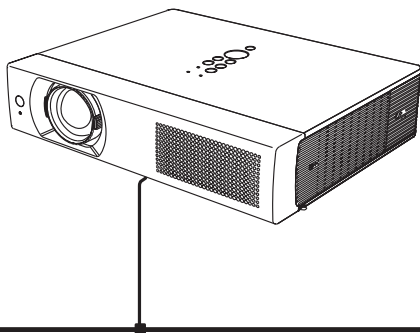
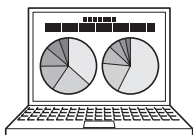


ネットワークの接続と操作のしかた

Macintosh 版

有線・無線 LAN の設定
プロジェクターの設定・操作
ネットワークキャプチャー



この説明書はプロジェクターのネットワーク機能の取扱説明書です。ネットワーク機能の操作はこの取扱説明書に従い行ってください。
はじめに、プロジェクター本体の取扱説明書をご覧ください、プロジェクターの基本的な取り扱い、注意事項をよくお読みください。
説明書に記載されている注意事項は必ずお守りください。

目次

はじめに.....	4
無線 LAN で使用時におけるセキュリティに関するご注意.....	4
電波に関するご注意.....	4
動作環境と仕様.....	6
コンピュータの必要動作環境.....	6
プロジェクターのネットワーク仕様.....	7
ネットワーク機能活用の手引き.....	8
PC の画面をネットワーク経由でプロジェクターに投影したい.....	8
ネットワーク経由で PC からプロジェクターの設定や管理をしたい.....	8
ネットワークに関する全ての機能を活用したい.....	8
1. LAN 機能について.....	9
本機の LAN 機能と特徴.....	10
LAN による画像投影のしくみ.....	10
LAN の接続形式.....	12
2. お使いになるまでの手順.....	15
ソフトウェアのインストール.....	17
3. 操作画面各部の名称とはたらき.....	21
ネットワーク接続待機画面.....	22
Network Capture 5 (ネットワークキャプチャー 5).....	23
4. 有線 LAN の設定.....	25
LAN 回線への接続.....	26
ネットワーク環境の設定.....	26
動作の確認.....	28
ネットワーク暗証番号.....	30
ネットワーク情報.....	30
ネットワーク初期設定.....	31
有線 LAN 工場出荷設定.....	32
5. 無線 LAN の設定.....	33
ネットワーク環境の設定.....	34
プロジェクター本体でセキュリティを設定する.....	36
無線簡単設定.....	41
ネットワーク暗証番号.....	42
ネットワーク情報.....	42
ネットワーク初期設定.....	42
WIRELESS インジケータの表示について.....	43
無線 LAN 工場出荷設定.....	44
6. 基本操作・設定.....	45
ブラウザの起動.....	46
操作・設定のしかた.....	48
初期設定をする.....	50

ネットワークの設定をする	53
無線 LAN の設定およびセキュリティの設定.....	55
E-mail の設定をする.....	58
SNMP の設定をする	62
7. プロジェクターの管理.....	65
プロジェクターの電源制御と状態の確認.....	66
プロジェクターを制御する	68
PC 調整をする.....	72
プロジェクターをセッティングする.....	73
タイマーを設定する	76
プロジェクターの情報を見る.....	79
マルチ制御機能	81
8. ネットワークキャプチャー	87
ネットワークキャプチャー機能とは.....	88
リアルタイムキャプチャーを使う.....	91
エラー情報	96
9. 付録	97
telnet の使用	98
Web ブラウザの設定.....	100
ファイアウォールの設定.....	103
問題と解決のための確認.....	105
用語の解説	110

はじめに

本書は基本的な取扱いおよび操作方法を記載しています。
本機をご使用になる前に、本書をよくお読みになり、正しくご使用ください。

無線 LAN ご使用時におけるセキュリティに関するご注意

無線 LAN では、電波を利用してパソコン等と無線アクセスポイント間で情報のやり取りを行なうため、電波の届く範囲であれば自由に LAN 接続ができるという利点があります。その反面、電波はある範囲内であれば障害物（壁等）を越えて全ての場所に届くため、セキュリティに関する設定を行なっていないと、以下のような問題が発生する可能性があります。

- ・悪意ある第三者により、電波を故意に傍受され、ID やパスワード又はクレジットカード番号の個人情報、メールの内容等の通信内容を盗み取られる可能性があります。
- ・悪意ある第三者が、無断で個人の会社内のネットワークへアクセスし、個人情報や機密情報を取り出す（情報漏洩）。特定の人物になりすまして通信し、不正な情報を流す（なりすまし）。傍受した通信内容を書き換えて発信する（改ざん）、コンピュータウイルスなどを流し、データやシステムを破壊する（破壊）などの行為をされる可能性があります。

本来、無線 LAN カードや無線アクセスポイントは、これらの問題に対応するためのセキュリティの仕組みを持っています。無線 LAN 製品のセキュリティに関する設定を行なって製品を使用することで、その問題が発生する可能性は少なくなります。セキュリティの設定を行なわないで使用した場合の問題を充分理解した上で、お客様自身の判断と責任においてセキュリティに関する設定を行ない、無線機能を使われることをお勧めします。

電波に関するご注意

本機に内蔵の無線 LAN 機能を使ってご使用になるときは、以下の事にご注意下さい。

内蔵の無線 LAN の使用周波数は、2.4GHz 帯です。この周波数帯では産業・科学・医療機器（ペースメーカーなど）および、同種の無線局や免許が必要となる工場などで使用されている移動体識別用館内無線局、また免許が必要でないアマチュア無線局で使用されています。

このため、無線 LAN を使用する場合、上記の機器や無線局と電波干渉するおそれがあるため、つぎの事にご注意下さい。

1. 近くで上記のような同一の周波数帯を使用している機器がないかどうか確認してください。
2. 万一、本製品との間に電波障害が発生した場合には、速やかに機器の使用チャンネルを変えるか、使用場所を変更してください。

本機の無線 LAN は、日本国電波法に基づく小電力データ通信システム無線局の無線設備として、技術基準適合証明を受けています。従って、本機を日本国で使用するとき無線局の免許は必要ありません。

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラス B 情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。



2.4DS/OF4

本機は 2.4GHz 帯を使用する、DS-SS および OFDM 変調方式の無線機器です。
中心周波数に 2412-2462MHz (CH1-CH11) を使用し、想定干渉距離は 40m です。

このプロジェクターには、日本の電波法に基づく技術基準に適合し認証済みの無線モジュール（型名：1AV4U19B25500）が搭載されています。
認証番号：007WWCUL0378



プロジェクターをネットワークで ご使用になるときの安全上のご注意

- ネットワークを利用し、プロジェクターを遠隔地に設置してご使用になるとき、定期的プロジェクターの安全点検を行なってください。また、プロジェクターを遠隔地に設置する場合、プロジェクターの取扱説明書に従い、設置する場所の環境に十分注意を払い、安全に設置してください。正しく設置しないと、火災や事故の原因となることがあります。詳しくはプロジェクターの取扱説明書をご覧ください。
- プロジェクターに異常が認められた場合、速やかにプロジェクターの電源プラグをコンセントから抜き、点検を行なってください。異常のまま使用すると火災や事故の原因となる場合があります。



プロジェクターのネットワーク機能をお使いになる上でのご注意

プロジェクターのネットワーク機能をお使いになる場合、コンピュータの大切なデータはあらかじめ別の記録媒体（ディスク、メモリー、テープ等）へバックアップ保存されることをお勧めいたします。プロジェクターのネットワーク機能（ハードウェアおよびソフトウェア）使用における、コンピュータのトラブルおよび破損、データの消失および破損、また、取り扱いを誤った際の本機の故障、トラブルは当社ではいっさいの責任を負いません。ソフトウェアをご使用になるまえに、インストールの時に表示される「ソフトウェア使用許諾」をよくお読みください。

商標について

Mac, Mac OS, および Macintosh は米国その他の国で登録された Apple Computer, Inc. の商標です。
PowerPC は、IBM Corporation の商標です。
Intel Core は、米国およびその他の国における Intel Corporation の商標です。
説明書に記載のメーカー名および商品名は各社の登録商標です。

- * 本書の記載内容を一部または全部を無断で転載することは禁じられています。
- * 本書に記載されている内容は、予告なく変更する場合があります。
- * 説明書に記載の図面形状および画面表示は実際のものとは異なる場合があります。

動作環境と仕様

コンピュータの必要動作環境

プロジェクターをネットワークで使用するには、コンピュータが以下の動作環境に対応している必要があります。

OS	Mac OS X v 10.4 以上	
CPU	800MHz 以上の PowerPC G4 以上 または、1.8GHz 以上の Intel Core プロセッサを搭載	
メモリ	256MB 以上 (512MB 推奨)	
HDD 空き容量	100MB	
画面解像度	VGA(640X480), SVGA(800X600), XGA(1024X768) のいずれかをサポートしていること。 色数は 16 ビット (65536 色)、24/32 ビット (1677 万色) のいずれかであること。	
通信プロトコル	TCP/IP	
ネットワーク 対応	無線 LAN	IEEE802.11b/g/n 対応
	有線 LAN	100BASE-TX(100Mbps)/10BASE-T 対応 (10Mbps)
ブラウザアプリケーション	Safari 3.0 以上	

表記について

本書で説明に利用したコンピュータの OS は MAC OS X v10.4、Web ブラウザは Safari 3.0 です。これ以外の環境では、説明の手順が異なる場合があります。

本書の対象について

本書はコンピュータの操作、Web ブラウザの操作、プロジェクターの操作、およびネットワークに関する基本的な操作方法は記載していません。個々の機器、あるいは、アプリケーションの操作方法については当該製品の取扱説明書をご覧ください。

プロジェクターのネットワーク仕様

有線 LAN

データ通信速度	100Base-TX(100Mbps)/10Base-T(10Mbps)
プロトコル	TCP/IP

無線 LAN

インターフェース	IEEE802.11b/g/n
通信モード	ADHOC (アドホック)、 Infrastructure (インフラストラクチャ)
データ転送速度	1/2/5.5/11Mbps(IEEE802.11b 時) 6/9/12/18/24/36/48/54Mbps(IEEE802.11g 時) 最大 150Mbps(IEEE802.11n 時)
周波数帯域	2412MHz-2462MHz (CH1 ~ CH11)
変調方式	IEEE802.11g OFDM 54/48Mbps 64QAM、36/24Mbps 16QAM、18/12Mbps QPSK、9/6Mbps BPSK IEEE802.11b DSSS 11/5Mbps CCK、2Mbps DQPSK、1Mbps DBPSK IEEE802.11n OFDM
プロトコル	TCP/IP
セキュリティ	WPS Push Button, WPS PIN code, WEP 64Bit (Open/ Shared), WEP 128Bit (Open/Shared), WPA-PSK(TKIP), WPA2-PSK(AES), SSID, ESSID
通信可能範囲	約 30m(見通せる場所で) ※使用環境により異なる。

適合各国規格

プロトコル	日本 ; VCCI Class B ,TELEC(無線)
	アメリカ ; FCC Part15, SubpartC (無線)、 FCC Part15 SubpartB ClassB
	カナダ ; IC RSS-210(無線), IC ICES-003 ClassB
	ヨーロッパ ; R&TTE, EMC, LVD

ネットワーク機能活用の手引き

本書は、接続するコンピュータが Macintosh である方向けに、プロジェクターのネットワークメニューおよび付属のアプリケーションの操作方法を説明しています。お使いになる状況に合わせて、本書をご参照ください。

PC の画面をネットワーク経由でプロジェクターに投映したい

プロジェクターをネットワーク経由で投映するには、プロジェクターにネットワークの設定を行ない、プロジェクターをネットワークに接続させる必要がありますが、付属の USB メモリを使用して、ネットワークの設定を行わずに PC の画面をネットワーク経由で投映することもできます。

Check 1 プロジェクターにネットワークの設定を行なった

はい

いいえ



付属の USB メモリを使用して、Auto Capture で投映する (p.95)

Check 2 付属のアプリケーションをインストールした

はい

いいえ



- ・プロジェクターを操作して投映する (p.91,94)
- ・PC の Web ブラウザを操作して投映する (p.91,93)

付属アプリケーション「Network Capture 5」のリアルタイムキャプチャーで投映する (p.91,92)

ネットワーク経由で PC からプロジェクターの設定や管理をしたい

プロジェクターをネットワーク経由で設定・管理するには、必ずプロジェクターにネットワークの設定を行なって、プロジェクターをネットワークに接続させる必要があります。

Check プロジェクターにネットワークの設定を行なった

はい

いいえ



プロジェクターをネットワークに接続せずに、ネットワーク経由で設定や管理を行なうことはできません。ネットワークの設定を行なってプロジェクターをネットワークに接続してください。

(有線 LAN の設定 p.25-32、無線 LAN の設定 p.33-44)

PC の Web ブラウザを操作して設定・管理を行なう (設定 p.45-64、管理 p.65-86)

ネットワークに関する全ての機能を活用したい

本機に搭載されたネットワークに関する全ての機能を活用するには、プロジェクターにネットワークの設定を行ない、付属のアプリケーションをインストールする必要があります。16 ページの手順に従って作業を行ってください。

1. LAN 機能について

LAN 機能の特徴、しくみと接続方法について説明します。

本機の LAN 機能と特徴

本機は LAN 接続機能を搭載しており、本機を LAN に接続し、専用のソフトウェアを使う事で、コンピュータの画像を LAN 経由でプロジェクターから投射することができます。また、投射画像の操作、プロジェクターの操作も、このソフトウェアの操作で行なうことができます。

ソフトウェアは以下の機能を持ち、プロジェクターをあらゆるネットワーク環境でご使用頂け、幅広い使用ニーズに対応することができます。

- ・無線と有線の LAN 環境に対応。無線 LAN でのご使用は、見苦しい結線と煩わしい結線作業が解消されます。
- ・煩わしい LAN の設定作業を解消する、簡単 LAN 設定機能（無線 LAN, ADHOC 接続のみ）
- ・1 台の PC から最大 5 台のプロジェクターへ投射可能
- ・コンピュータ画面をプロジェクターから投射させる、ネットワークキャプチャー機能
- ・プロジェクターの遠隔操作を可能とするリモート機能
- ・プロジェクターの動作状況を監視できる監視機能
- ・プロジェクターの動作状況を通報する、保守管理に便利なメール機能
- ・複数台のプロジェクター（最大 100 台）を同時に操作できるマルチ制御機能

☞「USB ディスプレイ」は、Macintosh では使用できません。

☞ Macintosh でのネットワークキャプチャーは、音声を転送できません。

LAN による画像投射のしくみ

画像の投射は、コンピュータ画面をそのまま投射する、画面キャプチャー方式を採用しています。この為、アプリケーションソフトの制約が無く、多様なアプリケーション環境でご使用になれます。

画像転送の流れ

1. コンピュータ画面を専用のソフトでリアルに取り込みます。
2. 取り込まれた画像データはデジタル信号に圧縮され、LAN（有線または無線）を経由してプロジェクターに転送されます。（1 台のコンピュータから最大 5 台のプロジェクターへ投射可能）
3. デジタル信号はプロジェクターで RGB 画像信号として再生され、プロジェクターから投射されます。

※ 画像は各プロジェクターへ順次転送されます。このため、各プロジェクターで投射される画像には時間のズレが生じます。

ご注意：

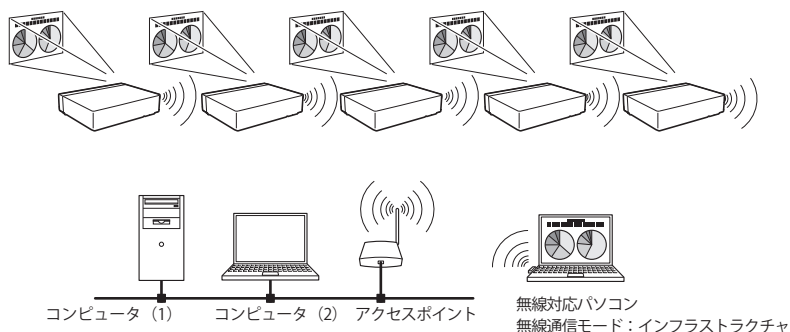
本機は DirectX を使用したアプリケーション、MS-Office アシスタント、DVD などの動画再生には対応していません。

LAN の接続形式

接続形式は LAN および PC の環境によって異なります。環境に合わせ設置を行なってください。

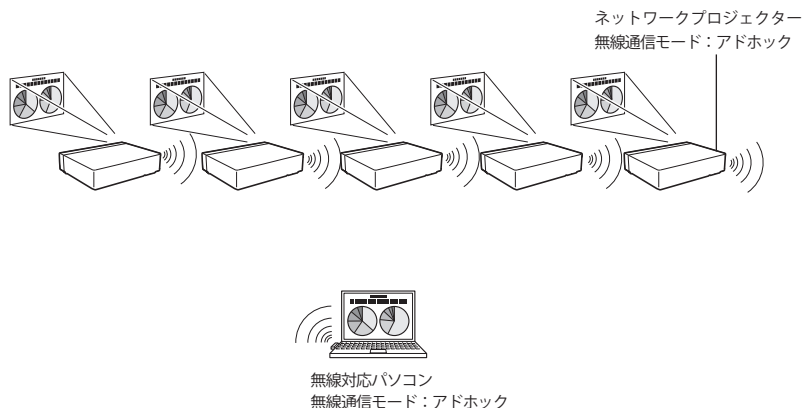
■ 無線 LAN インフラストラクチャ (Infrastructure) 通信モード

アクセスポイントを経由して有線 LAN 機器と無線 LAN 機器で通信を行ないます。また、アクセスポイントを経由して、無線 LAN 機器同士でも通信できます。無線 LAN 機器は、SSID/ESSID で通信を行なうアクセスポイントを指定します。これは無線 LAN と有線 LAN が混在しているネットワーク環境の場合に使用される通信モードです。



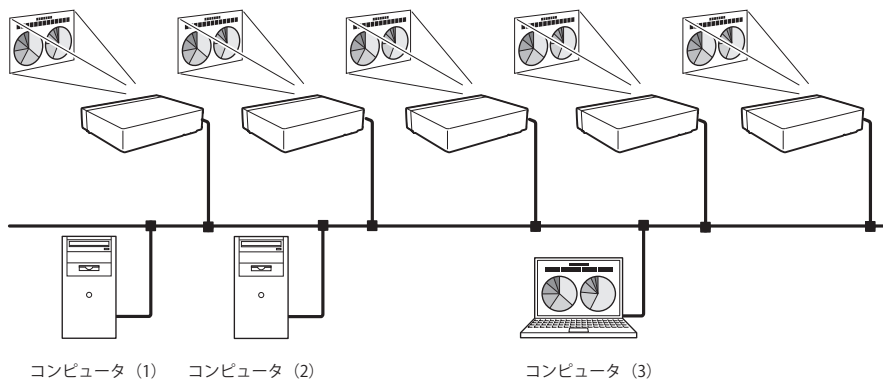
■ 無線 LAN アドホック (ADHOC) 通信モード

無線 LAN 機器間で通信を行なうモードです。(SSID/ESSID を使用して通信するモードです。)



■ 有線 LAN 通信モード

LAN 回線を通して通信を行いません。



2. お使いになるまでの手順

ネットワークの設定手順とソフトウェアのインストール方法について説明します。

プロジェクターをネットワークでお使いになるには、以下の手順で準備を行ないます。

STEP 1 ソフトウェアをコンピュータにインストールします。



CD-ROM に収録されているソフトウェアを、ネットワークでお使いになる全てのコンピュータにインストールします。

次ページの手順に従ってインストールを行なってください。

STEP 2 プロジェクターを有線 LAN で使うか無線 LAN で使うか決定し、LAN の接続と設定を行ないます。



LAN の環境に合わせて使いかたを決定します。

有線 LAN で使うとき→「4. 有線 LAN の設定」参照。(p.25-32)

無線 LAN で使うとき→「5. 無線 LAN の設定」参照。(p.33-44)

詳しい LAN の設定は、Web ブラウザを使って行なうことができます。

Web ブラウザでの設定は、はじめに有線または無線 LAN の設定が完了し、コンピュータとプロジェクターの通信が確立している必要があります。

→「6. 基本操作・設定」参照。(p.45-64)

STEP 3 ネットワークの設定が完了しました。

つぎの各項目に従い、画像の投映、プロジェクターの操作、管理を行ないます。

- プロジェクターを操作・調整・管理する →「7. プロジェクターの管理」(p.65-86)
 - 「プロジェクターの電源制御と状態の確認」(p.66)
 - 「プロジェクターを制御する」(p.68)
 - 「PC 調整をする」(p.72)
 - 「プロジェクターをセッティングする」(p.73)
 - 「タイマーを設定する」(p.76)
 - 「プロジェクターの情報を見る」(p.79)
 - 「マルチ制御機能」(p.81)
- コンピュータの画像を投映する →「8. ネットワークキャプチャー」(p.87-96)
 - 「リアルタイムキャプチャーを使う」(p.91)

☞ ソフトウェアがインストールされていないコンピュータでも、付属の USB メモリに入っている「Auto Capture」で自動的にプロジェクターに接続し、投映を行なうことができます。(p.95)

ソフトウェアのインストール

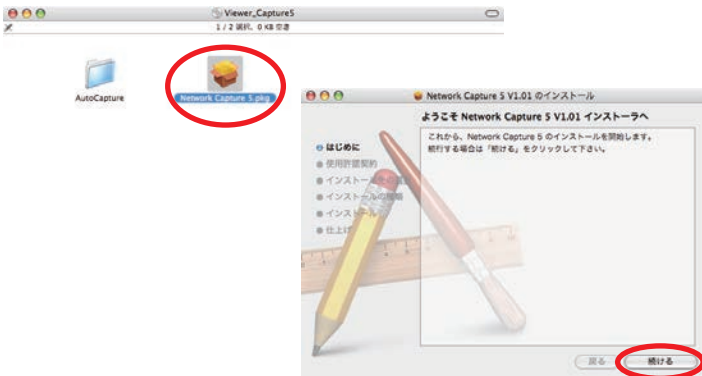
ネットワークキャプチャ機能を利用するためには、コンピュータにソフトウェアをインストールする必要があります。以下の手順でインストールしてください。

注意：

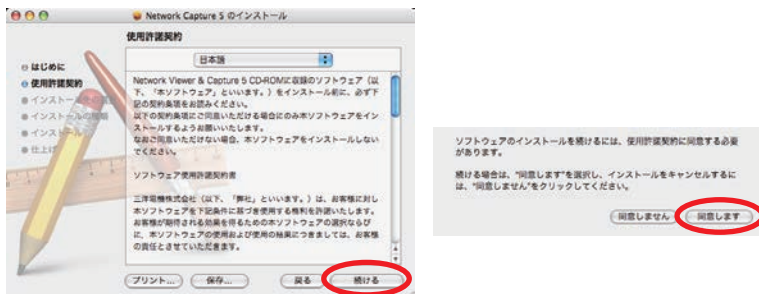
コンピュータの管理者権限でログインしてソフトウェアのインストールを行なう必要があります。また、インストールの前に他のアプリケーションを必ず終了しておいてください。他のアプリケーションが起動していると、ソフトウェアが正しくインストールされない場合があります。

Network Capture 5 のインストール

1. コンピュータの CD-ROM ドライブに付属の Viewer & Capture 5 の CD-ROM をセットし、CD-ROM 内の「Network Capture 5.pkg」をダブルクリックします。
2. インストールの確認メッセージが表示されますので、「続ける」をクリックします。



3. ソフトウェア使用許諾契約画面が表示されますので、内容をよくお読みの上、使用許諾内容に同意いただける場合には「続ける」をクリックした後、確認ダイアログで「同意します」をクリックし、インストールを進めてください



