

ネットワークボード POA-MD13NET2 取扱説明書

ネットワークボードの取り付けと操作のしかた

このネットワークボードはネットワークを介してプロジェクターの操作や設定を行うためのオプション製品です。この製品をプロジェクターへ装着しネットワークケーブルを接続します。ご使用のコンピュータから Web ブラウザを使用し、接続されたネットワークボードにアクセスすることで、プロジェクターの操作や設定を遠隔操作で行うことができます。

本製品は脱着スロットを備えた当社プロジェクターでのみご使用になれます。プロジェクターによっては対応できないものもあります。ご使用についての詳細は取り扱い販売店にご相談ください。この取扱説明書はネットワークボードの取り付け方と操作方法を記載しています。

第1章 はじめに

第2章 セットアップ

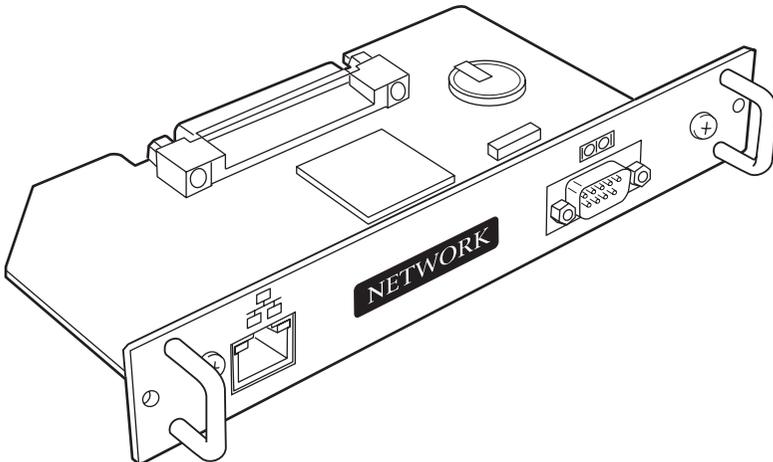
第3章 基本設定・操作

第4章 プロジェクターを管理する

第5章 複数のプロジェクターを管理する

第6章 シリアルポートの使用

第7章 付録



安全上のご注意

安全に正しくお使いいただくために

安全に関する重要な内容ですので、ご使用前によくお読みの上、正しくお使いください。

■絵表示について

この取扱説明書および製品への表示では、製品を安全に正しくお使いいただき、あなたや他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するために、いろいろな絵表示をしています。その表示と意味は次のようになっています。

内容をよく理解してから本文をお読みください。



警告

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。



注意

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が傷害を負う可能性が想定される内容および物的損害のみの発生が想定される内容を示しています。

■絵表示の例



感電注意

△の記号は、注意（警告を含む）をうながす事項を示しています。
△の中に具体的な注意内容が描かれています。
(左の絵表示は感電注意を意味します。)



分解禁止

⊘の記号は、してはいけない行為（禁止事項）を示しています。
⊘の中や、近くに、具体的な禁止内容が描かれています。
(左の絵表示は分解禁止を意味します。)



電源プラグを
コンセントから抜け

●の記号は、しなければならない行為を示しています。
●の中に具体的な指示内容が描かれています。
(左の絵表示は電源プラグをコンセントから抜け、という指示です。)



警告

- 本製品を取り付け、使用する際は、必ずコンピュータメーカーおよび周辺機器メーカーが提示する警告・注意指示に従ってください。



警告

- 本製品の取り付け/取り外しをするときはコンピュータ、周辺機器の電源スイッチをオフにし、電源プラグをACコンセントから抜いてください。
電源プラグがコンセントに接続されたまま取り付け/取り外しを行うと、感電および故障の原因になります。



警告

- 本製品の分解や改造や修理を自分でしないでください。火災や感電、故障の原因になります。



分解禁止

- 煙が出たり変な臭いや音がしたら、プロジェクターおよび周辺機器の電源スイッチを切り、ACコンセントから電源プラグを抜き、販売店にご連絡ください。



電源プラグを
コンセントから抜け

- 本製品を落としたり、強い衝撃を与えたりしないでください。
内部の部品が破損し、感電や火災、故障の原因になります。



警告



注意

- 濡れた手で本製品に触れないでください。
コンピュータおよび周辺機器の電源プラグがACコンセントに接続されているときは、感電の原因になることがあります。



禁止

本製品は内部にリチウム電池を備えています。本製品を廃棄する場合には、お買い上げの販売店に本製品を返却してください。



ネットワークで使用する場合の安全上の注意

- プロジェクターから異常・警告メールを受信した場合には、速やかにプロジェクターの点検を行ってください。異常のまま使用すると火災や事故の原因となる場合があります。
- ネットワークを利用し、プロジェクターを遠隔地に設置してご使用になるとき、定期的にプロジェクターの安全点検を行ってください。プロジェクターを遠隔地に設置する場合、設置する使用環境の変化について十分注意を払わなければなりません。設置した環境によっては、火災や事故の原因となります。

本製品使用上の注意

本製品の使用で生じるデータの破損・紛失、コンピュータの不具合など、コンピュータに生じる損害などについては一切当社では責任を負いません。

もくじ

第1章	はじめに	7
	特長	8
	動作環境	10
	諸注意	12
第2章	セットアップ	13
	セットアップの流れ	14
	1 各部の名称とはたらき	15
	2 設置とネットワークの設定	16
	本製品の取り付け	16
	LAN ケーブルの接続	17
	ネットワークの設定 (タイプ1)	18
	ネットワーク暗証番号の設定	20
	ネットワークの設定 (タイプ2)	22
	パスワードの設定	24
	システム構成での注意	25
第3章	基本設定・操作	27
	プロジェクターの設定画面にログインする	28
	1 IP アドレスを入力する	28
	2 表示モードを選択しログインする	28
	3 メイン設定画面の表示	29
	初期設定をする	31
	1 言語を設定する	31
	2 パスワードを設定する	32
	3 日付・時刻を設定する	32
	ネットワークの設定をする	33
	1 ネットワークを設定する	33
	2 プロジェクター名を設定する	33
	E-mail の設定をする	34
	1 SMTP サーバー、管理者アドレスを登録する	34
	2 メール送信先の登録と削除	35
	3 警告メールを送信するオプションの選択	35
	警告メールの種類と内容 [例]	36
第4章	プロジェクターを管理する	37
	プロジェクターの電源を入れる／切る	38
	プロジェクターの状態を確認する	39
	プロジェクターをコントロールする	40
	入力	40
	PC 調整	41
	SYSTEM 調整	43
	映像調整	44

スクリーン調整.....	46
音声調整.....	46
セッティング.....	47
タイマー設定のしかた.....	50
タイマーを確認する.....	50
タイマー設定を解除する.....	51
サービス.....	52
保存.....	53
保存項目の確認.....	53
プロジェクターのメニューを操作する.....	55
メモをつける.....	56
第5章 複数のプロジェクターを管理する.....	57
マルチ制御.....	58
IP アドレス・プロジェクター名の登録.....	59
IP アドレス・プロジェクター名の確認.....	59
マルチ制御の対象から除外・追加・削除する.....	60
状態表示.....	60
制御.....	61
設定値の読み出しと適用.....	61
複数のプロジェクターを同時にコントロールする.....	62
第6章 シリアルポートの使用.....	63
シリアルポートの設定を行う.....	64
コントロール例.....	66
Telnet を使う.....	68
Telnet でプロジェクターをコントロールする.....	70
第7章 付録.....	71
接続例.....	72
ピア・ツー・ピア接続.....	72
ゲートウェイ（ルータ）を含む接続例.....	73
Web ブラウザの設定.....	74
アクティブスクリプト /JavaScript を有効にする.....	74
プロキシの設定.....	74
OS/ ブラウザ個別設定例.....	75
Windows XP Professional の場合.....	75
Mac OS 9.2 の場合.....	78
製品仕様.....	82
ポート仕様.....	83
Q&A.....	84

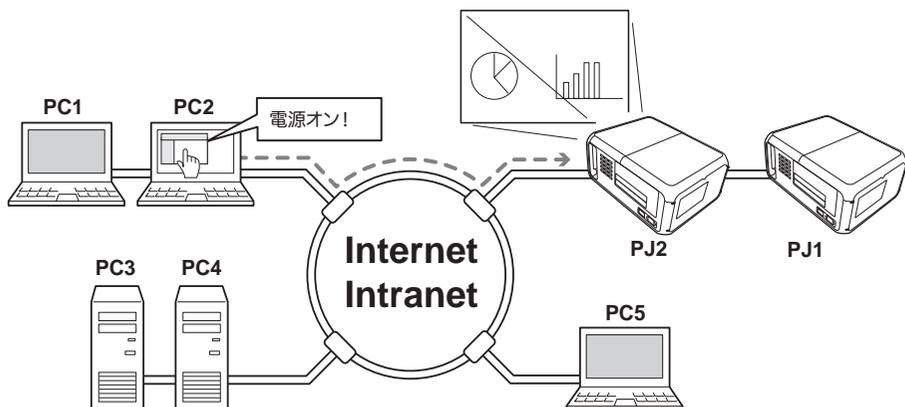
第1章 はじめに

1

特長

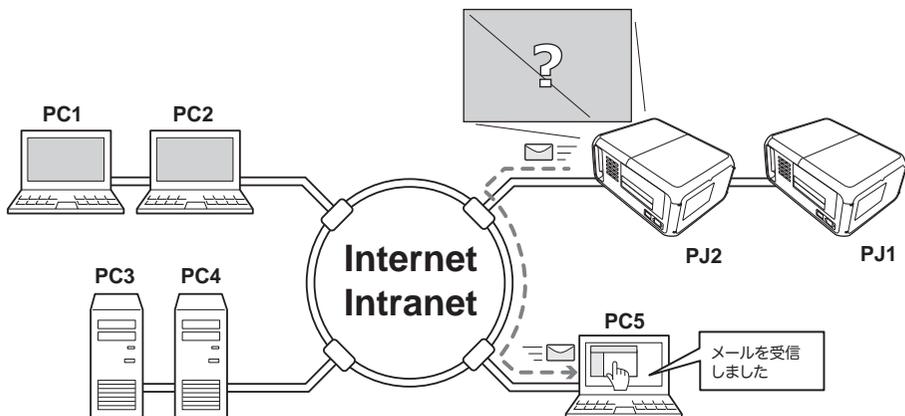
Web マネージメント機能 (☞p.38)

プロジェクターの状態確認や電源コントロールなどの操作、設定を、Web ブラウザを使用してコンピュータから遠隔管理することができます。



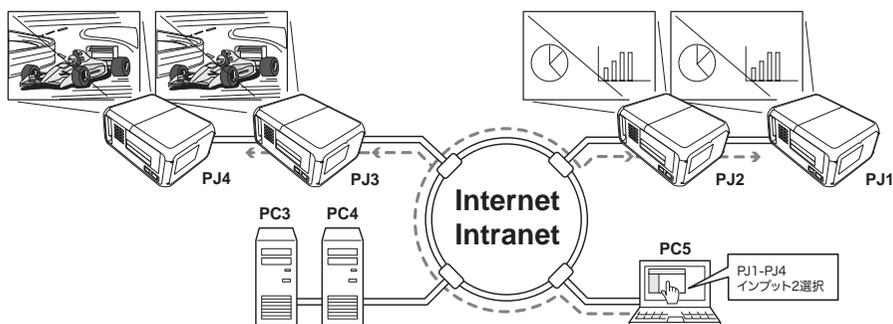
電子メールによる各種警告通知機能 (☞p.34)

プロジェクターにランプ点灯異常や、電源異常が発生したときになどに、指定されたアドレスに電子メールを自動的に送信します。メッセージには異常発生の原因などのアドバイスが記載されます。復帰までの迅速な対応が可能です。



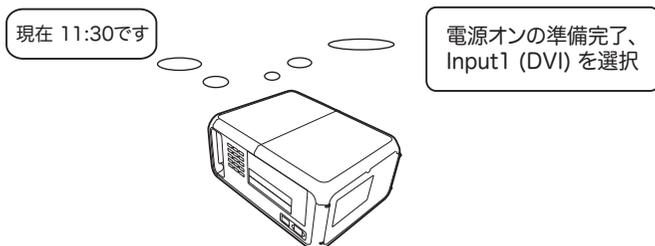
マルチコントロール機能 (☎p.58)

複数台の 프로젝ターを一括してコントロールすることができます。



タイマー機能による自動 ON/OFF 機能 (☎p.50)

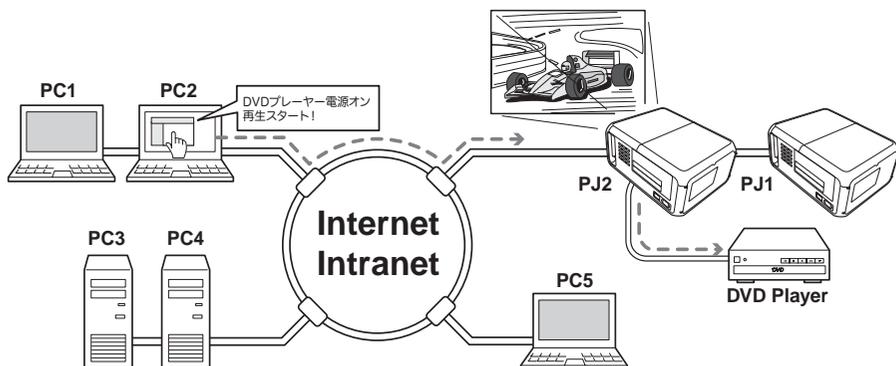
設定した日時、あるいは曜日の時刻に 프로젝ターの自動起動、終了を行ないます。



ネットワークを介しての外部機器の制御ポートの用意 (☎p.64)

本製品は外部機器を制御するシリアルポート (RS-232C) を備えています。このポートにシリアルポートを持つ機器を接続することで、ネットワークを介してこれらの機器をコンピュータから操作することが可能です。

* 外部機器を操作するためのインターフェースドライバは本製品には含まれていません。



動作環境

本製品を使用してプロジェクターの設定や管理を行うには、以下のコンピュータ、ネットワーク環境、及びアプリケーションソフトウェアが必要です。

オペレーティングシステム

Windows 95 / Windows 98 / Windows 2000 / Windows Me / Windows NT4.0 / Windows XP / Windows Vista (32bit version)
Mac OS 8.0 以降

ネットワーク環境

イーサネットが正常に動作し、TCP/IP プロトコルが利用できること

コンピュータ環境

コンピュータが 10Base-T または 100Base-TX のネットワークカードを備えていること

Web ブラウザ*

- Internet Explorer バージョン 5.0 以上
- Netscape Navigator バージョン 4.7 以上

* プロジェクターの各種設定・操作を行うときに使用します。ご使用するブラウザのバージョンや OS 等によっては画面表示のレイアウトが異なる場合があります。

インターネット メーラー*

- Microsoft Outlook
- Microsoft OutlookExpress
- Netscape Mail

* 本製品から送信される警告メッセージを受信するために、インターネットメーラーアプリケーションが必要です。推奨するメーラーは上記の通りです。これ以外のメーラーを使用する場合には、希に文字化けを起こすことがあります。E-mail 機能を使用しない場合には、必要ありません。

ネットワークボードとハブ／コンピュータを接続する場合の制限事項*1

使用するケーブルの種類と長さには、次の制限があります。

接続	使用するケーブルの種類	最長距離
ネットワークボード～ハブ間	カテゴリ*2 3 または 5 対応の UTP ストレートケーブル	100m
ネットワークボード～コンピュータ間	カテゴリ*2 3 または 5 対応の UTP クロスケーブル	100m

ご注意

- *1 使用するネットワーク環境によっても、LAN 規格上の制限があります。詳しくはネットワーク管理者にご相談ください。
- *2 ケーブルのカテゴリとは、ケーブルの品質を表すものです。通常、10Base-T ではカテゴリ 3、またはカテゴリ 5、100Base-TX ではカテゴリ 5 のケーブルを使用します。

諸注意

表記／略称について

本書では、次のように表記している場合があります。

- Windows 95、Windows 98、Windows 2000、Windows Me、
Windows XP、Windows NT4.0、Windows Vista の総称 → Windows
- Macintosh、Power Macintosh → Macintosh
- Mac OS 8 以降 → Mac OS

本書では本製品のことをネットワークユニットと表記している場合があります。また、特に説明のないかぎり、本文中でのプロジェクターとは本製品を取り付けたプロジェクターのことを表します。本書で説明に利用したコンピュータの OS は WindowsXP Professional、Web ブラウザは Internet Explorer 6.0 です。これ以外の環境では、説明の手順が異なる場合があります。

本書の対象について

本書はコンピュータの操作、Web ブラウザの操作、プロジェクターの操作、及び、ネットワークに関する基本的な操作および内容は記載していません。個々の機器、あるいは、アプリケーションの操作方法については当該製品の取扱説明書をご覧ください。

商標について

Ethernet は Xerox 社の登録商標です。Microsoft、Windows、Windows NT は、米国 Microsoft Corporation 社の米国及び、その他の国における登録商標または、商標、商品名です。Apple、Macintosh、Mac OS は米国 Apple Computer, Inc. 社の米国及び、その他の国における登録商標または商標です。Internet Explorer は米国 Microsoft Corporation の米国及び、その他の国における登録商標または、商標、商品名です。Netscape Navigator、Netscape Communicator は、Netscape Communications Corporation 社の米国及び、その他の国における登録商標または商標です。JavaScript は Sun Microsystems, Inc. 社の登録商標です。

DLP®、DLP® ロゴ、BrilliantColor™、DynamicBlack™は、テキサス・インスツルメンツの登録商標です。

説明書に記載の会社名、及び製品名は各国の登録商標または商標です。

* 本書の記載内容を一部または全部を無断で転載することは禁じられています。

* 本書に記載されている内容は、予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

2

第2章 セットアップ

セットアップの流れ

本製品をプロジェクターに取り付け、ネットワークに接続する方法を [1]、[2] で説明します。全体の流れを理解してください。

1 各部の名称とはたらき (☞ p.15)

