端子) ☎ 21ページ

ビデオ機器からのS映像出力をこの端子に接続します。

### ⑨ AUDIO OUT (音声出力端子 (可変))

☎ 20~22ページ

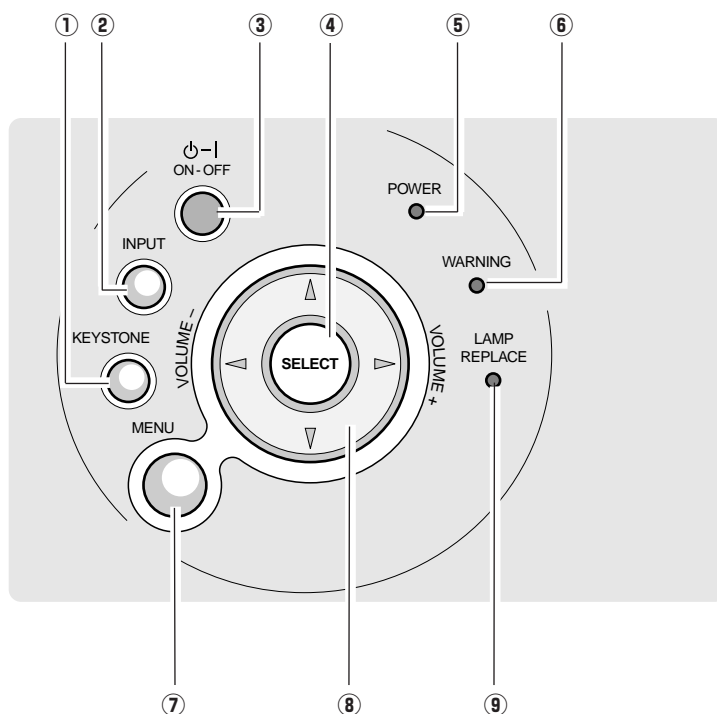
③ または ⑥ に接続された、投映中のコンピュータまたはビデオ画面の音声を外部のオーディオ機器へ出力する端子です。

#### \* リセットボタン

本機の制御は内蔵のマイクロコンピュータによって行なわれていますが、まれにマイクロコンピュータの誤動作により、本機が正しく操作できないことがあります。そのような場合、リセットボタンを先の細い棒等で押して本機の再起動を行なってください。それ以外の場合は、リセットボタンを押さないでください。

※ 別売のD-sub/コンポーネントケーブルの3ピン部分は、メスになっています。ビデオ機器とつなぐときは市販のオスの形状のケーブルが必要になります。

## 本体操作パネルのボタン



この操作パネルは、本機の上面にあります。

① **キーストーン**  
**KEYSTONE** ボタン ㊦26ページ  
画面の台形ひずみ (あおり) を補正します。

② **インプット**  
**INPUT** ボタン ㊦31、39ページ  
インプット (入力) を切り替えます。

③ **オン オフ**  
**ON-OFF** ボタン ㊦24、25ページ  
電源を入り・切ります。

④ **セレクト**  
**SELECT** ボタン ㊦29ページ  
ポイントの指す項目を選択します。また、デジタルズームモードで画像を拡大または縮小するのに使用します。

⑤ **パワー**  
**POWER** インジケータ ㊦58ページ  
プロジェクターの状態を示します。

点灯 (赤) : 電源を入れる準備ができました。  
点滅 (赤) : 電源を入れる準備ができるまで、またはランプの冷却中です。

点灯 (緑) : プロジェクターは動作中です。  
点滅 (緑) : パワー管理モードがはたらいています。

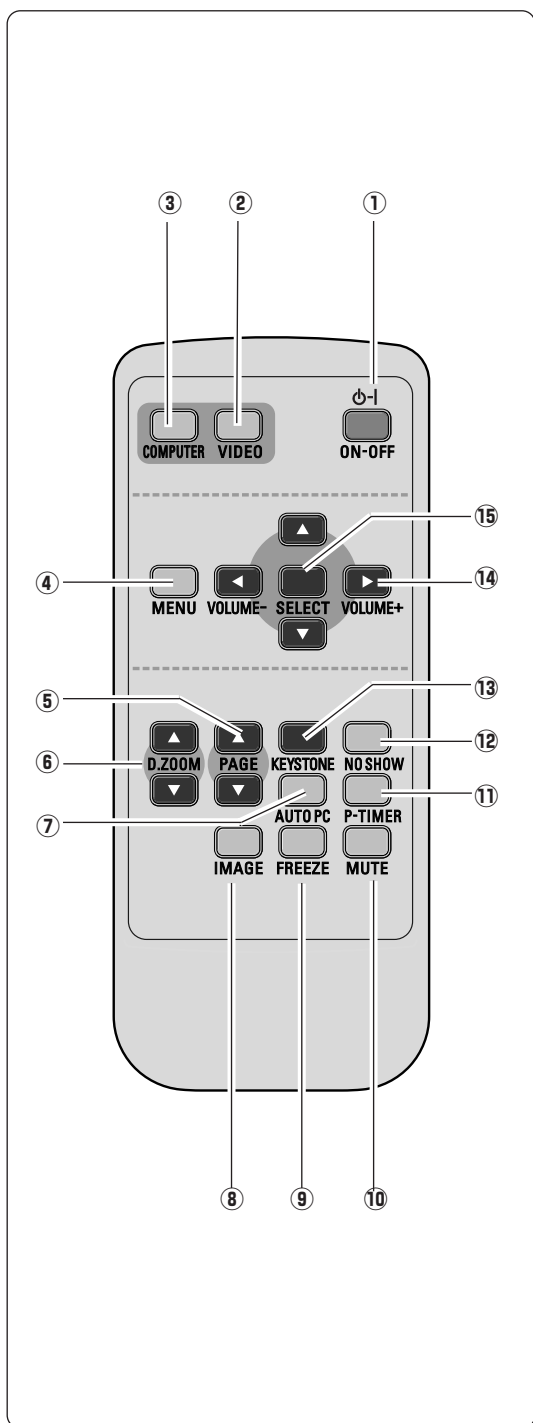
⑥ **ワーニング**  
**WARNING** インジケータ ㊦57、58ページ  
赤く点滅して、内部の温度が異常に高くなっていることを知らせます。また、プロジェクターの内部の異常を検知したとき赤く点灯します。

⑦ **メニュー**  
**MENU** ボタン ㊦29、30ページ  
メニューバーを出します。

⑧ **ポイント (ボリューム)** ボタン ㊦28、29ページ  
オンスクリーンメニューのポイントの移動や音量の調節に使用します。

⑨ **ランプリプレイス**  
**LAMP REPLACE** インジケータ ㊦54、58ページ  
ランプの交換時期を知らせます。

## リモコンのボタン



- ① **ON-OFF** ボタン ㊦24、25ページ  
電源を入り・切りします。
- ② **VIDEO** ボタン ㊦39ページ  
入力をビデオに切り替えます。
- ③ **COMPUTER** ボタン ㊦31ページ  
入力を「コンピュータ 1」または「2」に切り替えます。
- ④ **MENU** ボタン ㊦29、30ページ  
メニューバーを出します。
- ⑤ **PAGE** ボタン ㊦14、20、49ページ  
コンピュータの画面のページを送るはたらきをします。▲で前のページへ、▼で次のページへ送ります。  
※ このボタンを使うときは、コンピュータとプロジェクターのUSB端子をUSBケーブルで接続してください。
- ⑥ **D.ZOOM** ボタン ㊦38ページ  
デジタルズームの操作をします。
- ⑦ **AUTO PC** ボタン ㊦33ページ  
トラッキング・総ドット数・水平位置・垂直位置を自動調整します。
- ⑧ **IMAGE** ボタン ㊦36、41ページ  
イメージモードを選択します。
- ⑨ **FREEZE** ボタン ㊦27ページ  
画面を一時的に静止させます。
- ⑩ **MUTE** ボタン ㊦28ページ  
音声を一時的に消します。
- ⑪ **P-TIMER** ボタン ㊦27ページ  
プレゼンテーション (ボタンを押してからの) 経過時間を表示させます。
- ⑫ **NO SHOW** ボタン ㊦27ページ  
画面を一時的に消します。
- ⑬ **KEYSTONE** ボタン ㊦26ページ  
画面の台形ひずみ (あおり) を補正します。
- ⑭ **ポイント (VOLUME)** ボタン ㊦28、29ページ  
オンスクリーンメニューのポイントの移動やメニューの調整、音量の調整に使用します。
- ⑮ **SELECT** ボタン ㊦29ページ  
ポイントの指す項目を選択します。また、デジタルズーム モードで画像を拡大または縮小するのに使用します。

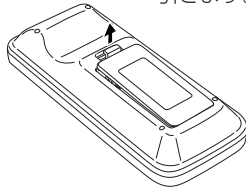


# リモコンの準備

## 電池の入れかた

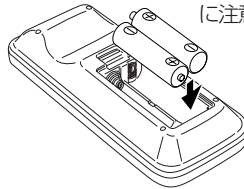
1 電池カバーを開けます。

矢印の方向に  
引きます。



2 電池を入れます。

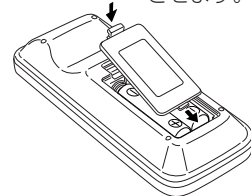
付属の乾電池を  
+プラス、-マイナス  
に注意して入れます。



使用乾電池  
単4形アルカリ乾電池2本

3 電池カバーを閉めます。

下にスライド  
させます。



### 💡 電池を使用するときのご注意

電池の破裂や液もれを防ぐために、次のことにじゅうぶんで注意ください。

- 種類のちがうものや新・旧を混ぜて使わない。
- 乾電池は充電しない。分解しない。
- +極と-極の向きを正しく入れる。+極と-極をショートさせない。
- 可燃ごみに混ぜたり、燃やしたりしない。
- 電池を廃棄するときは、各自治体の指示および電池製造者の指示に従って廃棄する。

また、正しくお使いいただくために次のことをお守りください。

- 長い間使わないときは乾電池をとりだす。
- 液もれが起こったときは、電池入れについた液をよくふきとってから新しい乾電池を入れる。



注意



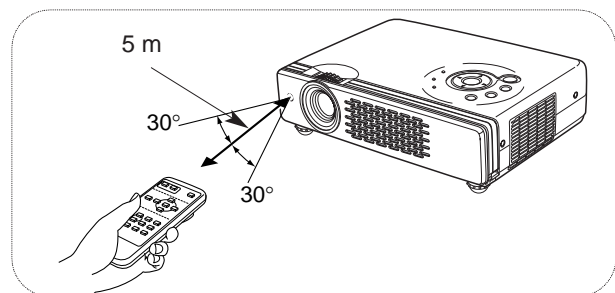
禁止

## リモコンで操作できる範囲

リモコンで離れて操作できる範囲は、本体前面のリモコン受信部から約5m以内、上下左右30度以内です。

※間に障害物があると操作の妨げになります。

上下左右各30° 以内の  
操作範囲



### 💡 リモコンを使用するときのご注意

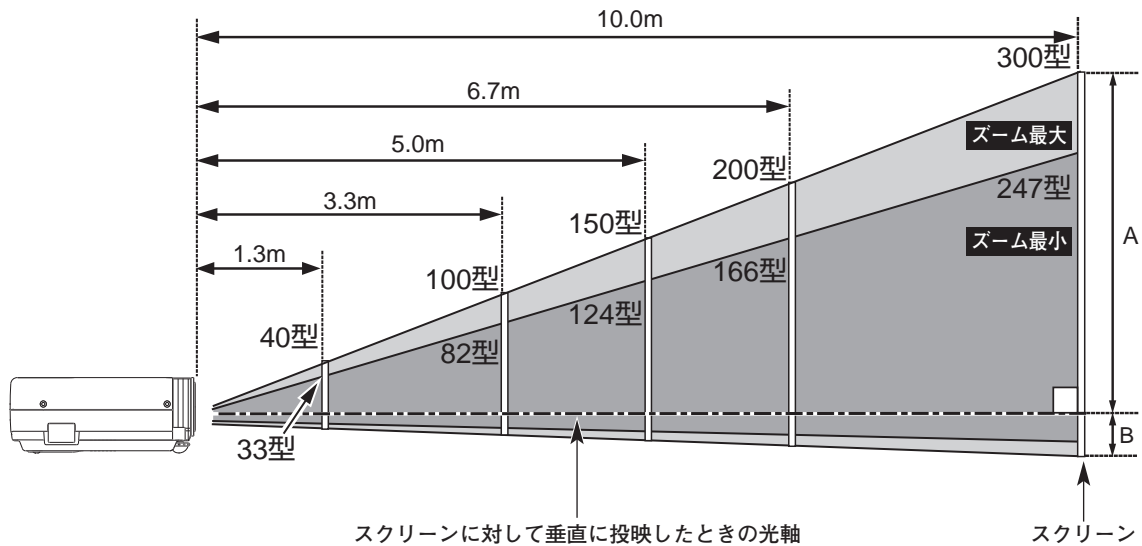
- 本体のリモコン受信部に、直射日光や照明器具の強い光が当たらないようにする。
- 液状のものをかけない。
- 落としたり衝撃を与えない。
- 熱や湿気をさける。

## 設置のしかた

### スクリーンからのおよその距離と画面サイズの関係

画面サイズは、プロジェクターのレンズからスクリーンまでの距離によって決まります。スクリーンからレンズまでの距離が約1.3m～10mの範囲に設置してください。

A : B = 9 : 1

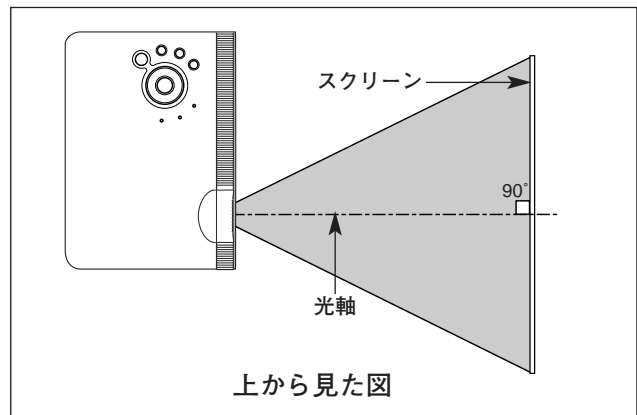


画面サイズ (幅 × 高さ : mm)	33 型	40 型	100 型	150 型	190 型	300 型
幅 × 高さ (mm)	671 x 503	813 x 610	2032 x 1524	3048 x 2286	4064 x 3048	6096 x 4572
投映距離 (ズーム最小)	1.3 m	1.6 m	4.0 m	6.1 m	8.1 m	—
投映距離 (ズーム最大)	—	1.3 m	3.3 m	5.0 m	6.7 m	10.0 m

※上表は 4 : 3 の画面サイズで、投映画像の内容により画面サイズが異なる場合があります。 ㊦ 38、43ページ

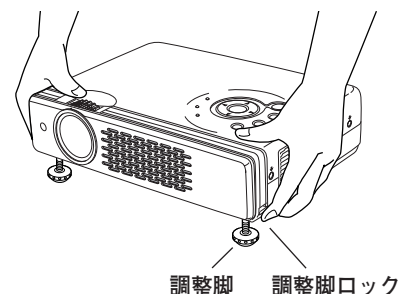
### スクリーンに対して直角に設置する

投映したとき光軸がスクリーンに対して直角になるように設置してください。



## 投映画面の高さと傾きを調整する

- 1 本体前方を持ち上げてから両側の調整脚ロックを指で引き上げて調整脚を伸ばし、指を離して調整脚をロックします。
- 2 本体前方の2つの調整脚をまわして投映画面の高さと傾きを微調整します。最大約11.8度まで上がります。



### 💡 左右方向の傾きは±20度以内に

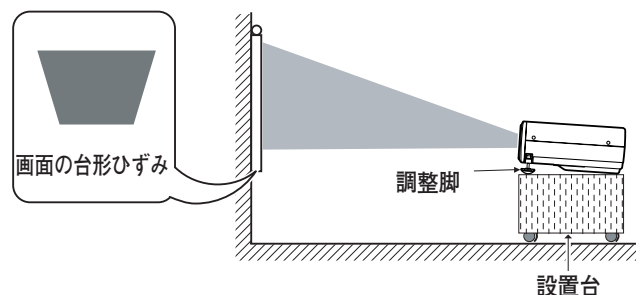
左右の傾きが±20度以内になるように投映してください。傾きが大きいと、ランプの故障の原因となります。



### 💡 画面の台形ひずみ（あおり）

調整脚を上げすぎると、投映角度がスクリーンに対して斜めになり、画面が台形にひずみます。ひずみが大きい場合は、本体の設置台の高さなどを調整してください。

※ 画面の台形ひずみは、キーストーン調整でも補正できます。 P.26、44ページ



※ 画面のひずみが大きいときは、設置台を高くして調整してください。

## メモ

### 💡 お使いになる部屋の明るさについて

スクリーンは、太陽光線や照明が直接当たらないように設置してください。スクリーンに光が当たると、白っぽく見にくい画面になります。明るい部屋では、部屋の明るさをやや落としてください。

### 💡 ご注意・著作権について

この液晶プロジェクターを営利目的または公衆に視聴させることを目的として、喫茶店、ホテル等において画面サイズ切り替え機能等を利用して画面の圧縮、引き伸ばし等を行いますと、著作権法で保護されている著作者の権利を侵害する恐れがありますので、ご注意ください。

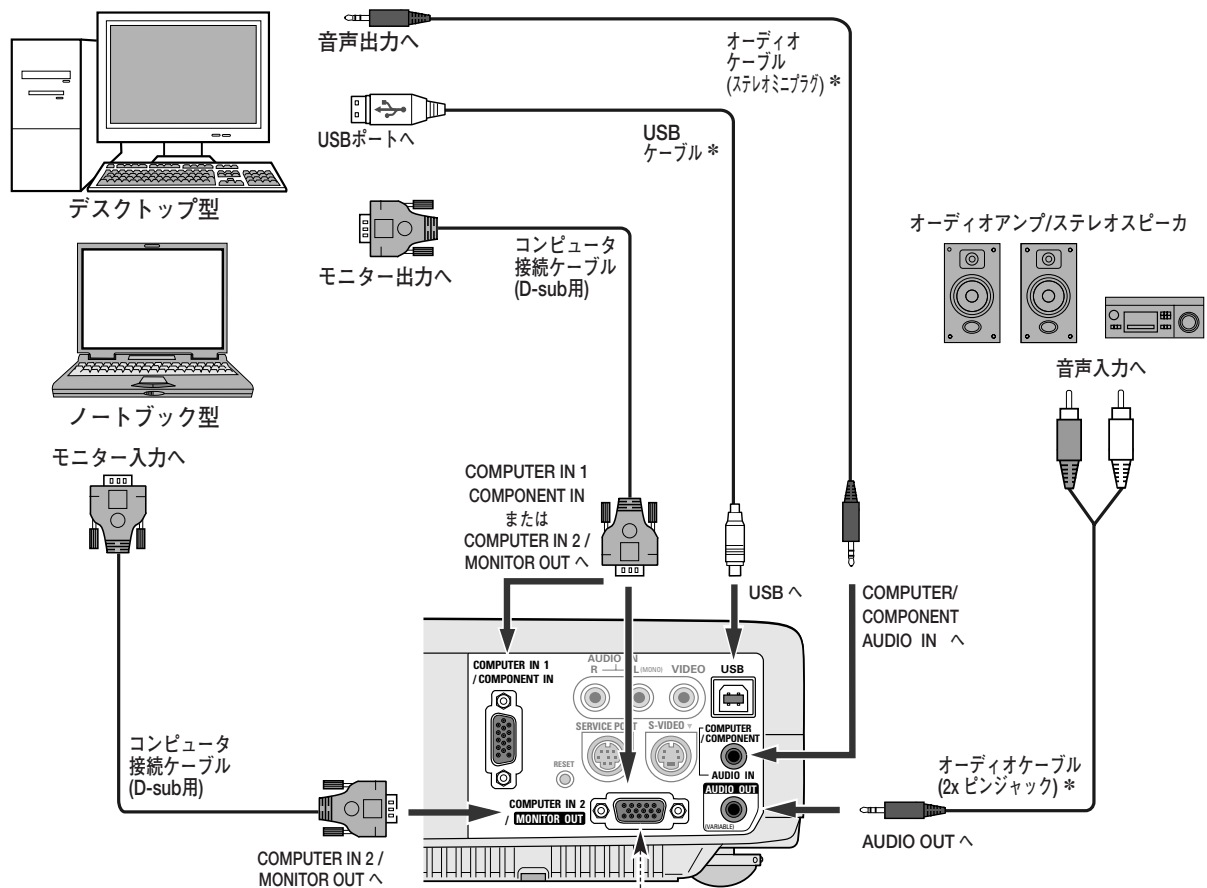
## 接続の例～コンピュータ

接続に使用するケーブル (\*= 市販のケーブルをお使いください。)

- コンピュータ接続ケーブル (D-sub用)
- USBケーブル\*
- オーディオケーブル (ステレオミニプラグ\*、または 2xピンジャック\*)

コンピュータの映像を外部出力にする設定は、ケーブルをつないだ後に行なってください。設定方法はコンピュータの取扱説明書をご覧ください。

※ ノートブック型は、キーボードの [Fn] キーを押しながら、ファンクションキーを押す、などの操作が必要な場合があります。



※注1)  
[COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN] の  
モニター出力として切り替え可能です。  
☞ 47ページ

※注)  
内蔵スピーカーからは、接続した機器の音声信号が出力されますが、[AUDIO OUT] にプラグがささっていると、内蔵スピーカーから音は出ません。プロジェクター本体から音を出したいときは、[AUDIO OUT] にプラグがささっていないか、確認してください。



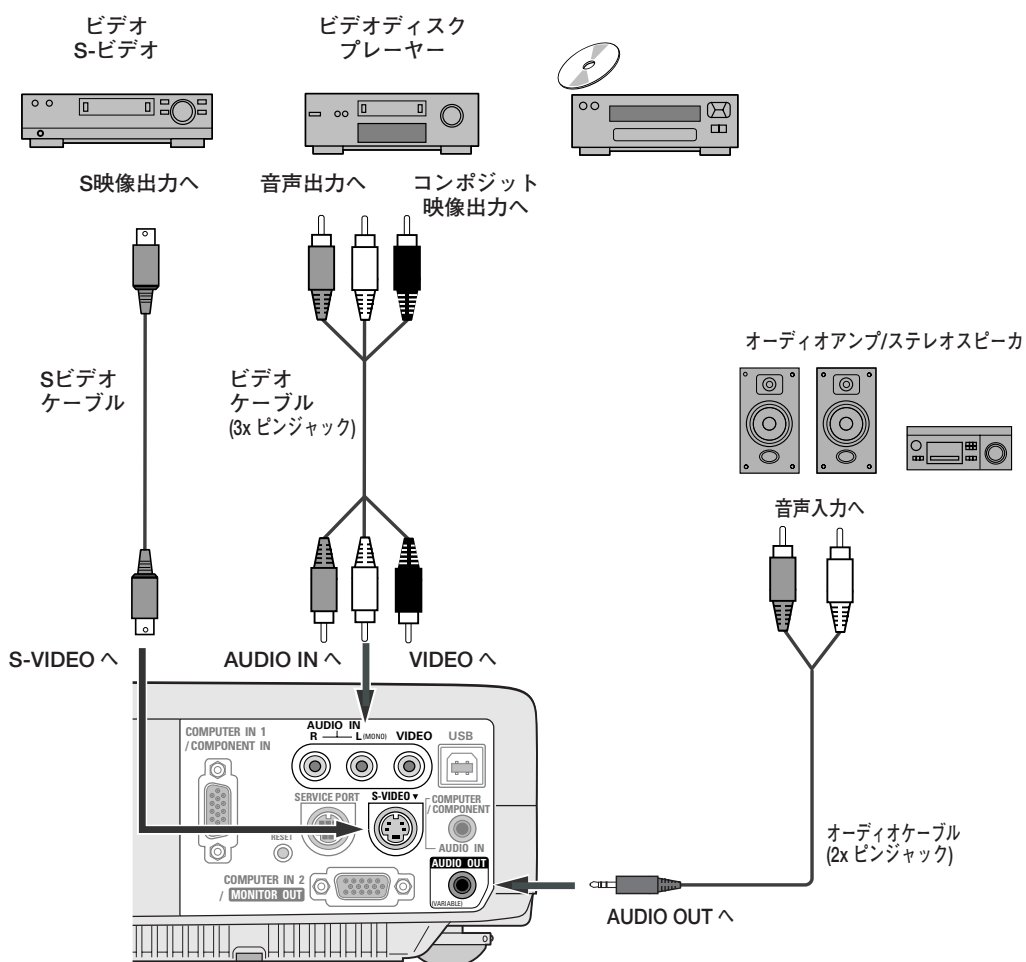
接続するときのご注意:  
接続するときは、プロジェクターと外部機器の両方の電源を切ってから行ってください。