◆ インストール手順は OS のバージョンなどにより異なります。画面は OS X v 10.4 の場合です。

4. インストール先を選択して「続ける」をクリックします。



5. 「インストール」をクリックし、インストールを進めてください。



6. 「閉じる」をクリックし、インストールを終了します。

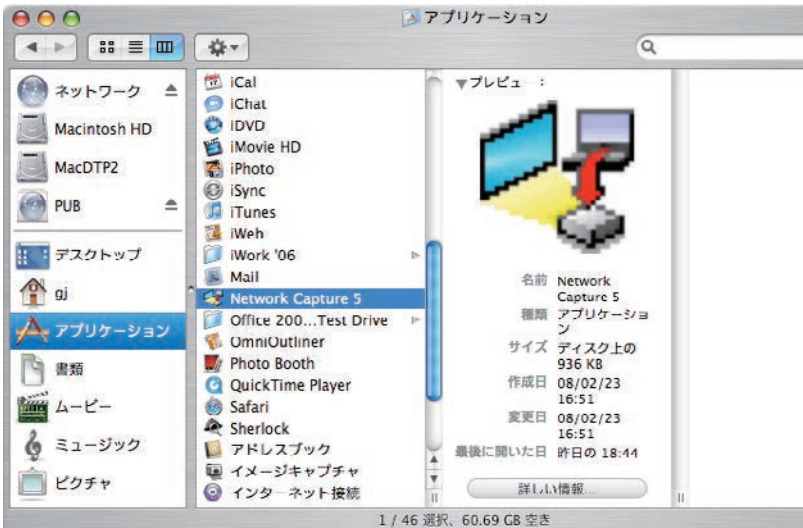


インストールされるソフトウェア

以下のソフトウェアがインストールされます。

● Network Capture 5 :

コンピュータの画面をリアルタイムでキャプチャーし、プロジェクターへネットワークを介して配信します。



本ソフトウェアを削除するときは、アプリケーションの「Network Capture 5」アイコンをゴミ箱にドラッグ&ドロップします。

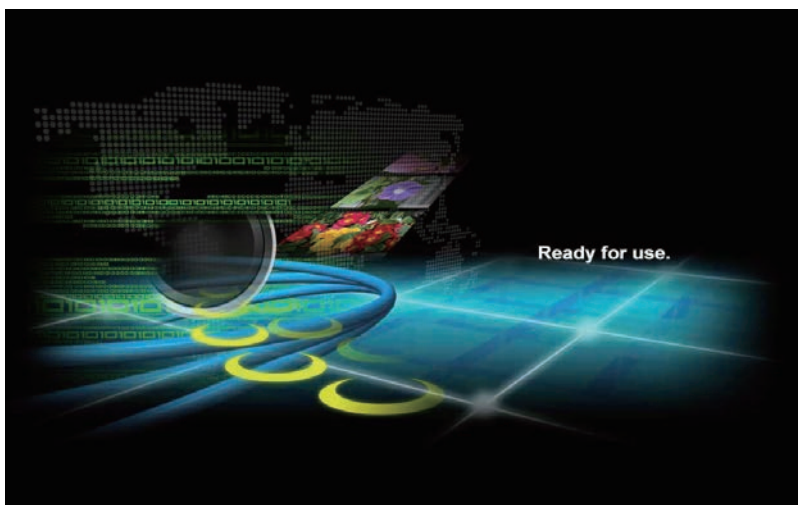
3. 操作画面各部の名称とはたらき

操作画面各部の名称とそのはたらきを説明します。

ネットワーク接続待機画面

プロジェクターの入力でネットワークを選択すると、"しばらくお待ち下さい"のメッセージが表示されます。しばらくすると、以下のネットワーク接続待機画面*が表示され、ネットワークでの投映準備ができたことを示します。"しばらくお待ち下さい"表示中はプロジェクターの一部の操作を行なえません。

ネットワーク接続待機画面

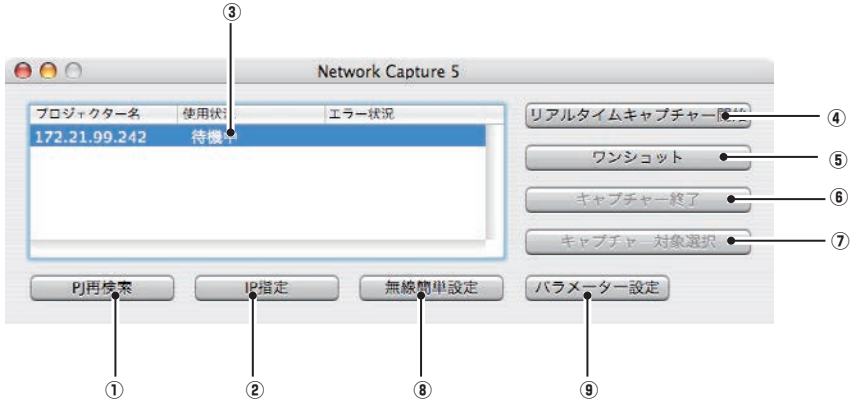


* 接続待機画面は、LAN の設定が「オフ」のときは表示されません。

Network Capture 5 (ネットワークキャプチャー 5)

ネットワークを使ってコンピュータ画面を投映するソフトウェアです。

「Macintosh HD」-「アプリケーション」の「Network Capture 5」をダブルクリックすると、以下の画面が現れ、プログラムが開始されます。



画面各部の名称とはたらき

① PJ再検索ボタン

ネットワークに接続されているプロジェクターの検索を行ないます。

② IP 指定ボタン

セグメントの異なるネットワークに設置されたプロジェクターは自動検索されません。この場合には、このボタンを押して表示される「IP アドレス指定検索」画面で IP アドレスを登録します。登録された複数個の IP アドレスを同時に検索することができます。

③ ネットワークプロジェクターリスト

ネットワークに接続されている全てのプロジェクターを表示します。

未使用（スタンバイ）のプロジェクターは「待機中」と、使用中のものは「リアルタイム中」、「ワンショット中」などが表示されます。使用状況の「#」の表示は、自身のコンピュータがネットワークキャプチャー機能を使用していることを表します。

プロジェクター名をダブルクリックすると Web ブラウザが起動し、プロジェクターの設定画面にアクセスします。

④ リアルタイムキャプチャー開始ボタン

コンピュータ画面をリアルタイムで送信（投映）します。リアルタイムキャプチャーが実行されると、アプリケーションウインドウが消えます。*

⑤ ワンショットボタン

コンピュータ画面をそのままコピーして送信（投映）します。

ワンショットキャプチャー実行後、アプリケーションウインドウが消えます。*

⑥ キャプチャー終了ボタン

リアルタイムキャプチャーおよびワンショットキャプチャーを終了します。

⑦ キャプチャー対象選択設定ボタン

キャプチャーするウィンドウを個別に指定できます。初期設定ではこのボタンは無効に設定されており、コンピュータの全画面がキャプチャーされますが、パラメーター設定で変更することが可能です。詳細は p.90 を参照してください。

⑧ 無線簡単設定ボタン／無線簡単設定解除ボタン

無線 LAN の設定をボタンひとつで設定できるボタンです。無線 LAN は ADHOC(アドホック)形式で設定されます。詳しくは「5. 無線 LAN の設定」→「簡単無線設定」(p.41) を参照してください。簡単設定を元に戻す場合は、「無線簡単設定解除」ボタンを押します。

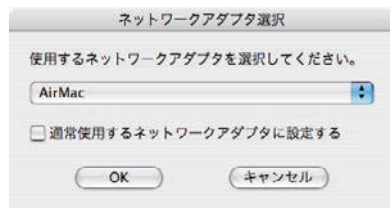
⑨ パラメーター設定ボタン

パラメーター設定ウィンドウが起動し、接続設定、画像設定を行ないます。詳細は p.90 を参照してください。

* 再度アプリケーションウィンドウを表示したい場合は、「メニューバー上のコマンド」(p.89)を参照してください。

複数のネットワークアダプタを使用している場合

ご使用のコンピュータが複数のネットワークアダプタを装着している場合、Network Capture 5 ソフトウェアを起動するたびに、以下のようなネットワークアダプタ選択ダイアログが表示されます。使用するネットワークアダプタを選択し、「通常使用するネットワークアダプタに設定する」にチェックを入れ「OK」ボタンを押すと、次回起動時からネットワークアダプタ選択ダイアログは表示されなくなります。使用するネットワークアダプタを変更する場合には「パラメーターを設定する」(p.90)を参照してください。



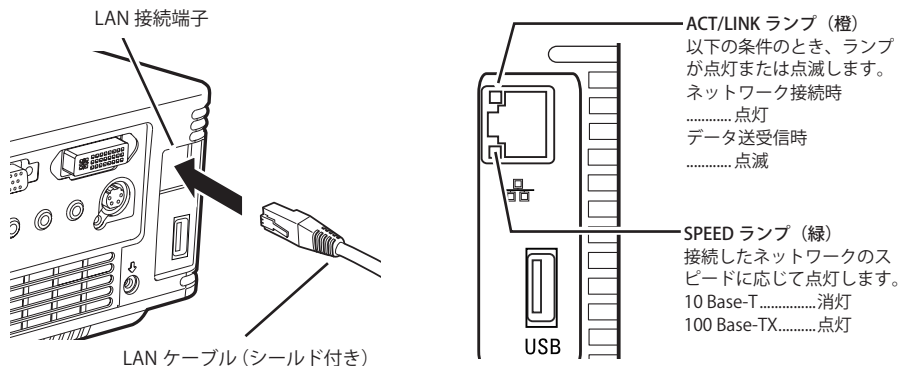
4. 有線 LAN の設定

プロジェクターを有線 LAN で使うための準備と、LAN 環境の設定のしかたを説明します。

設定のしかたと設定の内容は、設置場所の LAN 環境によって異なります。設置の時はシステム管理者に相談の上、適切な LAN 設定を行なってください。

LAN 回線への接続

プロジェクターの LAN 接続端子に LAN ケーブルを接続します。LAN ケーブルはシールド付きを使用してください。



ネットワーク環境の設定

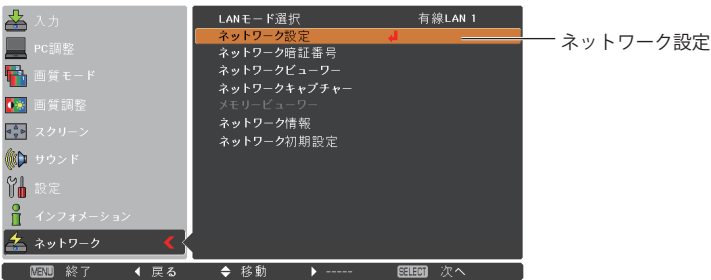
有線 LAN のネットワーク設定は、プロジェクターのメニューで行ないます。また、ネットワークの詳細な設定は、ブラウザでも行なえます。「6. 基本操作・設定」→「ネットワークの設定をする」(p.53)を参照してください。

設定方法

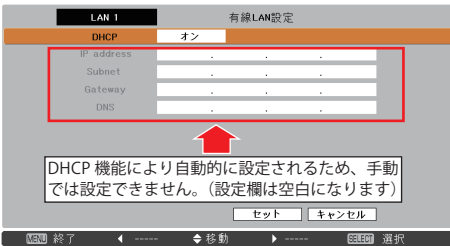


1. プロジェクターの電源を入れて、プロジェクターの入力を「ネットワーク」に設定します。
2. プロジェクターの「ネットワーク」メニューで「LAN モード選択」を選択し、[SELECT] ボタンまたは [ポイント] ボタンを押します。
3. 「有線 LAN1」「有線 LAN2」「有線 LAN3」のいずれかを選択して [SELECT] ボタンを押します。メニュー画面が消えて、画面上に「しばらくお待ち下さい」が表示され、しばらくするとネットワーク接続待機の画面になります。また、画面上に「しばらくお待ち下さい」の表示が出た後、プロジェクター LAN 端子の [LINK/ACT] ランプが点灯または点滅をはじめます。

4. プロジェクターのネットワークメニューで「ネットワーク設定」を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、選択した LAN の設定内容が表示されます。[ポイント] ボタン上下で各項目に移動し、設置環境に合わせて設定します。数値の変更は、設定したい項目で[SELECT] ボタンを押して[ポイント] ボタン左右で移動、[ポイント] ボタン上下で変更し、入力が終わったら [SELECT] ボタンを押します。設定内容の詳細についてはシステム管理者にご相談ください。
5. 各項目の設定が完了した後、「セット」を選択して [SELECT] ボタンを押すと、「しばらくお待ち下さい」のメッセージが表示され、処理が完了するとメッセージが消えます。「キャンセル」を選択して [SELECT] ボタンを押すと、変更内容がキャンセルされます。設定した LAN 環境はネットワークメニューの「ネットワーク情報」(p.30) で確認できます。LAN がつながらない時はこのメニューを確認してください。
この後、LAN が正しく設定されて動作しているかを確認します。「4. 有線 LAN の設定」の「動作の確認」(p.28) の手順にしたがって確認を行なってください。



DHCP: オン



DHCP: オフ



項目	説明
----	----

DHCP.....	DHCP 機能のオン・オフを切り替えます。手動でネットワークを設定する場合はオフにします。 オンにすると、IP address、Subnet、Gateway、DNS は自動的に設定されます*1。
IP address.....	プロジェクターの IP アドレスを設定します。
Subnet.....	サブネットマスクを設定します。通常は 255.255.255.0 を設定します。
Gateway ²	デフォルトゲートウェイ (ルーター) の IP アドレスを設定します。
DNS ³	DNS サーバーの IP アドレスを設定します。

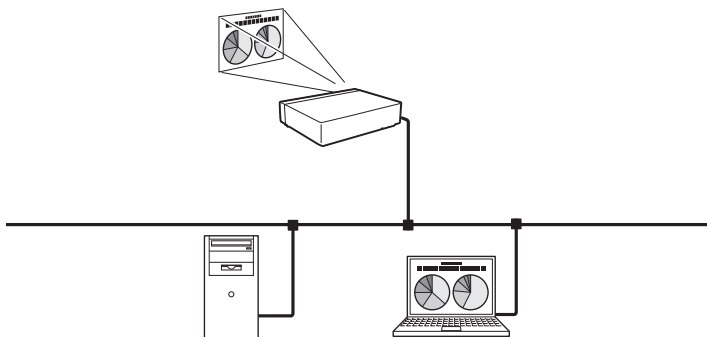
*1 ネットワークで DHCP サーバーが利用できる環境の時だけ「オン」にします。

*2 デフォルトゲートウェイ (ルーター) を使用しないネットワークでは [255.255.255.255] に設定します。

*3 メール警告機能を利用しない場合には [255.255.255.255] に設定します。

動作の確認

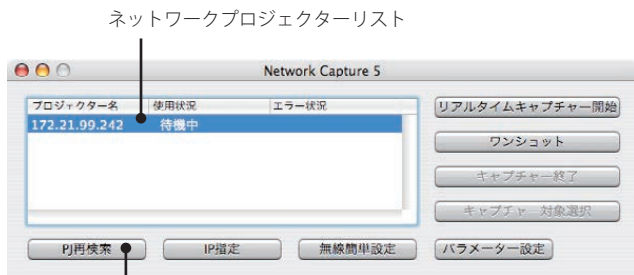
プロジェクターが正しく LAN に接続されている事を確認します。



1. LAN 上のコンピュータにインストールされている「Network Capture 5」を起動します。
2. “プロジェクターを検索中です” の画面が表示された後、ネットワークプロジェクターリストの画面にプロジェクターの名称*または IP アドレスが表示されれば、ネットワークの設定は完了しています。プロジェクターの名称または IP アドレスが表示されない場合、ネットワークで検出されていません。[PJ 再検索] ボタンで再度検索を試みてください。再度検索されない場合、LAN 設定を確認してください。プロジェクターがルーターで隔てられた場所に設置されている場合は次ページを参照してください。ウイルス駆除ソフトのファイアウォール機能を有効にすると、ネットワークプロジェクターが検出されない場合があります。この場合にはファイアウォール機能を無効にしてください。(p.103)

* プロジェクターに名称が付けられている場合は、その名称が表示されます。名称の設定は「6. 基本操作・設定」→「初期設定」(p.50)で行ないます。名称が付けられていない場合は、プロジェクターの IP アドレスが表示されます。

Network Capture 画面

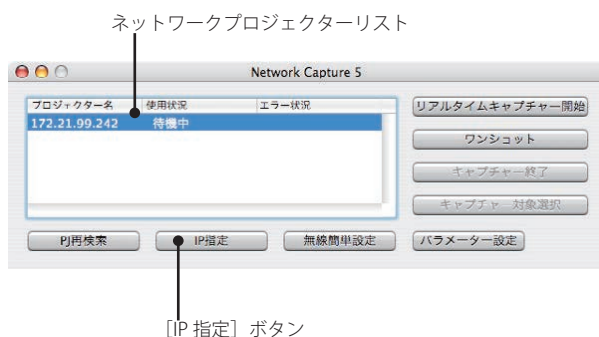


[PJ 再検索] ボタン

プロジェクトターをルーターで隔てたセグメントの異なる場所へ設置した場合

プロジェクトターは検索・表示されません。この場合は、プロジェクトターの IP アドレスで直接検索します。

1. 「IP 指定」 ボタンを押します。
「IP アドレス指定検索」 ダイアログが表示されます。
2. 「追加」 ボタンを押して、表示される IP アドレス入力画面にプロジェクトターの IP アドレスを入力し、「OK」 ボタンを押します。
「IP アドレス指定検索」 ダイアログにプロジェクトターが登録されます。プロジェクトターを複数個登録することができ、アプリケーションを閉じても記憶しています。
3. 「IP アドレス指定検索」 ダイアログの「OK」 ボタンを押すと、登録されたプロジェクトターの検索を始めます。検索されると、アプリケーションウインドウのネットワークプロジェクトターリストにプロジェクトターが追加されます。



IP アドレス指定検索画面



IP アドレス入力画面



ネットワーク暗証番号

ネットワークからプロジェクターへのアクセスを制限する暗証番号です。暗証番号を設定すると、ネットワークからプロジェクターの操作をするときに暗証番号が要求されます。プロジェクターをネットワークで使用する場合には、ネットワーク暗証番号の設定をおすすめします。

1. ネットワークメニューで「ネットワーク暗証番号」を選択し、[SELECT] ボタンを押します。「ネットワーク暗証番号」入力画面が表示されます。
2. 暗証番号を設定します。[ポイント] ボタン上下で数値を入力し、[ポイント] ボタン左右で項目を移動します。4けた全てを入力し、「セット」を選択して [SELECT] ボタンを押すと暗証番号が設定されます。また、「キャンセル」を選択して [SELECT] ボタンを押すと変更内容がキャンセルされます。暗証番号を無しにする場合は「0000」を設定します。

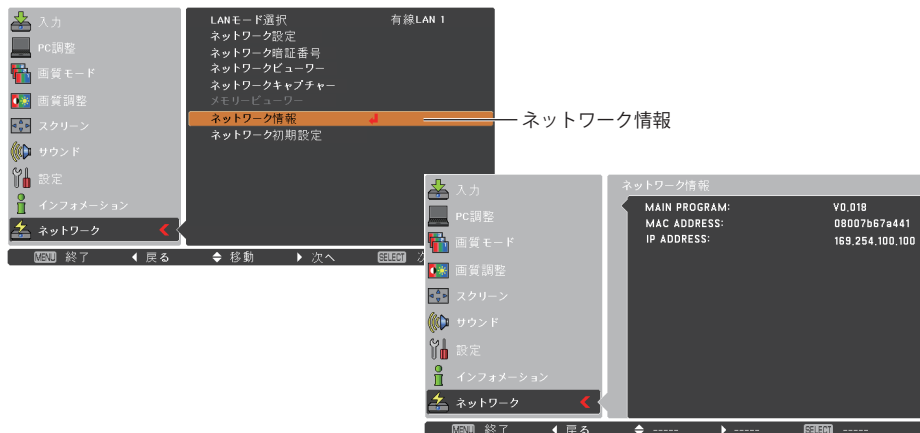
暗証番号はブラウザでも設定できます。「6. 基本操作・設定」→「初期設定」→「ネットワーク暗証番号を設定する」(p.51)を参照してください。



ネットワーク情報

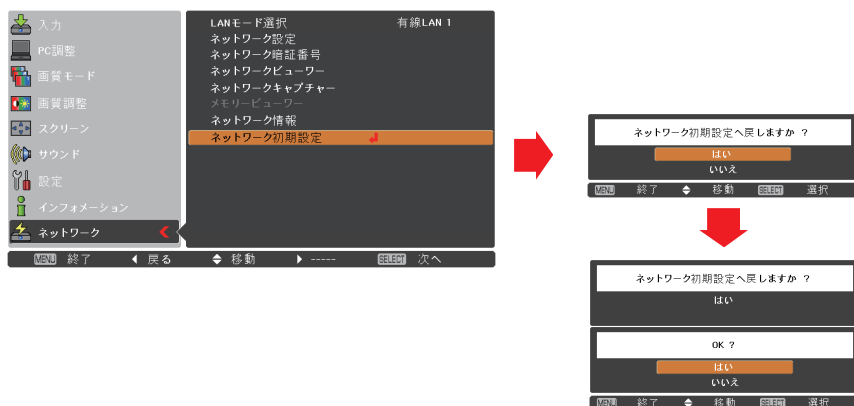
ネットワークメニューの「ネットワーク情報」を選択し、[SELECT] ボタンまたは [ポイント] ボタン右を押すと、現在選択しているプロジェクターの LAN 設定環境が表示されます。

(以下は一例であり実際のものとは異なります。)



ネットワーク初期設定

ネットワークメニューから「ネットワーク初期設定」を選択し、[SELECT] ボタンを押します。「ネットワーク初期設定へ戻しますか？」で「はい」を選択して [SELECT] ボタンを押すと、「OK ?」と確認のメッセージが表示されますので、「はい」を選択します。「しばらくお待ちください...」の表示が消えると、ネットワークの設定が工場出荷時の設定に戻ります。工場出荷時の設定については、「有線 LAN 工場出荷設定」(p32)を参照してください。



④「ネットワーク初期設定」は、以下の値が工場出荷時の設定に戻ります。下記以外は工場出荷時設定には戻りません。IP アドレス、サブネットマスク、ゲートウェイ、DNS、DHCP、LAN モード、ワイヤレスチャンネル、ワイヤレスモード、ネットワーク種別、無線セキュリティ、SSID/ESSID、WEP 設定番号、WEP 表示方法、WEP 値、PSK 値 (TKIP)、PSK 値 (AES)

有線 LAN 工場出荷設定

[LAN モード選択メニューの「有線 LAN 1」～「有線 LAN3」は工場出荷時以下の内容に設定されています。

設定項目	選択 LAN		
	有線 LAN 1	有線 LAN 2	有線 LAN 3
DHCP	オフ	オン	オフ
IP Address (IP アドレス)	169.254.100.100	192.168.100.100 ※	192.168.100.100
Subnet (サブネットマスク)	255.255.0.0	255.255.255.0 ※	255.255.255.0
Gateway (デフォルトゲートウェイ)	255.255.255.255	255.255.255.255 ※	255.255.255.255
DNS	255.255.255.255	255.255.255.255 ※	255.255.255.255

※「有線 LAN 2」の初期設定は DHCP がオンのため、ネットワークが正常に繋がっていて、かつ DHCP が機能している場合には、IP Address、Subnet、Gateway、DNS は DHCP が取得した値になります。上記の値は、ネットワークに繋がっていない場合や、DHCP が正常に機能していない場合に表示されます。

5. 無線 LAN の設定

プロジェクターを無線 LAN で使うための準備と、LAN 環境の設定のしかたを説明します。

本プロジェクターは無線 LAN モジュールを内蔵しています。

設定のしかたと設定の内容は、設置場所の LAN 環境によって異なります。設置の時はシステム管理者に相談の上、適切な LAN 設定を行なってください。

無線 LAN をご使用になるには、操作するコンピュータが IEEE802.11b/g/n に準拠した無線 LAN カード（アダプタ）を備え、無線 LAN が使える環境にあることが必要です。