梱包物を確認します。本製品には、ネットワークボード（本体）と取扱説明書（2冊）、フェライトコア（1個）、及び取り付けネジ（2本）が含まれています。各部の名称とはたらきを確認します

2 設置とネットワークの設定 (☞ p.16-25)

- 1 プロジェクターに本製品を取り付けます。
- 2 LAN ケーブルを接続し、ネットワークと接続します。
- 3 ネットワークボードのネットワークを設定します。^{注1}
- 4 ネットワーク暗証番号 / パスワードを設定します。^{注1}

注1：

プロジェクターのモデルによってネットワークの設定手順およびネットワーク暗証番号 / パスワードの設定手順が異なります。

「ネットワーク専用メニューを持つプロジェクター」の場合は p.18～p.21 をご覧ください。

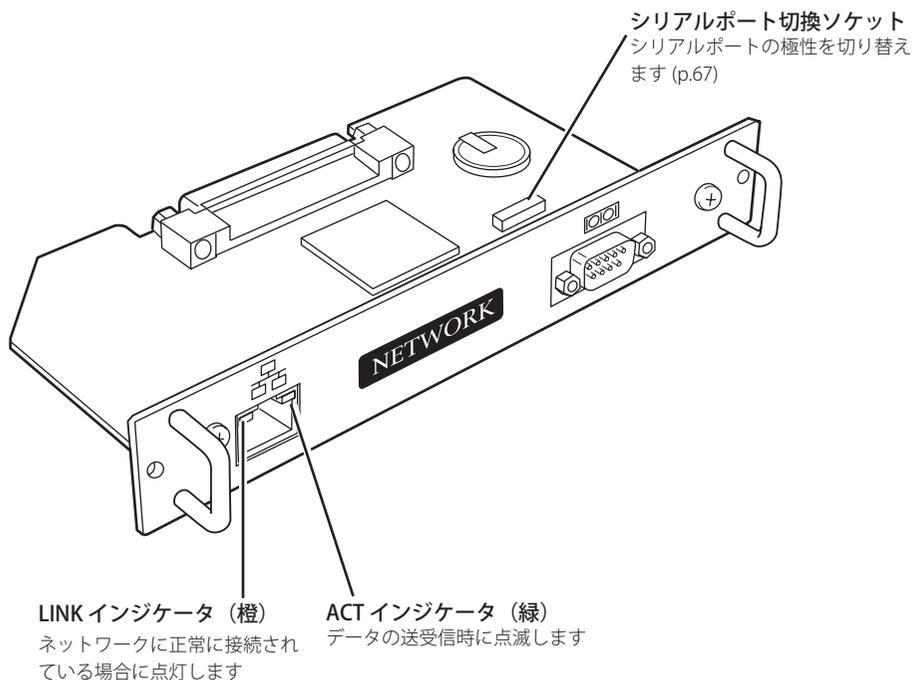
「セッティングメニュー中にネットワークサブメニューを持つプロジェクター」の場合は、p.22～p.24 をご覧ください。

セットアップの完了

ネットワークに接続されたプロジェクターをコントロールする準備が完了しました。次に、コンピュータにインストールされた Web ブラウザを使用してプロジェクターの設定や操作を行います。

「第3章 基本設定・操作」編をご覧ください。(☞ p.27)

1 各部の名称とはたらき



ご注意

コネクタには絶対に手をふれないでください、故障の原因となります。

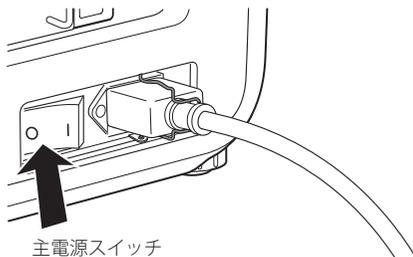
2 設置とネットワークの設定

本製品の取り付け

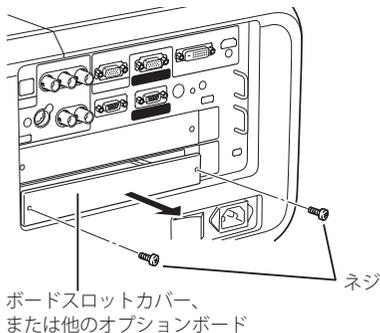
- 1 プロジェクターの主電源スイッチを切ります。

注意：

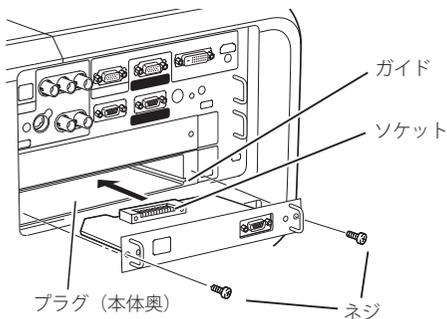
ボードの取り付け、取り外しの際には、必ず主電源スイッチを切ってください。



- 2 プロジェクターのスロットのいずれかのボードのネジ（2本）を外し、本体から引き出します。



- 3 スロットのガイドに合わせて本ボードを本体に差し込みます。ボードのソケットがプロジェクター内部のプラグにしっかりとまるまで押し込みます。



- 4 付属のネジ（2本）でボードを固定します。

* 2 スロットモデルでの装着例

⚠ 注意

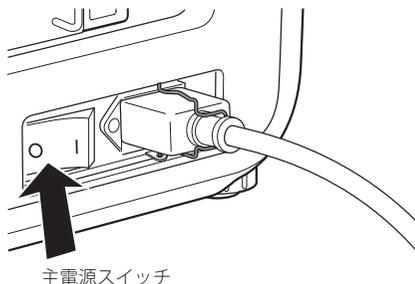
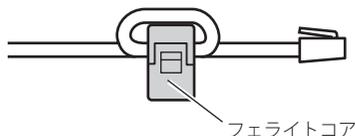
- 本製品の取り付けは必ずプロジェクターの主電源スイッチを切ってから行ってください。主電源スイッチを入れたまま、取り付け、取り外しは行わないでください。故障の原因になります。
- ネットワークボードを2枚以上装着しないでください。故障の原因になります。
- プロジェクターの電源はLAN ケーブルやコンピュータを接続した後で入れてください。

LAN ケーブルの接続

ネットワークに接続するには、RJ-45 コネクタの付いた UTP (Unshielded Twisted Pair) ストレートケーブルが必要です。ケーブルの種類は、接続するネットワークが 10Base-T または 100Base-TX のいずれであるかによって異なります。また、必要であれば、ケーブルを分配するハブ (10Base-T、または 100Base-TX 対応品) を用意します。

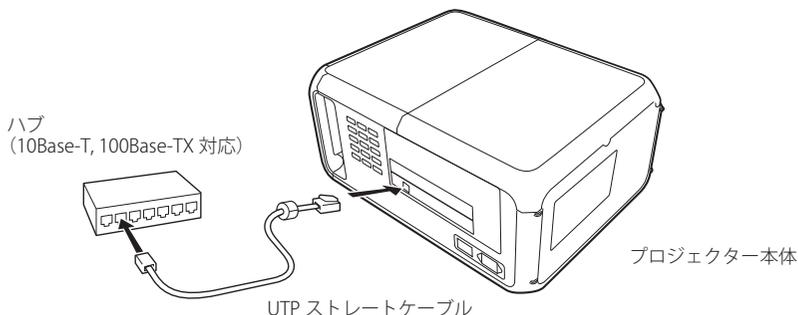
- 1 プロジェクターの主電源スイッチを切ります。

- 2 付属のフェライトコアにケーブルを 1 回巻き付けて固定します。



- 3 UTP ストレートケーブルをネットワークボードのコネクタに差し込みます。

- 4 UTP ストレートケーブルをハブに接続します。



ご注意

- ☞ ハブを使用しないで直接プロジェクターとコンピュータを接続する場合には、UTP クロスケーブルを使用します。
- ☞ 10Base-T のネットワークに接続するときには、カテゴリ 3 または 5 のケーブルを使用します。100Base-TX のネットワークに接続するときには、カテゴリ 5 のケーブルを使用します。
- ☞ ハブからプロジェクターまでのケーブルは 100 m 以下で使用します。

2 IP アドレス / サブネットマスク / デフォルトゲートウェイ* / DNS* の設定

[SELECT] ボタンを再度押します、下のネットワーク設定画面がスクリーン上に表示されます。指定されたネットワークアドレスを入力します。

IPアドレス	192	168	1	201
サブネット	255	255	255	0
ゲートウェイ	192	168	1	1
DNS	0	0	0	0
	セット		キャンセル	

◀▶ ボタンで赤フレームを左右に動かします。▼▲ ボタンで数値を増減します

数値の入力のしかた

本機は IP アドレス等の入力に、リモコンまたはプロジェクター本体のポイントボタン (▼▲◀▶) を使用する方法と、直接数字入力ができるスクリーン 10 キーパレットを使用する方法を用意しています。詳細は 21 ページをご覧ください。

3 ネットワークボードの再起動

アドレス入力完了後、「セット」を選択し、[SELECT] ボタンを押します。ネットワーク設定画面が消え、ネットワークボードが再起動を始めます。再起動が完了するまで、「しばらくお待ち下さい」のメッセージが画面上に表示されます。この期間にプロジェクターの主電源を切らないでください。

🕒 しばらくお待ちください

ネットワーク設定の完了

ネットワーク設定の完了です。プロジェクターの IP アドレスは (192.168.1.201) に設定されました。

項目	説明
IP アドレス	プロジェクターの IP アドレスを設定します
サブネット	サブネットマスクを設定します。通常は 255.255.255.0 を設定します
ゲートウェイ*1	デフォルトゲートウェイ (ルータ) の IP アドレスを設定します
DNS *2	DNS サーバーの IP アドレスを設定します。メール機能を使用する場合は必ず設定します

* プロジェクターの操作のしかたはプロジェクター本体の取扱説明書をご覧ください。

ご注意

- * 1 ゲートウェイ (ルータ) を使用しないネットワーク環境では、[0.0.0.0] にします。
- * 2 メール機能や DNS サーバーを使用しない場合には、[0.0.0.0] に設定します。

ネットワーク暗証番号の設定

Web ブラウザを通じてプロジェクターの設定ページへのアクセスを制限するためのネットワーク暗証番号を設定をすることができます。

*初期設定ではパスワードなし (0000) に設定されています。

1 ネットワーク暗証番号メニューを表示する

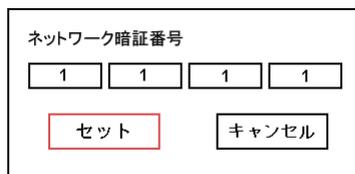
「ネットワーク」メニューから「ネットワーク暗証番号」サブメニューを選択し、[SELECT] ボタンを2回押します。暗証番号入力パレットが表示されます。

*パレット上に表示されている番号は現在設定されている暗証番号です。



2 暗証番号を入力する

ポイントボタン (◀▶) で任意のコラムを選択し、ポイントボタン (▼▲) で数字を入力して [SELECT] ボタンを押します。



3 暗証番号を確定する

4桁の暗証番号を入力した後、「セット」を選択し、[SELECT] ボタンを押します。

*パスワード設定画面が消え、ネットワークボードが再起動を始めます。この間約 40 秒かかります。この間にプロジェクターの主電源を切らないでください。

☞ ネットワーク暗証番号の入力にもスクリーン 10 キーパレットを使用する事ができます。詳しくは「スクリーン 10 キーパレットによる数値入力の方法」(※ p.21) をご覧ください。

ご注意

- ☞ プロジェクターをネットワークに接続する場合には、ネットワーク暗証番号を設定することをお勧めします。ネットワーク暗証番号の設定は、プロジェクター本体のメニューからも可能ですが、Web ブラウザを使用した設定画面でも設定可能です。詳細は「初期設定 / パスワードを設定する」をご覧ください。(※ p.32)
- ☞ ネットワーク暗証番号に使用できる文字は、4桁の半角数字です。「0000」は暗証番号なしを設定します。
- ☞ ネットワーク暗証番号はプロジェクター本体の操作を制限するものではありません。この暗証番号はネットワークを介してプロジェクターの状態確認・操作・設定を行うことに対してアクセス制限を設けるものです。

スクリーン 10 キーパレットによる数値入力の方法

1. ポイントボタン (◀▶) を使用して入力したいコラムを選択します。
2. [SELECT] ボタンを押すと、スクリーン上に 10 キーパレットが表示されます。
3. ポイントボタン (▼▲◀▶) を使用して、0-9の数字を選択し、[SELECT] ボタンを押します。繰り返し、コラムの数字を入力します。
*コラム内の数字を変更する場合は、「C」を選択して [SELECT] ボタンを押し、数字をすべてクリアした後、再度入力し直します。
4. コラムの数字入力完了後、パレット下段の移動キー (◀▶▼▲) をポイントボタンを使用しして選択し、[SELECT] ボタンを押して、次に入力するコラムへ移動します。
5. ステップ 3 から 4 までを繰り返し、すべてのネットワークアドレスの入力を行います。
6. 入力完了後、「Exit」を選択し、[SELECT] ボタンを押します。10 キーパレットが消えます。

IPアドレス	192	168	1	201
サブネット	255	255	255	0
ゲートウェイ	192	168	1	1
DNS	0	0	0	0

10 キーパレット



Exit

ネットワークの設定 (タイプ2)

ネットワークメニューの確認

本製品をプロジェクターに取り付けると、自動的にネットワークメニュー項目が利用可能になります。利用できない場合には、取り付けが正常に行われていない可能性があります。本製品の取り付け (p.16) を確認してください。

ネットワークの設定

プロジェクターをネットワークに接続して使用する場合はプロジェクターのネットワークアドレスは、接続するネットワークグループと同じでなければなりません。まず、プロジェクターのネットワークアドレスを設定します。

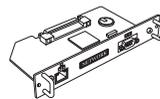
例えば次の設定を行う場合について説明します。

IP Address	: 192.168.1.201
Subnet Mask	: 255.255.255.0
Default Gateway	: 192.168.1.1
DNS	: 0.0.0.0



工場出荷状態のネットワークボードは以下のように設定されています。

IP Address	: 192.168.0.2
Subnet Mask	: 255.255.255.0
Default Gateway	: 0.0.0.0
DNS	: 0.0.0.0



1 ネットワークメニューの選択 [ネットワーク]

プロジェクターを起動し、画面を投射します。メニュー項目のセッティング/ネットワークのアイコンを選択し、[SELECT] ボタンを押します。モードが「オン」に設定されていることを確認します。もし「オフ」の場合には、ポイントボタン (◀▶) を押して「オン」に変更します。



2 IP アドレス / サブネットマスク / デフォルトゲートウェイ* / DNS* の設定

[SELECT] ボタンを再度押します、以下のようなネットワーク設定画面がスクリーン上に表示されます。指定されたネットワークアドレスを入力します、例えば、以下のように設定します。

NETWORK SETTING				
IP Address	192	168	1	201
Sub net	255	255	255	0
Gateway	192	168	1	1
DNS	0	0	0	0
			SET	CANCEL

数値の入力のしかた

リモコンまたはプロジェクター本体のポイントボタン (▼▲◀▶) を使用して、選択項目の移動と値の変更を行います。

◀/▶ キーは選択項目の移動を行います

▼/▲ キーは値の変更を行います。

3 ネットワークボードの再起動

◀/▶ キーを押し、[SET] を選択し、[SELECT] ボタンを押します。ネットワーク設定画面が消え、ネットワークボードが再起動*を始めます。約 40 秒かかります。この期間にプロジェクターの主電源を切らないでください。

セットアップの完了

セットアップの完了です。プロジェクターの IP アドレスは (192.168.1.201) に設定されました。つづきまして、p.27 以降の『基本設定・操作』編の項目をご覧ください。プロジェクターの基本操作、設定について説明します。

ご注意

*ゲートウェイ (ルータ) を使用しないネットワーク環境では、デフォルトゲートウェイは [0.0.0.0] にします。E-Mail 機能や DNS サーバーを使用しない場合には、DNS の項目も [0.0.0.0] に設定します。

パスワードの設定

Web ブラウザを通じてプロジェクターの設定ページへのアクセスを制限するためのパスワードを設定することができます。

*初期設定ではパスワードなし (0000) に設定されています。



1. ポイントボタン (▼▲◀▶) を使用して、メニュー項目の「セッティング」のアイコンを選択します。
2. サブメニューより、「オンスクリーン表示」のサブアイコンを選択し、[SELECT] ボタンを1回押します。モードが「オン」に設定されていることを確認します。
3. 次に、再度 [SELECT] ボタンを1回押します。
*設定ウインドウが表示されます。パスワード設定画面に表示される数字は、現在設定されているパスワードです。
4. 本体キーまたはリモコンのポイントボタンを操作して、任意のパスワードを入力し、「SET」を選択して [SELECT] ボタンを押します。
*パスワード設定画面が消え、ネットワークボードが再起動を始めます。この間約 40 秒かかります。この間にプロジェクターの主電源を切らないでください。

ご注意

- ✎ プロジェクターをネットワークに接続する場合には、パスワードを設定することをお勧めします。パスワードの設定は、プロジェクター本体のメニューからも可能ですが、Web ブラウザを使用した設定画面でも設定可能です。詳細は「初期設定 / パスワードを設定する」をご覧ください。(☞ p.32)
- ✎ パスワードに使用できる文字は 4 桁の半角数字です。「0000」はパスワードなしを設定します。
- ✎ このパスワードはプロジェクター本体の操作を制限するものではありません。このパスワードはネットワークを介してプロジェクターの状態確認・操作・設定を行うことに対してアクセス制限を設けるものです。

システム構成での注意

同じネットワーク内に複数台のネットワークボードを接続する場合

工場出荷状態のままの本製品を複数台、同じネットワーク内に接続しないようにしてください。ネットワークボード同士で IP アドレスが衝突し、動作不良の原因になります。