## 接続の例～ビデオ機器 ①

### 接続に使用するケーブル

※本機にはビデオ機器と接続するケーブルは付属されていません。市販のケーブルをお使いください。

- ビデオ ケーブル (3xピンジャック)
- Sビデオ ケーブル (ミニDIN 4ピン)
- オーディオ ケーブル (ステレオミニプラグ、または2xピンジャック)



※2台のビデオ機器を接続しているときは、インプットメニュー内の信号選択メニューで「Auto」に設定していても、プロジェクターは入力端子へのプラグの挿入（信号の有無ではない）を検知して、1) S-Video、2) Video の順位で入力端子を自動選択します。接続されている入力端子が選択されないときは、インプットメニュー内の信号選択メニューでポインタを合わせ、[SELECT] ボタンで選択してください。☞ 39ページ

### ※注)

内蔵スピーカからは、接続した機器の音声信号が出力されますが、[AUDIO OUT] にプラグがささっていると、内蔵スピーカから音は出ません。プロジェクター本体から音を出したいときは、[AUDIO OUT] にプラグがささっていないか、確認してください。



### 接続するときのご注意:

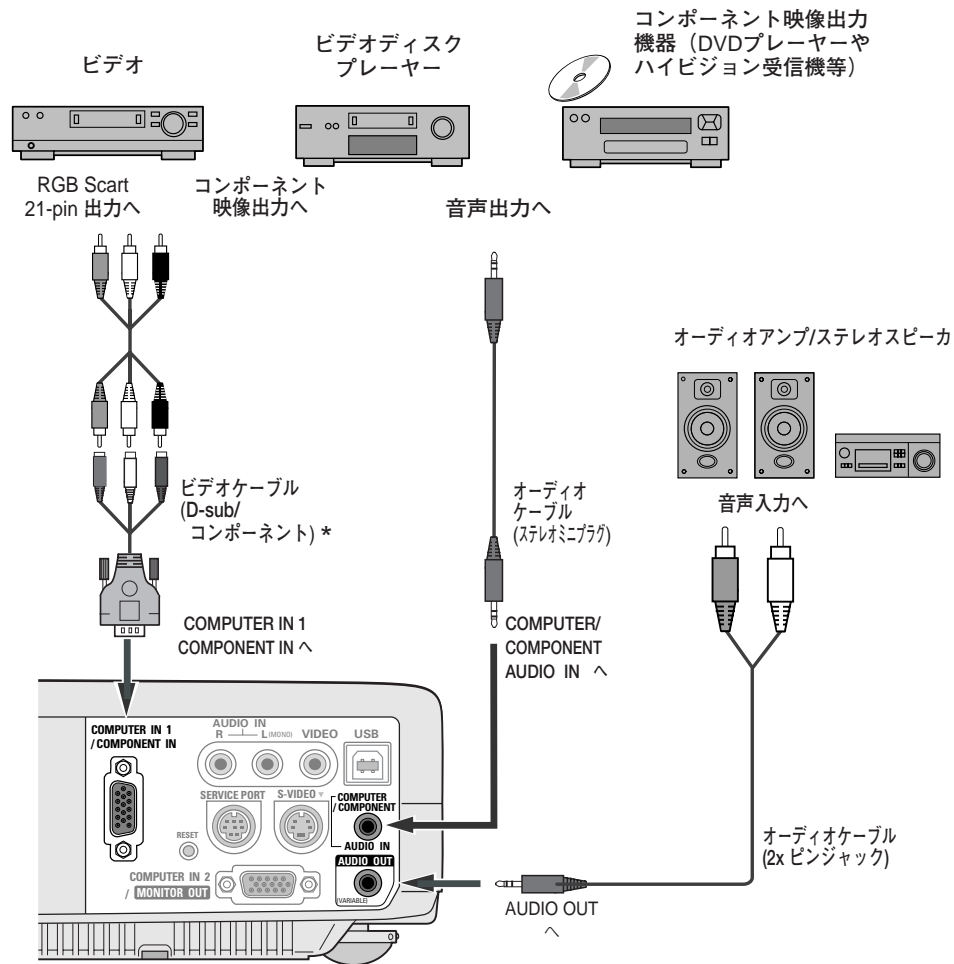
接続するときは、プロジェクターと外部機器の両方の電源を切ってから行なってください。

## 接続の例～ビデオ機器 ②

### 接続に使用するケーブル

- ビデオ ケーブル  
(D-sub/コンポーネント\*)
- オーディオ ケーブル  
(ステレオミニプラグ、または2xピンジャック)

(\*は別売品です。別売品については64ページを参照ください。これ以外は市販のケーブルをお使いください。)



\* 別売のD-sub/コンポーネントケーブルの3ピン部分の形状はメスになっています。ビデオ機器とつなぐときは市販のオスの形状のケーブルが必要になります。

#### ※注)

内蔵スピーカーからは、接続した機器の音声信号が出力されますが、[AUDIO OUT] にプラグがささっていると、内蔵スピーカーから音は出ません。プロジェクター本体から音を出したいときは、[AUDIO OUT] にプラグがささっていないか、確認してください。



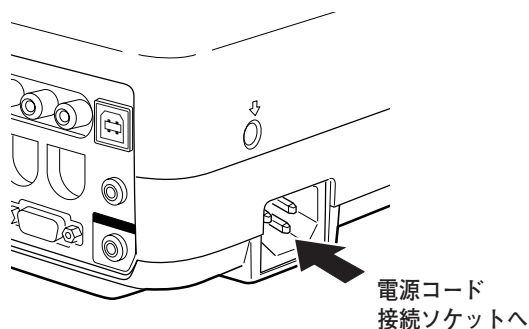
#### 接続するときのご注意:

接続するときは、プロジェクターと外部機器の両方の電源を切ってから行ってください。

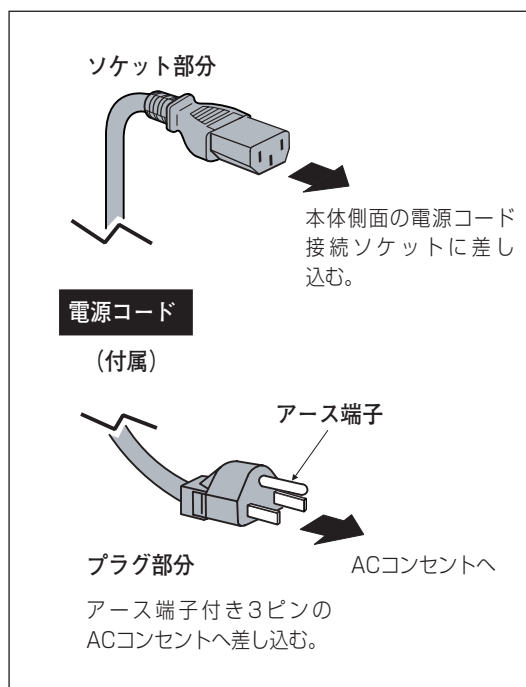
## 電源コードを接続する

電源コードをつなぐ前に、14、20～22ページを参照してコンピュータやビデオ機器を接続してください。

- 1 電源コードのソケット部分を本体側面の電源コード接続ソケットに差し込みます。



- 2 電源コードのプラグ部分をアース端子付き3ピンのACコンセントに差し込みます。



### アース端子を接地してください

機器を安全にご使用いただくために、電源プラグのアース端子の接地を行なってください。また、アース端子の接地はコンピュータ使用時の電波障害の防止にもなっています。接地しないと、テレビやラジオに受信障害をおよぼす原因となることがあります。

### ご使用にならないときは電源コードを抜いてください

本機は、操作パネルやリモコンの [ON-OFF] ボタンで電源を切っても、約7Wの電力が消費されています。安全と節電のため、長期間ご使用にならないときは電源コードのプラグをACコンセントから抜いてください。

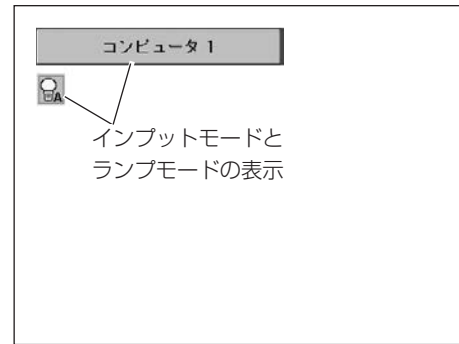
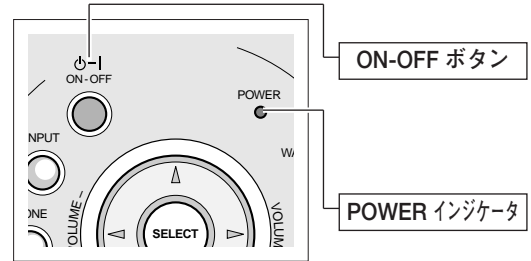


# 基本操作

## 電源を入れる

電源コードをつなぐ前に、14、20～22ページを参照してコンピュータやビデオ機器を接続してください。

- 1 電源コードを ACコンセントに接続します。☞23ページ  
[POWER] インジケータが赤色に点滅し、その後点灯にか  
わります。
- 2 リモコンまたは操作パネルの [ON-OFF] ボタンを押して  
電源を入れます。  
[POWER] インジケータが赤から緑の点灯にかわります。  
約20秒間のオープニング画面とそのカウントダウンが終  
わると画像が映せます。  
スタート時、「ランプモード」(☞48ページ)と「インプ  
ットモード」の表示が約4秒間出ます。  
このとき、セッティングメニュー内の「暗証番号ロック」  
を「オン」にしているときは、下記のように、暗証番号を  
入力します。  
※ セッティングメニューで、
  - ・「オンスクリーン表示 オン」(☞44ページ)、「ロゴ オフ」  
(☞46ページ)に設定しているときは、カウントダウンは表  
示されませんがオープニング画面は出ません。
  - ・「オンスクリーン表示 オフ」(☞44ページ)に設定してい  
るときは、「ロゴ」(☞46ページ)の設定に関係なく、ランプ点  
灯後すぐに投映されます。

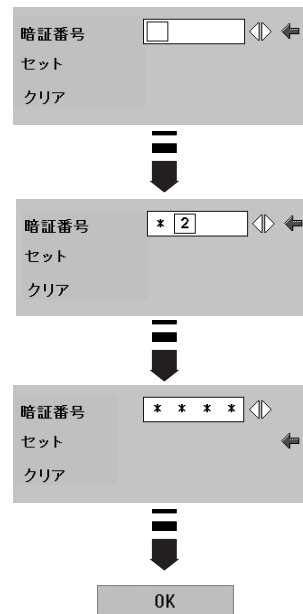


### 暗証番号の入力

- ① 「暗証番号ロック」が「オン」のとき、上記「2」でカウン  
トダウンが終わったあと、暗証番号を入れる画像が現れます。  
[ポイント] ボタンの左右で0～9の数字を選択し、
- ② [SELECT] ボタンを押すと、数字の表示が「\*」に変わ  
ります。これで1けた目が決定されました。この操作を繰  
り返し、「\*」が4つ並んでいれば、4けた全ての数字が決定  
しています。もう一度 [SELECT] ボタンを押します。
- ③ 正しく入力されていると、「OK」と書かれた画面が表示さ  
れ、投映が始まります。  
※ 正しい暗証番号が入力されないと、約3分後に電源が切れます。

### 「暗証番号ロック」とは？

管理者以外の暗証番号を知らない第三者によるプロジェク  
ターの操作を防止します。  
詳しくは50ページの「セッティング」内の「暗証番号ロッ  
ク」を参照ください。



### 💡 電源を切った後、約90秒間\*は電源が入りません

電源を切った後、約90秒間\*は、次の点灯に備え、高温になったランプを冷却しています。この間は [POWER] ボタンを押しても電源は入りません。またこの間は電源コードを抜かないでください。90秒\*経ち、[POWER] インジケータが赤く点灯すれば電源を入れることができます。

\* 「ファン」モードを「L2」に設定しているときは約120秒間かかります。☞51ページ

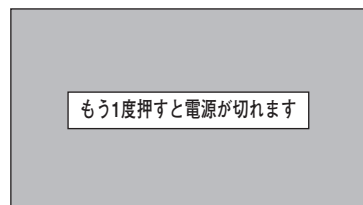
### 💡 ご使用にならないときは電源コードを抜いてください

操作パネルやリモコンの [POWER] ボタンで電源を切っても、約7Wの電力が消費されています。安全と節電のため、長期間ご使用にならないときは電源コードのプラグをACコンセントから抜いてください。



## 電源を切る

- 1 リモコンまたは操作パネルの [ON-OFF] ボタンを押すと、画面に「もう1度押すと電源が切れます」の表示が出ます。
- 2 表示が出ている間に再度 [ON-OFF] ボタンを押すと画面と音が消え、電源が切れます。  
電源が切れると [POWER] インジケータが緑色から赤の点滅に変わり、ランプの冷却を始めます。



※ 表示は約4秒間出ます。

### 💡 電源を切った後、約90秒間\*は電源が入りません

電源を切った後、約90秒間\*は、次の点灯に備え、高温になったランプを冷却しています。この間は [ON-OFF] ボタンを押しても電源は入りません。またこの間は電源コードを抜かないでください。約90秒\*経ち、[POWER] インジケータが赤く点灯すれば電源を入れることができます。

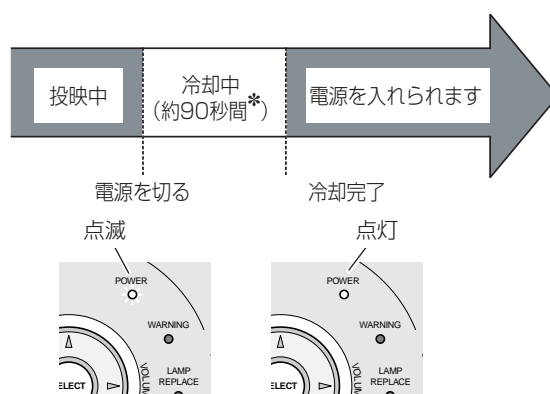
\*「ファン」モードを「L2」に設定しているときは約120秒間かかります。☞51ページ

### 💡 ランプを長持ちさせるために

ランプが発光を始め、安定しない状態のまま電源を切ると、ランプの寿命を縮める原因になります。約5分以上点灯させてから電源を切ってください。電源プラグを抜くときは、[ON-OFF] ボタンで電源を切り、約90秒経過後、[POWER] インジケータが赤く点灯してから行なってください。電源が入った状態からいきなり電源プラグを抜くと、ランプや回路に悪影響を与えます。

### 💡 冷却ファンについて

電源が入っている間、温度によりファンの回転速度が自動的に切り替わりますが、故障ではありません。また、ファンの回転速度は調節することができます。☞51ページ



プロジェクターを24時間以上連続して使用しないでください。連続して使用する場合24時間に一度電源を切り、1時間休ませてください。続けて使用すると、ランプの寿命を縮める原因となります。

## パワーマネジメント機能とそのはたらき

本機にはパワーマネジメント機能が搭載されています。30秒以上信号が入力されず、またプロジェクターも操作されなかった場合、画面に「入力信号なし」とタイマー表示が現れ、カウントダウンを始めます。信号が入力されず、また操作されずカウントダウンが完了すると、ランプが消灯し、電力の節約とランプ寿命を助ける働きをします。

工場出荷時は「待機・5分」に設定されています。☞48ページ

### パワーマネジメントの動作について

#### 設定が「待機」のとき

- 1) タイマーのカウントダウンが完了するとランプが消灯し、ランプ冷却動作にはいります。ランプ冷却中は [POWER] インジケータが赤く点滅し、プロジェクターの操作はできません。
- 2) ランプの冷却が完了すると [POWER] インジケータが緑色の点滅を始め、パワーマネジメントモードになっていることを知らせます。この状態のときに、信号が入力されたりプロジェクターが操作されるとランプが点灯し、画像が映映されます。

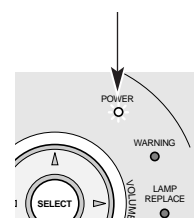
#### 設定が「シャットダウン」のとき

- 1) タイマーのカウントダウンが完了するとランプが消灯し、ランプ冷却動作にはいります。ランプ冷却中は [POWER] インジケータが赤く点滅し、プロジェクターの操作はできません。
- 2) ランプの冷却が完了すると、電源が切れます。



↑  
ランプ消灯までの時間

パワーマネジメントモードになると、[POWER] インジケータが点滅を始めます。



# 投映画面を調整する

## キーストーン調整で画面の台形ひずみを補正する(KEYSTONE)

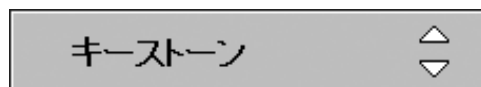
### リモコンで操作するとき

リモコンの [KEYSTONE] ボタンを押します。「キーストーン」表示が現われます。表示が出ている間に [ポイント] ボタンの上下で画面の台形ひずみを補正します。

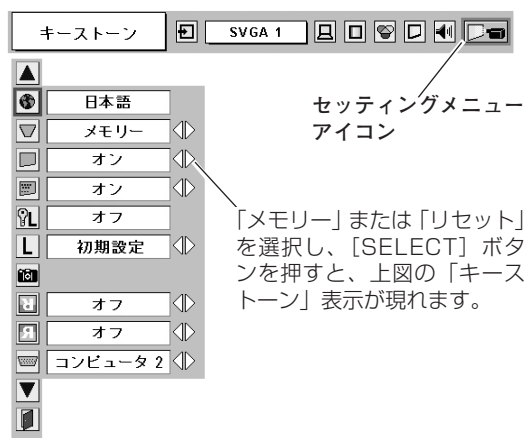
※ 「キーストーン」表示が現れているあいだに、もう一度 [KEYSTONE] ボタンを押すと、補正前の状態に戻ります。

### オンスクリーンメニューで操作するとき ☞ 44ページ

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをセッティングメニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポインタをキーストーンのアイコンに合わせ、[SELECT] ボタンで選択します。[ポイント] ボタンの左右で「メモリー」または「リセット」を選択します。もう一度 [SELECT] ボタンを押すと、キーストーン調整モードに入ります。画面に「キーストーン」表示が現われます。
- 3 表示が出ている間に [ポイント] ボタンの上下で画面の台形ひずみを補正します。

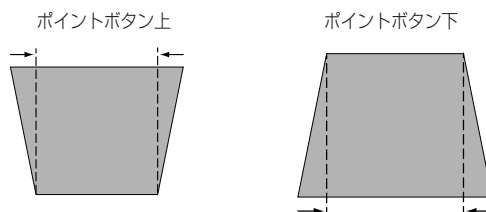


- ※ 表示は約4秒間出ます。
- ※ 「オンスクリーン表示」を「オフ」に設定しているときは画面表示は出ません。
- ※ 補正された方向の矢印は赤く表示されます。(無補正の場合の表示は白色です。)
- ※ 最大の補正位置で矢印の表示が消えます。



セッティングメニューアイコン

「メモリー」または「リセット」を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、上図の「キーストーン」表示が現れます。

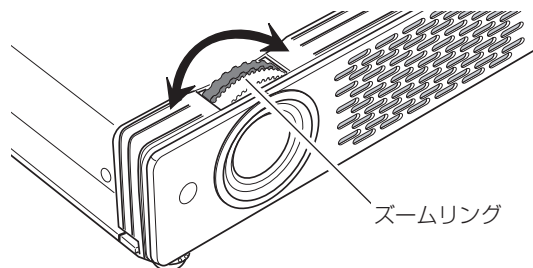


※ キーストーン調整で補正した画面は信号をデジタル圧縮して映しますので、線や文字がオリジナルの画像と多少異なる場合があります。

## ズームとフォーカスの調整

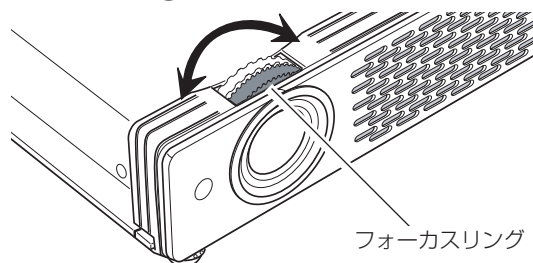
### ズームの調整

[ズームリング] を回して、画面の大きさを調整をします。



### フォーカスを合わせる

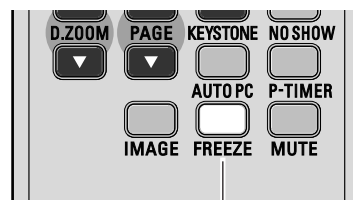
[フォーカスリング] を回して、画像がもっとも鮮明に映るように焦点を合わせます。



## 画面を一時的に静止させる (FREEZE)

リモコンの [FREEZE] ボタンを押すと、再生機器に関係なく投映画面だけが静止します。

- ※ リモコンまたは操作パネルのどのボタンを押しても解除することができます。
- ※ [FREEZE] ボタンは操作パネルにはありません。



[FREEZE] ボタン



### こんなときに便利です

プレゼンターがコンピュータで次の資料の準備をする間、視聴者には [FREEZE] ボタンで一時静止した画面を見てもらいます。準備中の無用な画像を隠して、スマートなプレゼンテーションが行なえます。

## 画面を一時的に消す (NO SHOW)

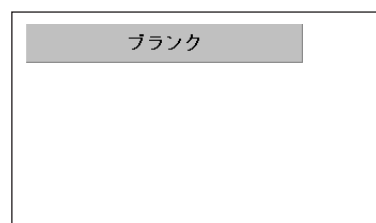
リモコンの [NO SHOW] ボタンを押すと、「ブランク」表示が出て再生機器に関係なく投映画面を一時的に消すことができます。

- ※ リモコンまたは操作パネルのどのボタンを押しても解除することができます。
- ※ [NO SHOW] ボタンは操作パネルにはありません。



### ロゴ画面を表示させることができます

[NO SHOW] ボタンを2回押します。「セッティング」メニューの「キャプチャー」機能 (P47ページ) を使い、「ロゴ」機能 (P46ページ) で「ユーザー」を選択していると、設定したロゴ画面を表示させることができます。



※表示は約4秒間出ます。



### こんなときに便利です

プレゼンテーション中にプレゼンターの話に集中してほしいときや、視聴者に見せたくない画面があるときなどに便利です。

## プレゼン時に経過時間を表示する (P-TIMER)

リモコンの [P-TIMER] ボタンを押すとボタンを押したときからの経過時間をカウントし、画面に表示します。もう一度 [P-TIMER] ボタンを押すと経過時間のカウントを止め、それまでの経過時間を画面に表示します。さらに [P-TIMER] ボタンを押すと解除されます。

- ※ [P-TIMER] ボタンは操作パネルにはありません。



※00分00秒から最長59分59秒まで経過時間を画面表示できます。



### こんなときに便利です

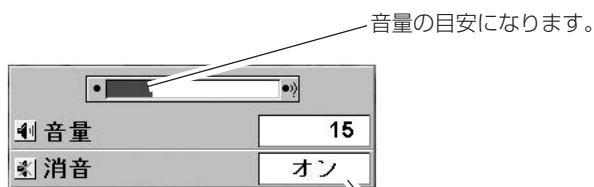
プレゼンテーションの持ち時間が決められているときなど、プレゼンターは経過時間を考えながら、スムーズなプレゼンテーションを行なうことができます。