また、アクセスポイントを使ったインフラストラクチャモードでお使いになるには、IEEE802.11b/g/n に準拠したアクセスポイントが必要です。

ご注意：本機の近く（20cm 以内）で携帯電話や PHS（簡易携帯電話）を使用しないでください。本機の仕様と異なる動作（誤動作）をする原因となります。

ネットワーク環境の設定

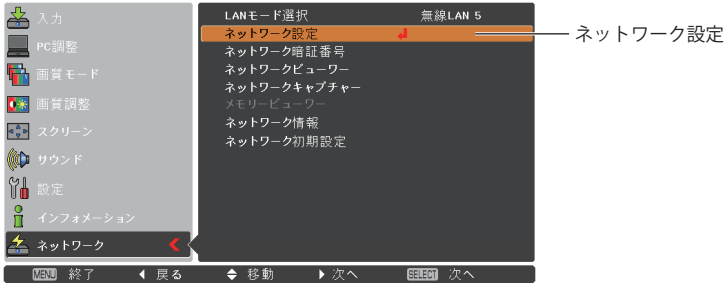
無線 LAN アダプタはプロジェクターに内蔵されています。無線 LAN ネットワークの設定は、プロジェクターのメニューで行ないます。また、ネットワークの詳細な設定は、ブラウザでも行なえます。「6. 基本操作・設定」→「ネットワークの設定をする」(p.53)を参照してください。

設定方法

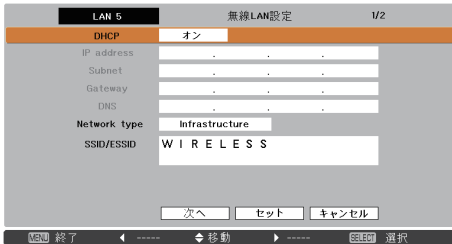
1. プロジェクターの電源を入れて、プロジェクターの入力を「ネットワーク」に設定します。
2. プロジェクターのネットワークメニューで「LAN モード選択」を選択し、[SELECT] ボタンまたは [ポイント] ボタン右を押します。
3. 「無線 LAN 4」「無線 LAN 5」「無線 LAN シンプル」のいずれかを選択して [SELECT] ボタンを押します。メニュー画面が消えて、画面上に "しばらくお待ち下さい" が表示され、しばらくするとネットワーク接続待機の画面になります。
 - * 「無線 LAN シンプル」は、無線 LAN の設定が簡単に行なえるモードです。複雑な設定作業なしで無線 LAN 接続が行なえます。このモードの使い方は「簡単無線設定」(p.41)を参照してください。



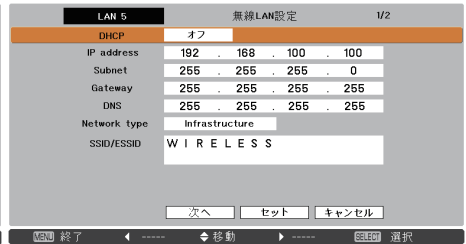
4. プロジェクターのネットワークメニューで「ネットワーク設定」を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、選択した LAN の設定内容が表示されます。各項目を設置環境に合わせて設定します。数値の変更および項目の移動は [ポイント] ボタン上下で行ないます。Network type を「ADHOC」でご使用の場合、「Subnet」、「Gateway」の入力はありません。初期設定のままご使用ください。SSID/ESSID は「Infrastructure」、「ADHOC」とも、プロジェクター、アクセスポイント、無線対応コンピュータのいずれも同じ文字（最大 32 文字）を入力する必要があります。文字は [ポイント] ボタン上下で A～Z、a～z、ブランク（スペース）、0～9、-（ハイフン）を入力できます。つぎの文字への移動は [ポイント] ボタン左右で行ないます。設定内容についてはシステム管理者にご相談ください。
5. 各項目の設定が完了した後、「セット」を選択して [SELECT] ボタンを押すと、「しばらくお待ち下さい」のメッセージが表示されます。処理が完了するとメッセージが消え、ネットワークの設定が完了します。また、「キャンセル」を選択して [SELECT] ボタンを押すと、変更内容が破棄されて前の画面に戻ります。続けてセキュリティを設定する場合は、「次へ」を選択して [SELECT] ボタンを押し、セキュリティ設定画面に進んでください。セキュリティ設定についての詳細は、36 ページの「プロジェクター本体でセキュリティを設定する」を参照してください。



DHCP: オン



DHCP: オフ



*表示の一例です。

項目	説明
DHCP	DHCP 機能のオン・オフを切り替えます。手動でネットワークを設定する場合はオフにします。オンにすると、IP address、Subnet、Gateway、DNS は自動的に設定されます*1。
IP address	プロジェクトターの IP アドレスを設定します。
Subnet	サブネットマスクを設定します。通常は 255.255.255.0 を設定します。
Gateway ²	デフォルトゲートウェイ (ルーター) の IP アドレスを設定します。
DNS ³	DNS サーバーの IP アドレスを設定します。メール機能を使用する場合は必ず設定します。
Network type	Infrastructure または ADHOC を選択します。ADHOC 選択時には、セキュリティモード「WPA-PSK」および「WPA2-PSK」は利用できません。
SSID/ESSID	無線 LAN におけるアクセスポイントの識別子です。プロジェクトター、アクセスポイント、コンピュータそれぞれに同じ SSID/ESSID を登録します。

設定した LAN 環境はネットワークメニューの「ネットワーク情報」(p.42) で確認できます。LAN がつながらない時はこの画面を確認してください。設定が完了したら、LAN が正しく設定されて動作しているかを確認します。「4. 有線 LAN の設定」の「動作の確認」(p.28) の手順にしたがって確認してください。

*1 DHCP サーバーが利用できる環境である時のみオンにします。

*2 デフォルトゲートウェイ (ルーター) を使用しないネットワークでは [255.255.255.255] に設定します。

*3 メール警告機能を利用しない場合には [255.255.255.255] に設定します。

プロジェクター本体でセキュリティを設定する

プロジェクター本体でセキュリティを設定するときには、以下の手順で行ないます。

「5. 無線 LAN の設定」(p.33-44) で所定のネットワーク設定を行なった後、「次へ」を選択して [SELECT] ボタンを押します。セキュリティ設定画面が表示されます。

「6. 基本操作・設定」の「無線 LAN の設定およびセキュリティの設定」(p.55) も参考にしてください。

セキュリティ設定画面 (Disable)



[ポイント] ボタン上下で「セキュリティ」を選択し、セキュリティの種類を選択します。「Disable」に設定するとセキュリティが無効になります。項目の設定の変更は[ポイント]ボタン上下で、次の文字への移動は[ポイント]ボタン右で行ないます。

本機のセキュリティには以下のオプションが用意されています。ご使用のネットワーク環境に応じて最適なセキュリティモードをご使用ください。

WPS Push Button、WPS PIN code、WEP64(40)bit Open、WEP64(40)bit Share
WEP128(104)bit Open、WEP128(104)bit Share、WPA-PSK(TKIP)、WPA2-PSK(AES)

プロジェクター画面での文字入力時の注意事項

ASCII コード、HEX コード (16 進数) それぞれで使用可能な文字は以下のとおりです。

- ASCII コードで使用可能な文字：0～9の数字、A～Zの英大文字、a～zの英小文字、以下の記号
!"#\$%&'()*+,-./:;<>?@[^_`{|}~^°-x
- HEX コードで使用可能な文字：0～9の数字、a～fの英文字 (16 進数のため、大文字小文字は区別しません)

ASCII コードで“*”を入力すると、プロジェクター画面では“*” (バックスラッシュ) で表示されます。また ASCII コードでは、あらかじめ表示されている“*”マークが“*”文字 (アスタリスク) として扱われますが、HEX コードでは“*”を使用できないため、文字として扱われずエラーになります。なお ASCII コードでも、すべて“*”文字での設定はできません。操作なしと判断されます。

(例) 「1 2 3 * *」でセットしたとき (5 桁のうち、残り 2 桁を未入力のままセットしたとき)

ASCII コードの場合：「123**」が設定されます

HEX コードの場合：**の二文字がエラーになります

使用できない文字を入力して [SELECT] ボタンを押すと、エラーになった文字が赤色になり、設定が拒否されます。エラーになった文字を修正せずに設定画面から抜けると、入力した文字が全て“*”マークに戻ります。

WPS (Wi-Fi Protected Setup) を使用する

WPS (Wi-Fi Protected Setup) は、複雑な設定作業を行わずに無線 LAN アクセスポイントとプロジェクターを、WPA2 および ESSID が設定された状態で接続できます。WPS には、無線 LAN アクセスポイントのボタンを押して設定する「WPS Push Button」と、プロジェクターに設定された 8 桁の数字を無線 LAN アクセスポイントに入力する「WPS PIN code」の 2 つの方法があります。

セキュリティ設定画面 (WPS Push Button)



WPS Push Button

1. 「セキュリティ」で「WPS Push Button」を選択し、[SELECT] ボタンを押します。[ポイント] ボタン上下で「セット」を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、「WPS Push Button」の動作が開始します。画面には「しばらくお待ちください」のメッセージが表示されます。
2. 「WPS Push Button」の動作開始後 2 分以内にアクセスポイント機器の「WPS」ボタンを押します。(アクセスポイント機器の操作方法については、アクセスポイント機器の取扱説明書を参照してください) アクセスポイント機器の「WPS」の操作が完了すると、アクセスポイントとプロジェクター間で通信が行われ、プロジェクターの WPS 自動設定処理が行われます。自動設定処理中は、「しばらくお待ちください」のメッセージが表示されます。
3. 自動設定処理が完了すると、「接続完了」のメッセージが表示され、ネットワーク接続待機画面 (p.22) に戻ります。また、自動設定処理の完了後、「WPS Push Button」以外のセキュリティ項目は全て灰色になり変更できなくなります。自動設定された IP アドレスおよび ESSID は、「ネットワーク情報」で確認してください。

自動設定処理に失敗すると、「WPS の設定に失敗しました。もう一度設定してください。」のメッセージが表示され、ネットワーク接続待機画面 (p.22) に戻ります。また、「セキュリティ」の項目が「Disable」に戻ります。

WPS PIN code

1. 「セキュリティ」で「WPS PIN code」を選択し、[SELECT] ボタンを押します。[ポイント] ボタン上下で「セット」を選択して [SELECT] ボタンを押すと、プロジェクターの「WPS PIN code」が表示されます。

セキュリティ設定画面 (WPS PIN code)



2. 表示された「WPS PIN code」の8桁の数字を、接続したいアクセスポイント機器に設定します。(アクセスポイント機器の操作方法については、アクセスポイント機器の取扱説明書を参照してください) アクセスポイント機器の設定が完了するとアクセスポイント機器の「WPS PIN code」が動作を開始しますので、2分以内にプロジェクター画面の「セット」にカーソルを合わせて [SELECT] ボタンを押します。アクセスポイント機器とプロジェクターの間で通信が行なわれ、プロジェクターの WPS 自動設定処理が行なわれます。自動設定処理中は、「しばらくお待ちください」のメッセージが表示されます。
3. 自動設定処理が完了すると、「接続完了」のメッセージが表示され、ネットワーク接続待機画面 (p.22) に戻ります。また、自動設定処理の完了後、「WPS PIN code」以外のセキュリティ項目は全て灰色表示となり変更できなくなります。自動設定された IP アドレスおよび ESSID は、「ネットワーク情報」で確認してください。

自動設定処理に失敗すると、「WPS の設定に失敗しました。もう一度設定してください。」のメッセージが表示され、ネットワーク接続待機画面 (p.22) に戻ります。また、「セキュリティ」の項目が「Disable」に戻ります。

- ☞ 複数のアクセスポイント機器がある場合、「WPS PIN code」は電波強度が最も強いアクセスポイント機器に対して接続設定を行ないます。「WPS PIN code」の設定を行なう際には、接続したいアクセスポイント機器のそばでプロジェクターの設定作業を行なってください。また、「WPS PIN code」で設定できなかった場合には、「WPS Push Button」による接続を試してください。
- ☞ 「Network type」が「ADHOC」の場合、「WPS Push Button」および「WPS PIN code」は使用できません。
- ☞ 「WPS PIN code」設定後は、IP アドレスのみを任意に変更することはできません。IP アドレスを変更する場合は、再度「WPS PIN code」の設定をやり直す必要があります。

WEP を使用する

- [ポイント] ボタン上下で「セキュリティ」を選択し、WEP の暗号化の種類を選択します。
- 「Key index」で、HEX コードを使うか、ASCII コードを使うかの選択を行ないます。4 種類 (#1,#2,#3,#4) の WEP キーを設定できます。Key index の右側の枠で、設定する番号を [ポイント] ボタン上下で設定します。Key index の番号は、プロジェクター、アクセスポイント、コンピュータの全てに同じ番号を設定する必要があります。アクセスポイントやコンピュータで一つしか設定できない場合は、プロジェクターでは #1 を使用します。

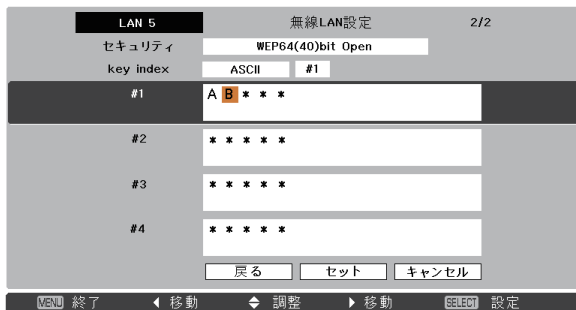
セキュリティ設定画面 (WEP64(40)bit Open)



WEP のセキュリティオプションにより、使用する文字数が異なります。

WEP オプション	Key index	使用文字数
WEP64(40)bit	ASCII	5 文字
WEP64(40)bit	HEX	10 文字
WEP128(104)bit	ASCII	13 文字
WEP128(104)bit	HEX	26 文字

- [ポイント] ボタン上下で、上記 2 で設定したキー入力枠を選択し、[SELECT] ボタンを押します。WEP キー入力画面が表示されます。「*」で表示されている文字数をすべて入力してください。なお、Key Index が HEX の場合、「*」を含むとエラーとなります。0-9 の数字または a-f の英小文字を使用してください。
- 入力が完了したら [SELECT] ボタンを押して入力を確定させ、[ポイント] ボタン上下で「セット」を選択し、[SELECT] ボタンを押します。WEP キーの設定が完了し、最初の無線 LAN 設定の画面に戻ります。



- 指定された文字数を全て入力せずに入力途中で [SELECT] ボタンを押した場合、以下のように動作します。
- ASCII コードの場合：「*」は使用可能文字であるため、入力されていない桁の「*」は、そのまま暗号文字として設定されます。
- HEX コードの場合：「*」は使用可能文字でないため、入力されていない桁の「*」が赤く表示されます。また、「*」を修正せずに設定画面から抜けると、全ての文字が「*」に戻ります。

WPA-PSK または WPA2-PSK を使用する

1. [ポイント] ボタン上下で「セキュリティ」を選択して [SELECT] ボタンを押し、[ポイント] ボタン上下で WPA-PSK または WPA2-PSK を選択します。

セキュリティ設定画面 (WPA-PSK(TKIP))



2. [ポイント] ボタン上下でキー入力枠を選択し、[SELECT] ボタンを押します。キー入力枠に 8 文字以上 64 文字以内で PSK キーを入力します。なお、64 文字の場合は HEX コードのみ使用できます。



PSK キー使用文字数

ASCII コード：8 文字以上 ~63 文字以内

HEX コード：64 文字

3. 入力が完了したら [SELECT] ボタンを押しして入力を確定させ、[ポイント] ボタン上下で「セット」を選択し、[SELECT] ボタンを押します。PSK キーの設定が完了し、最初の無線 LAN 設定の画面に戻ります。
入力文字にエラーがある場合*1 には、エラーになった文字が赤色で表示されます。

☞ 「Network type」が「ADHOC」の場合、セキュリティで「WPA-PSK」および「WPA2-PSK」を選択できません。

1 PSK キー文字列に 64 文字を入力して設定すると、入力された PSK キーが全て HEX コードであることをチェックします。入力した文字列に HEX コード以外の文字が含まれているとエラーになり、エラーになった文字が赤色で表示されます。エラーを修正せずに設定画面から抜けると、全ての文字が「」に戻ります。

無線簡単設定

複雑な LAN の設定作業を必要とせず、操作ボタン1つでプロジェクターを無線 LAN 接続で使用できます。設定されるネットワークタイプは ADHOC モードです。

注意；本機能は管理者権限でログインした場合のみ使用可能です。

設定の手順

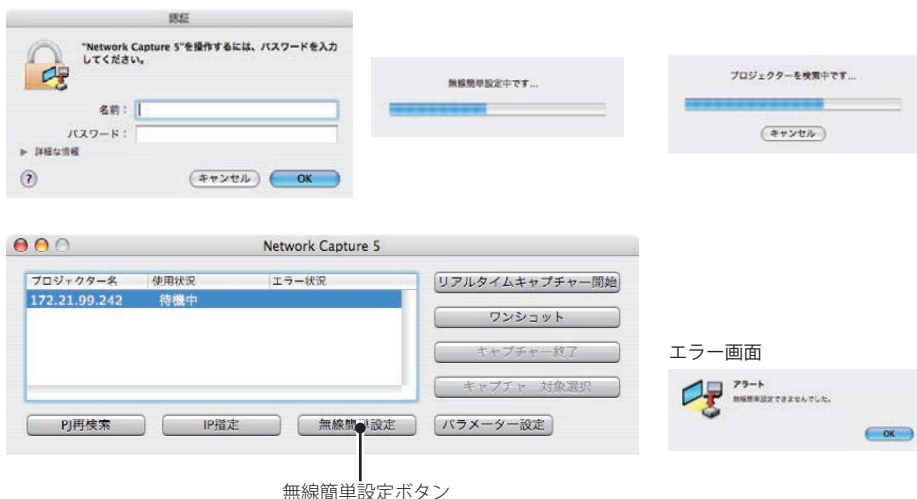
1. プロジェクターの電源を入れ、プロジェクターのインプットを「ネットワーク」にします。
2. プロジェクターのメニューで「LAN モード 選択」を選択し、[SELECT] ボタンを押します。
3. [ポイント] ボタン上下で「無線 LAN シンプル」を選択します。[SELECT] ボタンを押すと「しばらくお待ち下さい」のメッセージが表示され、切り替え作業を開始します。切り替えはしばらくかかり、完了するとメッセージが消えます。この間はプロジェクターの一部の操作ができません。(ネットワークメニューの「ネットワーク設定」で「無線 LAN シンプル」の LAN 設定内容が表示されますが、この内容は変更できません)
4. コンピュータにインストールした「Network Capture 5」を起動します。
5. 操作画面の「無線簡単設定」ボタンを押します。無線 LAN 簡単設定中の画面が現れ、コンピュータが無線 LAN の設定をはじめます。(コンピュータの無線 LAN 環境をプロジェクターの「無線 LAN シンプル」設定の LAN 環境に合わせます)

設定が完了すると、ネットワークにある「無線 LAN シンプル」に設定したプロジェクターの検索をはじめます。ネットワークのプロジェクターが検出されるとそのプロジェクターの名前または IP アドレスが画面のプロジェクターリストに表示されます。

LAN が正しく設定され、動作しているか確認します。「4. 有線 LAN の設定」→「動作の確認」(p.28)の手順にしたがって確認を行なってください。

ネットワークの設定に失敗するとエラーメッセージが表示されます。

設定画面



無線簡単設定ボタン

④ 簡単無線設定が成立するためには、プロジェクター側の設定を先に行う必要があります。

無線簡単設定の無線 LAN 接続とコンピュータ環境について

無線簡単設定の無線 LAN はアドホック (ADHOC) 形式で接続されます。設定内容は「無線 LAN 工場出荷設定」(p.44) に示されています。

この設定を使うと、コンピュータの LAN 環境設定がこの設定環境に切り替えられます。このため、このアプリケーション (Network Capture 5) を使っている間は、現在お使いになっている LAN を使った他の作業はできなくなります。

アプリケーションを終了、または「無線簡単設定解除」ボタンを押すと、コンピュータの LAN 環境はもとの LAN 環境に自動的に戻ります。

ネットワーク暗証番号

ネットワークからプロジェクターへのアクセスを制限する暗証番号です。暗証番号を設定すると、ネットワークからプロジェクターにアクセスするときに暗証番号が要求されます。プロジェクターをネットワークで使用する場合には、ネットワーク暗証番号の設定をおすすめします。

ネットワークメニューの「ネットワーク暗証番号」を選択します。設定は有線 LAN のネットワーク暗証番号設定と同じ手順で行ないます。詳しくは「4. 有線 LAN の設定」の「ネットワーク暗証番号」(p.30) を参照してください。

ネットワーク情報

ネットワークメニューの「ネットワーク情報」を選択し、[SELECT] ボタンを押すと、現在選択しているプロジェクターの LAN の設定環境が表示されます。(以下は一例であり実際のものとは異なります。)



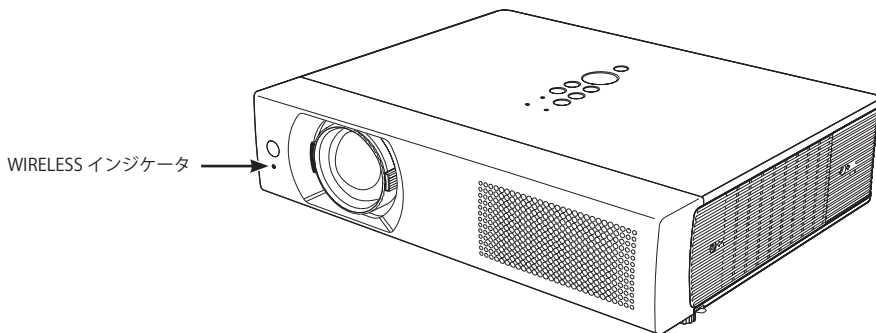
ネットワーク初期設定

ネットワークの設定を工場出荷時の設定に戻します。ネットワークメニューから「ネットワーク初期設定」(p.31) を選択し、[SELECT] ボタンを押します。詳細については 31 ページを参照してください。また、初期設定の内容は「無線 LAN 工場出荷設定」(p.44) を参照してください。

WIRELESS インジケータの表示について

無線 LAN の設定が正常に完了し、ネットワーク上のアクセスポイントまたはコンピュータとの無線通信が確立するとプロジェクター前面の WIRELESS インジケータが点灯し、通信を行なうと点滅します。

ネットワークを無線 LAN に設定しているにもかかわらず WIRELESS インジケータが消灯している場合には、無線通信が確立されていないので、プロジェクターの設定をご確認ください。



無線 LAN 工場出荷設定

[LAN モード選択] メニューの「無線 LAN 4」「無線 LAN 5」「無線 LAN シンプル」は、工場出荷時以下の内容に設定されています。

設定項目	選択 LAN		
	無線 LAN 4	無線 LAN 5	無線 LAN シンプル
DHCP	オフ	オン	オフ
IP Address (IP アドレス)	169.254.100.100	192.168.100.100	169.254.*.*
Subnet (サブネットマスク)	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.0.0
Gateway (デフォルトゲートウェイ)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
Network type (ネットワークタイプ)	ADHOC (アドホック)	Infrastructure (インフラストラクチャ)	ADHOC (アドホック)
SSID/ESSID	PJ-WIRELESS5 (半角大文字)	ANY (半角大文字)	PJ-WIRELESS5 (半角大文字)
セキュリティ (ネットワーク暗号化)	Disable (無効)	Disable (無効)	Disable (無効)
Wireless mode ※ (ワイヤレスモード)	802.11b/g	802.11b/g/n	802.11b/g
Channel ※ (チャンネル)	11	11	11