同じネットワーク内に複数台の本製品を接続するときは、以下の手順で設定を行ってください。

1. 本製品の IP アドレスを工場出荷状態から変更します。プロジェクター本体のネットワーク設定メニューを操作します。変更のしかたは「ネットワークの設定」(p.18-24)を参照してください。
2. 設定した IP アドレスが他の機器と重ならないことを確認してから、ネットワークに接続します。
3. 2 台目以降、上記手順でネットワークに接続する前に IP アドレスを変更し、ネットワークに接続します。)

DHCP/BOOTP サーバーを使用するネットワーク環境でネットワークボードを接続する場合

本製品は DHCP/BOOTP サーバーには対応していません。必ず手動にて固定 IP アドレスを設定してください。

本製品に設定した IP アドレスを、DHCP サーバーがネットワーク内の他の機器に割り振らないように DHCP サーバーの設定を行ってください。詳しくはネットワーク管理者へ相談ください。

第3章 基本設定・操作

3

本製品を使用してネットワークに接続されたプロジェクターを管理することに必要な基本の操作方法・設定方法について説明します。コンピュータとプロジェクターがネットワークに接続され、適切にネットワークの設定がされている必要があります。

プロジェクターの設定画面にログインする

1 IP アドレスを入力する

Web ブラウザを起動し、「アドレス」にネットワークボードの IP アドレスを入力し、Enter キーを押します。



IP アドレスは『ネットワークの設定』(p.18-24) で設定したアドレスを入力します。工場出荷状態の IP アドレスは 192.168.0.2 です。

2 表示モードを選択しログインする

以下のグラフィック表示モードとテキスト表示モードが用意されています。ご使用の環境に合わせて適切なモードをクリックして選択してください。一度選択すると次回以降のログインでは自動的に選択した表示モードの設定画面が表示されます。表示モードを切り替えるには設定画面 (p.29) 左下の「トップへ」をクリックしてください。



グラフィックモード

600 x 400 ドット表示、メニューや設定項目をグラフィックアイコンで表示します。通常はこのモードを選択します。

テキストモード

200 x 300 ドット表示、PDA 等の携帯用 PC での表示に最適化しています。また、ネットワークが遅いときに使用すると便利です。

設定画面にパスワードが設定されている場合には、パスワード認証ウインドウが表示されますので、「ユーザー名：user」、パスワードを入力し、[OK] ボタンを押します。

*ユーザー名は必ず「user」を入力します。

[ご注意]

初めてプロジェクターにアクセスした場合や、パスワードをなし [0000] に設定している場合では、この認証ウインドウはスキップされ、次のメイン設定画面が表示されます。



3 メイン設定画面の表示

選択した表示モードに応じて、以下のようにプロジェクターのメイン設定画面が表示されます。この画面から各種設定を行います。各種リンク項目をクリックし操作・設定画面を表示します。

1 グラフィックモードでのメイン設定画面



制御サブメニュー
プロジェクターのコントロールや各種設定用のサブメニューです

設定ページ番号
リンクされた番号をクリックしてページを切り替えます

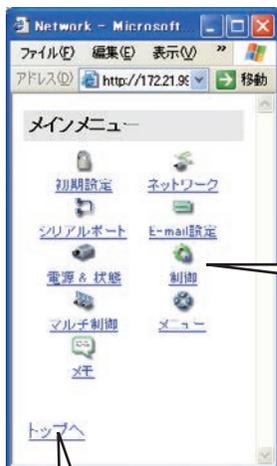
メインメニュー
プロジェクターの各種設定やコントロール項目を選択するメインメニューです (※ p.37)

設定画面
選択したメニューに対するコントロール項目や状態項目が表示されます。最初の画面は「電源 & 状態」が表示されます

*本説明書ではこのグラフィックモードを使用した設定・コントロール方法の操作説明をおこないません。

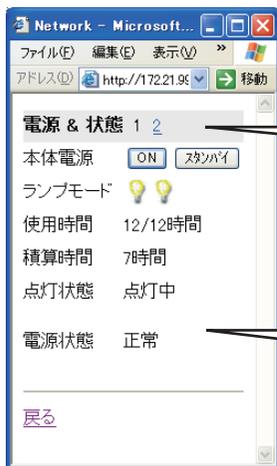
本説明書では、代表的なプロジェクターの機能について説明しています。ご使用するプロジェクターごとに使用可能な機能が異なります。プロジェクターが対応していない項目は「---」で表示されます。使用可能な機能についてはプロジェクター本体の取扱説明書をご覧ください。

2 テキストモードでのメイン設定画面



メインメニュー
プロジェクターの各種設定やコントロール項目を選択するメインメニューです。クリックすると選択項目のサブメニューや状態項目が表示されます

表示モード設定ページに戻ります



設定ページ番号
リンクされた番号をクリックしてページを切り替えます

設定画面
選択したメニュー項目の設定項目、プロジェクターの状態、等が表示されます



初期設定をする

本製品をプロジェクターに取り付けネットワークに接続したら、以下の基本項目を設定します。メイン設定画面の「初期設定」をクリックし、初期設定画面を表示します。ここでは、言語、日付・時刻、パスワードを設定します。また、モデル名の欄には本製品が取り付けられているプロジェクターのモデル名が表示されます。

1 言語を設定する

Web 画面の表示言語を選択します。プルダウンメニューから使用する言語メニューを選択し、[設定] ボタンを押します。英語と日本語で表示することが出来ます

ご注意

- * 言語切り替えは Web ブラウザの JavaScript 機能を利用しています。もし、ブラウザの設定が JavaScript を使用しない設定になっている場合、以下のような「設定」リンクテキストが表示されますので、テキストをクリックすると言語が切り替えられます。ブラウザの JavaScript の設定を変える方法はブラウザの種類やバージョンによって異なります。詳しくは『付録：ブラウザの設定／アクティブスクリプト (JavaScript を有効) にする』(※ p.74) の項目をご覧ください。



2 パスワードを設定する

この画面では、Web ブラウザを通じてプロジェクターの設定ページへのアクセスを制限するためのパスワードを設定します。パスワード入力エリアにパスワード（4桁の半角数字）を入力し、「設定」ボタンを押します。



「設定」ボタンを押すと、ネットワークボードは再起動を始めます。再起動の完了は約40秒かかります。いったんブラウザを閉じて終了し、約40秒後に、再度ログイン画面にアクセスしてください。これは、パスワード認証を確実にするためです。

初期設定ではパスワードなしに設定されています。パスワード「0000」はパスワードなしを設定する番号です。通常は使用しないでください。
本製品をネットワークに接続する場合にはパスワードの設定を行うことをお勧めします。

* プロジェクターに設定したパスワードを忘れてしまった場合、プロジェクター本体のネットワークメニューから確認することができます。詳細は「ネットワーク暗証番号の設定」(☞ p.20)または「パスワードの設定」(☞ p.24)を参照ください。

3 日付・時刻を設定する

ページ番号 [2] をクリックし、日付・時刻設定ページを表示します。

日付入力エリアに現在の日付を (YYYY/MM/DD) 形式で入力します。時刻入力エリアに現在の時刻を 24 時間形式の (HH:MM) で入力します。

「設定」ボタンを押して登録します。正しく登録されたことを確認します。画面上に表示される日付・時刻は自動的に更新しませんので「更新」ボタンを押して現在の日付・時刻を取得します。



△ 注意

電池について

本製品にはリチウム電池が使用されています。電池が切れた場合は、タイマー機能・時計機能は正常に動作しません。電池の交換は、お買い上げ販売店に連絡してください。電池の交換は、認定されたサービスマン以外行うことは出来ません。爆発の危険があるため、お客様による交換は絶対に行わないでください。



ネットワークの設定をする

メイン設定画面から「ネットワーク設定」をクリックします。以下の画面が表示されます。ここではプロジェクターのIPアドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイ、DNS、プロジェクター名を設定します。

メインメニュー		ネットワーク設定	
初期設定	初期設定	IPアドレス	172.21.99.240
ネットワーク	ネットワーク	サブネットマスク	255.255.255.0
シリアルポート	シリアルポート	デフォルトゲートウェイ	172.21.99.1
E-mail設定	E-mail設定	DNS	172.21.1.53
電源 & 状態	電源 & 状態	プロジェクター名	
制御	制御		
マルチ制御	マルチ制御		
メニュー	メニュー		
メモ	メモ		
トップへ	トップへ		

1 ネットワークを設定する

IPアドレス、サブネットマスクは『セットアップ』編ですでに設定されています。変更する場合や、デフォルトゲートウェイ^{*1}、DNS^{*2}を設定する場合には、ここで設定します。各項目のアドレスを入力し、[設定] ボタンを押します。

[設定] ボタンを押すと、ネットワークボードは再起動を始めます。再起動の完了は約40秒かかります。一旦ブラウザを閉じ(終了し)、約40秒後に、再度ログイン画面にアクセスしてください。

☛ アドレスはネットワーク管理者より指定された番号を使用ください。また、入力方法は以下のように、4つの数字のグループをドットで区切って入力します。

例：192.168.1.101

2 プロジェクター名を設定する

プロジェクターに名前^{*3}を付けることができます。

DNSサーバーに適切に設定することで、WebブラウザからIPアドレスの代わりにこの名前アクセスすることが可能です。詳しくはDNSサーバーを管理するネットワーク管理者にご相談ください。



ご注意

- * 1 ゲートウェイ (ルータ) を使用しないネットワークでは [0.0.0.0] に設定します。
- * 2 メール警告機能を利用しない場合には [0.0.0.0] に設定にします。
- * 3 プロジェクター名には日本語 (2バイト文字) を使用しないでください。もし、DNSサーバーを使用する場合、DNSサーバーに登録したホスト名をプロジェクター名として登録してください。これにより、ネットワーク内のどのコンピュータからでもこのプロジェクター名でアクセスすることが可能です。DNSサーバーを利用しない場合は、IPアドレスを使用してアクセスします。



E-mail の設定をする

本製品は、プロジェクトに異常が発生したときやランプの交換時期がきたときなどに、管理者やユーザーに異常や警告を知らせる E-mail 機能を持っています。メイン設定画面から「E-mail 設定」をクリックし、以下の手順に従って設定します。



1 SMTP サーバー、管理者アドレスを登録する

SMTP サーバー^{*1}のアドレス、管理者の E-mail アドレスを入力し、[設定] ボタンを押します。管理者のアドレスはプロジェクトから送信されるメールの返信先アドレスとして設定されます。

*1 SMTP サーバーとはメール送信用のサーバーのことです。設定するアドレスについてはネットワーク管理者にお問い合わせください。

*プロジェクトに異常が発生し、ネットワークボードが警告メールを送信しようとするときに、SMTP サーバーが何らかの理由でダウンしていた場合には、警告メールは送信できません。この場合、「サーバーに接続できませんでした」のメッセージが設定ページに表示されます。[設定] ボタンをクリックすると、メッセージは消えます。

ご注意

- E-mail 機能を使用するには、ネットワーク設定の DNS アドレスが正しく設定されている必要があります。
- DNS サーバー、メールサーバーが利用できない環境では、この E-mail 機能は使用できません。大規模なネットワークでは、LAN 構内に SMTP サーバーを設置している場合があります。この場合、SMTP サーバーに設定するアドレスは LAN 内に設置されているサーバーのアドレスを指定します。構内 LAN 以外のアドレスは利用できないことがあります。詳しくはネットワーク管理者にご相談ください。
- 送信先に登録できるメールアドレスの数は 10 個までです。



2 メール送信先の登録と削除

送信先追加に送信先のアドレスを入力し、[設定] ボタンを押します。登録されたメールアドレスは「送信先確認・削除」のリンクテキストをクリックすると、リスト表示されますので確認します。

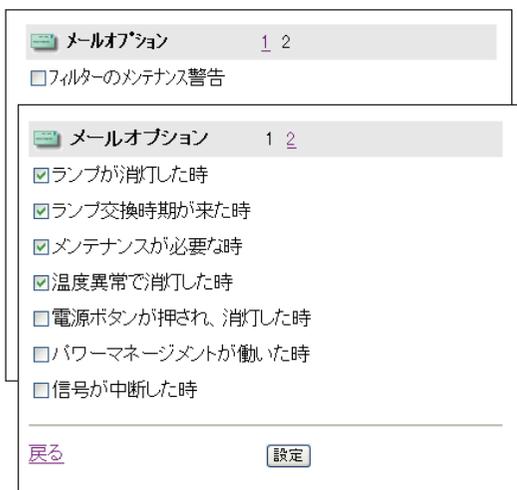
登録メールアドレスを削除するには、削除するメールアドレスのチェックボックスにチェックを入れ [削除] ボタンを押します。



3 警告メールを送信するオプションの選択

「オプション」のリンクテキストをクリックします。警告メールを送信するオプション項目のチェックボックスにチェックを入れて [設定] ボタンを押します。

送信される警告メッセージについては次ページの「警告メールの種類と内容 [例]」を参照ください。



ご注意

*ご使用になるプロジェクターのモデルによって、利用可能なメールオプションの項目は異なります。

警告メールの種類と内容 [例]

プロジェクターに異常が発生すると、設定した条件に応じて、以下のような警告メールが送信先メールアドレスに送信されます。管理者はこのメールの内容によって必要な対応を素早くとることができ、プロジェクターの保守や補修に役に立ちます。

以下は受信するメールのメッセージ例です。

● 温度異常で消灯した時：

件名：プロジェクターからのメッセージ
2007/12/25 17:52
プロジェクターのモデル名：Model No.
TCP/IP: 192.168.0.2 プロジェクター名：myProjector

より、以下のメッセージが届きました。

- ・プロジェクターの内部温度が高くなり、消灯しました。
温度が下がる (warning temp. インジケーターが消える) まで待ってから、再点灯してください。
再度インジケーターが点灯する場合は、エアフィルターが詰まっていないか確認してください。

[A] 36.5度 [B] 58.5度 [C] 45.3度
センサー B が温度異常です

☞ プロジェクター内部の温度センサー [A], [B], [C] のどのセンサーが異常温度を検出して、プロジェクターが消灯したかをお知らせします。温度センサー [A], [B], [C] の設置場所及び温度については 39 ページをご覧ください。また、具体的な対処方法につきましてはプロジェクターの取扱説明書をご覧ください。

* ご使用になるプロジェクターによっては、センサー [C] が対応していない場合があります。

● メンテナンスが必要なとき：

件名：プロジェクターからのメッセージ
2007/12/25 17:52
プロジェクターのモデル名：Model No.
TCP/IP: 192.168.0.2 プロジェクター名：myProjector

より、以下のメッセージが届きました。

- ・プロジェクターの電源異常により、消灯しました。
プロジェクターの電源プラグを抜き、販売店に修理をご依頼ください。
電源異常情報：FFFFFFF

☞ プロジェクターの電源異常を検出しました。プロジェクターの電源プラグを抜き、再度電源プラグを AC コンセントに挿して電源をオンにしても、同様に電源異常が発生する場合には、販売店に電源異常情報 * を添えて修理をご依頼ください。

* ご使用になるプロジェクターによっては、電源異常情報のフォーマット及び内容が異なる場合があります。

● ランプ交換時期が来た時：

件名：プロジェクターからのメッセージ
2007/12/25 17:52
プロジェクターのモデル名：Model No.
TCP/IP: 192.168.0.2 プロジェクター名：myProjector

より、以下のメッセージが届きました。

- ・ランプ 2 の交換時期が来ています。
ランプ 1 点灯 350 時間
ランプ 2 点灯 500 時間
ランプ 3 点灯 60 時間
ランプ 4 点灯 350 時間

☞ 速やかにランプを交換し、ランプカウンターをリセットしてください。もし、カウンターをリセットしないままご使用になると、プロジェクターを起動するたびにメール警告が送信されます。E-mail 送信条件の「ランプ交換時期が来た時」のチェックを外すと警告メールは送信されません。

* 2 灯モデルではランプ 3、ランプ 4 は表示されません。

4

第4章 プロジェクターを管理する



プロジェクターの電源を入れる／切る

メイン設定画面の「電源 & 状態」メニューをクリックし、電源 & 状態ページを表示します。

本体電源項目の [ON]、または [スタンバイ] ボタンを押すことで、プロジェクターの電源をコントロールします。「スタンバイ」ボタンを押したときは、確認のためのポップアップウインドウ*1 が現れますので、スタンバイにするときは [OK] を押します。

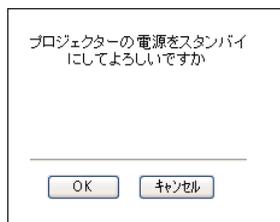


ご注意

- * 1 ポップアップウインドウは Web ブラウザの JavaScript 機能を利用しています。ブラウザの設定が JavaScript を使用しない設定になっている場合には、ポップアップウインドウは表示されません。ブラウザの JavaScript の設定を変える方法はブラウザの種類やバージョンによって異なります。詳しくは『付録：ブラウザの設定／アクティブスクリプト (JavaScript を有効) にする』(※ p.74) の項目をご覧ください。



(JavaScript オン時)



(JavaScript オフ時)

ご注意

- プロジェクターの電源を切った後、約 90 秒間は電源が入りません。点灯状態が「クーリング中」から「スタンバイ」になってから [ON] ボタンを押して、電源を入れてください。
- プロジェクター状態の確認は、20 秒ごとに、Web ブラウザによって自動的に行われます。

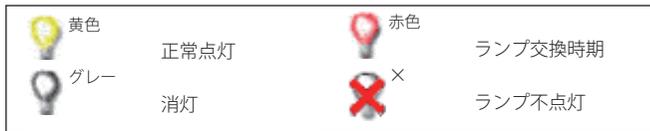
プロジェクターの状態を確認する

電源&状態画面では、プロジェクターの電源をコントロールする以外に、下表に記載する項目を確認することができます。電源&状態の2ページ目を表示するには、ページ番号 [2] をクリックします。