# 音量を調節する・一時的に消音する (MUTE)

## ダイレクトボタンで音を調節する

### 音量

リモコンまたは操作パネルの [VOLUME] ボタン (+/-) で音量を調節します。音量バーを目安にして調節してください。



### 消音

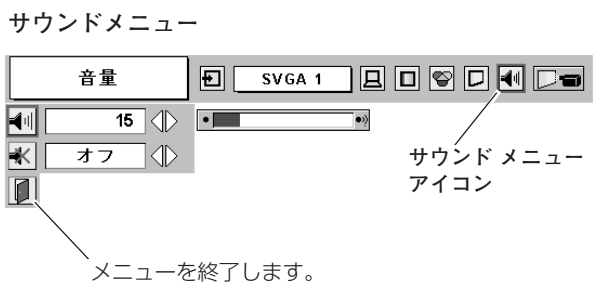
リモコンの [MUTE] ボタンを押すと、一時的に音が消えます。もう一度 [MUTE] ボタンを押すか、[VOLUME] ボタン (+/-) を押すと解除されます。

[MUTE] ボタンを押すと「オン」「オフ」が切り替わります。  
 ※ 表示は約4秒で消えます。  
 ※ 「オンスクリーン表示」を「オフ」に設定しているときは画面表示は出ません。

※ [MUTE] ボタンは操作パネルにはありません。

## サウンドメニューで音を調節する

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをサウンドメニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろしてお好みの項目に合わせ、[SELECT] ボタンで選択します。



### 音量

[ポイント] ボタン左で音量が小さくなり、[ポイント] ボタン右で音量が大きくなります。音量のバーを目安に調節してください。

### 消音

[ポイント] ボタン右または左で「オン」に切り替えると、一時的に音を消すことができます。「オフ」にすると再び音が出ます。

## オンスクリーンメニューの操作方法

### メニュー操作の基本を覚えてください

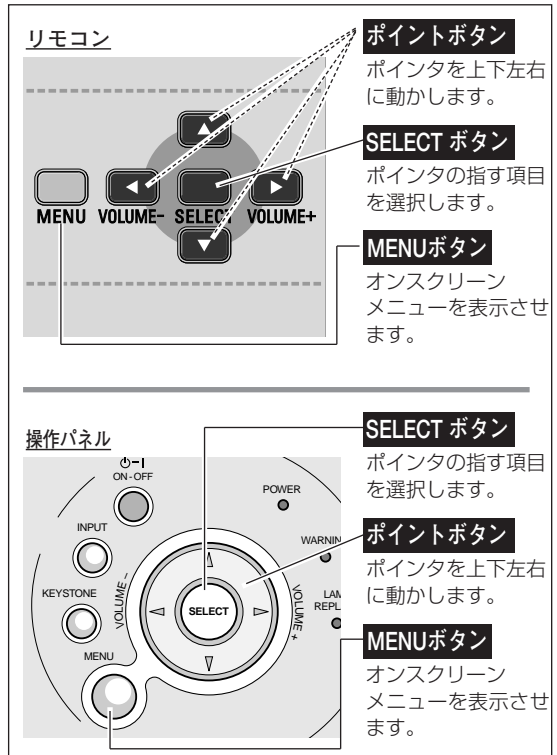
オンスクリーンメニュー(画面上のメニュー)の操作は、①ポインタを移動し、②ポインタの指す項目を選択するのが基本です。

#### ①ポインタの動かし方

ポインタは、[ポイント] ボタンで上下左右に動かします。  
[ポイント] ボタンはリモコンと操作パネルにあります。

#### ②項目の選択のしかた

ポインタの指す項目やアイコンを選択するには、[SELECT] ボタンを押します。  
[SELECT] ボタンはリモコンと操作パネルにあります。



### 操作の手順

#### 画面にメニューバーを表示させる

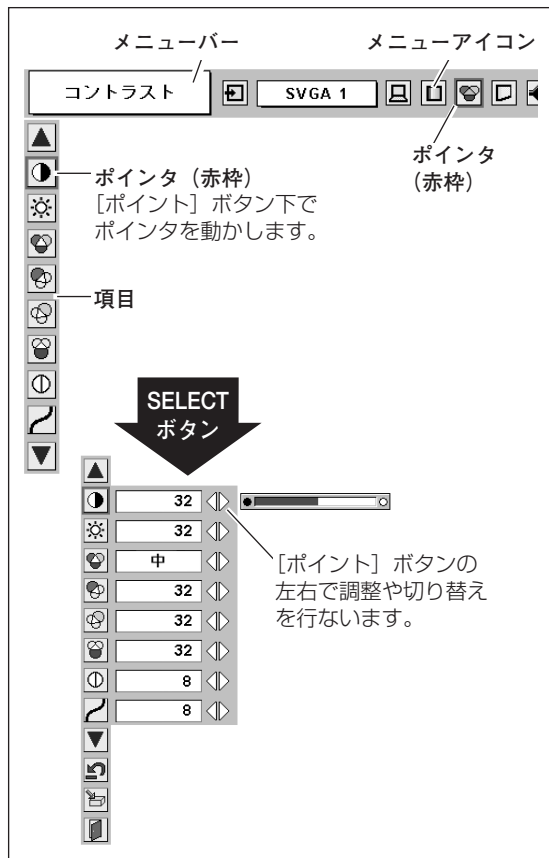
- 1 [MENU] ボタンを押すと、画面上にメニューバーが表示されます。(P.30ページ) メニューバーには選択できるメニューがアイコン(操作をイメージした図)の形で一覧表示されます。  
アイコンを囲んでいる赤い枠がポインタです。

#### メニューを選択する

- 2 赤い枠のポインタを、[ポイント] ボタンの左右で選択したいメニューのアイコンに移動させます。

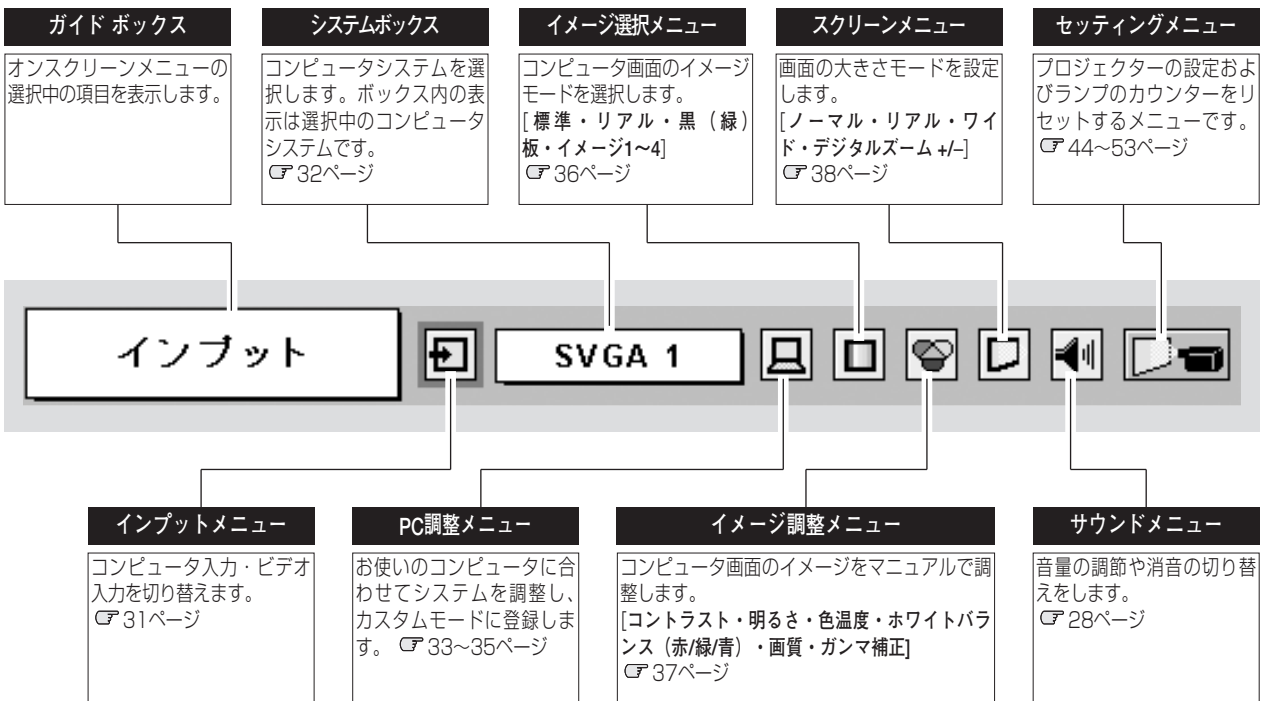
#### メニュー画面で調整や切り替えを行なう

- 3 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に降ろし、調整する項目にポインタを合わせます。
- 4 [SELECT] ボタンを押して、調整する項目の設定状態をメニュー画面に出します。
- 5 [ポイント] ボタンの左右で、調整や切り替えを行ないます。それぞれのメニューの調整については、各メニューの説明項目を参照してください。

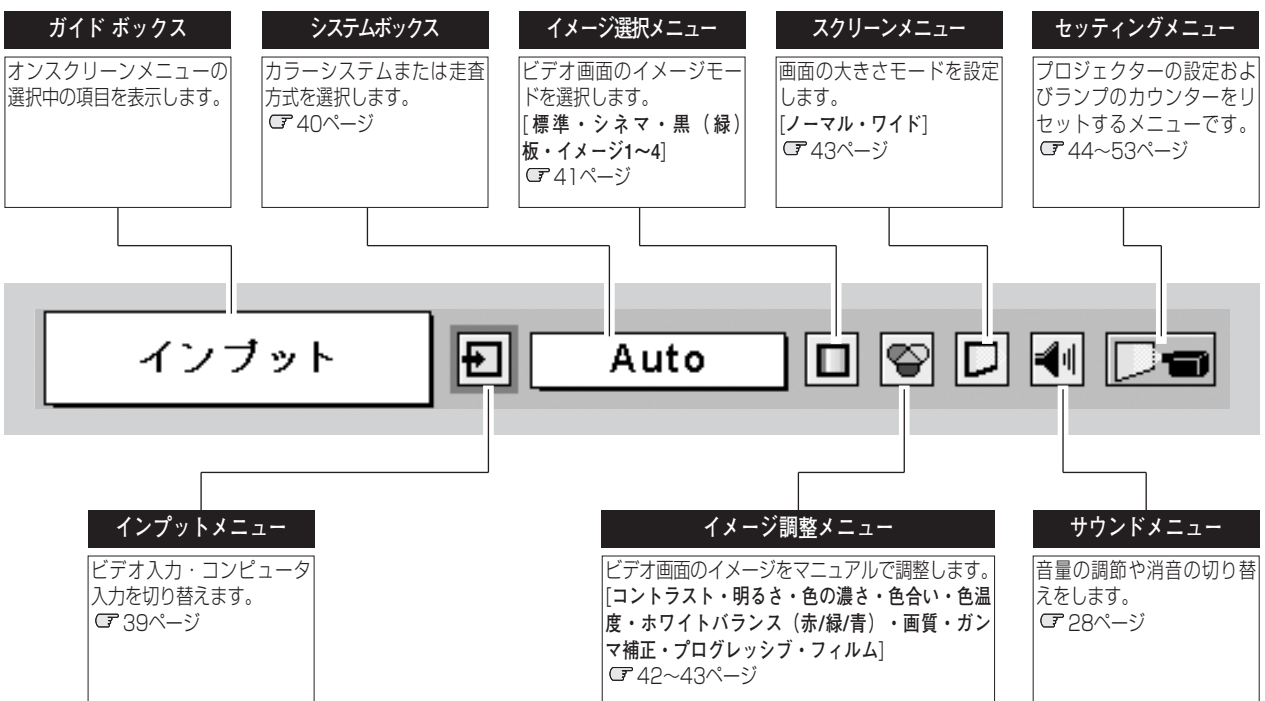


## メニューバー

### コンピュータ画面のメニューバー



### ビデオ画面のメニューバー



## コンピュータ入力に切り替える

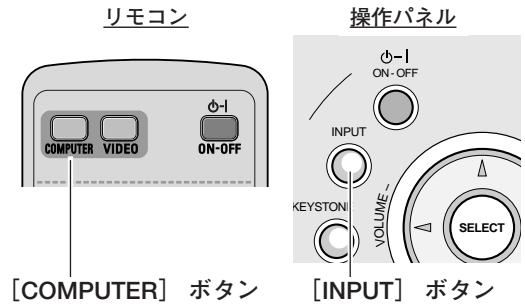
### ダイレクトボタンで入力を切り替える

リモコンの [COMPUTER] ボタン、または操作パネルの [INPUT] ボタンを押して、「コンピュータ 1」または「コンピュータ 2」を選択します。

※ ボタンを押すごとに切り替わります。

※ セッティングメニューの中の「端子」の設定で「モニター出力」を選択している場合は、「コンピュータ 2」は表示されません。

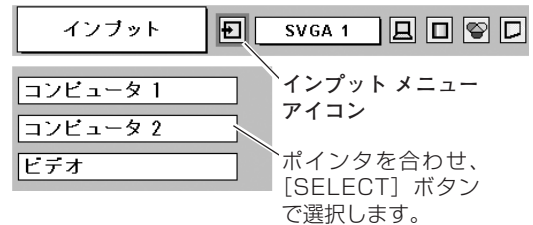
### 入力切替 / INPUT ボタン



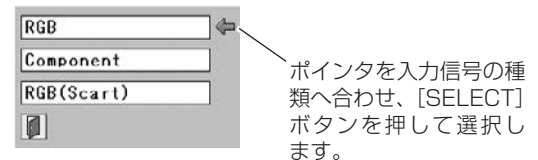
### インプットメニューで入力を切り替える

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをインプットメニューのアイコンに合わせます。
- 2 「コンピュータ 1」または「コンピュータ 2」にポインタを合わせ、[SELECT] ボタンで選択します。
- 3 ポインタを入力信号の種類に合わせ、[SELECT] ボタンで選んで下さい。

### インプットメニュー



### コンピュータ1



### コンピュータ 1

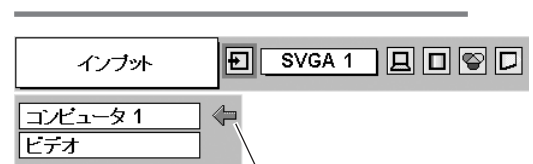
[COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN] 端子に接続されている入力信号に合わせ、[SELECT] ボタンで選択します。

※ 「Component」は、ビデオ機器からのコンポーネント信号を [COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN] に入力する場合に選択します。接続は、別売のD-sub/コンポーネントケーブルを使用します。

※ 「RGB (Scart)」は、ビデオ機器からの信号 (SCART 21ピン\*) が [COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN] に入力されている場合に選択します。

### コンピュータ 2

[RGB] を選択します。



※ セッティングメニューの中の「端子」の設定で「モニター出力」を選択している場合は、「コンピュータ 2」は表示されません。

\* SCART 21ピン端子は、主にヨーロッパ地域で販売されているビデオ機器に備えられているビデオ出力端子で、この端子のRGB出力をプロジェクターで見るには、ビデオ機器のSCART 21ピン端子とプロジェクターの [COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN] を専用のケーブルで接続します。[COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN] で再生される RGB SCART信号は、480i、575iのRGB信号のみです。コンポジットビデオ信号は再生されません。

# コンピュータシステムの選択

## システムモードが自動選択されます

### (マルチ スキャン システム)

本機は接続されたコンピュータの信号を判別し、適合するシステムモード (VGA、SVGA、XGA、SXGA・・・) を自動で選択しますので、ほとんどの場合、特別な操作をせずにコンピュータ画面を投映することができます。☞ 60ページ  
選択されたシステムモードは、メニューバーのシステムボックスに表示されます。

※ システムボックスには、下記のメッセージが表示されることがあります。

### システムメニュー



システムボックス  
選択中のシステムモード  
を表示します。

### 💡 システムボックスに表示されるメッセージ

#### Auto

接続されたコンピュータの信号に合ったシステムモードがプロジェクターに用意されていない場合、自動PC調整機能が働き、システムボックスに「Auto」の表示が出ます。画像が正しく投映されないときは、お使いのコンピュータに合わせてマニュアルで調整し、「カスタムモード」に登録してください。

☞ 34、35ページ

#### ----

コンピュータの入力信号がありません。接続を確認してください。☞ 14、20~22ページ

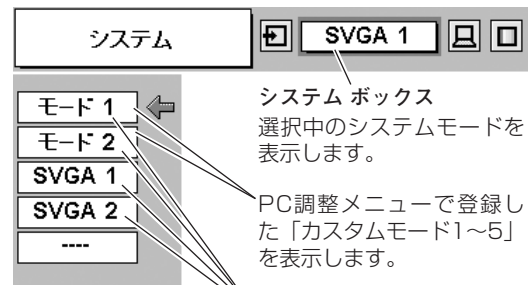
## システムモードをマニュアルで選択するとき

「カスタムモード\*」を選択するときなどは、マニュアルでシステムモードを選択してください。

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをシステムボックスに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろし、いずれかにポインタを合わせて [SELECT] ボタンで選んでください。

\* カスタムモード：お使いのコンピュータに合わせて、お客さまがマニュアルで登録したシステムモードです。☞ 34、35ページ

### システムメニュー



システムボックス  
選択中のシステムモードを  
表示します。

PC調整メニューで登録した「カスタムモード1~5」  
を表示します。

選択できるシステムモード  
の一覧を表示します。



# コンピュータシステムの調整

## 自動PC調整機能

調整頻度の高い「トラッキング」「総ドット数」「水平位置」「垂直位置」の4項目を自動調整することができます。

### 自動PC調整

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをPC調整メニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろし、「自動PC調整」のアイコンに合わせて [SELECT] ボタンを押すとPC調整画面が出ます。もう一度 [SELECT] ボタンを押して自動調整してください。

自動PC調整機能は、リモコンの [AUTO PC] ボタンを押してもはたらきません。

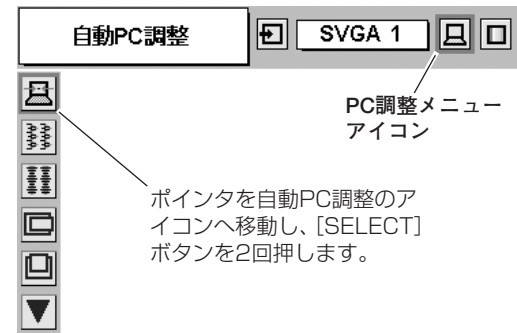
※自動PC調整機能で「トラッキング」「総ドット数」「水平位置」「垂直位置」のすべてを完全に調整できないコンピュータもあります。その場合は、マニュアルで調整し、カスタムモードに登録してください。

☞ 34、35ページ

※自動調整した内容を一度登録しておくとし、前述のシステムメニューでそのモードを選択できます。登録のしかたについては、34ページの「マニュアルPC調整の手順3」をごらんください。

※システムメニューで、480p、575p、480i、575i、1035i、1080iを選択されているとき、自動PC調整機能ははたらきません。

### PC調整メニュー



## マニュアルPC調整（「カスタムモード」を登録する）

本機は、接続されたコンピュータの信号を判別し、適合するモードを自動選択しますが、コンピュータによっては自動選択できないものもあります。メニューバーの「システムボックス」に「Auto」と表示され、画像が正しく投映されないときは、PC調整メニューでマニュアル調整し、「カスタムモード」に登録してください。登録した「カスタムモード」は、システムメニューで選択できます。「カスタムモード」は5つまで登録することができます。


### 手順

1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをPC調整メニューのアイコンに合わせます。


2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろして調整したい項目のアイコンに合わせ、[SELECT] ボタンで選択します。  
選んだ項目の調整画面が現われます。調整は画面を見ながら [ポイント] ボタンの左右で行ないます。

3  **メモリー**

ポインタをメモリーアイコンに合わせ、[SELECT] ボタンを押すと、PC調整データ登録メニューが現われます。登録したいモード（「モード1 から5」 までのいずれか）にポインタを合わせ、[SELECT] ボタンを押します。

 **データ消去**

ポインタを「データ消去」アイコンに合わせ、[SELECT] ボタンを押すと、「PC調整データ消去」メニューが現われます。消去したいモードにポインタを合わせ、[SELECT] ボタンを押します。

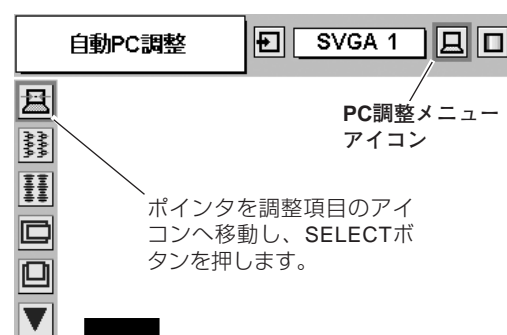
 **リセット**

調整した内容をキャンセルし、調整前の値を表示します。

 **戻る**

メニューを終了します。

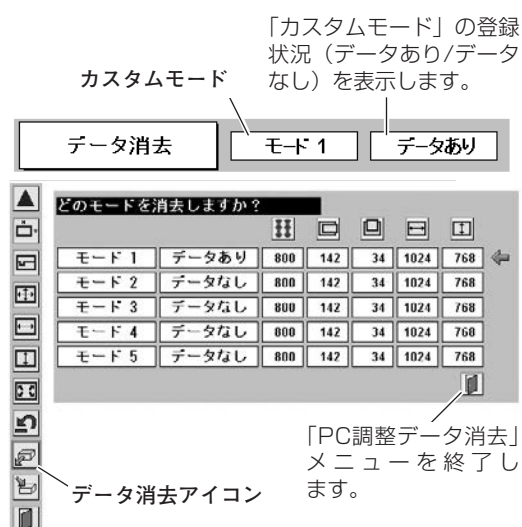
### PC調整メニュー



### PC調整データ登録メニュー



### PC調整データ消去メニュー



項目

**トラッキング**

トラッキング（同期）がずれて画面のちらつきがあるときに調整します。（0から31まで）  
 ※コンピュータによっては、画面のちらつきが完全に消えない場合があります。

**総ドット数**

1 水平期間の総ドット数を調整します。

**水平位置**

画面の水平方向の位置を調整します。

**垂直位置**

画面の垂直方向の位置を調整します。

**コンピュータ情報**

現在接続しているコンピュータの水平周波数と垂直周波数の値を表示します。

**クランプ**

クランプ位置を調整します。  
 投射している映像に暗い線が出ているときに使います。

**画面領域**

あらかじめ近い解像度に調整するときに使います。

**画面領域 H**

水平解像度を調整します。[ポイント] ボタンの左右でコンピュータの水平解像度に合わせて調整してください。  
 ※「画面領域 H」は、[ポイント] ボタンで調整後 [SELECT] ボタンを押して調整値を決定する必要があります。

**画面領域 V**

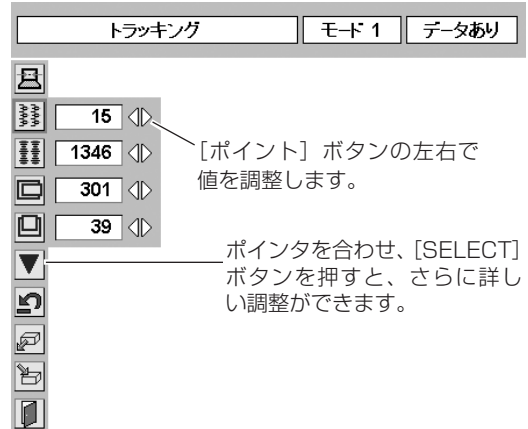
垂直解像度を調整します。[ポイント] ボタンの左右でコンピュータの垂直解像度に合わせて調整してください。  
 ※「画面領域 V」は、[ポイント] ボタンで調整後 [SELECT] ボタンを押して調整値を決定する必要があります。