※「ワイヤレスモード」および「チャンネル」はブラウザで設定できます。「6. 基本操作・設定」→「ネットワークの設定をする」→「無線 LAN の設定およびセキュリティの設定」(p.55)を参照してください。なお、「チャンネル」は Network type が ADHOC のときのみ設定できます。

☞「無線 LAN シンプル」の値は変更できません。

6. 基本操作・設定

この章では Web ブラウザを使用して、基本的な操作方法や以下の基本設定を行ないます。

- 初期設定
プロジェクター名、ネットワーク暗証番号、時刻設定などの初期設定を行ないます。
- ネットワークの設定
有線 LAN、無線 LAN のネットワーク設定を行ないます。
- E-mail の設定
プロジェクターを管理するための E-mail 機能の設定を行ないます。
- SNMP の設定
プロジェクターを管理するための SNMP 機能の設定を行ないます。

注意：ブラウザを使ってプロジェクターを操作する場合、プロジェクターとブラウザで操作するコンピュータが有線 LAN、または無線 LAN で接続されている必要があります。あらかじめ LAN の接続を完了しておいてください。

ブラウザの起動

1. プロジェクターの電源を入れます。
2. Network Capture 5 を起動します。Network Capture 5 はネットワーク上のプロジェクターを検索し、プロジェクターリストにプロジェクターの IP アドレスまたはプロジェクター名を表示します。(※p.88)
3. ネットワークプロジェクターリストで、設定を行なうプロジェクターをダブルクリックします。
4. Web ブラウザが起動し、プロジェクターの設定ページが表示されます。



表示モードを選択しログインする

以下のスタンダードモードとライトモードが用意されています。ご使用の環境に合わせて適切なモードをクリックして選択します。一度選択すると次回以降のログインでは自動的に選択した表示モードの設定画面が表示されます。表示モードを切り換えるには設定画面 (p.47) 右下の「トップへ」をクリックしてください。



スタンダードモード

パソコン表示用モード、メニューや設定項目をグラフィックで表示します。通常はこのモードを選択します。

ライトモード

200 x 300 ドット表示、PDA 等の携帯用 PC での表示に最適化しています。また、ネットワークが遅いときに使用すると便利です。(マルチ制御機能に一部制限があります)

設定画面に暗証番号が設定されている場合には、認証ダイアログが表示されますので、「名前：user」、「パスワード：暗証番号」を入力し、[ログイン] ボタンをクリックします。
*名前には必ず「user」を入力します。



[ご注意]

初めてプロジェクターにアクセスした場合や、暗証番号をなし [0000] に設定している場合は、この認証ダイアログはスキップされ、次のメイン設定画面が表示されます。

メイン設定画面の表示

選択した表示モードに応じて、以下のようにプロジェクターのメイン設定画面が表示されます。この画面から各種設定を行ないます。各種リンク項目をクリックし操作・設定画面を表示します。

1 スタンダードモードでのメイン設定画面

時計表示
ON/OFF で時計の表示/
非表示を切り替えます

サブメニュー
クリックしてサブメ
ニューを切り替えます

ページ番号
番号をクリックしてペー
ジを切り替えます

メインメニュー
クリックして設定メニューを切り替
えます

設定項目
選択したメニューに対するコン
トロール項目や状態項目が表示
されます

クリックすると表示モー
ド選択画面に戻ります
(※p.46)

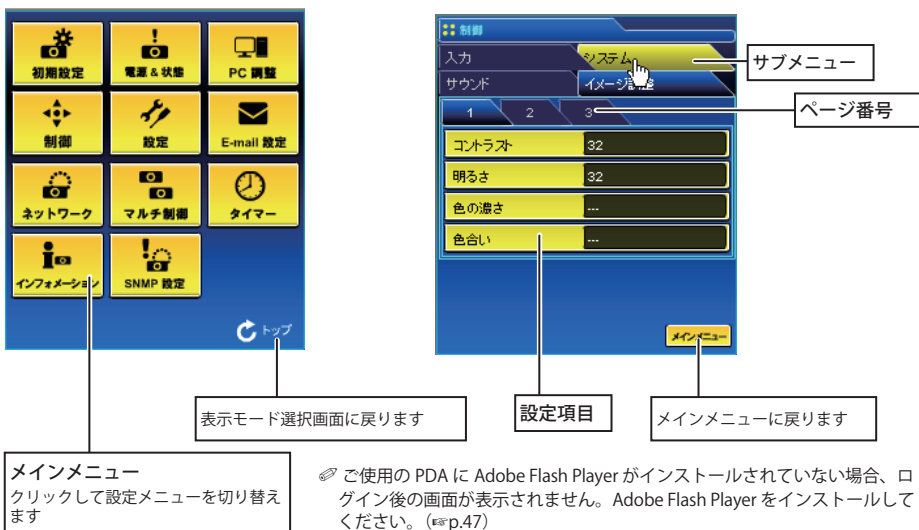
*表示言語の切り替えは初期設定 (Initial Setting) メニューで行ないます。(※p.50)

☞ 本説明書ではこのスタンダードモードを使用した設定・コントロール方法の操作説明を行ないません。

☞ ご使用のパソコンに Adobe Flash Player バージョン 6 以上がインストールされていない場合には、画面の指示に従って、Adobe Flash Player をインストールしてください。詳細な製品情報及びインストール手順については Adobe 社ウェブサイト (<http://www.adobe.com/jp/>) をご覧ください。



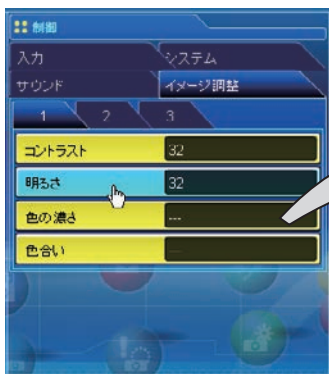
2 ライトモードでのメイン設定画面



操作・設定のしかた

プロジェクターの制御や設定は、Web ブラウザ上の設定メニューを使用して行ないます。以下に本書を通じて共通の基本的な設定方法および手順を説明します。

設定パレットの表示



項目をクリックすると設定パレットが表示されます。
「▲」または「▼」ボタン押して設定値を変更、または、直接設定値を入力し、「設定」ボタンをクリックします。
*各々の項目には有効範囲があります。これを超える設定値は無効となります。

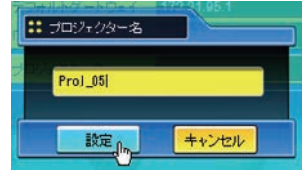


- ☞ テキストボックスの数字は現在の設定値を表します。
- ☞ 入力可能な設定値は設定項目ごとに異なります。有効範囲外の数値入力は無効になります。また、ご使用になるプロジェクターの機能、及び、選択している入力モードによっては利用できない調整項目があります。この場合、項目の値は「---」で表示されます。

本機に用意されている設定パレットのタイプ

テキストボックス設定

数値、または、テキストを入力し、「設定」をクリックします。
あるいは、「▲」または「▼」ボタンをクリックして値を変更し、「設定」をクリックします。
なお、「▲」または「▼」ボタンを押し続けると、値が大きく変わります。



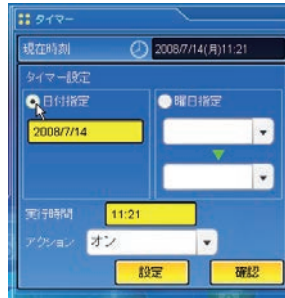
プルダウンメニュー設定

プルダウンメニューボタンをクリックして項目を選択し、「設定」をクリックします。
あるいは、「▲」または「▼」ボタンをクリックし、項目を選択します。



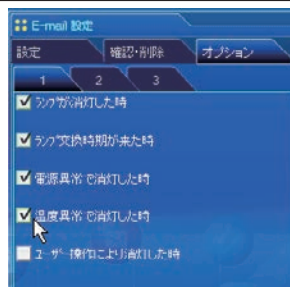
ラジオボタン設定

ラジオボタンをクリックして項目を選択します。



チェックボックス設定

チェックボックスにチェックを入れて項目を選択します。





初期設定をする

本製品をネットワークに接続したら、以下の基本項目を設定します。
 メインメニューの「初期設定」をクリックし、初期設定画面を表示します。

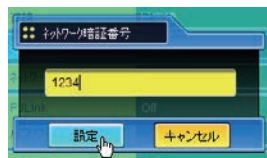


項目	説明
言語	設定画面の表示言語を日本語／英語に切り替えます。
モデル名	プロジェクターの型名を表示します。
プロジェクター名	プロジェクターの名称を設定します。Network Capture のアプリケーションウィンドウにこのプロジェクター名が表示されます。
ネットワーク暗証番号	設定画面にログインするための暗証番号を設定します。(☞ p.30,p.42)
PjLink	PjLink 機能のパスワード認証を有効にするか無効にするかを切り替えます。
パスワード	PjLink 機能のパスワードを設定します。

ネットワーク暗証番号を設定する

Web ブラウザを通じてプロジェクトの設定ページへのアクセスを制限するための暗証番号を設定します。項目「ネットワーク暗証番号」をクリックし、表示される設定パレットの番号入力エリアにネットワーク暗証番号（4桁の半角数字）を入力し、「設定」ボタンをクリックします。

「設定」ボタンをクリックすると、確認ダイアログが表示されます。「はい」ボタンをクリックすると、「再起動を行いません。ブラウザを一度閉じて、20秒後にログイン画面に再度アクセスしてください」のメッセージが表示されますので、いったんブラウザを閉じ、20秒後に再度ログイン画面にアクセスしてください。初期設定では暗証番号なし「0000」に設定されています。



- ☞ 本製品をネットワークに接続する場合にはネットワーク暗証番号の設定を行なうことをお勧めします。
- ☞ プロジェクトに設定したネットワーク暗証番号を忘れてしまった場合、プロジェクト本体の「ネットワーク」メニューの「ネットワーク暗証番号」で確認できます。詳細は「ネットワーク暗証番号の設定」(p.30, p.42)を参照ください。

PJLink 及びパスワードの設定

PJLink 機能のパスワード認証を有効にするか無効にするかを設定します。「オン」に設定すると、パスワードの設定が必須になります。パスワードを入力し、「設定」を押します。PJLink の詳細な情報はプロジェクト本体の取扱説明書を参照してください。

- ☞ 1 から 32 桁までの半角英数字をパスワードに使用できます。



PJLink とは？

PJLink 機能はプロジェクトを操作・管理するための統一規格です。メーカーを問わずに、プロジェクトの集中管理やコントローラからの操作を実現します。この規格は、社団法人ビジネス機械・情報システム産業協会 (JBMA) にて策定された機能です。

<http://pjlink.jbmia.or.jp/>



項目	説明
NTP アドレス.....	NTP サーバーの IP アドレスを設定し、NTP サーバーからグリニッジ標準時データを取得します。NTP サーバーの設定についてはネットワーク管理者へご相談ください。
タイムゾーン.....	表示したい地域のタイムゾーンを設定します。
温度表示.....	温度の単位 (摂氏、華氏) を切り替えます
時刻設定.....	「自動」 ボタンをクリックすると、コンピュータに設定されている日付、時刻がプロジェクトに設定されます。
現在時刻.....	プロジェクトに設定されている日付と時刻を表示します。時刻が正常に設定されるとタイマーアイコンが表示され、タイマーの動作が可能になったことをお知らせします。



日付日付を設定します (手動で登録する場合に使用します)
 時刻時刻を設定します (手動で登録する場合に使用します)

日付・時刻を設定する

NTP とは Network Time Protocol の略で、ネットワークを介して正確な時刻を取得するためのプロトコルです。本機では NTP サーバーから時刻を取得し、ネットワークモジュール内の時刻更新を行ないます。

NTP サーバーから時刻を取得できた場合、以後 24 時間周期で時刻取得を行ないます。サーバーから時刻を取得できなかった場合は、おおよそ 1 時間間隔で時刻取得を行ないます。

- ☞ 「タイムゾーン」にはグリニッジ標準時と表示したい時間帯の時差を設定します。日本の場合、「+9:00」を入力します。このメニューで設定した時差をグリニッジ標準時と差し引きすることで正確な時刻が設定されます。
- ☞ 「NTP アドレス」と「タイムゾーン」の両方を正しく設定する必要があります。どちらかの設定が間違っていると正しい時刻が設定されません。

NTP アドレスを利用しない場合、以下の「自動設定」または「手動設定」にて時刻設定を行ないます。

自動設定

項目「時刻設定」の「自動」をクリックします。ご使用のコンピュータに設定されている日付と時刻がプロジェクトに設定されます。

ご注意

自動設定する前に、ご使用のコンピュータに正しい時刻が設定されていることを確認してください。

手動設定

項目「日付」、「時刻」をクリックし、表示される入力エリアに入力します。

日付：年/月/日のフォーマットで登録します

例 2009/9/24

時刻：24 時間形式で登録します

例 16:22



本プロジェクトは内蔵電池を使用していません。プロジェクトの AC 電源を切った (AC コンセントを抜いた) とき、またはスタンバイモードが "エコ" (p.74) の場合には、それぞれ日付・時刻情報が失われます。タイマー機能を使用している場合、時刻が正常に設定されるまでタイマー機能は使用できません。時刻設定に NTP アドレスを使用している場合は、プロジェクト起動時に現在時刻の取得を行ない、正常に取得完了するとタイマー機能が利用可能になります。(p.76)



ネットワークの設定をする

メインメニューから「ネットワーク」をクリックします。以下の画面が表示されます。「設定」サブメニューでプロジェクトのネットワーク環境を設定します。



設定方法

1. 「設定セットの変更」プルダウンメニューから、設定する LAN の種類を選択します。

- LAN1(有線)
- LAN2(有線)
- LAN3(有線)
- LAN4(無線)
- LAN5(無線)
- Simple(無線)
- USB ディスプレイ*1

上記 LAN 設定の初期設定は 32 ページの「有線 LAN 工場出荷設定」、または 44 ページの「無線 LAN 工場出荷設定」を参照してください。

項目	説明
設定セットの変更	LAN1～LAN5、Simple を選択します。
DHCP	DHCP のオン、オフを設定します。
IP アドレス	プロジェクトの IP アドレスを設定します。
サブネットマスク	サブネットマスクを設定します。
デフォルトゲートウェイ*2	デフォルトゲートウェイ(ルーター)の IP アドレスを設定します。
DNS *3	DNS サーバーの IP アドレスを設定します。

* 1 Macintosh では USB ディスプレイ機能を使用できません。

* 2 デフォルトゲートウェイ(ルーター)を使用しないネットワークでは [255.255.255.255] に設定します。

* 3 メール警告機能を利用しない場合には [255.255.255.255] に設定します。

2. 「DHCP」で「オン」または「オフ」を選択します。なお、「オン」に設定する場合は、ネットワーク上の DHCP サーバーと通信できる環境である必要があります。「オン」に設定すると、IP アドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイ、DNS は、DHCP サーバーから自動取得され、それぞれの入力欄がブラックアウトします。また、自動取得に失敗した場合も、自動取得に成功した場合と同様に各入力欄がブラックアウトします。

「オフ」に設定した場合は、それぞれの項目を手動で設定します。設定内容はネットワーク管理者へお問い合わせください。数値は、以下のように 3 桁の 4 つの数字をドットで区切って入力します。

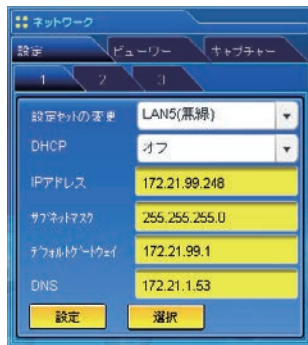
例：192.168.001.101

3. 設定完了後、設定内容を登録する場合は「設定」ボタンを押します。なお、「Simple (無線)」は固定された値ですので、変更することはできません。

4. 設定を適用するには「選択」ボタンを押します。ネットワークが再起動を開始します。再起動には約 20 秒かかります。ブラウザを一度閉じて、20 秒後にログイン画面に再度アクセスしてください

プロジェクターの画面上には“しばらくお待ち下さい”のメッセージが現れ、切り替え作業が開始されます。切り替えはしばらくかかり、完了するとメッセージが消えます。この間、プロジェクターを操作する事はできません。

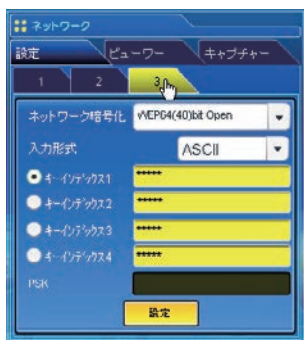
「LAN 4 (無線)」、「LAN 5 (無線)」の無線 LAN を使用の場合は、設定ページ「2」、「3」の項目が有効になり、無線設定およびセキュリティ設定の変更が可能になります。無線設定およびセキュリティの設定は次項目の「無線 LAN の設定およびセキュリティの設定」を参照してください。



☞ IP アドレスが他の機器と重複した場合には、プロジェクターとコンピュータ間で通信を行なうことができません。「設定セットの変更」で別の LAN モードを選択、またはプロジェクターの電源のオフ / オンのいずれかを行なってから、IP アドレスを再度設定し直してください。

セキュリティ設定

設定のサブメニュー [3] をクリックします。ここでは無線 LAN セキュリティの設定を行いません。設定完了後「設定」ボタンを押します。



項目	説明
----	----

ネットワーク暗号化.....暗号化のタイプを選択します。以下のタイプが用意されています。

- 無効
- WPS Push Button
- WPS PIN code
- WEP64(40)bit Open
- WEP64(40)bit Share
- WEP128(104)bit Open
- WEP128(104)bit Share
- WPA-PSK(TKIP)
- WPA2-PSK(AES)

入力形式.....ASCII または HEX。詳しくは「文字入力時の注意事項」(p.36) を参照してください。

キーインデックス 1 ~ 4.....暗号化のキーを入力します。

WEP 暗号化のタイプ、入力形式によって使用するキーの桁数が以下のように変わります。

WEP オプション	使用文字数
WEP64(40)bit ASCII	5 文字
WEP64(40)bit HEX	10 文字
WEP128(104)bit ASCII	13 文字
WEP128(104)bit HEX	26 文字

キーインデックスは 4 つ設定できますが、ラジオボタンをチェックした設定のみが有効になります。有効にするキーインデックスの番号と WEP キーの値の両方をパソコンやアクセスポイントと同じ設定にしてください。パソコンやアクセスポイントによっては WEP キーが 1 つしか設定できない場合があります。その場合、プロジェクターはキーインデックス 1 を使用します。

PSK.....ネットワーク暗号化のタイプに「WPA-PSK(TKIP)」または「WPA2-PSK(AES)」を選択した場合に利用可能になります。PSK キーには以下の文字列および文字数を使用します。

- ASCII コード文字列：8 文字以上 63 文字以内
- HEX コード文字列：64 文字

- ☞ 「ネットワーク暗号化」で「無効」を選択した場合は、キーインデックスと PSK は入力できません。
- ☞ 「ネットワーク暗号化」で「WPS」を選択した場合は、キーインデックスと PSK は入力できません。(暗号化セキュリティが自動で設定されます。)
- ☞ PSK キー文字列に 64 文字を入力して「設定」ボタンを押すと、入力された PSK キーが全て HEX コードであることをチェックします。入力した文字列に HEX コード以外の文字が含まれているとエラーになり、「設定できません」のエラーメッセージが表示されます。

WPS の設定方法

WPS Push Button の設定方法

1. 「ネットワーク暗号化」で「WPS Push Button」を選択し、「設定」をクリックすると、「WPS Push Button」方式の動作が開始されます。
2. 2 分以内にアクセスポイント側の WPS の設定を行ないます。アクセスポイントでの操作が完了すると、アクセスポイントとプロジェクトター間で通信が行なわれ、ネットワークの自動設定処理が行なわれます。
3. 設定が完了するとネットワークの設定が変更されますので、現在開いている Web ブラウザをいったん閉じて、再度 Web ブラウザを開き直します。



WPS PIN code の設定方法

1. 「ネットワーク暗号化」で「WPS PIN code」を選択し、「設定」をクリックします。
2. 8桁の「WPS PIN code」が表示されますので、8桁の番号をアクセスポイントに設定します。
3. アクセスポイントでの操作完了から 2 分以内に Web ブラウザの「設定」をクリックします。アクセスポイントとプロジェクトター間で通信が行なわれ、ネットワークの自動設定処理が行なわれます。
4. 設定が完了するとネットワークの設定が変更されますので、現在開いている Web ブラウザをいったん閉じて、再度 Web ブラウザを開き直します。

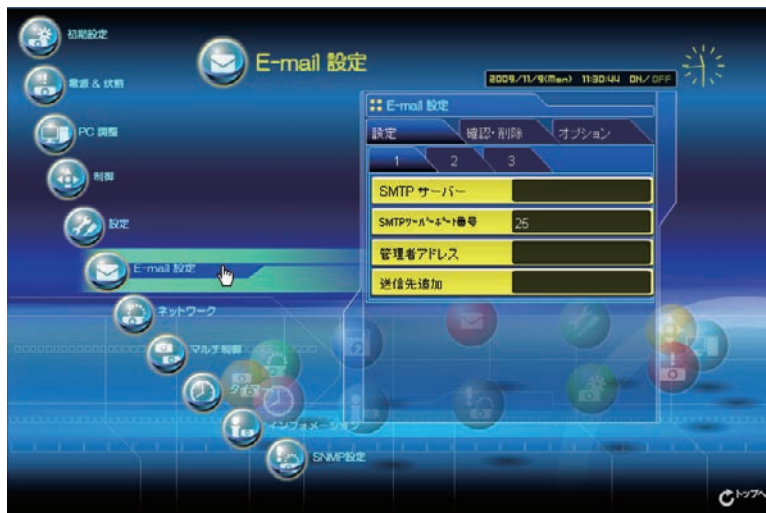


- ☞ 「ネットワークタイプ」が「アドホック通信」の場合、「WPS Push Button」および「WPS PIN code」は使用できません。
- ☞ 複数のアクセスポイント機器がある場合、「WPS PIN code」は電波強度が最も強いアクセスポイント機器に対して接続設定を行ないます。「WPS PIN code」の設定を行なう際には、接続したいアクセスポイント機器のそばでプロジェクトターの設定作業を行なってください。また、「WPS PIN code」で設定できなかった場合には、「WPS Push Button」による接続を試してください。



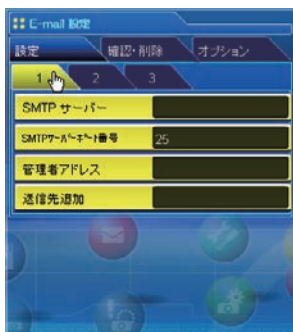
E-mail の設定をする

本製品は、プロジェクターに異常が発生したときやランプの交換時期がきたときなどに、管理者やユーザーに異常や警告を知らせる E-mail 機能を持っています。メインメニューから「E-mail 設定」をクリックし、以下の手順に従って設定します。



1. SMTP サーバー、SMTP サーバーのポート番号、管理者アドレスおよび送信先の設定

SMTP サーバー*1 名または IP アドレス、SMTP サーバーのポート番号、管理者アドレスおよび送信先をそれぞれ設定します。管理者アドレスは、プロジェクターから送られる Eメールの「送信元アドレス」として設定され、Eメールの「返信先アドレス」になります。送信先は、プロジェクターから送られる Eメールの「送信先アドレス」として設定されます。