項目 説明

ランプモード 2灯、4灯モード、及び状態を表示します
 ランプ1 / ランプ2 / ランプ3 / ランプ4の順番で状態を表示します



使用時間 ランプの使用時間を1時間単位で表示します
 ランプ1 / ランプ2 / ランプ3 / ランプ4の順番で表示します

積算時間 プロジェクターの積算使用時間を1時間単位で表示します

点灯状態 ランプの状態を表示します

電源状態 電源の動作状態を表示します。電源異常が発生した場合には、電源異常情報が表示されます

入力状態 選択している入力を表示します

選択 選択している入力モードを表示します

信号状態 信号入力の状態を表示します

内部温度 プロジェクターの内部温度を摂氏で表示します
 画面中のA, B, Cはプロジェクター内部の温度センサー*²を表します。測定温度が指定されたある温度を超えると、A, B, Cの各アイコンは以下のような警告アイコンに変わり、異常温度上昇を知らせます。プロジェクター周辺の温度や、エアフィルターの目詰まり、吸気・排気ファン周辺を確認してください



アイコン [A], [B], [C] は以下の場所の温度を表しています。

[A]: プロジェクター周辺温度*¹

[B]: プロジェクター内部温度

[C]: プロジェクター内部温度*²

*¹ プロジェクターの周辺温度は実際の周辺温度とは異なり、少し高めに表示されます。

*² プロジェクターによっては、センサーCは利用できない場合があります。

プロジェクターをコントロールする

画面上部に制御サブメニューが表示されています。それぞれのアイコンをクリックすると設定画面が表示されます。

設定方法は各ページの内容によって異なります。設定項目は複数のページに分けて表示されていますので、ページ番号のリンクテキストをクリックしてページを切り替えます。

*設定項目についての詳細な情報は、プロジェクター本体の取扱説明書をご覧ください。

*プロジェクターまたは入力信号に対応しない調整項目は「---」が表示されます。



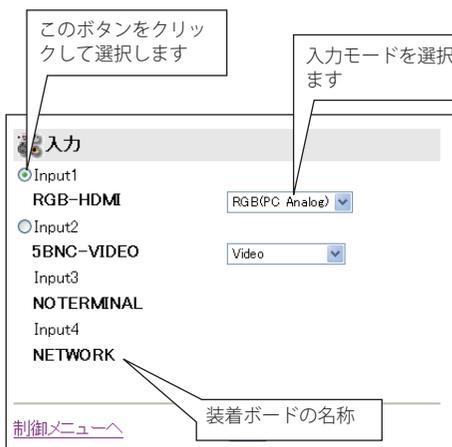
ご注意

- コントロールページは、選択している入力モード、あるいはご使用になるプロジェクターの機能によって自動的に必要な設定項目を表示します。そのため、画面の表示と説明項目が異なることがあります。また、入力信号によっては調整できない項目がある場合があります。詳しくはプロジェクター本体の取扱説明書をご覧ください。
- プロジェクターがスタンバイ状態の場合、コントロール項目に対する設定の変更はできません。ただし、タイマー設定は可能です。



入力

この画面では、入力スロットとモードの選択を行います。プロジェクターの入力スロットをラジオボタンで選択し、入力信号モードをプルダウンメニューから選択します。「設定」ボタンを押して切り替えます。スロットに装着するボードの種類によって表示項目は異なります。また、プロジェクターのモデルによって、スロットの数は異なります。



項目	説明
Input(SLOT).....	プロジェクターの入力番号と装着しているボードのモデル名を表示します。設定項目は装着するボードによって異なります

*ご使用になるプロジェクターによっては、利用可能な入力や表示が異なる場合があります。



PC 調整

この画面では、プロジェクターに接続されたコンピュータからの信号を、最適にスクリーン上に投射する調整を行います。設定画面のページはページ番号をクリックして切り替えます。



項目	説明
モード	コンピュータのモードを表示します
自動 PC 調整	自動調整をおこないます
トラッキング	トラッキングの調整をします
総ドット数	水平期間の総ドット数の調整をします
水平位置	水平画像位置の調整をします
垂直位置	垂直画像位置の調整をします



項目	説明
クランプ	画像のクランプ位置を調整します
画像領域 H	水平画像の領域を調整します
画像領域 V	垂直画像の領域を調整します
フルスクリーン*	スクリーン全に表示します

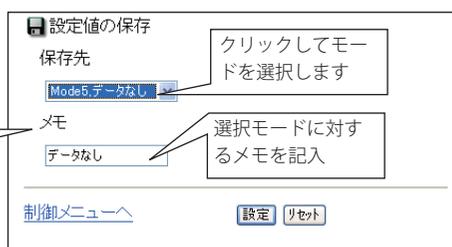
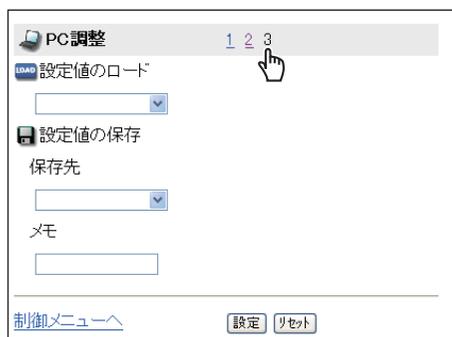
*ご使用になるプロジェクターによって利用できない場合があります。この場合は、スクリーン調整の項目を利用します。

メモ

☞ PC 調整はアナログコンピュータ入力時のみ設定項目が表示されます。

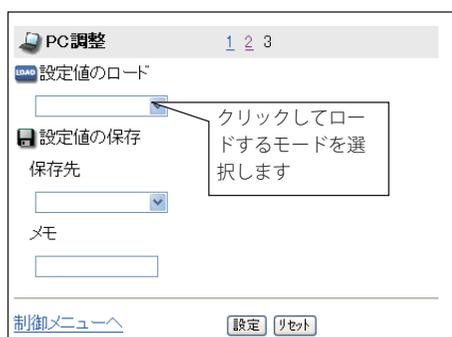
PC 調整値を保存する

- 1 PC 調整ページ [1] ~ [2] で好みの PC 調整値を決定します。
- 2 調整ページ [3] を表示し、「調整値の保存：保存先」のプルダウンメニューから保存したいモード番号*1 を選択します。メモ欄に選択モードの簡単な説明を記入します。
- 3 [設定] ボタンを押して登録します。調整値を元の状態に戻したい場合には、[リセット] ボタンを押します。



PC 調整値を呼び出す

設定値のロードのプルダウンメニューから、呼び出したい設定値を選択し、「設定」ボタンを押します。保存されている設定値が適用されます。



メモ

* 1 で使用になるプロジェクターのモデルタイプによって、利用可能なモードが以下のように異なります。

タイプ 1 : Mode1 ~ Mode5、ExMode6 ~ ExMode50

タイプ 2 : Mode1 ~ Mode10、ExMode11 ~ ExMode50

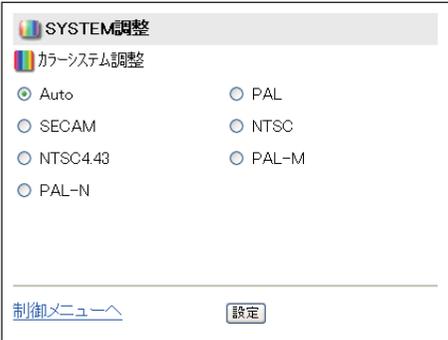
☞ PC 調整値は Mode1 から ExMode50 の 50 セット保存可能です。



SYSTEM 調整

この画面では、プロジェクターに入力する映像信号のカラーシステムや走査方式を選択します。入力信号のカラーシステムまたは走査方式に合わせてラジオボタンを押して選択し、[設定ボタン]を押します。入力モードにより、設定項目が切り替わります。

VIDEO/S-VIDEO 入力時の設定項目



項目	説明
カラーシステム調整	ビデオ信号のカラーシステムを選択します
AUTO	入力信号のカラーシステムに自動で対応します

Y, Cb/Pb, Cr/Pr 入力時の設定項目



項目	説明
システム調整	コンポーネント信号の走査方式を選択します
AUTO	入力信号の走査方式に自動で対応します

メモ

- 日本のカラーシステムは NTSC です。入力信号の状態が悪く「AUTO」を選択してもシステムが自動で選択できない時は、「NTSC」を選んでください。
- SYSTEM 調整はビデオ（ビデオ／コンポーネント）信号入力時のみ、設定項目が表示されます



映像調整

この画面では、プロジェクターの映像調整と設定を行います。映像モードの選択は、プルダウンメニューから希望する映像モードを選択し、[設定] ボタンを押します。設定項目は PC 入力とビデオ入力とで自動的に切り変わります。また、各々の設定の変更はページごとに [設定] ボタンを押します。[リセット] ボタンを押すと、全てのページの項目がリセットされます。



項目	説明
映像調整	標準、リアル、シネマ、ダイナミック、イメージ* 1～10 をプルダウンメニューから選択します。イメージ1～10 はユーザー設定項目です
調整項目	映像調整の基本となる映像調整モードを表示します
調整項目	コントラスト、明るさ、色の濃さ、色合いを調整します
BrilliantColor	中間色の輝度を向上させます

* プロジェクターによって、利用可能なイメージモードが以下のように異なります。
 タイプ1：イメージ1～イメージ4
 タイプ2：イメージ1～イメージ10



項目	説明
ホワイトバランス	色温度を設定します
色温度	色温度を設定します
赤・緑・青	ホワイトバランスを調整します

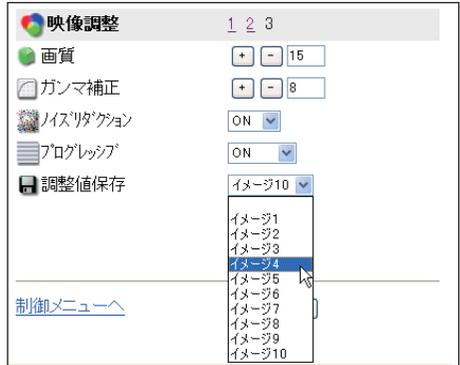


項目	説明
画質	画質を調整します
ガンマ補正	暗部の明るさを調整します
ノイズリダクション	ノイズリダクションを切り替えます
プロテクト	プロテクトモードを切り替えます
調整値保存	映像調整の設定値を保存するモードを選択します

* プロジェクターの機能および選択している入力モードによって表示される調整項目が異なります。また、プロジェクターが対応していない機能を調整した場合、エラーが表示されます。

映像調整値を保存する

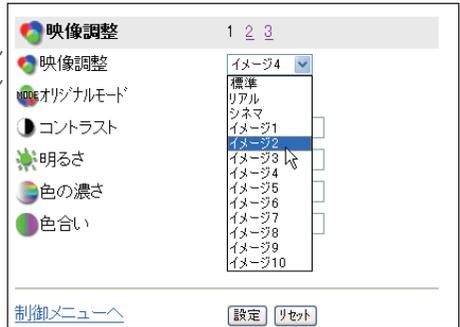
- 1 映像調整ページ [1] ~ [3] で好みの映像調整値を決定します。
- 2 調整ページ [3] を表示し、調整値保存のプルダウンメニューから保存したいイメージ番号*¹を選択します。
- 3 [設定] ボタンを押して登録します。
調整値を元の状態に戻したい場合には、[リセット] ボタンを押します。



「イメージ1～10」はユーザー設定した映像設定値を保存するためのモードです。「オリジナルモード」とは、ユーザー設定項目「イメージ1～10」がどのモードを基本的に設定されたかを表します。

映像調整値を呼び出す

調整ページ [1] を表示し、映像調整プルダウンメニューから、モードを選択し「設定」ボタンを押します。



メモ

*¹ で使用になるプロジェクターのモデルタイプによって、利用可能なイメージモードが以下のように異なります。

モデル1：イメージ1～イメージ4

モデル2：イメージ1～イメージ10



スクリーン調整

この画面では、プロジェクターのスクリーンモードの選択を行います。設定項目はPC入力とビデオ入力とで自動的に切り変わります。



※ PC入力時の画面

項目	説明
スクリーン * ¹	スクリーンの投映モードを切り替えます
アスペクト * ¹	スクリーンの投映モードを切り替えます
(PC入力)	ノーマル、リアル * ² 、フル * ³ 、カスタム
(ビデオ入力)	ノーマル、ズーム、ピットリワイド、フル、カスタム
デジタルズーム * ⁴	画像の拡大、縮小、またはズームなしを設定します

- *¹ モデルによって「アスペクト」または「スクリーン」のいずれかの表示になります。
- *² モデルによって「リアル」は表示されない場合があります。この場合スクリーン項目を利用します。
- *³ 「フル」選択時には、デジタルズームを設定できません。
- *⁴ デジタルズームは、PC入力の場合のみの設定メニューです。

* ご使用になるプロジェクターによっては利用できない項目があります。



音声調整

この画面では、プロジェクターの音声の調整を行います。各テキストボックスの値は現在の設定値を表します。



項目	説明
音量	内蔵スピーカの音量を調整します
高音	高音域を調整します
低音	低音域を調整します
スピーカー	スピーカーからの出力を切り替えます
消音	スピーカーからの出力を一時的に消します

* ご使用になるプロジェクターによっては利用できない項目があります。



セッティング

この画面では、プロジェクターのセットアップを行います。設定ページ番号 [1] ~ [5] のリンクテキストをクリックしてページを切り替えます。必要に応じて「設定」ボタンを押します。

セッティング 1 2 3 4 5 6 7

言語

キーストーン

ハイスピード

[制御メニューへ](#)

セッティング 1 2 3 4 5 6 7

バックグラウンド

オンスクリーン表示

LOGO ロゴ

天吊り

リア投射

[制御メニューへ](#)

セッティング 1 2 3 4 5 6 7

シャッター

フリーズ

パワーマネージメント

5 分

オンスタート

ランプモード

ランプコントロール

[制御メニューへ](#)

* で使用になるプロジェクターによっては利用できない項目があります。また、対応していない項目を調整した場合、エラーが表示されます

項目	説明
言語.....	プロジェクターのメニュー言語を切り替えます
キーストーン*.....	投射画像の台形ひずみを補正します。「ハイスピード」にチェックを入れると変化が早くなります
* プロジェクターの機能に応じて [左] [右] のボタンが利用できない場合があります。	

項目	説明
バックグラウンド*.....	無信号入力時の背景を設定します
ブルーバック*.....	無信号入力時の背景を設定します
ワイドスクリーン表示.....	ワイドスクリーン表示の設定をします
ロゴ.....	起動時に表示するロゴの設定をします
天吊り.....	画像の上下左右を反転して映します
リア投射.....	画像の左右を反転して映します
* 機種によって「バックグラウンド」または「ブルーバック」のいずれかの表示になります。	

項目	説明
シャッター* ¹	画像を一時的に消します
ブランク* ¹	画像を一時的に消します
フリーズ.....	画像を一時的に静止させます
パワーマネージメント.....	入力信号がなく、プロジェクターが操作されない状態が指定時間続くと、パワーマネージメントが作動します。パワーマネージメントが作動するまでの時間* ² を設定します(1~30分)
オンスタート.....	主電源を入れるだけで画面を投射します
ランプモード.....	ランプの1灯/2灯モード、または2灯/4灯モードを切り替えます
ランプコントロール.....	ランプのモードを切り替えます

*¹ モデルによって「ブランク」または「シャッター」のいずれかの表示になります。

*² モデルによっては時間を設定できない場合があります。この場合の設定時間はプロジェクター本体の説明書をご覧ください。



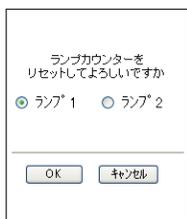
項目	説明
ランプインターバル	「ランプモード」の「ランプ1/2」選択時に、使用するランプを自動的に交換する周期の目安時間を設定します。「AUTO」は、電源を入れた時に使用時間の短い方を点灯させます。
リモコンコード	リモコンコードを設定します
ランプカウンターリセット	ランプカウンターをリセットします。光源ランプを交換したとき以外はリセットしないでください。(詳細は以下で説明します)
P-TIMER	投映画面上にタイマーが表示されます。ページ上には“ON” - “STOP” - “OFF” と表示されます
初期設定	セッティングの各項目を工場出荷設定に戻します (ランプカウンターおよびプロジェクター積算時間はリセットされません)

* ご使用になるプロジェクターによっては利用できない項目があります。

* 2灯式モデルの例



(JavaScript オン時)



(JavaScript オフ時)

ランプカウンターリセットについて
 ランプカウンターリセットの [リセット] ボタンを押すと、左のような確認ウインドウが表示されます。リセットするランプカウンターをラジオボタンで選択し、[OK] ボタンを押します。



項目	説明
現在時刻	ネットワークボードに設定されている現在時刻を表示します
タイマー設定	決められた日時、時刻にプロジェクターの電源を入れたり、切ったりする機能です。次項の「タイマー設定のしかた」でより詳しく説明します

ご注意

* ブラウザの JavaScript の設定を変える方法はブラウザの種類やバージョンによって異なります。詳しくは『付録: ブラウザの設定/アクティブスクリプト (JavaScript) を有効にする』(※ p.74) の項目をご覧ください。



項目	説明
HD data wireless...	HD data wireless ボードの設定を行います。
モード選択.....	通信モードを選択します。(一対一モード、一対多モード)
認証 (実行).....	一対一モードで通信する場合、送信機と受信機の認証を行います。
認証 (リセット).....	送信機と受信機の認証をリセットします。
ID 入力.....	一対多モードで通信する場合、送信機の ID を入力します。
リセット.....	HD data wireless ボードの設定をリセットして工場出荷状態に戻します。

* ご使用になるプロジェクターによっては利用できない項目があります。



項目	説明
ピクチャーインピクチャー...	投映画面にもう一つの画面を表示します。プロジェクターの設定メニューで行った設定を選択します。(OFF、1-1～1-5)
エッジブレンドイング...	マルチスクリーン使用時に、つなぎ目を目立たなくします。詳細な設定はプロジェクターの設定メニューで行います。
カラマッチング.....	マルチスクリーン使用時に、複数の異なるプロジェクターの色味を統一します。詳細な設定はプロジェクターの設定メニューで行います。
DynamicBlack.....	投映画像の連動アイリスで黒レベルを向上させます。(OFF、低、高)
HDMI 設定.....	使用する HDMI の入力信号形式を設定します。(ノーマル、拡張)