**フルスクリーン**

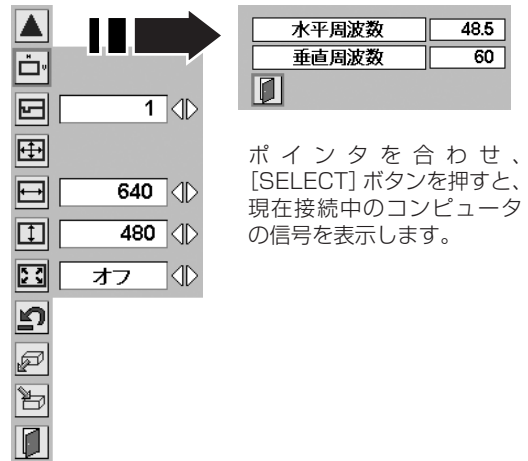
- オン・・・横4：縦3 のフルスクリーンサイズで投射します。
- オフ・・・オリジナルの画像の縦横比で投射します。

※システムメニューで480p、575p、720p、480i、575i、1035i、1080iのシステムモードが選択されているときは、「画面領域 H / V」「フルスクリーン」の調整はできません。

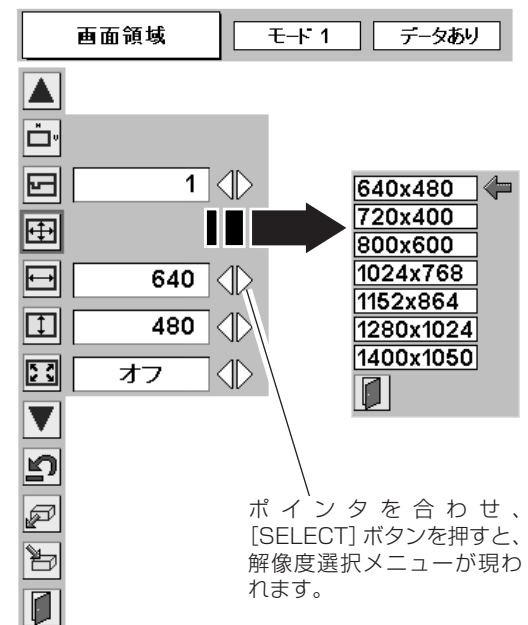
トラッキング



コンピュータ情報



画面領域



# イメージの調整

## [IMAGE] ボタンでイメージモードを選択する

[IMAGE] ボタンを押すごとに、イメージモードが「標準」「リアル」「黒（緑）板」「イメージ 1」「イメージ 2」「イメージ 3」「イメージ 4」と切り替わります。

### 標準

「コントラスト」「明るさ」「色温度」「ホワイトバランス（赤/緑/青）」「画質」「ガンマ補正」が、工場出荷時設定の標準値になります。

### リアル

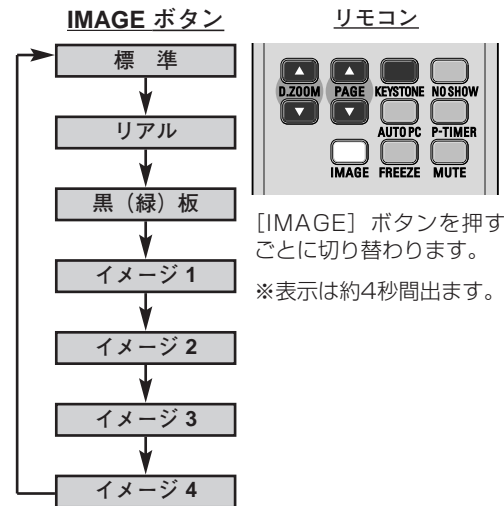
このモードは中間調が明るめに補正されるため、明るい場所での見栄えが改善されます。

### 黒（緑）板

教室などの緑色をした黒板に投影するとき、白いスクリーンに投影したときに近い色合いを再現します。

### イメージ 1~4

イメージ調整メニューでマニュアル調整した画質を呼び出します。  
👉次ページ



## イメージ選択メニューでイメージモードを選択する

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポイントをイメージ選択メニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポイントをメニュー内に下ろしてお好みのイメージモードに合わせ、[SELECT] ボタンで選びます。

### 標準

「コントラスト」「明るさ」「色温度」「ホワイトバランス（赤/緑/青）」「画質」「ガンマ補正」が、工場出荷時設定の標準値になります。

### リアル

このモードは中間調が明るめに補正されるため、明るい場所での見栄えが改善されます。

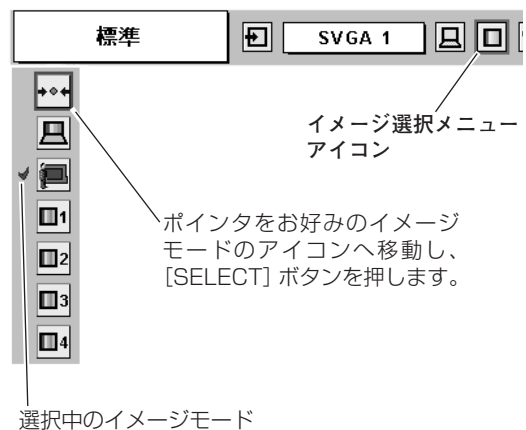
### 黒（緑）板

教室などの緑色をした黒板に投影するとき、白いスクリーンに投影したときに近い色合いを再現します。

### イメージ 1~4

イメージ調整メニューでマニュアル調整した画質を呼び出します。  
👉次ページ

### イメージ選択メニュー



## マニュアルでイメージ調整を行なう

### 手順

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポイントを「イメージ調整」メニューに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン上下でポイントを調整したい項目に合わせ、[SELECT] ボタンを押すと、その項目の調整画面が現われます。調整は画面を見ながら [ポイント] ボタンの左右で行ないます。

### 3 メモリー

ポイントを「メモリー」に合わせ、[SELECT] ボタンを押すと、「イメージ調整データ登録」メニューが現われます。登録したいイメージモードにポイントを合わせ、[SELECT] ボタンを押すと、「はい、いいえ」の登録確認メニューが表示されます。「はい」を選択し [SELECT] ボタンを押すと登録されます。「いいえ」を選択し [SELECT] ボタンを押すと「イメージ調整データ登録」メニューに戻ります。

※ 調整した項目は「メモリー」で登録しないと保存されません。

### リセット

ポイントを「リセット」に合わせ、[SELECT] ボタンを押すと、「はい、いいえ」の登録確認メニューが表示されます。「はい」を選択し [SELECT] ボタンを押すと、調整した内容をキャンセルし、調整前の値を表示します。「いいえ」を選択し [SELECT] ボタンを押すとキャンセルを中止することができます。

### 戻る

メニューを終了します。

### 項目

#### コントラスト

[ポイント] ボタン左でコントラストが薄くなり、[ポイント] ボタン右でコントラストが濃くなります。(0 から 63 まで)

#### 明るさ

[ポイント] ボタン左で映像が暗くなり、[ポイント] ボタン右で映像が明るくなります。(0 から 63 まで)

#### 色温度

[ポイント] ボタンの左右でお好みの色温度 (超低一低一中一高) を選択します。

※ この項目を調整すると「ホワイトバランス」の調整値も変化します。  
 ※ 「ホワイトバランス」(赤/緑/青のどれか1つでも) の調整をすると「調整中」と表示されます。

#### ホワイトバランス (赤/緑/青)

[ポイント] ボタン左で各色調は薄くなり、[ポイント] ボタン右で各色調は濃くなります。(各色 0 から 63 まで)

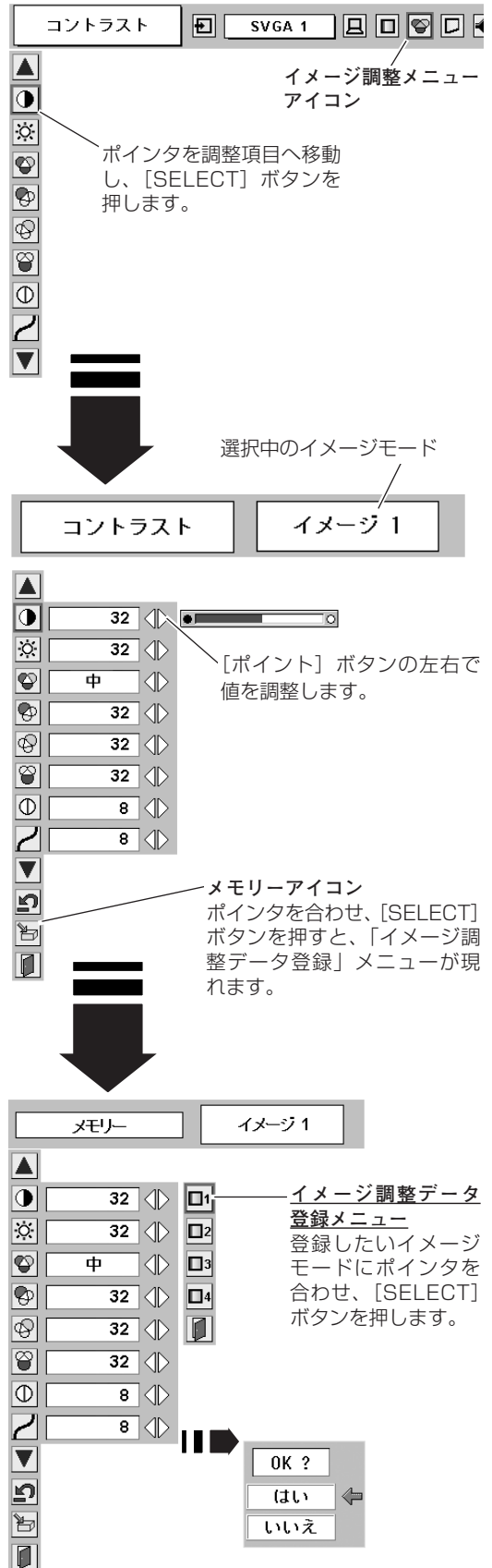
#### 画質

[ポイント] ボタン左で映像がやわらかくなり、[ポイント] ボタン右で映像がくっきりとなります。(0 から 15 まで)

#### ガンマ補正

[ポイント] ボタンの左右で映像の白レベルから黒レベルまでのコントラストバランスを調整します。(0 から 15 まで)

### イメージ調整メニュー



## 画面サイズを調整する

お好みにより、画像サイズを変えることができます。

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをスクリーンメニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろして選択したい機能のアイコンに合わせ、[SELECT] ボタンで選択します。



ノーマル

画像を有効投映画面<sup>注)</sup>の高さに合わせて投映します。



リアル

画像をオリジナルサイズで投映します。画像サイズが有効投映画面<sup>注)</sup>よりも大きいときは、自動的に「デジタルズーム +」モードに入ります。



ワイド

画像を有効投映画面<sup>注)</sup>の幅に合わせ、横16：縦9のワイド画面で投映します。



デジタルズーム +

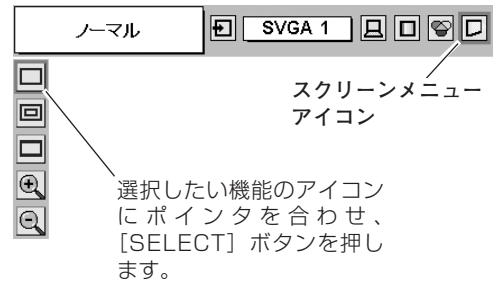
「デジタルズーム+」を選択するとメニューバーが画面から消え、「D.Zoom +」表示が現われます。  
[SELECT] ボタンを押すごとに画像が拡大します。  
[ポイント] ボタンの上下左右で画像を移動させます。  
画像の移動機能は、画像サイズが有効投映画面<sup>注)</sup>よりも大きいときのみはたります。  
リモコンの [D.ZOOM ▲] ボタンを押しても画像の拡大ができます。



デジタルズーム -

「デジタルズーム -」を選択するとメニューバーが画面から消え、「D.Zoom -」表示が現われます。  
[SELECT] ボタンを押すごとに画像が縮小します。  
リモコンの [D.ZOOM ▼] ボタンを押しても画像の縮小ができます。

スクリーンメニュー



選択したい機能のアイコンにポインタを合わせ、[SELECT] ボタンを押します。

注) 有効投映画面：1024x768 ドット

- ※ 「デジタルズーム」モードから抜けるときは、[D.ZOOM、SELECT、ポイント] 以外のボタンを押します。
- ※ システムメニューで 720p、1035i、1080iのシステムモードが選択されているときは、スクリーンメニューは機能しません。
- ※ システムメニューで 480i、575i、480p、575pのシステムモードが選択されているときは、「リアル」と「デジタルズーム +/-」は選択できません。
- ※ LP-XU47はSXGA (1400×1050ドット) を超える解像度には対応しておりません。お使いのコンピュータの解像度がSXGA (1400×1050ドット) を超える場合は、プロジェクターに接続する前に低い解像度に再設定してください。
- ※ LP-XU48はUXGA (1600×1200ドット) を超える解像度には対応しておりません。お使いのコンピュータの解像度がUXGA (1600×1200ドット) を超える場合は、プロジェクターに接続する前に低い解像度に再設定してください。
- ※ 有効投映画面<sup>注)</sup>以外の画像データは、初期画面で有効投映画面<sup>注)</sup>に合うように自動的に画像サイズが変換されます。
- ※ PC調整メニューでマニュアル調整した「カスタムモード」をコンピュータのシステムモードに使用しているときは、「デジタルズーム +」モードのときの画像の移動機能は正しくはたらないことがあります。

## VIDEO / S-VIDEO 入りに切り替える

### ダイレクトボタンで入力を切り替える

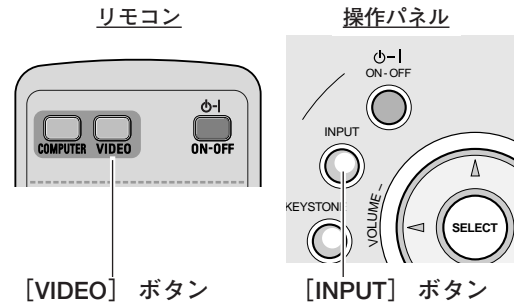
リモコンの [VIDEO] ボタン、または操作パネルの [INPUT] ボタンを押して、「ビデオ」に切り替えます。

※ 正しい入力信号が選択されないときは、インプットメニューで正しい入力信号を選んでください。(下記参照)

※ ボタンを押すごとに切り替わります。

※ セッティングメニューの中の「端子」の設定で「モニター出力」を選択している場合は、「コンピュータ 2」は表示されません。

### 入力切替 / INPUT ボタン



### インプットメニューで入力を切り替える

1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをインプットメニューのアイコンに合わせます。

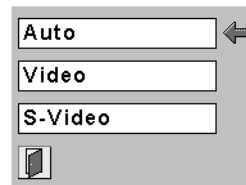
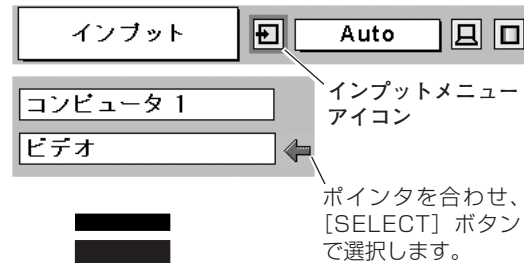
2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろして「ビデオ」に合わせ、[SELECT] ボタンで選択すると信号選択メニューが現われます。

3 ポインタを入力信号の種類に合わせ、[SELECT] ボタンで選んでください。

※ 2台のビデオ機器を接続しているときは、信号選択メニューで「Auto」に設定していても、プロジェクターは入力端子へのプラグの挿入 (信号の有無ではない) を検知して、  
1) S-Video、2) Video の接続順位で入力端子を自動選択します。  
接続されている入力端子が選択されないときは、信号選択メニューでポインタを合わせ、[SELECT] ボタンで選択してください。

※ [COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN] にビデオ機器からのコンポーネント信号を接続しているときは、「コンピュータ 1」から「Component」を選択します。☞ 31 ページ

### インプットメニュー



### 信号選択メニュー (ビデオ)

ポインタを入力信号の種類に合わせ、[SELECT] ボタンを押します。

# カラーシステムや走査方式を選択する

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをシステムメニューのアイコンに合わせます。
- 2 ポインタを入力信号に合ったカラーシステムまたは走査方式に合わせ、[SELECT] ボタンで選んでください。

## VIDEO または S-VIDEO 端子入力選択時

### Auto (自動)

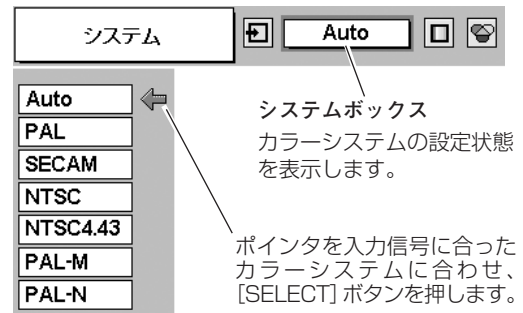
入力信号のカラーシステムにプロジェクターが自動で対応します。

※ 「PAL-M」「PAL-N」は自動選択されません。上記「1」「2」の手順で選択してください。

### PAL・SECAM・NTSC・NTSC4.43・PAL-M・PAL-N

対応できるカラーシステムの一覧です。日本のカラーシステムはNTSCです。入力信号の状態が悪く、「Auto」に設定してもシステムが自動で選択されないとき（色ムラがある、色が出ないときなど）は、「NTSC」を選んでください。

システムメニュー  
(コンポジット映像またはS映像入力時)



## コンポーネント入力選択時

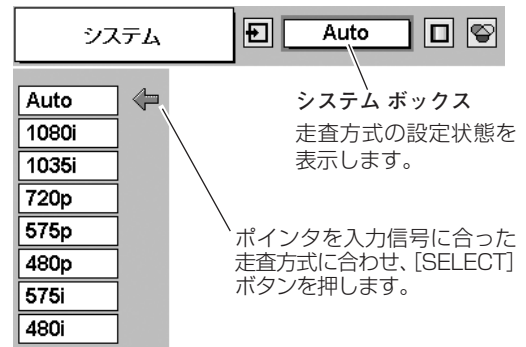
### Auto (自動)

入力信号の走査方式にプロジェクターが自動で対応します。

### コンポーネント映像の走査方式

正しい映像が再生されないときは、メニューの中から正しい走査方式を選んでください。

システムメニュー (コンポーネント映像入力時)





# イメージの調整

## [IMAGE] ボタンでイメージモードを選択する

[IMAGE] ボタンを押すごとに、イメージモードが「標準」「シネマ」「黒（緑）板」「イメージ 1」「イメージ 2」「イメージ 3」「イメージ 4」と切り替わります。

### 標準

「コントラスト」「明るさ」「色の濃さ」「色合い」「色温度」「ホワイトバランス（赤/緑/青）」「画質」「ガンマ補正」「プログレッシブ」「フィルム」が、工場出荷時設定の標準値になります。

### シネマ

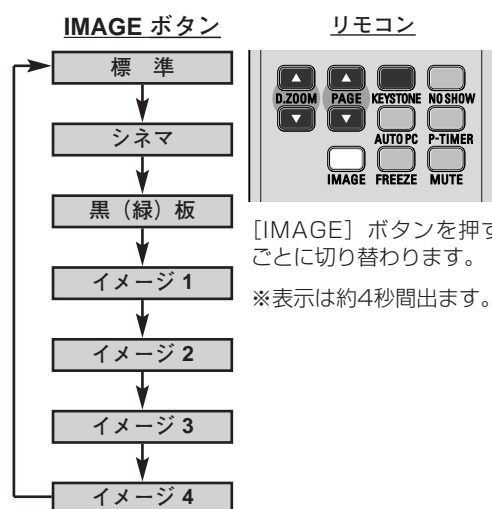
映画を見るのに適した階調表現を重視した画質に設定します。

### 黒（緑）板

教室などの緑色をした黒板に投映するとき、白いスクリーンに投映したときに近い色合いを再現します。

### イメージ 1～4

イメージ調整メニューでマニュアル調整した画質を呼び出します。  
[次ページ](#)



## イメージ選択メニューでイメージモードを選択する

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポイントをイメージ選択メニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポイントをメニュー内に下ろしてお好みのイメージモードに合わせ、[SELECT] ボタンで選びます。

### 標準

「コントラスト」「明るさ」「色の濃さ」「色合い」「色温度」「ホワイトバランス（赤/緑/青）」「画質」「ガンマ補正」「プログレッシブ」「フィルム」が、工場出荷時設定の標準値になります。

### シネマ

映画を見るのに適した階調表現を重視した画質に設定します。

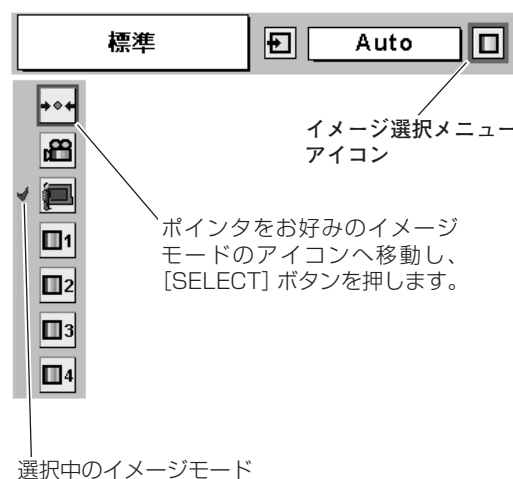
### 黒（緑）板

教室などの緑色をした黒板に投映するとき、白いスクリーンに投映したときに近い色合いを再現します。

### 1 イメージ 1～4

イメージ調整メニューでマニュアル調整した画質を呼び出します。  
[次ページ](#)

### イメージ選択メニュー




## マニュアルでイメージ調整を行なう

### 手順

1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポイントを「イメージ調整メニュー」に合わせます。


2 [ポイント] ボタン上下でポイントを調整したい項目に合わせ、[SELECT] ボタンで選択します。選んだ項目の調整画面が現われます。調整は画面を見ながら [ポイント] ボタンの左右で行ないます。

3  **メモリー**

ポイントを「メモリー」に合わせ、[SELECT] ボタンを押すと、「イメージ調整データ登録」メニューが現われます。登録したいイメージモードにポイントを合わせ、[SELECT] ボタンを押すと、「はい、いいえ」の登録確認メニューが表示されます。「はい」を選択し [SELECT] ボタンを押すと登録されます。

「いいえ」を選択し [SELECT] ボタンを押すと「イメージ調整データ登録」メニューに戻ります。

※ 調整した項目は「メモリー」で登録しないと保存されません。

 **リセット**

ポイントを「リセット」に合わせ、[SELECT] ボタンを押すと、「はい、いいえ」の登録確認メニューが表示されます。「はい」を選択し [SELECT] ボタンを押すと、調整した内容をキャンセルし、調整前の値を表示します。

「いいえ」を選択し [SELECT] ボタンを押すとキャンセルを中止することができます。

 **戻る**

メニューを終了します。

### 項目

 **コントラスト**

[ポイント] ボタン左でコントラストが薄くなり、[ポイント] ボタン右でコントラストが濃くなります。(0 から 63 まで)

 **明るさ**

[ポイント] ボタン左で映像が暗くなり、[ポイント] ボタン右で映像が明るくなります。(0 から 63 まで)

 **色の濃さ**

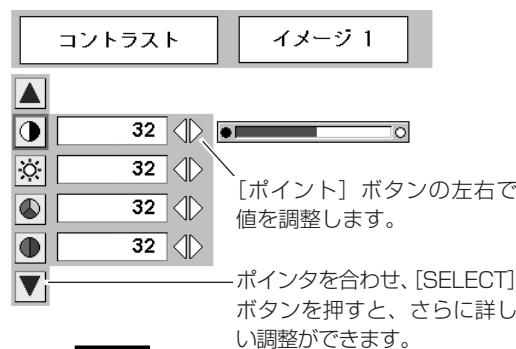
[ポイント] ボタン左で色が薄くなり、[ポイント] ボタン右で色が濃くなります。(0 から 63 まで)

 **色合い**

[ポイント] ボタン左で色が紫がかり、[ポイント] ボタン右で色が緑がかります。(0 から 63 まで)