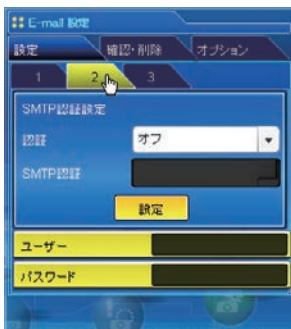
項目	説明
SMTP サーバー*1	SMTP サーバー名、または、IP アドレスを設定します。 (半角 60 字以内)
SMTP サーバーポート番号	SMTP サーバーのポート番号を設定します。(1 ~ 65535)
管理者アドレス	管理者の E-メールアドレスを設定します。(半角 95 字以内)
送信先追加	プロジェクターに異常が発生した時の通知先のメールアドレスを設定します。(半角 95 字以内)

* 1 SMTP サーバーとはメール送信用のサーバーのことです。設定するアドレスについてはネットワーク管理者にお問い合わせください。また、SMTP サーバー名がネットワーク上に無い場合には「メールサーバーが見つかりません」のエラーメッセージが表示されます。

- プロジェクターに異常が発生し、プロジェクターが警告メールを送信しようとするときに SMTP サーバーがダウンしていた場合には、警告メールは送信できません。この場合、「サーバーに接続できませんでした」のメッセージが設定画面に表示されます。SMTP サーバーの設定を確認してください。
- E-mail 機能を使用するには、ネットワーク設定の DNS アドレスが正しく設定されている必要があります。
- DNS サーバー、メールサーバーが利用できない環境では、この E-mail 機能は使用できません。

2. SMTP の認証設定

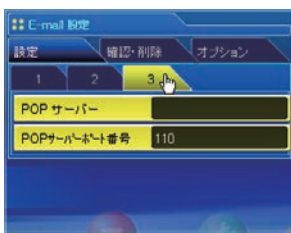
SMTP の認証に関する設定を行ないます。設定に関する詳細はシステム管理者にご相談ください。



項目	説明
SMTP 認証設定	SMTP の認証設定を行ないます。
認証	認証の方法を設定します。(オフ、SMTP 認証、POP before SMTP)「POP before SMTP」を選択した場合は、サブメニュー [3] で POP サーバーの設定を行ないます。
SMTP 認証	「認証」で「SMTP 認証」を選択した場合に、ユーザー認証方式を設定します。(CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN)
	上記の 2 つの選択が完了したら [設定] ボタンをクリックします。
ユーザー	SMTP のユーザー ID を設定します。(半角 63 字以内)
パスワード	SMTP のパスワードを設定します。(半角 63 字以内)

3. POP サーバーの設定

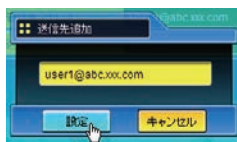
サブメニュー [2] の「認証」で「POP before SMTP」を選択した場合に、POP サーバーの設定を行ないます。設定に関する詳細はシステム管理者にご相談ください。



項目	説明
POP サーバー*2	POP サーバー名、または、IP アドレスを設定します。(半角 60 字以内)
POP サーバーポート番号	POP サーバーのポート番号を設定します。(1 ~ 65535)
	* 2 POP サーバーとはメール受信用のサーバーのことです。設定するアドレスについてはネットワーク管理者にお問い合わせください。

確認・削除

登録された送信先メールアドレスは「確認・削除」のサブメニューをクリックして確認できます。メールの送信先を削除する場合は、チェックボックスにチェックを入れて [削除] ボタンをクリックします。メールの送信先を追加するには、「設定」のサブメニュー [1] の「送信先追加」をクリックして送信先のメールアドレスを入力し、[設定] ボタンをクリックします。

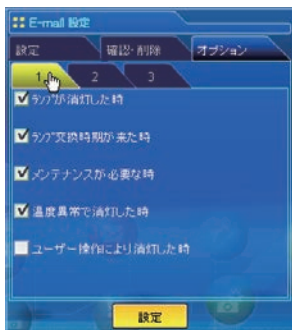


- 送信先に登録できるメールアドレスは 10 個までです。
- プロジェクトからの E メールは、管理者アドレスには自動配信されません。管理者アドレス宛にも E メールを送りたい場合は、「送信先追加」に管理者アドレスを追加する必要があります。

オプション

「オプション」のサブメニューをクリックします。警告メールを送信するオプション項目のチェックボックスにチェックを入れて「設定」ボタンをクリックします。

送信される警告メッセージについては次項の「警告メールの種類と内容 [例]」を参照してください。



[1]-----

- ランプが消灯した時
- ランプ交換時期が来た時
- メンテナンスが必要な時
- 温度異常で消灯した時
- ユーザー操作により消灯した時

[2]-----

- フィルターの使用時間が
[] 時間に達した時
- パワーマネージメントにて消灯した時
- 信号が中断した時
- オートプレイエラー

[3]-----

- ランプの換算使用時間が
[] 時間に達した時
添付メッセージ

- 「ランプが消灯した時」と「ユーザー操作により消灯した時」は、状態が異なります。前者はユーザーの操作以外でランプが不灯になった場合で、後者はブラウザ画面で電源をオンし本体またはリモコンで電源をオフした場合です。
- 使用時間は 1 から 99,999 時間まで設定できます。
- 添付メッセージは日本語全角で 127 文字まで登録できます。

警告メールの種類と内容 [例]

プロジェクターに異常が発生すると、設定した条件に応じて、以下のような警告メールが送信先メールアドレスに送信されます。管理者はこのメールの内容によって必要な対応を素早くとることができ、プロジェクターの保守や補修に役に立ちます。以下は受信するメールのメッセージ例です。

● ランプの交換時期が来た時：

件名: プロジェクターからのメッセージ
 2009/10/03 00:31
 プロジェクターのモデル名: モデル名
 TCP/IP: 192.168.1.201 プロジェクター名: Proj05

より、以下のメッセージが届きました。

- ・ランプの交換時期が来ています。

- 速やかにランプを交換し、ランプカウンターをリセットしてください。カウンターをリセットしないままご使用になると、プロジェクターを起動するたびにメール警告が送信されます。E-mail 送信条件の「ランプ交換時期が来たとき」のチェックを外すと警告メールは送信されません。

● メンテナンスが必要な時：

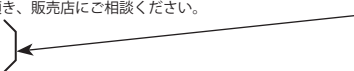
件名：プロジェクターからのメッセージ
 2009/10/03 00:31
 プロジェクターのモデル名：モデル名
 TCP/IP: 192.168.1.201 プロジェクター名：Proj05

より、以下のメッセージが届きました。

- ・プロジェクターのメンテナンス要求を検出しました。
 プロジェクターの LED 状態を確認頂き、販売店にご相談ください。

MAIN,	P-FAIL	OK
MAIN,	1.8V	OK
MCI,	P-FAIL	NG

電源エラー情報



☞ プロジェクターのメンテナンス要求を検出しました。プロジェクターの電源プラグを抜き、再度電源プラグを AC コンセントに挿して電源をオンにしても、同様に異常が発生する場合には、販売店に電源エラー情報を添えて修理をご依頼ください。

● 温度異常で消灯した時：

件名：プロジェクターからのメッセージ
 2009/10/03 00:31
 プロジェクターのモデル名：モデル名
 TCP/IP: 192.168.1.201 プロジェクター名：Proj05

より、以下のメッセージが届きました。

- ・プロジェクターの内部温度が高くなり、消灯しました。
 クーリング処理が終了する(スタンバイ状態へ移行する)までまってから、再点灯してください。
 再度インジケータが点灯する場合は、エアフィルターが詰まっていないか確認してください。

[A] 摂氏 40.2 度 [B] 摂氏 60.2 度 [C] 摂氏 42.5 度
 センサー B が温度異常です

☞ プロジェクターの内部温度センサー、または、外部温度センサーが異常温度を検出し、プロジェクターが消灯したことをお知らせします。内部温度 A～B、外部温度の表示は「プロジェクターの電源制御と状態確認」(※p.66)を参照してください。具体的な対処方法につきましてはプロジェクターの取扱説明書をご覧ください。


● ランプの使用時間があらかじめ設定した時間に達した時：

件名：プロジェクターからのメッセージ
 2009/10/3 00:31
 プロジェクターのモデル名：モデル名
 TCP/IP: 192.168.1.201 プロジェクター名：Proj05

より、以下のメッセージが届きました。

- ・ランプの使用時間が、1800 時間に達しました、ランプ交換の準備をしておいてください。

任意のメッセージ



☞ ランプの使用時間があらかじめ設定した時間に達すると、任意のメッセージを送信します。ランプ交換の準備やメンテナンスのお知らせなどにご利用いただけます。



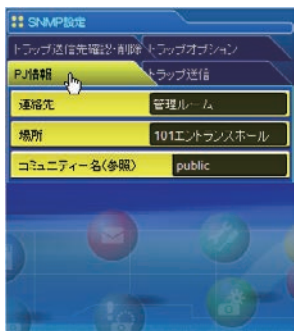
SNMP の設定をする

本製品は、SNMP(Simple Network Management Protocol) エージェント機能を実装しています。SNMP ではマネージャ (管理する側) とエージェント (管理される側) より構成されます。SNMP により情報を交換するグループを「コミュニティ」と呼びます。コミュニティ間のアクセスには、参照 (read-only) と設定 (read-write) の2つのアクセスモードがあります。本機では、参照 (read-only) のみが利用できます。また、本機の状態を通知する SNMP メッセージを「トラップ」と呼びます。メインメニューから「SNMP 設定」をクリックし、それぞれの項目を設定します。



PJ 情報

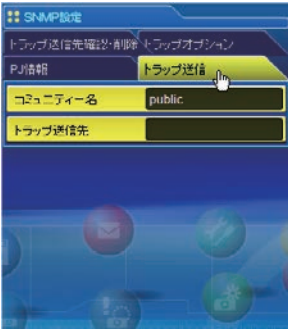
プロジェクターの管理情報を設定します。設定した情報は、SNMP マネージャーソフトウェアで読み取られます。



項目	説明
連絡先.....	プロジェクターの管理者名などを入力します。(任意)
場所	プロジェクターの設置場所を入力します。(任意)
コミュニティ名 (参照)	読み出し専用のコミュニティ名です。初期値は "public" です。

トラップ送信

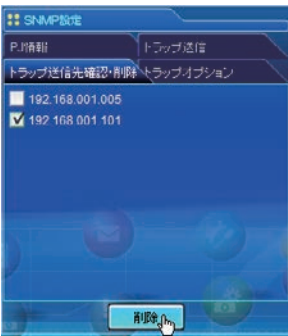
トラップを送信するコミュニティ名や、トラップ送信先 PC の IP アドレスを設定します。



項目	説明
コミュニティ名.....	トラップを送信するコミュニティ名を入力します。初期値は "public" です。
トラップ 送信先.....	トラップを受信する SNMP 管理 PC の IP アドレスを入力します。10 件まで登録可能です。

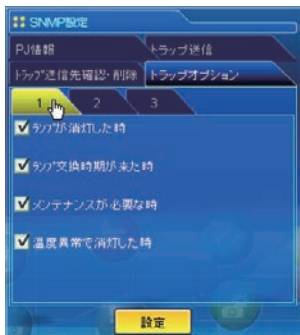
トラップ送信先確認・削除

登録されているトラップ送信先 IP アドレスの確認および IP アドレスの削除を行ないます。削除する場合は、IP アドレス項目にチェックを入れ、「削除」ボタンをクリックします。



トラップオプション

トラップを送信する条件項目にチェックを入れます。ランプとフィルターには使用時間を設定できます。



[1]-----

- ランプが消灯した時
- ランプ交換時期が来た時
- メンテナンスが必要な時
- 温度異常で消灯した時

[2]-----

- ユーザー操作により消灯した時
- フィルターの使用時間が
[]時間に達した時
- パワーマネージメントにて消灯した時

[3]-----

- 信号が中断した時
- オートプレイヤー
- ランプの換算使用時間が
[]時間に達した時

④ 「ランプが消灯した時」と「ユーザー操作により消灯した時」は、状態が異なります。前者はユーザーの操作以外でランプが不灯になった場合で、後者はブラウザ画面で電源をオンし、本体またはリモコンで電源をオフした場合です。
④ 使用時間は 1 から 99,999 時間まで設定可能です。

7. プロジェクターの管理

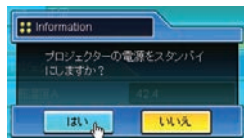
Web ブラウザを使用して、プロジェクターの設定や制御方法について説明します。



プロジェクターの電源制御と状態の確認

メインメニューの「電源&状態」をクリックし、電源&状態ページを表示します。

「電源制御」項目の「オン」、または「スタンバイ」ボタンを押して、プロジェクターの電源を制御します。



確認用ポップアップ

項目	説明
----	----

プロジェクター状態

- 電源 プロジェクターの電源状態を表示します。(点灯中、消灯中、スタートアップ中、クーリング中)
- 状態 プロジェクターの状態を表示します。(次ページ参照)
- 電源制御 「オン」、「スタンバイ」ボタンをクリックし、プロジェクターの電源を制御します。

プロジェクター温度

- 内部温度 A プロジェクターの内部温度 (ランプ周辺) を表示します。
- 内部温度 B プロジェクターの内部温度 (パネル周辺) を表示します。
- 外部温度* プロジェクターの吸気口近くの温度を表示します。
- ⚠ 規定温度以上になると、警告アイコンが表示されます。プロジェクターの吸気口、排気口周辺に遮蔽物がないことをご確認ください。また、エアフィルターが目詰まりを起こしている可能性があります。エアフィルターの掃除をしてください。

* 温度の単位は、「初期設定をする」で摂氏、華氏を設定します。(☞ p.52)

☞ プロジェクターのクーリング期間中には電源を入れることはできません。
 ☞ プロジェクターの「電源 & 状態」の確認は、30 秒ごとに、Web ブラウザによって自動的に実行されます。

プロジェクターの状態表示について

状態表示項目	説明
正常	正常に動作しています。
パワーマネージメント動作中	パワーマネージメントが働いています。
ランプ点灯異常	ランプの点灯異常が発生しました。
温度異常	温度異常を検知し、プロジェクターはスタンバイ状態になりました。
温度異常クーリングオフ	温度異常を検知し、ランプ消灯後クーリング中です。
電源異常	電源異常が発生しました。電源異常のエラー情報 (POWER, 5V NG 等) を確認してください。プロジェクターはスタンバイ状態になります。プロジェクターの電源プラグを抜き、販売店に修理をご依頼ください。プロジェクターに電源異常が発生すると、「電源異常」がステータスコラム上へ表示され、電源コラムに以下のアイコンが現れます。このアイコンをクリックすると、電源異常の詳細な情報が表示されます。



プロジェクター本体にセキュリティ (暗証番号ロック) が設定されている場合には、プロジェクターの操作は行なえません。セキュリティを解除した上でご使用ください。

ネットワークを使ってプロジェクターの電源のオン・オフをする場合の注意

ネットワークを使ってプロジェクターの電源のオン・オフをするときはプロジェクターを以下のように設定しておいてください。

- (1) プロジェクターの「設定」メニューを選択します。
- (2) 「設定」メニューの「スタンバイモード」を「ネットワーク」に設定します。

スタンバイモードを「ネットワーク」にすると、プロジェクターの電源を切ってもプロジェクターのネットワーク部に電源が供給され、プロジェクターは動作状態を保持します。スタンバイモードを「エコ」にすると、プロジェクターの電源を切るとネットワーク部の電源も切れ、電源のオン・オフをネットワークで操作できなくなります。



プロジェクターを制御する

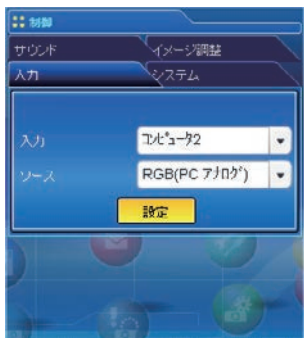
メインメニューの「制御」をクリックします。設定方法は各ページの内容によって異なります。設定項目は複数のページに分かれて表示されていますので、ページ番号をクリックしてページを切り替えます。

* 設定項目についての詳細な情報は、プロジェクター本体の取扱説明書をご覧ください。



入力

入力とソースの選択を行います。入力とソースを選択後、「設定」ボタンをクリックして設定します。入力の種類によってソース項目は異なります。



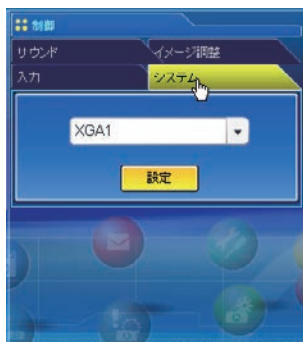
項目	説明
入力	プロジェクターの入力モードを表示します。
ソース	入力信号の信号源を選択します。
コンピュータ1:	RGB Component RGB(Scart)
コンピュータ2:	RGB(PCアナログ) RGB(PCデジタル) RGB(AV HDCP)
ビデオ :	Video
S-ビデオ :	S-video
Network :	Network

④ 設定画面は、選択している入力モード、あるいは、ご使用になるプロジェクターの機能によって自動的に必要な設定項目を表示します。従って、画面の表示と説明項目が異なることがあります。また、入力信号によっては調整できない項目があります、詳しくはプロジェクター本体の取扱説明書をご覧ください。

④ プロジェクターがスタンバイ状態の場合、コントロール項目に対する設定の変更はできません。ただし、タイマー設定は可能です。

システム

プロジェクターに入力する信号のシステムを選択します。入力信号に応じて、利用可能なシステムモードがプルダウンメニューに表示されます。モードを選択し「設定」ボタンをクリックします。



RGB(PC アナログ) 入力時の設定項目

項目	説明
XGA1	入力信号のコンピュータシステムを表示します。 *コンピュータシステムモードは次の通りです。 VGA、SVGA、XGA、SXGA、UXGA、WXGA など

RGB(PC デジタル) 入力時の設定項目

項目	説明
D-XGA.....	入力信号のコンピュータシステムを表示します。 *コンピュータシステムモードは次の通りです。 D-VGA、D-SVGA、D-XGA、D-SXGA1 など

Video,S-video, Scart 入力時の設定項目

項目	説明
AUTO.....	入力信号のカラーシステムに自動で対応します。 *選択可能なカラーシステムは次の通りです。 PAL、SECAM、NTSC、NTSC4.43、PAL-M、PAL-N * Scart 入力時は AUTO のみが表示されます。

RGB(AV HDCP) 入力時の設定項目

項目	説明
D-480p.....	入力信号の走査方式に自動で対応します。 *選択可能な走査システムは次の通りです。 D-480p、D-575p、D-720p、D-1035i、D-1080i

Component 入力時の設定項目

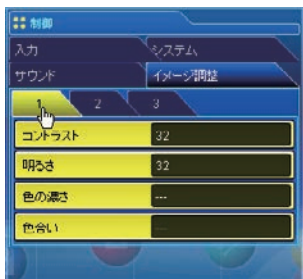
項目	説明
AUTO.....	入力信号の走査方式に自動で対応します。 *選択可能な走査システムは次の通りです。 480i、575i、480p、575p、720p、1035i、1080i

①「PC 調整をする」(p.72) で調整値を保存したモード(モード 1～モード 5) が利用可能な場合は、これらのカスタムモードも上記システムと共にリストされます。

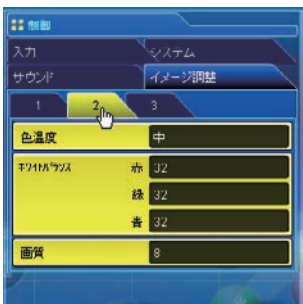
②日本のカラーシステムは NTSC です。入力信号の状態が悪く「AUTO」を選択してもシステムが自動で選択できない時は、「NTSC」を選んでください。

イメージ調整

プロジェクターのイメージ調整と保存を行ないます。各々の項目を選択し調整します。調整値の保存は [メモリー]、保存している調整値の読出しは [読出し] をそれぞれクリックして実行します。

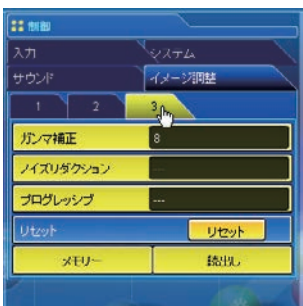


項目	説明
コントラスト	コントラストを調整します。
明るさ	明るさを調整します。
色の濃さ	色の濃さを調整します。
色合い	色合いを調整します。

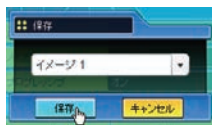


項目	説明
色温度	色温度を選択します。
ホワイトバランス	赤・緑・青ホワイトバランスを調整します。
画質	画質を調整します。

* ホワイトバランスの設定値を変更した場合、色温度には「ユーザー」が表示されます。



項目	説明
ガンマ補正	暗部の明るさを調整します。
ノイズリダクション	ノイズリダクションを切り替えます。
プログレッシブ	プログレッシブを切り替えます。
リセット	イメージ調整値を元に戻します。
メモリー	イメージ調整値を保存します。



項目	説明
読出し	保存されているイメージ設定値を呼び出します。プルダウンメニューからイメージモードを選択し、「読出し」をクリックします。入力モードによっては利用できないイメージモードがあります。(左図参照)

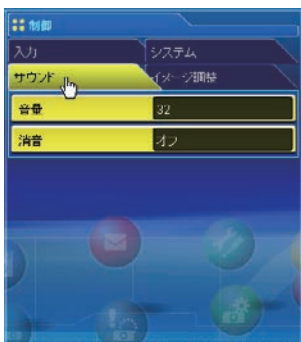


イメージモード	入力	
	VIDEO	PC
ダイナミック	✓	✓
標準	✓	✓
リアル	*	✓
シネマ	✓	*
黒(緑)板	✓	✓
カラーボード	✓	✓
イメージ 1-4	✓	✓

☞ ✓マークは選択した入力で利用可能なイメージモードを表します。*で表示される無効なイメージモードを選択すると、エラーメッセージが表示されます。

サウンド

プロジェクターの音声の調整を行ないます。各テキストボックスの値は現在の設定値を表します。

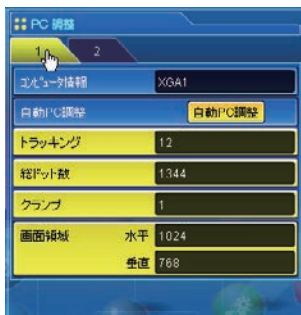


項目	説明
音量	音量を調整します。(0～63)
消音	音声出力を一時的に消します。

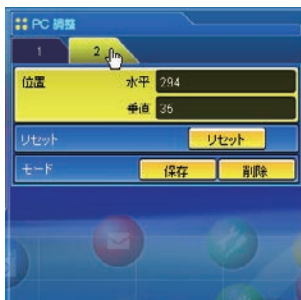


PC 調整をする

メインメニューの「PC 調整」をクリックします。この画面では、プロジェクターに接続されたコンピュータの信号を、最適にスクリーン上に投射する調整を行ないます。



項目	説明
コンピュータ情報	現在の PC モードを表示します。(XGA, SXGA, UXGA・・・等) MODE1 - MODE 5 は以下の「モード保存」機能により作成するカスタムモードです。
自動 PC 調整	自動で最適な PC 調整を行ないます。
トラッキング	画面のトラッキングを調整します。
総ドット数	水平期間の総ドット数を調整します。
クランプ	画像のクランプ位相を調整します。
画面領域	水平 水平画像の領域を調整します。 垂直 垂直画像の領域を調整します。