* ご使用になるプロジェクターによっては利用できない項目があります。

ご注意

- ピクチャーインピクチャーの実行時には、以下の制限があります。
 - Input の欄には、ピクチャーインピクチャーが実行される前のインプットが表示されます。
 - 「PC 調整」、「システム調整」、および「現在状態の保存」の「設定値の保存」は、それぞれ行なえません。

タイマー設定のしかた

指定した日時に、プロジェクターを起動、終了させることができます。タイマーの設定は以下の手順で行います。

1 曜日・日付を指定する

毎日、あるいは毎週決まった曜日を指定する場合

曜日のラジオボタンを選択し、プルダウンメニューから希望する曜日を選択します。選択できる曜日は次の通りです。

- ・ 毎日
- ・ 毎週（月曜日から日曜日のいずれか）
- ・ 毎週（月曜日から金曜日）
- ・ 毎週（月曜日から土曜日）

指定した日付を指定する場合

日付ラジオボタンを選択し、（年 / 月 / 日）形式で指定する日を入力します。

例：2007年8月20日を指定する場合は、「2007/08/20」と入力します

2 時間を指定する

24時間表示の（時：分）形式で指定する時間を入力します。

例：午後5時15分を指定する場合は、「17:15」と入力します

3 起動・終了を指定する

「ON」または「OFF」のプルダウンメニューから起動「ON」、終了「OFF」を選択します。

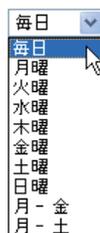
4 登録する

〔設定〕ボタンを押して設定したタイマーを登録します。

1～4を繰り返し、その他のタイマー設定を行います。

タイマーを確認する

設定したタイマーイベントを確認するには、「タイマー確認」リンクテキストをクリックします。



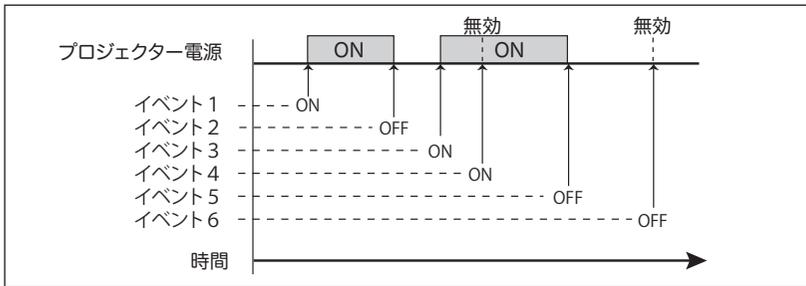
現在時間の取得

現在時間はセッティング画面を表示した時点での時間を表示します。画面表示は自動更新されませんので、時間を更新する場合には「更新」ボタンを押します。

タイマー設定上のご注意：

* タイマーイベントは一度に 10 種類設定することができます。タイマーイベントは、プロジェクターの状態に応じて、常に有効なイベントに従って機能します。

例えば、下のチャートのように、イベント 3 でプロジェクターを起動し、次のイベント 4 で、再度プロジェクターを起動するようなイベントでは、既にプロジェクターは起動していますので、イベント 4 は無効となります。同様にイベント 6 ではプロジェクターがオフしている状態で、OFF するイベントは無効となります。ただし、何らかの理由でプロジェクターがオフ、またはオンしていると、これらのイベントは有効になります。



* タイマーイベントが同じ時刻に設定された場合では、後から設定されたイベントに上書きされます。例えば、「毎日 8:00 に ON」に設定されたイベントがあるとき、後から「毎日 8:00 に OFF」の設定がされると、前のイベントは無効となります。

* プロジェクターがクーリング期間中にタイマー設定で「ON」のイベントが発生した場合には、このイベントは無効となります。プロジェクターはクーリング期間中にはオンできません。

タイマー設定を解除する

設定を解除する場合は、解除したいイベントのチェックボックスにチェックを入れ、「削除」ボタンを押します。

タイマー確認		
<input type="checkbox"/>	ON 毎日	10:00
<input checked="" type="checkbox"/>	OFF 毎日	21:30
<input checked="" type="checkbox"/>	ON 月～金	17:00
<input type="checkbox"/>	OFF 毎日	19:00

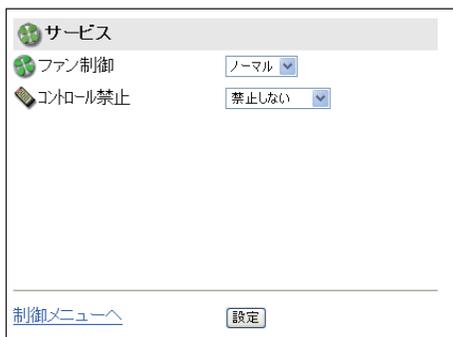
ご注意

☞ タイマーは本製品内の時計機能で動作しています。タイマーを設定する前に、現在の日付・時刻が正しく設定されていることを確認してください。また、時計機能、タイマー機能は本製品内蔵のリチウム電池で動作しています。電池が切れた場合、タイマー機能・時計機能は正常に動作しません。電池の交換はお買い上げ販売店にご相談ください。電池の交換は、認定されたサービスマン以外行うことは出来ません。

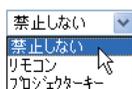


サービス

プロジェクターのサービス項目を調整します。この項目は主にサービスメンテナンス用の項目です。通常は初期設定のままご使用ください。なお、プロジェクターによっては利用できない項目があります。



項目	説明
ファン制御	ファンの回転を設定します
コントロール禁止	プロジェクターのコントロールを禁止します。禁止する場合は「リモコン」または「プロジェクターキー」のどちらかを選択できます。



項目	説明
ビデオシステム	現在選択しているビデオのモードを表示します
水平領域*	水平の有効画面を調整します
垂直領域*	垂直の有効画面を調整します
水平位置*	画像の水平位置を調整します
垂直位置*	画像の垂直位置を調整します

*コンピュータ入力では表示されません。
 *工場出荷状態に戻すには、[デフォルト] ボタンを押します。
 *ご使用になるプロジェクターによっては利用できない場合があります。

この画面ではビデオシステムの表示を以下のように表示します。

ビデオシステム	入力信号
480i	NTSC [VIDEO], [S-VIDEO], [Y, Cb/Pb, Cr/Pr]
480p	NTSC [Y, Cb/Pb, Cr/Pr]
575i	PAL [VIDEO], [S-VIDEO], [Y, Cb/Pb, Cr/Pr]
575p	PAL [Y, Cb/Pb, Cr/Pr]
720p60	[Y, Pb, Pr]
720p50	[Y, Pb, Pr]
1035i	[Y, Pb, Pr]
1080i60	[Y, Pb, Pr]
1080i50	[Y, Pb, Pr]
1080p60	[Y, Pb, Pr]
1080p50	[Y, Pb, Pr]

メモ

水平・垂直領域や位置調整はビデオモードにのみ有効です。また、これら調整値は上記ビデオシステム毎に保存されます。



保存

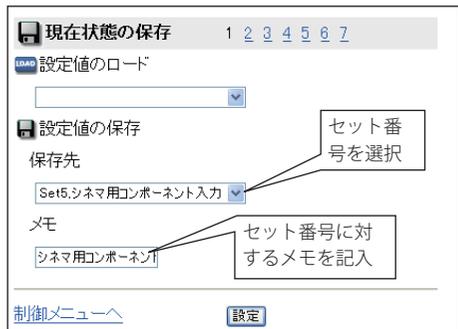
プロジェクターの各種調整と設定を一括して保存、および読み出しを行います。調整・設定を保存できる項目は、入力モード、システム調整、映像調整、スクリーンの各々の項目です。

1 調整・設定する

選択した信号に応じて調整項目を最適な設定にします。(設定のしかたは、40～46ページをご覧ください)

2 保存画面を表示する

コントロールメニューの「保存」アイコンをクリックすると、右の画面のように設定ページが表示されます。ページ番号 [2] ～ [7] をクリックし、ページを切り替えて設定状態を確認します。詳細な内容は次ページをご覧ください。



3 設定に名前を付ける

「設定値の保存 - 保存先」のプルダウンメニューから希望する保存セット番号 (set1～set10) を選択します。メモ欄には保存するセットの名前をメモとして記入します。

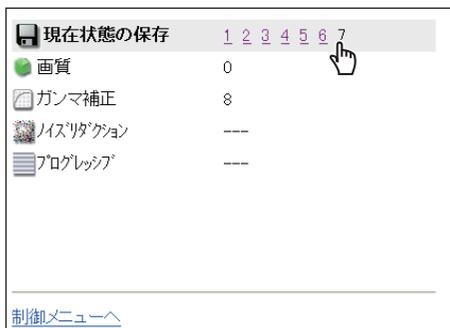
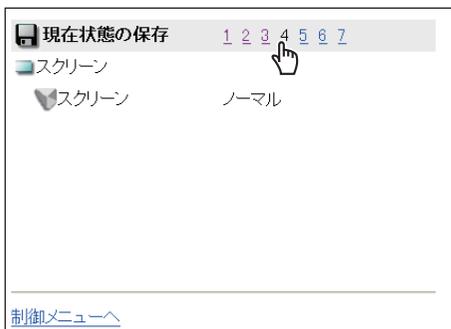
4 セットを保存する

[設定] ボタンを押して、選択した保存セット番号に設定値を保存します。「set1」～「set10」までの10個のセットを保存を保存できます。

保存項目の確認

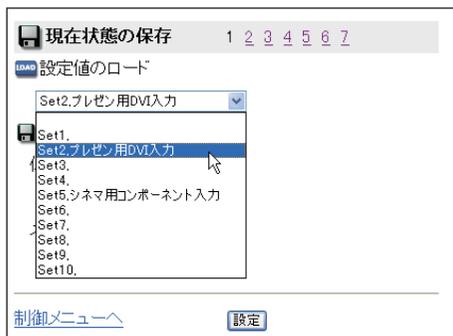
保存する項目の状態確認は、ページ番号 [2] ～ [7] のリンクテキストをクリックしてページを切り替えて確認します。保存項目は以下のように表示されますが、入力信号やプロジェクターの機能によって表示内容は変わります。





既に設定したセットを読み出す時には

「設定値のロード」のプルダウンメニューから呼び出したいセット番号を選択し、「設定」ボタンを押します。選択したセット番号の設定値が現在の調整項目に適用されます。



設定例の画面サンプル

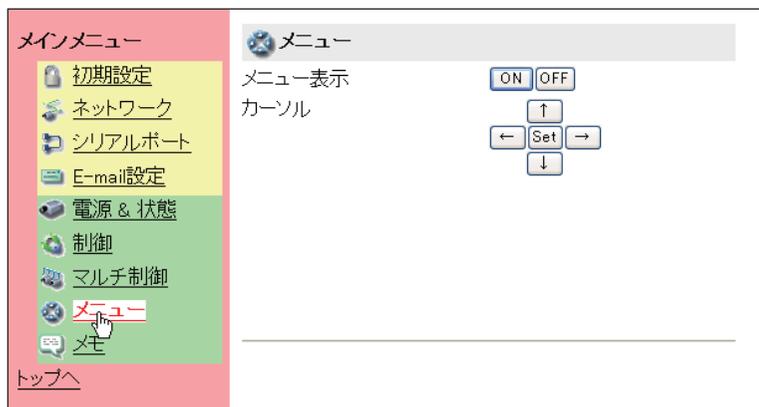
ご注意

- 保存したセットの内容がプロジェクターの備えるスロットと一致しない場合には、設定無効のメッセージ（例：「SLOT1の指定が無効です」）が表示されることがあります。
- 例：SLOT1にDVIのコンピュータ入力で作成後、SLOT1のボードをビデオ入力用に変更した場合。



プロジェクターのメニューを操作する

メイン設定画面のメニューから「メニュー」項目を選択します。以下のメニュー操作画面が表示され、ネットワークを通じてプロジェクターのメニューを操作できます。

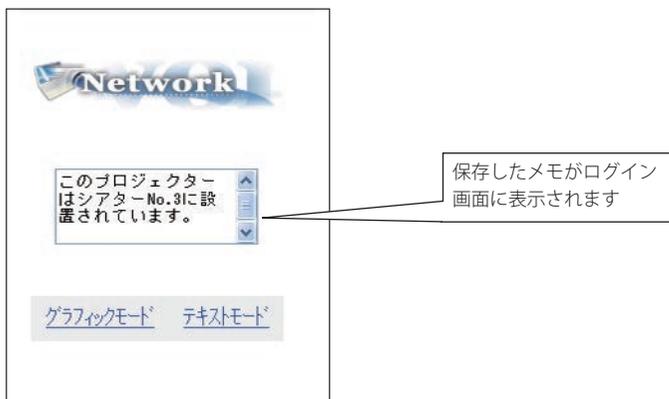
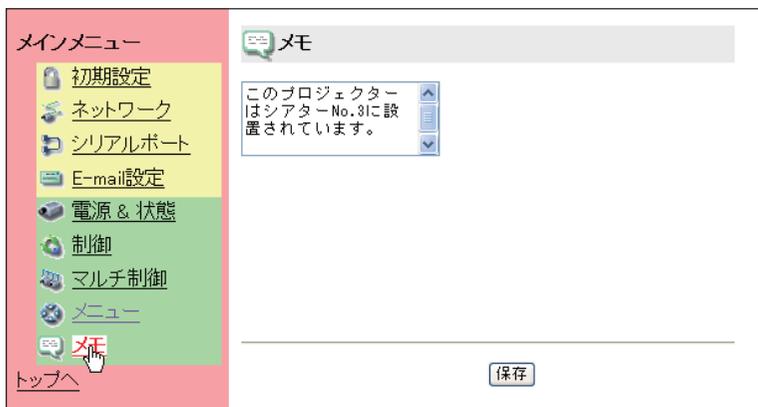


項目	説明
メニュー表示	[ON]、[OFF] ボタンを押し、投映画面にプロジェクターのメニューの表示の切り替えを行います。
カーソル	[←]、[→]、[↑]、[↓] ボタンを押し、カーソルを移動させます。「Set」ボタンを押して、選択を確定します。



メモをつける

メイン設定画面のメニューより、「メモ」項目を選択します。以下のメモ保存画面が表示されます。ここではプロジェクターを設置している場所等の簡単な説明を保存すると便利です。この保存したメモはログイン画面で表示されます。メモを入力し「保存」ボタンを押します。



メモ

「メモ」項目には、半角 127 文字（全角 63 文字）まで入力できます。

5

第5章 複数のプロジェクターを管理する



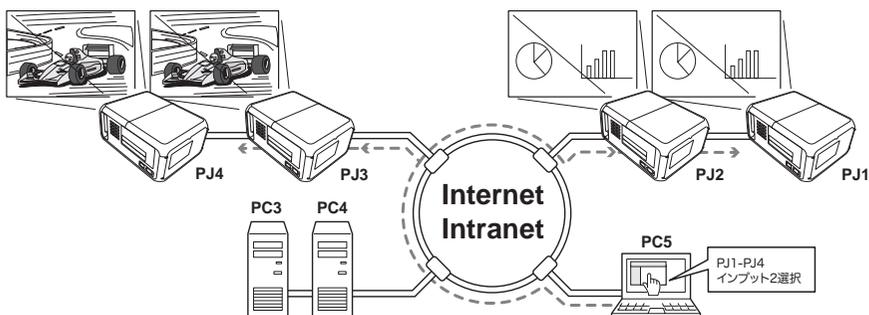
マルチ制御

本製品を取り付けたプロジェクターを、複数台ネットワークに接続している場合、それらのプロジェクターを一括してコントロール（電源・映像調整・日付／時刻・タイマー設定・スクリーン設定など）することができます。メイン設定画面の「マルチ制御」をクリックして設定画面を表示します。

ご注意 複数のプロジェクターを管理するには、それぞれのプロジェクターに同じパスワードが設定されている必要があります。



マルチ制御使用例



IP アドレス・プロジェクター名の登録

マルチ制御するプロジェクターの IP アドレスを登録します。設定画面の「登録」リンクテキストをクリックし、登録ページを表示します。IP アドレスとプロジェクター名を入力し、[登録] ボタンを押します。



プロジェクトの登録

IPアドレス

プロジェクト名

[戻る](#)

IP アドレス・プロジェクター名の確認

登録されているプロジェクターを確認するには「確認・変更」リンクテキストをクリックします。右のように登録されているプロジェクターの情報がリストされます。

* プロジェクター名を使用しない場合には、「未設定」が表示されます。



切り替え

プロジェクト名	IP アドレス	設定
TheaterNo.1	192.168.1.100	ON
TheaterNo.2	192.168.1.200	ON
PJ110	192.168.5.110	ON
MeetingRoom2F	192.168.10.5	ON
Cinema220	192.168.0.220	ON

リストされる IP アドレスをクリックすると、新しいウィンドウが表示され、選択したプロジェクターのログイン画面が表示されます。同様に、このプロジェクターのパスワードを入力し、ログインします。



ご注意

- ◎ マルチ制御するプロジェクターは 100 台まで登録できます。
- ◎ 通常、プロジェクターは IP アドレスでネットワーク内で認識されます。本製品では、IP アドレスの代わりに、ニックネームをプロジェクターに付けることができます。建物名や会議室名をニックネームとしてプロジェクター名に登録することで、簡単に認識、管理することが可能です。また、このニックネームは DNS サーバーに登録したホスト名を使用することをお勧めします。詳細につきましてはネットワーク管理者にご相談ください。