※ カラーシステムが PAL、SECAM、PAL-M、PAL-N のときは、「色合い」の調整はできません。

### イメージ調整メニュー



メモリーアイコン  
ポイントを合わせ、[SELECT] ボタンを押すと、「イメージ調整データ登録」メニューが現れます。

**色温度**

[ポイント] ボタンの左右でお好みの色温度（「超低一低一中一高」）を選択します。

- ※ この項目を調整すると「ホワイトバランス」の調整値も変化します。
- ※ 「ホワイトバランス」（赤/緑/青のどれか1つでも）の調整をすると「調整中」と表示されます。

**ホワイトバランス（赤/緑/青）**

[ポイント] ボタン左で各色調は薄くなり、[ポイント] ボタン右で各色調は濃くなります。（各色 0 から 63 まで）

**画質**

[ポイント] ボタン左で映像がやわらかくなり、[ポイント] ボタン右で映像がくっきりとなります。（0 から 15 まで）

**ガンマ補正**

[ポイント] ボタン左右で映像の白レベルから黒レベルまでのコントラストバランスを調整します。（0 から 15 まで）

**プログレッシブ**

- オフ**・・・動きの多い映像でチラツキや横線が目立つときは、「オフ」に設定してください。
- L1**・・・プログレッシブスキャンを「ON」にします。（動画のとき）
- L2**・・・プログレッシブ スキャンを「ON」にします。（静止画のとき）

※ システムメニューで 1080i、1035i、480p、575p、720p、の信号を選択しているときは、「プログレッシブ」は選択できません。

**フィルム**

「3-2 プルダウン」された映画を投影するときに、映画の質感を損なわずに再生できます。

※ カラーシステムがNTSC、「プログレッシブ」（上記）が「L1」、「L2」のときだけに選択できます。

- オン**・・・フィルム機能がはたらきます。
- オフ**・・・通常の画質で再生します。

## 画面サイズを選択する

お好みにより、画面サイズを2種類の中から選択できます。

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右で、ポインタを「スクリーン」メニューに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン上下で選択したい機能に合わせ、[SELECT] ボタンで決定します。

**ノーマル**

通常の映像のアスペクト比（横：縦）4：3 で投影します。

**ワイド**

DVDプレーヤー等のワイドモードで出力された映像信号を、アスペクト比 16：9 のワイド画面で投影します。

※ 「システム」メニューで1080i、1035iまたは720pの信号（アスペクト比16：9）が選択されているときは、「スクリーン」メニューは機能しません。

**スクリーンメニュー**

ポインタを選択したい機能に合わせ、[SELECT] ボタンを押します。

# 各種セッティング

## 各種セッティング

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポイントをセッティングメニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポイントをメニュー内に下ろして設定する項目のアイコンに合わせ、[SELECT] ボタンで選択します。  
選んだ項目の設定画面が現われます。

### 言語

画面表示の言語を切り替える機能です。英語、ドイツ語、フランス語、イタリア語、スペイン語、ポルトガル語、オランダ語、スウェーデン語、ロシア語、中国語、韓国語、日本語の12か国語の中から選べます。

### キーストーン

画面の台形ひずみを補正する機能です。[ポイント] ボタンで「リセット」または「メモリー」を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、画面からメニュー表示が消えて「キーストーン」表示が現われます。[ポイント] ボタンの上下で画面の台形ひずみを補正します。「メモリー」、「リセット」は以下のはたらきをします。

- メモリー**・・・電源コードを抜いても調整した状態を記憶します。
  - リセット**・・・電源コードを抜くと調整した状態がリセットされます。
- ※ 「キーストーン」表示が現れているあいだに、[KEYSTONE] ボタンを押すと、補正前の状態に戻ります。  
※ キーストーン調整で補正した画面は信号をデジタル圧縮して映しますので、線や文字がオリジナルの画像と多少異なる場合があります。

### ブルーバック

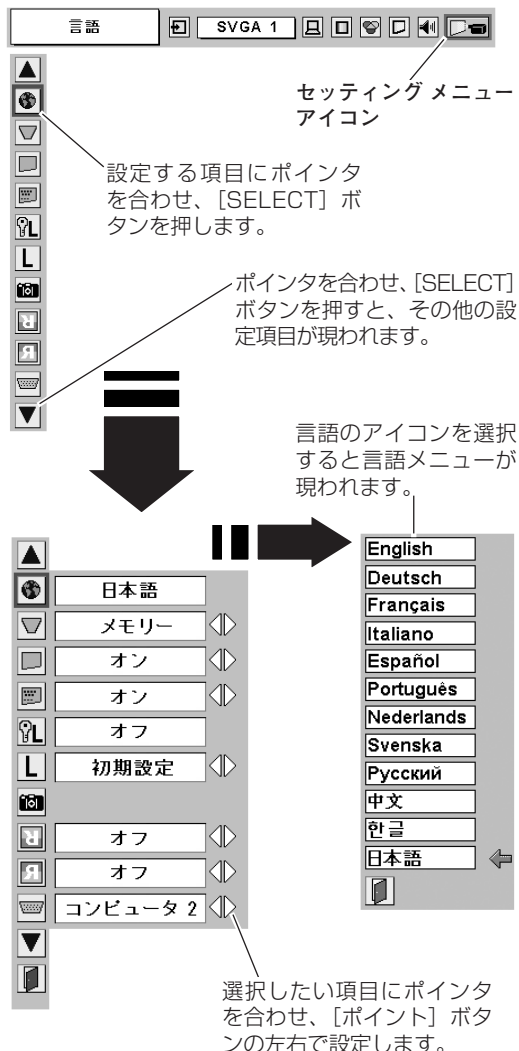
信号のないときにブルーの画面を出す機能です。この機能を「オン」にすると、画像の再生前や中断時のノイズの画面を映さずにブルーの画面を映します。

### オンスクリーン表示

画面表示を出す・出さないを選択する機能です。

- オン**・・・すべての画面表示を出します。
- オフ**・・・以下の画面表示以外は出しません。
  - ・メニューバー表示 (P.30ページ)
  - ・電源を切るときの、「もう1度押すと電源が切れます」の表示
  - ・P-TIMER表示 (P.27ページ)
  - ・自動PC調整の「しばらくお待ちください」の表示
  - ・パワーマネジメント時のタイマー表示 (P.48ページ)

### セッティングメニュー






**ロゴ暗証番号ロック**

「ロゴ」の設定・変更を暗証番号を持つ管理者以外できなくします。設定により以下のモードが選択できます。

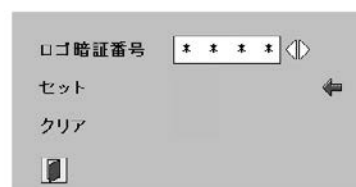
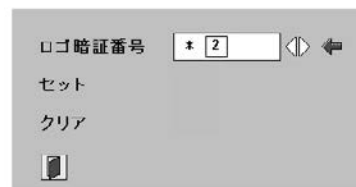
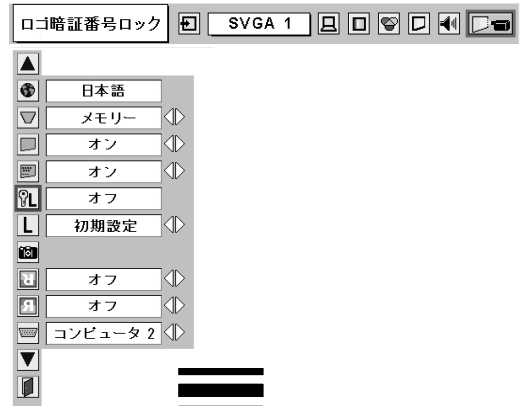
- オン**・・・暗証番号を入れないと「ロゴ」と「キャプチャー」の設定・変更はできません。
- オフ**・・・暗証番号なしで「ロゴ」と「キャプチャー」の設定・変更ができます。

- 1 [ポイント] ボタン上下でポインタを「ロゴ暗証番号ロック」のアイコンに合わせ、[SELECT] ボタンを押すと、暗証番号を入力する画面が現れます。  
※「オン」「オフ」のどちらを選択していても暗証番号の入力画面は表示されます。
- 2 暗証番号を入力します。
- 3 暗証番号が承認されると、「ロゴ暗証番号」の「オン・オフ」の設定と、暗証番号の変更ができる画面が現れます。  
「オン・オフ」は [ポイント] ボタンの左右で切り替え、選択します。  
暗証番号の変更は次ページを参照ください。
- 4 終了するときは、[ポイント] ボタン下でポインタを  に移動し、[SELECT] ボタンを押します。

**暗証番号の入力方法**

- 1 [ポイント] ボタン上下で「ロゴ暗証番号」を選択します。  
「ロゴ暗証番号」の最初のけたが選択されます。
- 2 [ポイント] ボタンの左右で0~9の数字を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、数字の表示が「\*」に変わります。  
これで1けた目が決定されました。  
この操作を繰り返し、「\*」が4つ並んでいれば、4けた全ての数字が決定しています。  
※ 工場出荷時の暗証番号は、「4321」です。  
※ 数字の入力をやりなおしたいときは、[ポイント] ボタン下で「クリア」を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、「\*」が消え入力をやりなおすことができます。
- 3 4けた全てが決定すると、ポインタが自動的に「セット」に移動します。[SELECT] ボタンを押すと「ロゴ暗証番号ロック」の選択メニューが表示されます。☞ 上記『手順3』


ロゴ暗証番号ロック



設定画面  
^


次ページへ

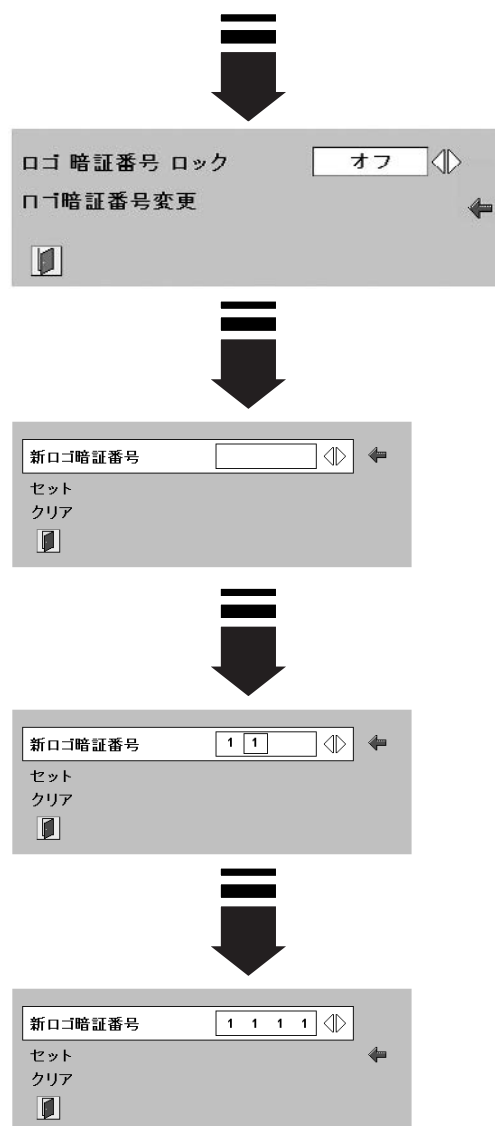
### 暗証番号を変更する

- 1 [ポイント] ボタン上下で「ロゴ暗証番号変更」を選択します。「新ロゴ暗証番号」の最初のけたが選択されます。
- 2 [ポイント] ボタンの左右で0~9の数字を選択し、[SELECT] ボタンを押し、新しい4けたの暗証番号を入力・決定します。この操作を繰り返し、4けた全ての数字を決定します。  
※ このときは決定した数字も見えています。変更後の数字をはっきり確認していただけるように、数字を見せています。
- 3 4けた全てが決定すると、ポイントが自動的に「セット」に移動します。[SELECT] ボタンを押すとポイントが自動的にに移動します。これで新しい暗証番号が登録されました。

このとき、[SELECT] ボタンを押すと、入力画面から抜けることができ、「ロゴ暗証番号ロック」メニューの画面まで戻ります。

### メモ

- ・ 入力を中断し、この機能进行操作するのをやめるときは、[ポイント] ボタンの上下でを選択し、[SELECT] ボタンを押すと、「ロゴ暗証番号変更」メニューの画面まで戻ります。
- ・ 数字の入力をやりなおしたいときは、[ポイント] ボタン下で「クリア」を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、入力をやりなおすことができます。
- ・ 以下のようなときは、エラーをあらわしています。入力をやり直してください。
  - ・ 「ロゴ暗証番号」と入力した数字(見た目は「\*」)とその枠が赤く表示された。
  - ・ 「ロゴ暗証番号」と入力する枠が赤く表示された。
  - ・ 「新ロゴ暗証番号」と入力した数字とその枠が赤く表示された。
  - ・ 「新ロゴ暗証番号」と入力する枠が赤く表示された。



### L ロゴ

電源を入れたときのロゴ表示を選択することができます。

**ユーザー** . . . キャプチャー機能で取り込んだ画像を表示します。

**初期設定** . . . 工場出荷時の設定を表示します。

**オフ** . . . . . ロゴ表示を画面に出しません。

**キャプチャー**

投射している画面を取り込んで、スタートアップロゴにすることができます。

取り込んだ画像をスタートアップロゴにするときは、「ロゴ」機能で「ユーザー」を選択してください。(前ページ「ロゴ」参照)

1 [ポイント] ボタン下でポインタを「キャプチャー」のアイコンに合わせ、[SELECT] ボタンを押すと、「はい」、「いいえ」の表示が現れます。

**はい**・・・画面の取り込みを始めます。

**いいえ**・・・キャプチャー機能を取り消します。

2 **はい**を選択すると、取り込みを始めます。

取り込みの進行を示すバーが現れます。

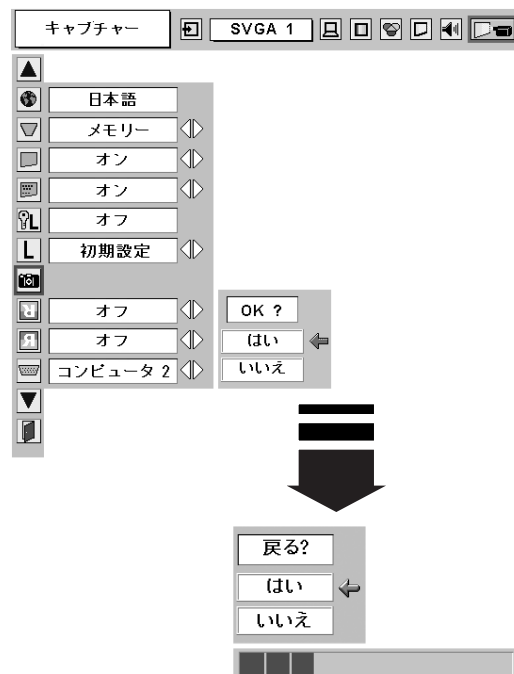
取り込みが完了するとメニュー表示は消えます。

このとき取り込みを中止したいときは、バーの上にある「戻る？」の **はい** \* を選択し [SELECT] ボタンを押します。

- ※ 「ユーザー」へ保存できるのは1画面のみです。
- ※ 適切な画面を取り込むために、イメージモードは標準を選択しておいてください。
- ※ 画像を取り込むときは「キーストーン」調整を一時的に解除します。
- ※ この機能が使えるのは以下の信号のときです。  
 コンピュータ・・・XGA以下(ただし、「画面領域」を1280 x 1024ドットなどに設定すると不可)  
 ビデオ・・・コンポジット、Sビデオ、480p、575p、480i、575i
- ※ 「ロゴ暗証番号ロック」が「オン」のとき、この機能は設定できません。☎45ページ

**ご注意\***

「戻る？」で「はい」を選択すると、すでに「ユーザー」に保存していた画像の登録も削除されます。

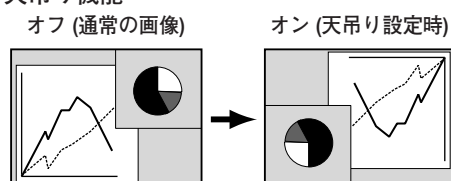


**天吊り**

この機能を「オン」にすると、画像の上下左右を反転して映します。天井から逆さに吊り下げて設置するときに設定します。

- ※ 吊り下げ型の設置には、専用の天吊り金具を使います。  
 詳しくは、お買い上げの販売店にお問い合わせください。

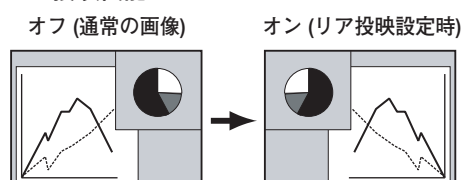
**天吊り機能**



**リア投射**

この機能を「オン」にすると、画像の左右を反転して映します。透過型スクリーンの後ろから投射するときに設定します。

**リア投射機能**



**端子**

本機の後ろにある [COMPUTRE IN 2/MONITOR OUT] 端子の切り替えを行ないます。入力端子としてターミナルを使用するためには、「コンピュータ 2」を、「コンピュータ 1」の出力端子として使用するためには、「モニター出力」を選んでください。

- ※ 工場出荷時は「コンピュータ 2」に設定されています。

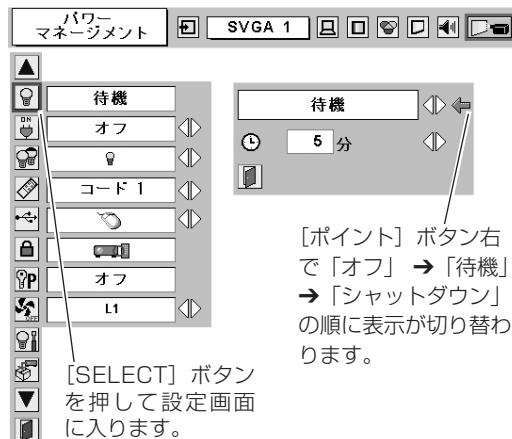
## 💡 パワーマネージメント

パワーマネージメント機能の動作設定を行ないます。

- オフ** . . . . . パワーマネージメント機能を解除します。
- 待機** . . . . . 設定された時間が経つとランプが消灯しランプ冷却動作に入ります。ランプの冷却が完了すると [POWER] インジケータが緑の点滅を始めます。この時信号が入力されたり、プロジェクターが操作されるとランプが点灯し、画像が投映されます。
- シャットダウン** . . 設定された時間が経つとランプが消灯し電源が切れます。

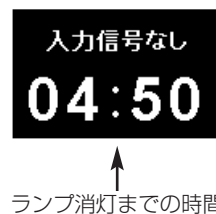
### 💡 タイマーの設定

- ・ [ポイント] ボタンの左右でパワーマネージメント機能が動作を開始するまでの時間を設定します。1~30分の範囲で設定できます。
  - ・ パワーマネージメント動作詳細については25ページを参照ください。
- ※ 工場出荷時は「待機・5分」に設定されています。  
※ パワーマネージメントがはたらくと、以下の設定はリセットされます。
- ・ P-TIMER
  - ・ デジタルズーム



[ポイント] ボタン右で「オフ」→「待機」→「シャットダウン」の順に表示が切り替わります。

[SELECT] ボタンを押して設定画面に入ります。



ランプ消灯までの時間

## ON オンスタート

電源コードを接続すると、リモコンや操作パネルの [ON-OFF] ボタンを押さなくても自動的にプロジェクターの電源を入れる機能です。

- オン** . . . 電源コードを接続すると同時にプロジェクターの電源が入ります。
- オフ** . . . 通常の電源の入り・切りを行ないます。電源コードを接続しても、リモコンまたは操作パネルの [ON-OFF] ボタンを押さなければプロジェクターの電源は入りません。

※ 工場出荷時は「オフ」に設定されています。

### 💡 電源オン・オフは正しい操作で行なってください。

ランプ冷却中に電源コードを抜かないでください。ランプの回路の故障の原因になります。またランプの冷却が終わり、再点灯できる状態になるまで [ON-OFF] ボタンを押しても電源は入りません。

## 💡 ランプモード

「ノーマルモード」、「オートモード」、「エコ1モード」、「エコ2モード」の選択ができます。「エコ1モード」、「エコ2モード」は、ランプの消費電力を抑えることができます。

- 💡 明るい表示 . . . ノーマルモード
- 💡A 明るい表示に「A」 . . . オートモード
- 💡1 上部がグレーの表示に「1」 . . . エコ1モード
- 💡2 ほとんどがグレーの表示に「2」 . . . エコ2モード

※ [ポイント] ボタン右で 💡 → 💡A → 💡1 → 💡2 の順に表示が切り替わります。

※ 「オートモード」は調光回路が働いて、明るさを自動的に調整します。  
※ 「エコ1モード」は「エコ2モード」よりも明るくなります。

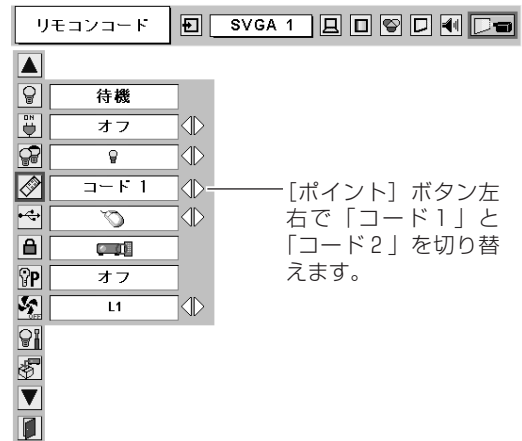


**リモコンコード**

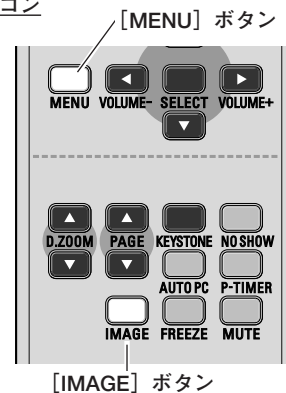
本機は2種類の異なるリモコンコードで操作することができます。工場出荷時は「コード 1」に設定されており、2台目のプロジェクター用（拡張用）として「コード 2」に設定することができます。本機を2台ご使用の場合、リモコンコードを別々に設定しておく、誤動作防止になります。

コード 1 . . . . . 1台目のプロジェクター用に使用します。  
 コード 2 . . . . . 2台目のプロジェクター用（拡張用）に使用します。

※ 本機（プロジェクター）を「コード 2」に設定した場合、リモコン本体のコードも「コード 2」に切り替える必要があります。リモコンの「MENU」と「IMAGE」ボタンの両方を 10秒以上押しと、リモコン本体のコードが「コード 2」に切り替わります。リモコン本体のコードを切り替えた後は、リモコンが正しく動作するか確認してください。リモコンの電池交換を行なうと、リモコン本体のコードが「コード 1」に戻ります。



リモコン



**USB**

本機の [USB] 端子にコンピュータのUSB端子を接続し、コンピュータと連結してプロジェクターを使用するときのUSB端子の機能選択を行ないます。[ポイント] ボタンの左右で機能の選択を行ないます。

- . . . . . リモコンの [PAGE] ボタンを使用するときを選択します。P.16ページ
  - . . . . . USB端子をプロジェクターの制御などに使用するときを選択します。
- ※ この機能は将来のために設けられているものです。現時点ではご使用になれません。

※ 工場出荷時は「」に設定されています。

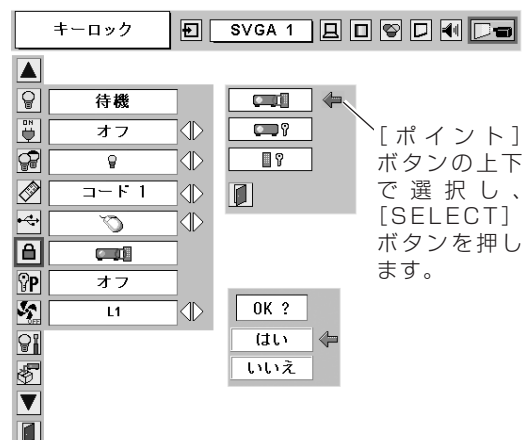
**キーロック**

操作ボタンをロックして、プロジェクターが誤って操作されることを防ぎます。たとえば、リモコンをプロジェクターの鍵として使うこともできます。

- . . . . . 操作パネルからの操作をロックします。
- . . . . . リモコンの操作をロックします。
- . . . . . キーロックは「オフ」の状態です。