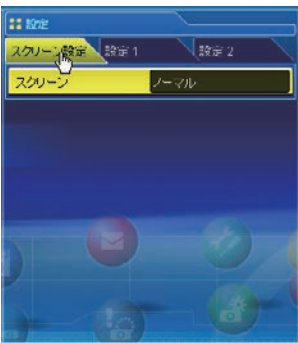
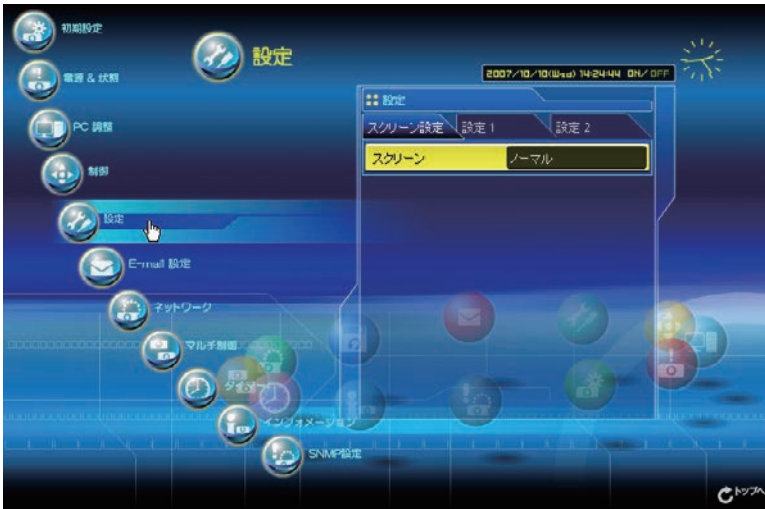


項目	説明
位置	水平 画面の水平位置を調整します。 垂直 画面の垂直位置を調整します。
リセット	PC 調整値を元に戻します。
モード保存	PC 調整値を保存します。プルダウンメニューから保存するモード番号(モード 1～モード 5)を選択します。
モード削除	保存された PC 調整値をクリアします。プルダウンメニューからクリアするモード番号(モード 1～モード 5)を選択します。



プロジェクターをセッティングする

メインメニューの「設定」をクリックします。この画面では、プロジェクターのセッティングを行ないます。「スクリーン設定」、「設定 1」、「設定 2」サブメニューをクリックして各々の設定を行ないます。

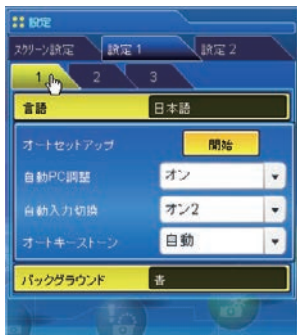


項目	説明
スクリーン	スクリーンのモードを選択します。
	下の表のように入力モードによっては利用できないモードがあります。

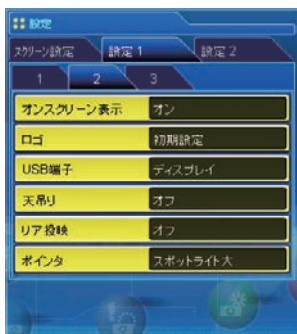
スクリーン.....スクリーンのモードを選択します。
下の表のように入力モードによっては利用できないモードがあります。

スクリーンモード	入力	
	VIDEO	PC
ノーマル	✓	✓
リアル	*	✓
ワイド	✓	✓
フル	*	✓
カスタム	✓	✓

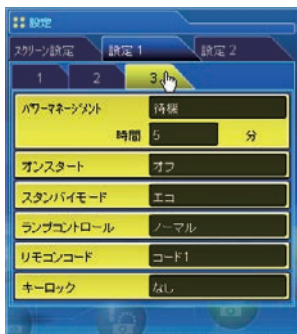
✓マークは選択した入力で利用可能なスクリーンモードを表します。*で表示される無効なスクリーンモードを選択すると、エラーメッセージが表示されます。



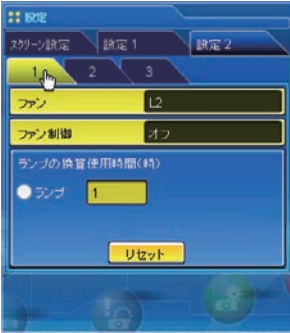
項目	説明
言語	プロジェクトターのメニューの表示言語を設定します。
オートセットアップ	「開始」を押すと、以下の「自動PC調整」、「自動入力切替」および「オートキーストーン」の設定に応じた調整を開始します。
自動PC調整	オートセットアップ時に、トラッキング、総ドット数、水平位置、垂直位置の自動調整を行なうかどうかを設定します。
自動入力切替	オートセットアップ時の、入力信号の自動検出モードを設定します。
オートキーストーン	オートセットアップ時に、自動で上下キーストーンの調整を行なうかどうかを設定します。
バックグラウンド	無信号時のスクリーンの背景を設定します。



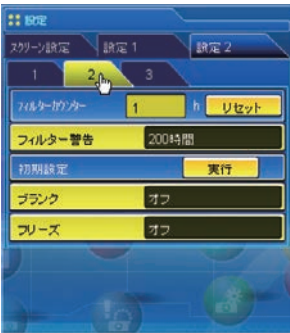
項目	説明
オンスクリーン表示	画面表示をスクリーンに表示する、しないを設定します。「カウントダウンオフ」は、起動中に入力画像を表示します。
ロゴ	電源起動時に表示するロゴの設定をします。
USB端子	USB端子の使用方法を設定します。
天吊り	画像の上下左右を反転して映します。
リア投映	画像の左右を反転して映します。
ポインタ	ポインタやスポットライトの効果の種類を設定します。



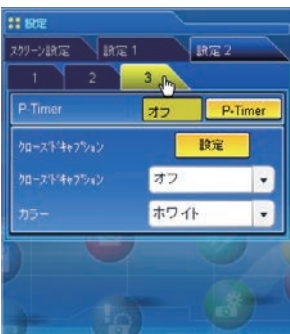
項目	説明
パワーマネジメント	入力信号がなく、プロジェクターが操作されない状態が指定期間続いたときに働くパワーマネジメントの動作モードを設定します。指定期間は1分～30分まで設定できます。
オンスタート	電源コードを接続するだけで画面を投射します。
スタンバイモード	スタンバイモードの設定を行ないます。設定によって、ネットワーク機能の有効・無効が異なります。ネットワーク... ネットワーク機能有効 エコ... ネットワーク機能無効
ランプコントロール	ランプの明るさを選択します。
リモコンコード	リモコンのコードを設定します。
キーロック	プロジェクター、またはリモコンからのキー操作を禁止します。



項目	説明
ファン	電源オフ後のクーリング時のファン動作を設定します。 L1通常クーリング L2静音クーリング (ファンの回転時間は長くなります)
ファン制御	冷却ファンの冷却能力を切り替えます。
ランプの換算使用時間	エコモードでの使用に換算したランプの使用時間の表示とカウンターのリセットを行ないます。



項目	説明
フィルターカウンタ	フィルターの使用時間の表示とカウンターのリセットを行ないます。フィルター掃除後は、「リセット」を押してカウンタをリセットします。
フィルター警告	フィルター掃除の警告メッセージを表示させる時間を設定します。
初期設定	「実行」を押すと、プロジェクターの各設定項目を工場出荷状態に戻します。ただし、以下の項目を除きます。 (フィルター使用時間、フィルター警告、暗証番号、ロゴ暗証番号、ユーザーロゴ)
ブランク	画面を一時的に消します。
フリーズ	画像を一時的に静止させます。



項目	説明
P-TIMER	「P-TIMER」を押して P-TIMER の表示を切り替えます。 オン P-TIMER の表示開始 ストップ P-TIMER の停止 オフ P-TIMER の表示停止
クローズドキャプション	「設定」を押すとクローズドキャプションを表示します。 クローズドキャプション クローズドキャプションの表示方法を設定します。 カラー クローズドキャプションの色を設定します。



タイマーを設定する

プロジェクターを指定した日時に起動、終了することができます。タイマーの設定は以下の手順で行います。メインメニューの「タイマー」をクリックします。

時刻が正常に設定されていない場合、現在時刻には「---」が表示されます。

プロジェクターに設定されている現在時刻



タイマー設定のしかた

1 曜日・日付を指定する

毎日、あるいは毎週決まった曜日を指定する場合には、曜日指定のラジオボタンを選択し、プルダウンメニューから希望する曜日を選択します。選択できる曜日は次の通りです。

- ・毎日
- ・毎週（月曜日から日曜日）

指定した日付を指定する場合には、

日付指定のラジオボタンを選択し、（年 / 月 / 日）形式で指定する日を半角で入力します。

例：2007年10月20日を指定する場合は、「2007/10/20」と入力します

本プロジェクターは内蔵電池を使用していません。プロジェクターのAC電源を切った場合、またはスタンバイモードが「エコ」(p.74)の場合、それぞれ日付・時刻情報が失われます。タイマー機能を使用している場合、正常に時刻設定されるまでタイマー機能は使用できません。時刻設定にNTPアドレスを使用している場合は、プロジェクター起動時に現在時刻の取得を行ない、正常に取得完了するとタイマー機能が利用可能になります。(p.52)

2 時間を指定する

24 時間表示の（時：分）形式で指定する時間を半角で入力します。

例：午後 5 時 15 分を指定する場合は、「17:15」と入力します。

3 イベント（起動・終了）を指定する

プルダウンメニューからイベントを選択します。

イベント	動作
オン.....	プロジェクターを起動します。
オフ.....	プロジェクターを終了します。
ランプハイ.....	ランプモードを "ハイ" に切り換えます。
ランプノーマル.....	ランプモードを "ノーマル" に切り換えます。
ランプエコ.....	ランプモードを "エコ" に切り換えます。

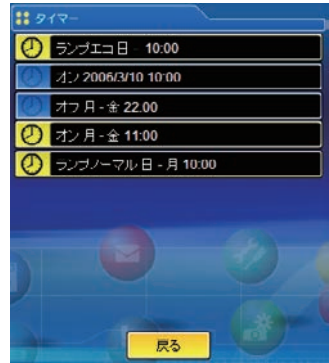
4 設定する

「設定」ボタンを押してタイマーを設定します。

1～4 を繰り返し、その他のタイマー設定を行ないます。

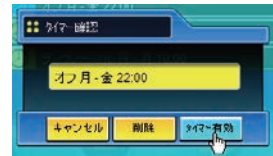
タイマーの確認をする

設定したタイマーイベントを確認するには、[確認] ボタンをクリックします。現在設定されているタイマーイベントがリストされます。項目が青で表示されている場合は、タイマーイベントが無効に設定されています。



タイマーイベントを変更する

[確認] ボタンをクリックして表示されたイベントリストから削除、無効、あるいは有効にしたいイベントをクリックします。ポップアップパレットから実行したいボタン [削除]、[タイマー無効]、[タイマー有効] をクリックします。設定を変更しない場合には [キャンセル] をクリックします。

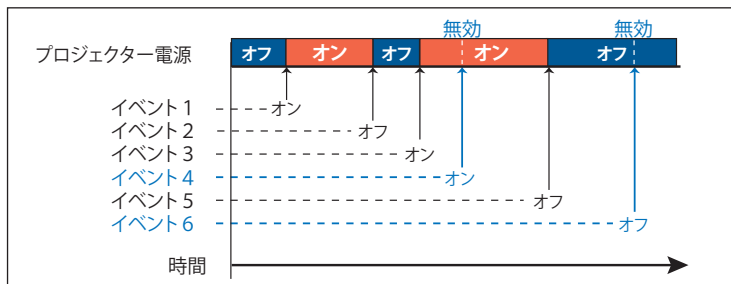


ボタン	動作
キャンセル.....	設定を変更せず、元の画面に戻ります。
削除.....	タイマーイベントを削除します。
タイマー無効.....	タイマーイベントを一時無効にします。
タイマー有効.....	無効にしたイベントを有効にします。

タイマー設定上のご注意：

* タイマーイベントは一度に 10 種類設定することができます。タイマーイベントは、プロジェクターの状態に応じて、常に有効なイベントに従って機能します。

例えば、下のチャートのように、イベント 3 でプロジェクターを起動し、次のイベント 4 で、再度プロジェクターを起動するようなイベントでは、既にプロジェクターは起動していますので、イベント 4 は無効となります。同様にイベント 6 ではプロジェクターがオフしている状態で、オフするイベントは無効となります。ただし、何らかの理由でプロジェクターがオフ、またはオンしていると、これらのイベントは有効となります。



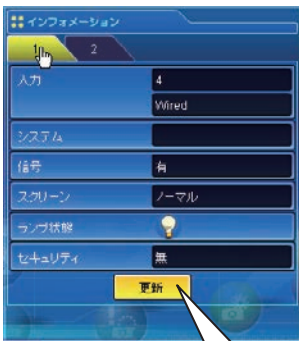
* タイマーイベントが同じ時刻に設定された場合では、後から設定されたイベントに上書きされます。例えば、「毎日 8:00 にオン」に設定されたイベントがあるとき、後から「毎日 8:00 にオフ」の設定がされると、前のイベントは無効となります。

* プロジェクターは、クーリング期間中には電源オンできません。よって、クーリング期間中にタイマー設定で「オン」のイベントが発生した場合には、このイベントは無効となります。









プロジェクターの情報を見る

プロジェクターの基本的な情報を表示します。メインメニュー「インフォメーション」をクリックします。



項目	説明
入力	選択されている入力モードとソースを表示します。
システム	入力信号のシステムを表示します。
信号	入力信号の有無を表示します。
スクリーン	選択されているスクリーンモードを表示します。
ランプ状態	ランプの状態をアイコンで表示します。(次ページ表参照)
セキュリティ	セキュリティ状態(暗証番号ロック)を表示します。

ランプ状態の表示

アイコン表示	状態
 白・黄 / 青背景	点灯 (正常点灯しています)
 白・黄 / 赤色背景	点灯 (点灯していますが、ランプの交換時期を過ぎています。ランプを交換してください)
 グレー / 青背景	消灯 (正常消灯しています)
 グレー / 赤背景	交換 (消灯していますが、ランプの交換時期を過ぎています。ランプを交換してください)
 赤 / 青背景 + X	不灯 (点灯失敗しています。ランプを確認してください)
 赤 / 赤背景 + X	不灯 (点灯失敗しています。ランプの交換時期を過ぎています。ランプを交換してください)



項目	説明
----	----

PJ 積算使用時間 プロジェクターの積算使用時間を表示します。
ランプ 換算使用時間 ランプの換算使用時間を表示します。
フィルター使用時間 フィルターの使用時間を表示します。
タイマー タイマー設定の状態を表示します。
	オン タイマー設定されています
	オフ タイマー設定はありません



マルチ制御機能

複数のプロジェクターを一括制御／設定する

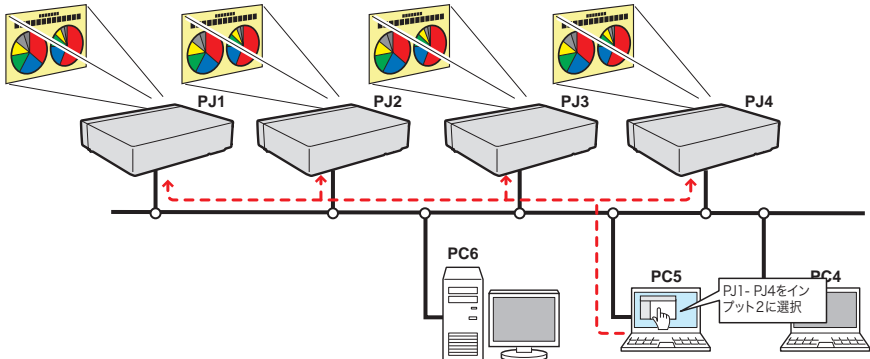
本製品を複数台ネットワークに接続している場合、それらのプロジェクターを一括して制御、および設定することができます。メインメニューの「マルチ制御」をクリックして設定画面を表示します。

ご注意：

複数のプロジェクターを管理する場合は、それぞれのプロジェクターに同じネットワーク暗証番号が設定されている必要があります。



マルチ制御使用例



マルチ制御を開始する／終了する

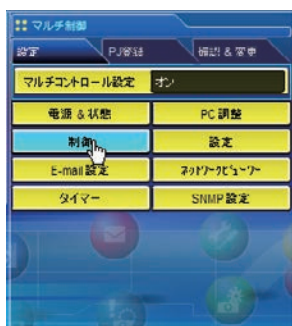
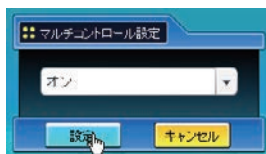
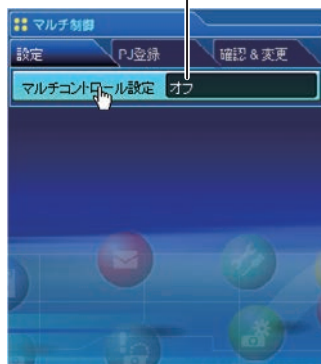
複数のプロジェクターの制御を開始、または終了するには、設定画面の「マルチコントロール設定」をクリックして設定します。

マルチコントロール設定

オフ マルチ制御を終了します。

オン マルチ制御を開始します。オンにするとマルチ制御可能なメニューが表示されます。これらのメニュー項目はメインメニュー項目へリンクされています。

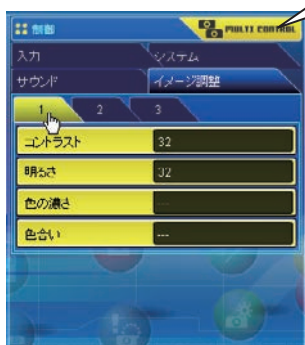
マルチ制御のオン／オフを切り替えます



マルチ制御可能なメニューは「電源 & 状態」、「PC 調整」、「制御」、「設定」、「E-mail 設定」、「タイマー」、および「SNMP 設定」です。それぞれのメニューをクリックし、設定や調整を行ないます。

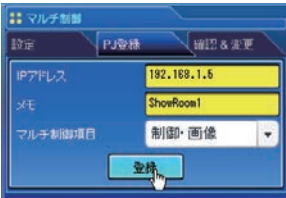
マルチ制御中は各々の設定ページ上に「MULTI CONTROL」が表示されます。

それぞれの設定ページに表示され、マルチ制御中であることを知らせます。



マルチ制御するプロジェクトを登録する

プロジェクトをマルチ制御するには、制御するプロジェクトのIPアドレスを登録する必要があります。サブメニューの「PJ登録」をクリックし、登録ページを表示します。IPアドレス、メモ、マルチ制御するモードをプルダウンメニューから選択し、「登録」ボタンをクリックします。

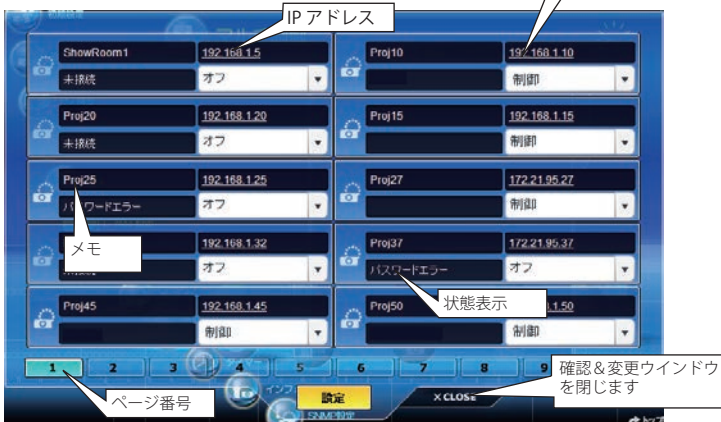


項目	説明
IPアドレス	登録するプロジェクトのIPアドレスを入力します。
メモ	プロジェクトの名称や設置場所の名称などを入力します。
マルチ制御項目	
制御	制御のみ許可します。
制御・画像	制御と画像表示を許可します。
画像	画像表示のみ許可します。

IPアドレス・プロジェクト名を確認する

登録されているプロジェクトを確認するには、「確認 & 変更」タブをクリックします。登録されているプロジェクトの情報がリストされます。

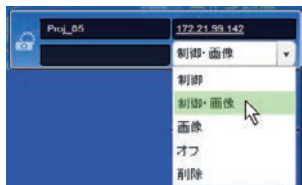
* IPアドレスをクリックすると、新しいウィンドウが表示され、選択したプロジェクトのログイン画面が表示されます。



マルチ制御するプロジェクトは、1 ページ 10 台登録できます。合計 100 台まで登録できます。

マルチ制御の対象から除外・追加・削除する

マルチ制御の対象のモードを変更する場合には、対象のプロジェクターのIPアドレス下のプルダウンメニューからモードを選択し、[設定] ボタンをクリックします。

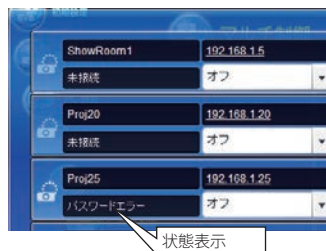


項目	説明
制御	制御のみ許可します
制御・画像	制御と画像表示を許可します
画像	画像表示のみ許可します
オフ	対象から除外します
削除	リストから削除します

☞ ライトモードでは変更できません。

プロジェクターの状態表示について

登録しているプロジェクターの何台かが何らかの理由でアクティブでない場合（プロジェクターに電源が接続されていない、LAN ケーブルが接続されていない、ネットワークから切り離されているなど）には、アクティブなプロジェクターだけに設定の変更が有効になります。同時に、マルチ制御に設定されたリストからはそのプロジェクターは除外され、それぞれの状態が表示されます。状態については以下の表をご覧ください。



状態表示	説明
(表示無し)	正常に接続されています。
未接続	ネットワークに接続されていません。当該プロジェクターの接続を確認してください。
パスワードエラー	マルチ制御するプロジェクターの暗証番号が現在アクセスしているプロジェクターのものと異なります。当該プロジェクターの暗証番号を変更してください。(※p.30, p.42)
画像表示エラー	画像表示できていません。当該プロジェクターがネットワークキャプチャー機能を使用中、もしくは、スタンバイになっていないかを確認ください。

* プロジェクターの状態表示の更新は、マルチコントロール機能が実行された時点で行なわれます。

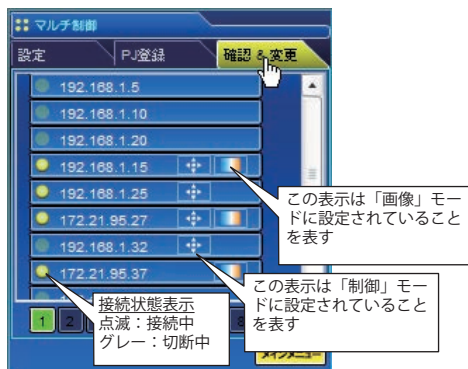
- ☞ マルチ制御の対象となるプロジェクターがスタンバイ状態の場合、「PC 調整」、「制御」、「設定」の項目の設定はできません。
- ☞ マルチ制御する場合には、特定の1台のプロジェクターを設定用としてご使用することをお勧めします。プロジェクターそれぞれにマルチ制御の設定はしないでください。管理が非常に複雑になります。
- ☞ 登録したプロジェクターがネットワークに接続されていない場合には、マルチ制御の応答に時間がかかります。これは、登録されたプロジェクターの応答を待っているためです。
- ☞ ライトモードではマルチ制御項目に一部制限があります。

ライトモードでの確認&変更ページ

ライトモードでは以下の機能は利用できません。

- 制御モードの変更
- IP アドレスの削除
- プロジェクターの状態表示
- メモの表示

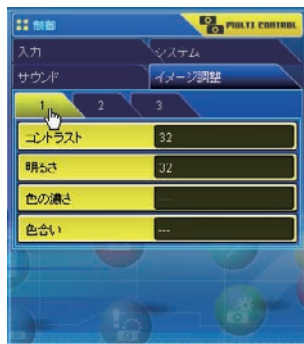
(ライトモードの確認&変更ページ)



一括制御する

電源、PC 調整、制御、設定を一括で制御できます。「マルチコントロール設定」を「オン」にし、それぞれのメニューから項目を設定します。設定内容が、マルチコントロールの対象として登録されたプロジェクトアーに順次適用されます。

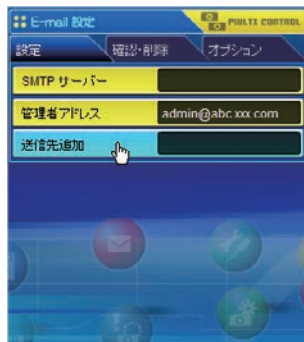
- 登録されたプロジェクトアーのマルチ制御項目が「制御・画像」または「制御」の場合に設定が適用されます。