マルチ制御の対象から除外・追加・削除する

マルチ制御の対象のモードを変更する場合には、対象のプロジェクターのIPアドレス下のプルダウンメニューからモードを選択した後、[設定] ボタンを押します。



モード : 動作 _____
 OFF : 対象から除外
 ON : 対象にする
 削除 : リストから削除する

状態表示

もし登録しているプロジェクターの何台かが何らかの理由でアクティブでない場合には（プロジェクターに電源が接続されていない、LANケーブルが接続されていない、ネットワークから切り離されているなど）、アクティブなプロジェクターのみに設定の変更が有効になります。同時に、マルチ制御に設定されたリストからはそのプロジェクターは除外され、それぞれの状態が表示されます。状態については以下の表をご覧ください。



状態表示 説明

(ブランク) 正常に接続されています
 未接続 ネットワークに接続されていません。当該プロジェクターの接続を確認してください
 パスワードエラー マルチコントロールするプロジェクターのログインパスワードが現在アクセスしているプロジェクターと異なります。当該プロジェクターのパスワードを変更してください

ご注意

- マルチ制御の対象となるプロジェクターがスタンバイ状態の場合、コントロール項目に対する設定の変更は無効となります。ただし、タイマー設定は有効です。
- マルチ制御する場合には、特定の1台のプロジェクターを設定用としてご使用することをお勧めします。プロジェクターそれぞれにマルチ制御の設定はしないでください。管理が非常に複雑になります。
- 登録したプロジェクターがネットワークに接続されていない場合には、マルチ制御の応答に時間がかかります。これは、登録されたプロジェクターの応答を待っているためです。

制御

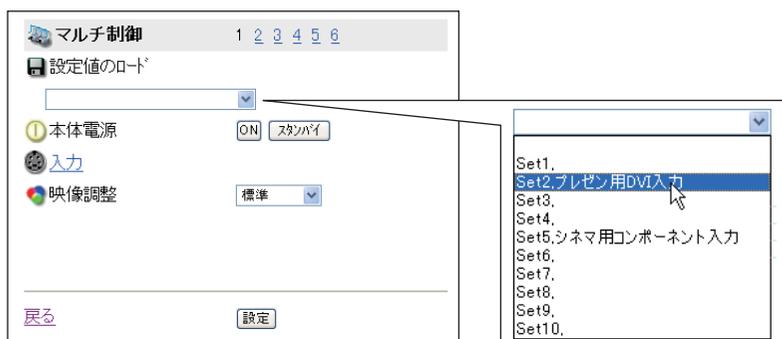
マルチ制御画面の「制御」リンクテキストをクリックし、制御ページを表示します。

マルチ制御の設定画面は [1] ~ [6] ページより構成されています。各々のページは次ページに記載しています。



設定値の読み出しと適用

マルチ制御で適用される設定セットは、52 ページの「制御」項目の「保存」サブメニューで設定したものです。「設定値のロード」項目のプルダウンメニューからセット番号を選択し、[設定] ボタンを押します。各々のプロジェクターに保存されている選択したセット番号の設定値が適用されます。同一の設定値がすべてのプロジェクターに適用されるものではありません。



ご注意

複数のプロジェクターに設定値をロードする場合は、現在のプロジェクターの状態に対して、設定値が有効でなければなりません。有効でない場合には、マルチ制御は行うことができません。

例：「Set1」に Slot1:DVI コンピュータ入力で作成している場合では、現在のプロジェクターの Slot1 にビデオ入力ボードが装着されていると、この時点でロードは無効になり、その他のプロジェクターへの設定値のロードは実行されません。

複数のプロジェクターを同時にコントロールする

個々のコントロール項目は以下の通りです。設定方法や詳細な説明は37ページからの「プロジェクターを管理する」の項目を参照してください。それぞれの項目の「設定」ボタンを押すと、マルチコントロールの対象として登録されているすべてのプロジェクターは、同時にコントロールされます。

*これらの項目は選択している信号、或いは、ご使用のプロジェクターの機能によって変わります。また、コントロールされるプロジェクターが対応していない機能の変更は無効になります。



*上記マルチ制御のページは1例です。ご使用になるプロジェクターの機能により表示される項目が異なります。

6

第6章 シリアルポートの使用

本製品はシリアル通信端子 (RS-232C) を備えています。この端子にシリアル通信端子を持つ外部機器を接続することで、ネットワークを介して接続した機器のコントロール、およびシリアル通信機器を使用してプロジェクターのコントロールを行うことができます。外部機器との通信をする前に、以下の「シリアルポートの設定」を行ってください。



シリアルポートの設定を行う

本製品の外部シリアルポートの設定を行います。メイン設定メニューの「シリアルポート」リンクテキストをクリックすると、以下の設定画面が表示されます。

接続した外部機器との通信を正常に行うには、接続した機器のシリアルポートの設定と同じである必要があります。設定値を決定後、[設定] ボタンを押します*1。



項目	説明
スピード	シリアル通信の通信スピードです。プルダウンメニューから選択します
パリティ	パリティチェック、データの誤りを検出する方式です
ストップビット	通信の終了を表すビットです
ハードウェアフロー	通信フローの方式です
データ長	1 データの長さを選択します
シリアル制御	コントロールする機器を選択します 外部機器 シリアルポートに接続された外部機器をネットワーク経由でコントロールする場合に選択します プロジェクター シリアルポートに接続したシリアルコントローラーを使用してプロジェクターをコントロールする場合に選択します
ポート番号	TCP/IP のポート番号を指定します。初期値では 23 です。ご使用するアプリケーションが使用するポートと同じ番号を指定します。また、このポート番号には予約されているポート番号*2があります。もし、これらの予約ポート番号を指定した場合は、無効なポート番号として警告ダイアログが画面に表示されます

シリアルポートに接続した外部機器をコンピュータからコントロールする場合の設定

- シリアル制御 : 「外部機器」を選択する
 ポート番号 : コンピュータのセッティングに合わせる。10000番は使用しない*2
 その他の設定 : 外部機器の通信条件に合わせる

シリアル制御	<input type="text" value="外部機器"/>
ポート番号	<input type="text" value="外部機器"/>

シリアルポートに接続したシリアルコントローラーからプロジェクターをコントロールする場合の設定

- シリアル制御 : 「プロジェクター」を選択する
 ポート番号 : 指定無し。但し、10000番は使用しない*2
 その他の設定 : シリアルコントローラーの通信条件に合わせる

シリアル制御	<input type="text" value="プロジェクター"/>
ポート番号	<input type="text" value="プロジェクター"/>

LANポートを使用してコンピュータからプロジェクターをコントロールする場合の設定

- シリアル制御 : 「外部機器/プロジェクター」どちらでもよい
 ポート番号 : 指定無し
 その他の設定 : 指定無し

シリアル制御	<input type="text" value="プロジェクター"/>
ポート番号	<input type="text" value="23"/>

* コンピュータ側のポート番号は常に 10000 番を使用してプロジェクターにアクセスします。

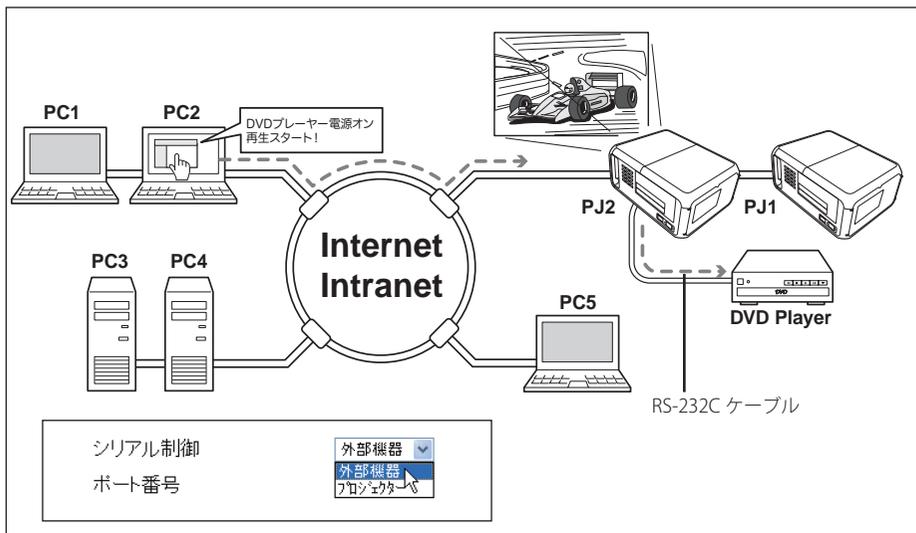
ご注意

- * 1 「ポート番号」、「シリアル制御」を変更した場合、本製品は自動的にログアウトし、再起動を行います。
- * 2 ポート番号にはプロトコル毎に http(80), ftp(21), telnet(23) 等が予約されています。10000番はプロジェクターをコントロールする場合に使用するように予約されています。
- RS-232C シリアルケーブルはノーマル(ストレート)タイプとリバース(クロス)タイプの2種類あります。本製品にはシリアルポート切り替えソケットを用意しています。接続するケーブルの種類に応じて適切に切り替えてご使用ください。切り替え方法は「シリアルポートの切り替え」(p.67)を参照ください。
- コンピュータでコントロールするには、専用のドライバーソフトが必要です。本製品にはこのドライバーソフトは付属していません。お買い上げ販売店にご相談ください。

コントロール例

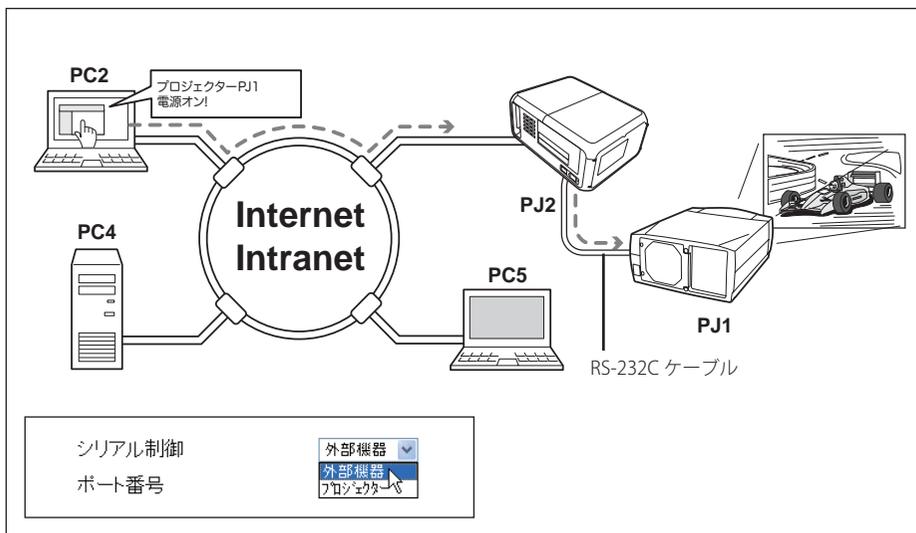
コントロール例 1

AV 機器をネットワークを介してコントロールする。



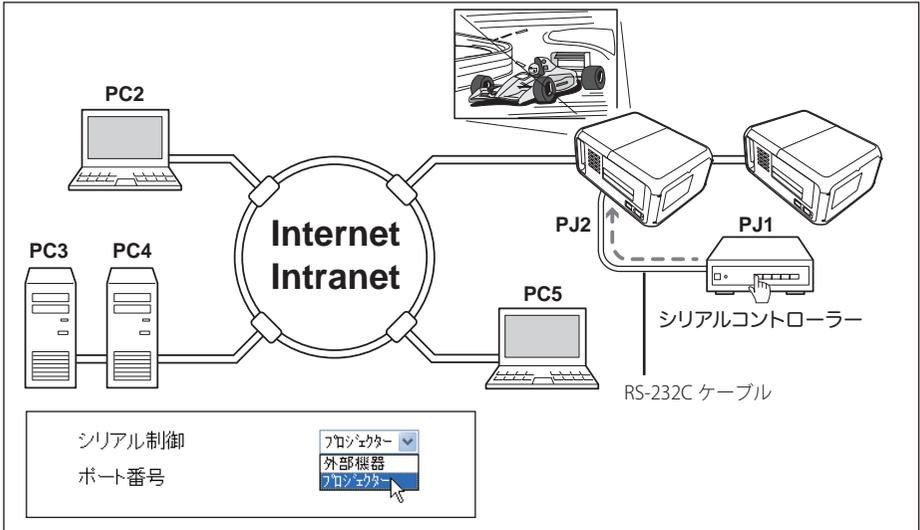
コントロール例 2

ネットワーク非対応のプロジェクターをネットワークを介してコントロールする。



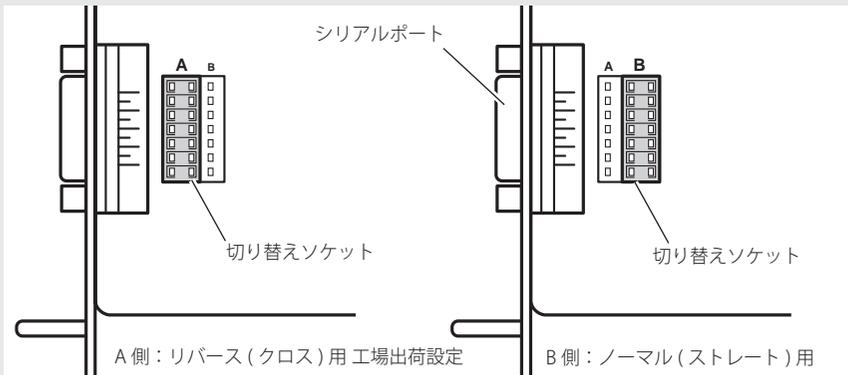
コントロール例 3

シリアルポート (RS-232C) を介して、シリアルコントローラーでプロジェクターをコントロールする。



シリアルポートの切り替え

本製品と周辺機器を接続する場合には、シリアルケーブルの種類にご注意ください。本製品のシリアルポートの極性は工場出荷時では、A側のリバース（クロス）用に設定されています。周辺機器を接続する場合には、接続する機器のポートの極性に応じて適切なシリアルケーブルをご使用ください。また、本製品はシリアルポートの極性を切り替えるソケットを備えています。以下のようにネットワークボード上のソケットを切り替えることで、シリアルポートの極性をノーマル（ストレート）用、または、リバース（クロス）用に切り替えることが可能です。これにより、両方の種類のケーブルをご使用することができます。詳細なピン配置はポート仕様（p.84）をご覧ください。



Telnet を使う

コンピュータの Telnet^{*1} 機能を利用して本製品の外部シリアルポートに接続した機器のコントロール、およびプロジェクター自身をコントロールすることが可能です。以下の例では、Telnet を使用して外部機器をコントロールする例を説明します。Telnet アプリケーションは、外部機器を制御するためのコマンド^{*2}を使用するために必要です。Windows では標準で利用可能です。

準備

- 1 プロジェクターの主電源を切り、シリアルポートに外部機器を接続します。
- 2 プロジェクターと外部機器の電源を入れます。
- 3 Web ブラウザを使用し、シリアルポート設定画面を表示します。(☞ p.64)
- 4 シリアルポートの通信設定を接続した外部機器の通信条件と同じ設定に変更し、「設定」ボタンをクリックします。(☞ p.64)

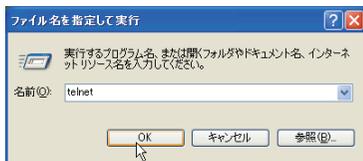
ここでは当社プロジェクターをシリアルポートに接続し、このプロジェクターを操作する例を説明します。以下のように設定します。

スピード	19200
パリティ	なし
ストップビット	1
ハードウェアフロー	なし
データ長	8
シリアル制御	外部機器
ポート番号	23

コントロールする

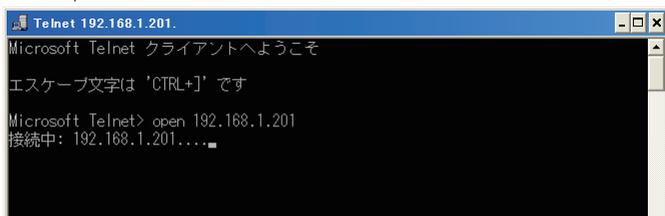
(Windows XP professional の Telnet 機能を使用した場合を例に説明します)

- 1 コンピュータの「スタート」メニューから「ファイル名を指定して実行 (R)...」を選択します。表示されたウィンドウの「名前 (N):」に「telnet」と入力し、「OK」をクリックします。



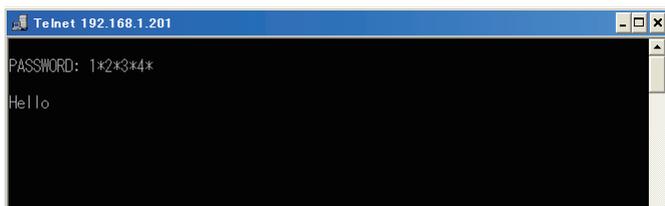
- 2 Telnet アプリケーションが起動し、以下のウィンドウが表示されます。プロジェクターに接続するために以下のようにタイプします。

> open192.168.1.201 改行



* IP アドレスはプロジェクターに設定されたアドレスを入力します。

- 3 正常に通信が確立すると、以下のウインドウに「PASSWORD:」が表示されるので、プロジェクトに設定したログインパスワード^{*3}を入力し、「Enter」キーを押します。プロジェクトにパスワードを設定していない場合には、そのまま「Enter」キーを押します。ログインが成功すると、ウインドウに「Hello」が表示されます。



*パスワード「1234」
を入力した例

- 4 外部機器をコントロールするコマンドをキーボードより入力し「Enter」キーを押します。ここではプロジェクトの電源を入れるコマンド「C00」^{*4}をタイプし、「Enter」キーを押します。コマンドは大文字で入力してください。
- シリアルポートに接続されたプロジェクトの電源が入ります。