※ 工場出荷時は「オフ」に設定されています。

※ 操作パネルをロックしてしまい、手元にリモコンがないときは、一度電源コードを抜いて、[SELECT] ボタンを押しながら、電源コードをさし、プロジェクターの電源を入れると、キーロックが解除されます。





## 暗証番号ロック

暗証番号により、プロジェクターの管理者以外のプロジェクターの操作を防止します。設定により以下のモードが選択できます。  
 24ページ

**オフ**・・・「暗証番号ロック」を解除します。通常の操作をすることができます。

**オン1**・・・電源を入れるときに暗証番号が要求されます。

**オン2**・・・一度入力した暗証番号は、ACコードを抜くまで有効です。一度ACコードを抜くと、その次に電源を入れるときに暗証番号が要求されます。[ON-OFF] ボタンで電源の入り・切りをするだけで、ACコードを抜かないときは、暗証番号が要求されることなく、通常の操作をすることができます。

- 1 [ポイント] ボタン上下でポインタを「暗証番号ロック」のアイコンに合わせ、[SELECT] ボタンを押します。もう一度 [SELECT] ボタンを押すと暗証番号を入力する画面が現れます。
- 2 暗証番号を入力します。  
 ※ 下記「暗証番号の入力方法」を参照ください。
- 3 暗証番号が承認されると、「暗証番号」の「オン1・オン2・オフ」の設定と、暗証番号の変更ができる画面が現れます。「オン1・オン2・オフ」は [ポイント] ボタンの左右で切り替え、選択します。  
 暗証番号の変更は次ページを参照ください。
- 4 終了するときには、[ポイント] ボタン下でポインタを に移動し、[SELECT] ボタンを押します。

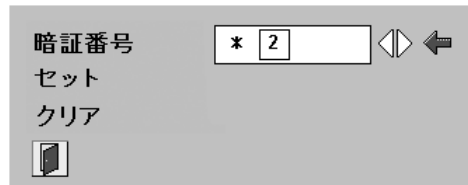
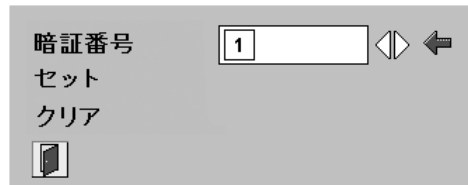
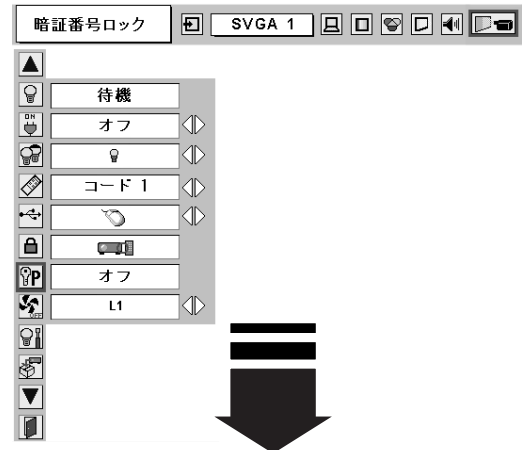
### 暗証番号の入力方法

- 1 [ポイント] ボタン上下で「暗証番号」を選択します。「暗証番号」の最初のけたが選択されます。
- 2 [ポイント] ボタンの左右で0～9の数字を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、数字の表示が「\*」に変わります。これで1けた目が決定されました。この操作を繰り返し、「\*」が4つ並んでいれば、4けた全ての数字が決定しています。  
 ※ 工場出荷時の暗証番号は、「1234」です。  
 ※ 数字の入力をやりなおしたいときは、[ポイント] ボタン下で「クリア」を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、「\*」が消え入力をやりなおすことができます。
- 3 4けた全てが決定すると、ポインタが自動的に「セット」に移動します。[SELECT] ボタンを押すと「暗証番号ロック」の選択メニューが表示されます。24ページ「手順3」

### メモ

数字の入力をやりなおしたいときは、[ポイント] ボタン下で「クリア」を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、「\*」が消え、入力をやりなおすことができます。

- ※ 以下のようなときは、エラーを表示しています。入力をやりなおしてください。
- ・ 「ログ暗証番号」と入力した数字(見た目は「\*」)とその枠が赤く表示された。
  - ・ 「ログ暗証番号」と入力する枠が赤く表示された。

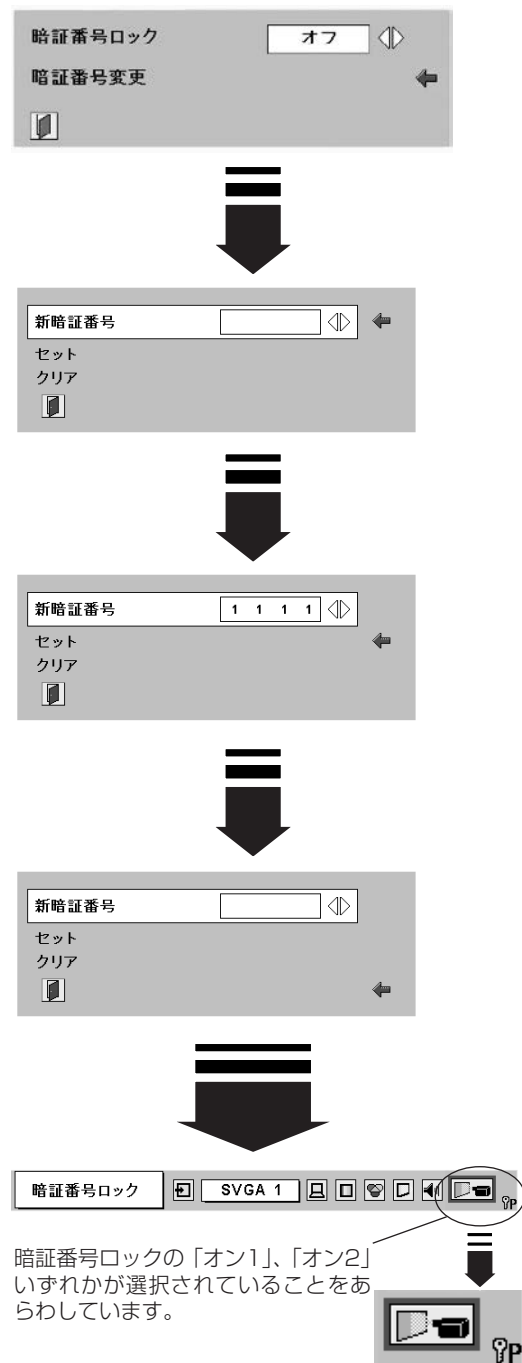


**暗証番号を変更する**

- 1 [ポイント] ボタン上下で「暗証番号変更」を選択します。「新暗証番号」の最初のけたが選択されます。
- 2 [ポイント] ボタンの左右で0～9の数字を選択し、[SELECT] ボタンを押し、新しい4けたの暗証番号を入力・決定します。この操作を繰り返し、4けた全ての数字を決定します。  
※ このときは決定した数字も見えています。変更後の数字をはっきり確認していただけるように、数字を見せています。
- 3 4けた全てが決定すると、ポイントが自動的に「セット」に移動します。[SELECT] ボタンを押すとポイントが自動的に [ ] に移動します。これで新しい暗証番号が登録されました。  
このとき、[SELECT] ボタンを押すと、入力画面から抜けることができ、「暗証番号ロック」メニューの画面まで戻ります。

**メモ**

- ・ 入力を中断し、この機能进行操作するのをやめるときは、[ポイント] ボタンの上下で [ ] を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、「暗証番号ロック」の画面まで戻ります。
- ・ 数字の入力をやりなおしたいときは、[ポイント] ボタン下で「クリア」を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、入力をやりなおすことができます。
- ・ 以下のようなときは、エラーをあらわしています。入力をやり直してください。
  - ・ 「新暗証番号」と入力した数字とその枠が赤く表示された。
  - ・ 「新暗証番号」と入力する枠が赤く表示された。



**ファン**

電源を切ったときの冷却ファンの回転動作を切り替えることができます。

- L1** ・ ・ ・ 自動でファンの回転速度を調整します。「L2」より大きい音がします。  
電源を切ったとき、冷却のためにファンの回転速度があがり、投映時よりファンの音が気になるときがあります。
- L2** ・ ・ ・ ファンの回転速度を投映時と同じに調整し、ファンの音が大きくなるようにします。ただし、「L1」よりファンの停止に時間がかかります。





## ランプカウンターリセット

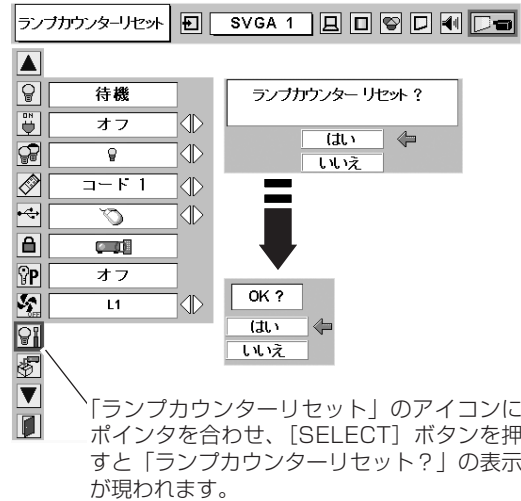
ランプカウンターをリセットするメニューです。ランプ交換後は必ずランプカウンターをリセットしてください。リセットすると[LAMP REPLACE] インジケータ(黄)の点灯が消えます。



### 注意

ランプを交換したとき以外はリセットしないでください。

- 1 [ポイント] ボタン上下でポインタを「ランプカウンターリセット」のアイコンに合わせ、[SELECT] ボタンを押します。
- 2 「ランプカウンターリセット？」が現われますので、[ポイント] ボタンの上下で **はい** にポインタを合わせ、[SELECT] ボタンを押します。  
さらに、「OK？」の表示が現れますので、[ポイント] ボタンの上下で **はい** にポインタを合わせ、[SELECT] ボタンを押します。カウンターがリセットされます。



## 初期設定

下記の設定以外を、工場出荷状態に戻します。

- ・ランプカウンター（点灯時間）
- ・ロゴ暗証番号ロック
- ・暗証番号ロック
- ・ユーザーロゴ

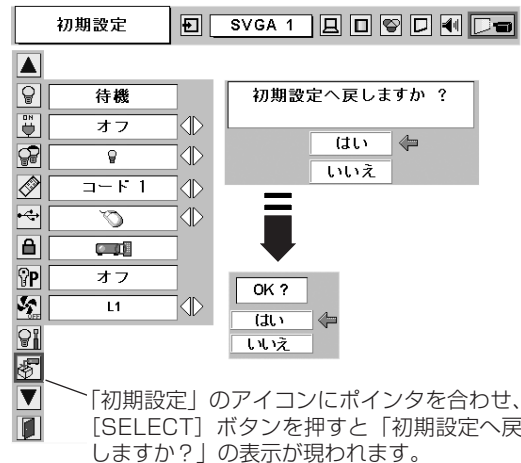
※ この設定は電源を切っても、電源コードを抜いても有効です。



### ご注意

この設定が実行されると、お客さまが設定された内容はすべて失われ、各設定内容は工場出荷時の状態となります。

- 1 [ポイント] ボタン上下でポインタを「初期設定」のアイコンに合わせ、[SELECT] ボタンを押します。
- 2 「初期設定へ戻しますか？」が現われますので、[ポイント] ボタンの上下で **はい** にポインタを合わせ、[SELECT] ボタンを押します。  
さらに、「OK？」の表示が現れますので、[ポイント] ボタンの上下で **はい** にポインタを合わせ、[SELECT] ボタンを押します。設定が工場出荷時に戻ります。



## 暗証番号がわからなくなったとき

### 暗証番号を忘れるとプロジェクターの操作ができなくなります

暗証番号を忘れると、プロジェクターの操作ができなくなります。以下の記入欄に登録した暗証番号を書き留めておくことをおすすめします。ただし、第三者に見られたり、持ち出されたりしないように、取扱説明書は大切に保管してください。暗証番号がわからなくなったときは、お買い上げの販売店へご相談ください。

#### 暗証番号ロック の暗証番号

--	--	--	--

工場出荷時の暗証番号： 1 2 3 4\*

#### ロゴ暗証番号ロック の暗証番号

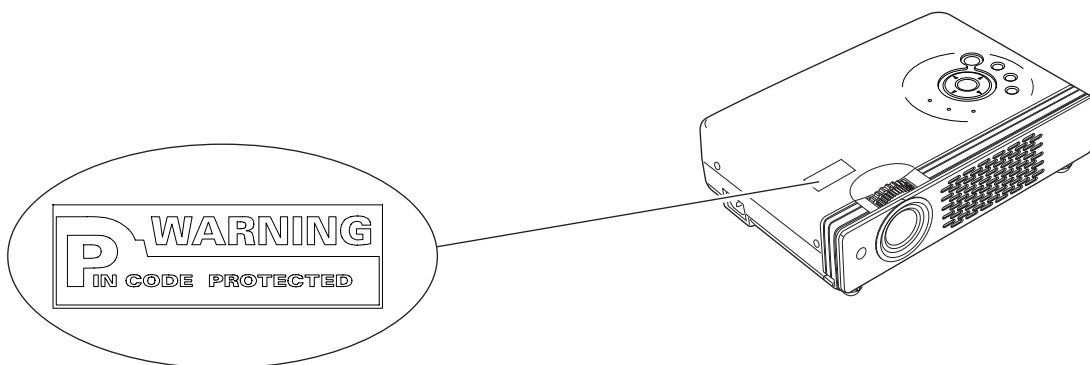
--	--	--	--

工場出荷時の暗証番号： 4 3 2 1\*

\*暗証番号を変更された場合は、工場出荷時の暗証番号は無効になります。

### 暗証番号が登録されていることをシールでわかるようにしましょう

暗証番号を登録し、暗証番号を有効にしているとき、付属のシールを本体の目立つところへ貼り付けます。



## ランプの交換

### LAMP REPLACEインジケータの点灯

[LAMP REPLACE] インジケータ (黄) の点灯は、ランプ交換時期の目安です。[LAMP REPLACE] インジケータ (黄) が点灯した場合は、ランプをすみやかに交換してください。[LAMP REPLACE] インジケータは、ランプカウンターをリセットするまで電源「ON(入)」のときに点灯します。なお、[LAMP REPLACE] インジケータが点灯する前に寿命が尽きる場合もあります。

### ランプの交換のしかた

ランプの交換はランプハウスごとに行ないます。必ず指定のランプハウスを取りつけてください。交換ランプはお買い上げの販売店にご相談ください。また、ご注文の際には、つぎのことをお知らせください。

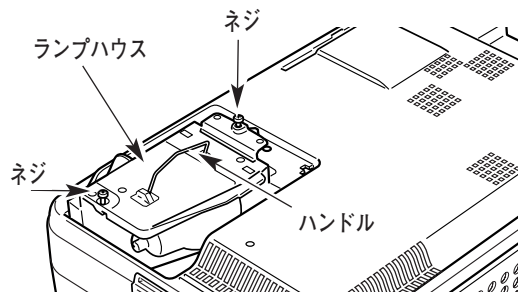
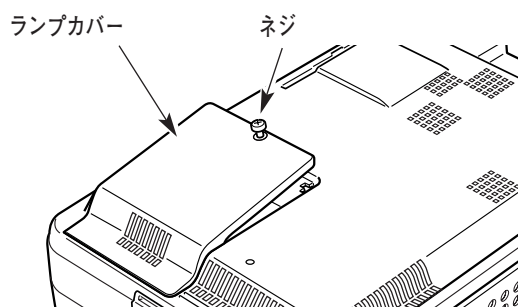
- ・交換ランプの品番：POA-LMP55 (サービス部品コード：610 309 2706)
- ・プロジェクターの品番：LP-XU47 / LP-XU48



## 注意

動作中、ランプは大変高温になります。ランプを交換するときは、本機の電源を切り、ファン停止後に電源コードを抜き、45分以上放置してから行ってください。動作停止後すぐに手で触ると、やけどをするおそれがあります。

- 1 電源を切り、電源コードを抜きます。必ず45分以上放置してください。
- 2 (+)ドライバーで1本ネジをゆるめてランプカバーを外します。
- 3 ランプハウスの2本のネジをゆるめ、ハンドルを持ってランプハウスごと引き出します。
- 4 交換用のランプハウスを本体の奥までしっかり押し込み、2本のネジを締めて固定します。
- 5 ランプカバーを取り付け、ネジを締めて固定します。



ガラス面を手で触って汚さないでください。

### ランプカウンターをリセットします

ランプ交換後は必ずランプカウンターをリセットしてください。リセットすると [LAMP REPLACE] インジケータ (黄) の点灯が消えます。ランプカウンターのリセットのしかたは、52ページの「ランプカウンターリセット」の設定を参照ください。

## お手入れについて

本機の性能を維持し、安全にご使用いただくために、注意事項をよくお読みの上、正しくお手入れください。

### ● 長い間ご使用にならないとき ●

レンズや本体にホコリが付着しないよう、レンズキャップをはめて保管してください。

### ● キャビネットのお手入れ ●

キャビネットや操作パネルの部分の汚れはネルなどの柔らかい布で軽く拭き取ってください。汚れがひどいときは水でうすめた中性洗剤にひたした布をよく絞ってふき取り、乾いた布で仕上げてください。

### ● キャビネットをいためないために ●

キャビネットにはプラスチックが多く使われています。キャビネットに殺虫剤など揮発性のものをかけたり、ゴムや粘着テープ、ビニール製品を長期間接触させないでください。変質したり、塗料がはげるなどの原因となります。

### ● ベンジン・シンナーは使わないで ●

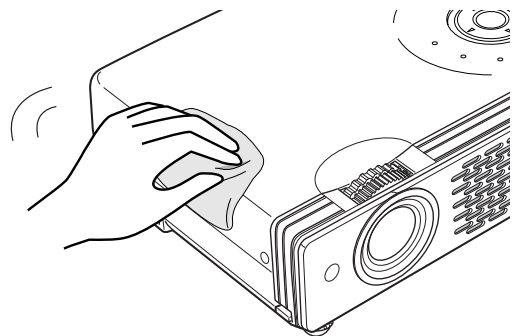
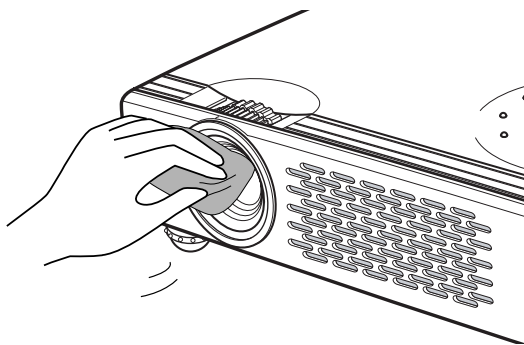
ベンジンやシンナーなどでふきますと変質したり、塗料がはげることがあります。また化学ぞうきんをご使用の際は、その注意書きにしたがってください。

### ● レンズのお手入れ ●

レンズ表面の掃除は、カメラ用に市販されているブローブラシやレンズクリーナー（カメラやメガネの掃除用に市販されているクロスやペーパー）で行なってください。レンズの表面は傷がつきやすいので、固いものでこすったり、たたいたりしないでください。

### ● エアフィルターのお手入れ ●

吸気口のエアフィルターは、内部のレンズやミラーをホコリや汚れから守っています。エアフィルターはこまめに掃除してください。（掃除のしかたは、次ページを参照）

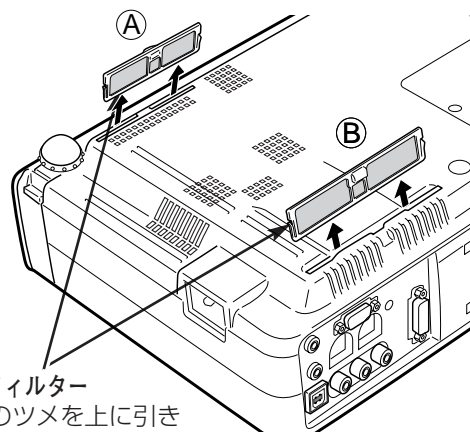


## エアフィルターはこまめに掃除してください

エアフィルターは、内部のレンズやミラーをホコリや汚れから守っています。エアフィルターや吸気口にホコリがたまると冷却効果が悪くなり、内部の温度上昇を招いて故障の原因になります。エアフィルターや吸気口は、こまめに掃除してください。

- 1 プロジェクターの電源を切り、冷却ファンの回転が止まったことを確認し、電源プラグをコンセントから抜きます。掃除は必ず電源を切ってから行なってください。
- 2 プロジェクターを裏返します。エアフィルターの両端のツメを上へ引き上げて、エアフィルターをはずします。
- 3 エアフィルターのホコリをブラシで取ります。
- 4 エアフィルターを取り付けます。

エアフィルターの汚れがひどいときは、水洗いの後よく乾かしてから取り付けてください。取り替え用エアフィルター（別売）は、お買い上げの販売店にご相談ください。



エアフィルター  
両端のツメを上へ引き  
上げて取り外します。

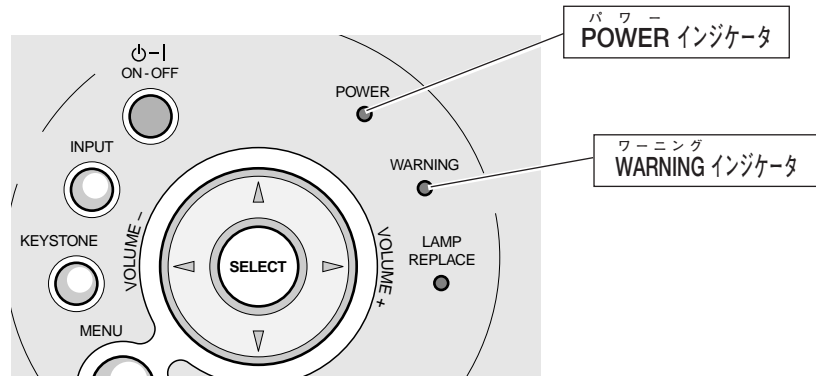
取り替え用エアフィルターの品番：フィルターA 610-307-6317  
フィルターB 610-307-6324

### ●お掃除の際にご注意ください●

- ・エアフィルター部の穴から内部へ、ものを差し込まないでください。内部には高電圧の部分や回転する部分があり、ふれると感電やけがの恐れがあります。また、冷却ファンの故障にもつながります。
- ・エアフィルターを取り外した状態でプロジェクターを使用しないでください。液晶パネル、レンズ、ミラーなどを汚し、画質を損なう原因になります。
- ・エアフィルターは、ていねいに扱ってください。穴があいたり、破れたりすると、フィルターの効果が損なわれます。



## 内部の温度上昇について



### [WARNING] インジケータの点滅

本機内部の温度が高くなると [WARNING] インジケータ が赤く点滅し、保護のために自動的に電源が切れ、[POWER] インジケータが赤く点滅します。（[WARNING] インジケータも点滅を続けます。）温度が下がると [POWER] インジケータが赤く点灯し、リモコンおよび本体の [ON-OFF] ボタンで電源を入れることができます。電源を入れると [WARNING] インジケータの点滅が消えます。[WARNING] インジケータの点滅が消えないときは、次のことを確認してください。

#### ここを確認してください

- 底面のエアフィルターにホコリがたまっていませんか。エアフィルターを掃除してください。
- 排気口や吸気口がふさがれていませんか。通気を妨げるような設置をしないでください。
- 使用温度範囲を超えた温度の場所で使用していませんか。（使用温度範囲：5℃～35℃）
- 上記のいずれでもない場合は、冷却ファンまたは内部回路の故障が考えられます。お買い上げの販売店または当社にご相談ください。