一括設定する

E-mail 設定、SNMP 設定、タイマー設定を一括で設定できます。「マルチコントロール設定」を「オン」にし、それぞれのメニューから項目を設定します。設定内容が、マルチコントロールの対象として登録されたプロジェクトアーに順次適用されます。

- 登録されたプロジェクトアーのマルチ制御項目が「制御・画像」または「制御」の場合に設定が適用されます。



8. ネットワークキャプチャー

ネットワークキャプチャーとは、コンピュータのスクリーン画面をネットワークを介してプロジェクターで再生する機能です。

- ・リアルタイムキャプチャー

ネットワークキャプチャー機能とは

ネットワークキャプチャー機能とは、Network Capture 5 ソフトウェアをインストールしたコンピュータのスクリーン画面を、ネットワークを介してプロジェクターで再生する機能です。ネットワークキャプチャー機能は次のモードを備えています。

・リアルタイムキャプチャー (☞ p.91)

コンピュータのスクリーン画像をリアルタイムでプロジェクターで再生 (リアルタイムキャプチャー) したり、コンピュータのスクリーン画像を静止画としてプロジェクターに送信 (ワンショット) する機能です。

☞ キャプチャー可能なコンピュータは 30 台まで登録可能です。

☞ Mac OS におけるネットワークキャプチャー機能では、音声をプロジェクターで再生することはできません。

Network Capture 5 の起動

「Macintosh HD」- 「アプリケーション」から「Network Capture 5」をダブルクリックし、起動します。アプリケーションウインドウが表示され、ネットワーク上のプロジェクターを検索し、プロジェクターリスト上に表示します。

プロジェクターがリストされない場合は、以下を確認して「PJ再検索」ボタンを押します。

- ・プロジェクターが起動し、ネットワークに接続されているか
- ・プロジェクターとコンピュータのネットワークが適切に設定されているか
- ・プロジェクターとコンピュータで同じキャプチャーポート番号が設定されているか



メニューバー上のコマンド

メニューバー上の Network Capture 5 アイコンをクリックすると、ポップアップメニューが表示されます。動作モードに応じて下図のようなコマンドが用意されています。



Network Capture 起動中

パラメーター設定...	⌘P
アプリケーションウィンドウ表示...	⌘S
バージョン情報...	⌘V
終了	⌘D

リアルタイムキャプチャー時のメニュー

ワンショット実行中

リアルタイムキャプチャー開始	⌘R
ワンショット	⌘O
キャプチャー終了	⌘E
アプリケーションウィンドウ表示...	⌘S
バージョン情報...	⌘V
終了	⌘D

リアルタイムキャプチャー実行中

ワンショット	⌘O
キャプチャー終了	⌘E
アプリケーションウィンドウ表示...	⌘S
バージョン情報...	⌘V
終了	⌘D

項目名	説明
-----	----

リアルタイムキャプチャー開始	リアルタイムキャプチャーを開始します。(⌘R p.91)
キャプチャー終了	リアルタイムキャプチャーまたはワンショットを終了します。(⌘E p.91)
ワンショット	ワンショット画像をプロジェクトに送信します。
キャプチャー対象選択 *	キャプチャー対象ウィンドウの選択画面を表示します。 * パラメーター設定 (p.90) で「キャプチャー対象の選択」にチェックを入れてキャプチャーを実行するとメニューが表示されます。
パラメータ設定	プロジェクトとの通信パラメータを設定します。詳細は次ページの「パラメータを設定する」を参照してください。
アプリケーションウィンドウ表示	アプリケーションウィンドウを画面上に表示します。
バージョン情報	ソフトウェアのバージョンを表示します。
終了	Network Capture 5 アプリケーションを終了します。

パラメーターを設定する

「パラメーター設定」ボタンをクリックし、パラメーター設定ウインドウの項目を設定します。

項目	説明
----	----

- | | |
|--|--|
| キャプチャーポート | プロジェクトターに設定されているキャプチャーポートを設定します。(初期設定：9000) |
| 暗証番号 | プロジェクトターに設定されているネットワーク暗証番号を設定します。(初期設定：0000) |
| PJ 検索時間 | プロジェクトターを検索する時間を1～60秒の範囲で設定します。(初期設定：5秒) |
| <input type="checkbox"/> 起動時に PJ 検索を実行する | 「Network Capture 5」起動時にネットワークに接続されているプロジェクトターを検索します。 |
| <input type="checkbox"/> 通常使用するネットワークアダプタに設定する | コンピュータに複数のネットワークアダプタがある場合、現在使用しているネットワークアダプタを通常使用するネットワークアダプタに設定します。(初期設定：チェックなし) |
| <input type="checkbox"/> オートパワーオン | プロジェクトターがスタンバイモードの時に、コンピュータからネットワークキャプチャーを行なうと、プロジェクトターが自動的に起動してコンピュータからのキャプチャー画像を投映します。(初期設定：チェックなし) |
| <input type="checkbox"/> キャプチャー対象の選択 | コンピュータ上の個別のウインドウのみを表示する場合にチェックを入れます。複数のウインドウをコンピュータの画面上に表示している場合に役に立ちます。キャプチャー開始後、ウインドウ選択画面が表示されますので、表示したいウインドウを選択します。画面のサイズは自動的にプロジェクトターの画面サイズに拡大されて表示されます。 |
| 画質 | キャプチャー画像の画質を、高、中、低から選択します。 |
| <input type="checkbox"/> 画像の縮小 | キャプチャー画像がプロジェクトターのパネル解像度(XGA)以上の解像度の場合にチェックを入れます。 |
| キャプチャー開始時間 | キャプチャー開始の遅延時間を秒単位(0～60秒)で設定します。 |

- 「キャプチャーポート」の確認は、「Webブラウザから操作する」(p.93)を参照してください。「ネットワーク暗証番号」の確認は「ネットワーク暗証番号設定」(p.30, p.42)を参照してください。
- キャプチャーポート番号の初期値は9000です。ポート番号には予約されている番号があります。もし、これらの予約ポート番号を指定した場合や他のアプリケーションが使用しているポート番号を指定した場合、無効なポート番号として警告ダイアログが表示されます。この場合には、他のポート番号を使用してください。
- ポート番号にはプロトコルごとにhttp(80), ftp(21), telnet(23), (25), (110)などが予約されています。また、4352、10000、10001番はプロジェクトターをコントロールする場合に使用するよう予約されています。
- 「画像の縮小」にチェックを入れてキャプチャーすると、パネルの解像度に縮小して表示されるため、オリジナルの画面と多少異なる場合があります。

リアルタイムキャプチャーを使う

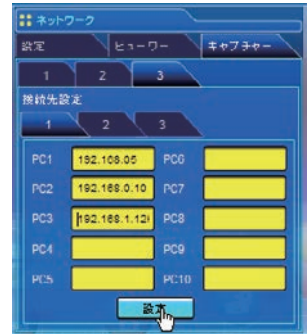
コンピュータのスクリーン画像および音声をリアルタイムで、プロジェクターで再生する機能です。

プロジェクターで投映するコンピュータは、コンピュータ、Web ブラウザ、プロジェクターからそれぞれ選択できます。ただし、Web ブラウザ、またはプロジェクターからキャプチャーするコンピュータを選択する場合は、使用するコンピュータを事前に登録する必要があります。登録方法は以下のとおりです。

コンピュータを登録する

30 台までのコンピュータを登録できます。

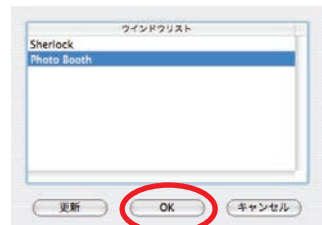
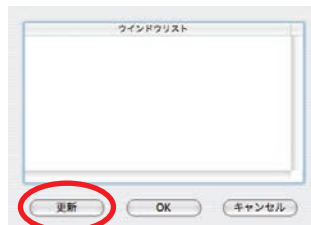
- 1 Web ブラウザを使用し、プロジェクターの設定画面にアクセスします。ネットワークメニューの「キャプチャー」タブをクリックします。
- 2 ページ番号 [3] のタブをクリックし、接続先設定ページに切り換えます。それぞれの PC 番号にコンピュータの IP アドレスを入力し、「設定」ボタンをクリックして登録します。ページごとに「設定」ボタンをクリックして登録します。



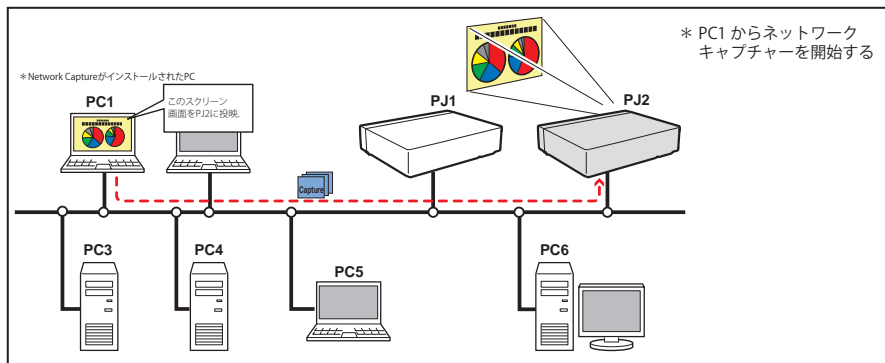
- ☞ 接続先として選択したコンピュータで Network Capture 5 が起動している場合のみキャプチャーを開始することができます。
- ☞ リアルタイムキャプチャーでのキャプチャー画像の送信スピードは、ネットワーク環境と送信画像の容量に依存します。動画の再生には対応していません。
- ☞ MAC OS における「回転する待機カーソル」は、キャプチャーできません。

- ☞ 「パラメータ設定」の「キャプチャー対象の選択」にチェックを入れてキャプチャー開始した場合、下図（右側）のウィンドウ選択画面が表示されます。ウィンドウリストから選択して「OK」ボタンをクリックします。

ただし、何もウィンドウを開いていない場合は、下図（左側）のようにリストには何も表示されません。新たにウィンドウを開いても表示はそのままです。新たに開いたウィンドウを選択してキャプチャーしたいときは、「更新」ボタンをクリックしてウィンドウリストに表示させてから選択し、「OK」をクリックします。



[1] コンピュータから操作する



プロジェクターの入力モードに「ネットワーク」を選択します。

1 Network Capture 5 を起動します。

2 アプリケーションウィンドウのプロジェクターリストに表示されているプロジェクターを選択し、「リアルタイムキャプチャー開始」をクリックします。アプリケーションウィンドウが消え、プロジェクターの投映スクリーン上にコンピュータの画面がリアルタイムに投映されます。

* 複数のプロジェクター（最大5台）を選択することも可能です。

・キャプチャーの停止は、メニューバー上の Network Capture 5 アイコンをクリックし、表示されるポップアップメニューから「ワンショット」をクリックします。プロジェクターのスクリーン上には静止したコンピュータのキャプチャー画像が投映されます。

・投映を再開するには、ポップアップメニューの「リアルタイムキャプチャー開始」をクリックします。

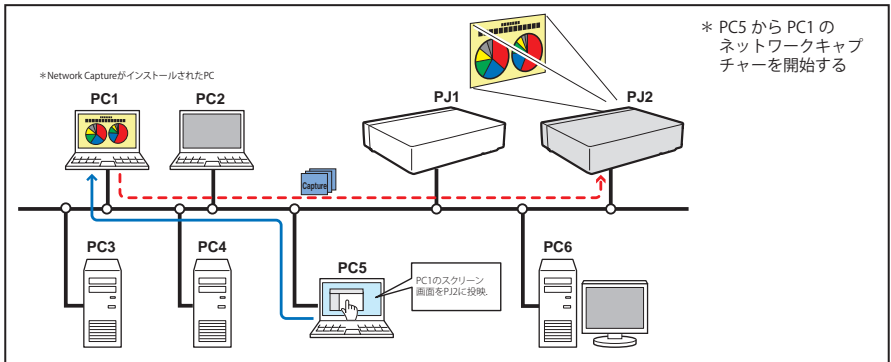
3 キャプチャーの終了はメニューバー上の Network Capture 5 アイコンをクリックし、表示されるポップアップメニューから「キャプチャー終了」をクリックします。

ワンショット	⌘O
キャプチャー終了	⌘E
アプリケーションウィンドウ表示...	⌘S
バージョン情報...	⌘V
終了	⌘D

☞ エラーメッセージが表示される場合には前項の「パラメーターを設定する」を確認してください。(※p.90)

☞ Mac OS におけるネットワークキャプチャー機能では、音声をプロジェクターで再生することはできません。

[2]Web ブラウザから操作する



プロジェクターの入力モードに「ネットワーク」を選択します。

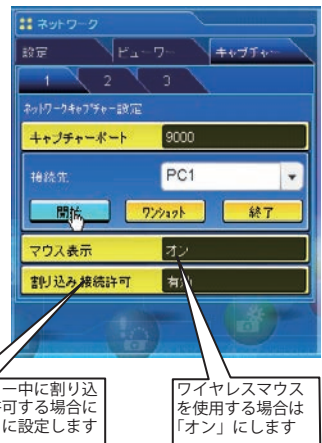
1 Web ブラウザを使用し、プロジェクターの設定画面にアクセスします。「ネットワーク」メニューの「キャプチャー」タブをクリックして設定画面を表示します。

2 「接続先」のプルダウンメニューで接続するコンピュータの番号を選択し、「開始」ボタンをクリックします。コンピュータの画面がリアルタイムに投影されます。

- ・キャプチャー画像を静止させる場合は、「フリーズ」ボタンをクリックします。静止したコンピュータ画面のキャプチャー画像が投影されます。

- ・投影を再開するには、「開始」ボタンをクリックします。

3 キャプチャーの終了は「終了」ボタンをクリックします。



項目	説明
マウス表示.....	マウスカーソルを表示するかどうかを設定します。ワイヤレスマウスを使用する場合は「オン」にします。
割り込み接続許可.....	キャプチャー実行中に他のPCからのリアルタイムキャプチャー接続を許可または禁止します。

☞ 接続先コンピュータのIPアドレスをあらかじめ登録しておきます。(☞p.91)

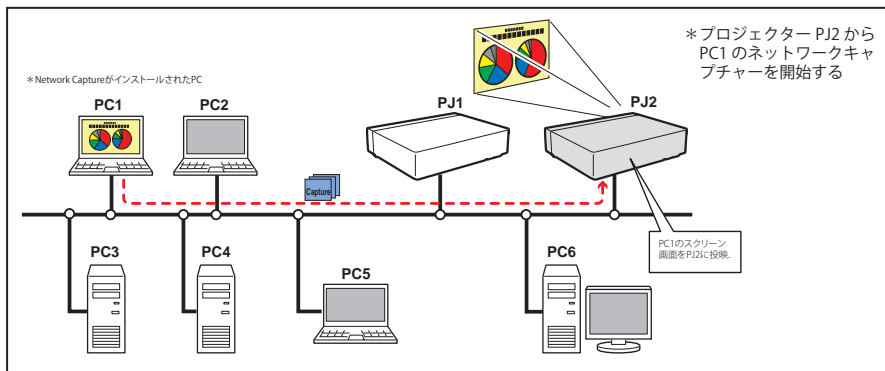
☞ エラーメッセージが表示される場合には前項の「パラメーターを設定する」を確認してください。(☞p.90)

☞ Web ブラウザ、またはプロジェクターからキャプチャー機能を使用する場合、キャプチャーするコンピュータで Network Capture 5 が起動している必要があります。

☞ リアルタイムキャプチャー中に「マウス表示」「割り込み接続許可」の設定を変更することはできません。

☞ Mac OS におけるネットワークキャプチャー機能では、音声はプロジェクターで再生することはできません。

[3] プロジェクターから操作する



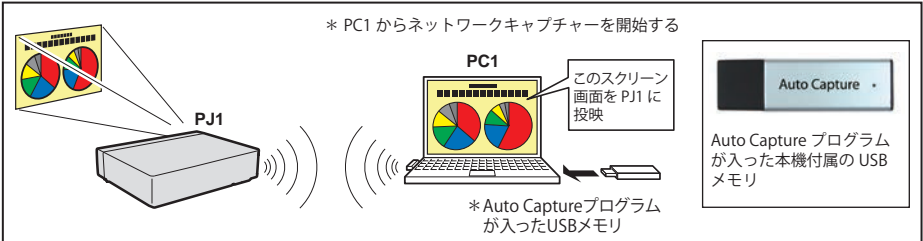
プロジェクターの入力モードに「ネットワーク」を選択します。

- 1 ネットワークメニューの「ネットワークキャプチャー」を選択し、[ポイント] ボタン右、または [SELECT] ボタンを押します。
- 2 「PC 番号」を選択して [SELECT] ボタンを押し、[ポイント] ボタン上下で接続する PC 番号を選択して [SELECT] ボタンを押します。
- 3 「接続完了」を選択し、[SELECT] ボタンを押します。プロジェクターの投映スクリーン上にコンピュータの画面がリアルタイムに投映されます。
- 4 キャプチャーの終了は、「切断」を選択して [SELECT] ボタンを押します。



⑦ エラーメッセージが表示される場合には前項の「パラメーターを設定する」を確認してください。(※p.90)
 ⑧ プロジェクター側から接続先コンピュータの IP アドレスの登録やパラメーターの設定はできません。あらかじめ Web ブラウザの「ネットワーク」メニューで登録しておきます。(※p.91)

[4] USB メモリをセットしたコンピュータから操作する



「Network Capture 5」ソフトウェアをインストールしていないコンピュータでも、Auto Capture プログラムが入った USB メモリをコンピュータにセットすることにより、自動でプロジェクターとコンピュータを接続してコンピュータの画面をリアルタイムキャプチャーで投映できます。なお本機には、Auto Capture プログラムが入った USB メモリが付属します。

1. プロジェクターの電源を入れ、プロジェクターの信号入力「を」ネットワーク」にします。
2. プロジェクターのネットワークメニューの「LAN モード選択」で LAN モードを選択します。有線 LAN は全モード、無線 LAN は「無線 LAN シンプル」のみ使用できます。
3. 本機付属の USB メモリをコンピュータの USB 端子にセットし、リムーバブルディスク中の「MacAutoCap5」をダブルクリックします。
4. 起動した Auto Capture が自動で接続処理*を行いません。(ネットワークアダプタの選択画面が表示された場合は、使用するコンピュータ環境に合わせてネットワークアダプタを選択します) 続いてプロジェクターが自動で検索され、コンピュータ画面のリアルタイムキャプチャーを開始します。

* AutoCapture の接続処理は、コンピュータに搭載されている LAN アダプタによって異なります。

- コンピュータ搭載の LAN アダプタが有線だけの場合
有線 LAN アダプタを使用してネットワークに接続し、プロジェクターを検索します。
- コンピュータ搭載の LAN アダプタが無線だけの場合
コンピュータの LAN 設定を簡単無線設定に変更し、無線 LAN アダプタを使用して検索します。
- コンピュータ搭載の LAN アダプタが有線・無線もしくは複数ある場合
「通常使用するネットワークアダプタに設定する」(p.90) にチェックを入れていない場合には、ネットワークアダプタ選択のダイアログ (p.24) が表示されます。

5. 以後の操作方法は、P.88 を参照してください。

自動でリアルタイムキャプチャーが開始する条件

プロジェクター	電源：オン、入力モード：ネットワーク、LAN モード選択：有線 LAN は全モード、無線 LAN は「無線 LAN シンプル」のみ有効、プロジェクターの検索結果が 1 台の時。(複数検索されたときは待機)
コンピュータ	管理者権限でログインしていること、無線 / 有線 LAN アダプタを装備、USB メモリから WinAutoCap5 を実行すること。

- ☞ エラーメッセージが表示される場合には前項の「パラメーターを設定する」を確認してください。(※p.90)
- ☞ プロジェクターが複数検索された場合には、リアルタイムキャプチャーを開始せずに待機します。リアルタイムキャプチャーを行わないプロジェクターの無線 LAN シンプル設定を解除してください。
- ☞ 市販の USB メモリでも、必要なファイルを USB メモリの直下にコピーすれば Auto Capture を行なえます。(※p.108)

エラー情報

エラーメッセージ	原因と対応
プロジェクターが画像表示中のため表示できません	「リアルタイムキャプチャー開始」実行時、他のプロジェクター表示機能がすでに表示処理中である。 →プロジェクターでコミュニケーションを利用できるまで待機します。
プロジェクターに接続できません	「キャプチャー送信」、「リアルタイムキャプチャー開始」、「キャプチャー終了」実行時、プロジェクターに接続できない。 →プロジェクターとの接続を確認します。
プロジェクターにデータ送信できません	「キャプチャー送信」、「リアルタイムキャプチャー開始」、「キャプチャー終了」実行時、プロジェクターにデータを転送できない。タイムアウトは 10 秒。 →プロジェクターとの接続を確認します。
無効なポート番号です	パラメーター設定時、PC にあらかじめ予約されているポート番号を指定している。 →パラメーター設定を確認します。(☞ p.90)

9. 付録

- telnet の使用
- Web ブラウザの設定
- ファイアウォールの設定
- 問題と解決のための確認
- 用語の解説

telnet の使用

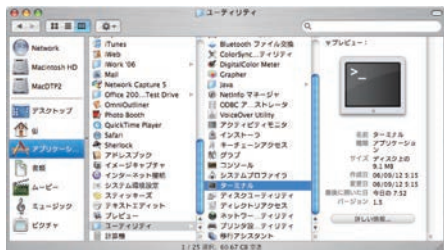
コンピュータの telnet*¹機能を利用してプロジェクトをコントロールできます。telnet アプリケーションは、Macintosh では標準で利用できます。

*プロジェクトのコントロールには telnet ポート 10000 番を使用します。

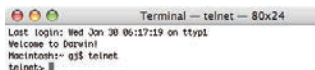
コントロールする

(Mac OS v 10.4 の telnet 機能を使用した場合を例に説明します)

1. コンピュータの「アプリケーション」メニューから「ユーティリティ」→「ターミナル」を選択します。

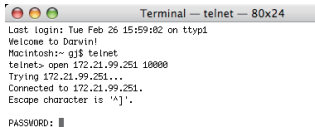


2. 表示されたウィンドウに「telnet」と入力し、「Enter」キーを押します。telnet アプリケーションが起動します。



3. プロジェクトに接続するため、以下のように IP アドレスをタイプします。なお、入力例中のアンダーバー (_) 部はスペースを意味します。

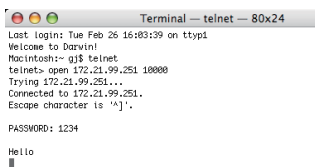
> open_172.21.99.251_10000 [改行]



☞ IP アドレスはプロジェクトに設定されたアドレスを入力します。

4. 正常に通信が確立すると、以下のウィンドウに「PASSWORD:」が表示されますので、プロジェクトに設定したネットワーク暗証番号*²を入力し、「Enter」キーを押します。

ネットワーク暗証番号を設定していない場合には、そのまま「Enter」キーを押します。ログインに成功すると、ウィンドウに「Hello」が表示されます。



☞ パスワード「1234」を入力した例

5. プロジェクターをコントロールするコマンド（下記参照）をタイプし、「Enter」キーを押します。例えば、プロジェクターの電源を入れるコマンド「C00」を入力し、「Enter」キーを押します。プロジェクターが起動することを確認してください。

☞ コマンドは大文字で入力します。

接続を切断*3するには、「Control」キーを押しながら「]」キーを押した後、「close」と入力して「Enter」キーを押します。

> close [改行]