接続を切断するには、「Ctrl」キーを押しながら「]」キーを押します。

ご注意

- * 1 Telnet アプリケーションについての詳細な使用方法につきましては、コンピュータのオンラインガイドなどをご覧ください。
- * 2 コマンドは接続する機器独自に定義されています。詳細な情報につきましては、ご使用の機器のメーカーへお問い合わせください。
- * 3 パスワードは p.20、24 または p.32 で設定したパスワードです。入力したパスワードの認証が 4 回連続して失敗すると、接続が切断されます。再度接続をやり直してください。
- * 4 コマンド「C00」は弊社プロジェクトでは「電源を入れる」に定義されたコマンドです。

Telnet でプロジェクターをコントロールする

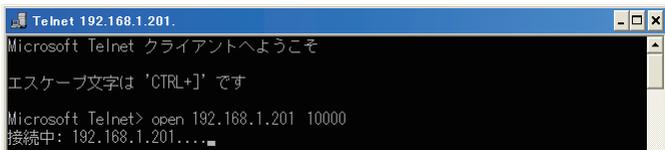
本製品は Telnet 機能を利用して、プロジェクターをコントロールすることができます。通常はシリアル接続した外部機器を Telnet を使用してコントロールできますが、Telnet ポート 10000 番を使用することで、プロジェクター自身をコントロールすることができます。

*** Telnet ポート 10000 番を使用する場合は、プロジェクターのシリアルポート設定には依存しません。**

68 ページのステップ 2 で IP アドレスの後に続けてポート番号 10000 を入力します。

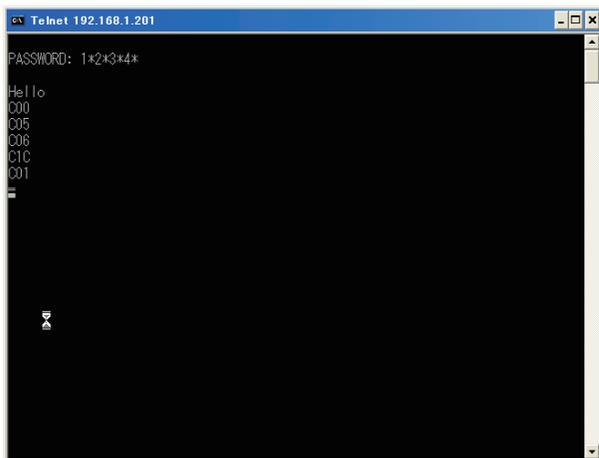
> open 192.168.1.201 10000 改行

* IP アドレスはコントロールするプロジェクターに設定されたアドレスを入力します。



通信が確立したら、同様にパスワードを入力します。プロジェクターをコントロールするコマンドをタイプしプロジェクターを制御できることを確認します。

本製品が対応するプロジェクターのコマンドの一例を以下のように記載します。その他のコマンドにつきましては、お買い上げ販売店にご相談ください。



プロジェクターの制御コマンド例

コマンド	機能
C00	電源オン
C01	電源オフ
C05	INPUT1
C06	INPUT2
C07	INPUT3
C08	INPUT4
C09	音量アップ
C0A	音量ダウン
C0B	ミュートオン
C0C	ミュートオフ
C0D	ビデオミュートオン
C0E	ビデオミュートオフ
C1C	メニュー表示
C1D	メニュー非表示

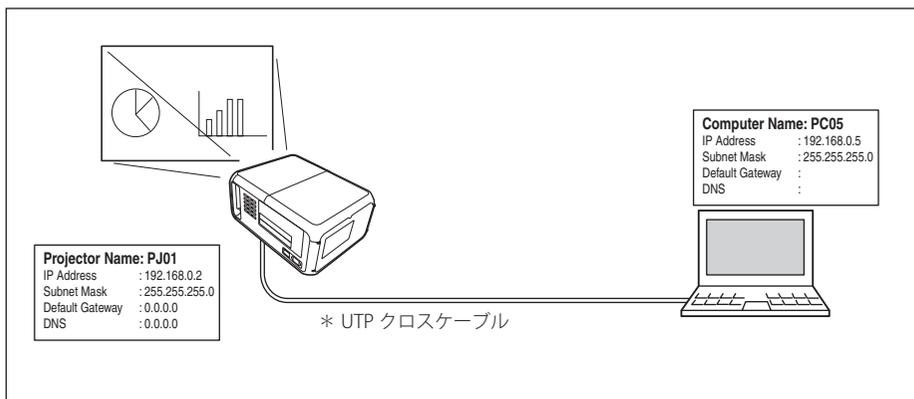
第7章 付録

7

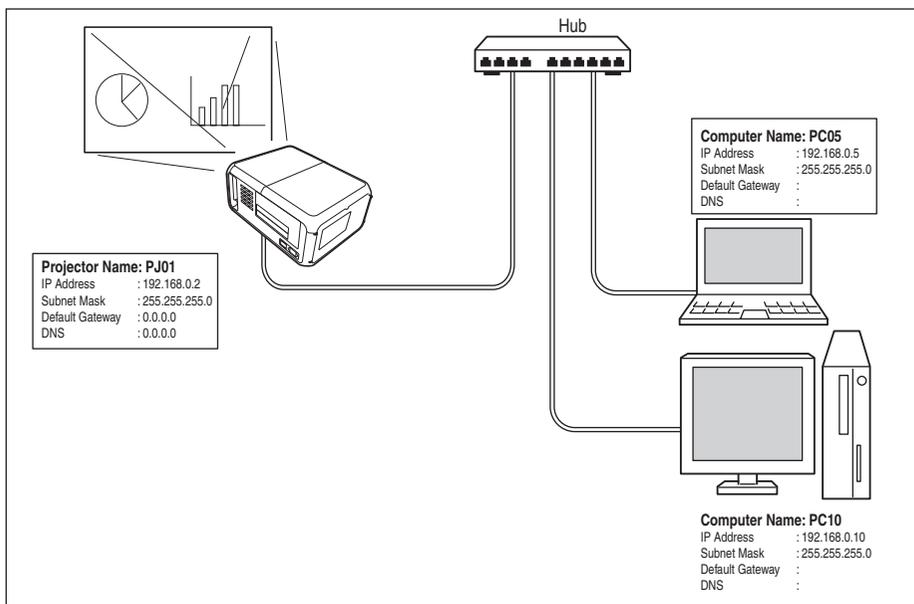
接続例

ピア・ツー・ピア接続

プロジェクター（PJ01）と操作用コンピュータ（PC05）を直接接続する。



プロジェクター（PJ01）と操作用コンピュータ（PC05）をハブを介して接続する。

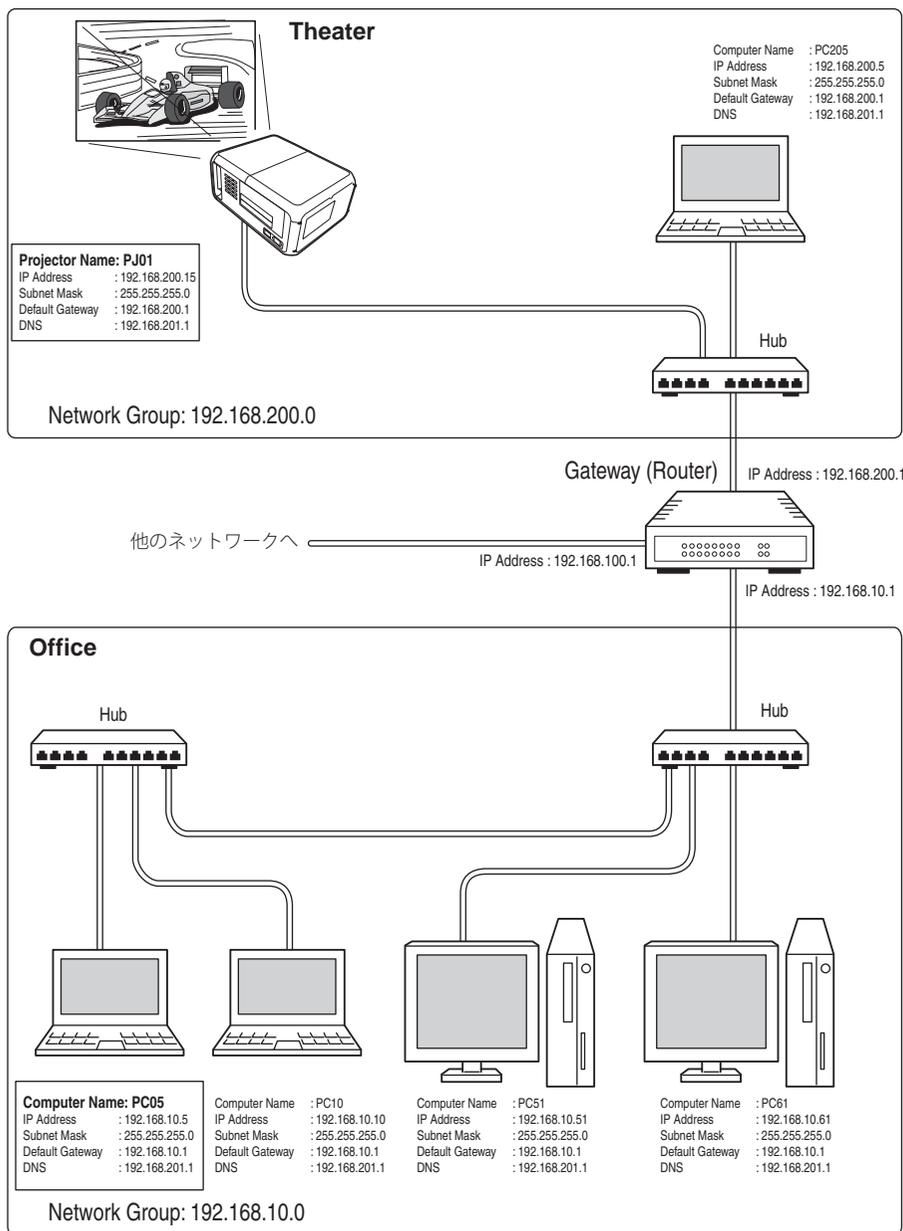


ご注意

ハブを使用しないで直接プロジェクターとコンピュータを接続する場合には、UTP クロスケーブルを使用します。それ以外ではUTP ストレートケーブルを使用します。

ゲートウェイ（ルータ）を含む接続例

プロジェクター（PJ01）と操作用コンピュータ（PC05）をゲートウェイを介して接続する。

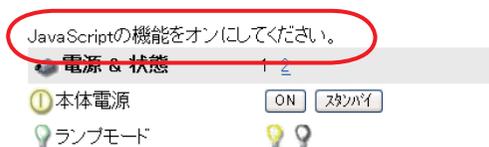


Web ブラウザの設定

本製品は Web ブラウザを使用して各種プロジェクターの設定を行えるように設計されています。Web ブラウザの設定状態によっては、機能を十分利用できない項目もあります。以下2点の設定が Web ブラウザに設定されていることを確認してください。

アクティブスクリプト /JavaScript を有効にする

本製品の設定ページには、Web ブラウザの JavaScript 機能を利用している項目があります。Web ブラウザがこの機能を使用しない設定になっている場合には、正常にコントロールを行えない場合があります。その場合には、画面上に「JavaScript の機能をオンにしてください。」のメッセージを表示してお知らせします。JavaScript を有効にする方法は、次ページ以降の設定手順をご覧ください。



プロキシの設定

ご使用の Web ブラウザによっては、インターネット／イントラネット接続にプロキシサーバーを介して接続するように設定されている場合があります。このような場合で、ローカルネットワーク内に本製品を設置した場合には、プロキシサーバーの設定を適切に行う必要があります。特に、UTP クロスケーブルを使用して本製品とコンピュータを直接接続する場合や、プロキシサーバーを使用しないネットワーク環境では、「プロキシサーバーを使用しない」に設定されていることをご確認ください。次ページ以降の設定手順を参照ください。

ご注意

これらの設定手順は Web ブラウザの種類、バージョン、OS などによってそれぞれ異なります。詳細については、それぞれの Web ブラウザのヘルプをご覧ください。

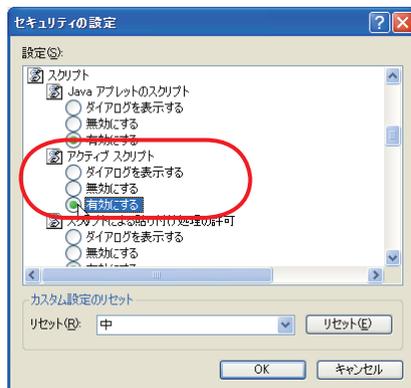
OS/ ブラウザ個別設定例

Windows XP Professional の場合

Internet Explorer v.6.0

アクティブスクリプトの設定

Web ブラウザのメニューから「ツール」-「インターネットオプション」を選択して「インターネットオプション」ダイアログを開き、「セキュリティ」タブを選択します。「レベルのカスタマイズ」ボタンをクリックします。「セキュリティの設定」ダイアログの「スクリプト」-「アクティブスクリプト」項目で、「有効にする」のラジオボタンが選択されていることを確認します。



プロキシの設定

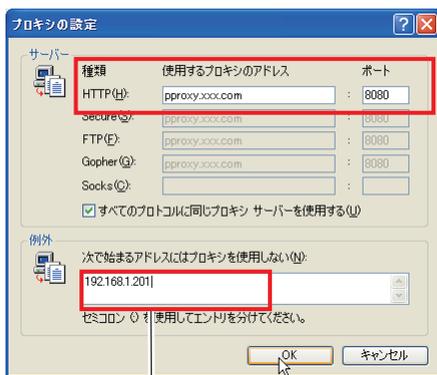
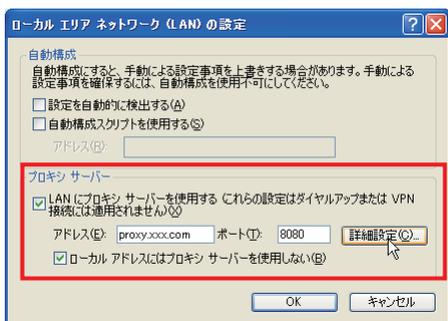
Web ブラウザのメニューから「ツール」 - 「インターネットオプション」を選択して「インターネットオプション」ダイアログを開き、「接続」タブを選択します。「LAN の設定」ボタンをクリックします。「ローカルエリアネットワーク (LAN) の設定」ダイアログで、使用するプロキシサーバーを、プロジェクトターを設置したネットワーク環境に応じて適切に設定してください。

- プロキシサーバーを利用する場合

外部インターネット接続を利用する場合には、「LAN にプロキシサーバーを使用する」にチェックを入れ、プロキシサーバーのアドレスとポートを設定します。詳細な設定方法については、ネットワーク管理者にお問い合わせください。

- プロキシサーバーを利用しない場合

(プロジェクトターとコンピュータを直接 UTP クロスケーブルで接続して使用する場合)
「LAN にプロキシサーバーを使用する」のチェックボックスのチェックを外します。チェックを入れたままではプロジェクトターにアクセスできません。

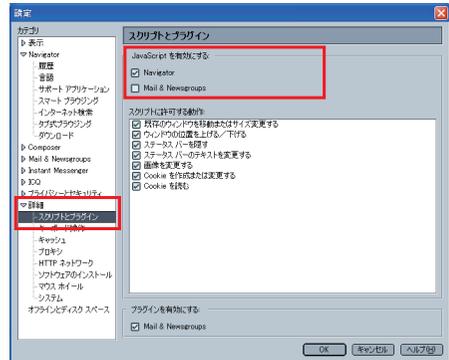


ローカルネットワークに設置されたプロジェクトターにアクセスする場合のみ、プロキシサーバーを介さないように設定するには、ここにその IP アドレスまたはドメイン名を入力します。

Netscape Navigator v.7.1

JavaScript の設定

Web ブラウザのメニューから「編集」-「設定」を選択し、カテゴリ欄の「詳細 / スクリプトとプラグイン」を選択します。「スクリプトとプラグイン」で「JavaScript を有効にする :」の項目の Navigator のチェックボックスにチェックが入っていることを確認します。



プロキシの設定

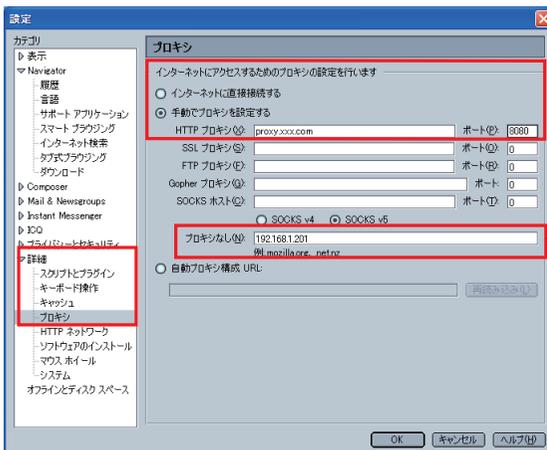
Web ブラウザのメニューから、「編集」-「設定」を選択し、カテゴリ欄の「詳細 / プロキシ」を選択します。プロキシの項目で、使用するプロキシサーバーの設定をプロジェクターを設置したネットワーク環境に応じて適切に設定してください。

- プロキシサーバーを利用する場合

外部インターネット接続を利用する場合には、「手でプロキシを設定する」を選択し、「HTTP プロキシ (H):」にプロキシサーバーのアドレスおよびポートを設定します。詳細な設定方法についてはネットワーク管理者にお問い合わせください。

- プロキシサーバーを利用しない場合

(プロジェクターとコンピュータを直接 UTP クロスケーブルで接続して使用する場合)
「インターネットに直接接続する」を選択します。「手でプロキシを設定する」を選択しているとプロジェクターにアクセスできません。