電源を入れるときは、[POWER] インジケータが点灯していることを確認してください。内部の温度が下がっていない場合は、再び [WARNING] インジケータが点滅して電源が切れます。

### プロジェクターの電源が切れ [WARNING] インジケータ が点灯しているとき

プロジェクター内部で異常が検出されると、プロジェクターの電源が切れ、[WARNING] インジケータが赤く点灯を始めます。このとき、リモコンおよび本体の [ON-OFF] ボタンでの電源入り切りはできなくなります。このような時は、電源コードを一旦コンセントから抜いて電源を入れ直しプロジェクターの動作を確認してください。再び電源が切れ、[WARNING] インジケータが点灯する場合、プロジェクターの点検をお買い上げの販売店、またはお客様相談センターにご依頼ください。電源コンセントを接続したまま放置しないでください。火災や事故の原因となります。

# インジケータ表示とプロジェクターの状態

プロジェクターの各インジケータはプロジェクターの動作状態を表示しています。ご使用中うまく動作しないなど、動作が不明なときは、下表にしたがい各インジケータでプロジェクターの動作を確認してください。また、インジケータはメンテナンスをお知らせします。プロジェクターをよりよい性能で長期間ご使用いただくために、これらのインジケータの指示にしたがい適切なメンテナンスを行なってください。

インジケータの名称と点灯状態			プロジェクターの状態
POWER 緑/赤	WARNING 赤	LAMP REPLACE 黄	
●	●	●	電源コードがコンセントから抜けています。
◐	●	※	プロジェクターはスタンバイ状態です。[ON-OFF] ボタンを押すと動作します。
○	●	※	プロジェクターは正常に動作しています。
◐	◐	※	プロジェクターの内部温度が高くなっています。[ON-OFF] ボタンを押しても電源は入りません。プロジェクターが冷却され、正常な温度になると、[POWER] インジケータが点灯に変わります。[ON-OFF] ボタンを押してプロジェクターを始動することができます。（[WARNING] インジケータは点滅したままです。）エアフィルターの点検などを行なってください。
◐	◐	※	内部の冷却が完了し、正常な温度に戻りました。[ON-OFF] ボタンを押すと、[WARNING] インジケータの点滅は消え、プロジェクターが動作します。エアフィルターの点検などを行なってください。
◐	●	※	電源コードをコンセントへ入れ、スタンバイ状態になるまで、または、ランプの冷却中です。インジケータが赤の点灯に変わるまで、[ON-OFF] ボタンを押して始動することはできません。
●	◐	※	プロジェクターの内部に異常が検出されました。[ON-OFF] ボタンを押しても電源は入りません。一度電源コードをコンセントから抜き、電源を入れ直してください。再び電源が切れ、インジケータが点灯するときは、電源コードをコンセントから抜き、点検と修理をお客様相談センターへご依頼ください。点灯したままで放置しないでください。火災や感電の原因となります。
◐	●	※	パワーマネジメントモードになっています。プロジェクターを操作すると、ランプが点灯し、プロジェクターが動作をはじめます。

○ …点灯：緑   ◐ …点滅：緑   ◑ …点灯：赤   ◒ …点滅：赤   ● …消灯

※… [LAMP REPLACE] インジケータが点灯するとランプの寿命です。（正常時は消灯）すみやかにランプを新しいものと交換してください。ランプ交換後は、ランプカウンターをリセットしてください。☎ 52ページ

## 故障かなと思ったら

アフターサービスを依頼される前に、つぎのことをお確かめください。

こんなときは	ここを確認してください	参照ページ
電源が入らない	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 電源コードは接続されていますか。</li> <li>● 電源は入っていますか。[ON-OFF] ボタンを押してみてください。</li> <li>● [POWER] インジケータが消えているとき、または赤く点滅しているときは、[ON-OFF] ボタンを押しても電源が入りません。</li> <li>● [WARNING] インジケータが赤く点滅しているときは、内部の温度が過度に高くなっており、[ON-OFF] ボタンを押しても保護のため電源が入りません。温度が下がるまでお待ちください。</li> <li>● 「キーロック」がはたらいていませんか。リモコンの [ON-OFF] ボタンを押してみてください。</li> </ul>	24、25 57 49
画像が映らない	<ul style="list-style-type: none"> <li>● コンピュータやビデオ機器は正しく接続されていますか。接続を確認してください。</li> <li>● 電源を入れたあと約20秒間はオープニング画面が出て、画像は映せません。([ON スクリーン表示・オフ] のときをのぞく)</li> <li>● レンズキャップをとりましたか。</li> <li>● コンピュータモードのときはコンピュータのシステムモードが、ビデオモードのときは信号の種類とカラーシステムや走査方式が合っていますか。</li> <li>● 使用温度範囲 (5℃~35℃) からはずれていませんか。</li> <li>● 「NO SHOW」モードになっていませんか。「NO SHOW」ボタンを押してみてください。</li> <li>● コンピュータの映像を外部出力にする設定は、ケーブルをつないだ後に行なってください。設定方法はコンピュータの取扱説明書をご覧ください。</li> </ul>	14、20-22 24 32、40
音が出ない	<ul style="list-style-type: none"> <li>● コンピュータやビデオ機器の音声は正しく接続されていますか。接続を確認してください。</li> <li>● 音量が最小になっていませんか。[VOLUME +] ボタンを押してみてください。</li> <li>● 消音状態になっていませんか。[MUTE] ボタンを押すか、[VOLUME +] ボタンを押してみてください。</li> <li>● [AUDIO OUT] 端子にプラグがささっていませんか。[AUDIO OUT] 端子にプラグがささっていると内蔵スピーカから音は出ません。</li> <li>● 抵抗内蔵のオーディオケーブルを使用していませんか。抵抗なしのオーディオケーブルを使用してください。</li> </ul>	14、20-22
画像が不鮮明	<ul style="list-style-type: none"> <li>● フォーカスは合っていますか。フォーカスを合わせてください。</li> <li>● スクリーンとの距離がフォーカスの合う範囲からはずれていませんか。</li> <li>● スクリーンに対して過度に斜めに投映しているときは、画面に台形ひずみ (あおり) ができ、部分的にフォーカスが合わなくなることがあります。</li> <li>● 温度の低い所から急に暖かい所へ持ち込んだとき、空気中の水分がレンズやミラー表面に結露し、画像がぼやけることがあります。しばらくすると通常の画像に戻ります。</li> </ul>	26 18 19、26
映像が左右 (上下) 逆さまに映っている	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 「リア投映」や「天吊り」機能が「オン」になっていませんか。「セッティング」を確認してください。</li> </ul>	47
表示されない機能がある	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 「オンスクリーン表示」が「オフ」になっていませんか。「セッティング」を確認してください。</li> </ul>	44
「コンピュータ2」が表示されない	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 「端子」が「モニター出力」になっていませんか。「セッティング」を確認してください。</li> </ul>	47
リモコンで操作できない	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 電池は正しく入っていますか。+-を正しく入れてください。</li> <li>● 電池がなくなっていないですか。新しい電池と交換してください。</li> <li>● 本体のリモコン受信部とリモコンの間に障害物はないですか。リモコンはリモコン受信部に向けて操作してください。障害物があれば移動させてください。</li> <li>● リモコンの受信範囲から、はずれていませんか。受信範囲内で操作してください。</li> <li>● リモコンコードを切り替えていませんか。リモコンコードを確認してください。</li> <li>● 「キーロック」でリモコンからの操作をロックしていませんか。操作パネルから「セッティング」を確認してください。</li> </ul>	17 17 17 17 49 49
電源を入れたら、暗証番号を要求された	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 「暗証番号ロック」が設定されています。登録した (または工場出荷時の) 暗証番号を入力してください。解除、または設定の変更は「セッティング」の「暗証番号ロック」を確認してください。</li> </ul>	50

## コンピュータシステムモード一覧

プロジェクターにはあらかじめ以下のシステムモードが用意されています。「[カスタムモード 1~5]」は含みません。) 接続されたコンピュータの信号を判別して、プロジェクターが以下のシステムモードを自動で選択します。

システムモード	解像度	水平周波数 (KHz)	垂直周波数 (Hz)	システムモード	解像度	水平周波数 (KHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA 1	640 x 480	31.47	59.88	XGA 15	1024 x 768	58.03	72.00
VGA 2	720 x 400	31.47	70.09	MAC 19	1024 x 768	60.24	75.08
VGA 3	640 x 480	31.47	70.09	SXGA 1	1152 x 864	46.20	70.40
VGA 4	640 x 480	37.86	74.38	SXGA 2	1280 x 1024	62.50	58.60
VGA 5	640 x 480	37.86	72.81	SXGA 3	1280 x 1024	63.90	60.00
VGA 6	640 x 480	37.50	75.00	SXGA 4	1280 x 1024	63.34	59.98
VGA 7	640 x 480	43.269	85.00	SXGA 5	1280 x 1024	63.74	60.01
MAC LC13	640 x 480	34.97	66.60	SXGA 6	1280 x 1024	71.69	67.19
MAC 13	640 x 480	35.00	66.67	SXGA 7	1280 x 1024	81.13	76.107
480p	—————	31.47	59.88	SXGA 8	1280 x 1024	63.98	60.02
575p	—————	31.25	50.00	SXGA 9	1280 x 1024	79.976	75.025
480i	—————	15.734	<sup>60.00</sup> (インターレース)	SXGA 10	1280 x 960	60.00	60.00
575i	—————	15.625	<sup>50.00</sup> (インターレース)	SXGA 11	1152 x 900	61.20	65.20
SVGA 1	800 x 600	35.156	56.25	SXGA 12	1152 x 900	71.40	75.60
SVGA 2	800 x 600	37.88	60.32	SXGA 13	1280 x 1024	50.00	<sup>86.00</sup> (インターレース)
SVGA 3	800 x 600	46.875	75.00	SXGA 14	1280 x 1024	50.00	<sup>94.00</sup> (インターレース)
SVGA 4	800 x 600	53.674	85.06	SXGA 15	1280 x 1024	63.37	60.01
SVGA 5	800 x 600	48.08	72.19	SXGA 16	1280 x 1024	76.97	72.00
SVGA 6	800 x 600	37.90	61.03	SXGA 17	1152 x 900	61.85	66.00
SVGA 7	800 x 600	34.50	55.38	SXGA 18	1280 x 1024	46.43	<sup>86.70</sup> (インターレース)
SVGA 8	800 x 600	38.00	60.51	SXGA 19	1280 x 1024	63.79	60.18
SVGA 9	800 x 600	38.60	60.31	SXGA 20	1280 x 1024	91.146	85.024
SVGA 10	800 x 600	32.70	51.09	SXGA 21	1400 x 1050	63.90	60.00
SVGA 11	800 x 600	38.00	60.51	MAC 21	1152 x 870	68.68	75.06
MAC16	832 x 624	49.72	74.55	MAC	1280 x 960	75.00	75.08
XGA 1	1024 x 768	48.36	60.00	MAC	1280 x 1024	80.00	75.08
XGA 2	1024 x 768	68.677	84.997	WXGA 1	1366 x 768	48.36	60.00
XGA 3	1024 x 768	60.023	75.03	WXGA 2	1360 x 768	47.70	60.00
XGA 4	1024 x 768	56.476	70.07	WXGA 3	1376 x 768	48.36	60.00
XGA 5	1024 x 768	60.31	74.92	WXGA 4	1360 x 768	56.16	72.00
XGA 6	1024 x 768	48.50	60.02	UXGA 1	1600 x 1200	75.00	60.00
XGA 7	1024 x 768	44.00	54.58	UXGA 2	1600 x 1200	81.25	65.00
XGA 8	1024 x 768	63.48	79.35	UXGA 3	1600 x 1200	87.50	70.00
XGA 9	1024 x 768	36.00	<sup>87.17</sup> (インターレース)	UXGA 4	1600 x 1200	93.75	75.00
XGA 10	1024 x 768	62.04	77.07	720p	1280 x 720	45.00	<sup>60.00</sup> (インターレース)
XGA 11	1024 x 768	61.00	75.70	1035i	1920 x 1035	33.75	<sup>60.00</sup> (インターレース)
XGA 12	1024 x 768	35.522	<sup>86.96</sup> (インターレース)	1080i	1920 x 1080	33.75	<sup>60.00</sup> (インターレース)
XGA 13	1024 x 768	46.90	58.20	1080i	1920 x 1080	28.125	<sup>50</sup> (インターレース)
XGA 14	1024 x 768	47.00	58.30				

□ の信号には、LP-XU47は対応していません。

※ 仕様は改善のため予告なしに変更する場合があります。

※ LP-XU47で、SXGA、Mac21、Mac、720p、1035i、1080iの信号を投射するときは、信号をデジタル圧縮して映しますので、線や文字がオリジナルの画像と多少異なる場合があります。

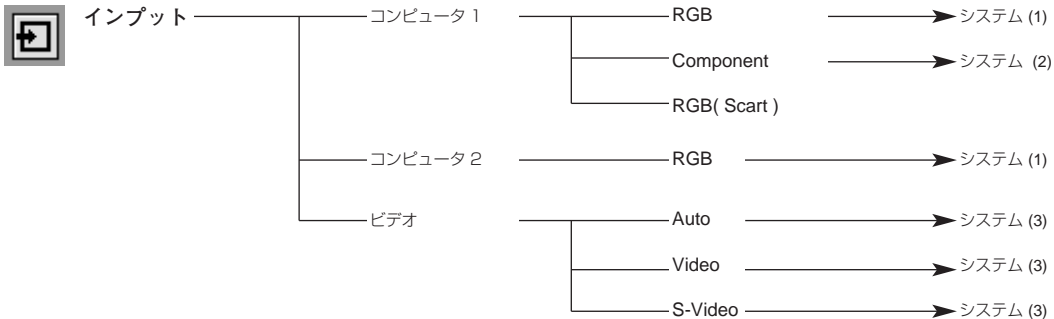
※ LP-XU48で、SXGA、WXGA、UXGA、Mac21、Mac、720p、1035i、1080iの信号を投射するときは、信号をデジタル圧縮して映しますので、線や文字がオリジナルの画像と多少異なる場合があります。

※ LP-XU47は、ドットクロックが 130MHz 以上のコンピュータの信号には対応していません。

※ LP-XU48で、ドットクロックが 130MHzを越えるときに、「PC調整」メニュー内で、調整できないメニューが生じる場合があります。

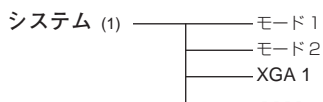
# メニュー内容一覧

## コンピュータ / ビデオ インプット



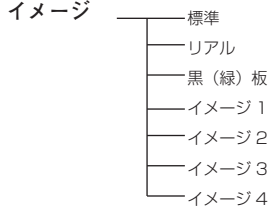
## コンピュータ入力

### SVGA 1

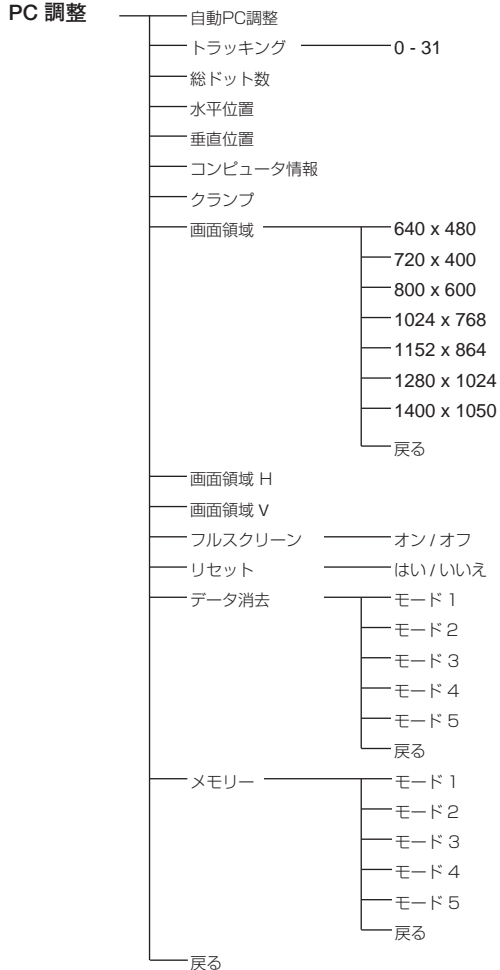


\*表示される内容は入力された信号によって異なります。

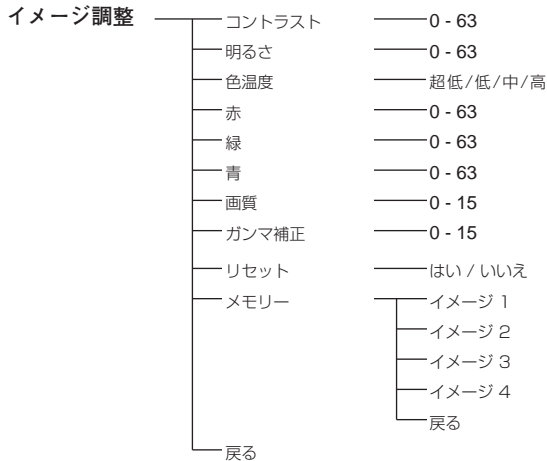
### イメージ



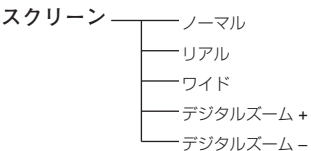
### PC 調整



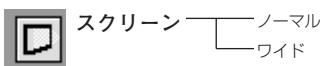
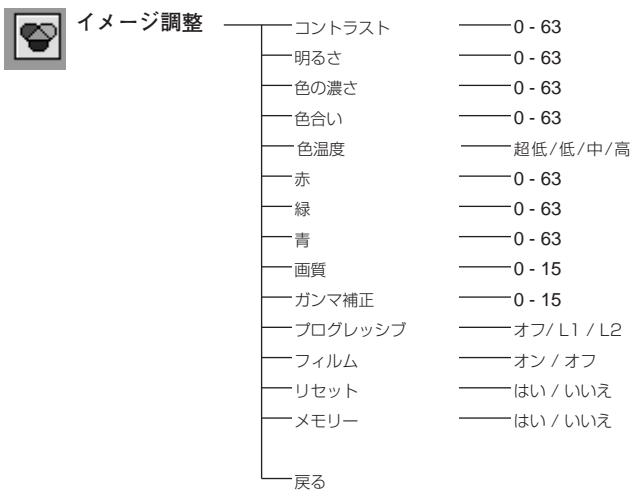
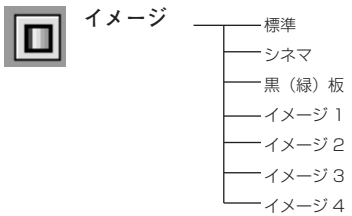
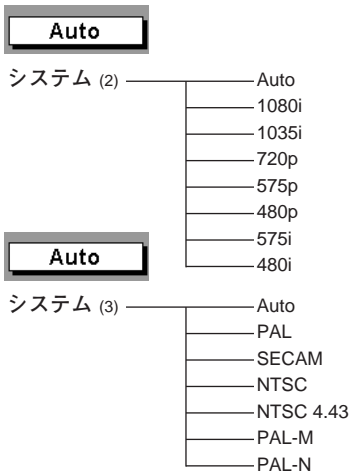
### イメージ調整



### スクリーン



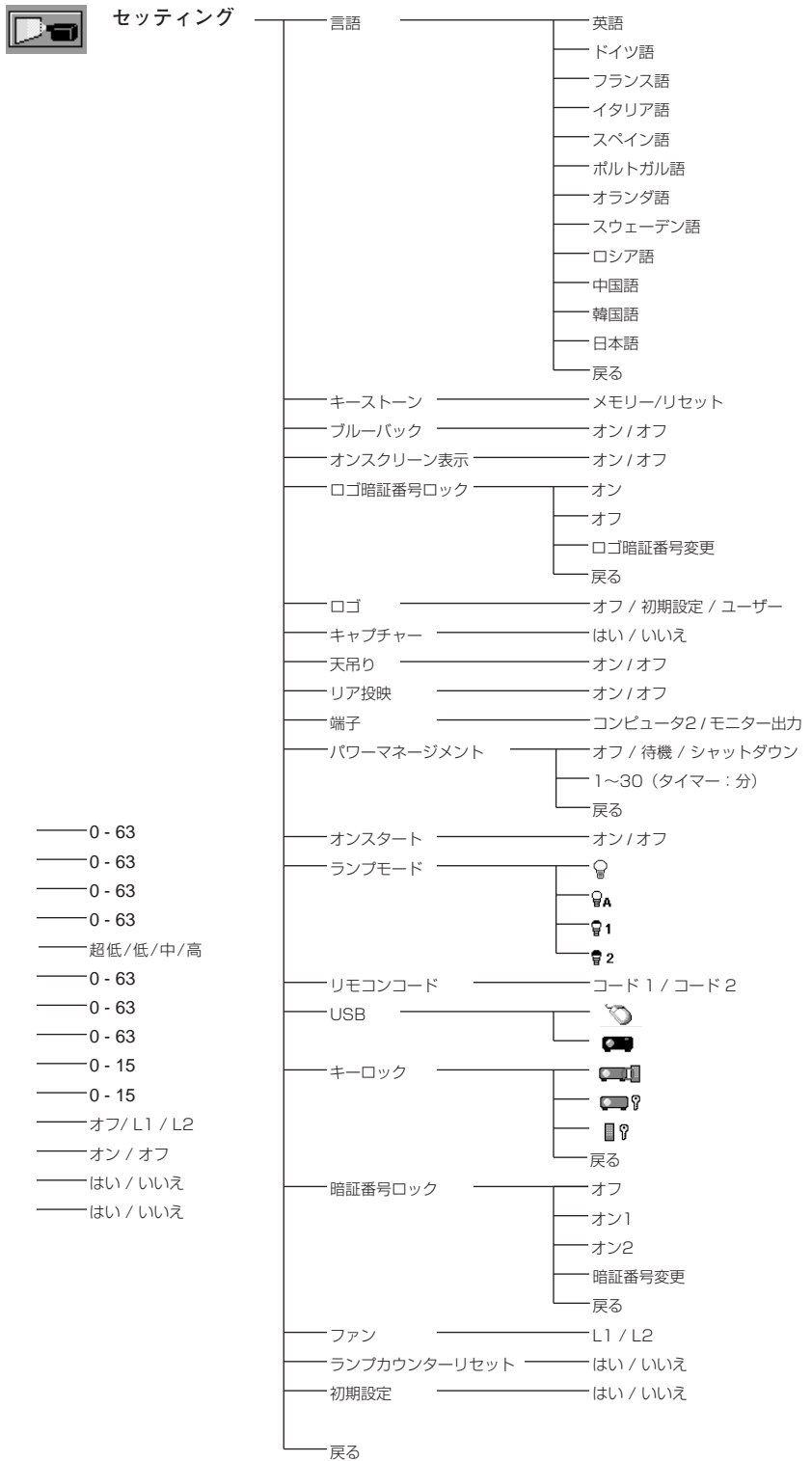
## ビデオ入力



## サウンド



## セッティング



## 仕 様

## プロジェクター本体

型 名	LP-XU47	LP-XU48
種 類	液晶プロジェクター	
表示方式	液晶パネル3枚 3原色光シャッター方式	
液晶パネル	サイズ：0.8型 x 3 アスペクト比 4：3 駆動方式：ポリシリコンTFTアクティブマトリクス方式 画素数：786,432画素（1,024 × 768）×3枚 総画素数 2,359,296 画素 画素配列：ストライプ	
投射レンズ	1.2倍ズームレンズ F= 1.7 ~ 2.1 f= 26.7 ~ 32 mm	
光 源	200W UHPランプ	
画面サイズ（投射距離）	最小 33 ~ 最大 300 型（1.3m~10m）	
ズーム/フォーカス調整	手動	
入出力		
コンピュータ	アナログRGB入出力（入力2系統・出力1系統）：ミニD-sub 15ピン アナログRGB信号：0.7Vp-p、正極性、インピーダンス75Ω 水平・垂直同期：TTLレベル、負または正極性 （G信号中のコンポジット同期：0.3Vp-p、負極性、インピーダンス75Ω）	
ビ デ オ	ビデオ入力（1系統） 映像：ピンジャック、1Vp-p、同期負、インピーダンス75Ω S映像：セパレートYC信号、ミニDIN 4ピン Y：1Vp-p、同期負、インピーダンス75Ω C：0.286Vp-p（バースト信号）、インピーダンス75Ω コンポーネント：セパレートY Cb/Pb Cr/Pr信号、ミニD-sub 15ピン Y：1Vp-p、同期負、インピーダンス75Ω Cb/Pb：0.7Vp-p、インピーダンス75Ω Cr/Pr：0.7Vp-p、インピーダンス75Ω	
音 声	音声入力（1系統）：ミニジャック（ステレオ）、400mVrms、インピーダンス47KΩ以上 音声入力：ピンジャック、400mVrms、インピーダンス47KΩ以上（左モノ：右） 音声モニター出力（コンピュータ/ビデオ兼用）：ミニジャック（ステレオ）、可変出力、 インピーダンス1KΩ以下	
制御入出力、他	サービスポート：ミニDIN 8ピン USB端子：USBコネクタ、シリーズ B、シングルポート	
走査周波数	水平 15K~100KHz、垂直 50~100Hz	
カラーシステム	6システム（NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N）	
音声出力	モノラル 1W（JEITA）	
スピーカ	2.8 cm 円形 1個	
電 源	AC100V 50/60Hz	
消費電力	275W（ノーマルモード）	
	212W（エコモード）	215W（エコモード）
	7W（待機中消費電力）	8W（待機中消費電力）
本体寸法	幅 298×高さ 71×奥行 213 mm（突起物含まず）	
質 量	2.7 Kg	