本プロジェクターの対応コマンドの例を以下に記載します。その他のコマンドにつきましては、お買い上げ販売店にご相談ください。

コマンドリスト表

コマンド	機能
C00	電源オン
C02	電源オフ
C09	音量アップ
C0A	音量ダウン
C0B	ミュートオン
C0C	ミュートオフ
C1C	メニュー表示
C1D	メニュー非表示

* 1 telnet アプリケーションについての詳細な使用方法につきましては、コンピュータのオンラインガイドなどをご覧ください。

* 2 PASSWORD はネットワーク暗証番号のことです。詳細は「ネットワーク暗証番号の設定」を参照してください。(☞ p.30, 42) 入力したパスワードの認証が 4 回連続して失敗すると、接続が切断されます。再度接続をやり直してください。

* 3 30 秒以上パスワードまたはコマンドの入力が無い場合は、自動的に接続が切断されます。再度接続をやり直してください。

Web ブラウザの設定

本製品は Web ブラウザを使用して各種プロジェクトの設定を行なえるように設計されています。Web ブラウザの設定状態によっては、機能を十分に利用できない項目があります。以下の項目が Web ブラウザに適正に設定されていることを確認してください。

アクティブスクリプト /JavaScript の有効化

本製品の設定画面には、Web ブラウザの JavaScript 機能を利用している項目があります。この機能を使用しない設定になっている場合には、正常にコントロールを行なえない場合があります。その場合には、画面上に右図のようなメッセージを表示してお知らせします。JavaScript を有効にする方法は、次ページ以降の設定手順をご覧ください。



Flash Player の有効化

本製品の設定画面は Flash コンテンツを含みます。画面を表示するには、ご使用のコンピュータに Adobe Flash Player バージョン 6 以上がインストールされている必要があります。詳細な製品情報については Adobe 社の Web サイト (<http://www.adobe.com/jp/>) をご覧ください。また、Adobe Flash Player がインストールされているにも関わらず設定画面が正しく表示されない場合には、Flash Player プラグイン (Shockwave Flash) のインストールとセットアップが正しく行なわれているかを確認します。確認手順は次ページ以降の設定手順をご覧ください。設定手順は Web ブラウザにより異なります。



プロキシの設定

ご使用の Web ブラウザによっては、インターネットあるいはイントラネットにプロキシサーバーを介して接続するように設定されている場合があります。このような場合に、ローカルネットワーク内に本製品を設置した場合には、プロキシサーバーの設定を適切に行なう必要があります。特に、クロスケーブルを使用して本製品とコンピュータを直接接続する場合や、プロキシサーバーを使用しないネットワーク環境では、「プロキシサーバーを使用しない」に設定されていることをご確認ください。次ページ以降の設定手順を参照してください。

これらの設定手順は Web ブラウザの種類、バージョン、OS などによってそれぞれ異なります。次ページに Safari での設定例を記載しますが、これ以外のブラウザや OS については、それぞれの Web ブラウザのヘルプをご覧ください。

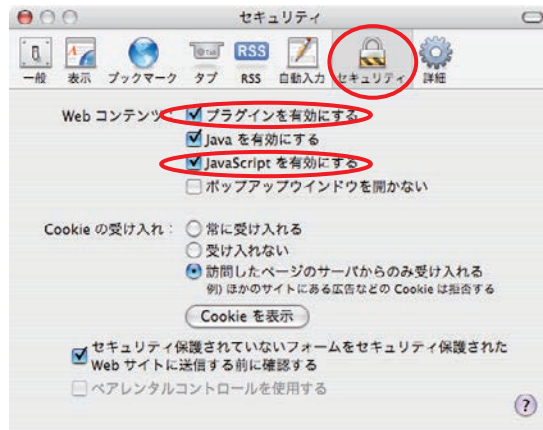
OS/ ブラウザ個別設定例

MAC OS X v 10.4 の場合

Safari の場合

JavaScript の設定と Flash Player の有効化

Web ブラウザ Safari の Safari メニューから、「環境設定 ...」 - 「セキュリティ」を選択します。以下のウィンドウの「Web コンテンツ」リストの「プラグインを有効にする」(Flash Player が有効となります)および「JavaScript を有効にする」にチェックが付いていることを確認します。



プロキシの設定

Web ブラウザ Safari の Safari メニューから、「環境設定 ...」 - 「詳細」を選択します。以下のウインドウの、「プロキシ」項目の「設定を変更 ...」をクリックします。「プロキシ」タブを選択し、プロジェクターを設置したネットワーク環境に応じて、プロキシサーバーの設定を行なってください。

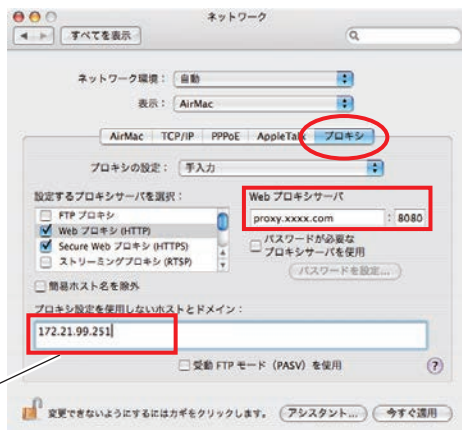
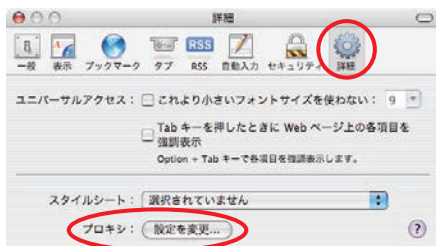
- プロキシサーバーを利用する場合

外部インターネット接続を利用する場合は、「設定するプロキシサーバーを選択する」のメニューから「Web プロキシ (HTTP)」および「Secure Web プロキシ (HTTPS)」にチェックを入れ「Web プロキシサーバー」のアドレス/ポートを設定します。詳細な設定方法につきましては、ネットワーク管理者にお問い合わせください。

- プロキシサーバーを利用しない場合

(プロジェクターとコンピュータを直接クロスケーブルで接続して使用する場合)

「設定するプロキシサーバーを選択する」のメニューから「Web プロキシ (HTTP)」および「Secure Web プロキシ (HTTPS)」のチェックを外します。チェックを入れたままではプロジェクターにアクセスできません。



ローカルネットワークに設置されたプロジェクターにアクセスする場合のみ、プロキシサーバーを介さないように設定するには、ここにその IP アドレスまたはドメイン名を入力します。

ファイアウォールの設定

MAC OS X v10.4 の場合

MAC OS X v10.4 で Network Capture 5 をご使用の場合、セキュリティ機能によるプログラムに対するブロックを解除し、Network Capture 機能を有効に設定してください。

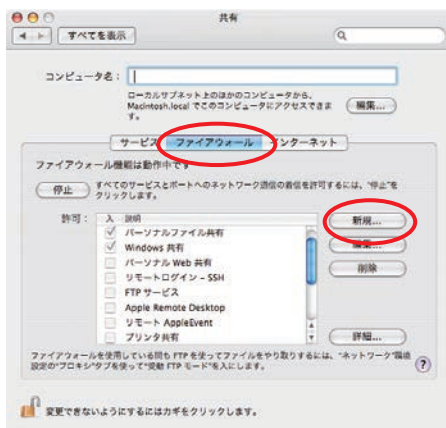
- 1 Apple メニューより「システム環境設定」を開き「共有」アイコンをクリックします。共有設定ウィンドウが表示されます。
- 2 「ファイアウォール」タブを選択し、「新規...」をクリックします。
- 3 「ポート名」のプルダウンメニューにプログラム名がない場合には「その他」を選択し、下記のように入力します。

TCP ポート番号：9000

UDP ポート番号：9000

説明："Network Capture 5" などの対象プログラム名を任意で入力します。

- 4 「OK」 ボタンをクリックし、設定を完了します。



ネットワークトラフィックを受信するポートを指定します。その他のポートは、「ポート名」ポップアップメニューから「その他」を選んで指定できます。その後、ポート名、ポート番号（または一連のポート番号の範囲）、およびポートの説明を入力します。

ポート名:

TCP ポート番号:

UDP ポート番号:

説明:

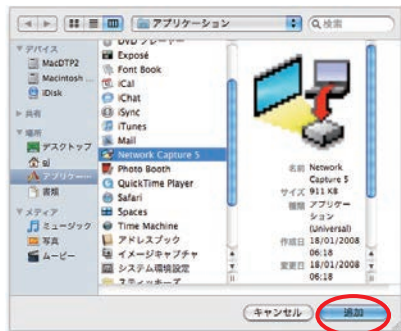
MAC OS X v10.5 の場合

MAC OS X v10.5 をご使用の場合、Network Capture 5 起動時に、以下の MAC OS セキュリティ警告ダイアログが表示される場合があります。この場合、「常に許可」ボタンをクリックし、Network Capture 機能を有効に設定してください。

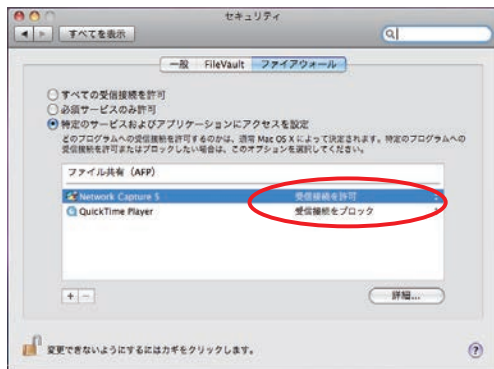
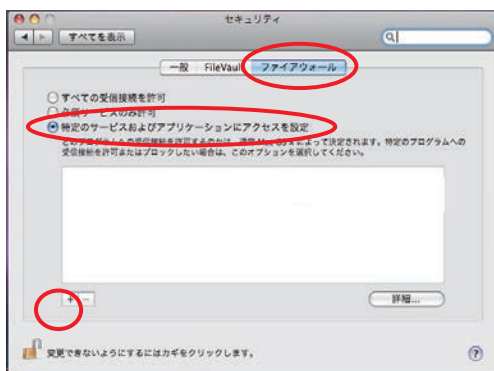


「拒否」を選択した場合でも、以下の手順でブロックを解除できます。

- 1 Appleメニューから「システム環境設定」を開き「セキュリティ」アイコンをクリックします。セキュリティ設定ウィンドウが表示されます。
- 2 「ファイアウォール」タブを選択し、「特定のサービスおよびアプリケーションにアクセスを設定」にチェックを入れ、「+」ボタンをクリックします。Finderメニューが表示されます。
- 3 「アプリケーション」から「Network Capture 5」を選択し、「追加」ボタンをクリックします。アプリケーション名がリストに追加されます。



- 4 「受信接続を許可」または「受信接続をブロック」の選択肢から「受信接続を許可」を選択します。
- 5 設定を終了します。



問題と解決のための確認

プロジェクターのネットワークへのセットアップ、または操作において不都合が生じた場合には、以下の項目を確認してください。

■ コンピュータがプロジェクターに接続できない

(有線 LAN)

- ・ LAN ケーブルがプロジェクターの LAN 接続端子に正しく接続されていますか。
- ・ LAN ケーブルがネットワークの HUB に正しく接続されているか確認してください。
- ・ プロジェクターの LAN の設定が「オフ」になっていませんか。プロジェクターのネットワークメニューの「LAN モード設定」を確認してください。

(無線 LAN)

- ・ プロジェクター前面パネルの WIRELESS インジケータが点灯していますか。
点灯していない：プロジェクターの LAN の設定が「オフ」になっていませんか。プロジェクターメニューで「LAN モード選択」を確認してください。

上記に問題無ければ、次項を参考に再度 LAN の設定を確認してください。

コンピュータが無線 LAN 対応であれば、Network Capture 5 を立ち上げ、無線簡単設定ボタンで接続を試みてください。「5. 無線 LAN の設定」→「簡単無線設定」(☞ p.41)を参照してください。

また、コンピュータの無線 LAN カード自身にファイアウォール機能が備えられている場合には、その機能を無効に設定してください。

■ 簡単無線設定で接続できない

プロジェクターの入力が「ネットワーク」で、「LAN モード選択」が「無線 LAN」に設定されているか、確認してから簡単無線設定を実行してください。また、ご使用のコンピュータまたは無線 LAN カードの種類によっては簡単無線設定できない場合があります。

■ 無線 LAN を使用してプロジェクターをネットワークに接続できない。

アドホック (ADHOC) 通信の場合

プロジェクターの「LAN モード選択」で、工場出荷設定「無線 LAN 4」を選択した場合

プロジェクターの設定を確認してください。

- ・ IP Address適切ですか。他の機器の IP アドレスと重複していませんか。
- ・ Subnet工場出荷設定 255.255.0.0 としてください。
- ・ Gateway工場出荷設定 255.255.255.255 としてください。
- ・ Network TypeADHOC になっていますか。
- ・ SSID/ESSIDコンピュータと同じ値が設定されていますか。

コンピュータの設定を確認してください。

- ・ SSID/ESSID がプロジェクターと同じになっていますか。
- ・ WEP が設定されていませんか。
- ・ 無線チャンネルが、コンピュータ、プロジェクター共に 11 チャンネルになっていますか。
→プロジェクターの工場出荷設定は 11 チャンネルです。

インフラストラクチャ (Infrastructure) 通信の場合

プロジェクターの「LAN モード選択」で、工場出荷設定「無線 LAN 5」を選択した場合

プロジェクターの設定を確認してください。

- IP Address.....設定する必要はありません。DHCP がオンになっています。
- Subnet設定する必要はありません。DHCP がオンになっています。
- Gateway設定する必要はありません。DHCP がオンになっています。
- Network typeInfrastructure になっていますか。
- SSID/ESSIDアクセスポイントの設定にありますか。

アクセスポイントの設定を確認してください。

- IP Address.....設定する必要はありません。
- 無線チャンネル.....設定する必要はありません。
- SSID/ESSIDアクセスポイントの設定にありますか。
- アクセスポイントが暗号化されていませんか。

※工場出荷設定「無線 LAN 5」を使う場合、DHCP サーバーがネットワーク通信できる環境下にある必要があります。また、アクセスポイントが DHCP 機能を有している場合もあります。設定に関する詳細については、これらの機器の取扱説明書を参照するか、システム管理者にご相談ください。

プロジェクターがルーターを越えた違うセグメントに設置されていませんか。

IP Address を直接指定してください。「4. 有線 LAN の設定」→「動作の確認」(☞ p.28-29)

■ 有線 LAN を使用してプロジェクターをネットワークに接続できない。

プロジェクターの「LAN モード選択」で、工場出荷設定「有線 LAN 1」を選択した場合

プロジェクターおよびコンピュータの IP Address, Subnet, Gateway を確認してください。設定に関する詳細はシステム管理者にご相談ください。

プロジェクターがルーターを越えた違うセグメントに設置されていませんか。

IP Address を直接指定してください。「4. 有線 LAN の設定」→「動作の確認」(☞ p.28-29)

■ WEB ブラウザでプロジェクターに接続できない。

Network Capture 5 でプロジェクターに接続できますか。

- いいえ.....有線 LAN、無線 LAN とともにネットワークの設定を確認してください。
 - はい.....ブラウザのプロキシの設定を確認してください。
- (「Web ブラウザの設定」(p.100) 参照)

■ プロジェクターにコンピュータが接続できるが、コンピュータの画面が映射できない。

- プロジェクターの入力がネットワークになっていますか。

■ Web ブラウザで電源を入れることができない。

- プロジェクターの設定が正しく行なわれていますか。

プロジェクターの「設定」メニューの「スタンバイモード」を「ネットワーク」に設定します。「7. プロジェクターの管理」→「プロジェクターの電源制御と状態の確認」(☞ p.66)を参照してください。

■ ネットワーク入力がロックして動作しなくなった、Network Capture 5 の操作がロックして動かなくなった。

- プロジェクターまたは Network Capture 5 を再起動してください。

- 「ネットワーク初期設定」を実行して、ネットワーク設定を工場出荷時に戻してみてください。

注意: 「ネットワーク初期設定」を実行すると、プロジェクターに設定されているネットワーク設定が「工場出荷設定」の内容に設定されます。工場出荷設定の詳細は「有線 LAN 工場出荷設定」(☞ p.32)、「無線 LAN 工場出荷設定」(☞ p.44)をご覧ください。

ネットワークキャプチャー機能

■ コンピュータの画面が映射されない

1. プロジェクターの入力モードにネットワークが選択されていることを確認して下さい。

2. パラメータの設定を確認してください。(☞ p.90)

キャプチャーポートの番号がプロジェクターのポート番号と同じに設定されているか確認して下さい。初期設定では 9000 番に設定されています。「無効なポート番号です」と表示される場合は、指定したポート番号は既に使用されている可能性があります。この場合は、他のポート番号を使用してください。

3. コンピュータの IP アドレスがプロジェクターに正しく登録されていることを確認して下さい。(☞ p.91)

4. ご使用のコンピュータにファイアウォール機能が使用されていないことを確認してください。ファイアウォールの機能によってはプロジェクターが使用するポートを利用できないことがあります。この場合にはファイアウォールの機能を一時的にオフにしてください。また、ルーター等のネットワーク中継機器にポートの通過制限がある場合があります。詳しくはネットワーク管理者にご相談ください。

■ 画像変化への追従が遅い。

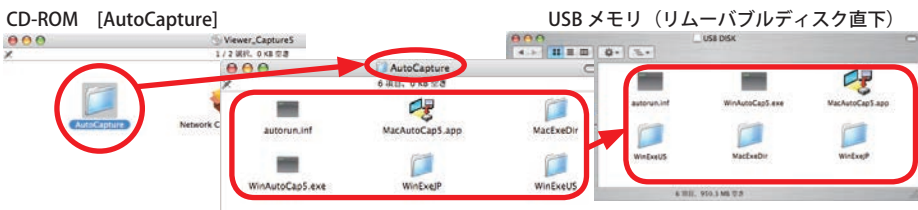
- ADHOC 無線通信モードの場合、使用している無線チャンネルを確認してください。

同じチャンネルを近くで使用している場合、スピードが落ちたり、不安定になったりします。使用チャンネルを変えてみてください。プロジェクターとコンピュータ両方のチャンネルを合わせる必要があります。また、パラメーター設定で、画質の切り換えをしてみてください。(「パラメーターの設定」(☞ p.90) 参照)

Auto Capture

- 付属の USB メモリに入っていたファイルを消してしまった。
市販の USB メモリで Auto Capture を行ないたい。

Auto Capture を行なうには、USB メモリの直下に、Network Viewer & Capture 5 の CD-ROM に収録されている「AutoCapture」フォルダ内の全てのファイル及びフォルダが必要です。「AutoCapture」フォルダにある全てのファイル及びフォルダを、市販の USB メモリの直下にコピーすると、付属の USB メモリと同様に Auto Capture を行なうことができます。



MEMO

用語の解説

DHCP サーバー (Dynamic Host Configuration Protocol)

TCP/IP でネットワークを構築するときは、コンピュータ等の機器に IP アドレスを設定する必要があります。DHCP サーバーがネットワーク上に存在すると、ネットワーク上のパソコンや無線 LAN コンピュータに IP アドレスを自動的に割り振ることができます。Windows2000 サーバーやダイヤルアップルーターなどの DHCP サーバー機能が内蔵された機器がネットワーク上に存在する場合、DHCP サーバー機能が動作している場合があります。DHCP サーバー機能が動作しているかどうかは、システム管理者にお尋ねください。

ESS-ID (Extended Service Set ID)

無線 LAN コンピュータ同士、また、アクセスポイントと通信を行なう場合、通信時に混線しないための ID です。同じ ESS-ID を設定した無線 LAN コンピュータ同士、また、アクセスポイントと通信を行なう事ができます。ESS-ID の設定記号が異なるとう通信を行なうことができません。ESS-ID は、大文字・小文字の区別があり、半角英数字および半角記号が 32 文字まで入力できます。

WEP [暗号化] (Wired Equivalent Privacy: ウェップ)

無線 LAN のコンピュータ、およびアクセスポイント機器に暗号キーを設定することにより、外部からの無線パケット解析 (盗聴) を防ぐことができます。暗号キーを使用する場合、無線通信を行なう機器それぞれに同じ暗号キーを設定する必要があります。

無線チャンネル

ワイヤレスで通信を行なう際、無線通信に使う周波数帯域をいくつかのチャンネルに分けて使っており、通信を行なう無線機器間では同じチャンネルに合わせる必要があります。同じフロアで同じチャンネルを使い、ESS-ID の異なる無線 LAN ネットワークがいくつかあるとき、他の無線 LAN ネットワークで通信していると、通信速度が遅くなる場合があります。この場合、それぞれの無線 LAN ネットワークごとに使用する電波の周波数 (無線チャンネル) を変えて使用すると、他の無線 LAN ネットワークと相互干渉を少なくして通信することができます。

MAC アドレス (Media Access Control Address)

各ネットワーク機器に与えられた固有の物理アドレス。MAC アドレスは、先頭から 3 バイトのベンダコードと残り 3 バイトのユーザーコードの 6 バイトで構成されます。ベンダコードは、IEEE が管理 / 割り当てを行なっています。ユーザーコードはネットワーク機器の製造メーカーが独自で番号管理を行なっています。(番号の重複はありません) つまり、MAC アドレスは、世界中でただ一つの物理アドレスが割り当てられています。Ethernet ではこのアドレスを元にしてフレームの送受信を行なっています。

Wi-Fi Alliance (旧名称; WECA (Wireless Ethernet Compatibility Alliance))

無線 LAN の普及促進に向け、無線 LAN 規格に準拠した製品の相互運用性を保証するための団体。

Wi-Fi (Wireless Fidelity: ワイファイ)

Wi-Fi Alliance によって無線 LAN 機器間の相互接続性が認証されたことを示すブランドネーム。Wi-Fi Alliance の相互運用性テストをクリアした製品には「Wi-Fi Certified」という認定が与えられ、Wi-Fi ロゴマークの使用が許可されます。Wi-Fi ロゴマークがある製品は、Wi-Fi 認定製品同士での相互運用性が保証されています。

WPS (Wi-Fi Protected Setup)

Wi-Fi Alliance が策定した、無線 LAN 機器の設定と暗号化設定を簡単に行なうための規格。WPS による設定方法には、プッシュボタン式と PIN コード式の 2 種類があります。プッシュボタン式は、アクセスポイント (親機) とクライアント (子機) にそれぞれ搭載されている専用のボタンを押すと、アクセスポイントの ESSID や WPA2 キーがクライアントに送信され、設定が完了します。PIN コード式は、アクセスポイントにあらかじめ割り振られている PIN コードと呼ばれる数字 (4 桁または 8 桁) をクライアント側に入力して設定します。

IEEE802.11b

IEEE（米国電機電子学会）で LAN 技術の標準を策定している 802 委員会が定めた無線 LAN 規格の一つ。無線免許なしで使える 2.4GHz 帯の周波数を使い、最大 11Mbps の速度で通信を行なうことができます。

IEEE802.11g

IEEE802.11b と同様に無線免許なしで使える 2.4GHz 帯の周波数を使い、最大で IEEE802.11b のおよそ 5 倍にあたる約 54Mbps の速度で通信を行なうことができます。また、IEEE802.11b との上位互換性を持っています。

IEEE802.11n

MIMO（マイモ）と呼ばれる複数チャンネルを束ねて送受信する技術の採用などにより、最大伝送速度 600Mbps を目指して策定が進められている次世代の無線 LAN 規格です。IEEE802.11a、IEEE802.11b、IEEE802.11g などとの互換性が図られています。



この取扱説明書の印刷には、植物性大豆油インキを使用しています。

ネットワーク取扱説明書 [Macintosh 版] XU116
1LG6P1P0568-- (SO-MAC-KC8CC)

The SANYO logo features the word "SANYO" in a bold, red, sans-serif font. The letter "Y" is stylized with three vertical lines extending upwards from its top bar.

三洋電機株式会社