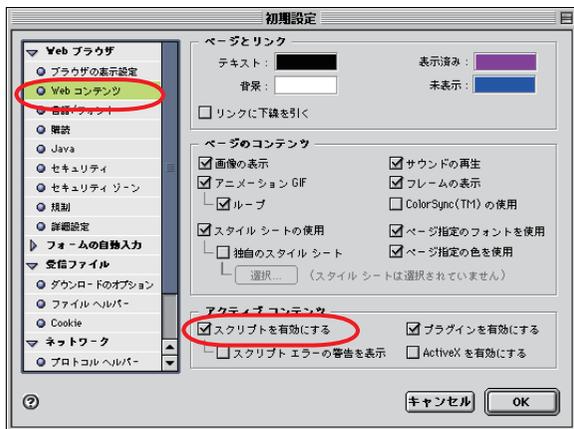
ローカルネットワークに設置されたプロジェクターにアクセスする場合のみ、プロキシサーバーを介さないように設定するには、ここにその IP アドレスまたはドメイン名を入力します。

Mac OS 9.2 の場合

Internet Explorer v.5.0

アクティブスクリプトの設定

Web ブラウザのメニューから、「編集」 - 「初期設定」を選択します。ダイアログの左側のリストから、「Web ブラウザ / Web コンテンツ」項目を選択し、「アクティブコンテンツ」の「スクリプトを有効にする」のチェックボックスにチェックが入っていることを確認します。



プロキシの設定

Web ブラウザのメニューから、「編集」-「初期設定」を選択します。以下のダイアログの左側のリストから、「ネットワーク/プロキシ」を選択し、使用するプロキシサーバーの設定を、プロジェクトターを設置したネットワーク環境に応じて適切に行ってください。

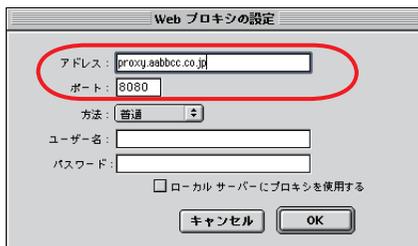
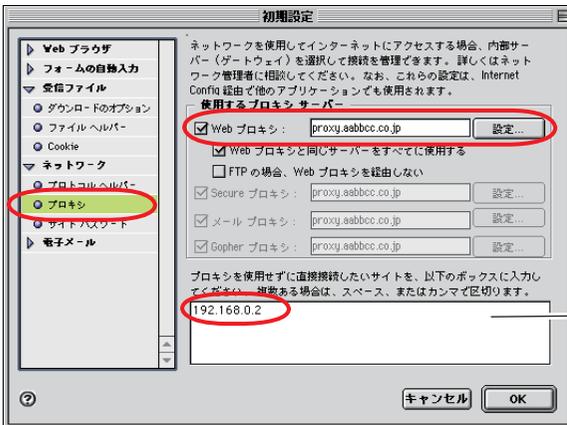
- プロキシサーバーを利用する場合

「Web プロキシ」のチェックボックスにチェックを入れて、プロキシサーバーのアドレスを設定してください。詳細な設定方法につきましては、ネットワーク管理者にお問い合わせください。

- プロキシサーバーを利用しない場合

(プロジェクトターとコンピュータをクロスケーブルで接続して使用する場合)

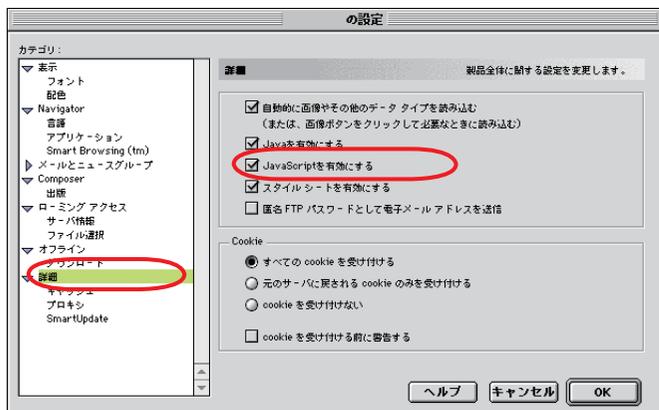
「Web プロキシ」のチェックを外してください。チェックを入れたままではプロジェクトターにアクセスできません。



Netscape Navigator v.4.7 の場合

JavaScript の設定

Web ブラウザのメニューから、「編集」 - 「設定」を選択し、カテゴリ欄の「詳細」を選択します。以下のダイアログで、「JavaScript を有効にする」のチェックボックスにチェックが入っていることを確認します。



プロキシの設定

Web ブラウザのメニューから、編集 / 設定を選択し、カテゴリ欄の「詳細プロキシ」項目を選択します。以下のウィンドウのリストより、プロジェクトターを設置したネットワーク環境に応じてプロキシサーバーの設定を適切に行ってください。

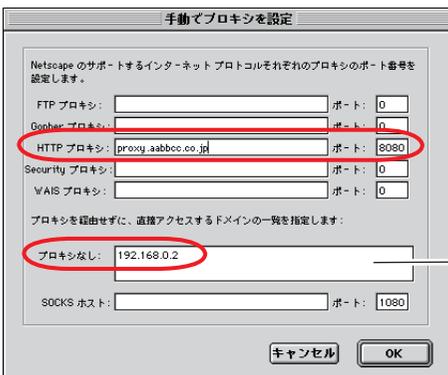
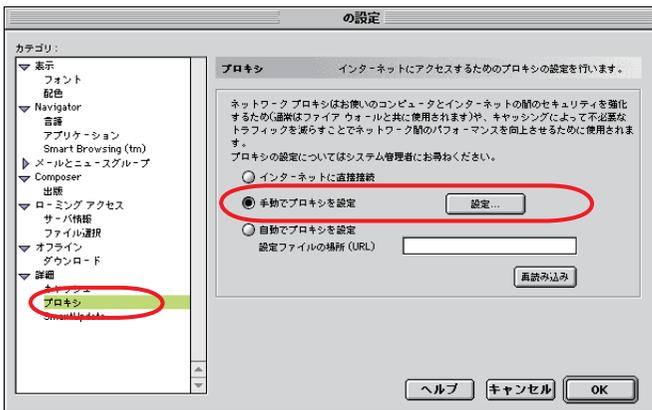
- プロキシサーバーを利用する場合

外部インターネット接続を利用する場合は、「手動でプロキシを設定」を選択し、[設定ボタン]を押します。表示されるプロキシ設定ウィンドウの HTTP 項目にプロキシサーバーのアドレス及びポートを設定します。詳細な設定方法につきましては、ネットワーク管理者にお問い合わせください。

- プロキシサーバーを利用しない場合

(プロジェクトターとコンピュータを直接クロスケーブルで接続して使用する場合)

「インターネットに直接接続する」項目を選択します。「手動でプロキシを設定する」の項目を選択している場合は、プロジェクトターにアクセスできません。



プロキシサーバーを介さないように設定するには、ここにその IP アドレスまたはドメイン名を入力します。

製品仕様

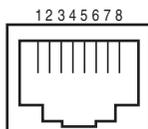
種類	ネットワークボード	
LAN インターフェース部	準拠規格	IEEE802.3 (10Base-T) IEEE802.3u (100Base-TX)
	データ転送速度	10Mbps/100Mbps
	データ転送モード	半2重/全2重
	コネクタ形状	8ピンモジュラ (RJ-45)
ネットワークプロトコル	TCP/IP 仕様	TCP/IP
シリアルインターフェース部	インターフェース	RS-232C
	通信速度	0.3/1.2/2.4/4.8/9.6/19.2/28.8/ 57.6/115.2 Kbps
	フロー制御方式	ハードウェアフロー制御 (RTS/CTS, Xon/Xoff)
	パリティチェック	奇数/偶数
	コネクタ形状	Dsub 9ピン オス
電源	プロジェクターより供給	
消費電力	3.0 W	
本体寸法	幅 137 x 高さ 30 x 奥行き 100 mm (突起部含まず)	
質量	155 g	
内蔵バッテリー	リチウム電池、型名 CR2032, 3.0V	
動作温度	5℃ ~ 35℃	
保管温度	-10℃ ~ 60℃	

* 本製品の仕様は性能改善のため、予告なく変更することがあります。

ポート仕様

LAN ポート仕様

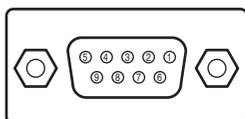
コネクタ形状 (RJ-45 型 8 ピンコネクタ)



ピン番号	信号名	信号機能
1	TX+	送信データ (+)
2	TX-	送信データ (-)
3	RD+	受信データ (+)
4	(未使用)	
5	(未使用)	
6	RD-	受信データ (-)
7	(未使用)	
8	(未使用)	

シリアルポート仕様

コネクタ形状 (RS-232C 型 9 ピンコネクタ オス)



*ネットワークボード上の切り替えソケットでシリアルポートの極性を切り替えることができます。詳細は 67 ページを参照ください。
工場出荷時は A 側にセットされています。

ピン番号 切換ソケット	信号名	
	A 側	B 側
1	CD	-
2	RXD	TXD
3	TXD	RXD
4	DTR	-
5	アース	アース
6	DSR	-
7	RTS	-
8	CTS	-
9	-	-

・信号名の説明

	信号機能
CD	キャリア検出
RXD	受信データ
TXD	送信データ
DTR	データ端末レディ
DSR	データセットレディ
RTS	送信要求
CTS	送信可能
-	未使用

Q&A

設置／アクセス

Q コンピュータで Web 設定画面が表示されない**A** 以下の可能性があります。

1. ネットワークにプロジェクトターが接続されていない。
本製品のインジケータを確認してください。(☞ p.15)
 - ・LINK インジケータ（橙）が点灯していない場合は、LAN ケーブルの接続を確認してください。
 - ・ACT インジケータ（緑）が点滅していない場合は、ネットワークアドレスの設定が間違えている可能性があります。
2. プロジェクター本体のネットワークの機能が「オン」になっていない。
プロジェクトター本体の設定メニューで設定します。(☞ p.18, 22)
3. プロジェクターのネットワーク設定が間違えている。
プロジェクトターのネットワーク設定を確認してください。確認の方法は、プロジェクトターを起動し、メニュー項目から「ネットワーク」メニューを選択します。(☞ p.18, 22)
4. コンピュータのネットワーク設定が間違っている。
5. 本製品の IP アドレスが初期設定のままになっている。(☞ p.18, 22)
6. Web ブラウザのプロキシ設定が適切でない (☞ p.74)
7. パソコンに TCP/IP プロトコルがセットアップされていない。

Q コンピュータで Web 設定画面が表示されない。原因がネットワークにあるのか、ネットワークボードにあるのかを確認したい**A** 以下の手順によって確認してください。

1. まず、プロジェクトターをネットワークから切り離し、コンピュータとプロジェクトターを UTP クロスケーブルで接続します。
2. ネットワークボードとコンピュータのネットワーク設定を、例えば以下のように変更します。

(ネットワークボードの設定)	(コンピュータの設定)
IP アドレス : 192.168.0.2	IP アドレス : 192.168.0.5
サブネットマスク : 255.255.255.0	サブネットマスク : 255.255.255.0
デフォルトゲートウェイ : 0.0.0.0	デフォルトゲートウェイ : (空欄)
DNS : 0.0.0.0	DNS : (空欄)

3. Web ブラウザを使用し、アドレス欄にプロジェクトターの IP アドレスを入力します。
(注意) ご使用の Web ブラウザにプロキシの設定がされている場合には、プロキシサーバーを使用しないように設定を変更します。詳細は「Web ブラウザの設定」をご覧ください。(☞ p.74)

4. ログイン画面が表示される場合には、本製品は正常に機能しています。コンピュータ、または、プロジェクターのネットワークの設定が間違えている可能性があります。「ネットワークの設定」に従って再度設定をご確認ください。(☎ p.18, 22)
- もし、ログイン画面が表示されない場合には、本製品の取り付けが適切でない可能性があります。「セットアップ」に従って、取り付けをご確認ください。(☎ p.16-17)

Q プロジェクターにアクセスできるコンピュータを制限したい

- A
1. ログイン画面のパスワード機能を利用してアクセスを制限してください。(☎ p.20、24、32)
 2. ゲートウェイ (ルータ) のフィルタリング機能を利用して、アクセスできるコンピュータを制限してください。詳細な方法につきましてはネットワーク管理者へご相談ください。

Q 外部から会社構内のネットワークに設置されたプロジェクターにアクセスしたい

- A
- 以下の方法によってアクセスできます。ただし、セキュリティの問題があるので、ネットワーク管理者に相談してください。
- 電話線による接続
(自宅または出張先などから電話回線を通じて会社のネットワークに接続する)
 - 専用線による接続
(支店、本店などから専用線を通じて会社のネットワークに接続する)
 - インターネット接続
(自宅、出張先、支店などからインターネットを介して会社のネットワークに接続する)

Q IPアドレスの取得にDHCP/BOOTPサーバーを利用しています、このようなネットワーク環境でもネットワークボードを使用できますか

- A
- 使用できます。ただし、ネットワークボードはDHCP/BOOTPサーバーには対応していません、必ず手動にて固定IPアドレスを設定してください。(☎ p.25)

Q ネットワークボードを同一ネットワークに2台以上設置したい

A 1台ずつネットワークに接続して、ネットワークボードのIPアドレスがぶつからないように、別々のIPアドレスを設定してください。(☞ p.25)
IPアドレスの設定のしかたは「ネットワークの設定」の項目を参照してください。(☞ p.18, 22)

Q マルチコントロール可能なプロジェクターは何台までですか？

A 理論的には100台までコントロール可能ですが、実際の使用においては、ネットワーク環境に依存します。

パスワード／ログイン

Q パスワードを忘れてしまったら

A プロジェクター本体のメニュー「ネットワーク暗証番号」あるいは「パスワード」を選択し、設定されたパスワードを表示します。(☞ p.20, 24)

Q Webブラウザの「お気に入り」または「ブックマーク」に設定画面を登録したい。

A 「お気に入り」または「ブックマーク」への登録はログイン画面を使用してください。特定のページを登録すると、パスワード認証が正常に行われない場合があります。

操作

Q プロジェクターをコントロールできない

A プロジェクターがスタンバイ状態では、コントロールメニューの設定項目を操作しても、設定は有効になりません。プロジェクターの操作はプロジェクターの電源が入っている必要があります。また、マルチコントロールの対象に登録した場合でも、プロジェクターがスタンバイ状態の場合には、そのプロジェクターの設定を変えることはできません。ただし、タイマー設定は有効に機能します。

Q ブラウザの画面表示に時間がかかる

A 本製品の設定画面の表示スピードは、プロジェクターとコンピュータのネットワーク環境に大きく依存します。ネットワークが混み合っている環境では表示に時間がかかることがあります。ネットワーク管理者にご相談ください。また、モード選択画面で、テキストモードを選択することで、表示は早くなります。(☞ p.28)

Q 複数のプロジェクターをネットワークに接続しているが、個々を認識するために IP アドレス以外の名前管理したい

A IP アドレスにニックネームをつけて管理可能です。詳細は「複数のプロジェクターを管理する」の項目を参照ください。(☞ p.57)
また、DNS サーバーにプロジェクター名と IP アドレスを登録すれば、そのサーバーを参照しているどのパソコンからでも、そのニックネームでアクセス可能です。詳細はネットワーク管理者へ相談してください。(☞ p.33、☞ p.59)

Q 送信先に登録できる電子メールアドレスは何個までですか？

A 10 個まで登録できます。

Q 警告メールが届かない

A E-mail 設定で登録した、メールアドレス、SMTP サーバーアドレス、が間違っていないか確認します。大規模ネットワークにおいてはセキュリティ上の理由から、構内 LAN 以外に設置された SMTP サーバーを利用できないことがあります。この場合、構内に設置された SMTP サーバーを利用ください。詳しくはネットワーク管理者にご相談ください。(☞ p.34)
また、ご使用する SMTP サーバーによっては認証を必要とする場合があります。本製品はこのような SMTP サーバーには対応していません。

その他

Q シリアルポートに接続した機器をコントロールするためのドライバーソフトウェアを開発したい

A 本製品にはドライバーソフトウェアは付属していません。外部機器をコントロールするためには、接続する機器独自に定義されたコマンドと通信条件が明確になっている必要があります。接続する機器のコマンドと通信条件が明確な場合、Telnet アプリケーションを使用してコントロールが可能です。詳細は「Telnet を使う」を参考にしてください。(☞ p.68)

Q Telnet を使用してプロジェクターをコントロールすることは可能ですか？

A 可能です。詳しくは「Telnet でプロジェクターをコントロールする」を参考にしてください。(☞ p.70)

Q IPアドレスの設定方法を知りたい**A** TCP/IPでネットワークを構築するときは、ネットワーク機器にIPアドレスを必ず設定します。IPアドレスをネットワーク機器に設定するときにはいくつかの規則があります。

ルール1

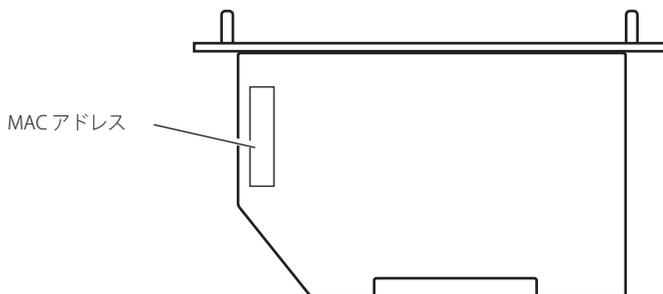
IPアドレスは1つのネットワークで2つ以上の機器に設定してはいけません。必ず、固有のIPアドレスを各機器に設定します。

ルール2

ネットワークアドレスの開始アドレス (xxx.xxx.xxx.0) と終了アドレス (xxx.xxx.xxx.255) はネットワーク機器に割り振ってはいけません

ルール3

IPアドレスにはネットワーク番号があり、このネットワーク番号が異なると他の機器と通信が出来ません。このような場合には通常ルータなどを設置します。

Q ネットワークボードのMACアドレスを知りたい**A** 本製品のMACアドレスは基板の裏面に貼られています。ご確認ください。

Q ファームウェアをバージョンアップしたい

A ファームウェアのバージョンアップは可能です。但し、専用のツールが必要ですのでお買い上げ販売店にご相談ください。ファームウェアのバージョンは、「初期設定」ページの下部に表示されていますのでご確認ください。