※ 高調波電流規格 JIS C 61000-3-2 適合品

※ 液晶パネルの有効画素数は 99.99 % 以上です。投映中 0.01 % 以下の点灯したままの点や、消灯したままの点が見られる場合があります。これは液晶パネルの特性で生じるもので故障ではありません。

## リモコン

電源	DC3.0V 単4形アルカリ乾電池 2本使用
到達距離	約5m (受信部正面)
本体寸法	幅51.5×高さ23.2×奥行123mm
質量	60g (電池を含む)

## 付属品

- リモコン ..... 1個
- リモコン用 アルカリ乾電池 ..... 2本
- 電源コード ..... 1本
- コンピュータ接続ケーブル (D-sub用) ..... 1本
- 取扱説明書
- 保証書
- ユーザー登録カード (はがき)
- レンズキャップ ..... 1個
- レンズキャップ用ひも ..... 1本
- レンズキャップ用ネジ ..... 1個
- PIN code lock シール ..... 1枚

## 別売品

- D-sub / コンポーネント ケーブル ..... 品番 : POA-CA-COMPVGA
- 天吊金具用ベース金具 ..... 品番 : POA-CHB-XU55
- 低天井用天吊金具 ..... 品番 : POA-CHS-US01
- レーザ機能付き別売リモコン ..... 品番 : POA-RCKIT03
- プレゼンテーションリモコンキット ..... 品番 : POA-RCKIT02

※このプロジェクターは日本国内用に設計されております。電源電圧が異なる外国ではお使いいただけません。  
※仕様および外観は改善のため予告なく変更する場合があります。  
※説明書に記載のメーカー名および商品名は、各社の登録商標です。

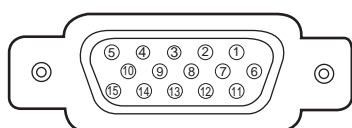


## 端子の仕様

### COMPUTER IN 1(2) / COMPONENT IN / MONITOR OUT (コンピュータ入力 / コンポーネント入力 / モニター出力端子)

コンピュータ入力、モニター出力端子として動作します。モニター出力にすると、[COMPUTER IN 1/COMPONENT IN] 端子に入力されたコンピュータ（アナログ）信号を出力します。接続には、D-sub用コンピュータ接続ケーブル をご使用ください。また、ビデオ機器からのコンポーネント信号を入力します。接続には、別売のコンポーネント/D-sub用接続ケーブル をご使用ください。

ミニ D-sub 15ピン

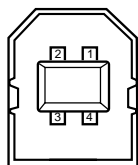


1	R (R/Cr) 入出力	9	未接続
2	G (G/Y) 入出力	10	接地 (垂直同期)
3	B (B/Cb) 入出力	11	接地 / 未接続
4	未接続	12	未接続
5	接地 (水平同期)	13	水平同期 入出力 (コンポジット: 水平垂直同期)
6	接地 (R)	14	垂直同期 入出力
7	接地 (G)	15	未接続
8	接地 (B)		

### USB (ユニバーサルシリアルバス端子)

USB規格対応の端子を持つコンピュータ機器との接続に使用する端子です。

USB コネクタ (シリーズ B)



1	VCC
2	- DATA
3	+ DATA
4	接地

# お客さまご相談窓口

## ■まずはお買い上げの販売店へ...

家電製品の修理のご依頼やご相談は、お買い上げの販売店へお申し出ください。

転居や贈答品でお困りの場合は、下記の相談窓口にお問い合わせください。

家電製品についての全般的なご相談は <総合相談窓口> 三洋電機(株) お客さまセンター

受付時間：9：00～18：30

- |                             |                            |
|-----------------------------|----------------------------|
| ◆北海道地区 札幌 ☎(011)290-1522    | ◆近畿・四国地区 大阪 ☎(06)6994-9570 |
| ◆東北地区 仙台 ☎(022)714-6137     | ◆中国地区 広島 ☎(082)297-6067    |
| ◆関東地区 東京 ☎(03)3815-1111     | ◆九州・沖縄地区 福岡 ☎(092)263-7629 |
| ◆中部・北陸地区 名古屋 ☎(052)533-5245 |                            |

※郵便・FAXでご相談される場合は

三洋電機(株) お客さまセンター 〒570-8677 大阪府守口市京阪本通2-5-5  
FAX (06) 6994-9510

☆上記のお客さまご相談窓口の名称、電話番号は変更することがありますのでご了承ください。

修理サービスについてのご相談は <修理相談窓口> 三洋コンシューママーケティング(株)

受付時間：月曜日～金曜日 [9：00～18：30]

土曜・日曜・祝日 [9：00～17：30]

出張修理のご依頼 その他の修理相談窓口

東コールセンター 東京 ☎(03)5302-3401

西コールセンター 大阪 ☎(06)4250-8400

関東・首都圏および近畿地区以外にお住まいのお客さまは下記の電話をご利用いただけます。

東コールセンターへの転送電話番号

- |                          |
|--------------------------|
| ◆北海道地区 札幌 ☎(011)833-7888 |
| ◆東北地区 仙台 ☎(022)382-2213  |
| ◆長野地区 長野 ☎(0263)26-1772  |
| ◆新潟地区 新潟 ☎(025)285-2451  |
| ◆福島地区 福島 ☎(024)945-6811  |

西コールセンターへの転送電話番号

- |                          |
|--------------------------|
| ◆北陸地区 金沢 ☎(076)237-6650  |
| ◆東海地区 名古屋 ☎(052)979-3456 |
| ◆中国地区 広島 ☎(082)293-9333  |
| ◆四国地区 高松 ☎(087)844-8321  |
| ◆九州地区 福岡 ☎(092)922-9311  |

◆沖縄地区 沖縄 (098) 944-5018

受付時間：月曜日～土曜日(日曜、祝日および当社休日を除く) [9：00～12：00、13：00～17：30]

※「持ち込み修理および部品」についてのご相談は、各地区サービスセンターで承っております。  
受付時間：月曜日～土曜日(日曜、祝日を除く) 9：00～17：30

## お客さまご相談窓口におけるお客さまの個人情報のお取り扱いについて

お客さまご相談窓口でお受けした、お客さまのお名前、ご住所、お電話番号などの個人情報は適切に管理いたします。また、お客さまの同意がない限り、業務委託の場合および法令に基づき必要と判断される場合を除き、第三者への開示は行いません。

- お客さまご相談窓口でお受けした個人情報は、商品・サービスに関わるご相談・お問い合わせおよび修理の対応のみを目的として用います。なお、この目的のために三洋電機株式会社および関係会社で上記個人情報を利用することがあります。
- 上記目的の範囲内で対応業務を委託する場合、委託先に対しては当社と同等の個人情報保護を行わせるとともに、適切な管理・監督をいたします。

個人情報のお取り扱いについての詳細は、ホームページ [www.sanyo.co.jp](http://www.sanyo.co.jp) をご覧ください。

北海道地区	関東地区	近畿地区
<b>北海道</b> 札幌 ☎ (011) 831-9201 〒003-0013 札幌市白石区中央三条4-1-36 函館 ☎ (0138) 48-8301 〒041-0824 函館市西栲栳町589-295 苫小牧 ☎ (0144) 33-3421 〒053-0042 苫小牧市三光町2-2-5 旭川 ☎ (0166) 22-2421 〒070-0073 旭川市曙北3条7-3-3 北見 ☎ (0157) 23-4871 〒090-0037 北見市山下町4-7-14 釧路 ☎ (0154) 22-1576 〒085-0021 釧路市浪花町7-7	<b>神奈川</b> 戸塚 ☎ (045) 827-2831 〒224-0806 横浜市戸塚区上品濃9-14 相模原 ☎ (042) 742-2272 〒228-0805 相模原市豊町17-11 平塚 ☎ (0463) 55-3926 〒254-0014 平塚市四之宮3-20-63 <b>千葉</b> 千葉 ☎ (043) 241-7311 〒260-0025 千葉市中央区問屋町5-20 鎌ヶ谷 ☎ (047) 441-0111 〒273-0105 鎌ヶ谷市鎌ヶ谷7-6-59 <b>山梨</b> 山梨 ☎ (055) 226-2561 〒400-0035 甲府市飯田4-8-23	阪神 ☎ (06) 6432-3401 〒661-0026 尼崎市水堂町4-17-6 姫路 ☎ (0792) 96-2141 〒670-0981 姫路市西庄字八町108 淡路 ☎ (0799) 22-2702 〒656-0101 洲本市納字横竹308-1
東北地区	中部地区	中国地区
<b>宮城</b> 仙台 ☎ (022) 384-0444 〒981-1225 名取市飯野坂3-4-8 <b>青森</b> 青森 ☎ (017) 729-3401 〒030-0141 青森市大字上野字山辺29-5 八戸 ☎ (0178) 28-9225 〒039-1103 八戸市長苗代字観音堂50-5 <b>岩手</b> 盛岡 ☎ (019) 635-0136 〒020-0863 盛岡市南仙北1-13-6 水沢 ☎ (0197) 23-6621 〒023-0003 水沢市佐倉河字羽黒田45 <b>山形</b> 山形 ☎ (023) 641-1769 〒990-2432 山形市荒橋町1-21-30 酒田 ☎ (0234) 23-3817 〒998-0842 酒田市亀ヶ崎6-7-16 <b>秋田</b> 秋田 ☎ (018) 862-6551 〒010-0925 秋田市旭南3-2-67 <b>福島</b> 郡山 ☎ (024) 945-6793 〒963-0111 郡山市安積町荒井字戸蘭塔1-7	<b>愛知</b> 名古屋 ☎ (052) 979-3455 〒461-0011 名古屋市長白壁5-41 岡崎 ☎ (0564) 23-3418 〒444-0065 岡崎市柿田町1-2 <b>岐阜</b> 岐阜 ☎ (058) 246-3417 〒501-6006 岐阜県羽島郡岐南町伏屋1-35 <b>静岡</b> 静岡 ☎ (054) 261-4151 〒420-0813 静岡市長沼885 沼津 ☎ (055) 963-1000 〒410-0861 沼津市真砂町3-1 浜松 ☎ (053) 461-8685 〒435-0016 浜松市和田町795-2 <b>長野</b> 松本 ☎ (0263) 26-1107 〒390-0835 松本市高宮東1-35 長野 ☎ (026) 299-9501 〒388-8006 長野市篠ノ井御幣川字東松島1000-2 <b>石川</b> 金沢 ☎ (076) 237-7811 〒920-0062 金沢市割出町627 <b>富山</b> 富山 ☎ (076) 422-7020 〒939-8211 富山市二口町1-13-8 <b>福井</b> 福井 ☎ (0776) 22-6082 〒918-8231 福井市問屋町1-17 <b>三重</b> 三重 ☎ (059) 228-8126 〒514-0838 津市岩田町10-3	<b>広島</b> 広島 ☎ (082) 293-6511 〒733-0012 広島市西区中広町3-17-5 福山 ☎ (084) 954-4101 〒721-0952 福山市曙町4-22-10 <b>岡山</b> 岡山 ☎ (086) 245-1634 〒700-0973 岡山市下中野703-101 津山 ☎ (0868) 22-6133 〒708-0002 津山市上河原239-10 <b>鳥取</b> 鳥取 ☎ (0857) 24-2930 〒680-0843 鳥取市南古方3-107 <b>島根</b> 浜田 ☎ (0855) 22-7883 〒697-0023 浜田市長沢町3049 松江 ☎ (0852) 23-1183 〒690-0017 松江市西津田4-1-14 <b>山口</b> 山口 ☎ (083) 973-3391 〒754-0024 山口県吉敷郡小郡町若草町2-6
関東・甲信越地区	近畿地区	四国地区
<b>埼玉</b> さいたま ☎ (048) 664-2319 〒331-0812 さいたま市北区高原町1-30 坂戸 ☎ (049) 284-8900 〒350-0214 坂戸市千代田5-3-17 <b>栃木</b> 栃木 ☎ (028) 653-2811 〒321-0106 宇都宮市上横田町1302-12 <b>茨城</b> 茨城 ☎ (0298) 64-4751 〒300-3261 つくば市花畑2-15-3 水戸 ☎ (029) 251-4125 〒311-4152 水戸市河和田3-2386-1 <b>群馬</b> 群馬 ☎ (027) 362-1151 〒370-0001 高崎市中央町池の内441 西関東 ☎ (0276) 22-7702 〒373-0015 太田市東新町72-2 <b>新潟</b> 新潟 ☎ (025) 285-2431 〒950-0971 新潟市近江244 長岡 ☎ (0258) 24-0705 〒940-0029 長岡市東蔵王2-3-46 上越 ☎ (0255) 43-3535 〒942-0074 上越市石橋2-2-9 <b>東京</b> 城東 ☎ (03) 3607-3191 〒125-0051 葛飾区新宿4-10-15 城北 ☎ (03) 3958-1261 〒173-0021 板橋区弥生町72-5 城西 ☎ (03) 3376-3361 〒151-0073 渋谷区笹塚3-1-13 武蔵野 ☎ (042) 364-7721 〒183-0045 府中市美好町2-3-1	<b>大阪府</b> 大阪 ☎ (06) 6992-6235 〒570-0086 守口市竹町4-13 大阪南 ☎ (06) 6761-4600 〒543-0001 大阪市天王寺区上本町5-1-14 三洋ビル2F 大阪東 ☎ (0729) 65-1811 〒578-0903 東大阪市今米2-3-29 阪和 ☎ (072) 221-8571 〒590-0959 堺市大町西3-1-16 <b>京都府</b> 京都 ☎ (075) 672-0877 〒601-8102 京都市南区上鳥羽菅町41 三丹 ☎ (0773) 27-3458 〒620-0856 福知山市土師宮町1-66 <b>奈良</b> 奈良 ☎ (0744) 22-7888 〒634-0837 橿原市曲川町7-1-31 <b>滋賀</b> 滋賀 ☎ (077) 545-4221 〒520-2134 大津市瀬田1-1-5 <b>和歌山</b> 和歌山 ☎ (073) 436-3110 〒641-0006 和歌山市中島369 田辺 ☎ (0739) 22-7520 〒646-0051 田辺市稲成町南原318 <b>兵庫</b> 神戸 ☎ (078) 651-3951 〒652-0897 神戸市兵庫区駅南通2-1-11	<b>愛媛</b> 愛媛 ☎ (089) 971-3342 〒791-8036 松山市高岡町148-1 宇和島 ☎ (0895) 27-1818 〒798-0077 宇和島市保田甲934-3 <b>香川</b> 香川 ☎ (087) 843-1840 〒761-0104 高松市高松町2175-10 <b>高知</b> 高知 ☎ (088) 860-0229 〒781-5106 高知市介良乙1044 <b>徳島</b> 徳島 ☎ (088) 699-4131 〒771-0219 徳島県板野郡松茂町榎木野字八北開拓150-2
九州地区	近畿地区	九州地区
<b>福岡</b> 福岡 ☎ (092) 928-3414 〒818-8534 筑紫野市紫6-1-1 北九州 ☎ (093) 521-5286 〒802-0023 北九州市小倉北区下富野2-10-28 中九州 ☎ (0942) 21-3534 〒830-0052 久留米市上津町字赤坂1890-2 <b>長崎</b> 長崎 ☎ (095) 824-5628 〒850-0012 長崎市本河内3-21-43 佐世保 ☎ (0956) 31-7635 〒857-1162 佐世保市卸本町17-1 <b>熊本</b> 熊本 ☎ (096) 357-1122 〒861-4106 熊本市南高江町3-2-88 八代 ☎ (0965) 35-3483 〒866-0871 八代市田中東町12-7 <b>大分</b> 大分 ☎ (097) 543-3454 〒870-0822 大分市大道町3-4-32 <b>宮崎</b> 宮崎 ☎ (0985) 29-3441 〒880-0036 宮崎市花ヶ島町観音免883 <b>鹿児島</b> 鹿児島 ☎ (099) 251-4615 〒890-0068 鹿児島市東郡元町11-10	<b>大阪府</b> 大阪 ☎ (06) 6992-6235 〒570-0086 守口市竹町4-13 大阪南 ☎ (06) 6761-4600 〒543-0001 大阪市天王寺区上本町5-1-14 三洋ビル2F 大阪東 ☎ (0729) 65-1811 〒578-0903 東大阪市今米2-3-29 阪和 ☎ (072) 221-8571 〒590-0959 堺市大町西3-1-16 <b>京都府</b> 京都 ☎ (075) 672-0877 〒601-8102 京都市南区上鳥羽菅町41 三丹 ☎ (0773) 27-3458 〒620-0856 福知山市土師宮町1-66 <b>奈良</b> 奈良 ☎ (0744) 22-7888 〒634-0837 橿原市曲川町7-1-31 <b>滋賀</b> 滋賀 ☎ (077) 545-4221 〒520-2134 大津市瀬田1-1-5 <b>和歌山</b> 和歌山 ☎ (073) 436-3110 〒641-0006 和歌山市中島369 田辺 ☎ (0739) 22-7520 〒646-0051 田辺市稲成町南原318 <b>兵庫</b> 神戸 ☎ (078) 651-3951 〒652-0897 神戸市兵庫区駅南通2-1-11	<b>福岡</b> 福岡 ☎ (092) 928-3414 〒818-8534 筑紫野市紫6-1-1 北九州 ☎ (093) 521-5286 〒802-0023 北九州市小倉北区下富野2-10-28 中九州 ☎ (0942) 21-3534 〒830-0052 久留米市上津町字赤坂1890-2 <b>長崎</b> 長崎 ☎ (095) 824-5628 〒850-0012 長崎市本河内3-21-43 佐世保 ☎ (0956) 31-7635 〒857-1162 佐世保市卸本町17-1 <b>熊本</b> 熊本 ☎ (096) 357-1122 〒861-4106 熊本市南高江町3-2-88 八代 ☎ (0965) 35-3483 〒866-0871 八代市田中東町12-7 <b>大分</b> 大分 ☎ (097) 543-3454 〒870-0822 大分市大道町3-4-32 <b>宮崎</b> 宮崎 ☎ (0985) 29-3441 〒880-0036 宮崎市花ヶ島町観音免883 <b>鹿児島</b> 鹿児島 ☎ (099) 251-4615 〒890-0068 鹿児島市東郡元町11-10
沖縄地区	近畿地区	沖縄地区
<b>沖縄</b> 沖縄 ☎ (098) 944-5018 〒903-0103 沖縄県中頭郡西原町小那覇1303 沖縄三洋販売(株)サービス部	<b>大阪府</b> 大阪 ☎ (06) 6992-6235 〒570-0086 守口市竹町4-13 大阪南 ☎ (06) 6761-4600 〒543-0001 大阪市天王寺区上本町5-1-14 三洋ビル2F 大阪東 ☎ (0729) 65-1811 〒578-0903 東大阪市今米2-3-29 阪和 ☎ (072) 221-8571 〒590-0959 堺市大町西3-1-16 <b>京都府</b> 京都 ☎ (075) 672-0877 〒601-8102 京都市南区上鳥羽菅町41 三丹 ☎ (0773) 27-3458 〒620-0856 福知山市土師宮町1-66 <b>奈良</b> 奈良 ☎ (0744) 22-7888 〒634-0837 橿原市曲川町7-1-31 <b>滋賀</b> 滋賀 ☎ (077) 545-4221 〒520-2134 大津市瀬田1-1-5 <b>和歌山</b> 和歌山 ☎ (073) 436-3110 〒641-0006 和歌山市中島369 田辺 ☎ (0739) 22-7520 〒646-0051 田辺市稲成町南原318 <b>兵庫</b> 神戸 ☎ (078) 651-3951 〒652-0897 神戸市兵庫区駅南通2-1-11	<b>沖縄</b> 沖縄 ☎ (098) 944-5018 〒903-0103 沖縄県中頭郡西原町小那覇1303 沖縄三洋販売(株)サービス部

☆住所・電話番号は、ご通知なしに変更することがありますので、ご了承ください。

(290305E)

# 保証とアフターサービス

## ■この商品には保証書がついています

保証書は、お買い上げ販売店でお渡しします。お買い上げ日、販売店名などの記入をお確かめの上、内容をよくお読みになり大切に保管してください。

## ■保証期間

保証期間はお買い上げ日より1年間です。  
(ただし、ランプは6ヶ月です)

## ■保証期間中の修理

保証書の記載内容にしたがってお買い上げ販売店が修理いたします。詳しくは保証書をごらんください。

## ■保証期間の過ぎたあとの修理

お買い上げの販売店にご相談ください。お客様のご要望により有料修理いたします。

## ■修理を依頼される前に

59ページの「故障かなと思ったら」にそって故障かどうか確かめください。それでも直らない場合は、ただちに電源プラグをコンセントから抜き、お買い上げ販売店に修理をご依頼ください。


## ■修理を依頼されるときに ご連絡いただきたいこと

- お客さまのお名前
- ご住所、お電話番号
- 商品の品番
- 故障の内容（できるだけ詳しく）

## ■補修用性能部品について

この商品の補修用性能部品（製品の機能を維持するために必要な部品）の最低保有期間は、製造打ち切り後8年です。

ご購入やご贈答の際、そのほかアフターサービスについてご不明の点がありましたら、お買い上げ販売店または最寄りのお客さまご相談窓口にお問い合わせください。

<b>愛情点検</b>	<b>●長年ご使用の液晶プロジェクターの点検をぜひ！</b>	<small>熱、湿気、ホコリなどの影響や使用の度合いにより部品が劣化し、故障したり、時には、安全性を損なって事故につながることもあります。</small>
	<p>このような症状はありませんか</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 電源スイッチを入れても映像や音が出ない。</li><li>● 映像が時々消えることがある。</li><li>● 変なにおいがしたり、煙が出たりする。</li><li>● 電源スイッチを切っても、映像や音が消えない。</li><li>● 内部に水や異物が入った。</li><li>● その他異常や故障がある。</li></ul>	<p><b>ご使用中止</b></p> <p>故障や事故防止のため、スイッチを切り、コンセントから電源プラグをはずして、必ず販売店にご相談ください。</p>

お客さまメモ	
品番	LP-XU47 / LP-XU48
お買い上げ年月日	年 月 日
お買い上げ店名	☎
最寄りのお客さま ご相談窓口	☎

## 三洋電機株式会社

AVカンパニー  
プロジェクタービジネスユニット  
事業企画部 国内販売課  
〒574 - 8534 大阪府大東市三洋町1 - 1